

《天鹿操作指南》

快速上手

快速创建项目

创建项目有两个功能入口：【创建项目】和【使用模板】

用户登录后在“我的天鹿”页面【创建项目】按钮或“模板森林”页签中各个模板上的

【使用模板】按钮进入项目编辑界面。

【创建项目】—创建空白项目

通过【创建项目】按钮进入项目编辑界面，此时项目下只有空白页面，可以从零开始页面的设计。



【使用模板】—引用模板创建项目

通过【使用模板】按钮进入项目编辑界面，会将所选模板的所有内容全部复制一份作为项目的内容。



管理项目目录

项目目录用于归集项目下的所有页面，以树形结构展示，可新增同级或下级节点，项目树结构体现项目中各页面间的级次关系。

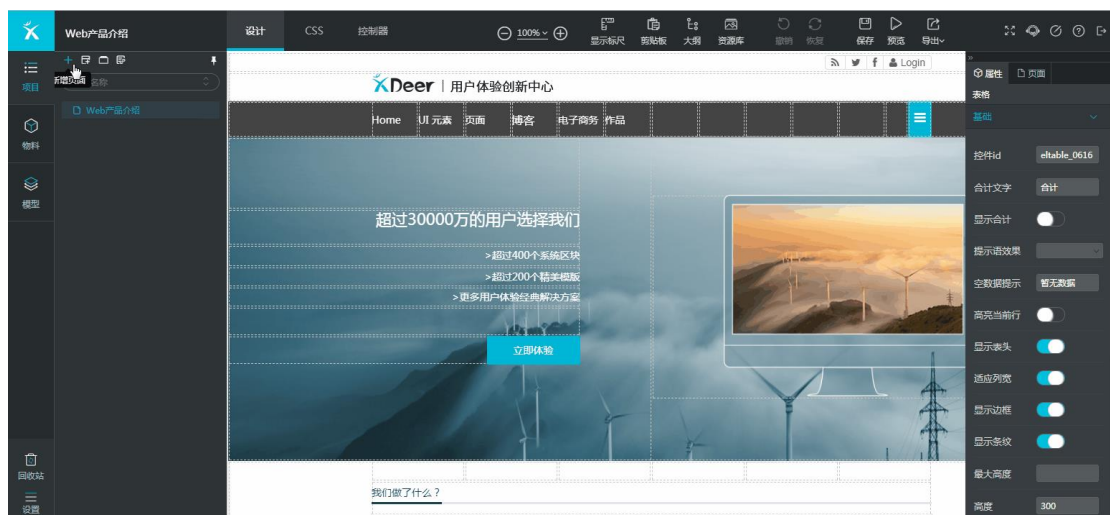
选中某个树节点后，通过全局按钮【新增页面】【新增模态窗】【引用】【向导新增】新增同级节点；通过右键菜单按钮【新增页面】【复制页面】【新增模态窗】新增下级节点。

注意：对项目根节点不能新增同级，所以新增同级功能都自动变更为新增下级。



页面设计

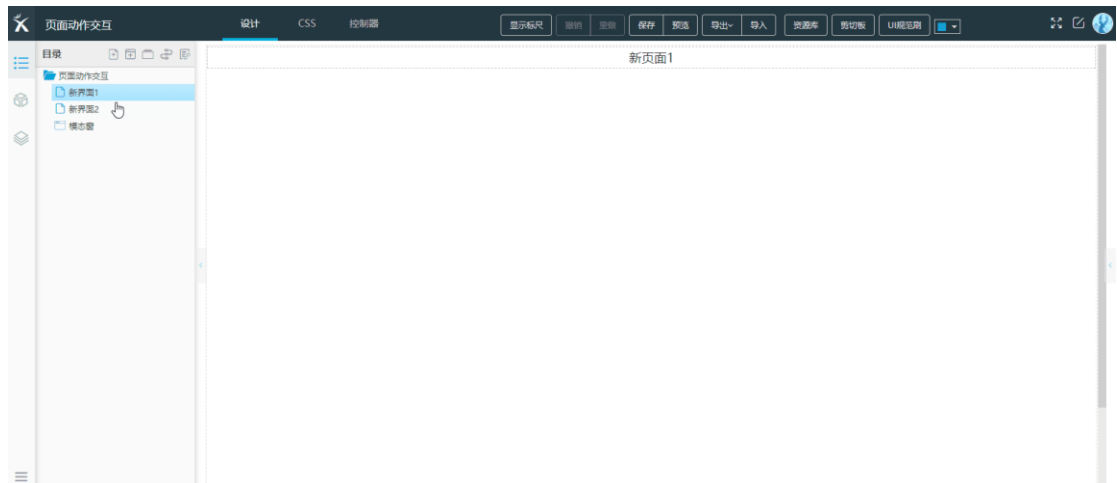
在设计器，可以从物料库拖动组件或区块到设计画布中，再调整组件的属性，通过多个组件组合完成一个页面内容的设计。



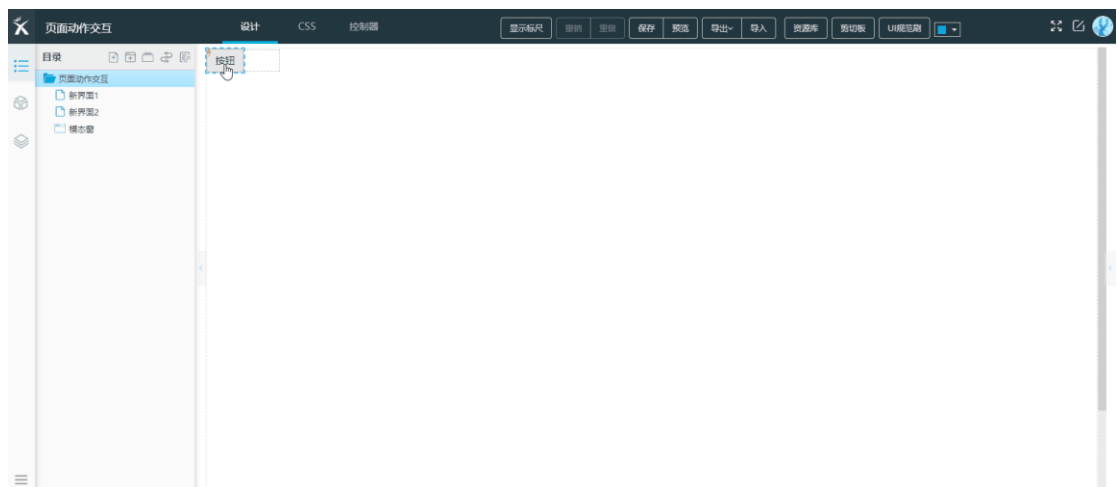
页面动作交互

页面间跳转交互，通过组件的“动作”属性实现。

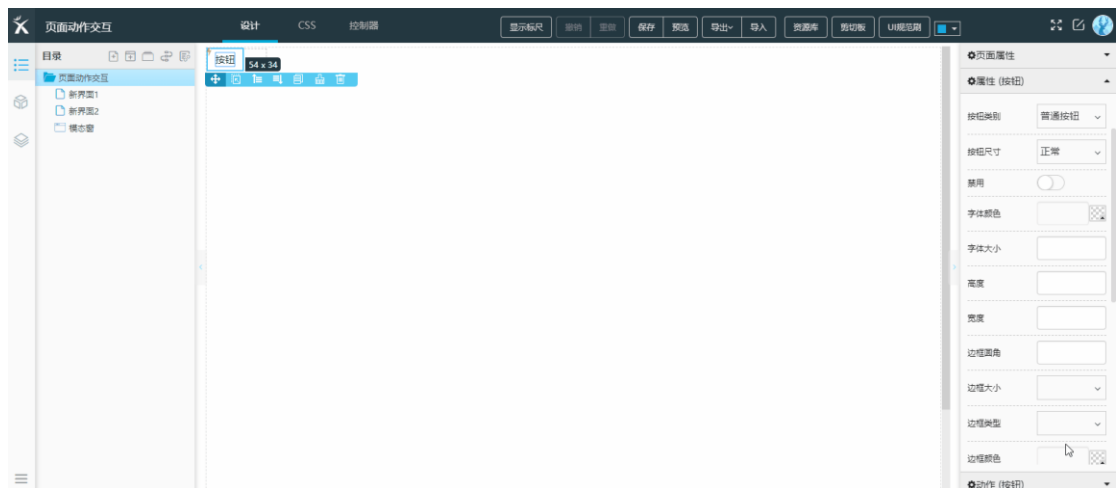
1、在当前容器打开链接，关闭当前页面，打开一个新页面：



2、在新窗口/新页签打开链接，不关闭当前页面，在新窗口/新页签中打开一个新页面：



3、在弹出窗口打开链接，专用于在当前页面弹出一个模态窗页面：



项目保存及导出导入

1、项目保存：

设计页面时，在同一页面设计每隔 30 分钟或切换页面时进行一次自动保存。

设计器右下角的【设置】按钮可修改项目基本信息：名称、描述、上传封面图片，项目封面可以从某个页面截图或选择本地图片。



2、项目导出导入

项目导出有两种格式。

开发格式：导出给开发使用，针对不同 SDK 有所区别，不可导回天鹿。

天鹿格式：导出的文件可导入回天鹿，主要用于项目传递和备份。



天鹿角色

用户注册后第一次登录天鹿时需要选择默认角色，在用户账户信息处可以切换角色。



产品角色

产品角色工作重点在于界面设计，可以通过使用模板或者直接创建项目开始界面设计工作，所以只显示“模板森林”和“我的天鹿”页签。

UI 角色

UI 角色工作重点在于模板设计，创建模板并发布到模板森林，所以会显示“模板管理”页签。

开发角色

开发角色工作重点在于后端代码开发，在我的天鹿中接收产品角色的界面设计成果，在此基础上进行后端代码开发，并且可以直接从 GIT 仓库中拉取项目代码，所以只显示“我的天鹿”页签。

天鹿工作区

天鹿工作区是天鹿用户的工作空间，对应可用的工作资源，包括可创建项目数、可创建页面数、协同人数、占用物理空间数等。

个人工作区

每个天鹿注册用户默认有的工作区，在此工作区的所有工作成果只属于当前用户一人，不能和其他用户进行协同设计。

团队工作区

加入或购买团队工作区后才会出现的工作区，支持多人组成一个团队进行工作，团队内部可以协同工作，工作成果可以共享。

企业工作区

加入或购买企业工作区后才会出现的工作区，支持企业员工进驻，企业内部可以协同工作，工作成果可以共享。

多人协作

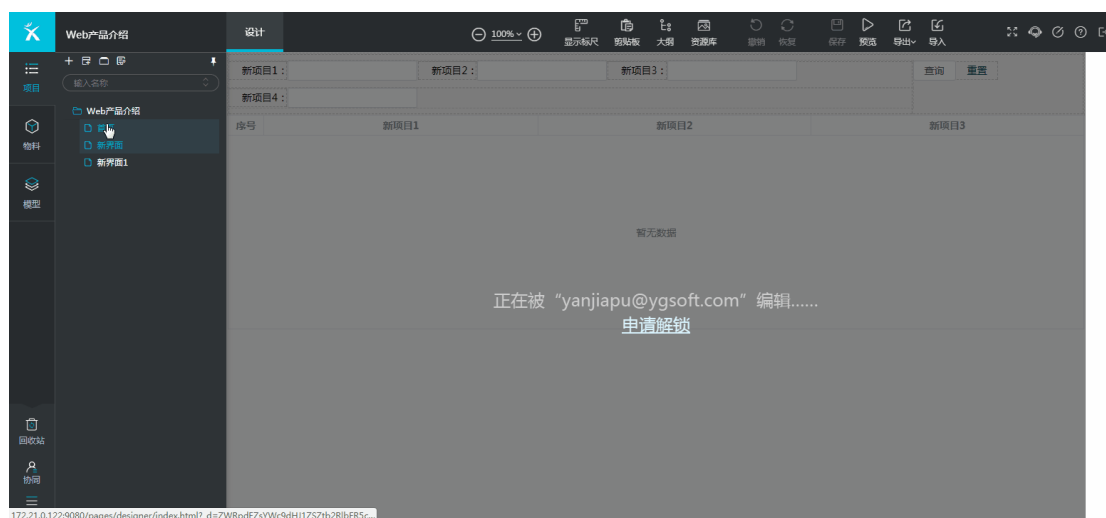
协同项目简介

协同功能只在团队、企业工作区中提供，个人工作区不能进行协同。

在界面设计工作中经常会遇到需要合作的情况（如共同制作、修改、审阅某一产品界面），这时可使用多人协作功能。

多人协作的项目中，页面、数据模型、样例数据均采用独占机制，即当前用户在编辑状态下，其他成员不可编辑。

当页面被其他用户独占时，可以发送解锁申请，对方接收到解锁申请并同意后，会将独占锁释放并转交该页面的编辑权限。



项目协同

在“我的天鹿”点击项目卡片的“协同”按钮，进入项目成员设置页面，可进行成员添加、删除操作。

被添加的成员，可在“我的天鹿”中看到该协同项目。

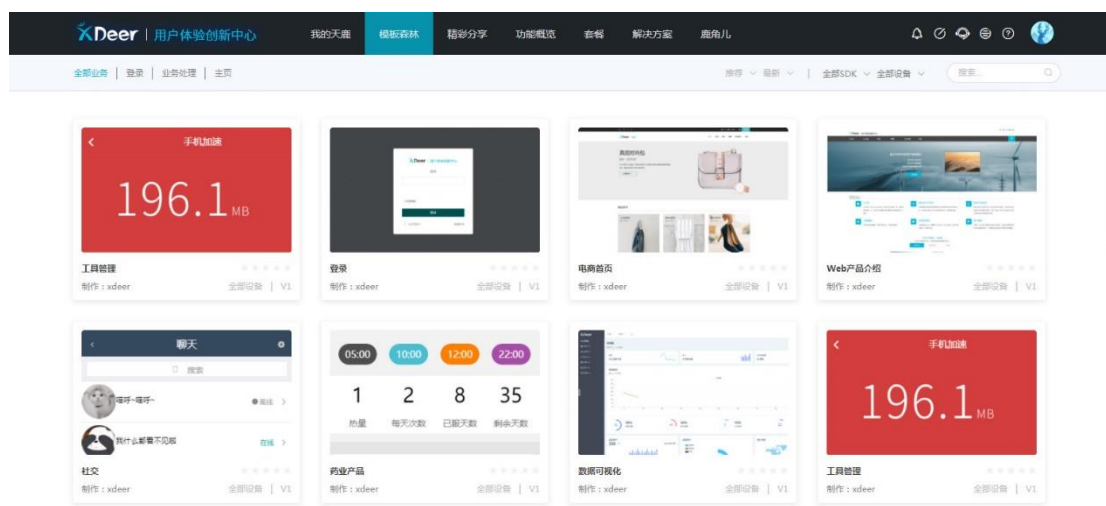
被删除的成员，协同项目将会在“我的天鹿”中即时消失。



工作对象

模板森林

通过发布审核的模板都会集中在模板森林显示，当需要设计页面时，可优先在模板森林中查找是否有符合自己要求的模板，如果有则可以通过【使用模板】功能复制一份模板的所有页面开始界面设计。



我的天鹿

“我的项目” 是主要的工作区域，用于显示当前登录用户创建的项目及协同项目。

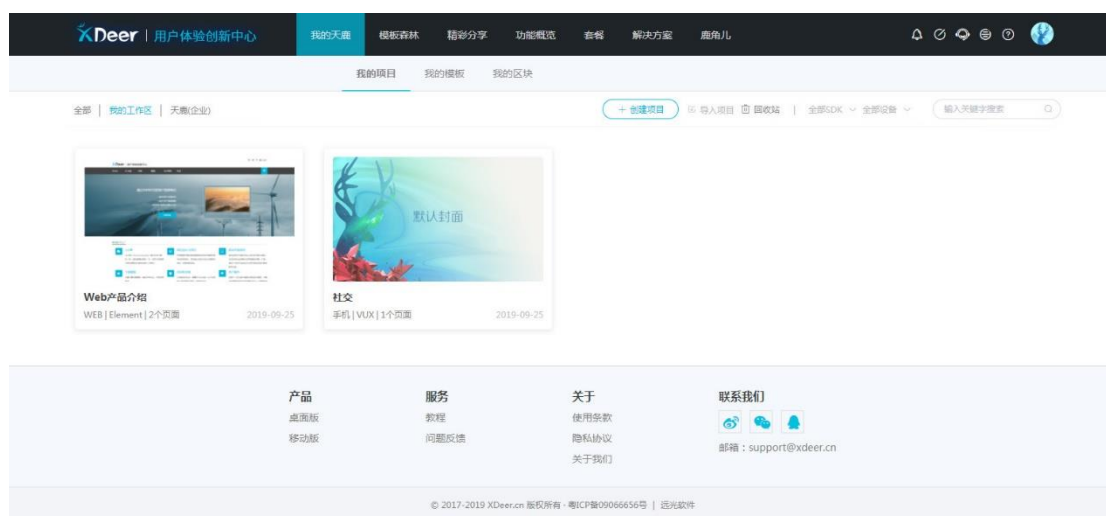
“我的模板” 用于创建与维护模板。

模板只有发布后才会显示在模板森林和引用模板功能中，模板只能在未发布状态下进行编辑，用户可对自己发布的模板取消发布。

所有的注册用户都可以在模板管理中创建属于自己的模板，但发布模板一定要通过模板审核人员的审核，审核通过才能发布给到模板森林供其他用户使用。

“我的区块” 用于创建和维护区块。

区块发布后会显示在设计器物料库中的“区块” 页签下，直接拖放到画布上即可使用。



设计器

1、项目

项目是页面的集合，由界面设计人员自己定义，可以将同一业务含义或同一设计任务下的所有页面合并为一个项目。

因为模板也是页面的集合，所以从模板森林使用模板后也是自动生成一个项目，此项目包

括所选模板下的全部页面。

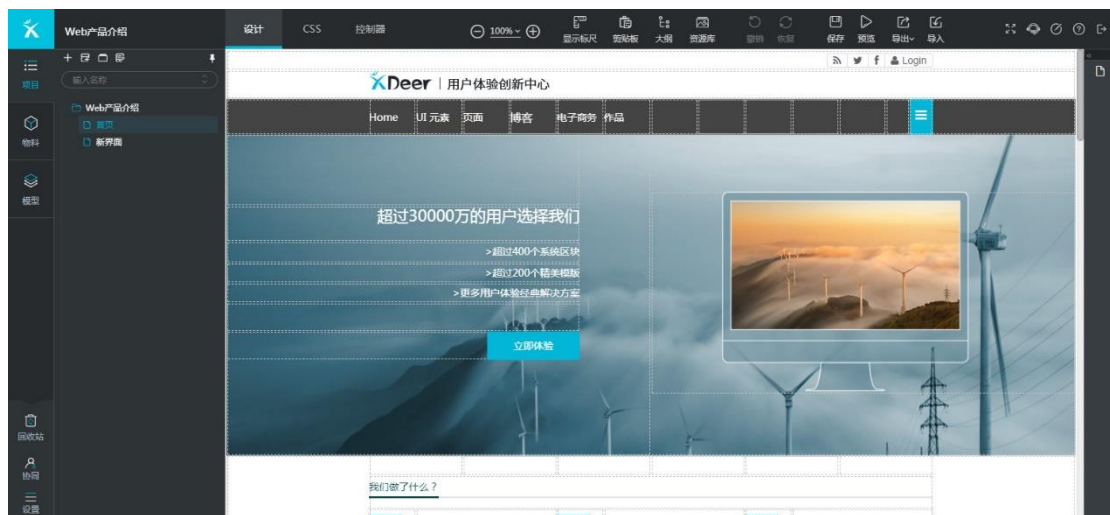
创建项目有两个入口：

- 1) 从我的项目页签点击【创建项目】
- 2) 从模板森林页面点击【使用模板】

2、页面

页面是界面设计的最小产出物，多个页面可以集成成模板或项目。

页面的组成内容包括组件和区块，通过修改组件的属性完成页面设计。



3、物料库

组件入口在设计器左边栏的物料库中，设计界面时从物料库直接拖动需要的组件到页面上

进行放置，通过组件和局部模板的组合完成页面的设计。



在页面选中一个组件，组件的上方会显示小面板，小面板中显示这个组件可以进行快捷操作，比如拖动按钮、选择上层元素按钮，不同的组件小面板中显示的快捷操作可能不一样。组件右下角显示当前组件的尺寸，单位是 px（像素）。



在页面选中一个组件，右边栏显示该组件的属性，通过调整组件属性值可修改组件的显示样式，从而完成页面设计的个性化。

多个组件可以组合成区块。

组件

容器布局

容器布局位于物料库的第一个分类，主要用于对页面组件进行布局。



容器布局可理解为一个表格，在表格中各个单元格都可以拖放组件，使组件脱离流式布局的限制，实现个性化的界面设计。

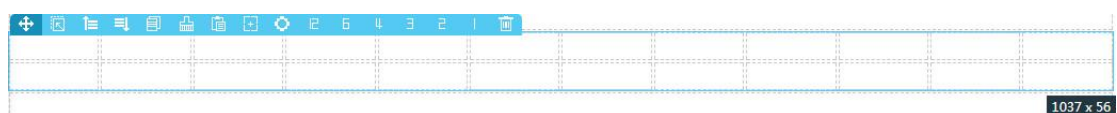


容器布局默认提供三个组件，拖放到页面上生成表格的默认行列数有区别：

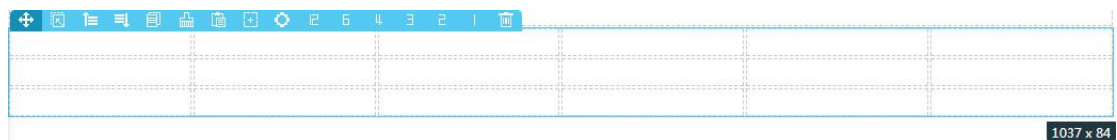
1 行 1 列



2 行 12 列

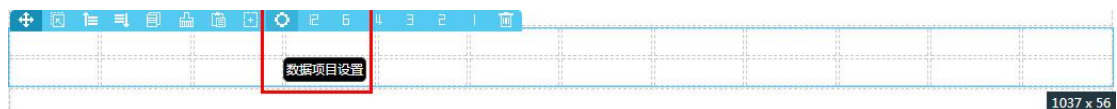


3 行 6 列



单元格小面板

容器布局组件小面板的第四个按钮进入数据项目设置界面，进入前会校验当前页面必须绑定了数据模型，如果已经绑定就可以对容器布局组件进行项目设置，可以将绑定的数据模型中主表项目绑定到容器布局组件中。容器布局组件小面板上的数值按钮，用于改变容器布局组件的列数。



选中容器布局组件的某个具体的单元格后，会显示单元格小面板，添加行是在当前选中行的下方再新增相同列数的一行，删除行是删除当前选中行，左对齐、居中、右对齐、垂直居中都是改变当前单元格中元素的对齐方式。



单元格合并、拆分

选中某个单元格，按住 ctrl 键可以再选中其它单元格，按住 shift 键再选中其它单元格可以连续选中这两个单元格之间的所有单元格，当选中单元格全部相连，并且没有跨行时，会出现合并按钮，可以将这些单元格合并为一个单元格。



再次选中这个单元格会出现拆分按钮，将这个单元格按原列数拆分为多个单元格。

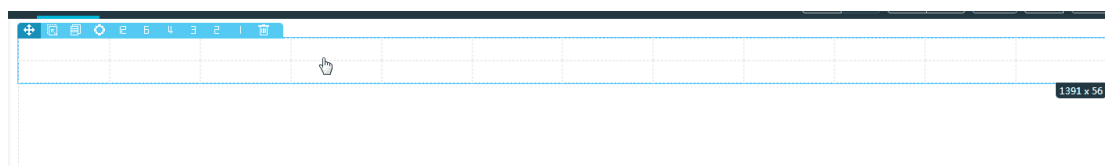


跨行多选单元格不会出现合并按钮。



单元格式高度调整

选中某个单元格，鼠标拖动下边距上下移动，可以调整当前行的高度,通过此功能可以灵活调整界面布局。



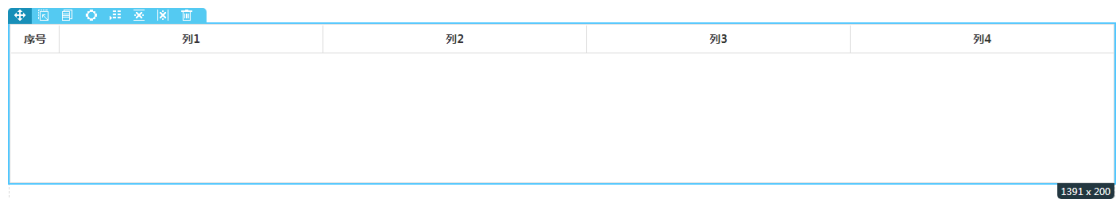
容器布局组件嵌套

通过单元格合并、高度调整以及容器布局嵌套组合操作，可以设计出复杂布局界面。



表格

表格组件用于子表数据的显示。



序号	列1	列2	列3	列4

点击小面板上的表格列设置按钮对表格进行列数据绑定，前提是当前页面必须绑定数据模型，可以将数据模型中的子表项目绑定到表格上，并且可以设置表格多表头显示。



序号	新项目7	多表头		新项目10
	新项目7	新项目8	新项目9	新项目10

图片

图片组件用于在界面中插入图片，支持 jpg、png、gif 等常用图片格式，最大支持 2M 图片。

图片有两种插入方式：

- 1、上传图片：在属性中点击【上传】按钮，选择要上传的图片即可，上传过的图片会自动保存到图片库中。



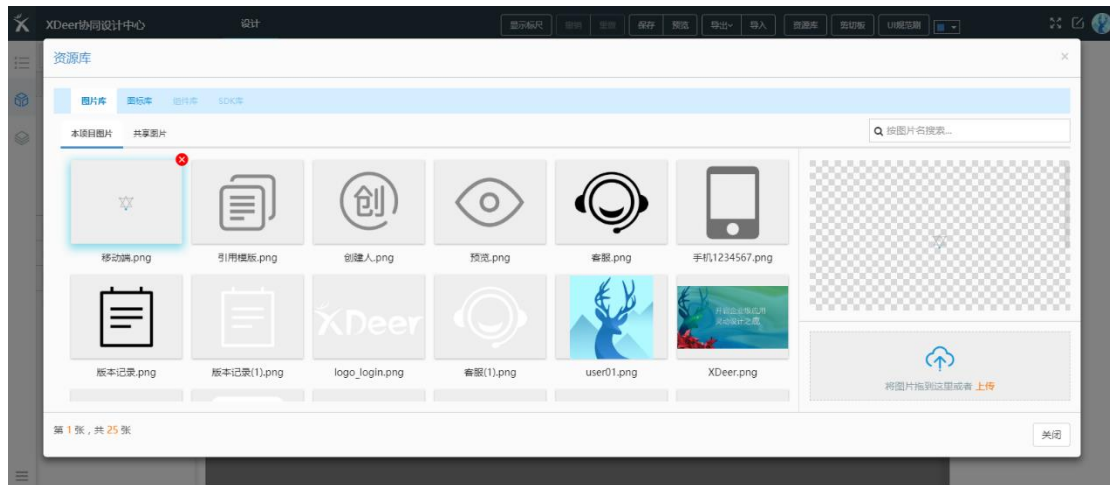
属性 (图片)

宽度
width160px

高度
height120px

将图片拖到这里或者点击
上传 或 图片库

2、从图片库选择：在属性中点击【图片库】按钮，弹出图片库界面，选择要显示的图片即可，图片库中也可以上传图片再进行选择。



图片库保存当前项目中所有上传过的图片，从设计器工具栏【图片库】按钮进入图片库管理。

删除图片：在图片库中删除图片后，当前项目中所有引用该图片的图片组件都会引用默认图片。

替换图片：用 A 图片替换 B 图片，当前项目中所有引用 B 的图片组件都会引用 A。

修改名称：修改图片库中的图片名称，不能上传同名图片。

上传图片：上传图片到图片库中，可多选图片批量上传。

按钮组

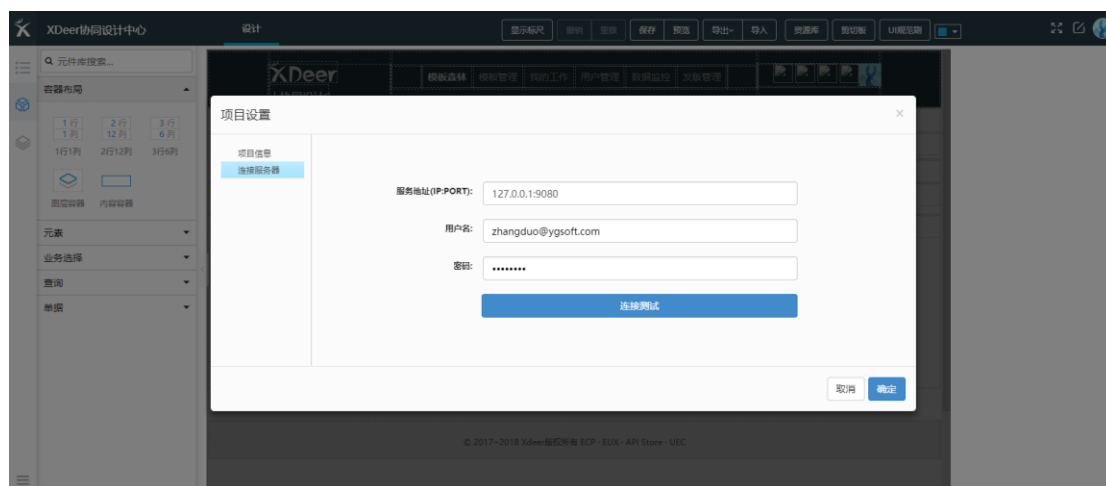
按钮组可以同时设置多个按钮，可以设置普通按钮或者文本按钮，还可以显示图标，通过组合配置可以形成多种按钮组合。

常用功能

连接服务器

连接服务器用于配置连接 ECP 服务，连接成功后，在设置数据模型时可以从连接的 ECP 服务中引入实体（业务单据、管理对象）的数据模型。

功能入口在设计器左下角的汉堡按钮，弹出的项目设置窗口包括项目信息和测试服务器两个设置选项。



服务地址：输入要连接的服务的 IP 和端口号，比如：127.0.0.1:9080。

用户名：输入要连接的服务的登录用户名，可以是任何用户，只要能登录服务即可。

密码：对应上面用户名的登录密码。

输入以上信息后点击【连接测试】，如果提示连接成功表示，保存后就可以在数据模型设置界面进行测试服务的数据模型引入。

数据模型

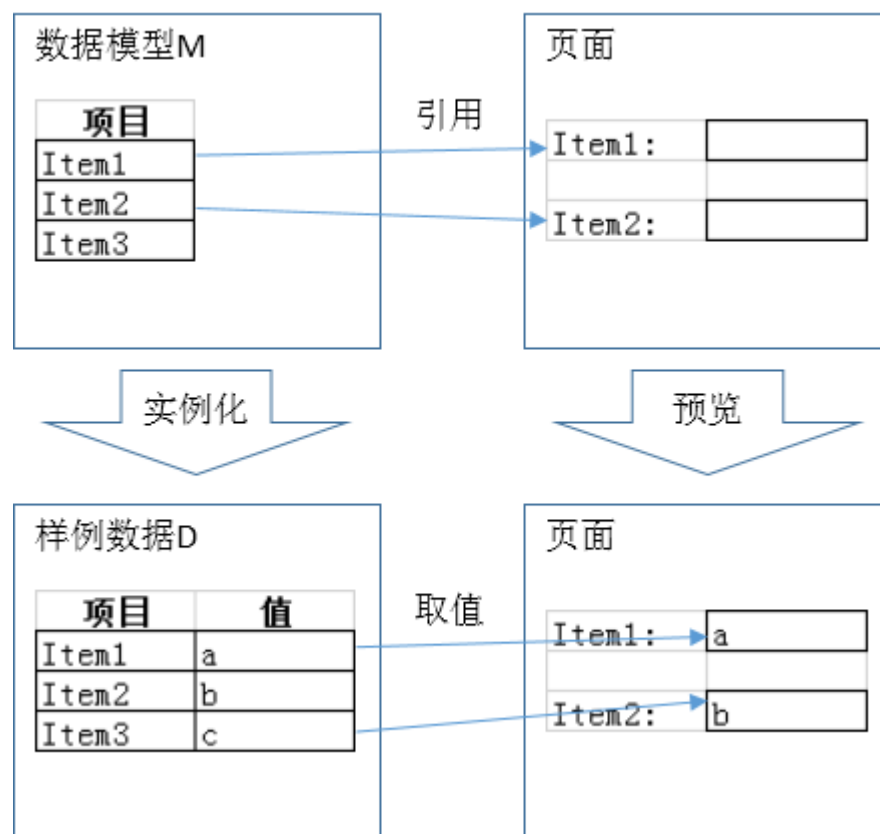
数据模型用于管理当前项目的数据模型项目和样例数据。



数据模型：即元数据，是一个数据项目的集合，用于在界面设计时绑定到组件上。

样例数据：作为数据模型的样例数据，页面预览时从数据模型对应的项目取值进行展示。

一个数据模型可以实例化成多个样例数据，但是页面只能绑定一个数据模型和样例数据。



新增数据模型

新增一个数据模型后，在右表中创建这个数据模型的项目。

目前数据模型支持：文本、数字、日期、金额、布尔、树，对应输入器分别是文本输入框、数字输入框、日期选择框、金额输入框、下拉、开关、树。

还有表格类型项目，可在此类型项目下级创建项目作为子表。

序号	项目标题	项目名称	项目类型	输入器
1	新项目1	new_item1	文本	文本框
2	新项目2	new_item2	数字	数字框
3	新项目3	new_item3	日期	日期框
4	新项目4	new_item4	金额	金额框
5	新项目5	new_item5	布尔	布尔
6	新项目6	new_item6	表格	无
7	新项目7	new_item7	文本	文本框
8	新项目8	new_item8	数字	数字框
9	新项目9	new_item9	日期	日期框
10	新项目10	new_item10	金额	金额框
11	新项目11	new_item11	布尔	布尔

页面通过属性“数据模型”和“样例数据”完成绑定。先绑定数据模型，再绑定数据模型对应的样例数据。

页面名称
pageName

新界面

页面宽度
pageWidth

1024

页面高度
pageHeight

768

页面布局
pageLayout

blank

M 数据模型

数据模型1

D 样例数据

不同的组件绑定不同类型的数据模型项目，组件的“数据源”属性显示该组件绑定的数据模型项目，如果当前页面绑定了数据模型，“数据源”为只读，点击会弹出项目选择界面，界面中只显示当前组件可以绑定的类型的项目；如果当前页面没有绑定数据模型，则“数据源”为可编辑状态，可手工输入要绑定的项目名称，为后续开发时绑定真实项目作准备。

⚙属性 (文本框)	⚙属性 (文本框)
数据源 ng-model	数据源 ng-model
字号 font-size	字号 font-size
加粗 font-weight	加粗 font-weight

可绑定**文本类型**项目的组件：文本框、文本域、富文本。

可绑定**数字类型**项目的组件：数字框、微调输入框。

可绑定**金额类型**项目的组件：数字框。

可绑定**日期类型**项目的组件：日期。

可绑定**布尔类型**项目的组件：下拉、开关。

绑定了数据数据模型的组件会显一个 M 的标志。

新项目1 : M

样例数据

选中已创建的数据模型，点击【新增样例数据】按钮，可针对数据模型创建样例数据，一个数据模型可以创建多个样例数据。

样例数据会按数据模型的项目实例化，表格类型项目的下级项目以表格形式呈现。

样例数据中可填入内容，绑定了这个样例数据的页面，在预览时会按数据模型项目取样例数据并显示。



导入数据模模

通过 JSON 文件快速导入数据模型，JSON 文件可以来自 ECP 配置平台的业务实体导出。

引入数据模型

从 ECP 服务中引用业务实体（业务单据、管理对象）的数据模型。

引入的前提是已经连接好 ECP 服务，在“连接服务器”功能中配置好要连接的 ECP 服务。

在已配置好连接服务的前提下，点击【引入】弹出引用数据模型界面，列出连接服务中的业务单据和管理对象，单选，选择后点击【确定】将该业务实体的数据模型引入。



容器设置向导

容器我们定义为内部可以绑定项目或其它数据的组件，比如容器布局、表格、按钮组等组件。

在这里容器上点击设置按钮即进入设置界面。

所有需要绑定数据模型的容器进入设置前必须对当前页面绑定数据模型，否则会自动弹出数据模型绑定界面。



容器布局

容器布局组件的单元格式中可以嵌入组件同时绑定数据模型。



点击设置按钮后弹出容器布局组件的容器设置向导，设置完成后的容器布局组件中自动增加组件并绑定数据模型。

左树：当前页面绑定的数据模型中主表项目，可多选并添加到右表。

右表：要在容器布局组件中显示的项目。

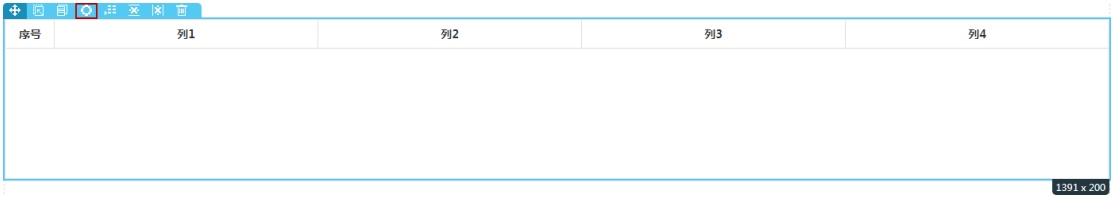
每行显示项目数：绑定到容器布局组件中的项目分为标签和输入器，一个标签+输入器是一个项目，这里设置每一行容器布局可以显示多少个项目（标签+输入器）。

边框类型：项目输入器组件的边框类型，默认是线型边框，可选择框型边框。

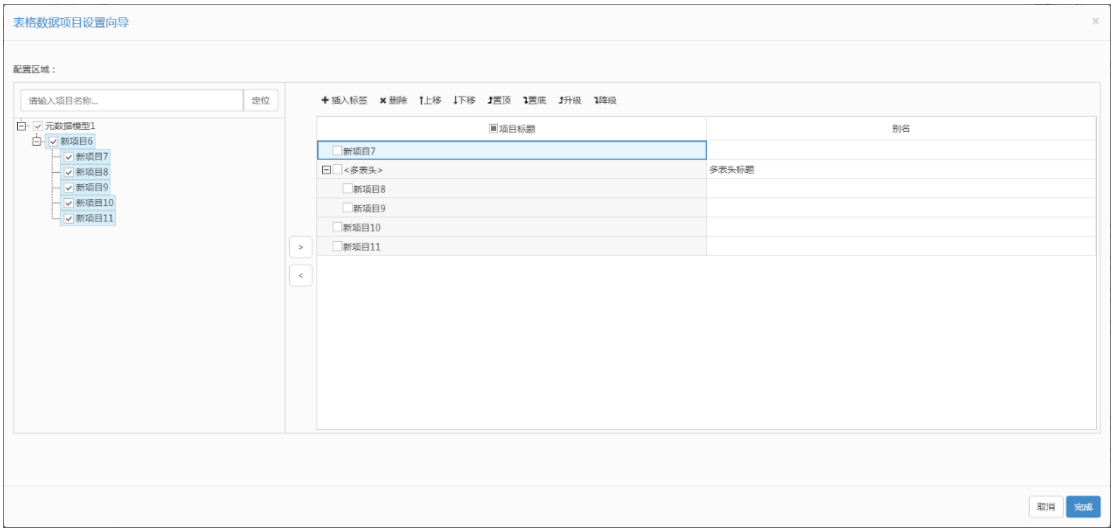
别名：项目的标签默认显示为项目标题，但项目有别名时显示项目别名。

表格

表格组件用于绑定数据模型中表格类型项目的下级项目。



点击设置按钮后弹出表格设置界面，设置完成后表格绑定项目。



左树：当前页面绑定的数据模型中表格类型项目的下级项目，可多选并添加到右表。

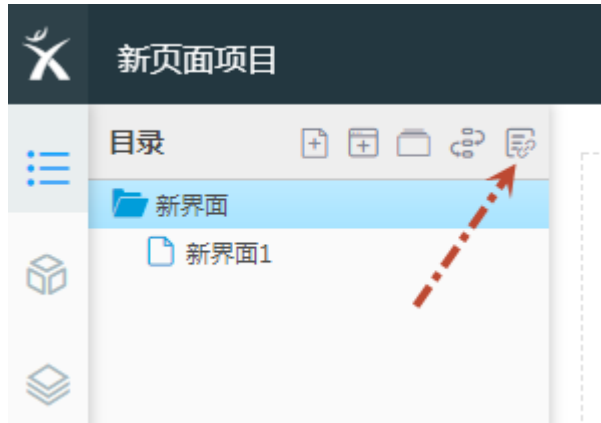
右表：要在表格组件中显示的项目。

【插入多表头】：在右表中插入一行多表头记录，将需要放在多表头下的项目降级到该记录下，就形成多表头。

【升级】【降级】：将选中项目降级到多表头记录下级，或将选中项目从多表头下级移出。

关联数据模型

关联数据模型功能入口在设计器目录树工具栏上。



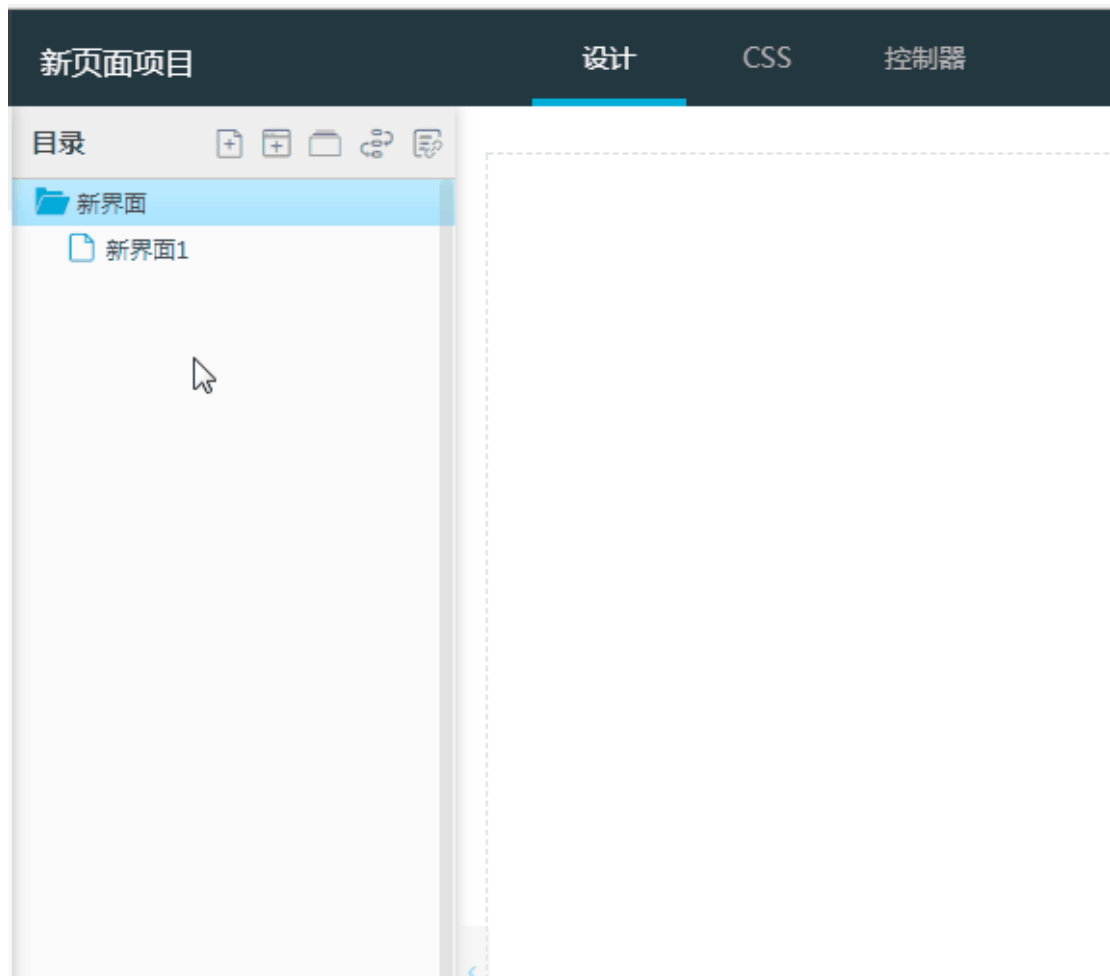
关联数据模型的前提是当前页面已经绑定好数据模型。如果未绑定，会弹出提示需要绑定；如果已绑定，会弹出功能界面。



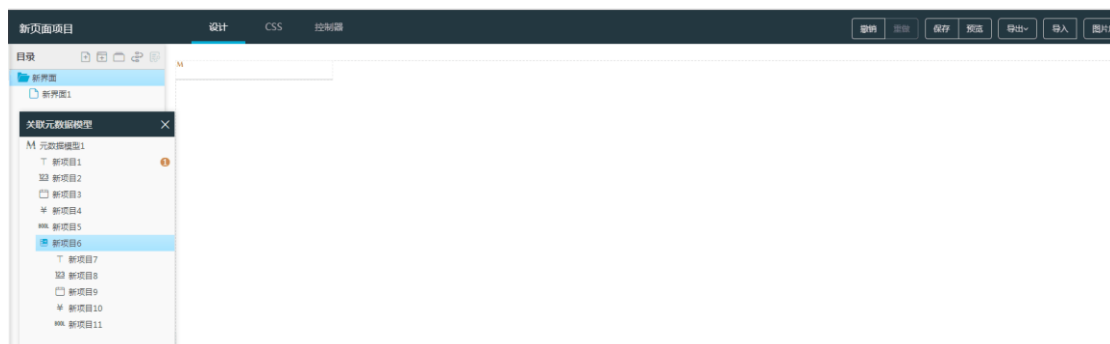
弹出的功能界面是一个独立的页面，可以在当前页面随意拖动，根节点是当前页面绑定的数据模型名称。下级是该数据模型的项目，包括主表和子表项目。

关联数据模型功能有两种使用方法。

- 1、拖动项目到组件上完成组件与数据模型项目的关联，同时对组件打上 M 标志，不同类型项目可拖放到不同类型组件上。



2、直接拖动项目到空白处，自动生成组件并关联数据模型项目。拖动表格类型项目或其下级到空白处，自动生成表格组件，并将当前表格的所有下级全部自动绑定到该表格组件上。



设置树表

设计器 “数据模型” 页签设置样例数据时可以新增子节点。

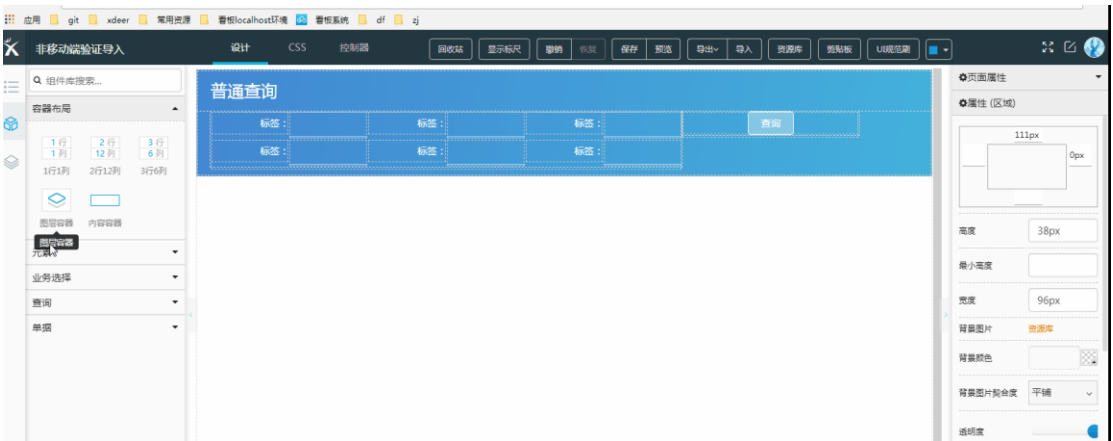
数据模型1

新项目1:					新项目2:					新项目3:				
新项目4														
+ 新增 + 新增子节点 + 删除														
序号	新项目5				新项目6				新项目7				新项目8	
1	A				new_item6				new_item7				new_item8	
2	B				new_item6				new_item7				new_item8	
3	C				new_item6				new_item7				new_item8	
4	D				new_item6				new_item7				new_item8	
5	E				new_item6				new_item7				new_item8	
6	F				new_item6				new_item7				new_item8	

在画布中针对表格组件绑定好这个样例数据后，设置表格组件参数“是否树表”为开启，在设置期不会生效，但预览时会显示为树表。

查询头和图层容器组合

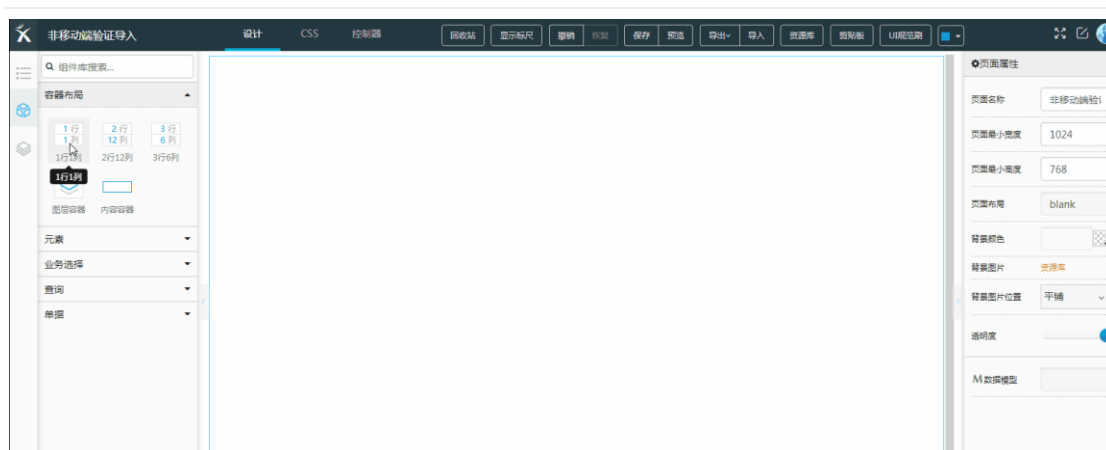
查询头如果想加某个固定位置的标签, 也按如下 gif 操作



1. 拖入图层容器
2. 图层容器中拖入标签
3. 把图层容器拖到查询头对应位置

- 选中图层容器, 注意, 选中图层容器后, 右侧属性栏应该是 -> 属性(区域)
- 把左侧坐标删掉, 右侧坐标设为 0

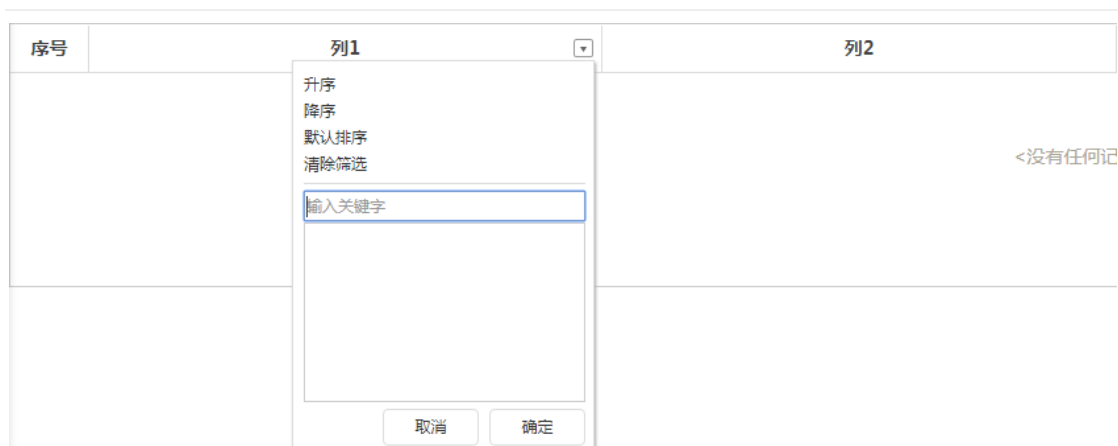
常见非田字形的左树右选项卡布局



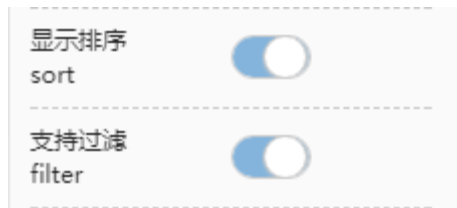
- 拖入 2 个 1 行 1 列
- 分别设置 3 格和 9 格

常见问题

取消表格表头的排序和筛选功能



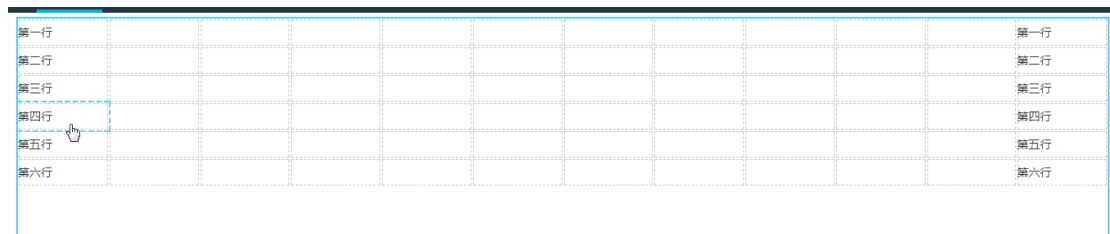
在表格属性中, 关闭 “显示排序” 和 “支持过滤” 两个属性即可。



上下移动容器布局组件单元格

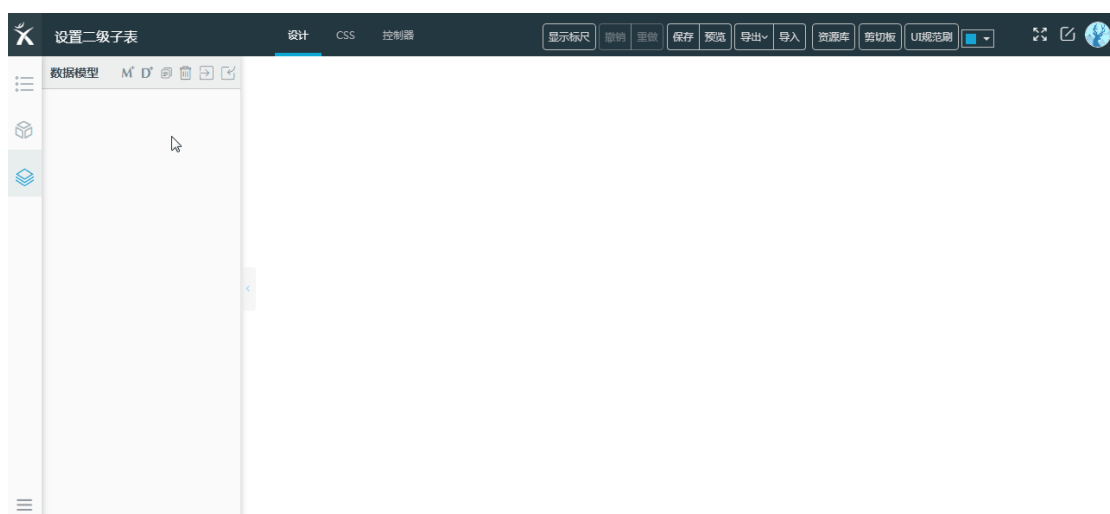
容器布局组件不支持单个单元格上下移动，但是支持一整行单元格上下移动，操作如下：

选中一整行单元格（选中第一个单元格，按住 shift，选中最后一个单元格），就会出现上下移动按钮，点击则整行移动。

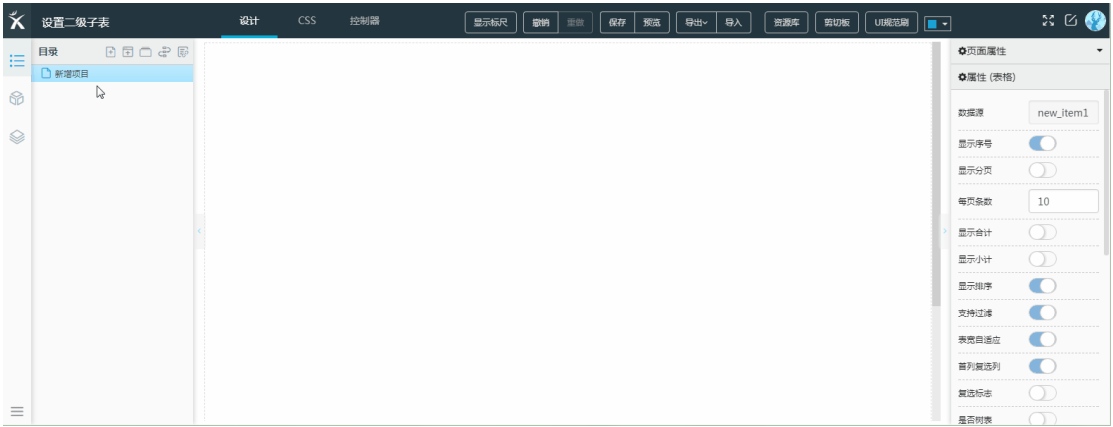


设置二级子表

在数据模型中，可以对子表项目再增加子节点，形成二级子表，生成的样例数据就可以看到二级子表的效果。

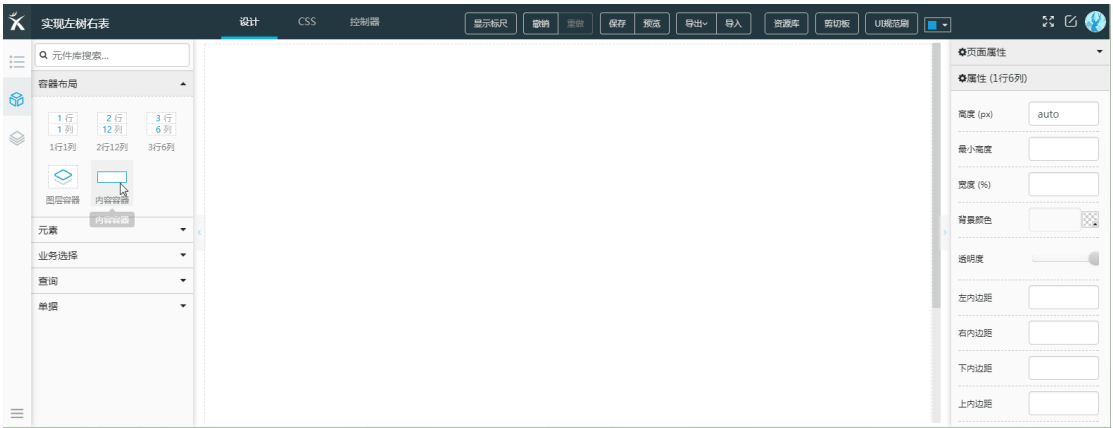


在页面设计视图通过管理数据模型功能拖出来或者通过表格组件数据设置出来的就是二级子表。

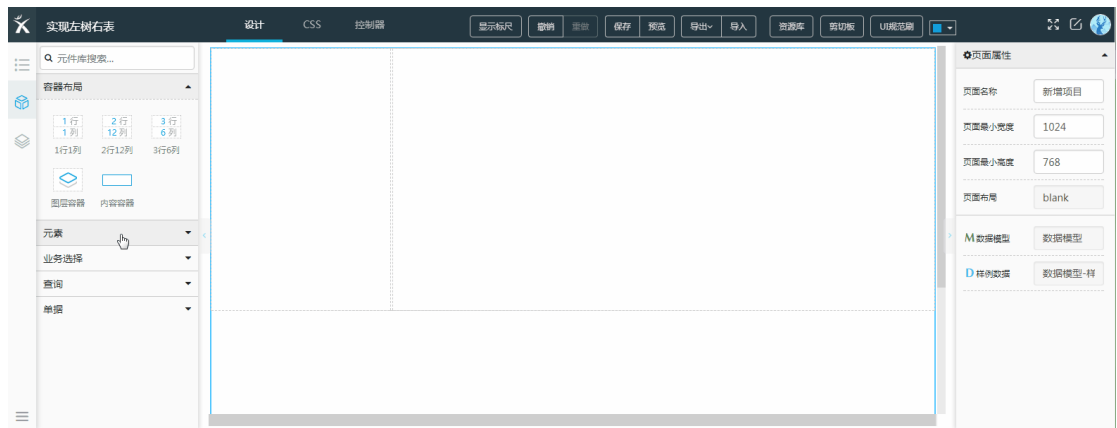


设置左树右表

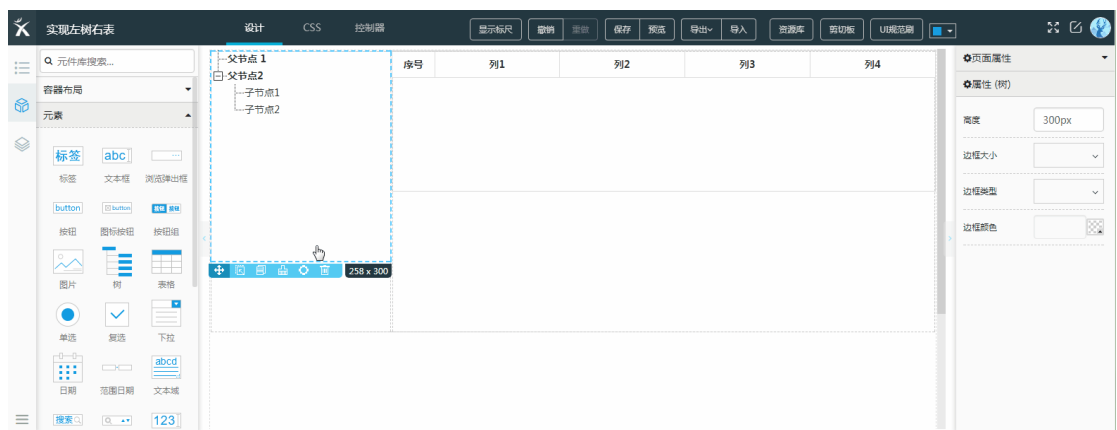
先用容器布局组件，通过合并功能形成一个比例合适的左右布局。



再往左右布局中分别拖入树组件和表格组件。

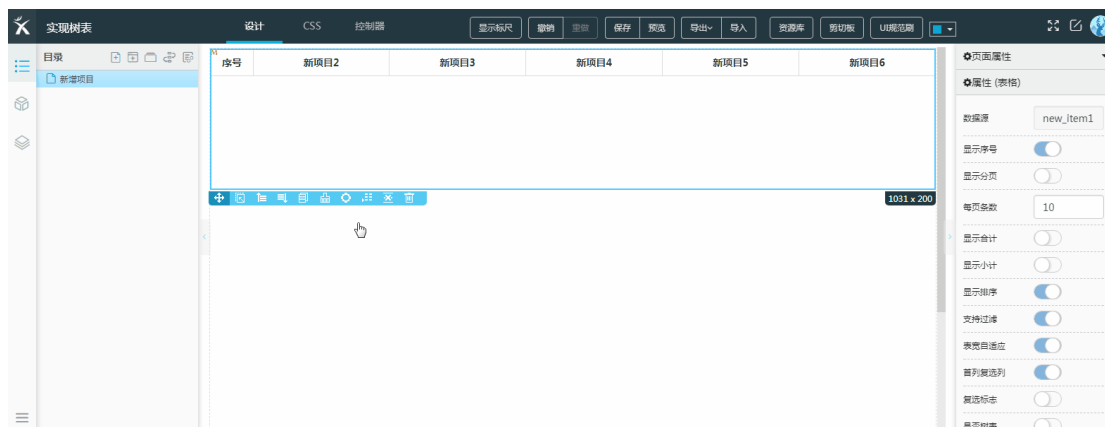


设置树组件高度和边框、表格高度以及表格与容器布局的内边距，完成设置。



设置表格多表头显示

在绑定好数据模型的表格组件中，进行表格列设置时可以插入多表头，再通过【降级】按钮将项目放入多表头下级即可。



切换角色场景

在用户设置窗口，可以切换产品、UI、开发角色，不同角色对应不同应用场景，只会显示有针对性的功能和视图。

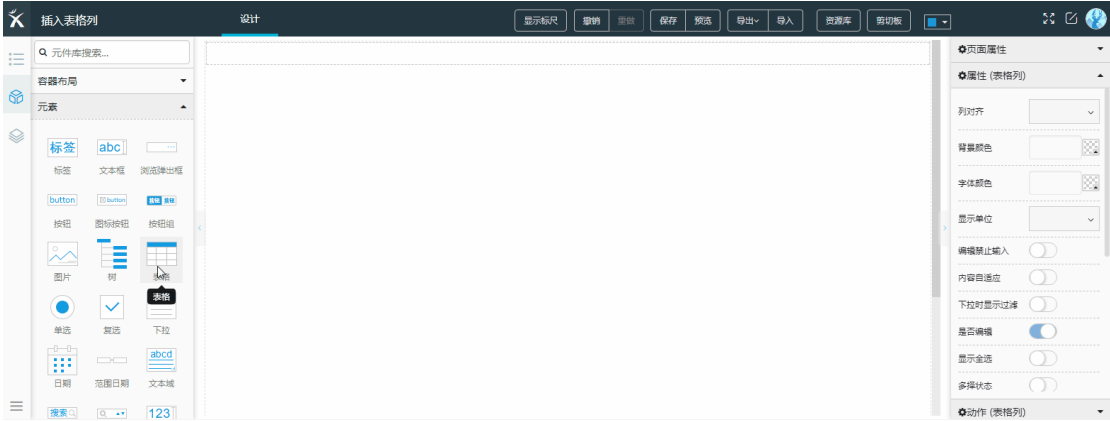


插入表格列

有两种方式向表格组件中插入表格列。

第一种：在表格还没有绑定数据模型时，表格组件小面板上就有【添加列】【删除列】按钮，点击按钮即可插入、删除表格列。

如果表格组件后续绑定了数据模型，会覆盖通过这种方式添加的列，所以这种方法只能做临时用，如果想真正保存表格列，请用下面的方法。



第二种：给表格组件绑定数据模型，通过增加数据模型和修改表格设置来增加表格列。

- 1.在数据模型中增加子表项目。
- 2.修改表格组件项目设置，增加表格组件显示的项目。

项目封面设置

在创建项目后，会自动生成一个天鹿的默认封面。

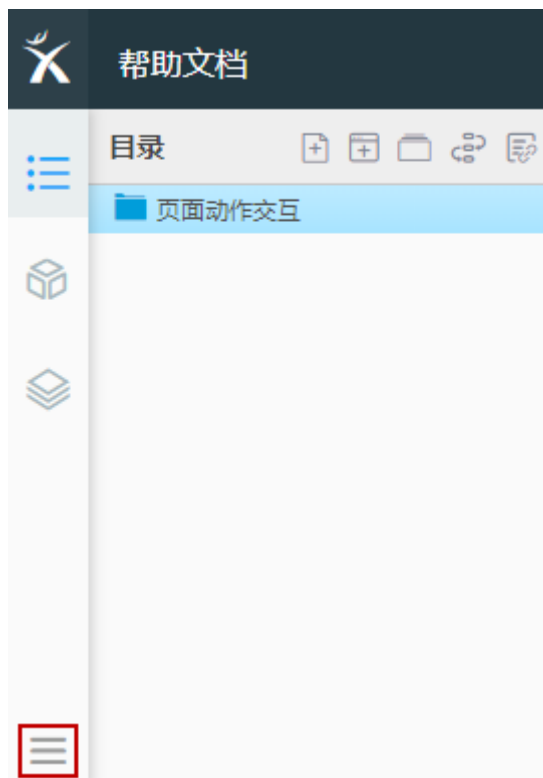


重新设置封面可通过两个入口进行：

1、在“我的天鹿”中，点击项目卡片的【设置】按钮进入项目设置页面进行修改。



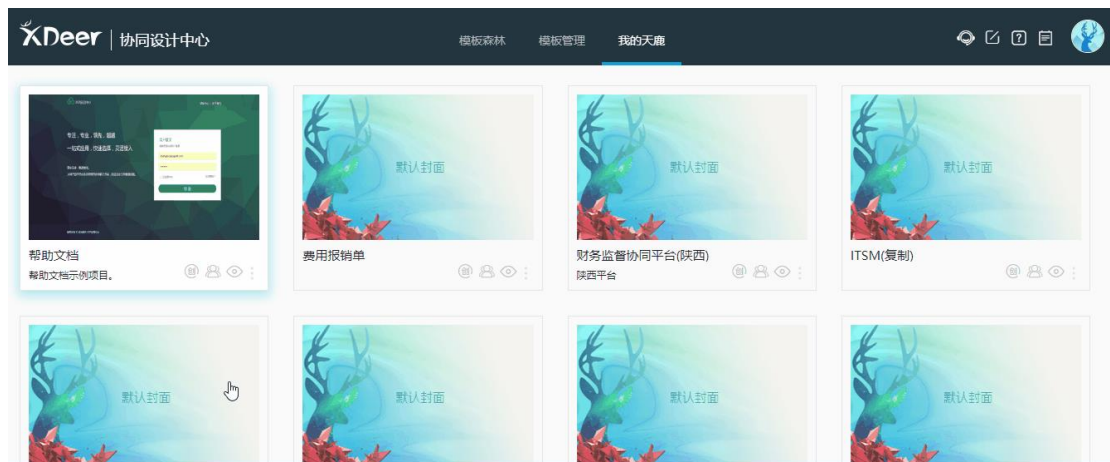
2、在设计器中编辑项目时，可点击右下角【设置】进行修改。



重新设置封面可通过两种方法进行：

- 1、自动截取某个页面内容设为封面。
- 2、上传本地图片设为封面。

示例如下：



项目协同成员设置

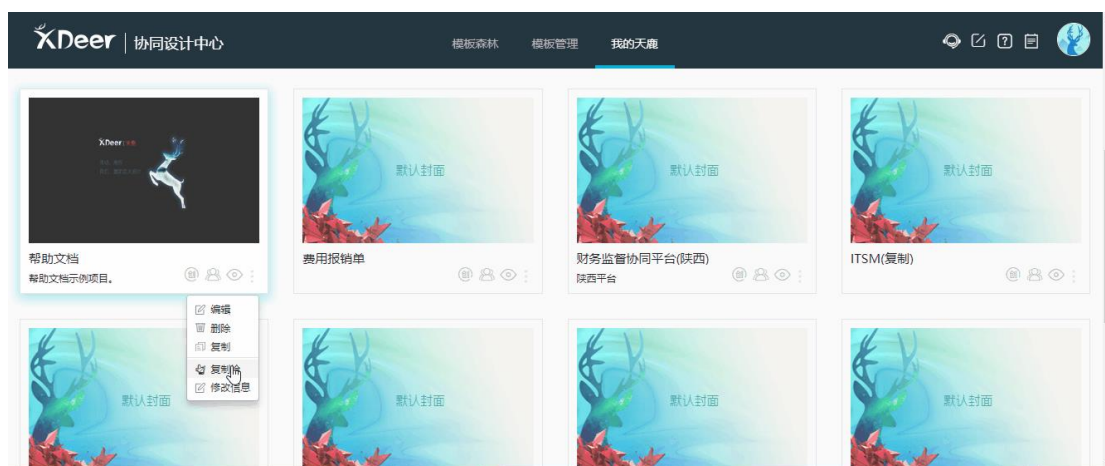
项目的创建者默认为管理员角色，可在“项目成员管理”页面中进行新增和删除成员。

项目成员可对该项目进行编辑，当成员被移除后即时删除该成员对该项目的所有权限。



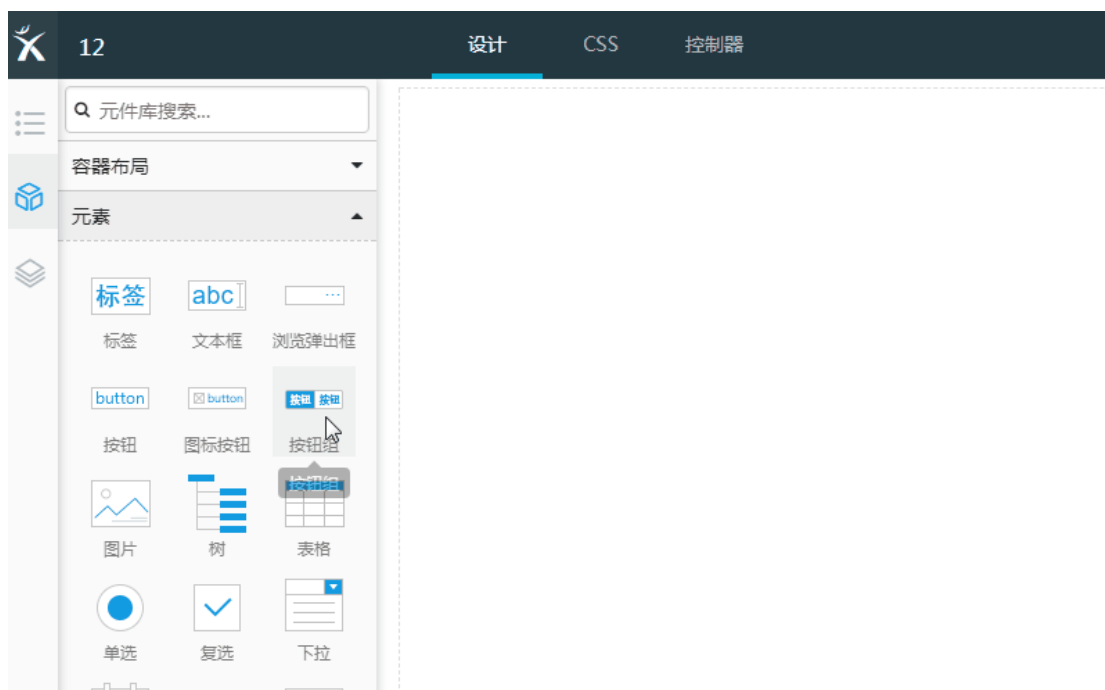
复制项目给其他人

在我的天鹿中，点击【复制给】将项目复制给同工作区的其他人。



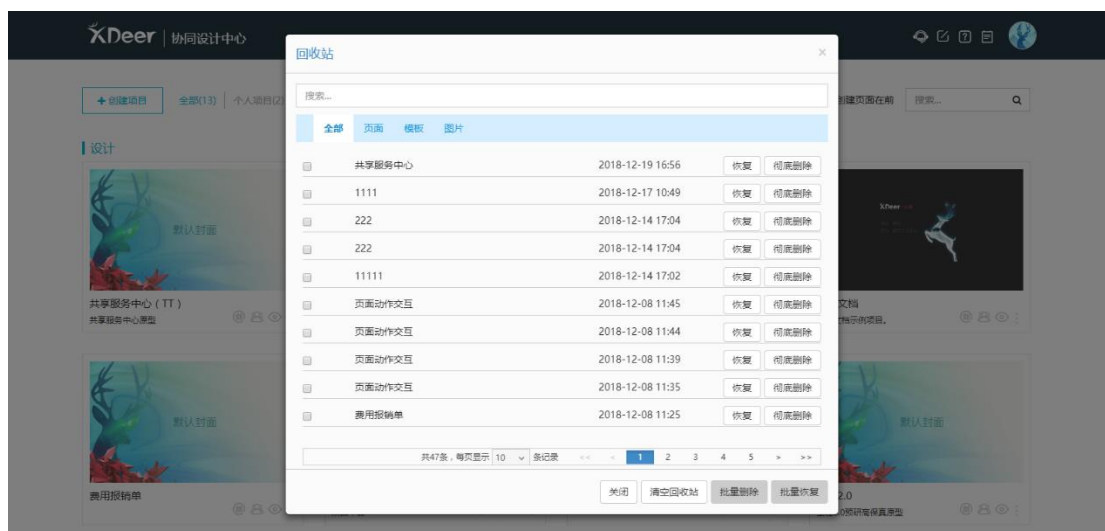
下拉按钮设置

将“元素”中的“按钮组”拖入页面中，可进行下拉按钮设置。



项目、图片误删怎么办？

所有删除的项目和图片都会存放在回收站中，进入回收站可查看所有删除的内容，可进行恢复或者彻底清除。

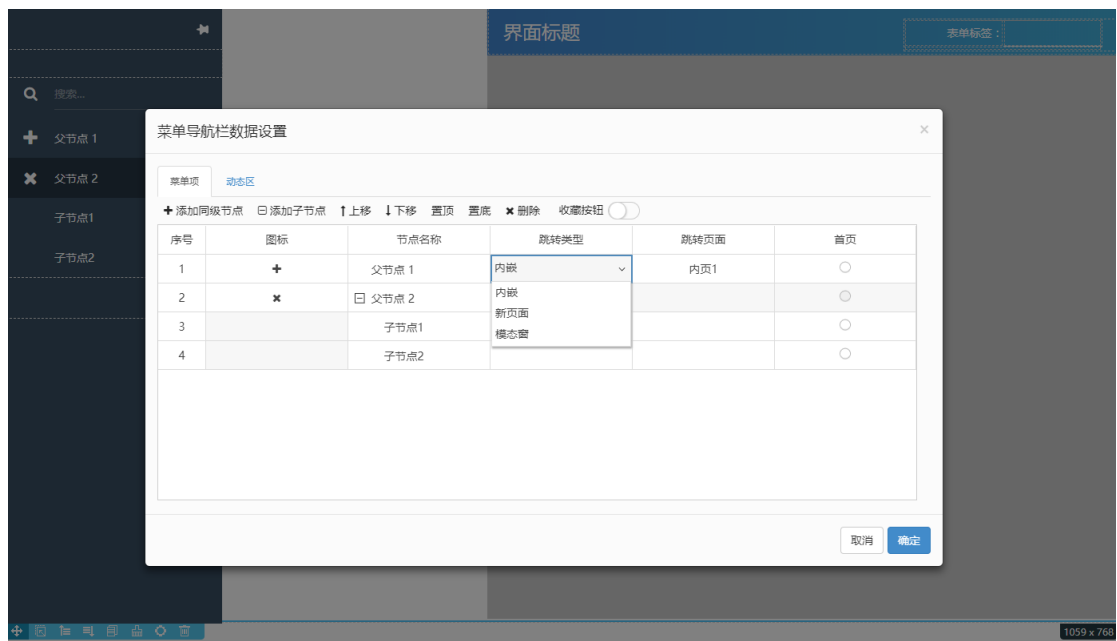


菜单导航栏联动页面

点击“菜单导航栏”小面板的“导航栏数据设置”按钮，进入菜单导航栏数据设置界面。



在“菜单项”中，可对菜单项的名称，图片，调用的页面及跳转类型进行设置。

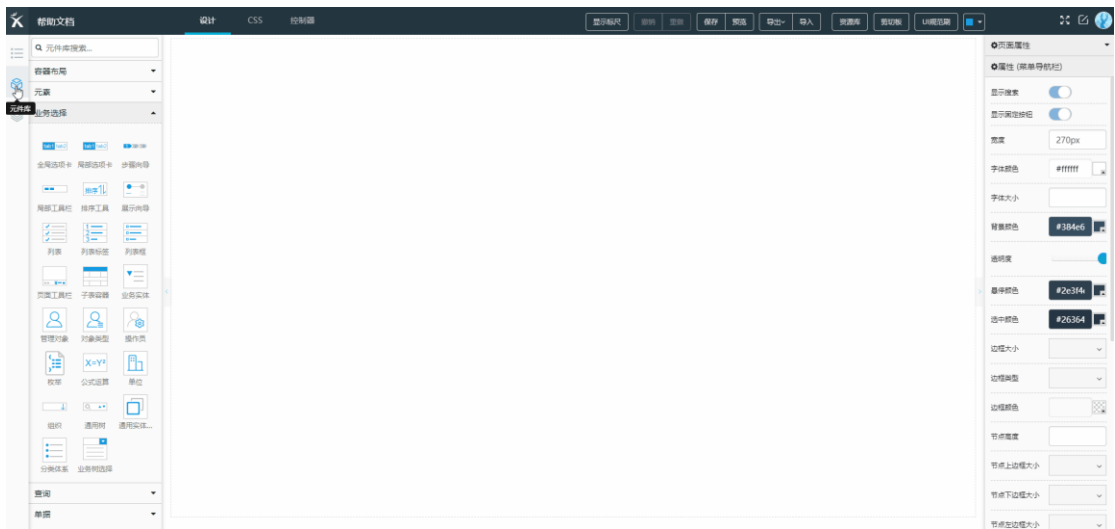


在“动态区”中，可选择菜单页面模板，包括：

- 1、左侧菜单，右侧为不可编辑区域（引区域只用于展示被调用的页面内容）。
- 2、左侧菜单，右侧上方为可编辑区域（此区域可编辑，且固定显示），下方为不可编辑区域。
- 3、左侧菜单，右侧下方为不可编辑区域。
- 4、左侧菜单，右侧上方和下方为可编辑区域，中间为不可编辑区域。



示例如下：



几种按钮组件的使用区别

“按钮”组件，用于设置单个按钮，可以设置为普通按钮或是文字按钮，还可以调整按钮的尺寸，可以用“按钮组”组件代替。

“图标按钮”组件，用于设置单个图标按钮，可以设置所显示的图标，可以用“按钮组”组件代替。

“按钮组”组件，用于设置多个普通按钮、文字按钮或是图标按钮，还能设置下拉按钮，可以用来代替“按钮”或“图标按钮”组件。

“局部工具栏”组件，经常用于和表格组件一起使用，或者作为局部区域的操作按钮，是图标加文字按钮，可以设置下拉按钮。

导出 UI3.0 格式代码样式问题

如果导出 UI3.0 格式的开发代码样式上存在偏差

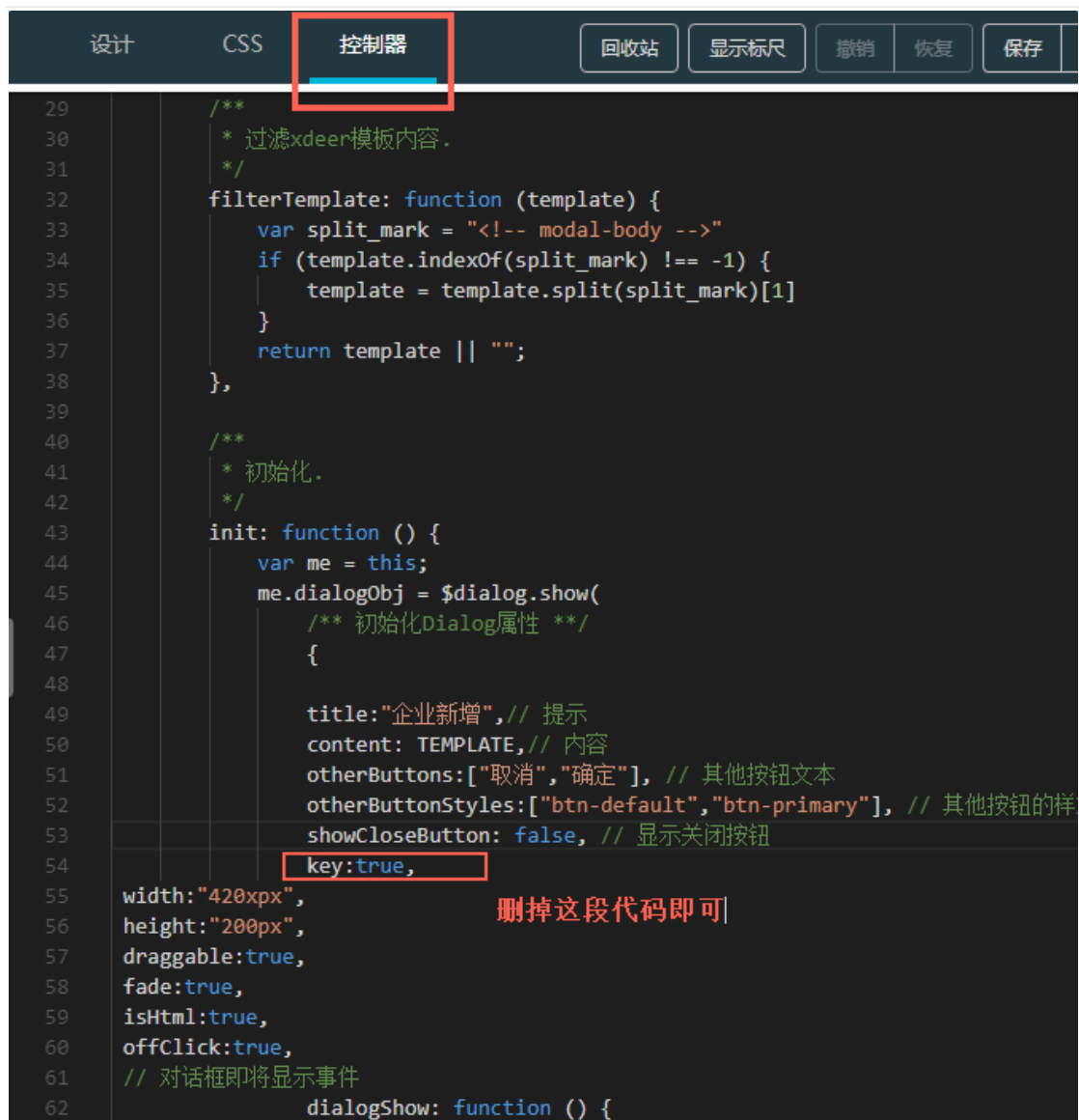
可暂时把以下 link 替换

```
1. <link rel="stylesheet"
href="../../../ecp/webcore/themes/default/main.min.css">
```

换成以下 link

```
1. <link rel="stylesheet"
href="../../../ecp/webcore/themes/default/style.css">
2. <link rel="stylesheet" href="../../../ecp/webcore/themes/default/style-
template.css">
3. <link rel="stylesheet" href="../../../ecp/webcore/themes/default/style-
ecp-plugins.css">
4. <link rel="stylesheet" href="../../../ecp/webcore/themes/default/style-
ecp.css">
```

模态窗设置失效



由于历史代码原因, 存在部分模态窗设置标题/底部按钮等属性无效

需要手动修复

如果项目中的模态窗设置标题等属性无效, 可按以下步骤修复

1. 打开[控制器]
2. 找到 key: true,的代码, 删掉
3. 切换回[设计器], 保存即可