

行者AI

数据分析平台V2.1产品白皮书

2020年11月20日





_`	产品介绍3
<u> </u>	产品价值
Ξ,	产品架构和配置要求4
	3.1 架构组成4
	3.2 网络环境
	3.3 兼容情况······5
	3.4 配置要求
四、	功能详述6
	4.1 数据管理6
	4.2 自定义分析
	4.3 数据总览
	4.4 个人中心
五、	关于我们26



一、产品介绍

随着各类数据的不断积累、我们面临着以下的问题:

- 数据价值未被充分挖掘出
- 数据接入繁琐
- 指标查询效率低
- 精准运营难

行者 AI 数据分析平台围绕业务数据,提供数据采集、处理、分析、可视化等相关产品,帮助业务灵活分析并配置各类指标,快速构建用户数据资产,智能化运营,实现业务增长。 我们致力于解决数据分析业务场景需求,包括有:

- 数据接入(接入工具+接入文档+事件指标设计)
- 数据分析 (通过自定义分析解决业务临时指标和通用指标需求)
- 构建用户画像(设置标签,为用户分类,为精细化运营提供触达对象)
- 实现智能运营(创建运营计划,精准触达到受众用户,提升运营效率和用户的各类指标)

二、产品价值

- 通过帮助梳理数据需求,规范数据打点方案,对数据进行规范管理,提供技术支持。提升新产品的数据接入效率,对接时间由 1-2 周缩短至 5 天以内。
- 通过提供数据校验服务,在数据异常排查时,提供实时数据加载查看,事件字段的查看,
 从是否有数据到数据是否正确提供全流程的数据校验服务。提升数据异常排查效率,排



查时间由数小时缩短至数分钟。

- 查关键指标,以前是业务找数据组写 SQL 查询数据,一个指标大概需要好几个小时,
 甚至更长时间,现在使用事件分析等方法查询只需要几秒钟。
- 通过平台提供的分析方法、用户画像、智能运营等工具,找到数据变化背后的原因,对
 症下药,精准策略。

三、产品架构和配置要求

3.1 架构组成

支持多端的数据源接入到平台,自动对数据进行 ETL、存储、计算等一些复杂处理后、以可 视化的分析模型查询和数据展示。





3.2 网络环境

支持企业内部 Windows 域、VLAN、VPN 等网络环境,从而确保企业在不同的网络环境 下都可以使用 Data MAX,满足企业的实际应用需求。

应用要求

网络环境	支持情况
域	能够与 Windows 域管理方式相结合
VLAN	支持多 VLAN 网络环境
VPN	支持使用 VPN 方式接入的网络环境

3.3 兼容情况

浏览器兼容情况:

行者 AI 数据分析平台支持 Chrome、Firefox、IE edge 等多种常用浏览器。大多数情况

下,我们建议您使用 Chrome 浏览器。



操作系统兼容情况:

行者 AI 数据分析平台目前只支持 PC 端,操作系统支持 Windows、MAC OS 等主流系统。



3.4 配置要求

	POC 测试									
级别	CPU	内存	硬盘(可用空间)							
見加	2核	8G	40G SAS							
取瓜	4核	16G	500G SSD							
7=== 2,27	4核	16G	500G SSD							
建以	8核	32G	1T SSD							

	百万行级								
级别	CPU	内存	硬盘(可用空间)						
目./rt	4核	8G	100G SAS						
取瓜	8核	32G	500G SSD						
z書 うい	16 核	64G	500G SSD						
建以	32 核	128G	1T SSD						

POC 测试								
级别	CPU	内存	硬盘(可用空间)					
見加	4核	8G	200G SAS					
取似	16 核	64G	1T SSD					
z ま うツ	8核	16G	400G SSD *6					
建议	16 核	64G	1T SSD *6					

四、功能详述

4.1 数据管理

4.1.1 数据接入

行者 AI 数据分析平台针对数据接入的规范性和便捷性,推出了接入工具(客户端 SDK,包括 Android、IOS、unity3D)+接入文档+事件指标设计模板的组合服务,帮助客户快速接入数据平台。

客户端 SDK 下载地址: <u>http://opensdk.dragonest.com/sdkview/tongjiDoc.do</u>



接入文档参考: <u>附件_行者 AI 数据分析平台数据接入规范</u>

事件指标设计模板:每个对接产品必须包含通用事件及事件字段,除去通用事件,若需要自定义事件,则需要自行设计打点的事件和字段。其设计要素主要包括事件名称、事件标识符、事件说明、事件变量名称、事件变量标识符、事件变量说明、事件变量的类型。

	A	B	C	D	E	F	G	н	1
1	序号	平台	事件10	事件显示名称例子	事件说明	属性和	属性显示名称	属性说明	医性值数据 类 型
23						ly_accountId	龙湖账号	用户注册成功后自动生成的龙渊账号	string
24						roleId	角色id	角色山	string
25						roleLevel	角色等级	玩家游戏账号等级	INTEGER
26	3	Android, iOS	exit	退出	玩家避出时上报	duration	在纽时长	单位: 秒, 玩家本次从整陆到週出的游戏在线时长	INTEGER
27						roleLevel	角色等级	玩家游戏账号等级	INTEGER
28						buildLevel	建筑等级	玩家登出时,当前各个建筑等级,根据游戏内定义各个建筑等级名字 来定义,建议用拼音或独立英文名称	INTEGER
29						gold	金币	金币频币存量	INTEGER
30						noney	現钞	現他货币存量	INTEGER
31						food	粮食	検食炎币存里	INTEGER
32	4	Android, iOS	buy¥irtualCurrency	充值	充值时上报	transactionId	订单号	订单号	string
33						paymentType	付责失型	付费类型	string
34						ourrencyType	货币类型	货币类型	string
35						payAmount	付费金额	付费金额	int
36						goodsId	商品ID	商品ID	int
37						virtualCurrencyMane	商品名称	购买的商品名称	string
38						anount	教里	购买的商品数量	int
39	5	Android, i0S	buyGift	购买商品	购买商品时上报	transactionId	订单号	订单号	string
40						psymentType	付赛类型	付農类型	string
41						owrencylype	货币类型	货币类型	string
42						payAnount	付责金额	付费金额	int
43						giftId	礼包ID	1, (g) ID	string
44	6	Android, iOS	Guide	新手引导信息表	每个引导节点结束触发日志	gui deNune	引导步骤名字		STRING
			Committee of the Commit						INT

4.1.2 事件管理

添加好游戏,待游戏数据打点好旦上报日志数据到数据平台之后,即可在事件管理处添加该 游戏的所有打点事件,对事件进行管理。可以设置事件的显示名、标识符,事件描述,事件 相关变量等;然后加载事件的日志数据,才可在分析模型中使用。

概號 自定义分析 • 数据管理	E •					游戏: 自走棋	•	赵伟 • 泪
事件管理 📀					搜索事件名称、标识符	清选择事件类别	* Q	添加的树牛
事件名称	标识符	事件描述	事件相关变量	事件类别	essentia	状态	操作	
证书奖券流水	passportCoin	证书奖券流水	22	滚加事件 <u>类剧</u> ③	2020-11-17 16:05:38	加坡政策	總證 勤餘	
付费 (USD)	buyVirtualCurrencyNew	付魏 (USD)	22	添加事件类剧③	2020-11-12 18:37:08	 已上級数据 	编辑 劃論	
对局loading时长	event_BattleLoadingTime	对局loading时长	22	留存~	2020-09-07 16:41:13	● 已上級数据	總理 删除	
创意工坊对局信息	workshopRoomInfo	创意工坊对局信息	22	创意王坊~	2020-09-02 17:45:34	● 已上級数据	#51 15 18	
创登工坊地图构藏	workshopMapFavourite	创意工坊地面收藏	22	创意工坊~	2020-09-02 17:34:28	● 已上級数据	#3 212	
创尊王坊地图博繇	workshopMapDislike	创意工坊地图顺疑	27	创意工坊~	2020-09-02 17:29:47	 已上級数据 	88 2 12	
创意工坊地图顺器	workshopMapLike	创意工坊地图顺赞	27 27	创意王坊~	2020-09-02 18:51:41	● 已上級数据	## # #	
创譽工坊地图游玩事件	workshopCount	创意工坊地图游玩事件	±7	创意工坊~	2020-09-02 16:31:12	 已上級数据 	93 112	
创尊王坊地图当前游玩人数	workshopCurrCount	创意工坊地面当前游玩人数	27 27	创意工坊~	2020-09-02 18:29:21	• 已上级数据	98 88	
立即股职制持统计	event_AccessTag	(立即获取熟赖统计) - 香户满打点	27	添加事件类别⊙	2020-09-02 18:28:02	 已上探数据 	SE 2 12	
			共17个事件 上一页 1	2 下一页				



功能包括: 【添加事件】、【搜索事件】、【启用建表】、【加载数据】、【查看事件详情】 【编辑事件】、【删除事件】

添加事件:点击页面右上角【添加事件】按钮,填写事件相关信息即可添加,如下图:

概范	自定义分析 • 数据管	理 *							游戏: 自走棋	*	赵伟 • 退出
事件	管理 🕜		添加事件					x Killi		* Q	漆加事件
	事件名称	标识符	* 事件名称:	10. T ^a rtelit II				0	状态	操作	
	证书奖券流水	passportCoin	* 事件标识符:	ni: Moratar				17 16:05:38	加強欲研	SE 1 12	
	付壽 (USD)	buy/Virtual/CurrencyNew	请输入事件标识符	,如: login				12 18:37:08	 E上报数据 	85 19	
	对局loading时长	event_BattleLoadingTin	* 事件描述: 请输入事件的触发	时机或应用场景				07 16:41:13	• 巴上报数据	95 B2	
	创意工坊对局信息	workshopRoomInfo	 法择集群: 分布式(如音乐世界) 	、万象物语、放学别题	<u>a)</u>			02 17:45:34	• Elraze	965 <u>698</u>	
	创豪工坊地图收藏	workshopMapFavourite	* 事件相关变量:				解析Json	文件 02 17:34:28	• 巴上探数器	92 1 22	
	创意工坊地图点簇	workshopMapDislike	标识符 accountId	名称 账户ID	描述 账号ID全球唯一	类型 文本 ∨	默认值 选填	02 17:29:47	• 已上級敗爆	95 <u>89</u>	
	创意工场地图点赞	workshopMapLike			+		取消 輸業	D2 16:51:41	• 巴上规数编	95 B2	
	创意工坊地图游玩事件	workshopCount	创意工场	的地图游玩事件	22 22	创意工坊,	· 3	2020-09-02 16:31:12	• 巴上报数据	95 E2	
	创意工坊地图当前游玩人数	workshopCurrCount	创家工场	地图当前游玩人数	豊富	创豪工坊,		2020-09-02 16:29:21	• 巴上报数据	958 <u>192</u>	
	立即获取机制统计	event_AccessTag	(32805	(取能给统计) · 春户講打点	22	添加事件	#别⊙ :	2020-09-02 16:26:02	• 已上級政議	85 12	
					共17个事件 上-	页 1 2 下—3	Ę				

添加事件时为了方便用户快速填写事件变量,平台还支持上传 JSON 文件自动识别出事件 中的所有变量,只需要进行微调修改即可完成事件的添加。

搜索事件:待事件比较多时,用户可以通过输入事件名称、标识符或选择事件类别等条件进

概览 自定义分析	 数据管理 ▼ 					游戏: 自走棋	¥	赵伟 • 温
事件管理 💡					付费	◎ 请选择事件类别	، م	添加事件
事件名称	标识符	事件描述	事件相关变量	事件类别	创建时间	状态	操作	
付爵 (USD)	buyVirtualCurrencyNew	付쀐 (USD)	查看	添加事件発到⊙	2020-11-12 18:37:08	 已上报数据 	編編 勤除	
付费	buyVirtualCurrency	玩家现金购买成功后触发	22	添加事件幾則③	2020-08-13 17:51:01	• 已上报数据		
			共2个事件 上一页	1 下页				

启用建表:当事件添加好时,此时需要点击【启用】按钮,平台后台会自动为该事件创建一

张表,用于存储该事件的所有数据。

行筛选,如下图:

事件管理 🕝					搜索事件名称、标识符	请选择事件类别	* Q	添加時代生
事件名称	标识符	事件描述	事件相关变量	事件类别	创建时间	状态	操作	
玩家登录	login	玩家登录时触发	22	液加事件类别①	2020-11-26 14:06:40	殿田	编辑 型除	
			共1个事件	上一页 1 下一页				



加载数据: 启用建表成功后, 会出现【加载数据】按钮, 点击该按钮, 等待一段时间的数据

加载,待成功后会出现已上传数据的标识,就表示新建的事件表里被加载进去了所有数据。

事件管理 🥝					搜索事件名称、标识符	请选择事件类别	- Q 添加事件
事件名称	标识符	事件描述	事件相关变量	事件类别	创建时间	状态	操作
证书奖券流水	passportCoin	证书奖券流水	±=	添加事件类則⑨	2020-11-17 16:05:38	加級戰派	200 D22
付妻 (USD)	buyVirtualCurrencyNew	付费 (USD)	22	添加事件类则⊙	2020-11-12 18:37:08	 已上級数据 	2516 110c
对局loading时长	event_BattleLoadingTime	对局loading时长	五香	留存~	2020-09-07 16:41:13	 已上报数据 	病理 勤勉

查看事件详情:点击【查看】按钮,可浏览该事件中加载的数据。如下图:

概范 自定义分析 • 1	数据管理▼									游戏: 自	走棋	*	赵伟 🗸 退出
事件管理 / 登录													
專件右称: 登录 專件編群: 单机CK1(自击横除战斗数据)				事件标识符 事件描述:	: login 玩家登录时候触发				创建时间: 2020-	D8-13 18:17:31			
事件相关变量 _{提案}		٩	变量数据 筛选时间: 2020-1	1-25 00:00	→ 2020-11-26 0	0:00 😑 🖸	۹.					共有	∑ 1568076条数据
apkVersion(版本)	文本	•	版本	平台	sdk版本	设备ID	源国家	国家	运营商	ip	手机型号	日期	北京时间
platform(平台)	数值(整型)	•	1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	49.126.80.2	iPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
sdkVersion(sdk版本)	文本	•	1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	49.126.80.2	iPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
deviceId(设备ID)	文本	•	1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	49.126.80.2	iPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
sourceCountry(源国家)	文本	•	1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	49.126.80.2	iPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
country(国家)	文本	0	1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	49.126.80.2	iPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
resolution(运营商)	文本	0	1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	27.34.16.234	iPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
in(in)	文本		1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	110.44.115.163	IPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
http://王·印刷月)	***		1.7000.0	2		822AD462-1E11	NP	NP	Ncell	110.44.115.163	iPhone12,8	2020-11-25T08:	2020-11-25T
brand(于((至号)	χφ	-	1.7000.0	2		822C9B8B-95F4	CN	CN	中国移动	58.213.232.201	iPhone10,3	2020-11-25T08:	2020-11-25T
ds(日期)	文本	•	1.7000.0	2		822D3979-0F35	CN	CN	中国移动	117.136.66.119	iPhone10,2	2020-11-25T08:	2020-11-25T
ts(北京时间)	时间	•	1.7000.0	2		822D51DE-951	MA	MA	inwi	196.74.119.158	IPhone9,3	2020-11-25T08:	2020-11-25T

编辑事件: 当需要对事件的变量进行增加、修改、删除时, 可以点击【编辑】按钮, 如下图:

			事件详情					×				
事件管	管理 🕝		Alitetialionoomoo	B40D 40-47-24				称、标识符			~ Q	添加事件
			回题时间.2020年08	月13日 16.17.31			状态:止常 🛛					
			* 事件名称:									
	事件名称	标识符	登录					a	×	tis:	操作	
			*事件标识符:									
	回流用户签到活动	OldPlayerReturn	login					02 15:45:09		 已上报数据 		
	the manual							12 40 20 20			and Dito	
	糖来说水	money	* 事件描述:					13 18:20:20				
	**	login	坑家登录时候艘发	ξ.				12 10-17-21			(mag) 2010.	
	<u>m</u> ac	iogin	*选择集群:					13 16.17.31		CT188438	2555 40155	
	通生等等	exit	单机CK1(自走棋)	余战斗数据)				13.18:05:13				
			-								Dated method	
	創建國流水	diamond	*事件相关变重:		1			13 18:01:36		 已上报数据 		
			标识符	名称	描述	类型	獣认信					
	付责	buyVirtualCurrency		191193808	MOSILIET ROB	×	125-44	13 17:51:01		 已上报数据 	编辑 難除	
				分包		×平						
	购买通行证	buyPassport		進道後型		数值(鞍型)		13 17:41:41		• 已上报数据	1918 1918	
				游戏ID		文本		0				
			manufacturer	制造商		文本		0				
			gameArea	区服		文本		•				
				计数器		数值(整型)		0				
			idfaimei	IDFA		文本		0				
			network	网络		文本		•				
				会话ID		文本		•				



删除事件:当不需要该事件时,点击【删除】按钮,在确认提示下,点击【确定】即可删除

掉该事件,同时删除掉后台创建的事件表和加载的数据。

概范	自定义分析 - 数据管理	≝ +					游戏: 自走棋	*	赵伟 🔹 追出
事件	特理 0		提示		x			- Q	添加事件
	事件名称	标识符	确认删除该事件?		取消 确定	创建时间	状态	操作	
	國流用户签到活动	OldPlayerReturn	国流用户签到活动	主日	活动+	2020-09-02 15:45:09	 巴上报数据 		
	糖果流水	money	玩家糖果流水时触发	2 2	添加事件类创⊙	2020-08-13 18:20:20	• 已上报数据	ss th	
	整录	login	玩家登录时候触发	±#	添加事件类則③	2020-08-13 18:17:31	• 巴上报数据	se elt	
	退出游戏	exit	玩家退出游戏时触发	±#	添加事件类剧③	2020-08-13 18:05:13	• 已上报数据	ss th	
	創組織流水	diamond	玩家有甜甜羼流水时触发	查看	添加事件差別③	2020-08-13 18:01:36	● 已上报数据	68 8 0	
	付票	buyVirtualCurrency	玩家现金购买成功后触发	ΞŦ	添加事件类剧 ③	2020-08-13 17:51:01	 B上报数据 	ss th	
	购买遗行证	buyPassport	玩家购买通行证成功后触发	查看	添加事件樂則④	2020-08-13 17:41:41	● 已上报数据	68 8 12	
				共17个事件 上一页	1 2 下一页				

4.1.3 变量管理

当我们把游戏中的打点事件在事件管理中添加好后,可以在变量管理中查看每个事件里的变

量的名称、标识符、变量描述、变量的类型,以及对变量的搜索、添加和删除操作。

概況 自定义分析 • 数据管理 •			游戏: 自走棋	▼ 赵伟 ▼ 退出
变量管理 @			搜索事件变量名称、标识符	Q 添加事件变量
事件变量用户变量				
事件变量标识符	事件变量名称	事件变量描述	事件变量类别	操作
ms	时间藏	无	軟價(<u>整型</u>)	豊全
payAmount	付赛金额	£	数值(浮点型)	意味
sharingCode	分享码	无	文本	
sharingCodeBindTime	sharingCodeBindTime	无	数価(整型)	#fe
vngFirstPay	vng首次付费	无	款语(<u>幣型</u>)	#IP:
idfaimei	设备标识	无	文本	意味
ms	日丁(白)編文	无	款(贏(<u>秦型</u>))	塑除
ts	时间	£	时间	御除
brand	品牌	£	文本	塑除
roleId	账号昵称	£	文本	意味
	共108个事件安量 上一页 1 2	3 4 5 … 11 下一页		

功能包括: 【添加事件变量】、【搜索变量】、【查看变量】、【删除变量】

备注: 【用户变量】该功能暂时未开放。



添加事件变量:若需要给多个事件添加一个公共变量时,可使用该功能。点击【添加事件变

概范 自定义分析 · 数据管理 ·				游戏: 目走棋	• 赵伟 • 退出
交量管理 ❷	添加事件变量	x			Q. 添加事件变量
事件变量 用户变量	*事件安量名称:				
10-01-20-004-2-01-01	请输入事件变量名称,如:游戏时长		12/4-22 FE M 94		+54.24-
01432804947	* 事件变量标识符:		@PT+323E9659		1190
ms	请输入事件标识符,如: login		款值(整型)		<u>899</u>
	* 事件变量类型:				
payAmount	文本		數值(浮点型)		此注
sharingCode	事件变量描述		文本		影響
	请输入事件的触发时机或应累场景,如:每局游戏结束时,统计上述	段的游戏时长			
sharingCodeBindTime	默认值:		数值(整型)		ES:
vngFirstPay	请输入该变量的默认值		数值(经型)		Elé
	*所属事件: 》请选择所属事件				
idfairnei			文本		影法
ms			款值(经 型)		<u>899</u>
ts		取消 确定	时间		<u>1994</u>
brand			文本		<u>教授</u>
roleid	账号昵称	无	文本		<u>把除</u>
	共108个事件变量 上一页 1 2	3 4 5 … 11 下一页			

量】,填写变量相关信息后,点击【确定】即可完成添加,如下图:

4.1.4 临时表管理

当查询某些复杂指标时,需要利用临时表作为间接计算指标的中间表,将查询出一组数据保 存为临时数据表,同时在临时表管理页面可对所有临时表进行管理。

概览 自定义分析• 数据管理•		游戏: 参多自走棋 · 退出
临时表管理 🚱		清結人性时要名称
临时表名称	的建設的同 。	操作
新道用户临时表	2020-11-21 16:57:16	· 프 문 · · · · · · · · · · · · · · · · ·
启动游戏临时表	2020-11-20 13:20:38	波语 80 分
购买透悦物品临时表	2020-11-19 09:30:06	查看 删除
玩家登录中间表	2020-11-18 09:51:12	直看 删除
购买道具道具列表的临时表	2020-11-18 08:50:08	查看 删除
	.总共 5 个临时表 🤇 1 >	

功能包括: 【搜索临时表】、【查看临时表】、【删除临时表】



查看临时表:点击【查看】按钮,即可浏览该临时表的数据,如下图:

概览	自定义分析、	数据管理 ▼			游戏:	多多自走棋 ど 赵伟・ 退出
临时表管理	里 / 查看临时表					査询応対表内容 Q 上
事件名称:	新增用户临时表		创建时间: 2020-08-04 1	6:59:18		
等级 ♦			时间避亡	登录游戏的用户数 ◊	登录游戏的屏幕宽度总利	D 0
1			3,220	1	3,220	
3			2,366	3	2,366	
5			2,088	5	2,088	
9			2,681	9	2,681	
11			2,869	11	2,869	
13			3,142	13	3,142	
14			3,283	14	3,283	
1			3,220	4	3,220	

同时查看临时表时支持临时表内容的搜索查询,也支持以 Excel 的形式下载该临时表的数据。

4.1.5 用户组管理

如果需要从某类用户群查找所需的用户和相关指标,就可以通过组合条件优先查询出某类用户群,然后将该用户群保存起来,再下次指标查询时,可以作为筛选条件的选项使用。同时也需要对保存的用户群进行管理。

概范 自定义分析 * 数据管理 *		游戏: 多多自走棋 🛛 赵伟・ 退出
用户群 🔞		運輸入用户群名称
用户群组名称	eijai (b) 💿	操作
11月新增用户群	2016-09-21 08:50:08	查查 器 ()分
上个月的付费人群	2016-09-21 08:50:08	查看 删除
11月20日的活跃留存用户群	2016-09-21 08:50:08	重要 脱除
付费金额大于100元的用户群	2016-09-21 08:50:08	百言 新統
10月在线时长10-30分钟的用户群	2016-09-21 08:50:08	查看 删除
	总共 5 个用户群 < 🚹 >	

功能包括: 【搜索用户群】、【查看用户群】、【删除用户群】



概览 自定义分析 •	数据管理▼				游戏: 多多自走棋 · 退出
用户群 / 查看用户群					- 査询用户部内容 Q 上
账户ID		平台	国家	区服	渠道
CQXFU		1	CN	CN	ły
GTGVDQ		1	CN	CN	ły
GTWFI3		1	ID	SG	vietnam_ite
CFNPD4		1	CN	CN	hykb
GTWY5E		1	VN	нк	vietnam
GTQHUJ		1	US	MX	google
M9I59X		1	US	MX	google
CRZ2V		1	CN	CN	ły
GTI3U9		i.	CN	CN	ły
GTQ28I		1		CN	huawei
		共157275个分析目标 上一引	瓦 1 2 3 4 5 … 157	28 下一页	

查看用户群:点击【查看】按钮,即可浏览该用户群组的用户数据,如下图:

同时查看用户群时支持用户群内容的搜索查询,也支持以 Excel 的形式下载该用户群的数据。

4.1.6 数据校验

待游戏数据打点好后,可在行者 AI 数据分析平台的事件管理中使用数据校验功能,只需要添加一个已打点的事件,然后启用实时加载数据操作,点击查看按钮即可查看上传到数据平台的实时日志数据。

概范 自定义分析 -	数据管理 -			游戏: 自走棋 👻	赵伟▼ 退出
数据校验 💿					添加校验事件
事件名称	标识符	创建时间	实时加载数据操作	操作	
登录	login	2020-08-05 13:48:05	殿用	22 MX	
21A	item	2020-08-14 11:02:15	展用	章章 截路	
通行证	buyPassport	2020-08-14 11:04:05	自用	重要 難論	
战斗回合	round	2020-08-14 12:18:30	殿用	<u>22</u> 112	
匹配成功	matchSuccess	2020-08-14 12:21:23	启用	查看 1888	
对战结果	playerPvpResult	2020-08-14 12:25:40	启用	查查 對路	
启动游戏	startup	2020-08-24 14:51:07	展用	22 1 12	
糖果流水	money	2020-08-28 17:20:12	昆川	重量 難險	
对局loading时间	event_BattleLoadingTime	2020-09-07 16:29:15	庭用	查查 難除	
邀请现的	event_Observe/nvite	2020-09-23 10:17:11	殿用		
		共14个事件 上一页 1 2 下	—页		



功能包括: 【添加校验事件】、【启用实时数据加载】、【查看校验事件】、【删除校验事件】

添加校验事件:点击【添加校验事件】按钮,填写事件名称、事件标识符,点击【确定】即 可完成校验事件的添加。如下图:

概选 自定义分析 • 数据管理 •				1873: (自走棋 *	赵伟 • 退出
数据校验 🛛	添加事件		x			漆加校验事件
事件名称	· 事件名称:		B	居操作	操作	
##	调输入事件名称 • 标识符:				52 MA	
2R	nte 话输入事件各称				ee eie	
通行证	bi		取消 确定		22 20k	
战斗国合	round	2020-08-14 12:18:30	扇甩		重要 對於	

启用实时数据加载: 待校验事件添加好后, 需要点击【启用】按钮, 启用实时数据加载操作,

概览	自定义分析 • 数据管理 •				游戏: 自走棋 ~	赵伟 - 退出
数据	交验 💿					添加校验事件
	事件名称	标识符	创建时间	实时加载数据操作	操作	
	登录	login	2020-08-05 13:48:05	雇用	22 新除	
			-			
概览	自定义分析▼ 数据管理▼		● 事件登录已启用		游戏: 自走棋 ▼	赵伟▼ 退出
数据相	交验 🛛					添加校验事件
	事件名称	标识符	创建时间	实时加载数据操作	操作	
	登录	login	2020-08-05 13:48:05	• <u>91</u>	空石 影除	

此时按钮变为【停止】

查看校验事件:待启用实时数据加载操作后,用户此时可以通过手机测试对应产品的打点事

件,并点击【查看】按钮,即可浏览该校验事件的打点日志数据。

接收到数据时,如下图:



概范 自知	定义分析▼	数据管理 -	游戏: 目走棋	*	赵伟 ▼ 退出
数据校验 / 量	登录				
实时数据流			185	ξ.	٩
时间		日志政府			
2020-11-17 1	16:15:44	{ "accountid" "GTY3DN", "advertsingid": ", "apkVersion", "1.7000.0", "appld": "bt05683300e3c00", "brand": "HUAWEI PCT-AL10", "channelid": "pr_," channelitype", 1, "co "event": "login", "gameArea": "CN", "p": "36.17.176.202", "language". "ChineseSimplified", "manufacturer": "HUAWEI PCT-AL10", "network": "Mobile", "packageld", "com.dr "season": 8, "timeStamp": 2020-11-17.08.15.44", "to": 1605600944634 }	unter": 1, "country": "CN", "d agonest.autochess.cn", "pla	deviceId": "dbImdixf8 atform": 1, "resolution	r5qp5vo", 1": "unknown",
2020-11-17 1	16:15:44	{"accountid" "GTVUWB", "advettisingid", ","apVersion", "1.700.0", "appld" "bf05e83300e8c00", "brand", "Phone12.3", "channelid", "global_los", "channelifype", 1, "cc ADC5-8011E0F6F2EC", "event", "login", "gameArea", "CN", "p", "117, 136.32.41", "language", "ChineseSimplified", "manufacturer", "Phone12.3", "network", "Mobile", "pact "timeStamp", "2020-11-17.08.15.44", "ts", 1605600944072.}	ounter": 1, "country": "CN", " kageld": "", "platform": 2, "re	deviceId": "58E1F34 esolution": "中国移动	7-F5D2-46F4- ", "season": 8,
2020-11-17 1	16:15:43	{"accountid" "GTGKFC", "advertsingid", ", "apkVersion" *1.7000.0", "appld" "bf0/5e83300e3c00", "brand" "vivo V1809A", "channelid", "vivo", "vivo, "vivo", "vi	er": 1, "country": "CN", "devic n.zzq.vivo", "platform": 1, "re	celd": "wchxuqakm7 esolution": "中国移动	dtn8z", /*, "season": 8,
2020-11-17 1	16:15:43	{"accountid" "Y9FKS4", "advertisingid": "c70d0f6-7271469-b7fa-a1536879a84", "apkVersion". "1.7000.0", "appld": "b0f5683300e3c80", "brand": "Sony G8142", "chann "VN", "deviceld", "D6mxdqng4u6am6xg", "event", "login", "gameArea", "SG", "pt." 1103.199.33.147", "language", "Vetnamese", "manufacturer", "Sony G8142", "network", "t "resolution", "unknown", "season", 8, "timeStamp", "2020-11-17.08.15.43", "tst", 1605600943591.)	elld": "vietnam", "channelTy Mobile", "packageld": "com.	pe": 26, "counter": 1 vng.autochess", "pla	, "country": /tform": 1,
2020-11-17 1	16:15:42	{"accountid" "GTK521", "advertisingld": "", "apkVersion": "17000.0", "appld": "bt05683300e3c00", "brand": "Pad7,11", "channelid" "global_jos", "channeliType", 1, "count 90F2-68BF203462F0", "event", "login", "gameArea" "CN", "pt", "120.68.30.37", "language", "ChineseSimplified", "manufacturer", "Pad7,11", "network", "Wiff", "packageld" "timeStamp", "2020-11-17.08.15.42", "ts", 1605600942873.)	er": 1, "country": "CN", "devi ; "", "platform": 2, "resolution	iceld": "262A7C84-2 n": "无运营商", "seat	E6F-4852- son": 8,
2020-11-17 1	16:15:42	{"accountid" "CHUXCZ", "advertsingid", "', "apkVersion", "1.7000.0", "appld", "bf076e83300e3c00", "brand", "samsung SM-G9730", "channelid", "ty", "channelitype", 1, "co "event" "login", "gameArea", "CN", "p", "171.216.206.172", "language", "ChineseSimplified", "manufacturer", "samsung SM-G9730", "network", "Mobile", "packageld", "con "unknown", "season", 8, "timeStamp", "2020-11-17.06.15.42", "Ist", 1605600942814.]	ounter": 1, "country": "CN", " n.dragonest.autochess.cn",	'deviceld": "h68kqhd "platform": 1, "resolu	23tgpqsx1", /tion":
2020-11-17 1	16:15:42	{"accountid" "GTCSYK", "advertisingd": ", "apversion" "1 7000.0", "appld" "bf0f6e83300e3c0", "brand" "HUAWEI CLT-ALO", "channelid" "Y," "channelid" "Channelid" "Channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Channelid" "Channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Channelid" "Channelid" "Channelid" "Y," "channelid" "Y," "channelid" "Channelid" "Channelid" "Y," "ch	unter": 1, "country": "CN", "d ragonest.autochess.cn", "pla	levicetd": "p59vjxqfn atform": 1, "resolutio	p4vp7r", n": "unknown",

该系统还支持将校验接收到的日志数据解析为 json 格式,可读性更高的数据格式展示。

概范 自定义分析 -	数据管理 ~		1973: 日本14 - 載任 - 現出
数据校验 / 登录		2020-11-19 15:11:58 登录日志解析 X	
实时数据流 时间	日志数据	1 (2 "accountid": "C65UG", 3 "advertisingid": ",	· 微杰 Q
2020-11-19 15:11:58	{ "accountid": "C65LJG", 8B50-553C0AE6F936", " "timeStamp": "2020-11-15	4 "apkVersion": 17.000.0", 5 "apple": Inforce33.00-82-00", 6 "brand": "IPhone11.6", 7 "channel14": "global_los", 8 "channelYupe": 1,	", "channelType", 1, "counter", 1, "country", "CN", "deviced", "1665C803-97A9-4F06- Thetwork", "Mobile", "packageld", ", "platform", 2, "tesolution", "中国時安沢, "season", 8,
2020-11-19 15:11:58	{ "accountid": "CFIDH4", "event": "login", "gameAra "season": 8, "timeStamp"	9 "counter": 1, 10 "country: "CN", 11 "deviced: "If65C803-97A9-4F06-8850-553CDAE6F936", 12 "event": "login",	*."channetType". 1. "counter" 1. "country" "ON", "device!d" "vnb7timu3vo0atjr, le", "package!d", "com dragonest autochess cm", "platform"; 1, "resolution", "unknown",
2020-11-19 15:11:58	{ "accountid": "YUK5ZV", 88C1-111659839724", "e "timeStamp": "2020-11-19	3 gameArea : C.W. 4 "ip:"22:104.147.22", 15 "language": "ChineseSimplified", 16 "manufacturer": "Phone 11.6", 7 "network": "Mobile",	. "channelType" 27. 'counter' 1, 'county". "JP", 'deviceld': "7D6A51AE-16F8-4E61- Mill", "packageld". "", "platform": 2, 'resolution'', "ソフトバンク", 'season', 8,
2020-11-19 15:11:58	{ "accountid": "GT1C1T", "5u4dsf4bxsxvmvvv", "eve "resolution", "unknown", "	18 "packageld": '', 19 "platform": 2, 0 "resolution": 中国修动, 21 "season": 8, - "blacketterm": 2020.11.10.07.11.EP."	", "channeffype", 10, 'counter", 1, 'country", 'unknown", 'deviceld", vork", "Mobile", "packageld", 'com longyuan zzg nearne gamecenter", 'platform", 1,
2020-11-19 15:11:58	{ "accountid": "CNSM34", "mwpxnl56rja5ok3x", "ew "resolution": "unknown", "	22 mmeasure - coort - coort av , 3 mmeasure - coort -	huawef", "channelType", 12, "counter", 1, "country", "unknown", "deviceid", "network", "Mobile", "packageld", "com longyuan zzg huawef", "platform", 1,
2020-11-19 15:11:57	{ "accountid": "C6PJE9". "tza53batqewgrbnx", "eve "中国联通", "season": 8, "		awer, "channelType", 12, "counter", 1, "country", "unknown", "deviceld", network: "Will", "packageld", "com longyuan 22q huawer", "platform", 1, "resolution",
	{ "accountid": "GT5426",	auvenionigiu , apriversion , 1.1000.0, apple , unoceusouvescou , orana in nuneira, i , enarmena , vienam	channelType": 41, "counter": 1, "country": "HK", "deviceId": "4409FAC4-DCFE-492F-



4.2 自定义分析

4.2.1 事件分析

当我们需要对某些事件中的字段进行查询时,可以采用事件分析。

查询定义:在 xxx 的目标群体中,按照 xxx 维度,对在 xxx 条件下的 xxx 事件的 xxx 进行 查询。

查询规则:按照选择事件》选择事件中的字段,并对其使用聚合函数》添加筛选条件(可选)》 按维度(可选)》添加聚合指标筛选条件(可选)这样的逻辑进行指标查询。 以消费事件举例来说,可以解决如下问题:

- 最近一月每日收入流水情况趋势?
- 最近一月来各渠道的每日收入流水与分布情况?
- 来自上海的用户,最近一月人均付费金额的趋势?
- 来自上海和北京的用户,最近一月在购买会员卡上的总付费次数对比情况?

概览 自走义分析· 数据管理·		游戏: 多多自走棋 · 退出
事件分析 😡		□ 保存 · ▲ 下載
清洗北端标 ③ 登記部版 - 80 用户数 - ③ 15:地版 ●		
开始置间 保存临时数据表 在***的目标群体中,按照****始度,对在	***条件下的***事件的***进行雪询。	00:00:00.36
■ 日期选择 🔝 2020-07-11 至 2020-07-17	登录游戏用户数	III 🗠 🔟 🕼 123
日期 •	暨現游戏的用户数 ◆	
2020-07-11	3,220	
2020-07-12	2,366	
2020-07-13	2,088	
2020-07-14	2,681	
2020-07-15	2,869	
2020-07-16	3,142	
2020-07-17	3,283	

备注:【事件分析】详细使用说明,请参考平台的帮助文档。



4.2.1.1 保存临时数据表

当我们遇到某些复杂指标不能够通过已有事件的字段聚合计算得出时,便可以使用到保存临时数据表,可以优先查询出计算某些指标时所需的中间表,并将该表的数据保存起来,然后可进行二次查询,二次查询时就可以选择保存好的临时数据表,并对该表的字段进行聚合, 进而查出我们想要的指标。

开始重调	保存临时数据表 在***的目标群体中	9,按照***维度,对在***条件下	下的***事件的***进行查询。		00:00:00.36
2 日期选择 20	保存临时数据表 × 请输入临时数据表名		登录游戏.用户数	Image: The second se	
等级 ♦	建议15字以内			登录游戏的用户数 ↓	登录游戏的屏幕轰度总和 ¢
1	1	RCH MAD		1	3,220
3	2,3	366		3	2,366
5	2,0	188		5	2,088
9	2,6	581		9	2,681
11	2,8	369		-11	2,869
13	3,1	42		13	3,142
14	3,2	283		14	3,283

4.2.1.2 数据图表的展示

查询出的数据默认以表格的形式展现,当我们需要以图表的形式展现时,我们可根据自己的 需求选择折线图、柱状图、饼状图、数字图等几种形式进行展现。







4.2.2 留存分析

留存分析是在分析目标群体中,按照维度分组,完成起始事件的(变量)数在后续时间完成 回访事件的留存情况。这是衡量产品对用户价值高低的重要指标。

留存分析可以帮助回答以下问题:

- 一个新客户在未来的一段时间内是否完成了您期许用户完成的行为? 如开始战斗
- 某个游戏产品改进了新注册用户的引导流程,期待改善用户注册后的参与程度,如何验证?
- 通常情况下可以帮助用户查询关于留存的一切指标,如:新增账号留存、新增设备留存、
 活跃账号留存、活跃设备留存。
- 另外也可以帮助用户了解玩家或设备在产品中的流失情况。



概览	定义分析 * 数据管理	里 ▼						游戏: 多多自走棋	> 赵伟▼ 退出
留存分析 😧									🖺 保存 🕹 下载
请选择起始事件和	回访事件								
😢 起始事件	登录游戏								
📵 回访事件	开始战斗								
按维度 😌									
(Hobmin			wee class and a solution	素件や切力体で					00:00:00 36
	/ 住力/町日初時44中,放出88	眼光而且,无以起如果什的(安里)	蚁(土)后锅时(时)元38(四)6)	學件的單仔的/元。					00.00.00.00
2020-07-11	至 2020-07-17 7日	∨ 用户留存 ∨	先	进行登录游戏,后过	进行开始战斗的用户	留存情况			■ ⊭
維度	日期	高高游戏的用白鹮	***	** 0					
		H-SCAFACAS/11/-SX	38	96	第二日	第三日	第四日	第五日	第六日
	2020-07-11	3,220	2,143人 66.55%	60人 1.86%	第二日 63人 1.96%	第三日 76人 2.36%	第四日 74人 2.3%	第五日 78人 2.42%	第六日 94人 2.92%
	2020-07-11 2020-07-12	3,220 2,366 2	 3日 2,143人 66.55% 2020/07/13登录游戏统 20288,其中在当日 	第一日 60人 1.86% 相户数 49人 2.07%	第二日 63人 1.96% 61人 2.58%	第三日 76人 2.36% 65人 2.75%	第四日 74人 2.3% 70人 2.96%	第五日 78人 2.42% 64人 2.7%	第六日 94人 2.92% 23人 0.97%
	2020-07-11 2020-07-12 2020-07-13	3,220 2,366 2,088	2,143人 66.55% 2020/07/13登录游戏的 2088,其中在当日 (2020/07/13)进行了开 词用户数为1401,占比6	第一日 60人 1.86% 49人 2.07% 48人 2.3%	第二日 63人 1.96% 61人 2.58% 49人 2.35%	第三日 76人 2.36% 65人 2.75% 48人 2.3%	第四日 74人 2.3% 70人 2.96% 52人 2.49%	第五日 78人 2.42% 64人 2.7% 12人 0.57%	第六日 94人、 2.92% 23人 0.97%
全体	2020-07-11 2020-07-12 2020-07-13 2020-07-14	3,220 2,366 ¢ 2,088 ¢ 2,681	コロ ユー ユー	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	63人 1.96% 61人 2.58% 49人 2.35% 73人 2.72%	第三日 76人 2.36% 65人 2.75% 48人 2.3% 69人 2.57%	第89日 74, 2,3% 70, 2,96% 52,4, 99% 13, 0,48%	第五日 7.6人 2.42% 64人 2.7% 12人 0.57%	第6六日 94A, 2.92% 23A, 0.97%
全体	2020-07-11 2020-07-12 2020-07-13 2020-07-14 2020-07-15	2,869 2,869	■日 2,143人 66,55% 202007/13登景教校 (202007/13) 进行了用 用学数为1401、占比6 5,83% 1,890人 65,88%		第二日 63人 1.96% 61人 2.58% 49人 2.35% 73人 2.72% 81人 2.82%	第三日 76人 2.36% 65人 2.75% 48人 2.3% 69人 2.57% 30人 69人 2.57%	第四日 74人 2.3% 70人 2.96% 52人 2.49% 13人 0.48%	第五日 78人 2.42% 64人 2.7% 12人 0.57%	第六日 94人 2.92% 2.3人 0.97%

备注:【留存分析】详细使用说明,请参考平台的帮助文档。

4.2.3 漏斗分析

当我们需要查看用户的行为转化情况时,可以使用漏斗分析,选择在分析窗口期内,用户完成 xx 行为至 xx 行为的转化情况,同时也支持添加维度,添加筛选条件等功能,帮助用户查询更加精确的流程转化情况。例如:想看看用户从启动游戏到完成付费的这样一个流程的转化情况,便可以使用该功能。

概览	目定义分析•数据管理•				游戏: 多多自走棋	> 赵伟▼ 退出
漏斗分析 🚱	漏斗分析 @					🖺 保存 占 下载
 満執入分析館□期 在 1 技维度 ● 添加公共筛选条件 	1908年分析旅程 天 · 内, 完成 登录部 ・	.开始战斗 💛 抗理的转化酶说				
开始重调) 从步骤1开始计算在窗口期内完成后	奥步骤的用户数和占比情况				00:00:00.36
2020-07-11	至 2020-07-17 全步骤		从登录游戏到开始游戏的累计转化情况			<u>h</u> ⊭ ≡ ₹
維度	日期	步骤1: 登录游戏		步骤2:开始战斗		
	总计	900	50%	450		
	2020-07-12	200	60%	120		
	2020-07-13	180	44.4%	80		
	2020-07-14	300	33.3%	100		
A 44						
全体	2020-07-15	250	20%	50		
全体	2020-07-15 2020-07-16	250	20%	50		



概览 自定义分析 数据	管理▼					游戏: 多多自走棋	◇ 赵伟・ 退出
漏斗分析 😨							〇保存 山下载
请输入分析窗口期和选择分析流程							
在 1 天 内,完成	登录游戏-开始战斗	流程的转化情况					
技備度 ● 液加公共筛选条件 ●	+创建漂斗流程 已创建的流程 登录游戏-开始战斗	漏斗流程			×		
开始查询 从步骤1开始计算在窗口期	购买模盘 湯斗 注册 为仓 分享游戏	名称"]璩的漏斗流程命名					00:00:00.36
2020-07-11 至 2020-07-17 全	新手引导 Lev sa	择或添加漏斗步骤 登录游戏					h 🗠 🎟 🖉
750	0	开始战斗					
500	0	国家	等于 / 请输	入值	00		
				取消	保存		
250							
0	步骤1: 登录	1.游戏		步骤2:	开始战斗		

备注: 【漏斗分析】详细使用说明, 请参考平台的帮助文档。

4.2.4 分布分析

将会在行者 AI 数据分析平台 V2.2 上线该功能

4.2.5 路径分析

将会在行者 AI 数据分析平台 V2.2 上线该功能

4.3 数据总览

4.3.1 预置看板

行者 AI 数据分析平台会预先配置一些通用指标到看板之中,这样可以保证每个游戏接入时, 针对通用性的指标,用户不需要再一个一个去分析查询。 预置指标包括有:新增、活跃、付费、留存类等基础指标。





4.3.2 自定义看板

当用户利用五大分析模型查询出数据时,若经常会使用到该数据,可以将该数据以某种图表

的形式保存到看板之中。

概览	自定义分析。	费据管理 ▪	游戏:	多多自走棋 ~	赵伟,	退出
未命名看板				c) <	•
		新无胞表				
		该看好的未添加任何图表,赶紧去添加一个吧				
		海加速表				

点击【新建图表】, 侧滑出已保存好的图表, 如下图可将右边已保存好的数据图表拖放至左 边的看板空白处或者创建一个新的图表。



未命名看板	添加图表	×
	可从以下已保存的图表中选择或者新建一个	图表 拖放至看板
	已保存图表 创建图表	
	Q. 搜索图表	
	受灵游戏的用户数 zhaowei创建	2020-08-20 17:49
	注册转化率 zhaowe间建	2020-08-20 16:49
	上周登录用户的留存情况 zhaoyonghao创建	2020-08-20 13:49
	本月新增用户 zhaoyonghao创建	2020-08-19 17:49
	上周语跃用户的付费情况 glanting创建	2020-08-16 11:49
	完成取消	

待图表拖放至左边空白区域处,点击【完成】,即可完成图表的大小和排列方式。

4.4 个人中心

4.4.1 账户信息

此处会显示出每个用户的个人信息和公司信息。

概范 目定义分析 ▼ 数据管理 ▼		赵伟 - 返出
账户信息		
个人信息		
□ 姓名: 赵伟	■ 邮箱: zhaowe002@dragonest.com 』 角色: 管理员	■ 手利用弱: 17711328081
公司值息		
(1) 公司名称: 龙渊网络	游戏项目: <u>33</u> 个	



4.4.2 游戏管理

当我们接入游戏时,需要通过点击【添加游戏】,填写游戏相关的信息,即可完成添加,同时也可以在此对已添加好的游戏进行管理,支持游戏的修改和删除等操作。

概范 自定义分析 ▼ 数据管理 ▼			赵伟 - 退出
游戏管理			
+ 35.028935			
	• 0	0	÷ 0
	*** 万象物语 ApPID: 97063240222811a7 由著名手勝研发公司電亚游戏与龙湖网 磁联合推出	於学别路-日本版 APPID: 355efebtc5b7da98japan (放学別路) 全部5V5对抗横式上线!	首乐世界Cytus II APPID: 7.7Eed038074500265 Cytus II是雷亚游戏的三款全球音乐游戏 的冠军作品
. O	÷ 0	÷ 0	. o
伊甸之战 APPID: 7eea887057990748 何相之名役、是一次回时战略和CG卡牌 对战级部攻	eytusz」广告 APPID: 381674385687599d 音乐院游戏广告版	自由之0 *** APPID: b3092555648ce631 自由之心是一帙模版892D动作和PG游戏	
• •	• •	• •	0
自志机 ··· APPID: b0/566330063000 國内首款回合制與自走棋手游	自走削PC端 APPID: 5d074cf3ee37a 多名自主視点一次多人在线回合制自走	音乐世界cytus1 APPID: d7243ac8d713668a Cytus 1最款音乐节奏游戏	www.action.com/action/acti

功能包括: 【添加游戏】、【修改游戏】、【删除游戏】

添加游戏:当有新游戏需要接入该平台时,此时需要先添加该游戏的相关信息到平台上,点

击【添加游戏】按钮,如下图:

添加游戏基本	后息后,需要接入游戏数据并 校验	
游戏ICON:		
游戏名称:	请输入游戏名称,如:多多目走棋	
APPID:	请输入游戏的APPID, 如: bf0f5e83300e3c00	
游戏备注:	可以输入游戏的简介作为备注(40字以内)	
		1
游戏平台:	请选择游戏平台	
	完成	



4.4.3 角色管理

行者 AI 数据分析平台支持权限配置,平台支持创建多个角色,为每个角色赋予不同的权限, 同时将角色赋予用户,即用户拥有了该角色的权限,就只能完成角色具备的数据权限和看板 图表的权限。

概述 自主义分析• 数据管理•		赵伟 👻 退出
角色管理		添加角色
• 管理员 管理员	acase: 10 2 3 3 3 3 4 2 6 3 9 2 5 3 4 5	
▶ sdorica sdoria正式环境当例就环境	成為取量: 2	
 ▶ 自走棋和花札物语运营组 □ 月底每点±MGGU/热量/2015年30 	成品政策: 1	
 ▶自走税运营组 只能需多多自主地的激端 	ладааан: 1 ©	
 ・史菜姆运营组 只能會看史単規語文記的原因 	成為60歳: 1 (¹)	
 放学別跑运营 	成品版量: 1	

功能包括: 【添加角色】、【修改角色】、【删除角色】

添加角色:若需要配置新的权限时,此时可以通过添加一个新的角色,并赋予该角色一定的 权限,点击【添加角色】,如下图:

										ACCT POST OF
色管理 / 添加角色										
角色名称: 请输入角色名称,如:多多自动	主棋游戏管理员									
角色备注: 请输入描述该角色的文字,如:	该角色只能查看多多自走棋的游									
给该角色分配游戏权限(点选游戏图标即可分	分配和取消)									
	2 🚱 (*	y)				8	2	8	
放学別跑 兰空Voez典藏版 这	迷雾大陆_2 兰空Voez典蔵版- 万 android	5象物语 放学别跑-日本版	音乐世界Cytus II	伊甸之战	cytus2_广告	目由之心	腾讯察上自走棋	目走棋	自走棋PC端	
自走棋										
给自走横游戏配置数据权限										
给自走横游戏配置数据权限 事件权限 看板和图表权限										
始自走機游戏配置数据权限 事件权限 事件在除		事件标识符				□ 操作权限				
给自业税除权配置数据仅限 事件仅限 看板和图表权限 事件名称 购买通行证		事件标识符 buyPassport				 操作权限 开启 				
始目金明第次起置数据仅限 		ঞ্চা(‡জ্যিনির্ন buyPassport buyVitualCurrency				 操作权限 开启 开启 				1
始目金明(35)(2)(温数(第位限 事件反)): 事件を称 際完選行症 起却期後水		都作生玩记符 buyPassport buyVitualCurrency diamond				 操作权限 开启 开启 开启 				1
始目金90%3022置数3600条 事件50% 名板400数500 事件50% 名板400数500 第件50% 名板400数500 同交通行注 起出面向水 通出路线		 取件相応研究 buyPassport buyVirtualCurrency diamond exit. 				 操作权限 开启 开启 开启 开启 				-
绘画生態(1853)(記載数:第(5)限 事件(5)原 事件(5)原 事件(5)原 一般完善(5)定 日 記 細胞(10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10,		taretasures buyPassport buyVirualCurrency diamond exit bogin				 → 操作权限 → 开启 → 开启 → 开启 → 开启 → 开启 				
全自生地(35)以記載35)(第(5)(現)		행태년동ਪਲ주 buyPassport buyVirtualCurrency diamond exit login				操作权限 开启 开启 开启 开启 开启 开启				



4.4.4 成员管理

1、用户在完成首次注册为该平台的用户时,其角色为游客,此时我们需要在成员管理处, 添加该成员到指定的角色中,即给该成员配置了相关的权限。

2、若用户未完成注册,若需要使用该平台,我们也可以通过添加成员,只需要输入该成员的
 的姓名、手机号、邮箱,以及赋予的角色,平台会自动给该成员的邮箱发送账号和随机生成的密码,成员随即可用该账号密码登录平台。

概況 自定义分析▼ 数据管理▼					赵伟 🖌 退出
成员管理			搜索姓名	所属角色・マース	添加成员
姓名	邮箱	手机号码	所属角色	操作	
赵伟	zhaowei002@dragonest.com	17711328081	管理员	主王 難除	
stonelee	liping@dragonest.com	15828237053	管理员	查查 罰注	
税運業	shuiguolei@dragonest.com	15983670203	普理员	查查 翻論	
承招儒	likiangru@dragonest.com	16602847997	管理员	<u>27</u> #12	
luoping	luoping@dragonest.com	19934293110	管理员		
全民杰	quanpinjie@dragonest.com	17310861827	管理员		
chenyubin	chenyubin@dragonest.com	15316547417	管理员		
胡幸蓉	huchunrong@dragonest.com	18200474607	管理员	查查 對除	
尹学渊	yinxueyuan@dragonest.com	18982026068	管理员	重要 難除	
庄愿航	zhuangsihang@dragonest.com	15687767767	史莱姆运营组	查查 <u>對除</u>	
	共16个	成员 上一页 1 2 下一页			

概范 自定义分析 • 数据管理 •					赵伟 🗸 退出
成员管理	添加成员		×	所派角色	Q 添加成员
姓名	* 成员姓名			操作	
赵伟	22 · 联系方式			五百 世紀	
stoneles	请输入成员手机号 ₩			空型 創始	
秋国墓	st 调输入成员邮箱			25 E22	
李坦策	* 为该成员配置角色 Itx			五五 世紀	
luoping	ha-		取消 确定		
全品杰	quanpinjie@dragonest.com	17310861827	管理员		
chenyubin	chenyubin@dragonest.com	15316547417	普理员		
胡春霞	huchunrong@dragonest.com	18200474607	普通员	重重 批批	
尹孝渊	yinxueyuan@dragonest.com	18982028068	管理员		
庄愿航	zhuangsihang@dragonest.com	15687767767	史莱姆运营组		
		共20个成员 上一页 1 2 下一页			



五、关于我们



行者 AI (成都潜在人工智能科技有限公司) 专注于人工智能在游戏领域的研究和应用,凭 借自研算法,推出游戏 AI、内容审核以及数据平台解决方案。

1、内容审核依托 AI 深度学习以及自建数据平台优势,对文本、图片、音视频等进行信息 安全审核,拥有高精准识别率、实时高性能的接口服务能力,深受合作伙伴信赖。

2、数据平台具有数据分析、用户画像、智能运用功能,帮助客户进行智能化管理运营。

3、游戏 AI,应用于游戏智能匹配、游戏 AI测试、游戏情感控制,适用于多人对战型游戏。 行者 AI 团队拥有 10 年以上技术研发及行业实践积累,目前已与亚马逊、华为、龙渊等达成合作。