



图书制作工具

梦想编辑器使用手册

文档编号 v1.0

目录

一、编辑器软件安装.....	4
1.1 硬件要求.....	4
1.2 安装流程及注意事项.....	4
二、编辑器账号开通.....	6
三、编辑器账号登录.....	7
3.1 账号登录.....	7
3.2 查看设置.....	7
3.2.1 查看编辑器版本号.....	8
3.2.2 查看当前服务器.....	9
3.2.3 查看官网.....	9
3.2.4 切换账号.....	10
3.2.5 查看帮助文档.....	10
3.3 账号密码修改.....	11
3.3.1 忘记密码.....	11
3.3.2 修改密码.....	12
3.4 查看个人中心.....	13
四、资源规范.....	14
4.1 图书页面.....	14
4.1.1 图书页面格式参数.....	14
4.1.2 图书页面命名规范.....	14
4.2 图片.....	14

4.2.1 图片格式参数.....	14
4.2.2 图片命名规范.....	15
4.3 音频.....	15
4.3.1 音频格式参数.....	15
4.3.2 音频命名规范.....	15
4.4 视频.....	15
4.4.1 视频格式参数.....	15
4.4.2 视频命名规范.....	16
4.5 模型.....	16
4.5.1 模型格式参数.....	16
4.5.2 模型命名规范.....	16
五、使用编辑器制作图书.....	17
5.1 如何制作一本图书.....	17
5.2 如何在图书中导入长图类型图片.....	25
六、如何发布图书至阅读平台.....	26
6.1 填写图书基本信息.....	26
七、已创建图书管理.....	27
7.1 修改图书.....	27
7.2 查看项目路径.....	27
7.3 点击创建副本.....	29
7.4 删除图书项目.....	30

一、编辑器软件安装

1.1 硬件要求



系统

Windows7、Windows8、Windows10，且 IE 浏览器版本在 IE11 及以上



处理器

第五代 Intel i5 处理器及以上



内存

4G 及以上



硬盘空间

20G 以上，电脑必须 2 个硬盘分区

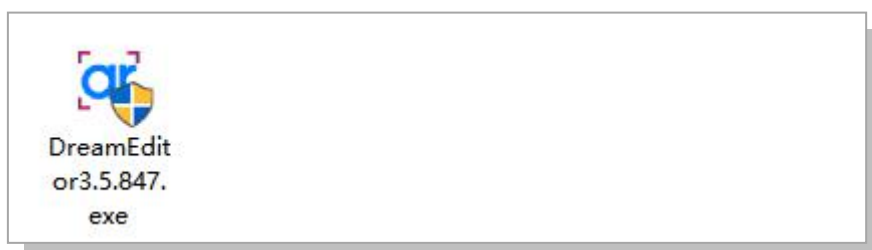


显示器分辨率

要求分辨率在 1600*900 像素及以上(低于该分辨率则无法正常显示部分功能)

1.2 安装流程及注意事项

(1) 双击安装包后进入安装页面



(2) 选择安装目录为默认路径（注意事项：只能安装在英文路径下）



(3) 勾选“我同意许可条款和条件”，点击安装，开始安装编辑器



(4) 点击完成，退出安装程序，桌面生成编辑器的图标



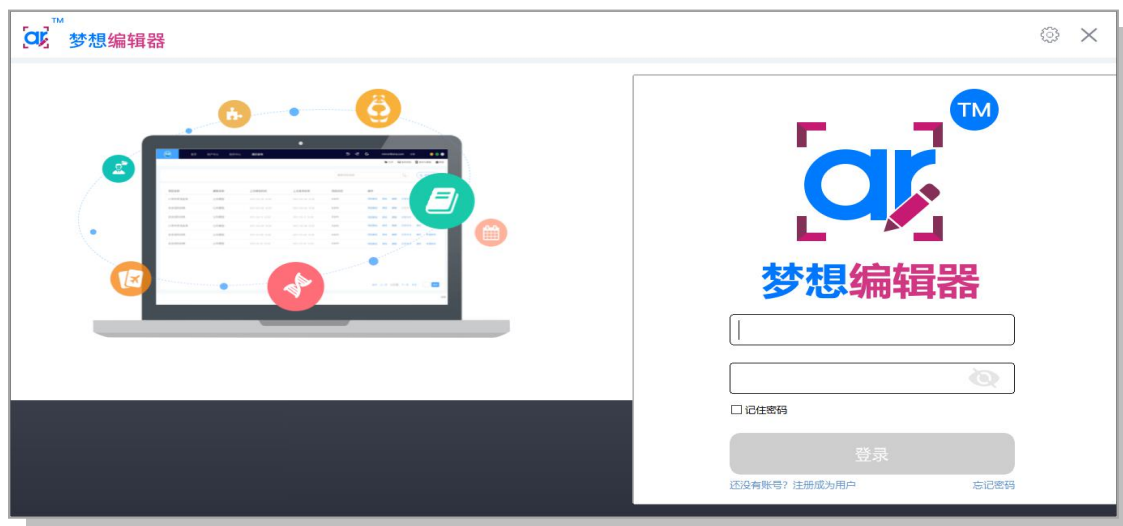
二、编辑器账号开通

图书制作工具（以下简称“编辑器”）账号由苏州梦想人软件科技有限公司提供开通。

三、编辑器账号登录

3.1 账号登录

用户启动编辑器客户端，在客户端登录界面输入正确的账号、密码，然后点击登录按钮，登录进入编辑器项目列表管理页面。



3.2 查看设置

点击右上角的设置按钮

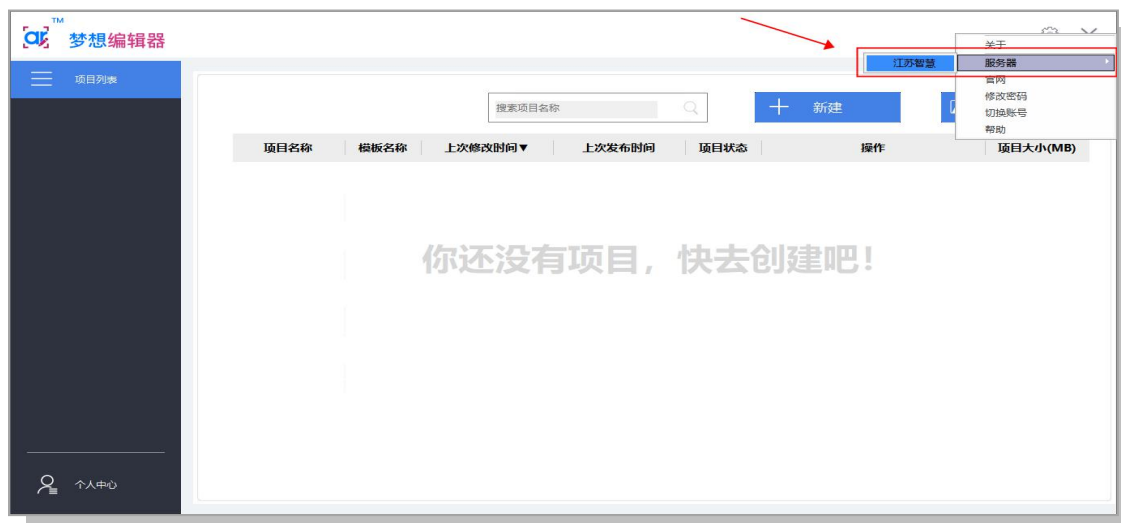


3.2.1 查看编辑器版本号

点击关于查看版本号



3.2.2 查看当前服务器



3.2.3 查看官网

点击官网，跳转梦想编辑器的官方网址



3.2.4 切换账号

点击退出登录，返回登录页面



3.2.5 查看帮助文档

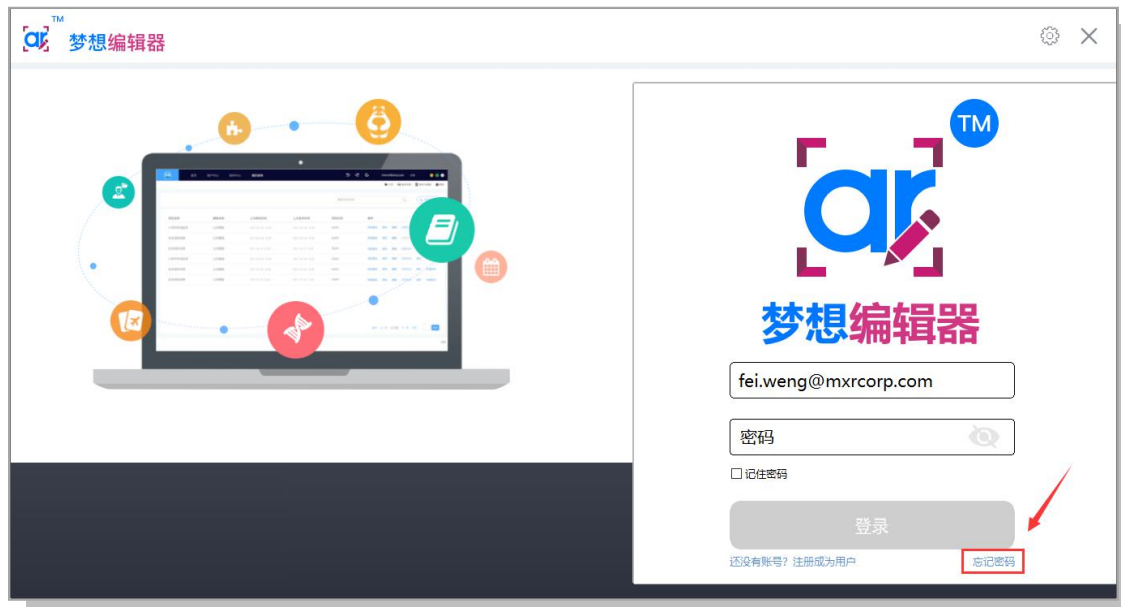
点击帮助，跳转到含教程演示的网址



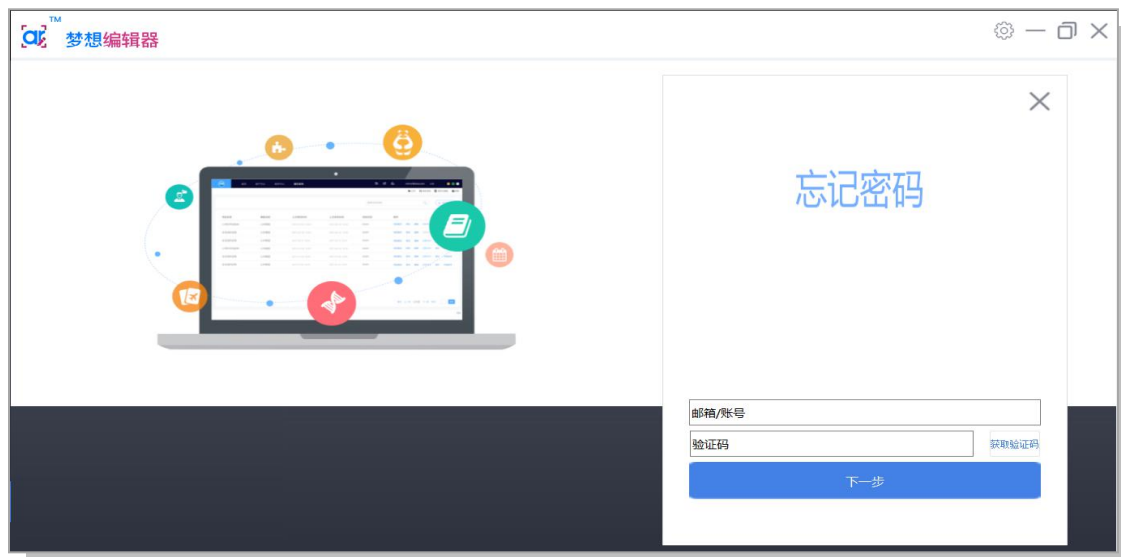
3.3 账号密码修改

3.3.1 忘记密码

(1) 点击忘记密码

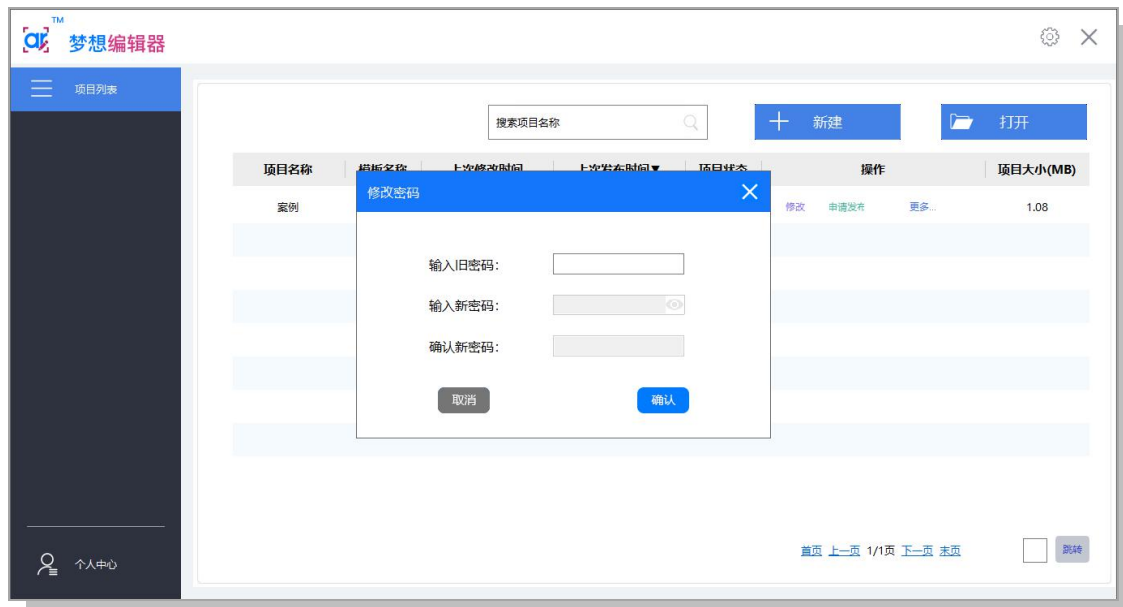
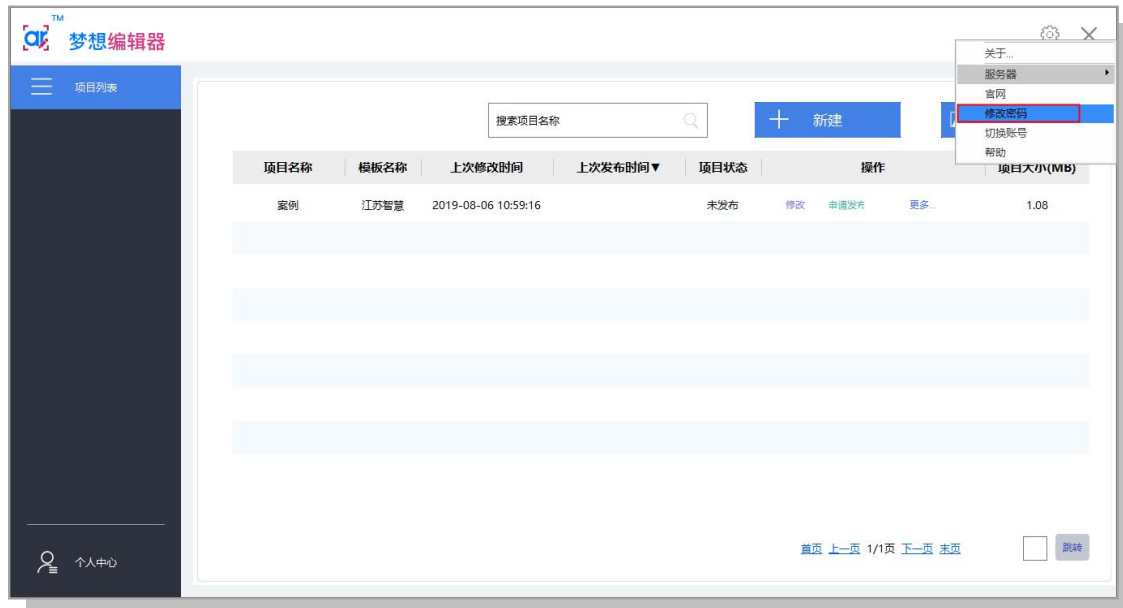


(2) 输入已绑定邮箱以及验证码，验证成功后，输入两遍新密码，确认修改



3.3.2 修改密码

(1) 点击设置，点击修改密码



3.4 查看个人中心

点击个人中心，查看当前账号的公司信息、联系人信息、账号信息



四、资源规范

此章节介绍数字资源的格式与命名标准，方便用户快速导入和使用数字资源，满足数字资源与图书内容的快速融合。

4.1 图书页面

4.1.1 图书页面格式参数

图片格式：JPG/JPEG

颜色模式：RGB

位深度：24

横版图片分辨率：宽 1500，高为等比缩放（建议）

竖版图片分辨率：高 1000，宽为等比缩放（建议）

大小：单张不超过 2MB

4.1.2 图书页面命名规范

命名格式：PXX（以 P 字母为开头，后加数字为页码）

原则如下：P1-P9：适用于图书总页数小于 10 页；

P01-P99：适用于图书总页数小于 100 页；

P001-P999：适用于图书总页数小于 1000 页。

4.2 图片

4.2.1 图片格式参数

图片格式：PNG/JPG

位深度：24

横版图片分辨率：宽 1500，高为等比缩放（建议）

竖版图片分辨率：高 1000，宽为等比缩放（建议）

大小：单张不超过 2MB

4.2.2 图片命名规范

命名格式：PXXX_PX

原则如下：P02_P1：表示第 2 页第 1 个图片按钮，点击按钮后播放图片文件；

P02：表示图书页面编号，P02 为第 2 页；

P1：表示按钮类型和序号，P>Picture 的简称，1>代表页面上的第 1 张图片。

4.3 音频

4.3.1 音频格式参数

音频格式：.MP3

比特率：128kbps

音频采样率：22.05 KHz

音频声道：立体声

4.3.2 音频命名规范

命名格式：PXXX_AX

原则如下：P01_A2：表示第 1 页第 2 个音频按钮，点击按钮后播放音频文件；

P01：表示图书页面编号，P01 为第 1 页；

A2：表示按钮类型和序号，A>Audio 的简称，2>代表页面上的第 2 个音频。

4.4 视频

4.4.1 视频格式参数

视频格式：.MP4

数据速率：512kbps

帧速率：25 帧/秒

比特率：128kbps

4.4.2 视频命名规范

命名格式：PXXX_VX

原则如下：P01_V1：表示第 1 页第 1 个视频按钮，点击按钮后播放视频文件；

P01：表示图书页面编号，P01 为第 1 页；

V1：表示按钮类型和序号，V>Video 的简称，1>代表页面上的第 1 个视频。

4.5 模型

4.5.1 模型格式参数

模型格式：FBX

4.5.2 模型命名规范

命名格式：PXXX_MX

原则如下：P02_M1：表示第 2 页第 1 个模型按钮，点击按钮后打开 3D 模型；

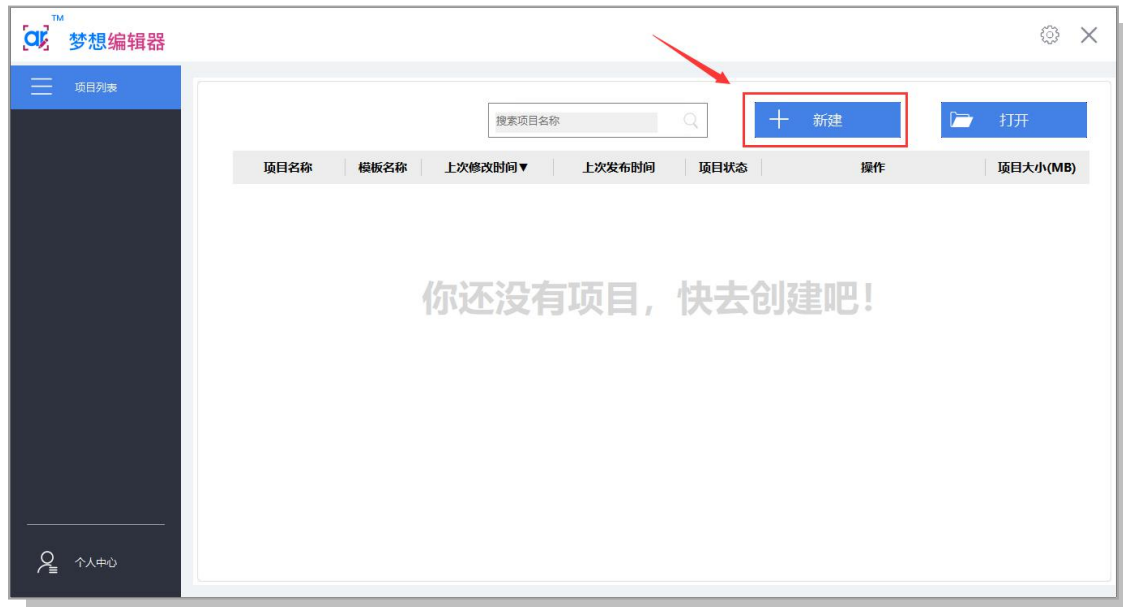
P02：表示图书页面编号，P02 为第 2 页；

M1：表示按钮类型和序号，M>Model 的简称，1>代表页面上的第 1 个模型。

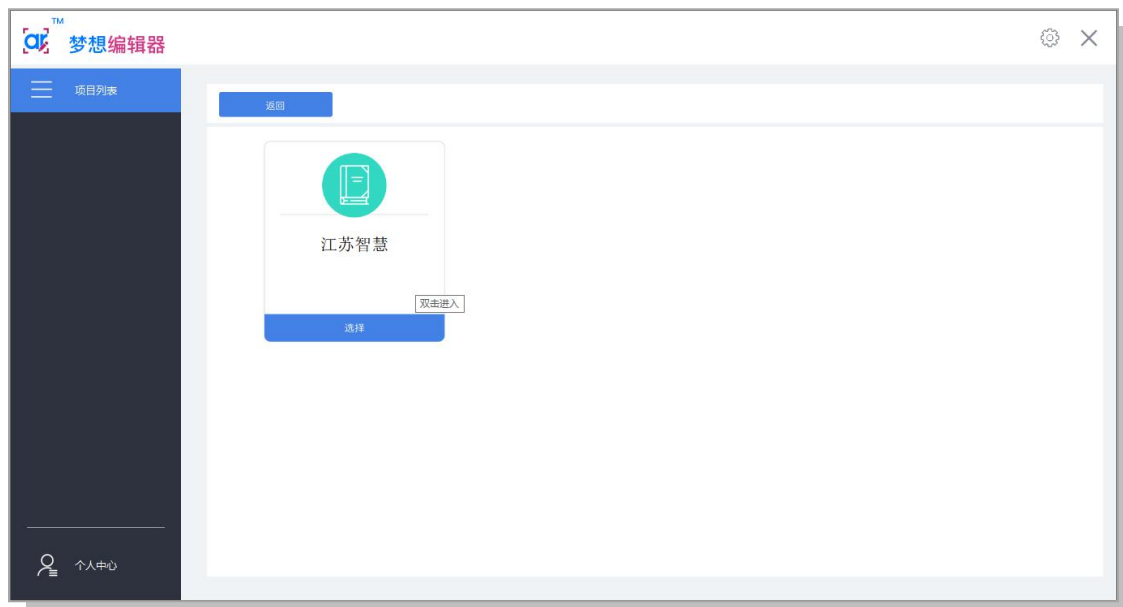
五、使用编辑器制作图书

5.1 如何制作一本图书

(1) 点击新建按钮，创建图书项目



(2) 选择模板，提供“4D点读”模板



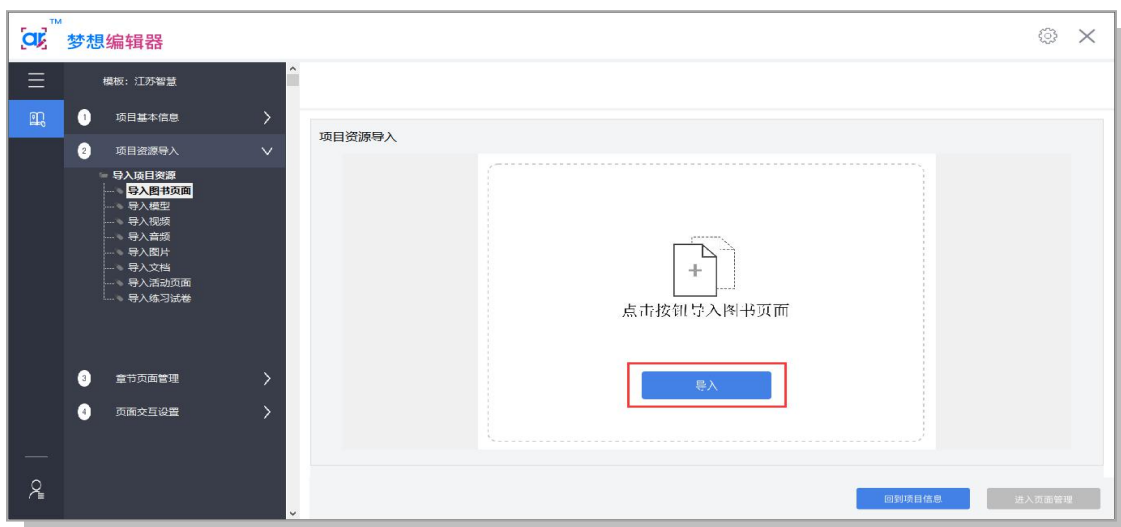
(3) 填写项目基本信息:

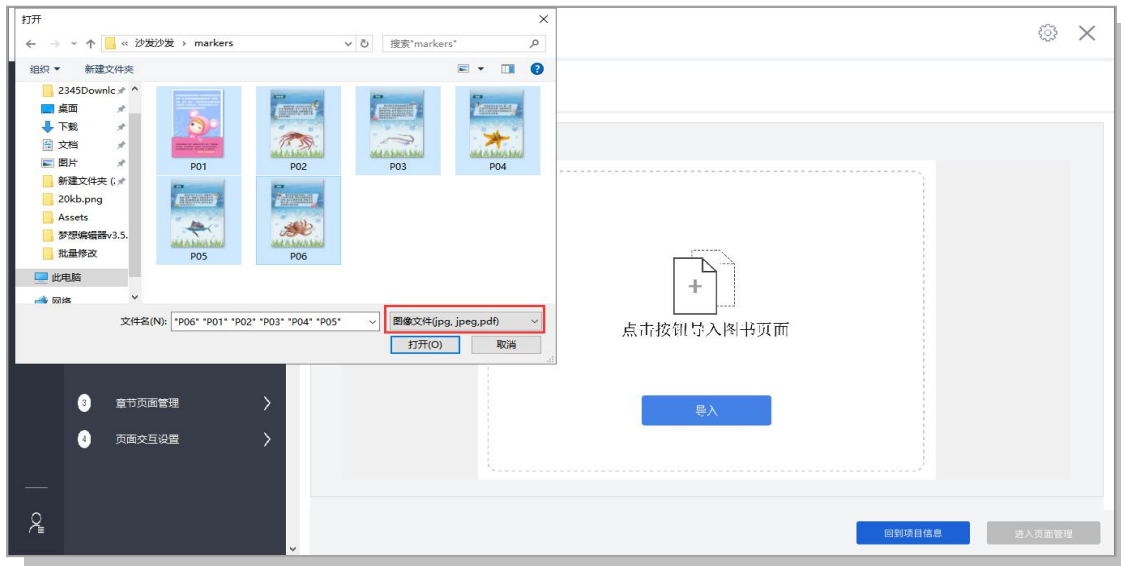
- 项目名: 仅支持使用 **a~z**, **A~Z** 及**数字**命名;
- 输出目录: 图书项目存储的路径;
- 识别区域: 选择默认的中间区域即可;
- 阅读方式: 默认即可;
- 热点设置: 自定义图书的按钮 UI, 可以选择使用默认的官方主题;
- 热点大小: 批量设置按钮 UI 的大小;



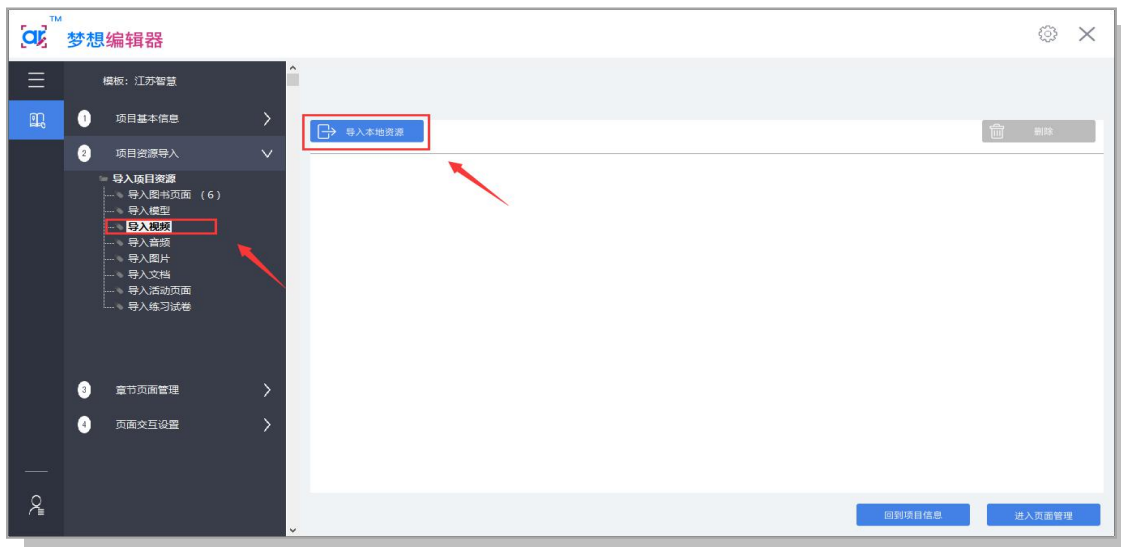
(4) 点击导入本地图书页面 (即导入图书的 PDF 文件)

本版本编辑器支持导入的图书页面格式包括 ".jpg" ".jpeg" ".pdf" 三种类型, 导入图片生成图书页面, 则图片需要根据 "PXX" 格式进行命名 (个位数页码十位数必须补 0, 如 P02)。

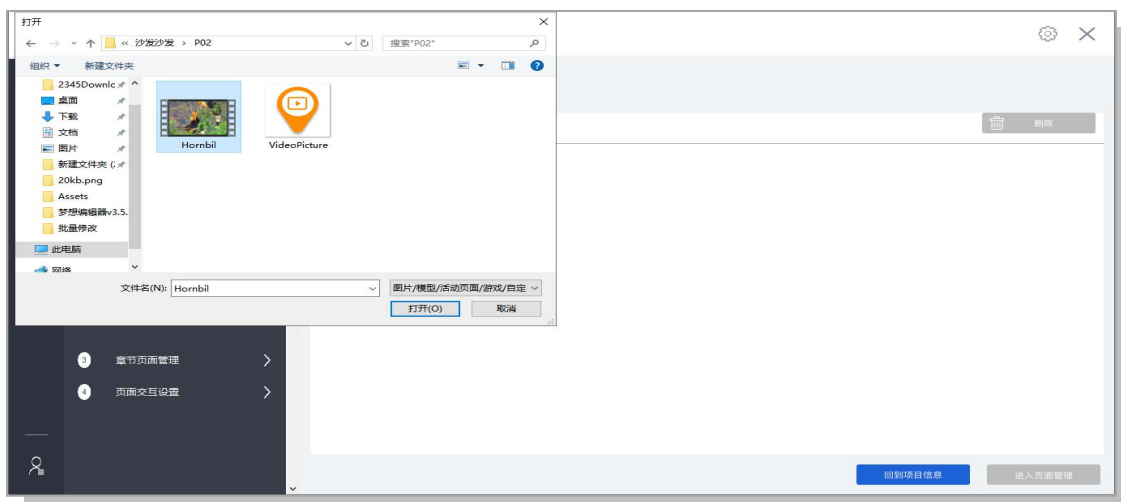




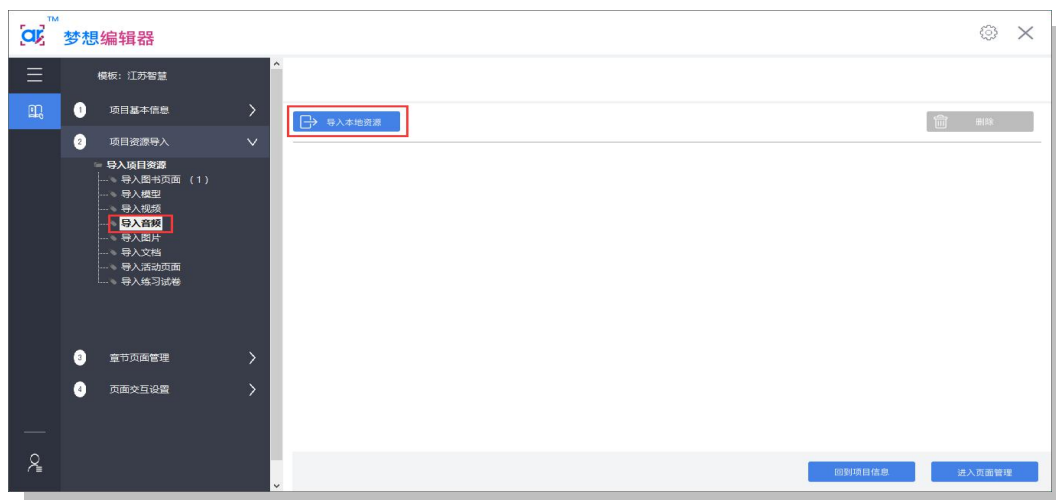
(5) 点击导入视频，点击导入本地资源



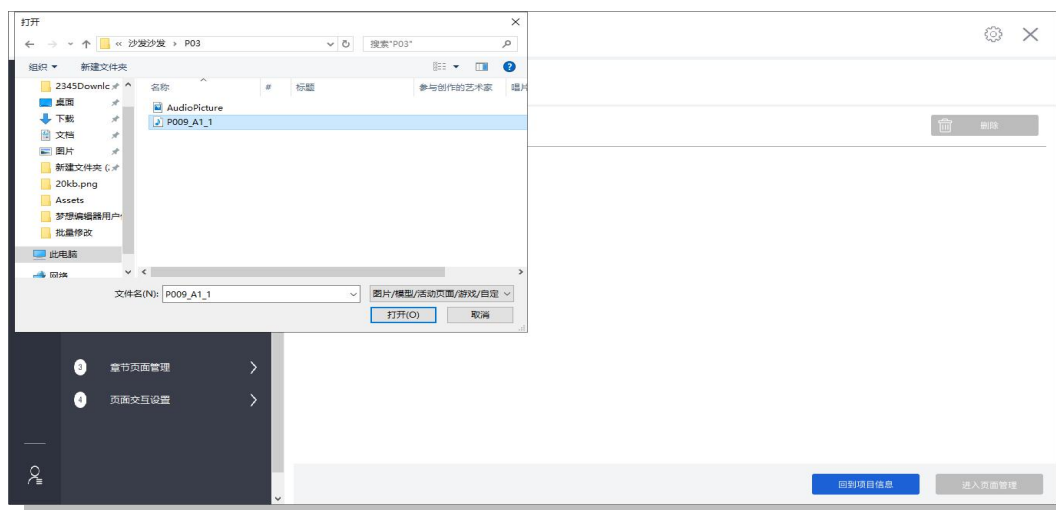
(6) 选择本地为.mp4 格式的视频文件



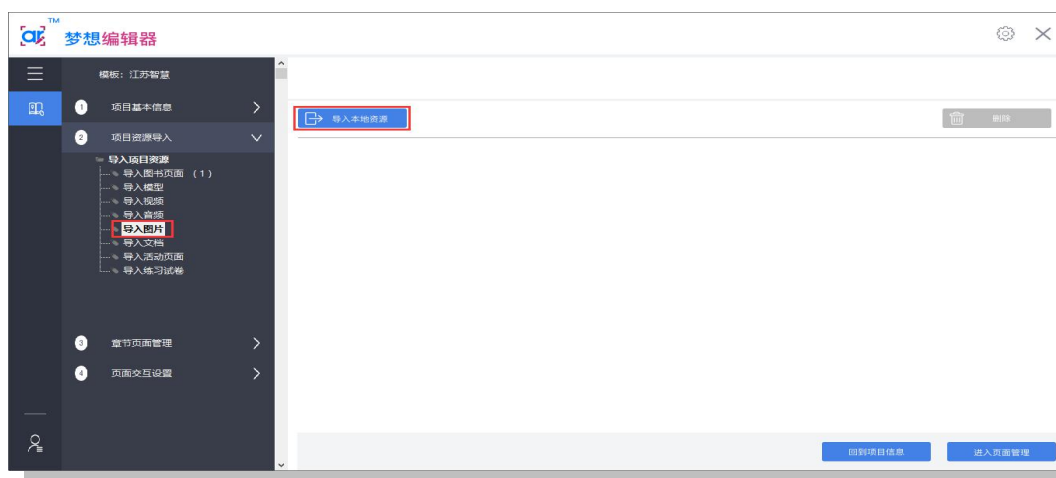
(7) 点击导入音频，点击导入本地资源



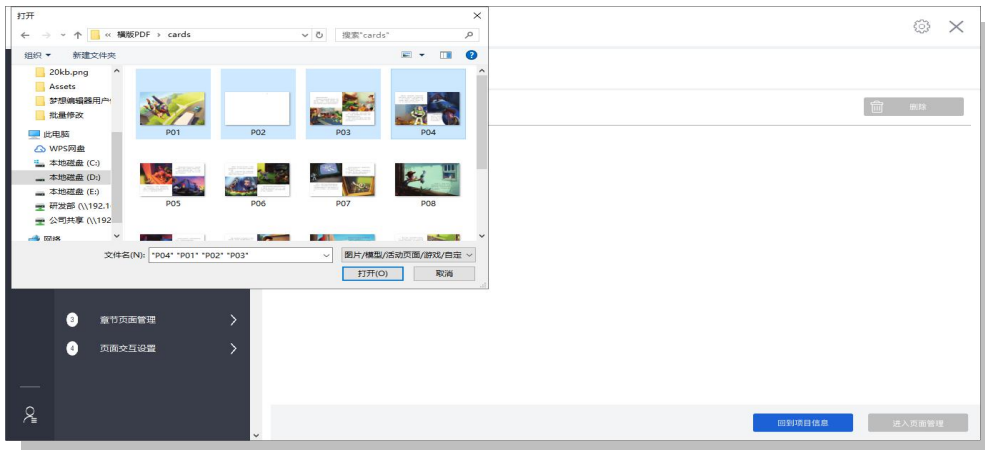
(8) 选择本地为.mp3 格式的音频文件



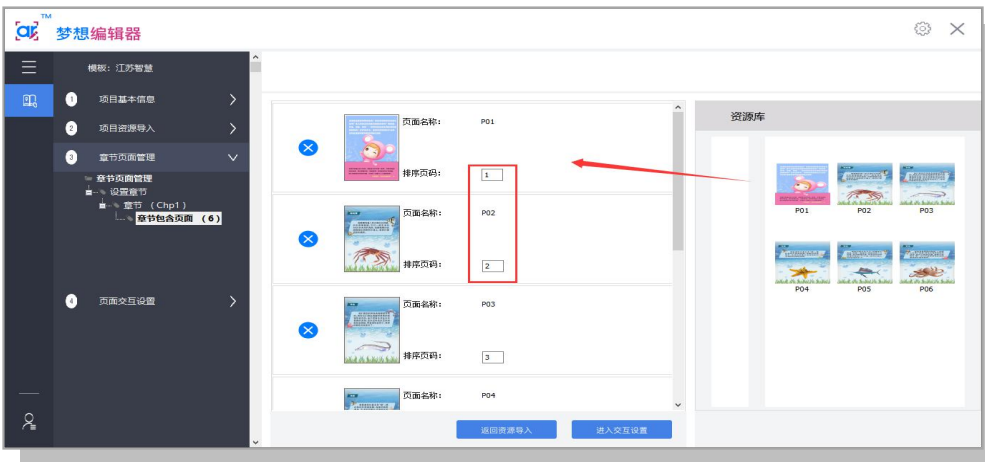
(9) 点击导入图片，点击导入本地资源



(10) 选择本地为 “.png” “.jpg” 格式的图片文件，导入本地资源后，点击进入页面管理



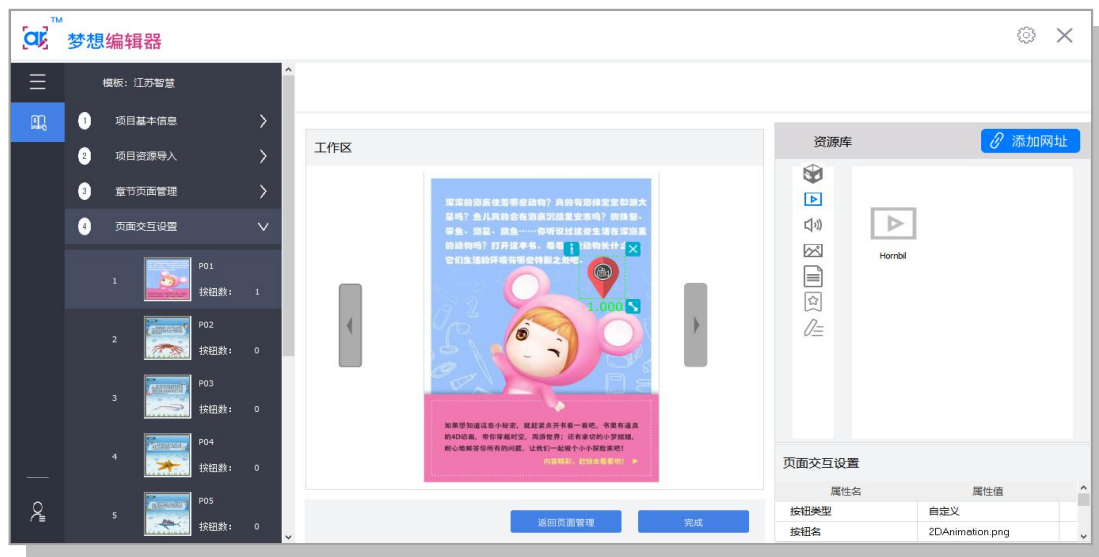
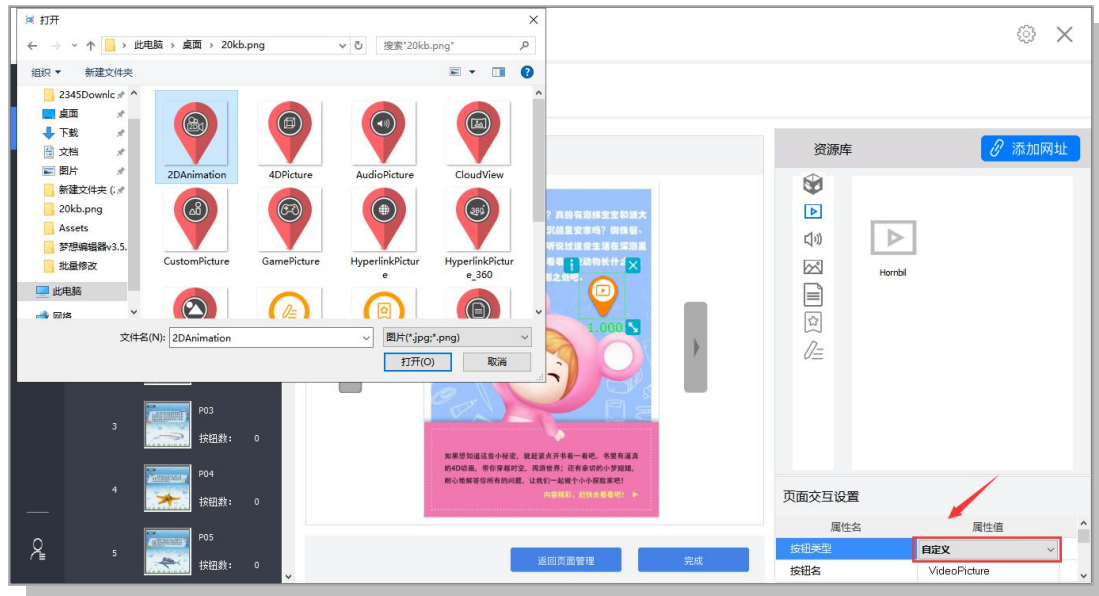
(11) 拖拽右侧的图书页面可以添加进章节页面里，若按照资源命名规范（PXX）进行规范化命名，则会按照命名顺序进行排序



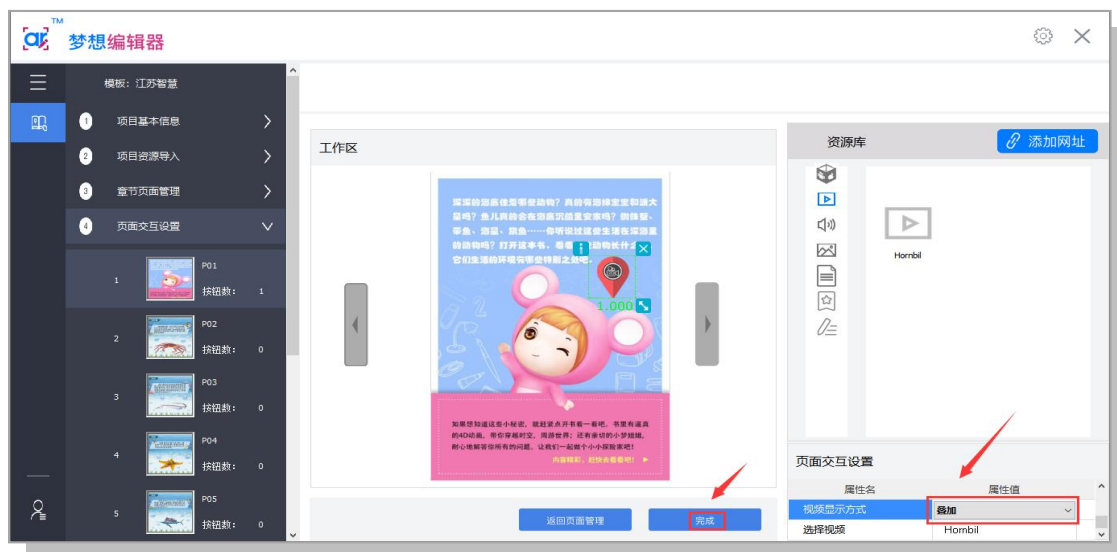
(12) 在右侧资源库中找到之前导入的视频资源，选择资源按住鼠标左键拖动到中间的图书页面上



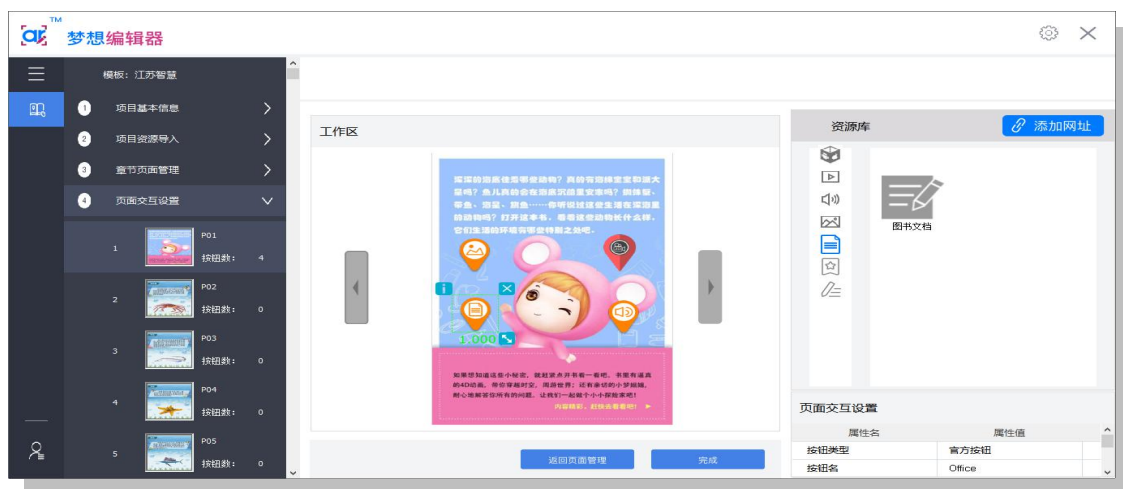
(13) 在右下角区域中设置资源属性，设置自定义资源按钮图标，选择 80*80 像素，小于 20kb 的图片，生成新的按钮图标



(14) 更改视频显示方式为：叠加（在当前图书页面之上直接播放视频）



(15) 在右侧资源库中找到之前导入的各种类型的资源，选择资源按住鼠标左键拖动到中间的图书页面上



(16) 点击添加网页链接按钮，输入正确网址，点击确定自动生成按钮

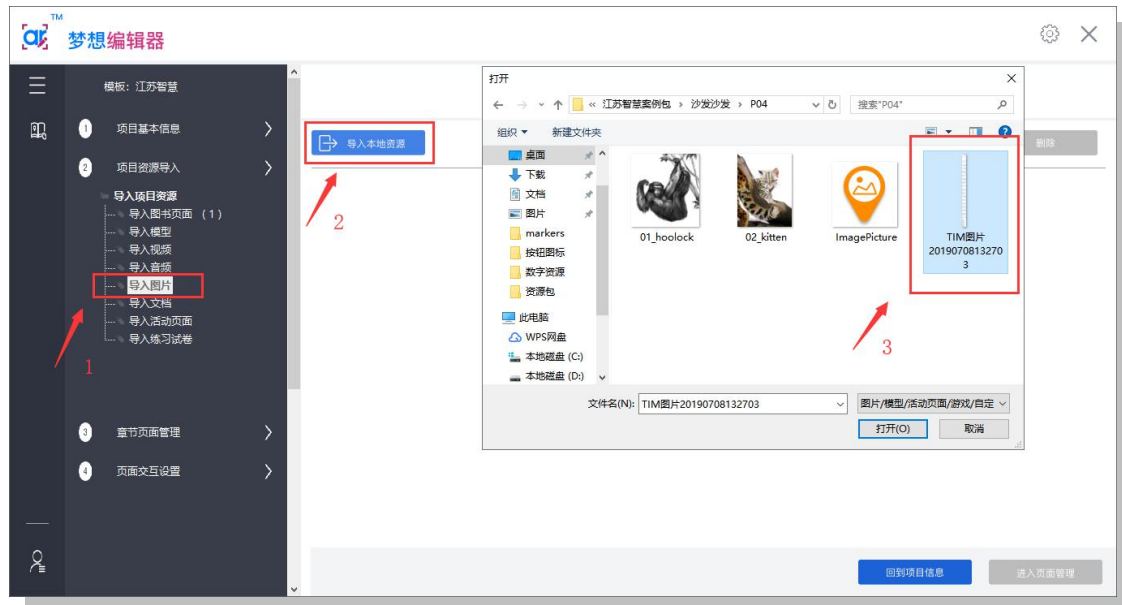


(17) 点击完成，图书制作完成



5.2 如何在图书中导入长图类型图片

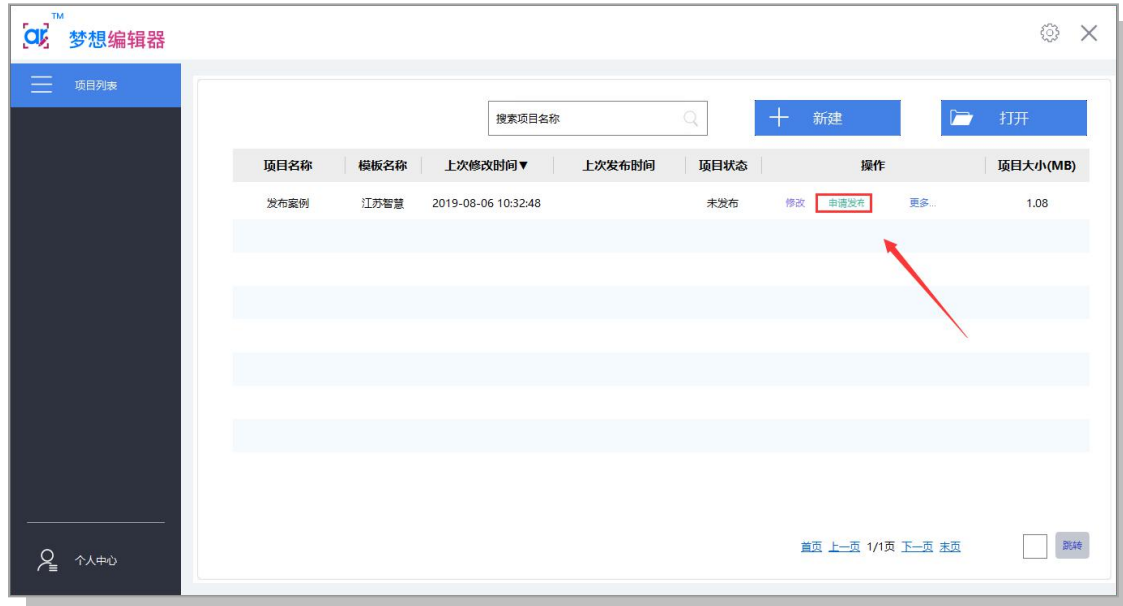
在项目资源导入页面，点击导入图片，选择本地文件夹中长图类型图片，点击打开，完成上传



六、如何发布图书至阅读平台

6.1 填写图书基本信息

(1) 项目列表中，点击申请发布



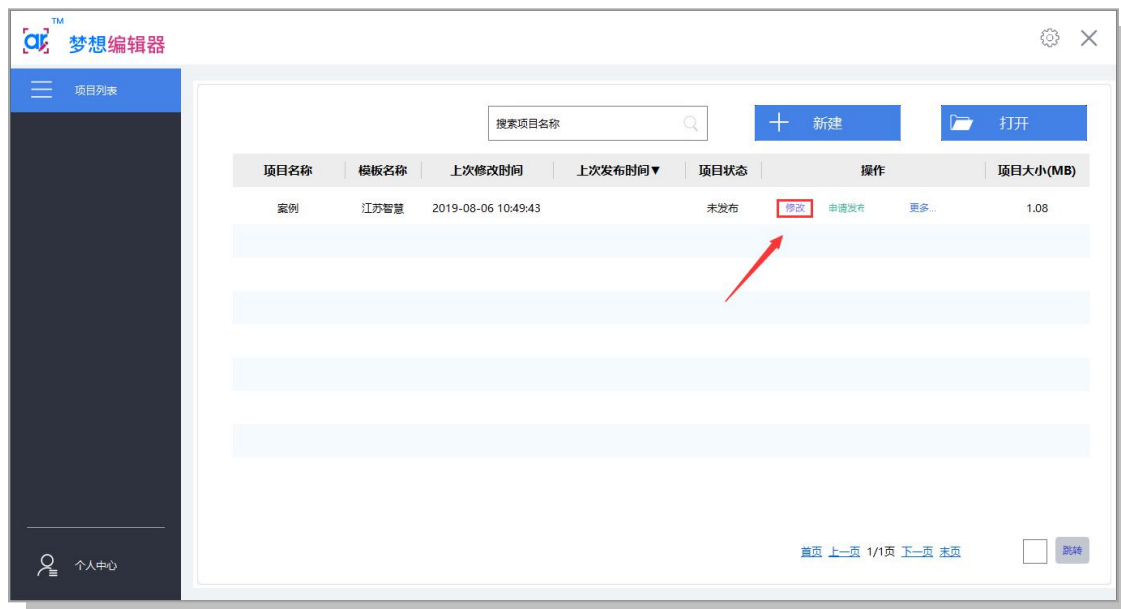
(2) 填写图书信息，信息分类前带“*”为必填信息

The screenshot shows the '图书信息' (Book Information) form. The form is divided into two columns. The left column contains: '图书名称' (Book Name) with a text input field; '图书封面' (Book Cover) with a large image upload area, a '上传' (Upload) button, and a note '图片必须小于100K 尺寸330*464 px'; '图书简介' (Book Introduction) with a text area and a note '请您输入字符不要超过500字符!'; and '编号(ISBN)' (ISBN Number) with a text input field and a note '如果没有ISBN, 请输入13个0'. The right column contains: '图书标签' (Book Tags) with a '选择标签' (Select Tag) button; '图书分类' (Book Classification) with a '选择分类' (Select Classification) button; '出版社名称' (Publisher Name) with a dropdown menu showing '梦想人科技'; '年龄段' (Age Group) with a dropdown menu showing '15-18'; '图书类型' (Book Type) with a dropdown menu; '是否推荐' (Whether to Recommend) with radio buttons for '是' (Yes) and '否' (No); '搜索关键字' (Search Keywords) with a text input field; and '发布者' (Publisher) with a dropdown menu showing '梦想人'.

七、已创建图书管理

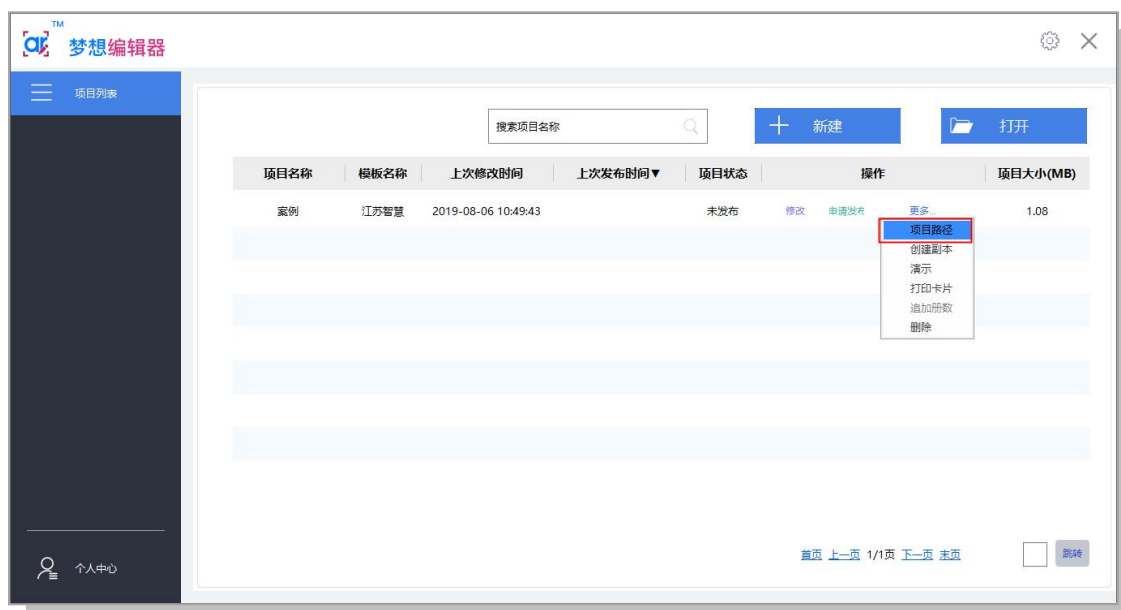
7.1 修改图书

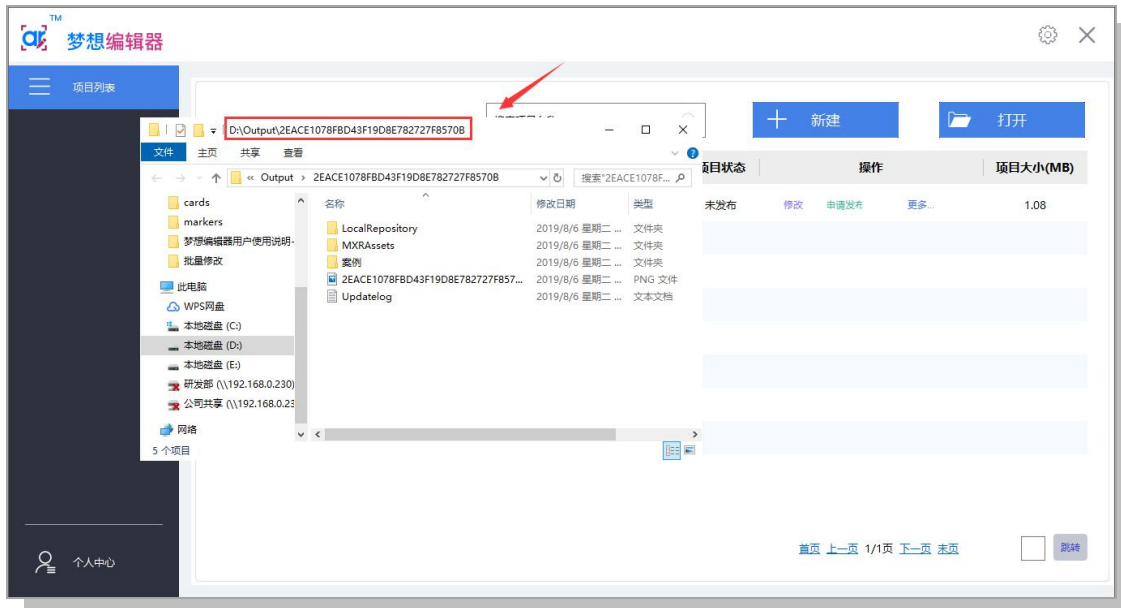
点击修改，在原图书项目上修改内容，点击完成保存修改过的图书项目



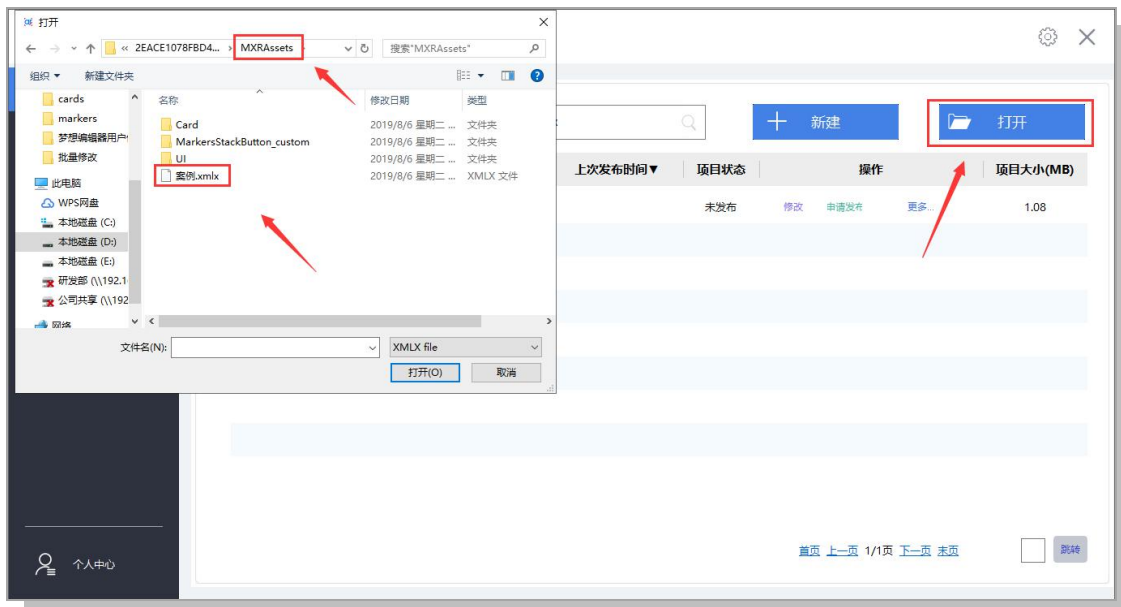
7.2 查看项目路径

(1) 点击项目路径，查看图书项目所在本地文件夹



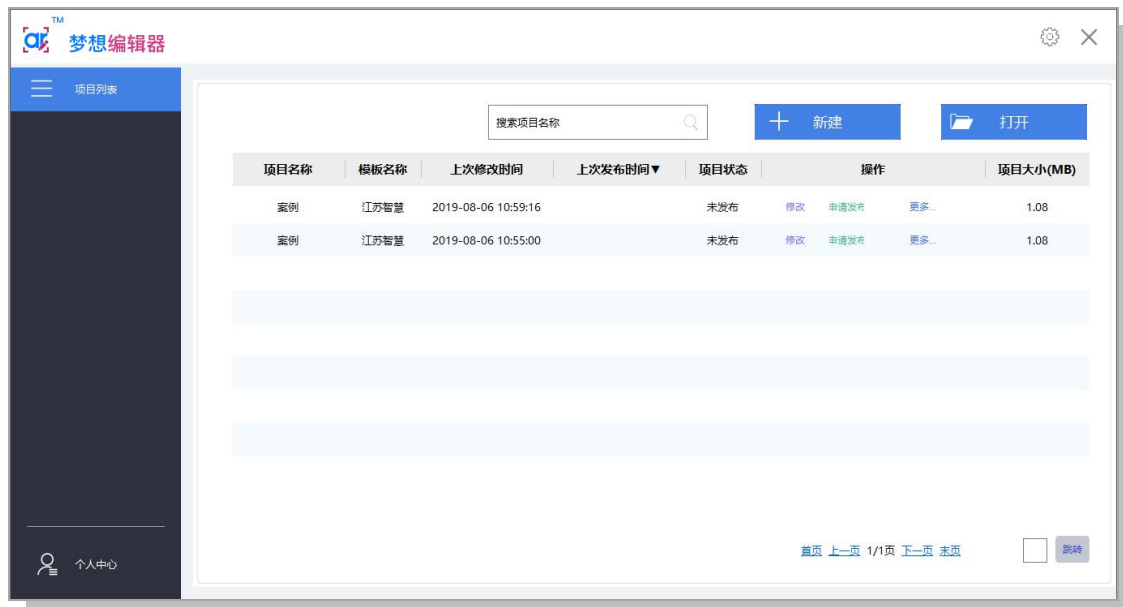
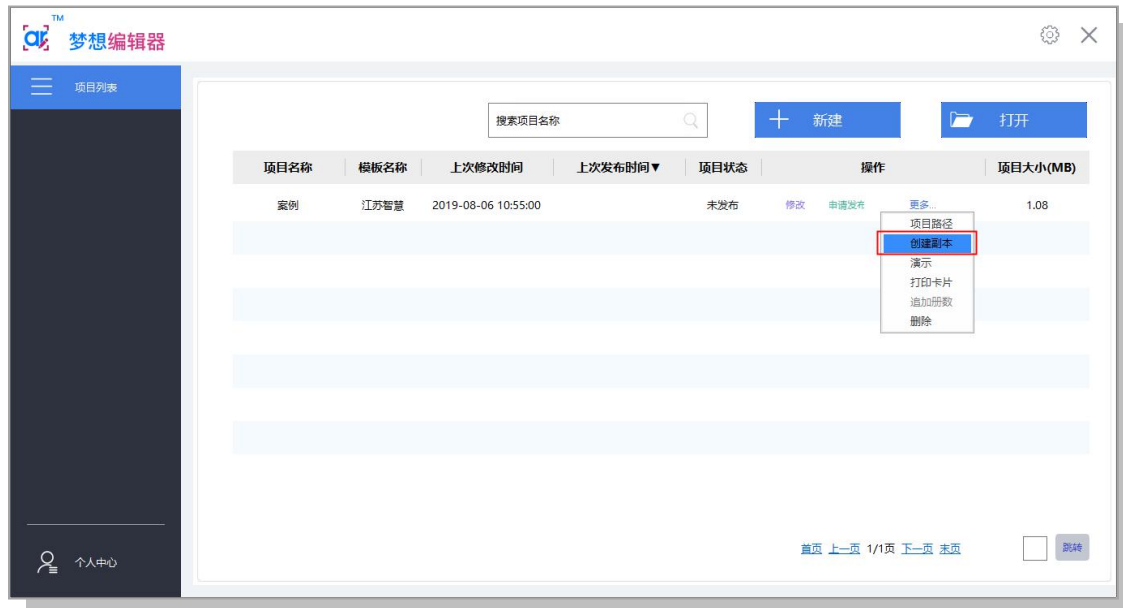


(2) 点击打开，打开本地图书项目所在文件夹，选择命名为 xmlx 的文件，成功打开图书项目，修改后点击完成保存修改过的图书项目



7.3 点击创建副本

点击创建副本，点击完成图书制作后，出现名称相同的图书项目



7.4 删除图书项目

点击删除，图书项目从项目列表移除

