

深维数据操作手册

2021年6月
北京数智源科技有限公司

目 录

第一部分 产品概述.....	4
第二部分 快速入门.....	5
一、 添加数据源.....	5
二、 建立模型.....	5
三、 建立场景.....	7
第三部分 数据管理.....	9
一、 添加数据源.....	9
(一) 文件类型.....	9
(二) 数据库类型.....	10
(三) API 类型.....	10
(四) 在线文档.....	11
二、 基本操作.....	12
(一) Excel/CSV 文件类型.....	12
(二) API/在线文档类型.....	13
(三) 数据库类型.....	13
(四) 重命名.....	13
第四部分 数据模型.....	15
一、 新建模型.....	15
(一) 文件模型.....	15
(二) 数据库模型.....	16
(三) API 模型.....	17
(四) 组合模型.....	19
二、 模型编辑.....	21
(一) 筛选.....	21
(二) 排序.....	21
(三) 计算字段.....	21
(四) 字段编辑.....	22
三、 基本操作.....	24
1. 搜索.....	24
2. 文件新建/删除/重命名.....	24
3. 模型移动/删除/重命名.....	24
4. 数据预览.....	24
5. 数据血缘.....	24
第五部分 数据可视化.....	26
第一章 可视化操作台预览页面.....	26
一、 场景列表.....	26
二、 功能按键.....	26
第二章 操作台编辑页面.....	30
一、 场景信息.....	30
二、 组件操作.....	31
三、 组件基本属性.....	40
四、 组件交互设置.....	41

第三章 组件指南.....	52
第一节 折线图类.....	52
第二节 柱状图类.....	75
第三节 饼状图类.....	108
第四节 散点图类.....	127
第五节 其他类型.....	134
第六节 地图类.....	157
第七节 文字类.....	178
第八节 指标类.....	203
第九节 交互类.....	224
第十节 媒体类.....	248
第十一节 辅助类.....	263
第十二节 筛选类.....	284
第四章 链接大屏.....	290
第五章 素材管理.....	291
第六章 组件管理.....	293

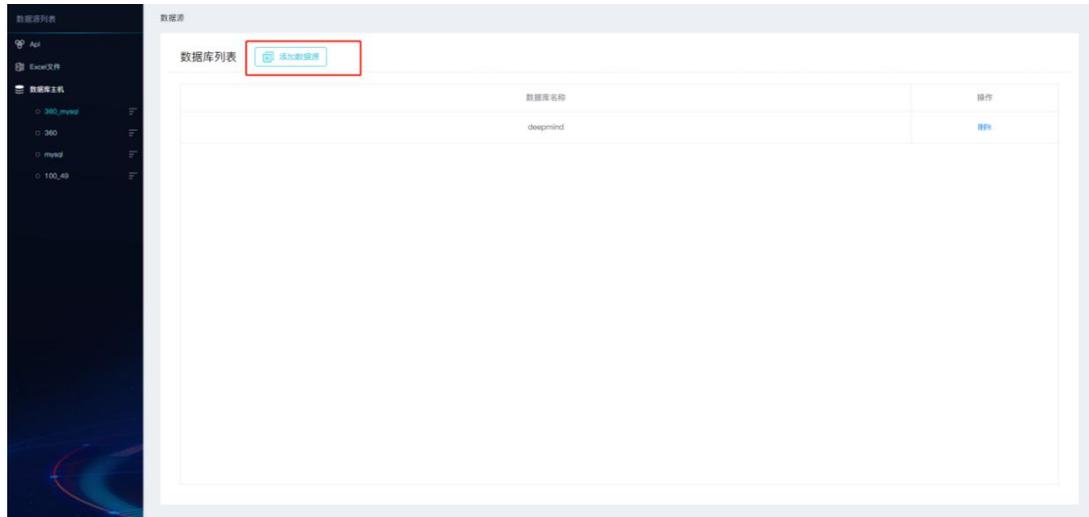
第一部分 产品概述

深维数据是信息化建设的产物，随着信息技术和人类生产生活交合，互联网快速普及，数据呈现爆发式增长，推动了大数据产业快速发展。深维数据在政策、技术、产业、应用等多个层面取得了显著进展，行业应用得到快速推广。深维数据作为大数据场景化应用平台，助力企业从海量数据中挖掘出各类支持企业决策发展的高质量数据，使数据从量变到质变。深维数据为企业提供一站式大数据可视化方案，实现数据真正的应用价值。

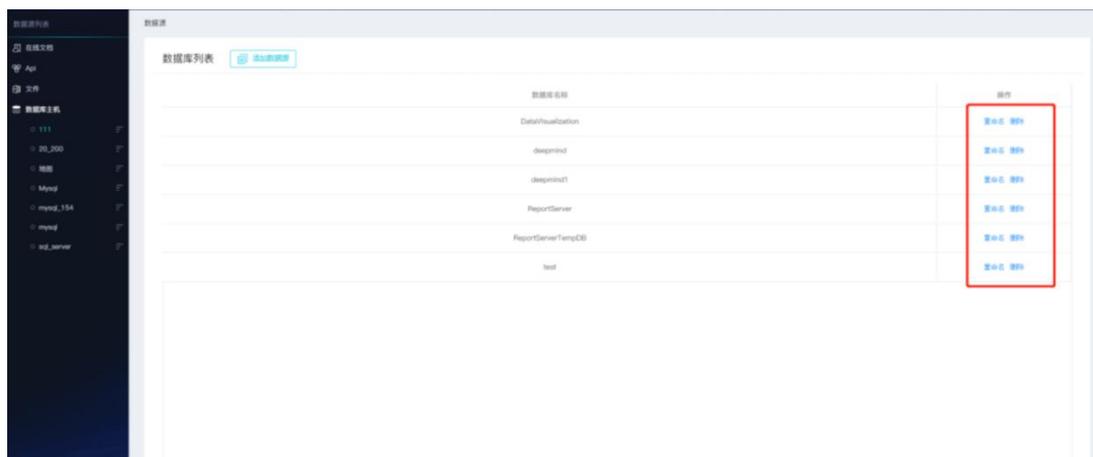
第二部分 快速入门

一、添加数据源

点击添加数据源，选择数据源类型，进行 excel 文件上传，Api 连接、数据库连接。

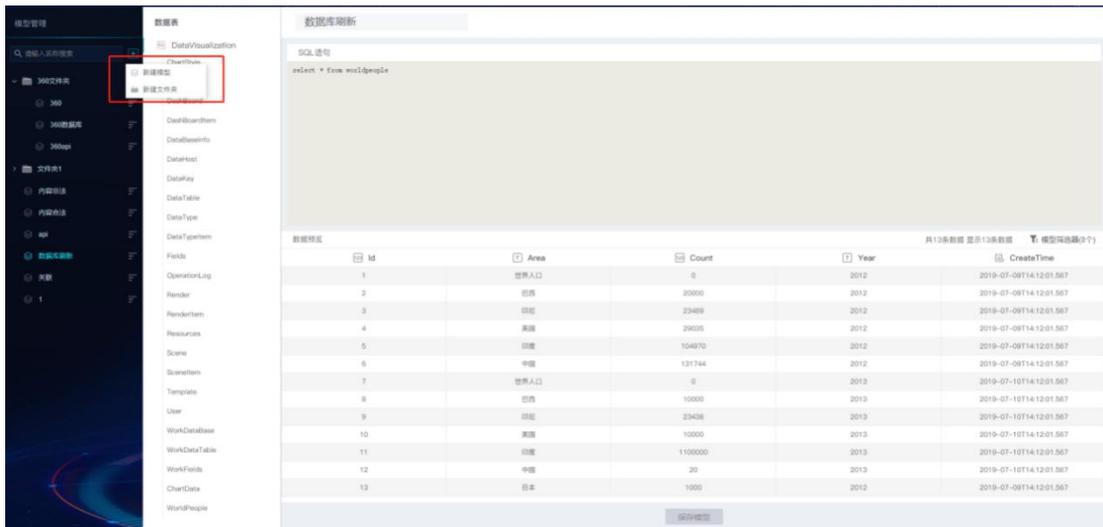


添加成功后，列表中显示已经添加的数据源，可以对已添加的数据源进行删除及重命名。

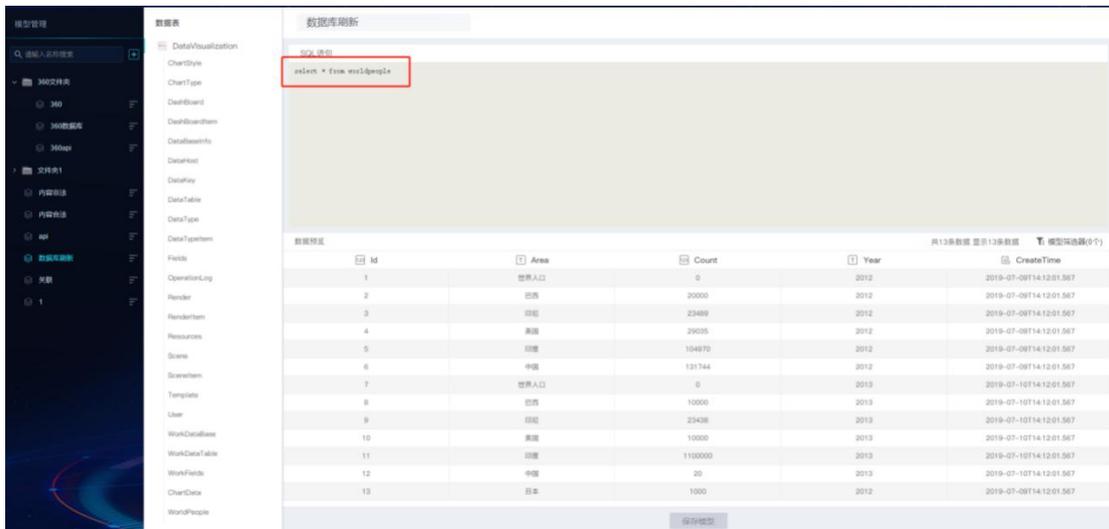


二、建立模型

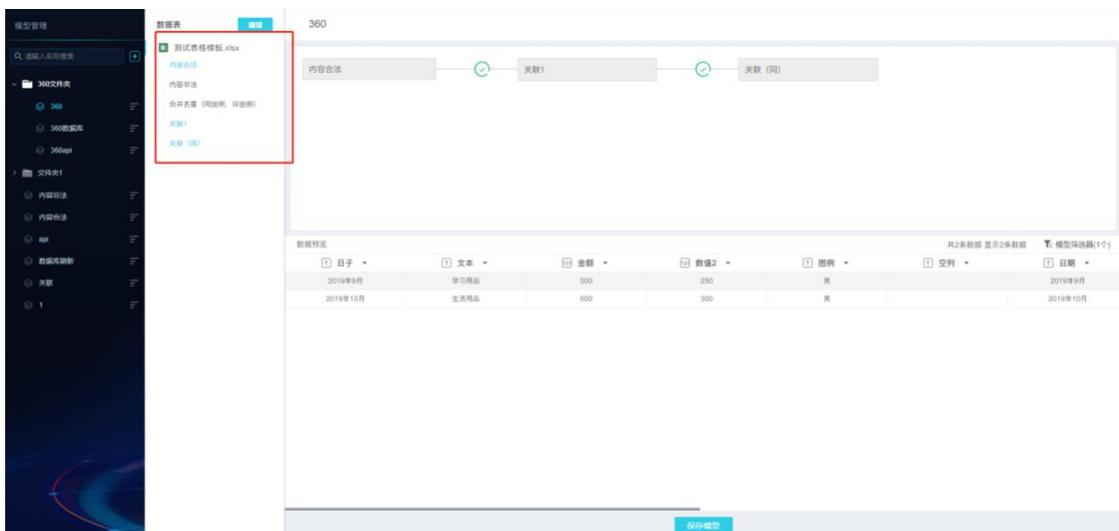
点击“+，”进行新建模型、然后对选择的数据进行编辑后保存。



在数据模型模块，可对数据源进行模板的生成，选择数据类型若为 DB 类型，则输入 sql 语句进行查询，生成模板。



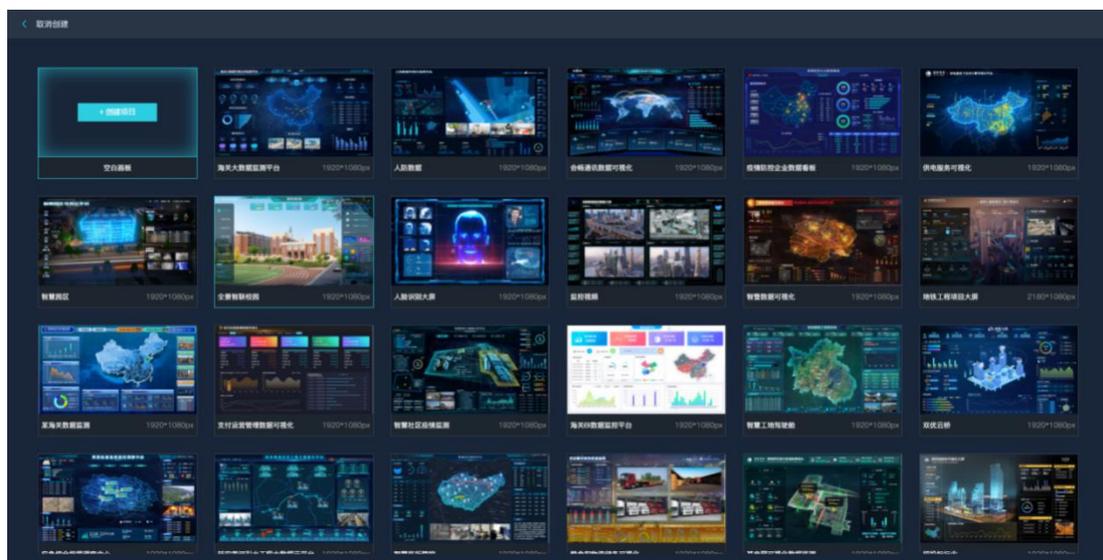
若为 Api 或文件类型，则直接选择文件即可。



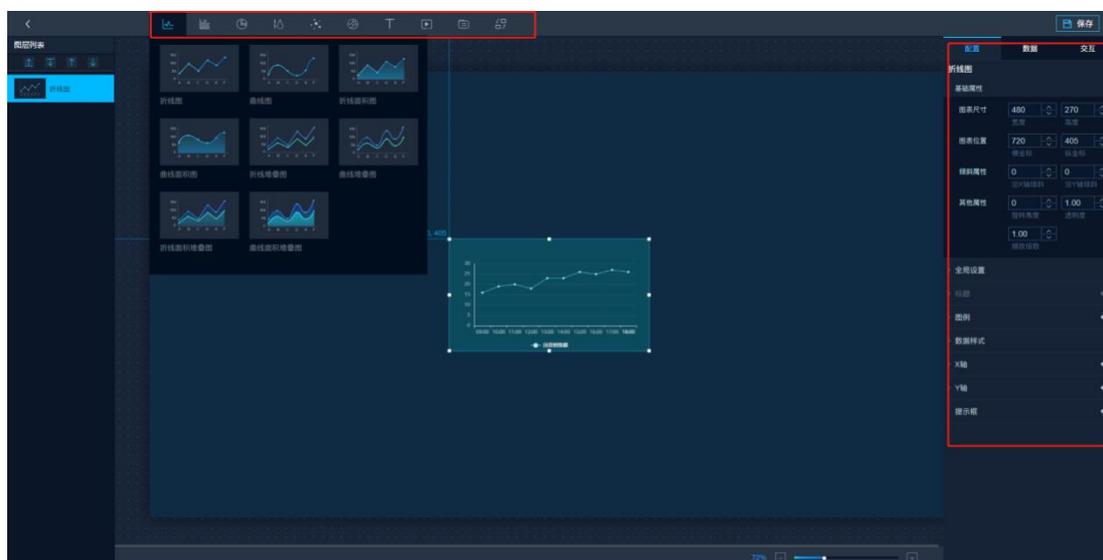
选择数据后，可对数据进行编辑（重命名、字段类型切换、隐藏筛选、增加字段等），编辑完成后直接点击保存即可保存为模型。

三、建立场景

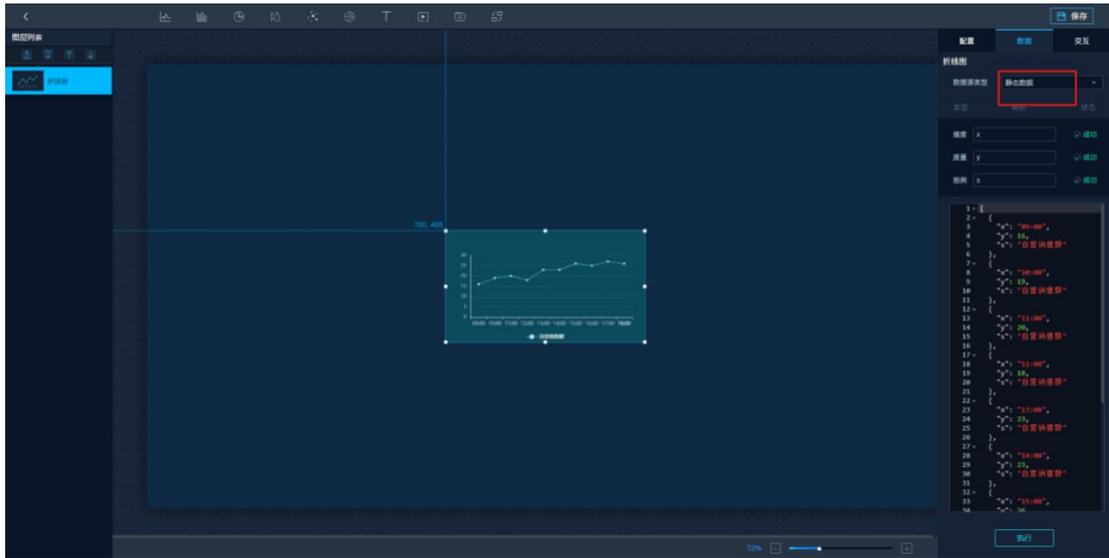
点击“+”，新建场景，可选择模型创建、可以选择空白画板。



点击上方组件库中的组件，可对其属性进行编辑。



可选择静态数据或者数据模型生成图表。

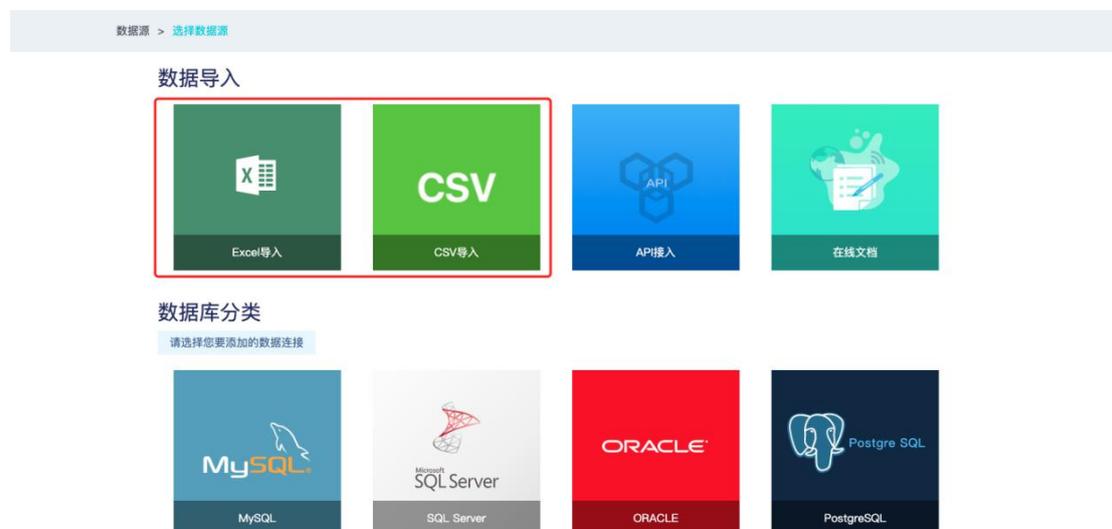


场景查看，可对场景进行发布分享、实时交互。



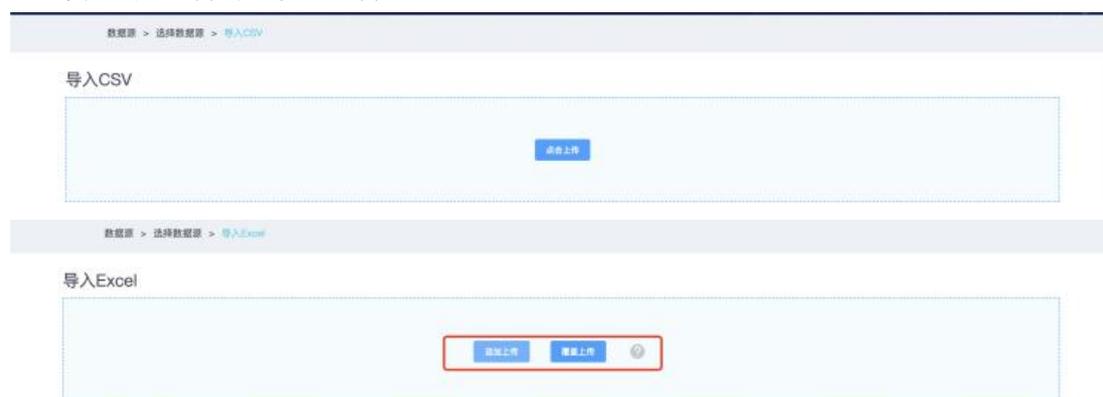
第三部分 数据管理

一、添加数据源



(一) 文件类型

1. 点击 **Excel 导入**，点击上传，选择 **Excel/csv** 文件，成功上传文件后，点击上传按钮会变为“追加上传”和“覆盖上传”。



追加上传

只需上传新增的 **Excel** 数据，上传成功后会自动把新上传的数据添加到原数据后。

覆盖上传

全部替换为新上传的 **Excel** 数据。

注：追加和覆盖文件注意点：

① 新 **Excel** 文件的 **sheet** 工作表名称、顺序、数量及每个 **sheet** 工作表中的字段类型、名称、数量需与原文件相同。

② 若文件中日期格式的字段，需要在需设置单元格格式，设置为日期格式即可。

注：上传的 **Excel** 文件格式。

① 每一列必须有表头，表头不能有空单元格，不能有重复字段。

② 支持 **xlsx** 格式、**xls** 格式、**csv** 格式文件，**csv** 文件默认表头字段均为文本格式，需要在数据模型处进行字段类型更改（详见数据模型字段编辑部分）。

③ 时间格式的单元格需设置单元格格式，设置为日期格式即可。

④ 合并单元格（若导入的图表存在合并单元格，会出现空单元格）。

⑤ 不能有空 sheet 表。

⑥ 支持 07 版本的 excel。

2.文件上传后，点击导入按钮即可（不可导入重复的文件）。

(二) 数据库类型

可选择 4 种数据库进行导入，以 **SqlServer** 为例，填入基本信息，输入完成后点击测试连接及下一步即可，用户名及密码指的是数据库在安装时设置的用户名和密码。



The screenshot shows a web interface for configuring a database connection. The breadcrumb navigation is '数据源 > 选择数据源 > 测试连接'. The form is titled '基本信息' and contains the following fields:

- 连接名称: 请输入连接名称
- 服务器IP: 请输入服务器IP
- 端口: 请输入端口
- 用户名: 请输入用户名
- 密码: 请输入密码

At the bottom of the form, there are two buttons: '测试连接' (Test Connection) and '保存' (Save).

(三) API 类型

链接名称：可任意输入。

URL 地址：即 api 连接。

请求方式：支持 **get** 与 **post** 两种方式。

内容类型：根据实际接口情况选择内容。

请求头：根据实际接口情况填入信息头，为 **json** 格式。

请求参数：根据实际接口情况填入参数，为 **json** 格式。

上述信息填入完毕后，点击测试连接及下一步，可看到预览数据，点击保存即可。



The screenshot shows a web interface for configuring an API connection. The breadcrumb navigation is '数据源 > 选择数据源 > 接入API'. The form is titled '基本信息' and contains the following fields:

- 链接名称: 请输入链接名称
- URL地址: 请输入URL地址
- 请求方式: 下拉菜单，当前选择 'get'
- 内容类型: 下拉菜单，当前选择 'application/json'
- 请求头: 列表框，显示 1 个空项
- 请求参数: 列表框，显示 1 个空项

At the bottom of the form, there are two buttons: '测试连接' (Test Connection) and '下一步' (Next Step). A red tip message at the bottom reads: '提示：请求头和请求参数为json格式'.

(四) 在线文档

输入在线文档名称与地址，点击导入即可。

数据源 > 选择数据源 > 在线文档



基本信息

* 文档名称

* 文档链接

复制链接

导入

二、基本操作

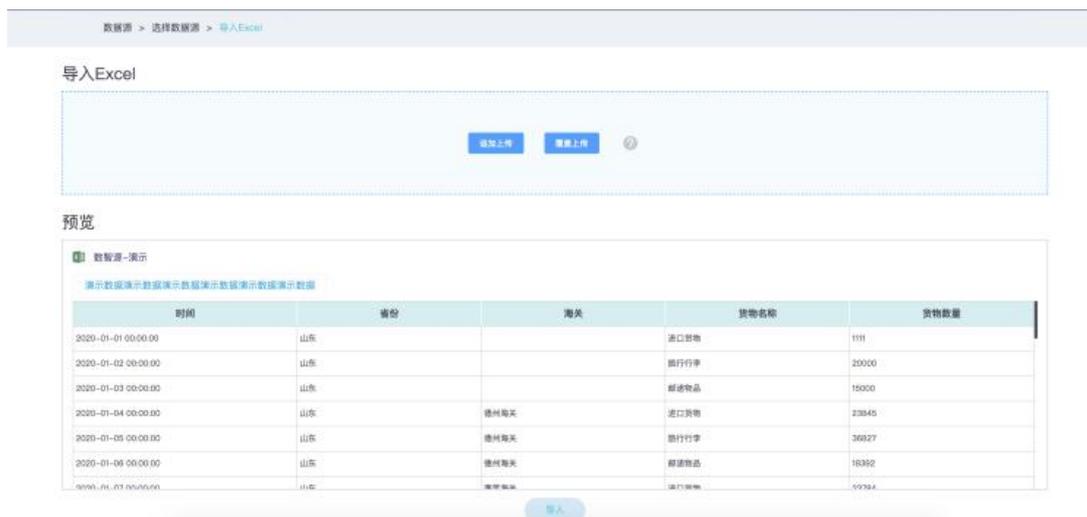
(一) Excel/CSV 文件类型

1.更新

点击编辑按钮，进入到导入页面。



可进行追加上传和覆盖上传，步骤同添加数据源操作导入成功后，数据模型及大屏处的数据会自动更新，注意事项同添加数据源。

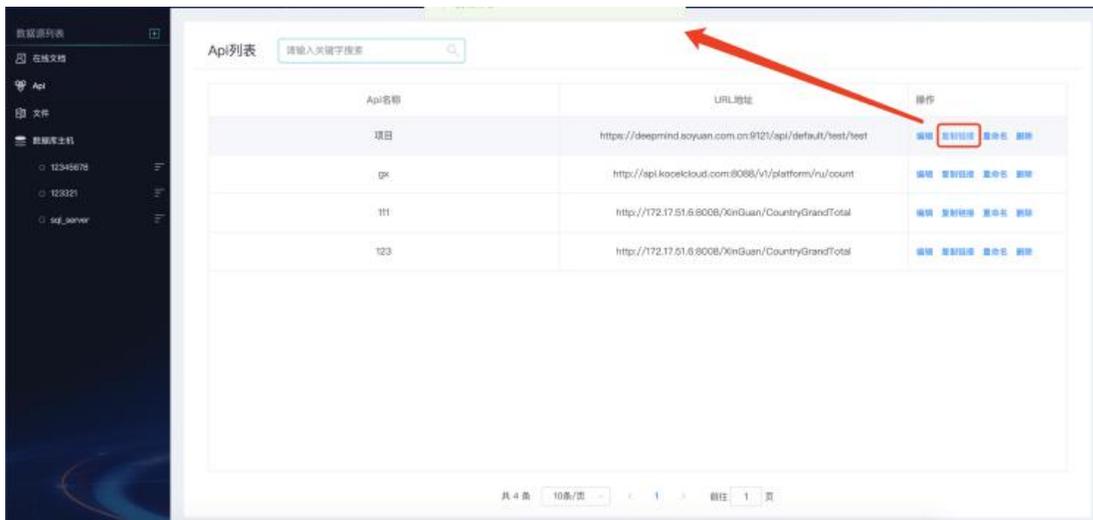


2.下载

点击下载按钮，则该 excel、csv 文件会被导出，若该数据源被追加及覆盖过，则导出的文件也是被追加及覆盖后的最新。



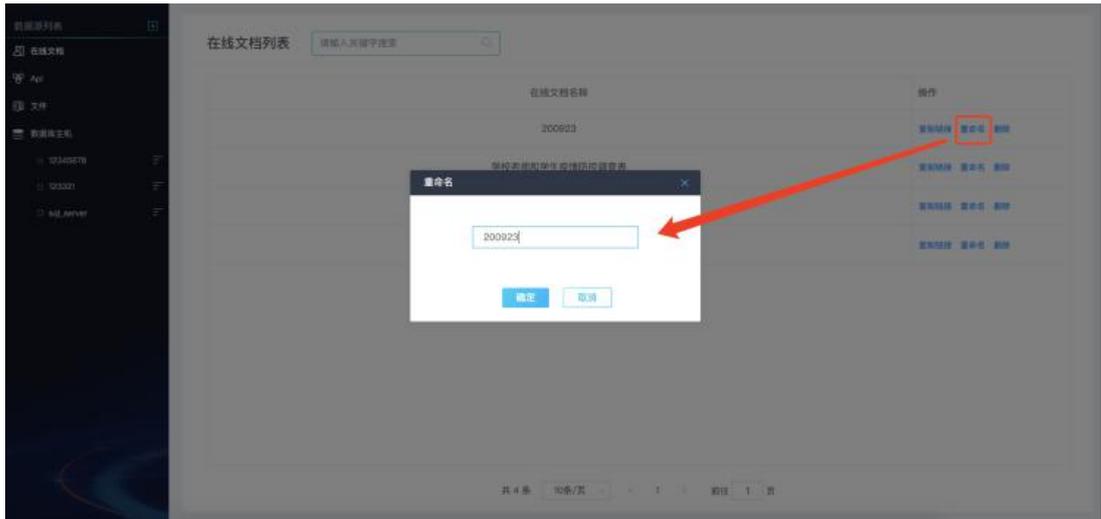
(二) API/在线文档类型
复制链接: 可将数据源的 url 进行复制。



(三) 数据库类型
点击数据库主机: 显示所连接的数据库, 点击列表, 数据源列表则显示导入的数据库, 鼠标移入某条数据源信息后显示更多选项。可对主机数据源进行编辑、删除, 也可对数据库执行删除操作 (若此数据库已用于数据模型, 则不可删除)。



(四) 重命名
可对已添加的数据源进行重命名, 同源数据源重命名不可重复, 跨源可重复。

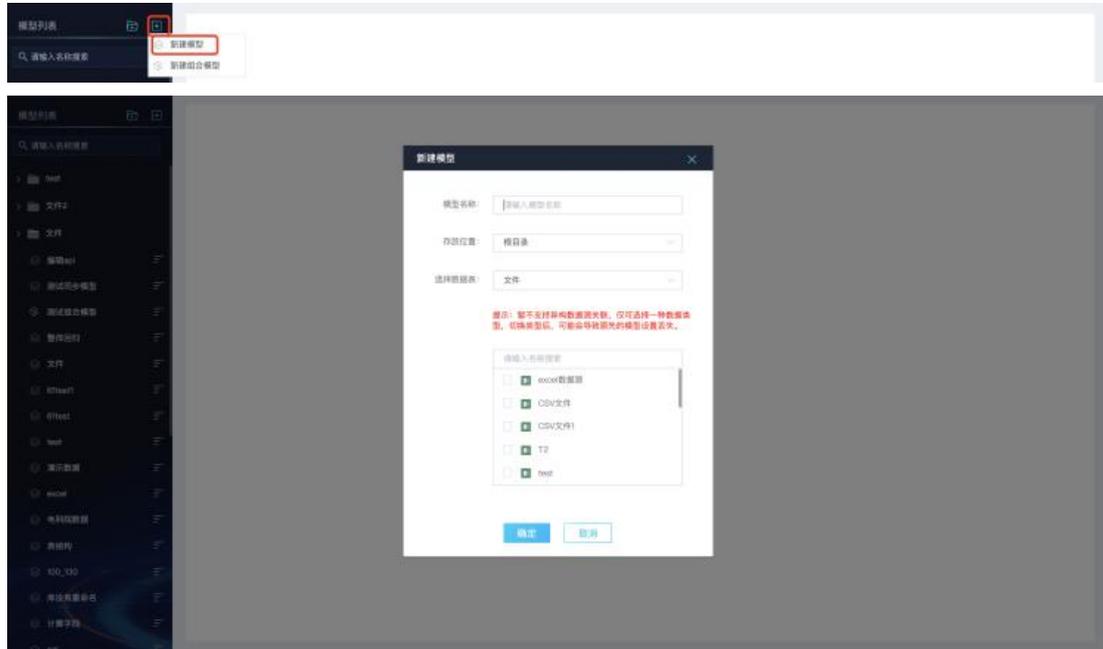


第四部分 数据模型

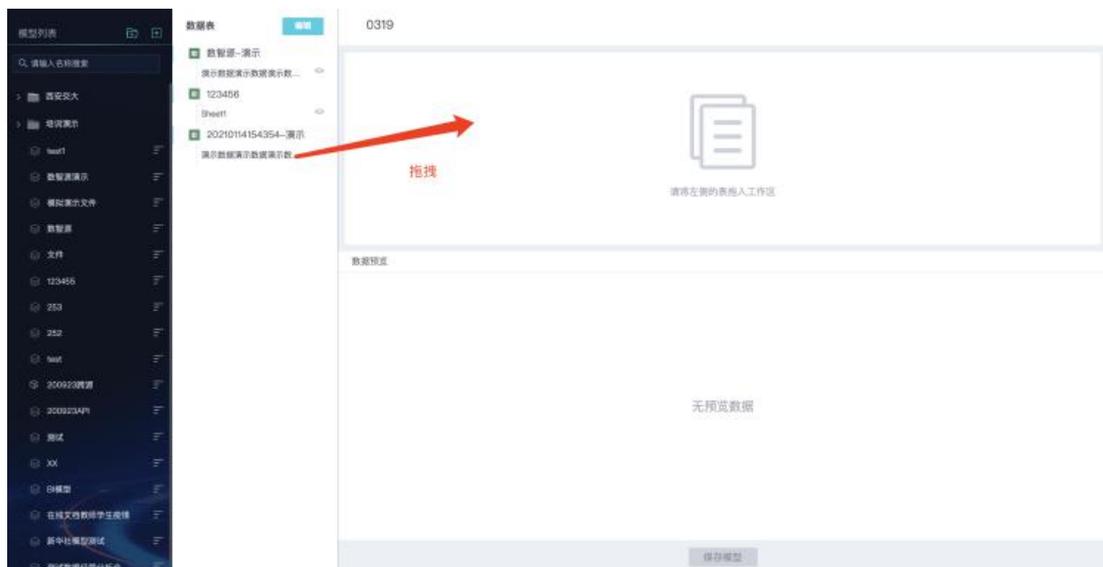
一、新建模型

(一) 文件模型

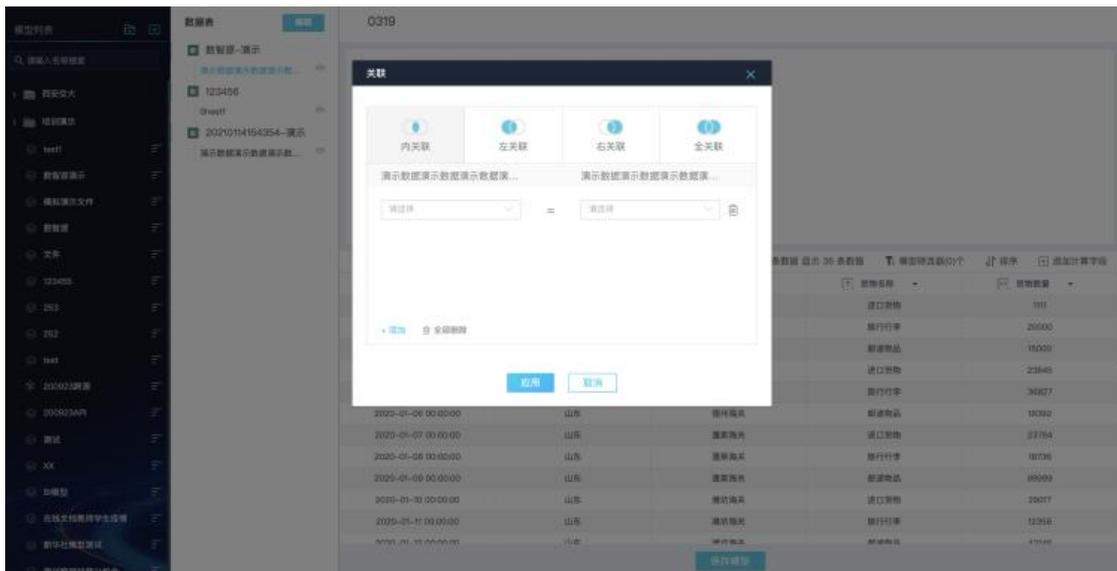
点击“+”，新建模型，在弹出的窗口中填入名称、存放位置、选择数据源，可选择多个Excel表，点击确定。



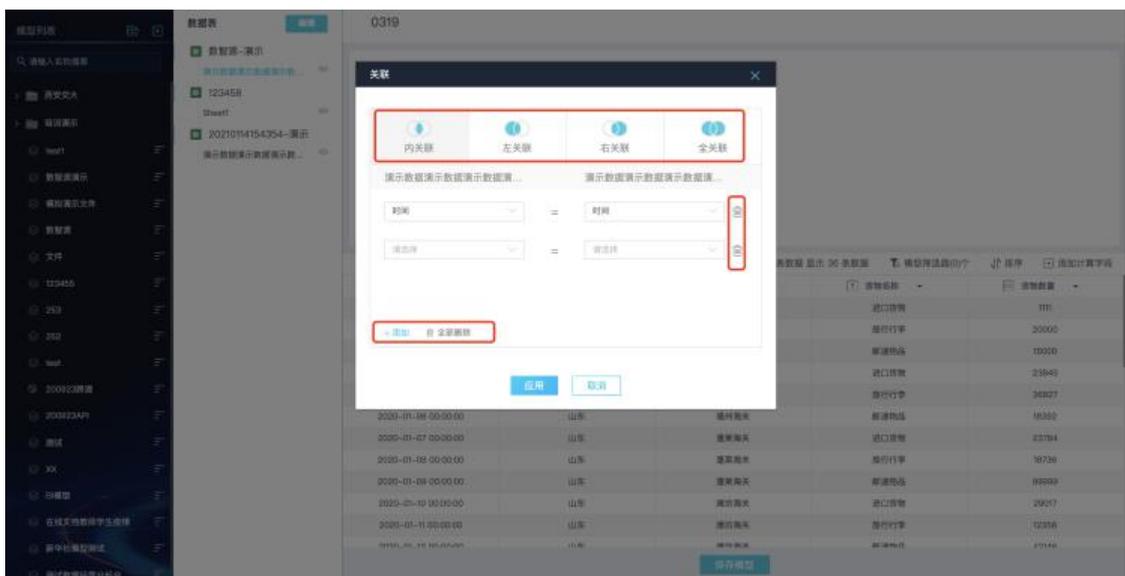
点击确定后即进入模型编辑页面，拖拽左边的数据表到右上侧的区域即可显示数据内容。



选择多个数据源时，文件类型支持多表关联：拖拽左侧列表中的数据表到要关联的表上，则会弹出关联弹窗，选择要关联的数据表。



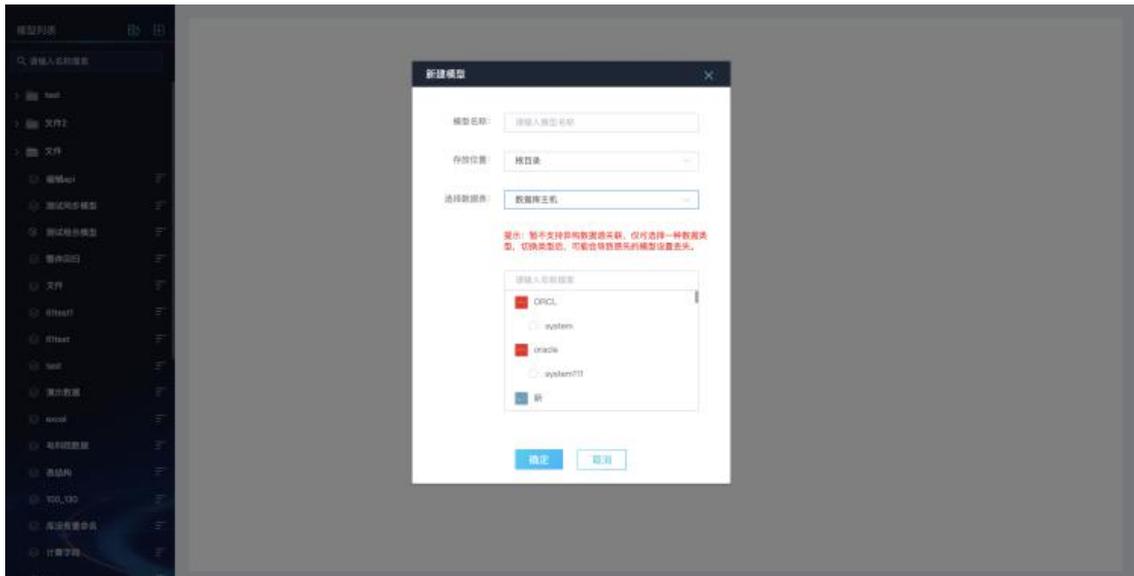
选择好数据表后，则可选择关联方式（共4种关联方式），选择要关联的字段，点击应用即可，关联字段可进行添加、删除、全部删除。



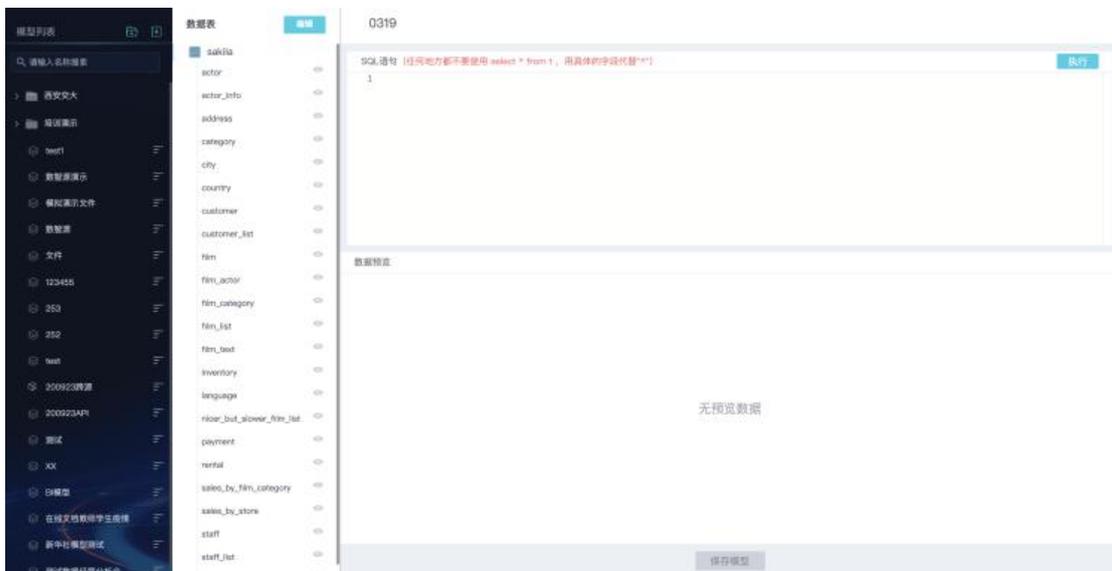
(二) 数据库模型

点击“+”，新建模型，在弹出的窗口中填入名称、存放位置、选择数据，只可单选数据库。



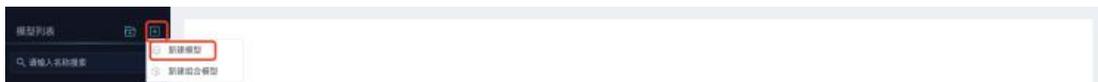


点击确定后即进入模型编辑页面，输入 sql 语句进行数据查询，对模型进行编辑保存即可。



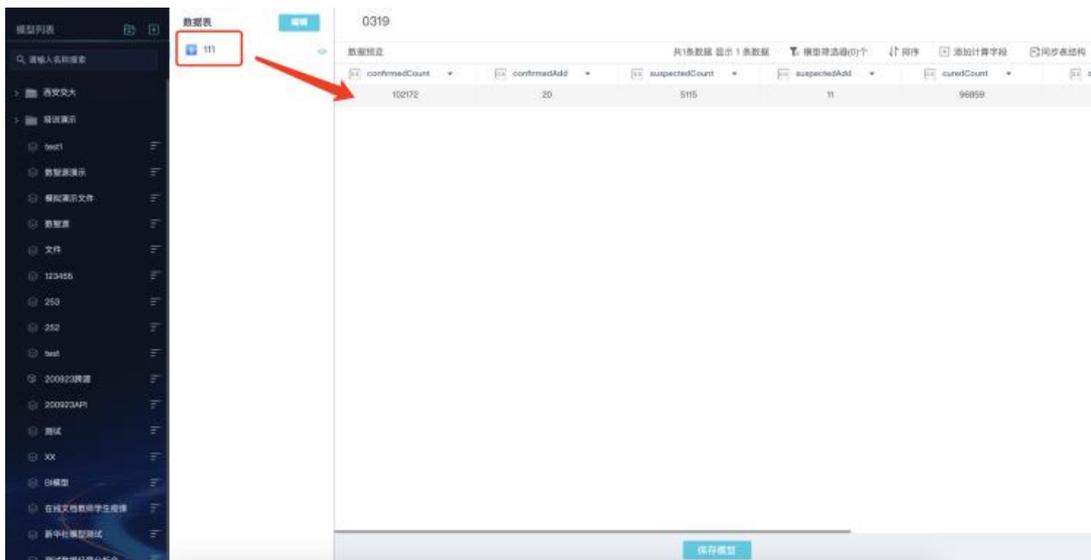
(三) API 模型

点击“+”，新建模型，在弹出的窗口中填入名称、存放位在选择数据，只可单选 API 数据。



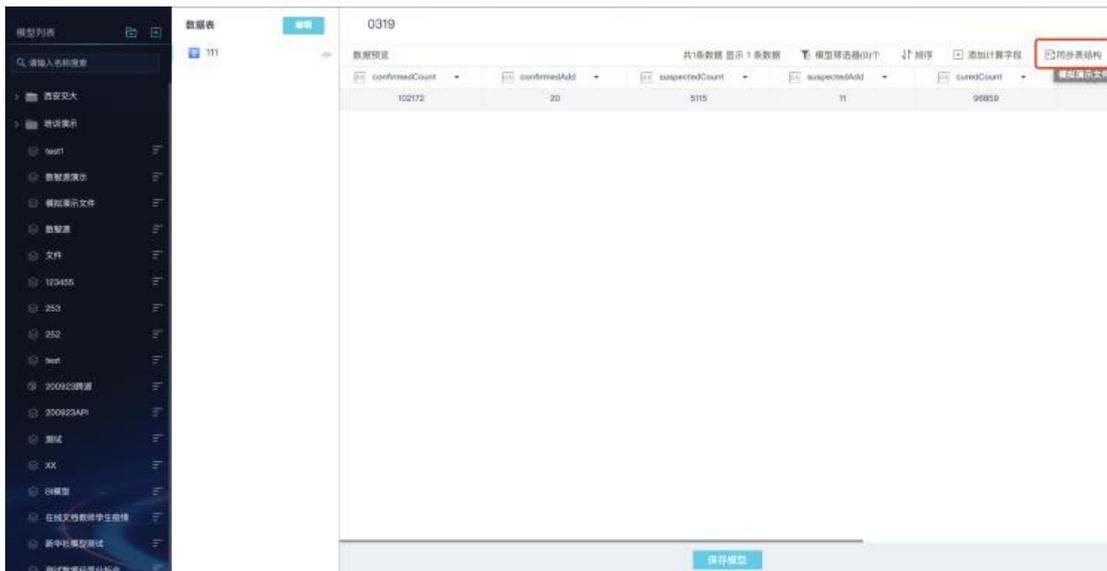


点击确定后即进入模型编辑页面，点击右侧的 **api** 即可显示数据，对模型进行编辑保存即可。



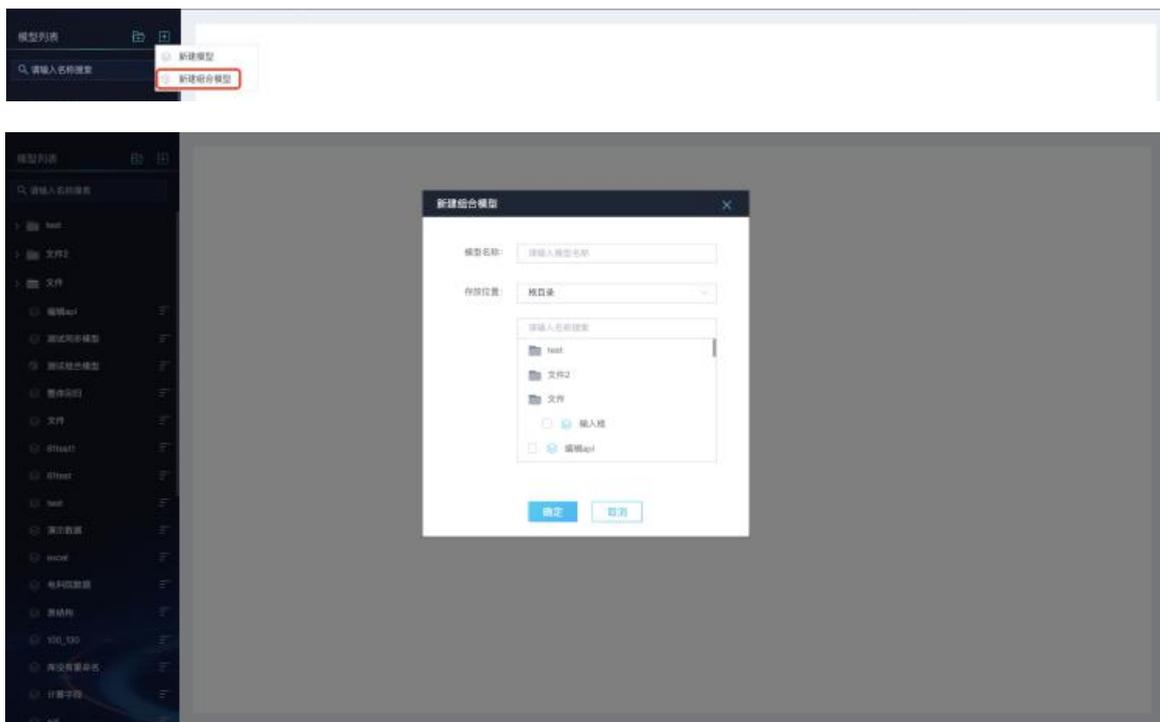
Api 的数据模型支持同步表结构，当 api 数据进行了字段增加，点击按钮，即可直接同步。

注：只会同步新增字段!



(四) 组合模型

点击新建组合模型，选择模型，已经是组合模型则不可别选择，选择后点击确定。



点击确定后的步骤同新建模型，可进行筛选、排序、关联，但不可进行字段设置（重命名、隐藏、更改字段类型等）。

模型列表

🔍 请输入名称搜索

- 西安交大
- 培训演示
- test1
- 数据源清单
- 模拟演示文件
- 数据源
- 文件
- 123456
- 283
- 252
- test
- 200922课程
- 200923AP1
- 测试
- XX
- 01模型
- 在线文档教师学生教程
- 新华社模型测试
- 测试数据模型分析台

数据集

数据集

数据集

0319



数据集预览 共9条数据 显示 9 条数据 模型筛选器(0个) 排序 添加计算字段

国内数据	作者姓名	题目	期刊	交叉学科或领域	
周文立	Ping, Juan, Zhou, Zhi	Working capital optimization in a supply chain perspective	EUROPEAN JOURNAL OF OPERATIONAL RESEARCH	第一且通讯	A
刘刚, 黄文立	Ma, Ning, Liu, Yi, Zhou, Zhi	Two heuristics for the capacitated multi-period cutting stock problem with pattern setup cost	COMPUTERS & OPERATIONS RESEARCH	第一且通讯	
刘佳鑫, 李康斌	Liu, Jiaxin, Li, Kangbin, Katiwala, Shree, Srinivas, Roman	Preference disaggregation within the regularization framework for sorting problems with multiple potentially non-monotonic criteria	EUROPEAN JOURNAL OF OPERATIONAL RESEARCH	第一且通讯	A
周勇	Zhou, Yong, Ely, DeGroot, Ming, Li, Zhou, Ji, Colak, Deniz	Social Authority: Leaders' Value Power? A Study of Leaders' Values and Perceived Value Congruence	JOURNAL OF BUSINESS ETHICS	第三且通讯	A1
胡峰	Hu, Nan, Zhang, Ting, Gao, Baojun, Bao, Yufan	What do hotel customers complain about? An analysis using structural topic model	TOURISM MANAGEMENT	第一	
杨强, 王福元	Yang, Zhen, Chen, Haocun, Chu, Yang, Wang, Nengxin	An efficient hybrid approach to the two-stage capacitated lot-sizing problem	EUROPEAN JOURNAL OF OPERATIONAL RESEARCH	第一且通讯	A
王福元, 杨强, 何正文	Wang, Fuyuan, Yang, Zhen, He, Zhengwen, Jiang, Bin	Competitive collection under channel incentives in closed-loop supply chain	EUROPEAN JOURNAL OF OPERATIONAL RESEARCH	第一且通讯	A
廖静斌	Liao, Jingbin, Wang, Qi, Du, Wei, Ma, Jian, Liao, Xian	Recommendation Mechanism for Patent Trading Empowered by Heterogeneous Information Networks	INTERNATIONAL JOURNAL OF ELECTRONIC COMMERCE	第二	
张鲁宇	Zhang, Luyu, Chang, Wangyi, Li, Rui, Wang, Hanyang	Partial nodes screening for large scale social networks	JOURNAL OF ECONOMETRICS	第二且通讯	

保存模型

二、模型编辑

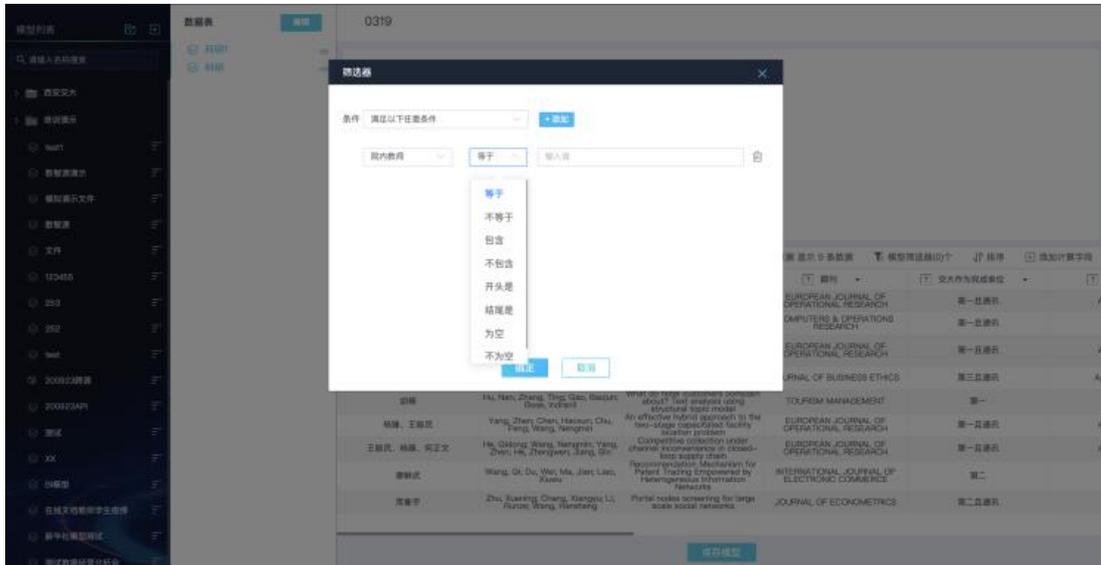
(一) 筛选

点击模型筛选器，选择满足条件关系（且或并的关系）。

选择要筛选的字段及筛选条件。

可进行增加、删除筛选字段。

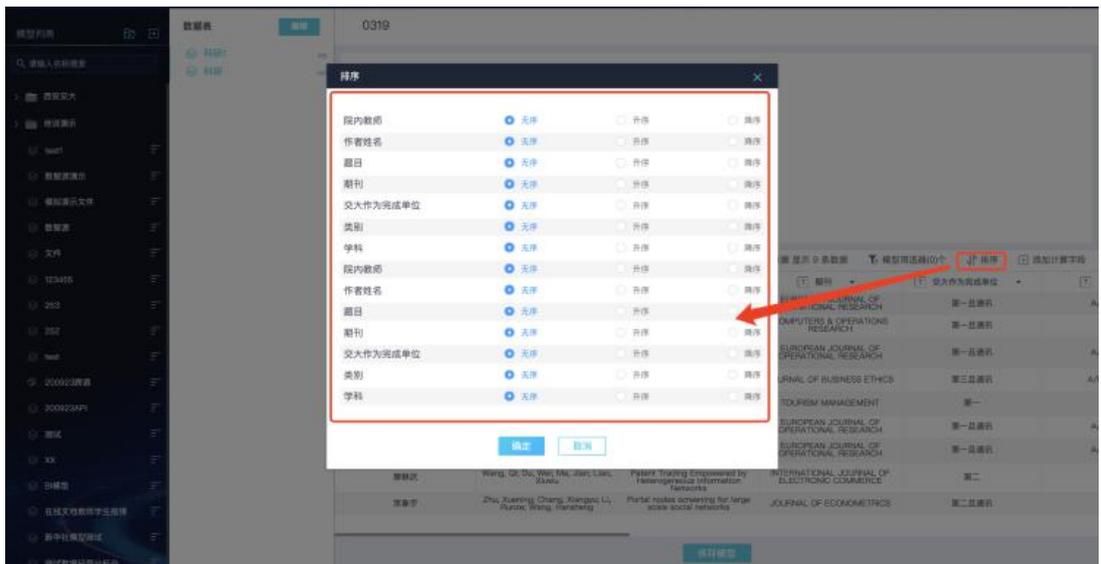
条件设置完毕后点击确定即可。



(二) 排序

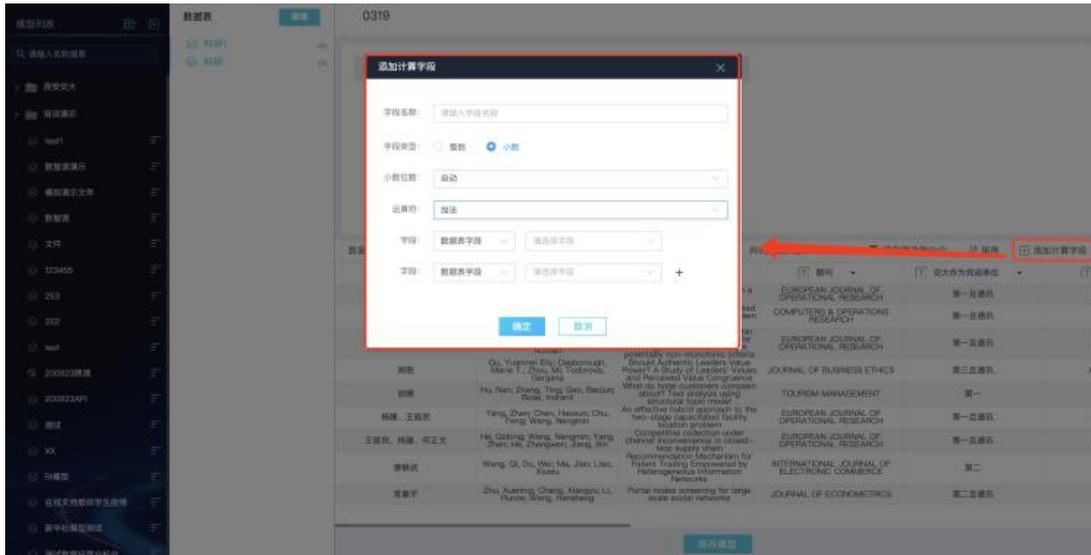
可对现有的模型进行字段排序。

每个字段均可排序且有优先级，可拖动字段进行优先级设置，后排的字段均基于前一字段的排序结果再进行排序，越后排的的字段优先级越低，已经被使用的模型也可进行排序设置，图标会自动显示最新的排序顺序。



(三) 计算字段

可增加计算字段，从而生成一系列新字段，可设置计算后的小数点位数等，可将原数据中数值类型的字段进行计算，也可自定义数值进行计算。



(四) 字段编辑

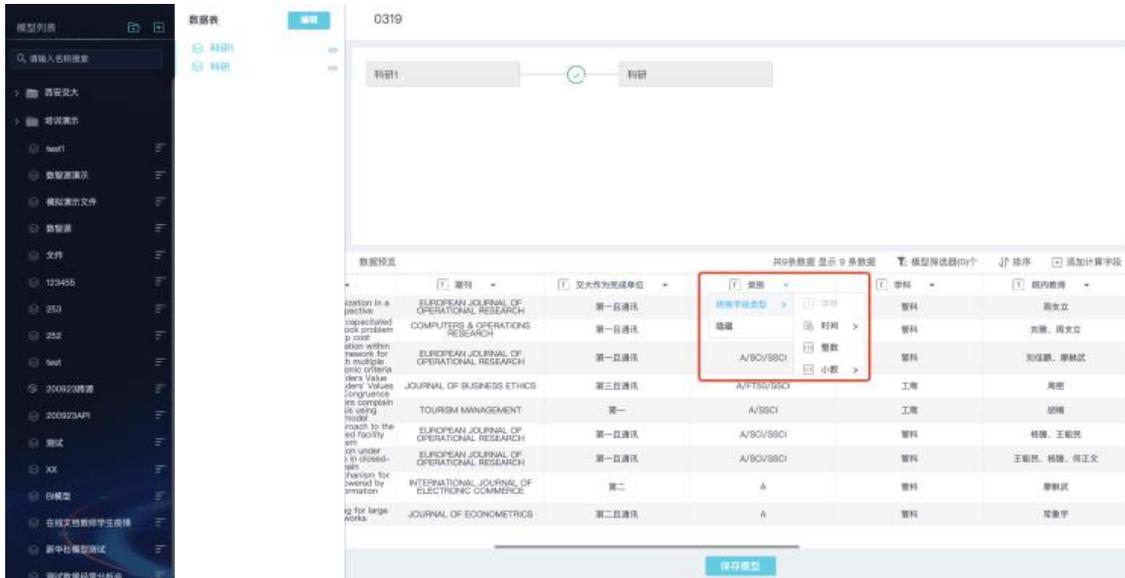
1. 字段类型切换

数据库类型及 API 类型不支持字段类型切换及重命名，只支持字段隐藏功能。

- ① 字段类型为文本：可转换为数值及时间类型。
- ② 字段类型为数值：可转换为文本及时间类型。
- ③ 字段类型为时间：可转换为文本及数值类型。

当进行转换后，不符规的会显示为空或者 0，例如日期、文本转换为数值等。

场景保存后可进行小类的转换，只能进行日期格式及数值格式的转换，不可换字段类型。



2. 字段重命名

对字段进行重命名，鼠标悬浮字段处显示原名。

数据表 编辑

数据源-演示

数据源演示

数据预览

共122条数据 显示 122 条数据

转换字段类型	时间	省份	海关	货物名称	货物数量	时间
重命名	> 100	山东		进口货物	1111	2020-
隐藏	100	山东		旅行行李	20000	2020-
	100	山东		邮递物品	15000	2020-
	2020-01-04 00:00:00	山东	德州海关	进口货物	23845	2020-
	2020-01-05 00:00:00	山东	德州海关	旅行行李	36927	2020-
	2020-01-06 00:00:00	山东	德州海关	邮递物品	15352	2020-
	2020-01-07 00:00:00	山东	蓬莱海关	进口货物	23784	2020-
	2020-01-08 00:00:00	山东	蓬莱海关	旅行行李	15738	2020-
	2020-01-09 00:00:00	山东	蓬莱海关	邮递物品	99899	2020-
	2020-01-10 00:00:00	山东	潍坊海关	进口货物	29017	2020-
	2020-01-11 00:00:00	山东	潍坊海关	旅行行李	12356	2020-

保存模型

数据预览

共122条数据 显示 122 条数据

转换字段类型	时间	省份	海关	货物名称	货物数量	时间
时间	2020-01-03 00:00:00	山东		进口货物	1111	2020-
	2020-01-03 00:00:00	山东		旅行行李	20000	2020-
	2020-01-03 00:00:00	山东		邮递物品	15000	2020-

3. 字段隐藏

对字段进行隐藏后，操作台选择模型处则不会看到此字段。

数据表 编辑

数据源-演示

数据源演示

数据预览

共122条数据 显示 122 条数据

转换字段类型	时间	省份	海关	货物名称	货物数量	时间
隐藏	100	山东		进口货物	1111	2020-
	100	山东		旅行行李	20000	2020-
	2020-01-03 00:00:00	山东		邮递物品	15000	2020-
	2020-01-04 00:00:00	山东	德州海关	进口货物	23845	2020-
	2020-01-05 00:00:00	山东	德州海关	旅行行李	36927	2020-
	2020-01-06 00:00:00	山东	德州海关	邮递物品	15352	2020-
	2020-01-07 00:00:00	山东	蓬莱海关	进口货物	23784	2020-
	2020-01-08 00:00:00	山东	蓬莱海关	旅行行李	15738	2020-
	2020-01-09 00:00:00	山东	蓬莱海关	邮递物品	99899	2020-
	2020-01-10 00:00:00	山东	潍坊海关	进口货物	29017	2020-
	2020-01-11 00:00:00	山东	潍坊海关	旅行行李	12356	2020-

保存模型

三、基本操作

1.搜索

可进行模糊搜索。



2.文件新建/删除/重命名

点击“+”号进行新建文件夹，删除文件夹时，文件夹内的模型移动至根目录下。



3.模型移动/删除/重命名

可将模型移动至任意目录,若此模型已用于大屏则不可删除,可以对此模型进行重命名。



4.数据预览

新建模型、组合模型或者查看已建模型时，选择好数据表或者模型后，点击“小眼睛”图标，可预览数据。



5.数据血缘

已经被使用的模型（被组合、被场景使用），点击数据血缘按钮，则可查看在哪些场景、哪些组合中被使用，及在场景中生成了哪些图表。

模型列表

🔍 请输入名称搜索

- 西安交大
 - 科研1
 - 科研
 - 科研成果
 - 科研信息
 - 信息管理
 - 知识库
 - 作业管理
 - 学术信息
 - 著作
- 图书 培训简介
 - 1001
 - 智慧图书馆
 - 虚拟演示文件
 - 数据源
 - 文件
 - 123456
 - 250
 - 252

数据表

1234.xlsx

Sheet1

科研1

数据预览

Sheet1

数据关系

```
graph LR; A((科研1)) --> B((西安交大科研成果)); B --> C((科研列表));
```

保存模型

第五部分 数据可视化

第一章 可视化操作台预览页面

一、场景列表

(一) 搜索

输入关键字，按回车键搜索当前搜场景名称或者场景名称关键字（同模型列表搜索）。



(二) 场景文件夹编辑

点击“+”，选择新建文件夹即可新建文件夹，可进行重命名、删除文件夹，删除文件夹时，文件夹内的场景移动至根目录下。



(三) 场景编辑

可进行重命名、移动、删除、编辑操作，点击复制直接在列表处生成副本。



二、功能按键

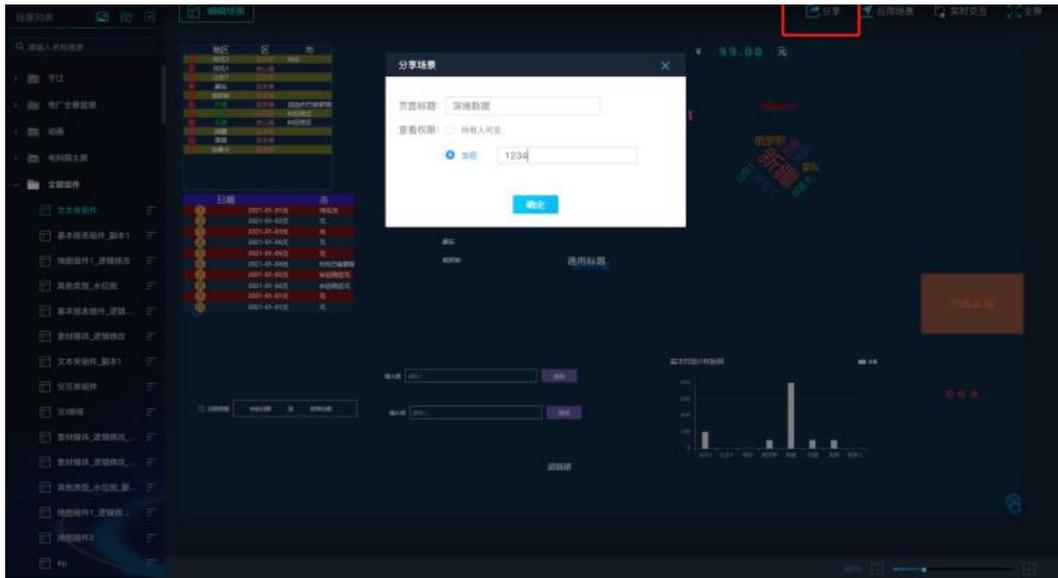
(一) 分享

点击分享，可设置分享方式。

页面标题，浏览器标签上则会显示该字样。

所有人可见，复制链接后可在其他窗口上输入链接登录后查看。

加密，设置密码复制时，连同链接及密码一起复制，粘贴连接后，输入密码即可查看。



(二) 应用场景

需要与渲染机服务配套使用，渲染机服务打开后，点击应用场景，场景即可在大屏上展示。



(三) 实时交互

同步大屏和 PC 端的操作，应用场景后才可以点击实时交互，否则不可点击。



(四) 缩放
可以调节布局的大小。



(五) 场景轮巡

此功能开启后可设置多个场景自动循环展示，场景轮巡的开关开启后轮巡才可生效，必须选择一张以上数量的场景，可设置每个场景切换的时间间隔及切换动效。

场景轮播

切换方式 从左到右

时间间隔 10 秒

选择场景	场景	单个切换方式	单个时间间隔
<input type="checkbox"/>	全部组件		
<input type="checkbox"/>	地图组件2	从左到右	1 秒
<input type="checkbox"/>	lrp	从左到右	1 秒
<input type="checkbox"/>	文本类组件	从左到右	1 秒
<input type="checkbox"/>	其他类型_水位图	从左到右	1 秒
<input type="checkbox"/>	基本图表组件	从左到右	1 秒

确定

取消

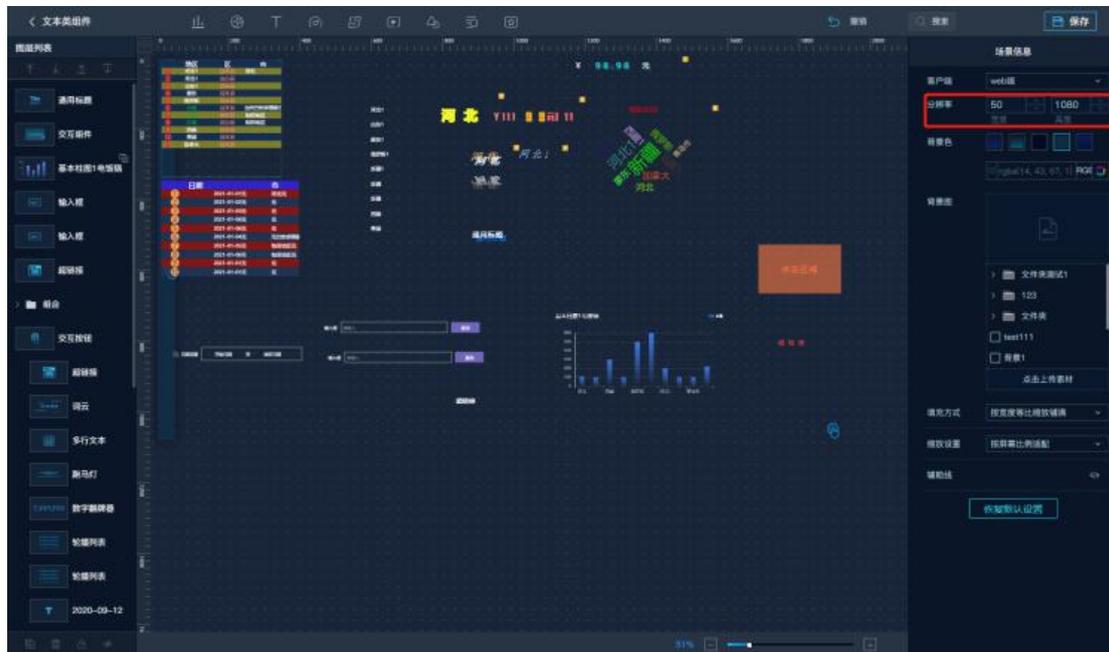
取消

第二章 操作台编辑页面

一、场景信息

(一) 分辨率

可设置分辨率大小，即场景整体画布大小，最小限制为 50。



(二) 背景设置

可选择给出的几款默认颜色做背景图或者点击拾色器按钮自行设置颜色也可点击上传素材做为背景。

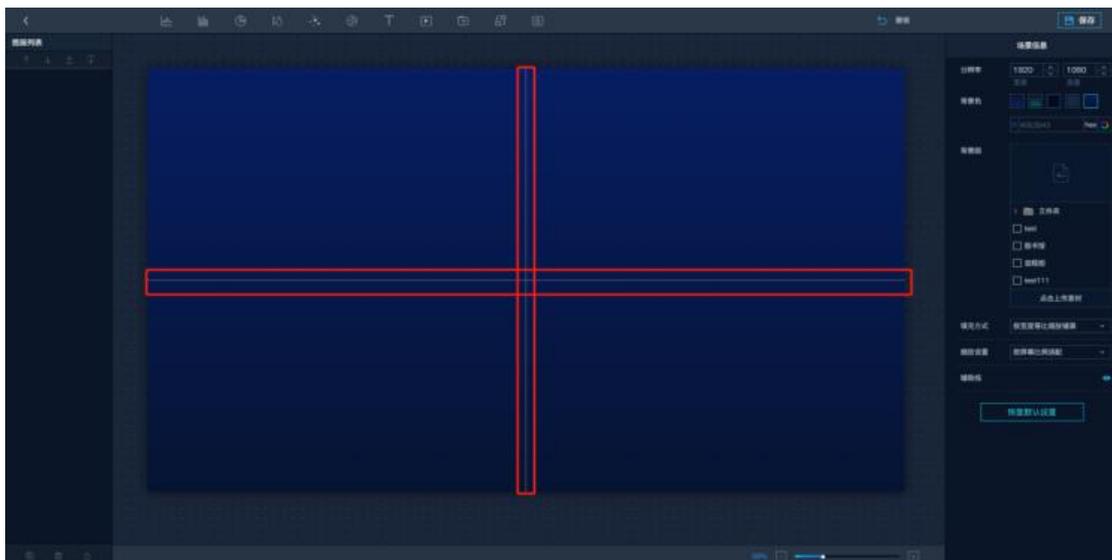


上传素材后，可设置填充方式来适应画布，当上传的背景图片分辨率与场景的分辨率不同时，可通过缩放设置让画布和背景图片进行适应。



(三) 辅助线

默认辅助线不可见，设置可见后显示为下图，协助大屏的还原工作。



二、组件操作

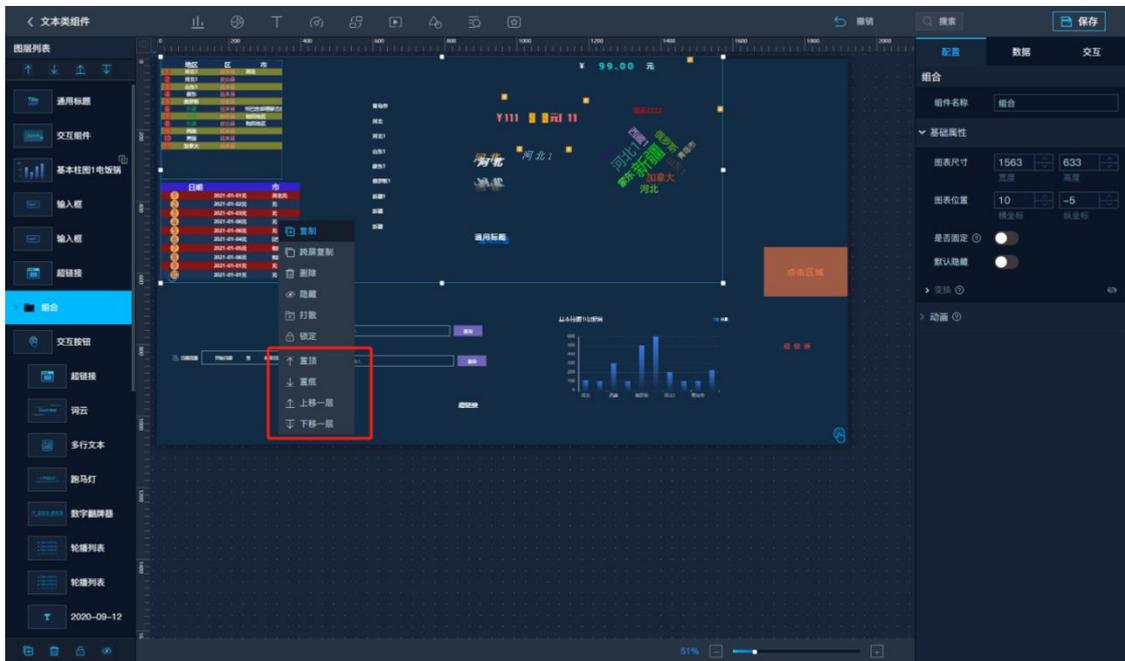
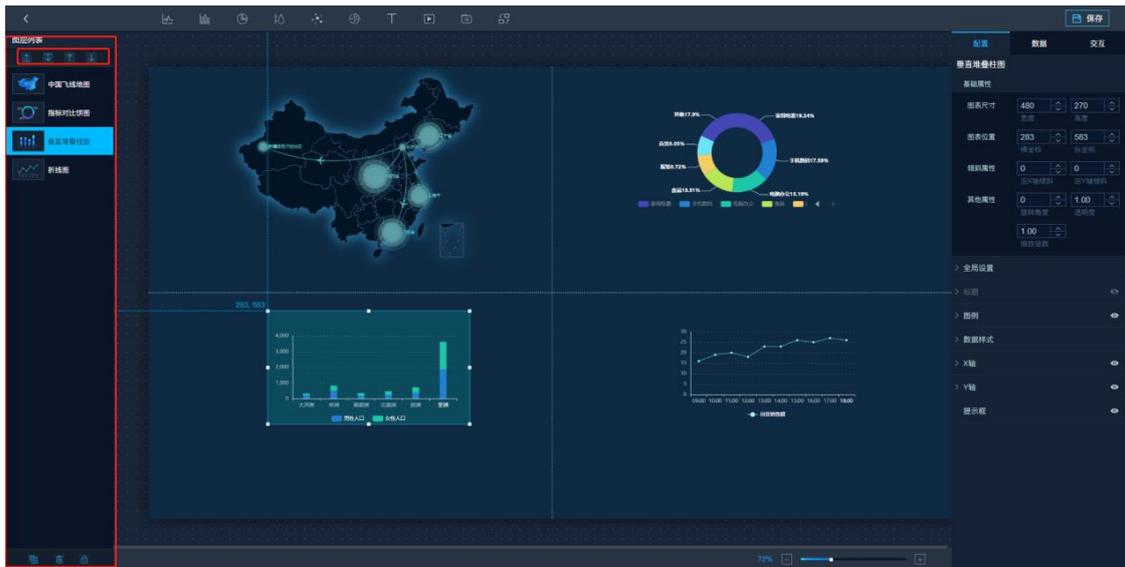
(一) 组件图层移动与撤销

1. 图层移动

方法一：在画布中或者左侧列表中选中组件，点击红框中的 4 个箭头即可改变图层顺序（上移、下移、置顶、置底）。

方法二：在左侧列表中选中组件，不释放鼠标上下拖动也可进行图层顺序更改。

方法三：选中组件，右击鼠标在弹窗中选择上移、下移、置顶、置底完成图层的移动操作。



2.撤销

对组件进行移位操作后，点击撤销按钮，则可返回至上一步所在位置，只可撤销5步的移位操作。



(二) 组件复制、删除、锁定、隐藏

1.复制

在画布中或者左侧列表中选中组件，点击复制按钮，则组件可进行一次复制。

2.删除

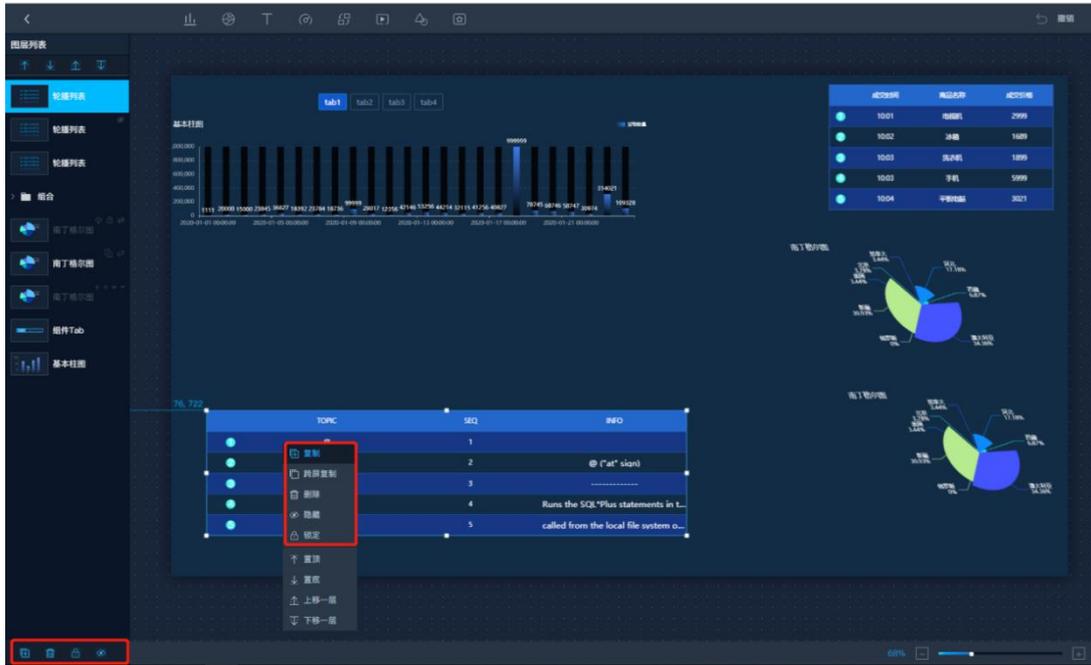
在画布中或者左侧列表中选中组件，点击删除按钮，则该组件删除。

3.锁定

在画布中或者左侧列表中选中组件，点击锁定按钮，则该组件无法在画布中被选中进行编辑及拖拽，在图层列表中选中被锁定的组件，再次点击锁定按钮即可解锁。

4.隐藏

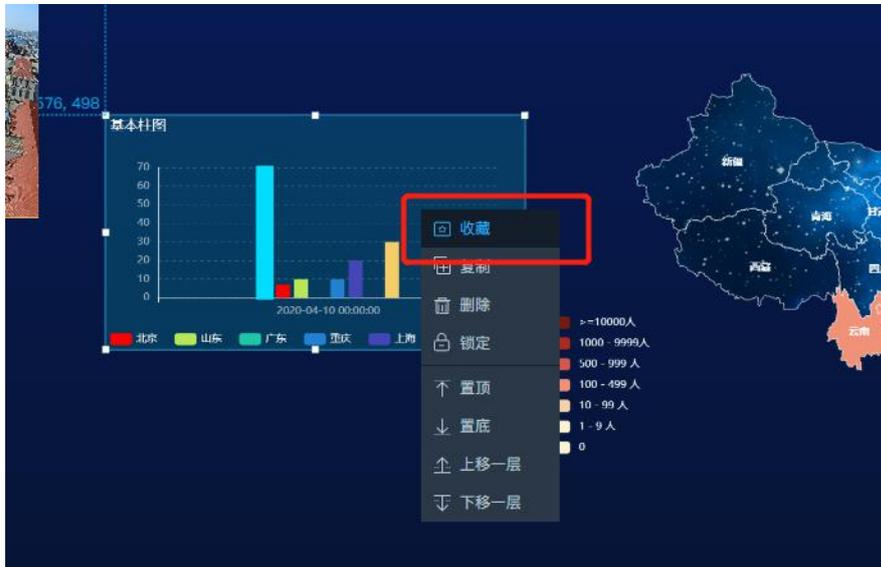
在画布中或者左侧列表中选中组件，点击隐藏按钮，则该组件不可见；在图层列表中选中被隐藏的组件，再次点击隐藏按钮即可显示该组件，此功能只针对编辑页面，预览页面会显示完整的组件。

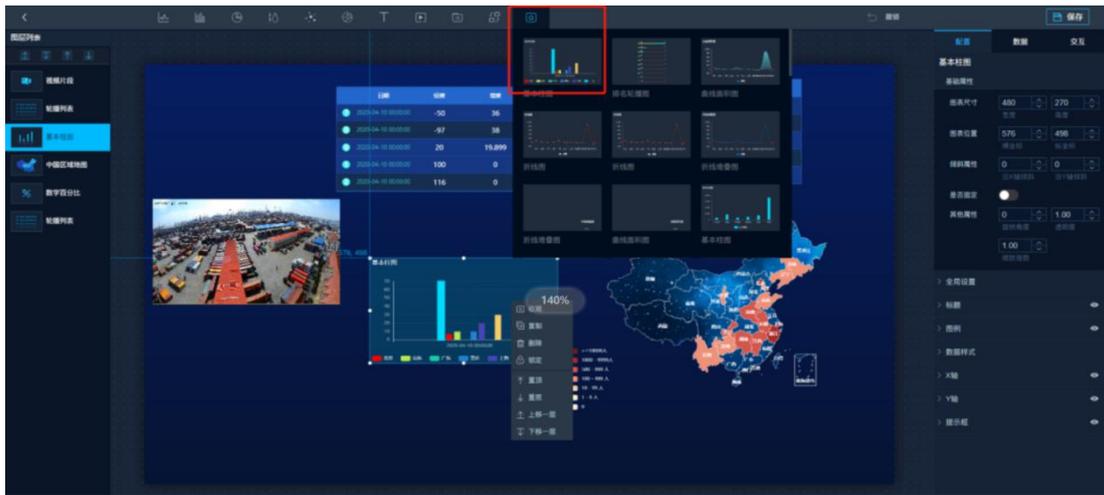


(三) 组件收藏、跨屏复制

1.收藏

选中组件后右击，选择收藏，则组件在收藏栏中保存，可在此场景或者其他场景中选择使用；已经被收藏的组件可在后台设置处删除预览。





2.跨屏复制

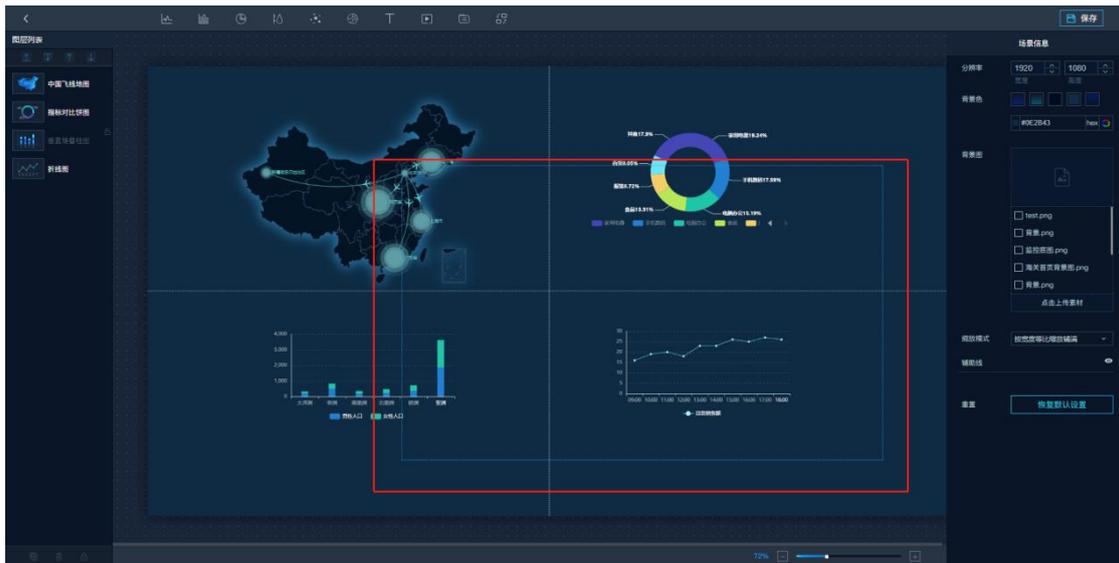
选中组件后右击，选择跨屏复制，则可将此组件直接复制到其他场景中。



(四) 组件框选与成组

1.组件多选

方法一：没有被锁定的组件均可被框选，拖拽鼠标释放，在虚线框内的组件均可被框选，在画布外也可进行框选。



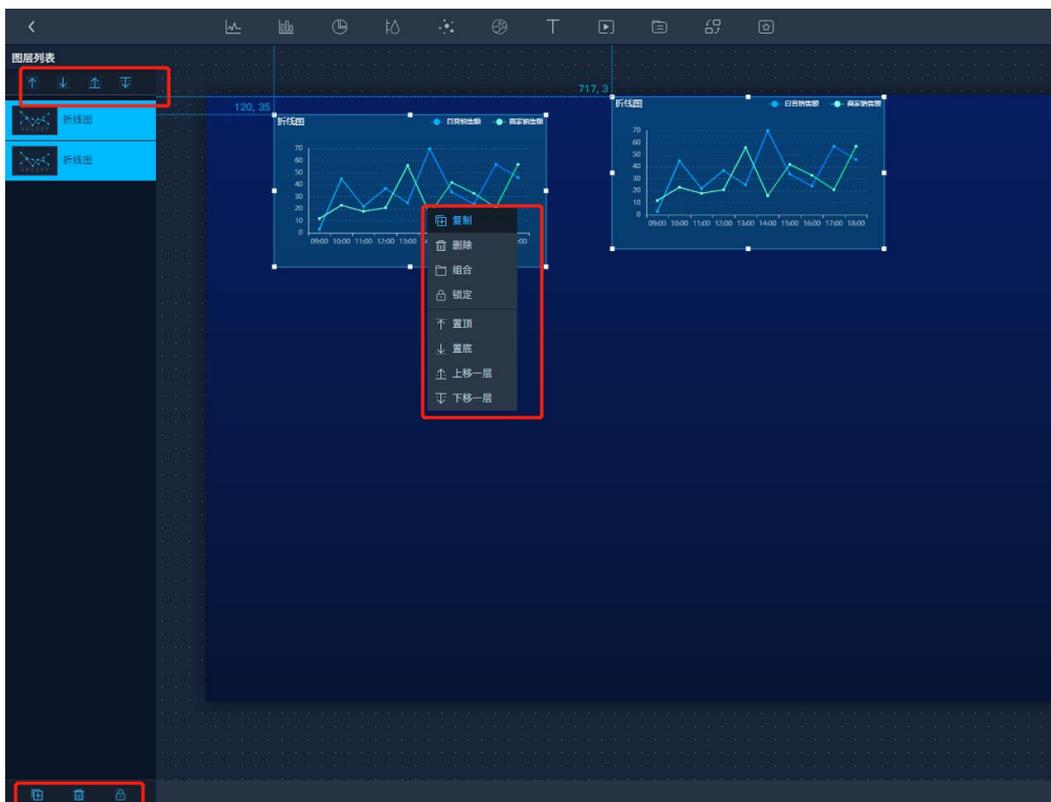
方法二：在左侧图层列表选中组件后按 ctrl 键继续选择。



同步拖拽及对齐分布：分布对齐框选成功后，拖拽其中一个组件则被框选的组件同步拖动、同步放大缩小；右侧变为排列布局设置，可进行对齐居中等操作；也可进行分布操作，使组件沿垂直、水平方向均匀分布。

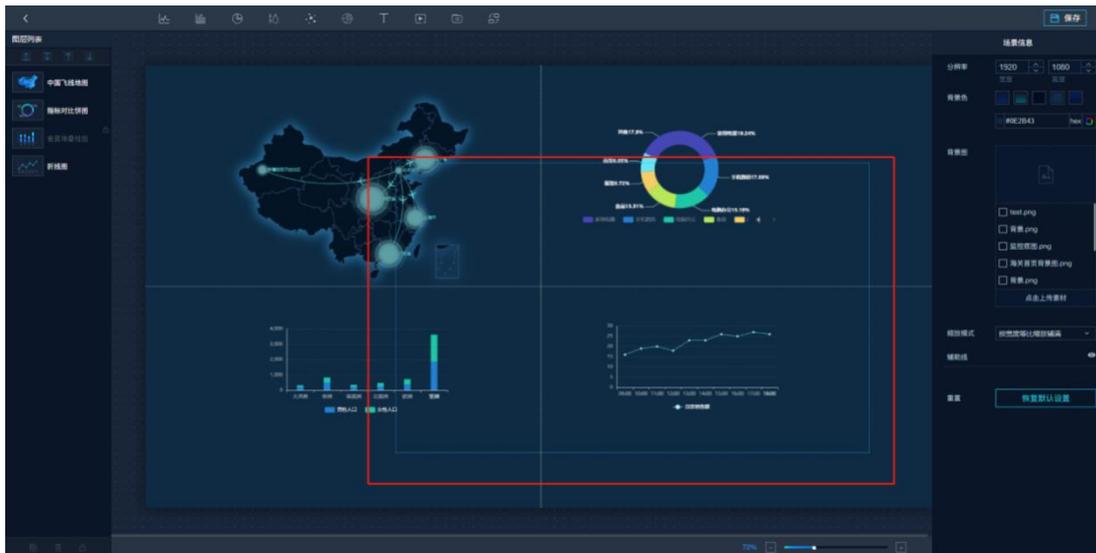


批量操作组件：除了调整位置，右击事件即及图层列表的功能按钮也可点击设置。

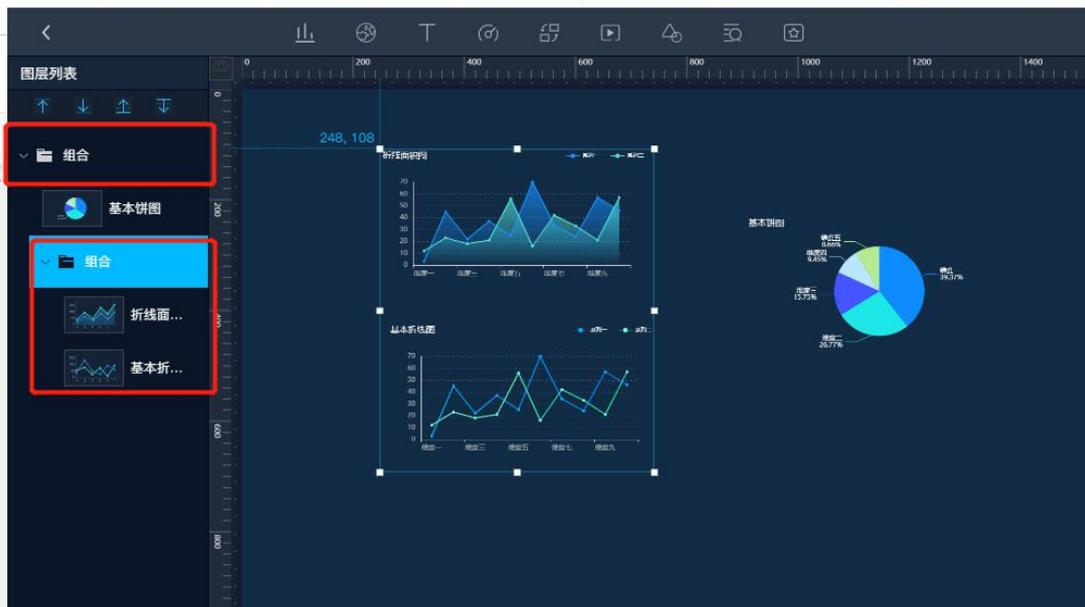


2.成组

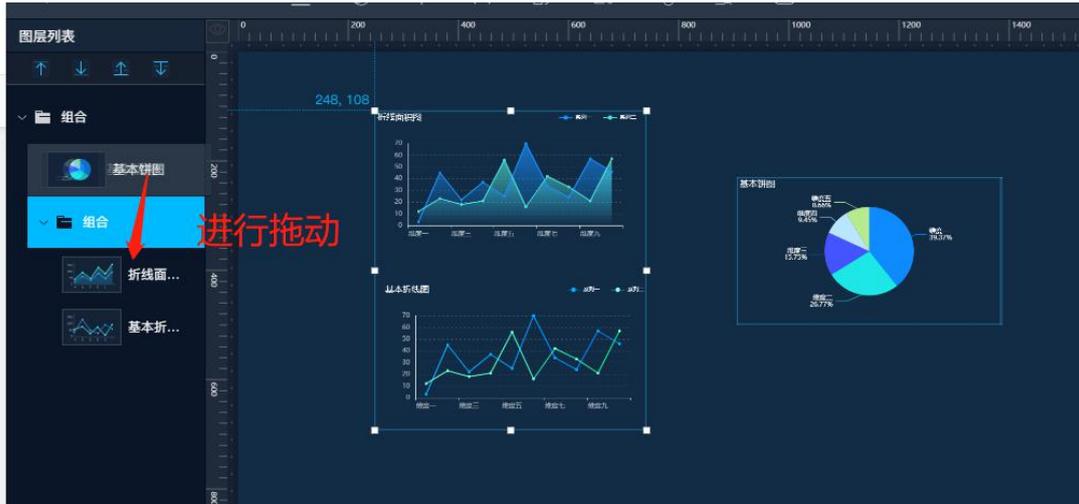
框选/多选组件后点击组合，则被框选住的组件会合并成一个新的组件，默认名字为“组合”，左侧列表展开组合文件夹，则显示被组合的组件名称。



多级成组：可进行多级成组，即组合可以和其他组件再次成组为新组合。

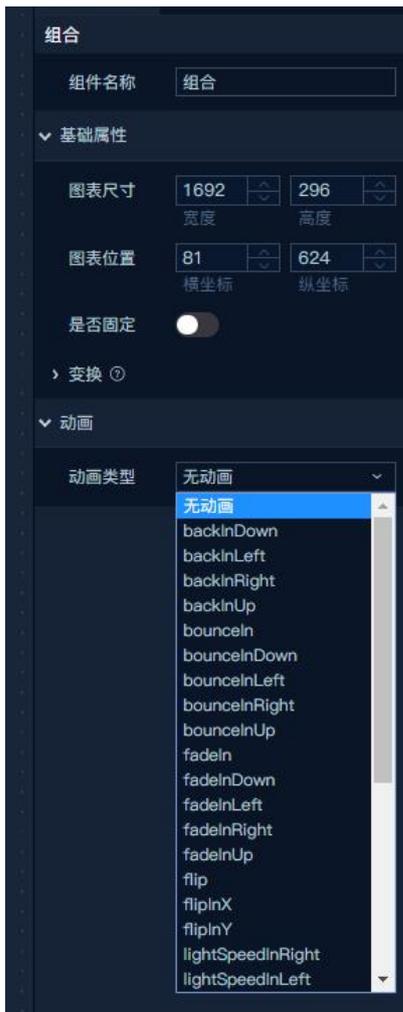


图层列表中的组合操作：当场景中有组合时，在左侧图层列表中拖拽组件到组合中，或者将组合内的组件选中拖拽至其他组合或根目录下，会形成新的组合。



点击组合内单个组件方法：方法一，双击组件，可单独的进行各项配置，位置移动等；方法二，点击左侧组合的文件夹，单击文件夹内的组件，此组件即可被单独选中。

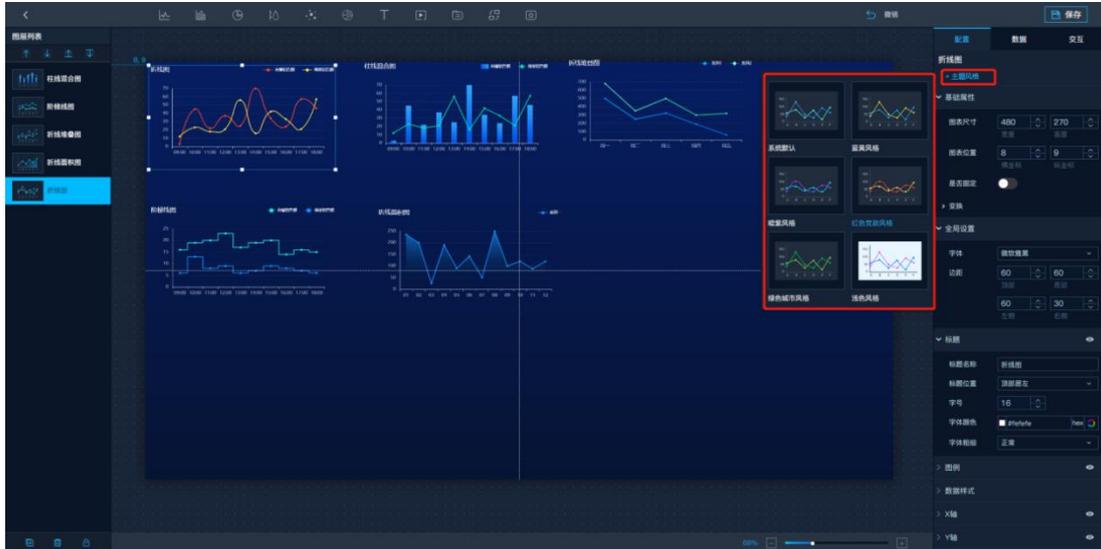
组合动画：选择动画，组合内所有的组件都会显示此动画。



三、组件基本属性

(一) 主题风格

选中图表后点击主题风格，选择主题，则图表样式变成相应的主题风格，图表的样式颜色等会变成主题风格类型，其他如字体大小，倾斜程度等不会变化（此功能部分图表支持）。



(二) 组件名称

每个组件都支持修改名称，以便大屏后续还原。

(三) 基础属性

1. 组件状态

可设置选中组件的大小、画布中的位置。



2. 是否固定

该功能需要与实时视频结合使用。

若关闭固定，则组件可随摄像头（视频）的云盘移动而移动。

若设为固定，则不会跟随摄像头（视频）的云盘移动而移动。



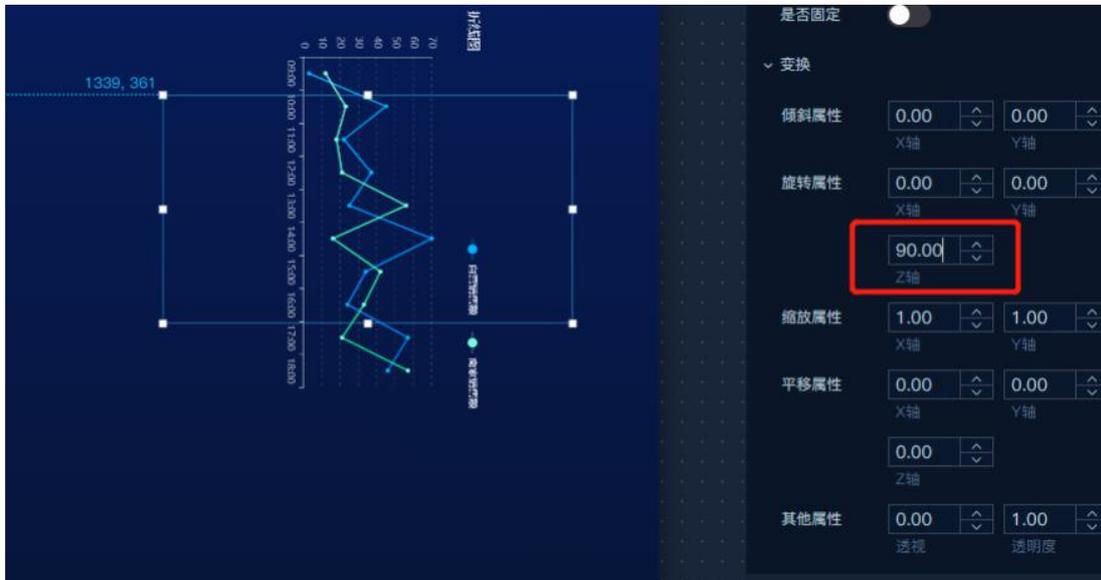
3.默认隐藏

该功能通常与自定义事件或者交互组件结合使用。



4.变换

可设置选中组件的缩放、旋转、倾斜角度等更加细节的展示。



四、组件交互设置

(一) 场景关联

可实现多场景之间的跳转效果。

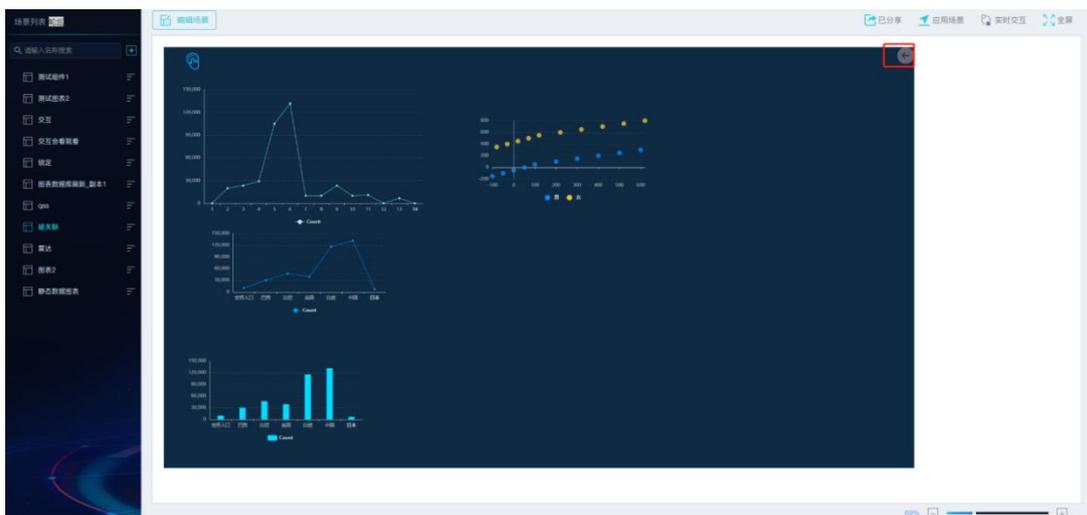
1.使用方法

选中组件，点击交互栏，选择关联场景，则在选择场景处会列出所有场景，点击某个场景，则与此场景已经建立了关联。



2.触发

保存后退出编辑页面，双击该组件，则可进行场景跳转，点击右上角返回箭头或者鼠标右击即可返回跳转。



(二) 数据关联

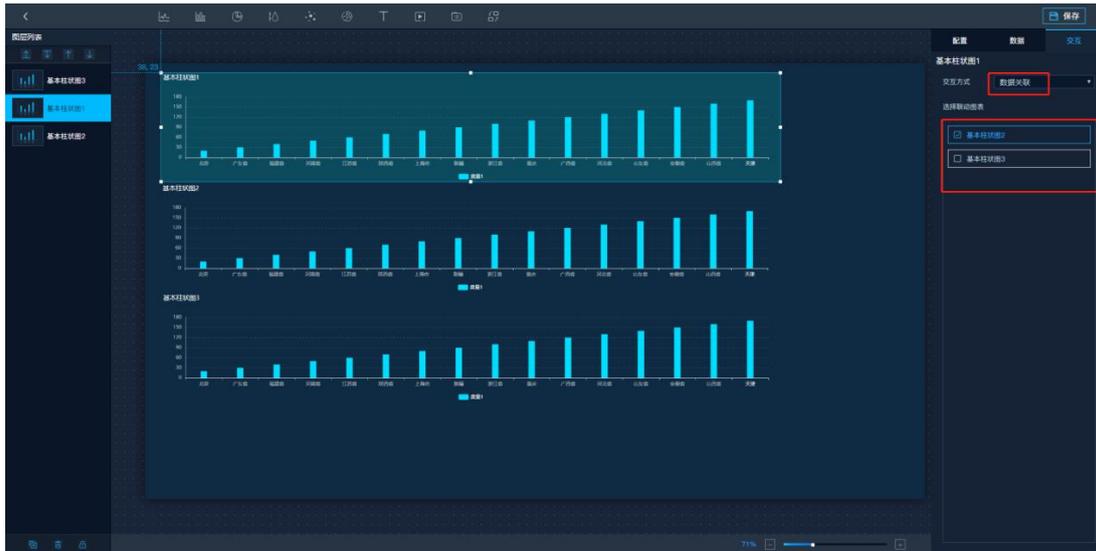
可实现多图表之间实现数据联动，即点击 A 图表的数据项，B 图表会显示该数据项下的所属数据。

1.使用方法

选中组件（已接入模型数据），点击交互栏，选择数据关联，则会列出与选中的组件使用相同模型生成的其他图表，勾选想要联动的图表即可。

2.触发

A 图表联动图表 B，点击保存场景退出编辑页面，点击 A 图表的某个维度，则图表 B 会显示出该维度下的数据，若没有数据，则显示数据为空，再次点击 A 图表该维度，则 B 恢复原始数据（触发联动时，数据为一次性数据，不会进行刷新）。



注:

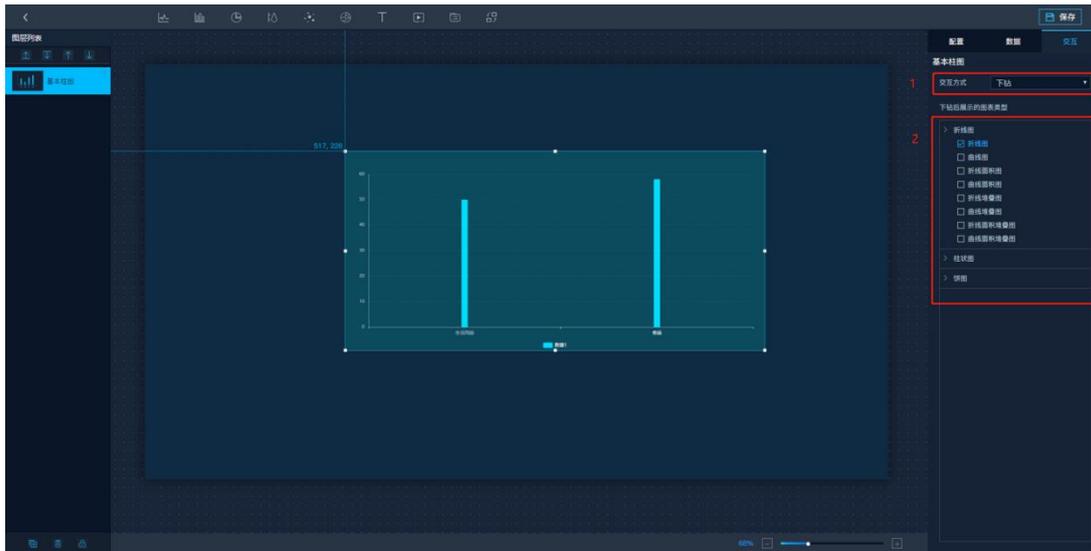
- ① 可关联其他图表的图表类型（主动关联）：折线图系列、柱状图系列、饼图系列。
- ② 必须是使用同一模型的图表才可进行关联。

（三）数据下钻

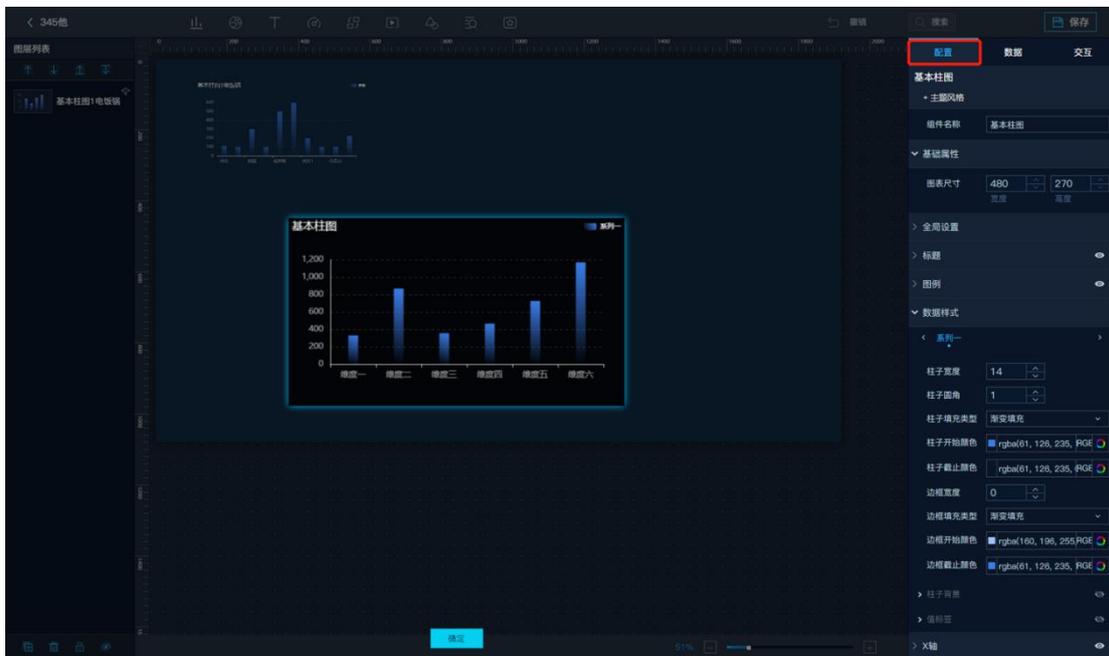
可实现多图表之间实现数据联动，功能同交互栏中的数据关联，即点击 A 图表的数据项，以弹窗的形式显示出该数据项下所属的数据。

1.使用方法

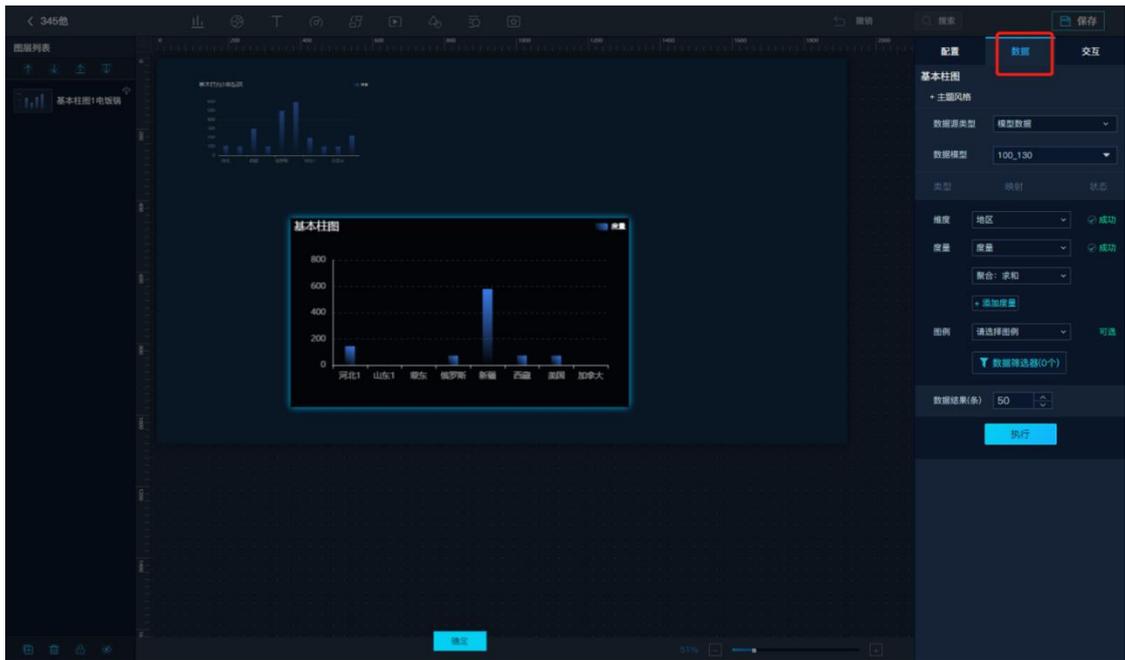
选中组件（已接入模型数据），点击交互栏，选择下钻，则会列出可下钻的图表类型，随意选择图表类型。



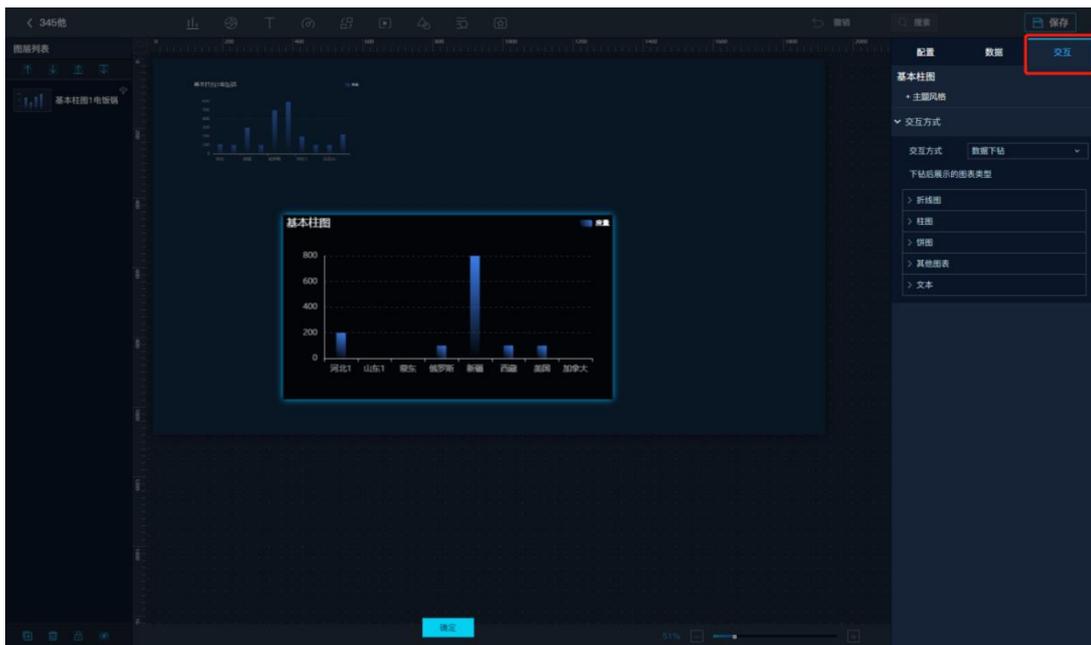
选中图表类型后，设置子图表相应的配置。



设置子图表的数据接入，子图表的数据与父图表有存在数据关联。



若有需要，子图表也可再次进行下钻进行多级设置，方法同上。

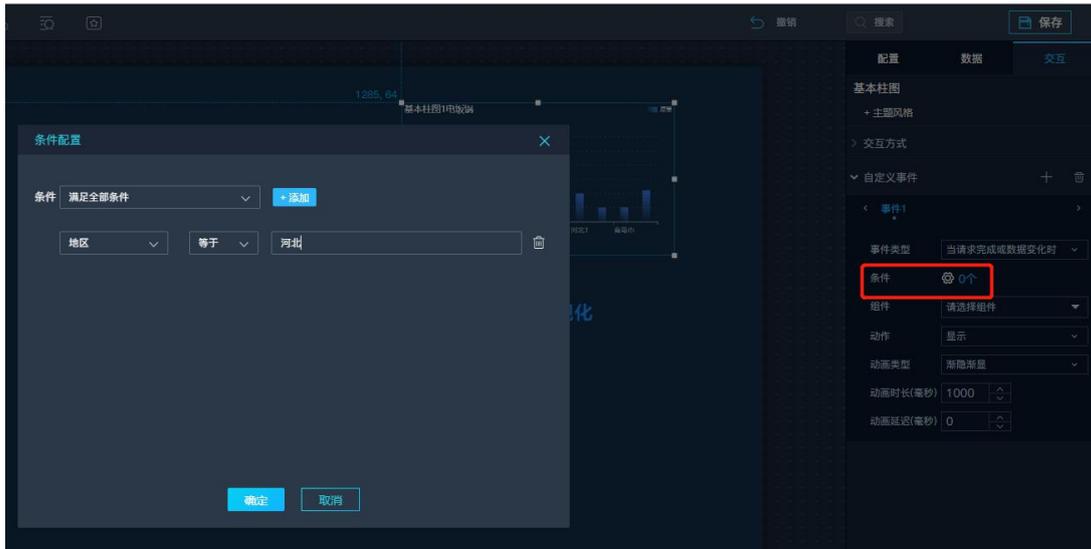


(四) 自定义事件

当组件设置自定义事件后，组件的数据达到了自定义设置的条件，并且关联其他组件后，则可以对该组件触发一系列的动作，可用来自预警，提示框等效果。

1. 使用方法

选择事件类型后，点击“+”，添加条件，例如当地区（设为图表的维度）等于“河北”。



选择想要关联的组件，例选择了渐变文字。



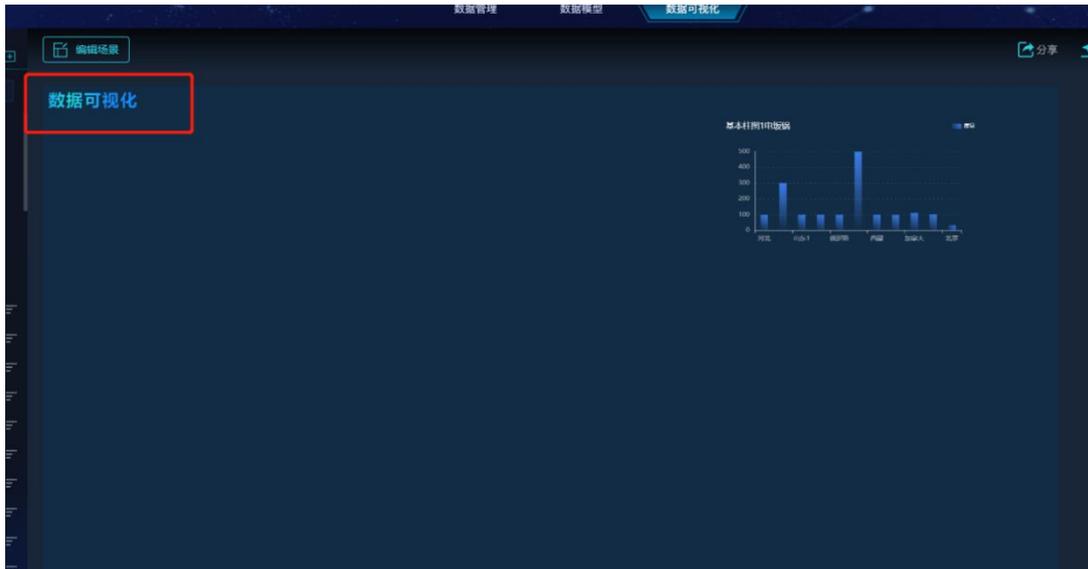
设置触发时的动作，动画类型等等，例设置成移动。



2.触发

当选择的事件类型为“当请求完成或数据变化时”：保存回到预览页面，如上图中柱状图的维度有“河北”数据后，渐变文字组件会根据设置的动作、速率、动画时长等进行移动到画布坐标 (0,0) 的位置，如下图，当修改实时数据，不再有“河北”字段时，则渐变文字组件会回到初始位置。

当选择的事件类型为“点击数据”：点击“河北”字段，渐变文字组件会根据设置的动作、速率、动画时长等进行移动到画布坐标 (0,0) 的位置，如下图，当点击其他字段时，则渐变文字组件会回到初始位置。



3.动作说明

显示、隐藏、显隐切换：显示效果同交互组件中的效果。

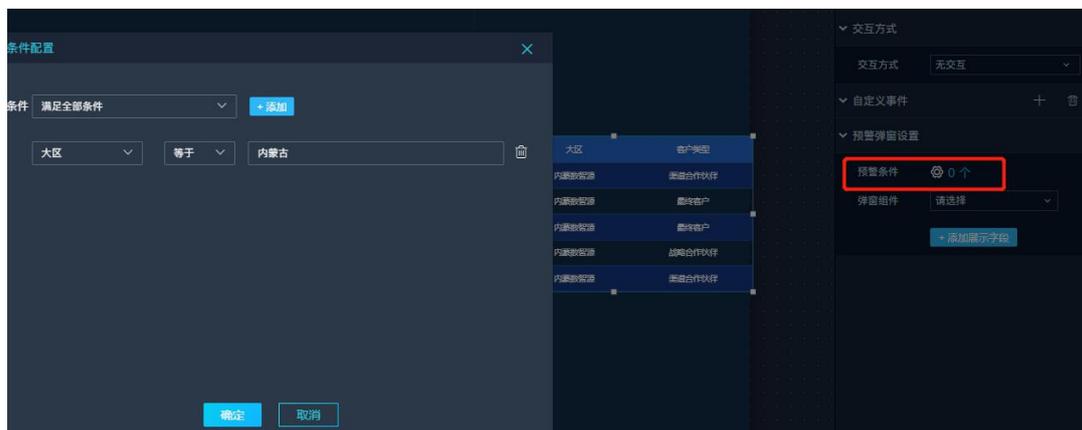
移动：控制被关联组件在场景的位置。

缩放：控制被关联组件的大小和缩放原点（缩放原点在组件大小变化过程中不会移动位置）。

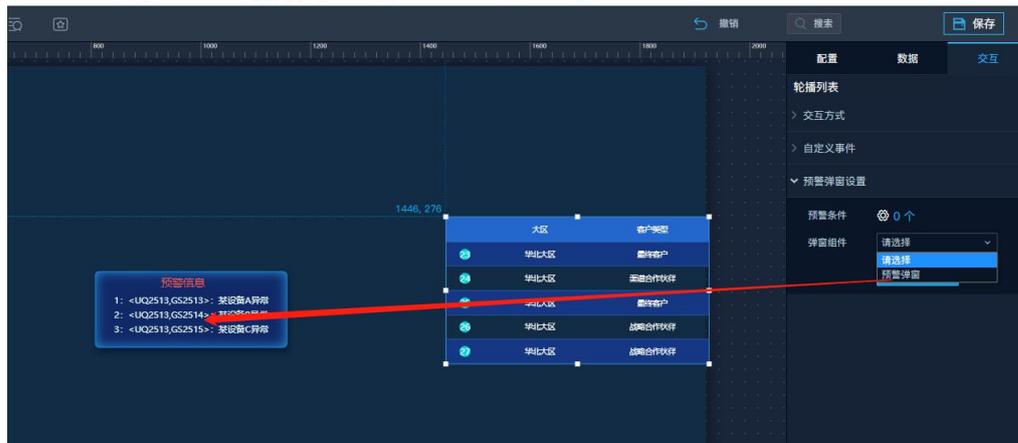
更新组件配置：该功能只有关联了一个组件时才可用，点击更新组件配置，可再次在弹窗设置该组件的样式，条件生效时，图表样式会更新为弹窗中的样式。

(五) 预警弹窗

该交互功能需与预警弹窗组件配合使用，场景中需要先拉取预警弹窗组件。选中组件，点击预警条件进行条件设置。



选择想要关联的弹窗组件，进行勾选。



选择预警弹窗后，点击添加展示字段，将想要展示的字段勾选，保存在预览页面当组件中的数据为达到预警条件后会自动弹出预警弹窗显示预警字段数据。



(六) 场景跳转 (全局参数)

可实现不同场景之间的数据联动，其中通过作用于数据模型或全局参数实现。全局参数需在数据库类型的数据模型基础上创建。

举例，某园区可视化大屏的主场景中，轮播列表统计园区内各个仓库的概况，子场景展示具体某个仓库详情内容，例如，环境、设备、库存等。通过全局参数设置，可以实现点击主场景轮播列表中仓库名称，跳转到子页面场景中，并且主页面点击是仓库 01 (图 1)，则子页面展示的仓库 01 的数据 (图 2)，若主页面点击的是仓库 02，子页面对应展示仓库 02 的具体数据，以此类推。



1.使用方法 (以上园区场景为例)

数据模型--设置中新建全局参数。输入名称和默认值，选择类型和可选范围，其中默认值即子场景默认展示的参数，按照上例，默认值填写“仓库01”。



数据模型中，在数据库中通过 SQL 语句执行获取数据并创建数据模型，为子场景的可视化做准备。

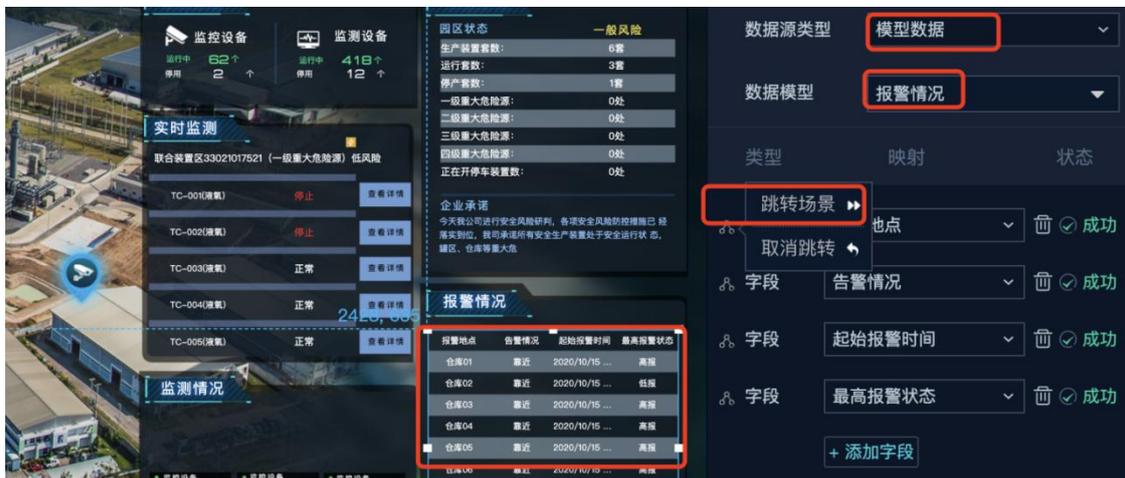


子场景中为组件配置数据,即在模型数据中选择第二步中创建的数据模型,并具体配置,点击执行。



主场景中具体配置跳转场景。

为组件配置模型数据,并选择“跳转场景”,已经设置的取消场景跳转。



具体配置场景跳转,包括选择跳转的场景、跳转形式(新标签页打开或浮窗展示)和具体参数配置。



选中作用于全局参数/数据模型后，可进行具体的参数字段配置。如例，作用于全局参数则选中第一步创建的全局参数“报警地点”。作用于数据模型即实现主场景和子场景的数据联动关联。



2.触发

主场景预览页面，点击刚刚配置跳转场景的字段值即仓库 01、仓库 02……，即可触发场景跳转，跳转至子页面展示具体仓库的详情。



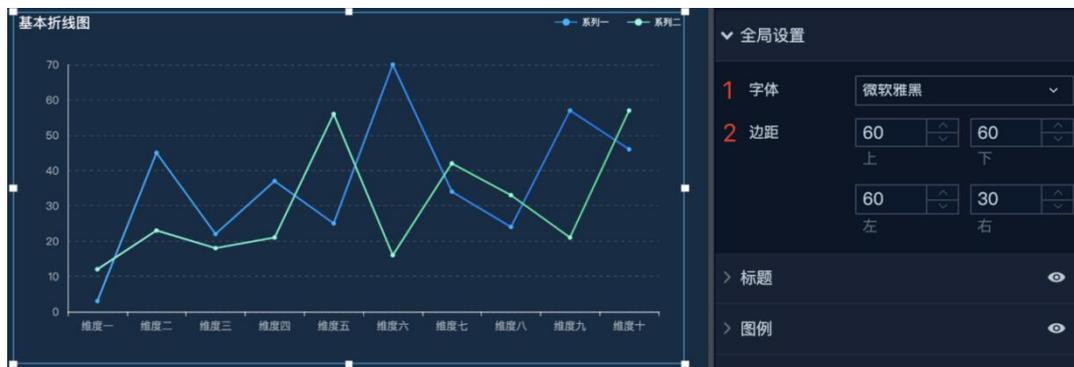
第三章 组件指南

第一节 折线图类

一、基本折线图

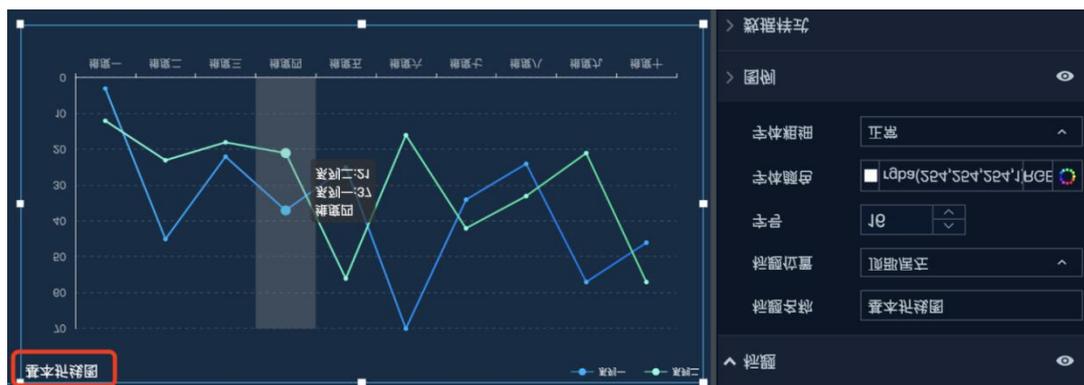
(一) 配置

1.全局设置



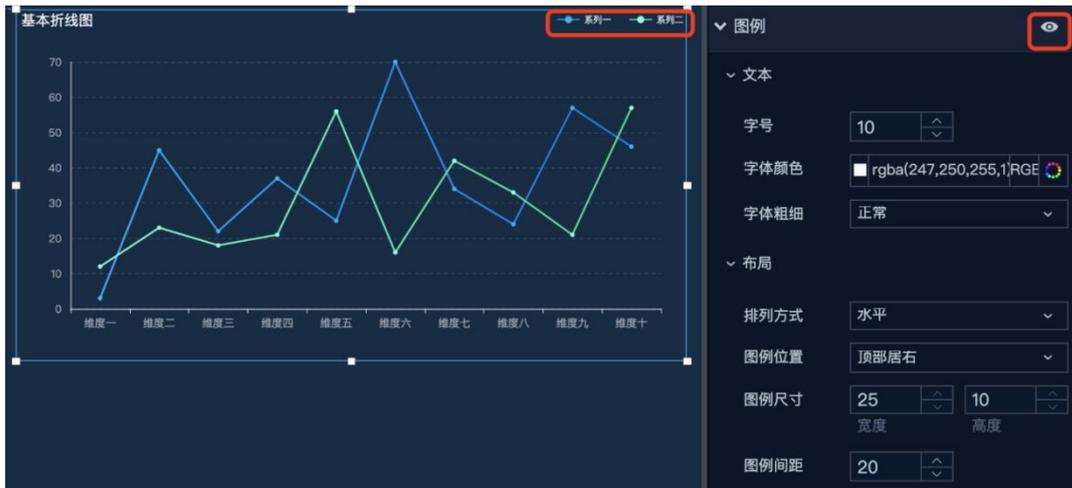
- ① 可设置整体图表的字体。
- ② 可设置图表和组件框的位置。

2.标题



- ① 可设置图表标题内容。
- ② 可设置图表标题位置。
- ③ 可设置图表标题字号。
- ④ 可设置图表标题颜色。
- ⑤ 可设置图表标题粗细。

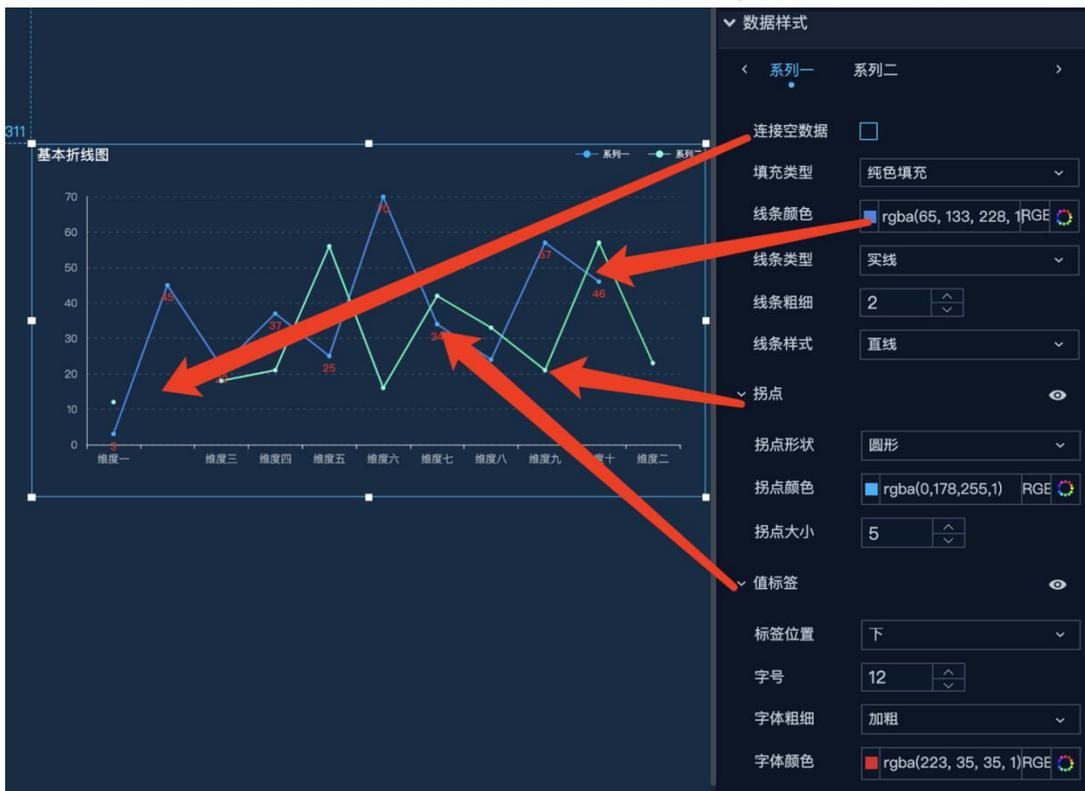
3.图例



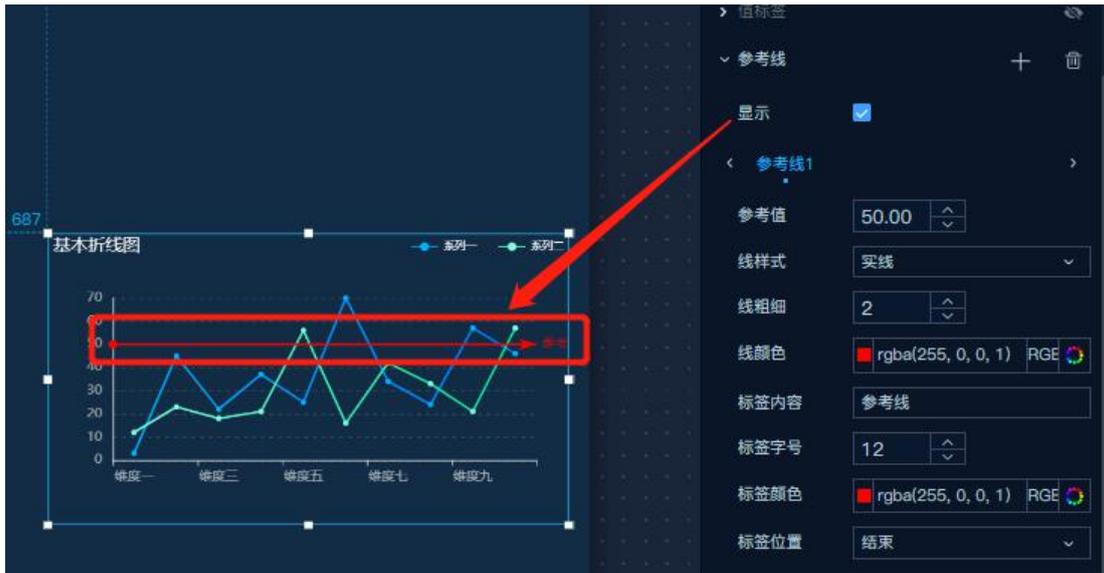
- ① 点击图例右侧图标控制图例是否显示。
- ② 显示状态下可设置图例文本字号、颜色和粗细。
- ③ 显示状态下可设置图例的布局，包括排列方式、位置、尺寸和间距。

4.数据样式

数据样式中可以为图表中不同系列的数据配置各自属性，包括线条样式、拐点和标签值。



- ① 可设置线条样式，其中连接空数据是指：当除了两头的的数据，中间 X 轴有空数据时，可选择连接空数据与不连接，不连接时，会有断点。
- ② 可设置线条的拐点显示与否，显示情况下可对其属性进行配置。
- ③ 可设置标签值显示与否，显示情况下可对其属性进行配置。
- ④ 可设置显示参考线，显示参考线后，点击“+”设置参考线样式及参考值。

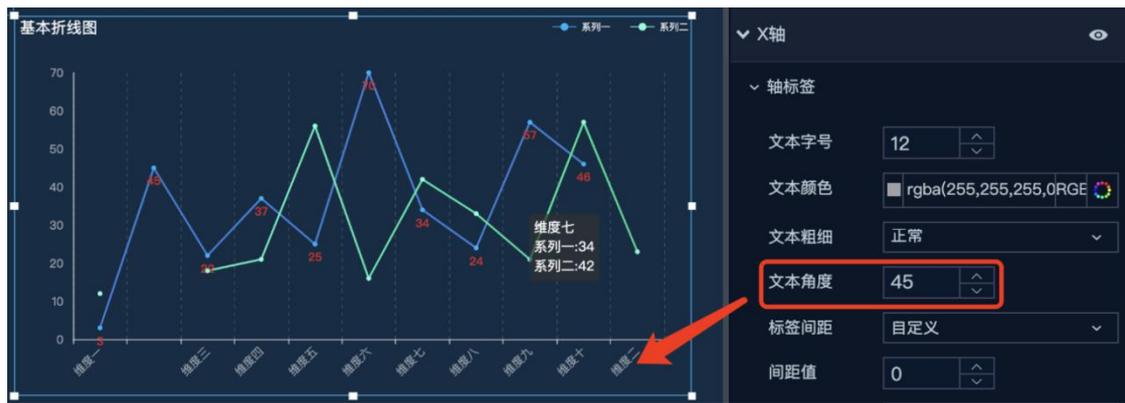


5.X 轴

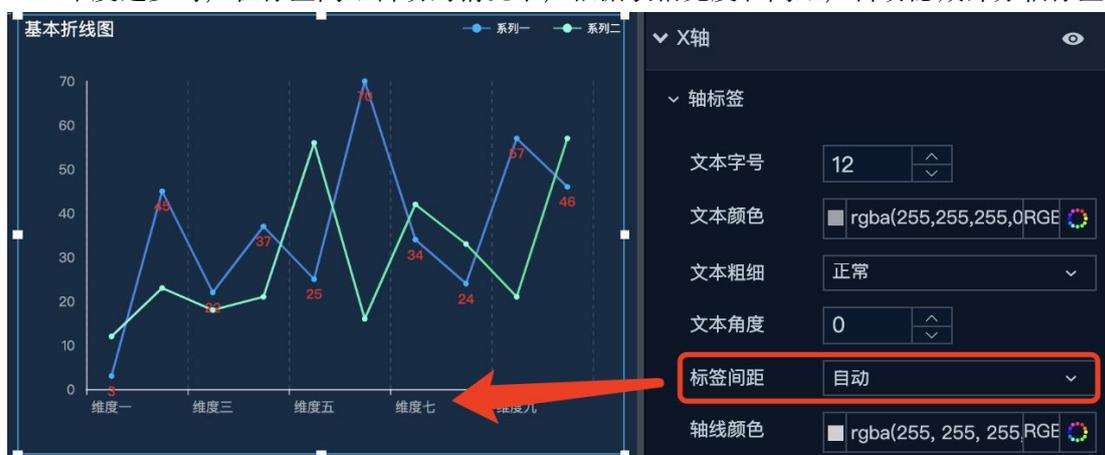
X 轴配置项中支持对 X 轴的标签和网格线（支持手动显示或隐藏）进行配置。



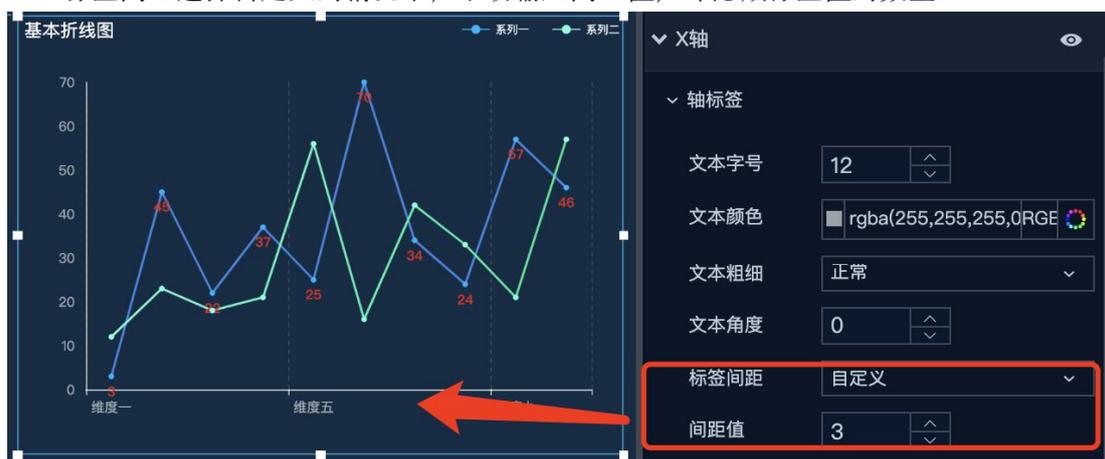
① 可设置轴标签的文本角度。当维度文字过多时，通过调整文本角度，优化轴标签展示效果。



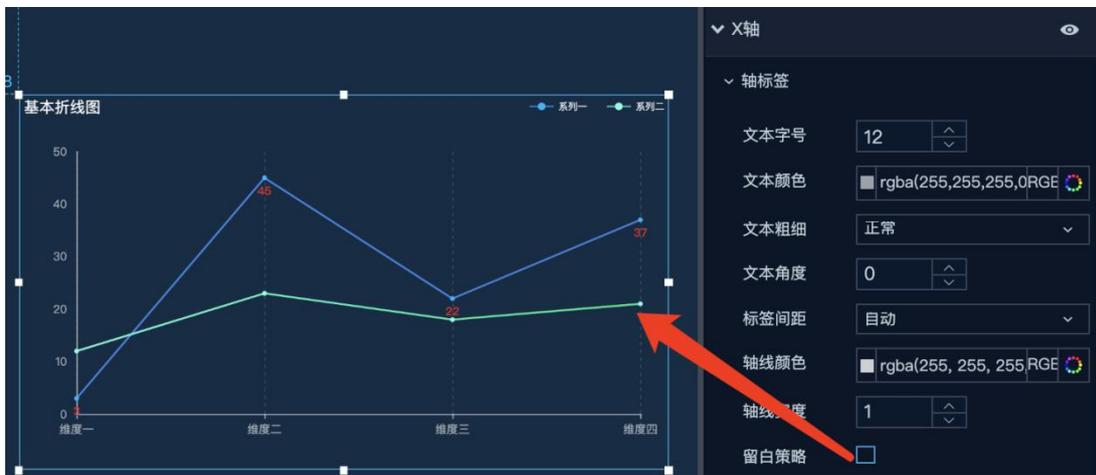
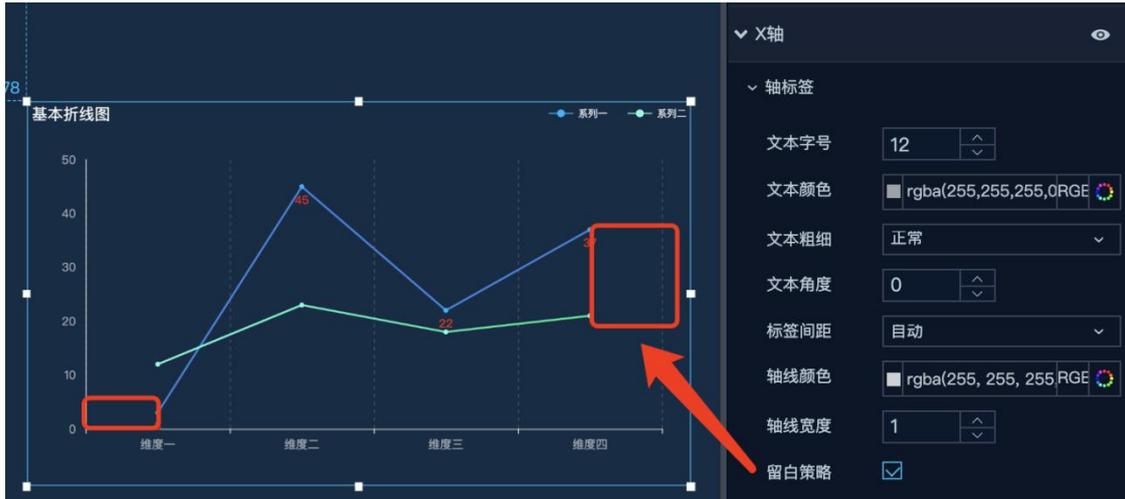
② 可设置轴标签间距，支持自动和自定义两种设置。
 维度过多时，在标签间距自动的情况下，根据表格宽度和间距，自动隐藏部分轴标签。



标签间距选择自定义的情况下，手动输入间距值，即隐藏标签值的数量。



③ 当折线的数据较少时，可取消勾选留白策略来展示图表，会比较美观。

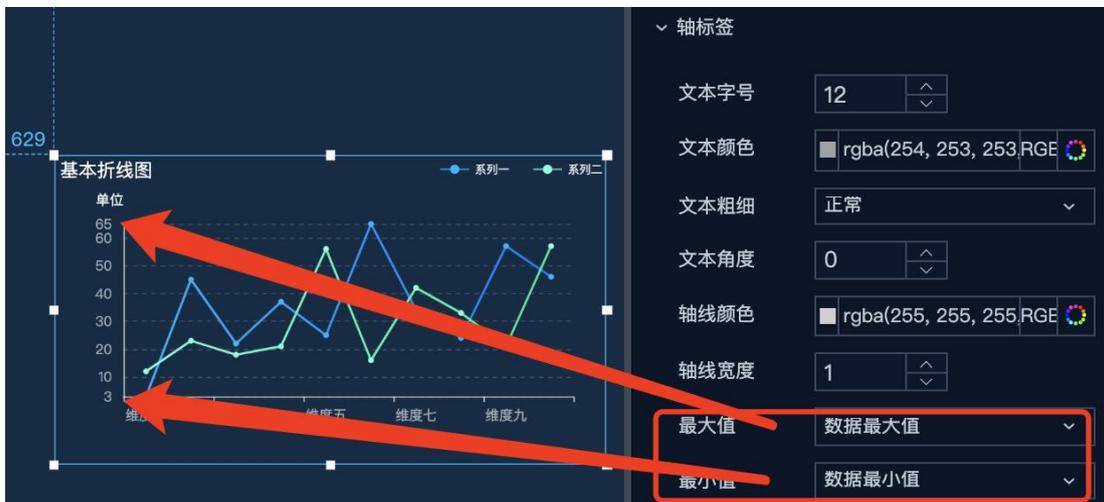
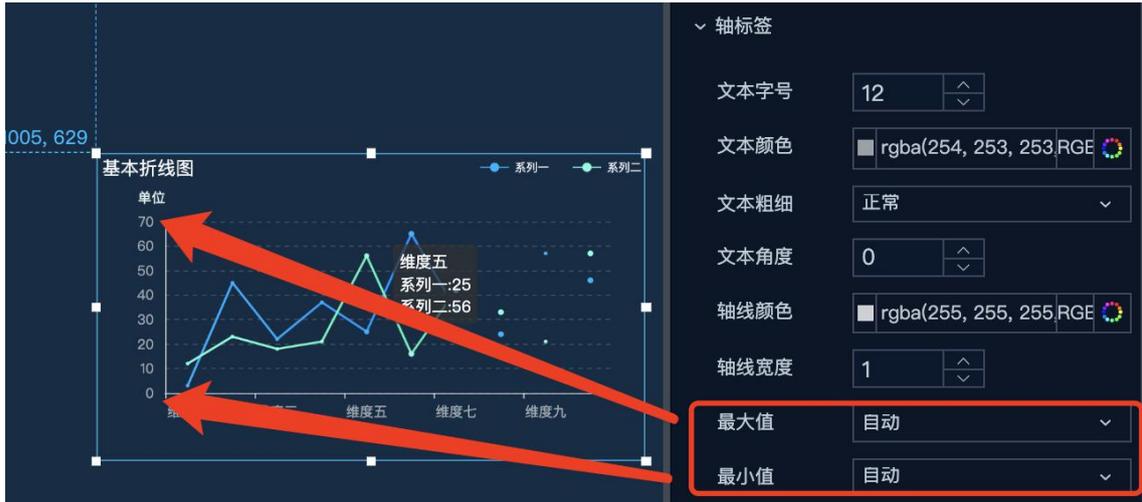


6.Y轴

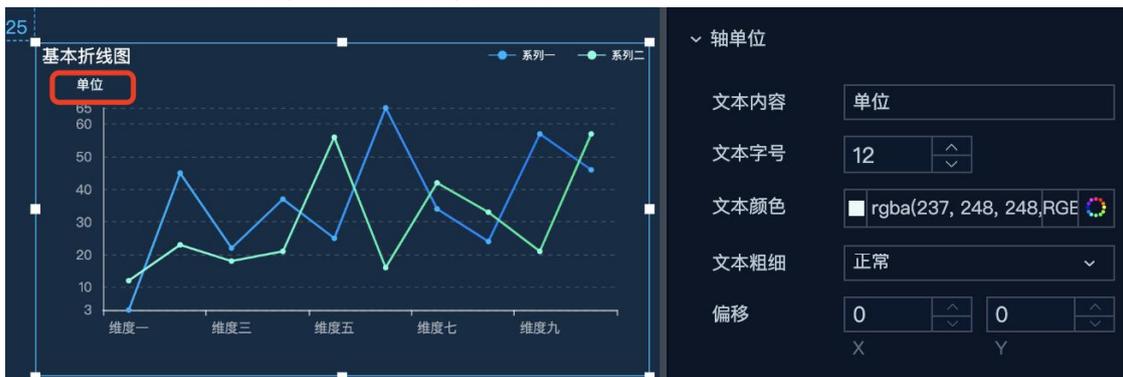
Y轴配置项中支持对Y轴的标签、单位和网格线（支持手动显示或隐藏）进行配置。



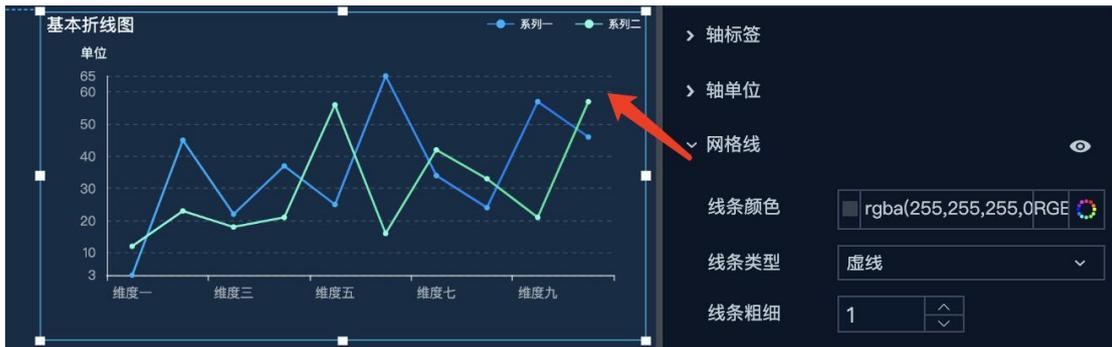
① 可设置Y轴标签的最大值和最小值，默认是自动，可选择为数据最大值和数据最小值。



② 可设置 Y 轴单位的相关属性，包括文字内容、字号、颜色、粗细和位置。其中单位仅仅是指数值的后缀，并不具有换算功能。

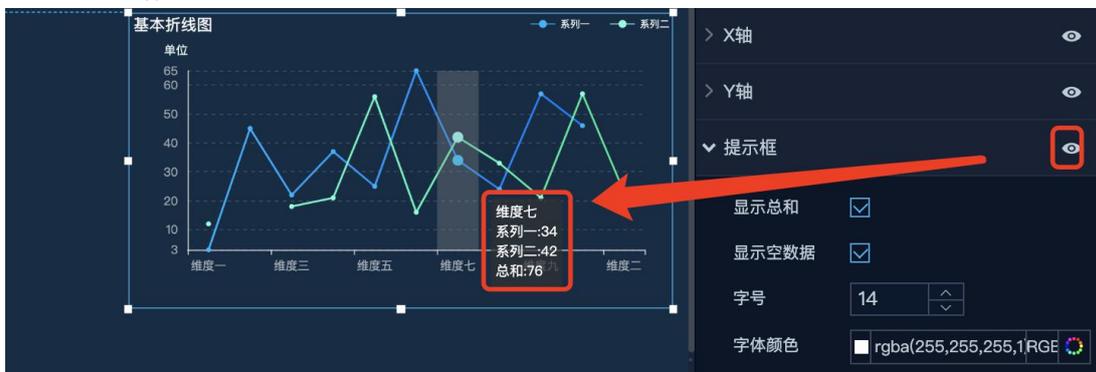


③ 网格线支持手动显示或关闭，显示状态下可设置网格线的属性。

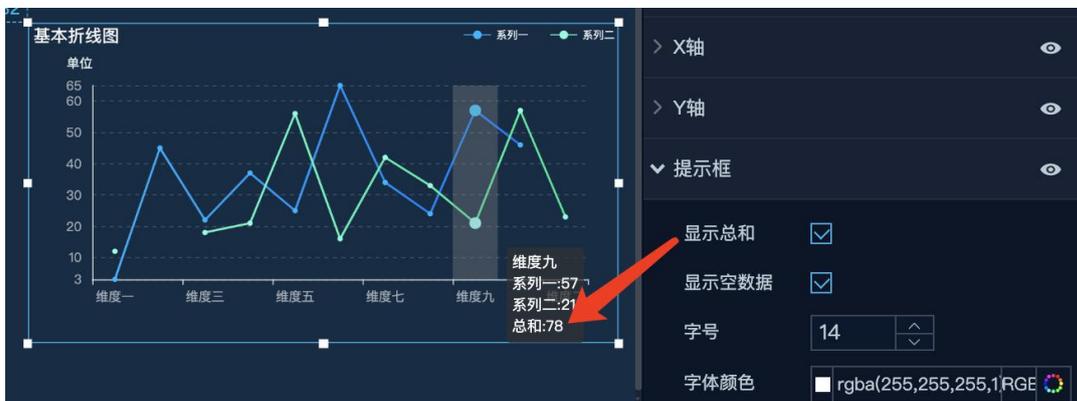


7.提示框

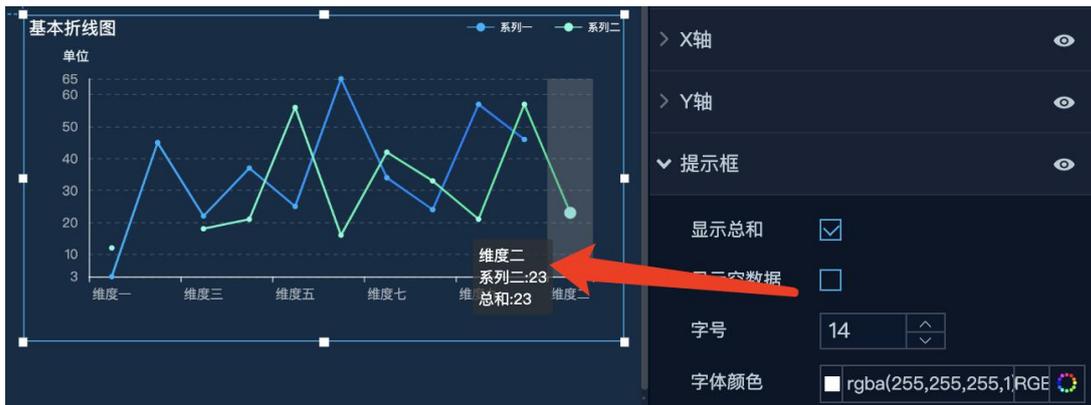
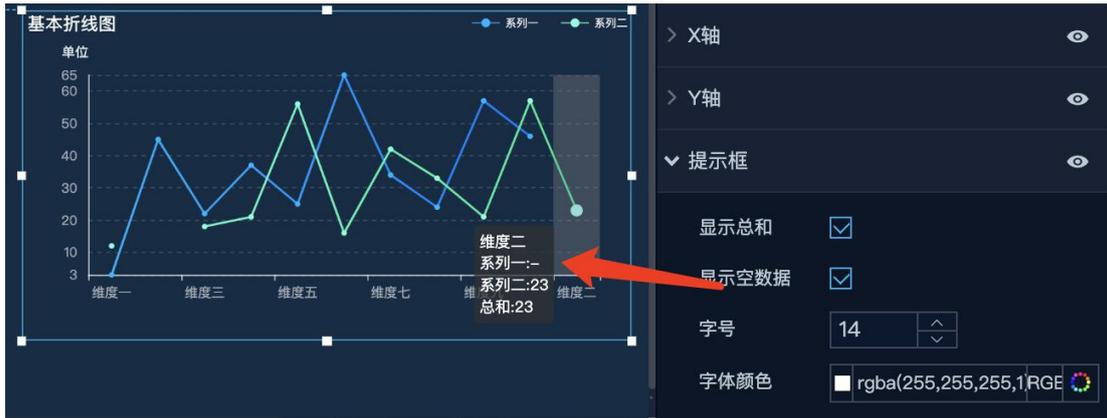
可对图表的提示框进行手动的显示或隐藏，显示情况下鼠标悬浮在图表数据上时，提示框显示具体数据。



① 可设置是否显示总和，总和即同一维度下各系列数据的总和。



② 可设置是否显示空数据，空数据即某一维度下某系统无数据。



8.动画

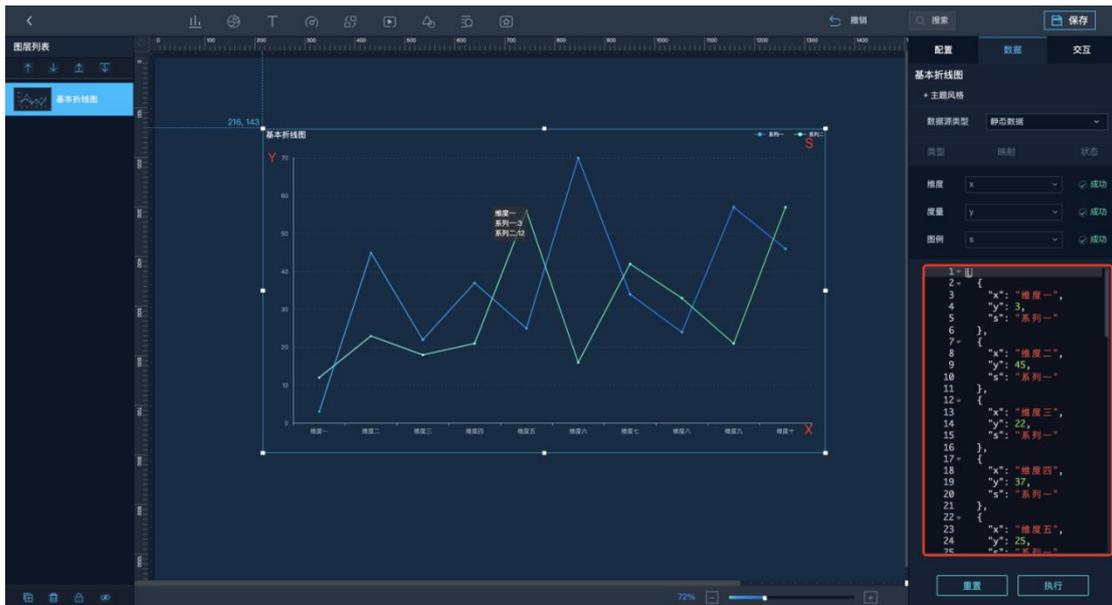
可设置折线渲染的速度。



(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y、s 处填入数据即可，x、s 可填入任何格式，y 填入数字类型即可，若 x 填入重复字段且对应的图例相同，则会进行合并去重，即将 y 的数值相加。



2.模型数据

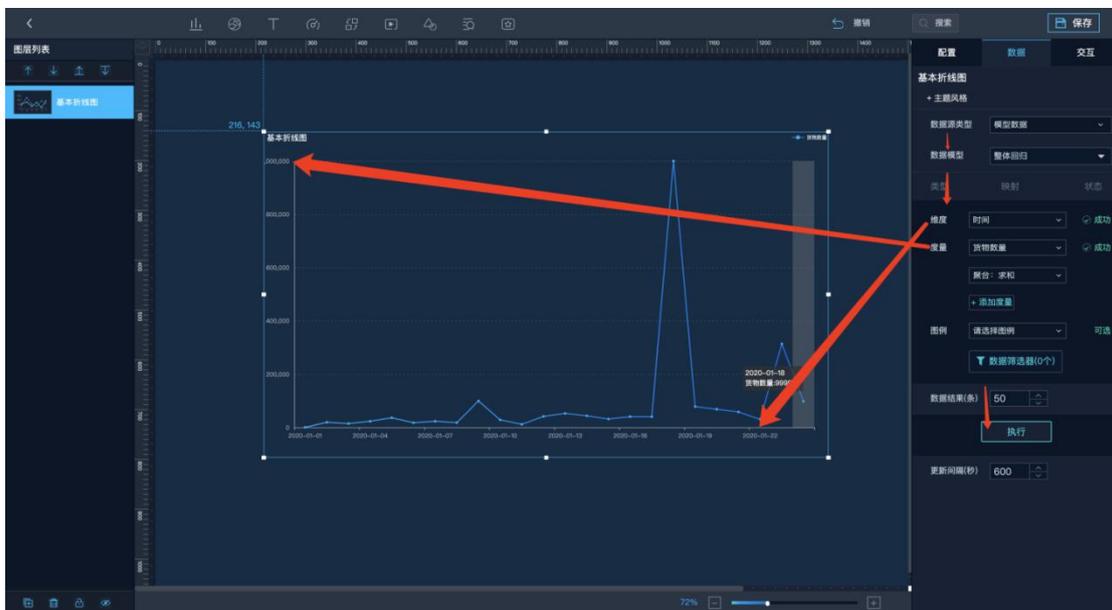
数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量、图例，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）≥ 1（任意类型）；

图例（可选）= 1（≠数值类型）。



3.数据模型聚合方式

接入模型数据时选择度量后可设置聚合方式，以如下模型数据为例。

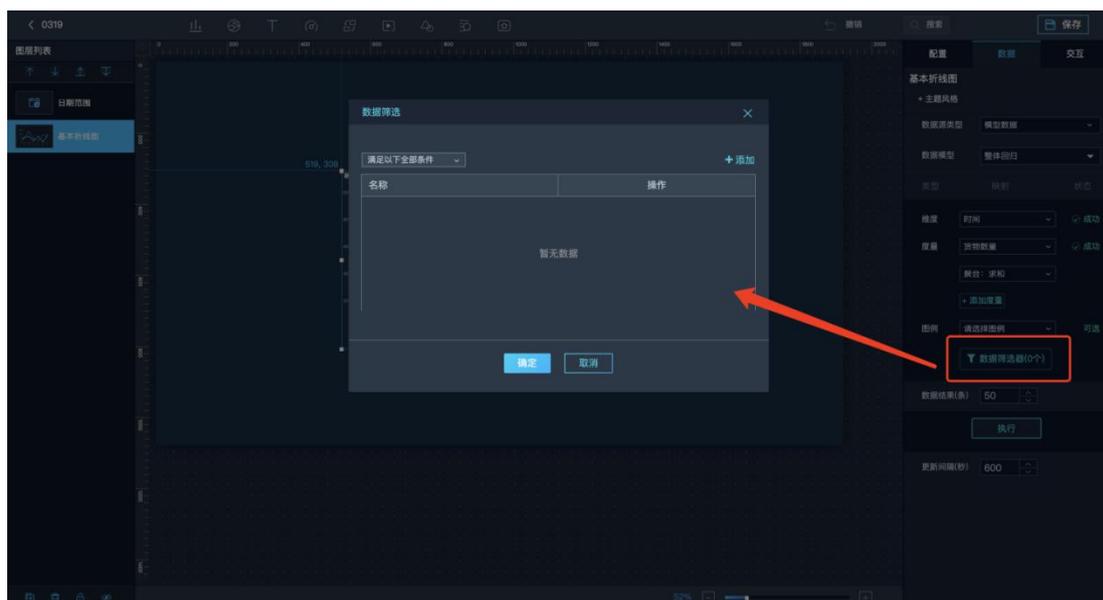
日期	地区	市	区	经度	维度	度量
2020-09-02 00:00:00	河北	河北	和田县	115.000000	37.000000	99.000000
2020-09-02 00:00:00	河北	河北1	且末县	115.000000	37.000000	300.000000
2020-09-03 00:00:00	西藏	(Null)	且末县	90.000000	30.000000	100.000000
(Null)	蒙东	(Null)	且末县	119.000000	45.000000	100.000000
(Null)	俄罗斯	(Null)	且末县	110.000000	80.000000	100.000000
2020-09-06 00:00:00	新疆	巴音郭楞蒙古自治州	且末县	86.000000	37.000000	199.000000
2020-09-07 00:00:00	新疆	和田地区	和田县	79.820000	37.080000	200.000000
2020-09-08 00:00:00	新疆	和田地区	皮山县	78.000000	37.600000	99.000000
(Null)	西藏	(Null)	且末县	88.000000	36.000000	100.000000
2020-09-10 00:00:00	美国	(Null)	且末县	90.000000	40.000000	99.000000
2020-09-11 00:00:00	加拿大	(Null)	且末县	90.780000	36.000000	111.000000
2020-09-12 00:00:00	青岛市		且末县	120.000000	16.000000	102.000000
2020-09-07 00:00:00	北京	河北1	且末县	116.000000	39.000000	333.000000
(Null)	北京	(Null)	且末	(Null)	(Null)	(Null)

选择上图中的“地区”字段为维度，“度量”字段为度量。

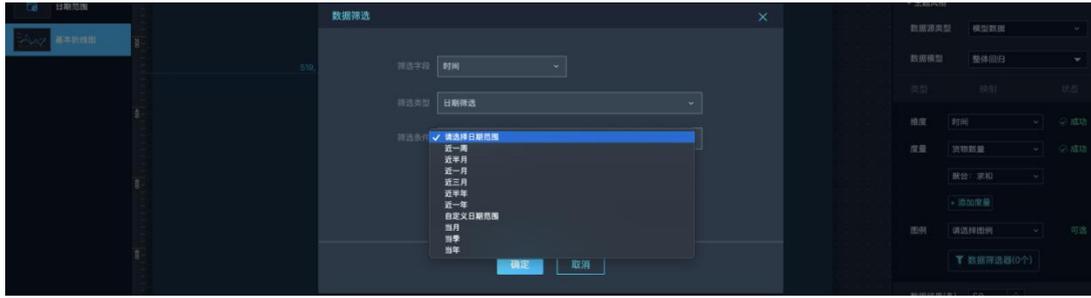
- ① 求和：则将每个地区的度量进行求和，即河北对应的度量为 $300+99=399$ 。
- ② 平均：则将每个地区的度量球平均值，即河北对应的度量为 $(300+99)/2=199.5$ 。
- ③ 最大值：则取每个地区的度量的最大值：即河北对应的度量为 300 。
- ④ 最小值：则取每个地区的度量的最小值：即河北对应的度量为 99 。
- ⑤ 计数：则显示每个地区对应的度量的数量，即河北对应的度量为 2 （因为有两个河北）。
- ⑥ 去重计数：则先地区对应的度量去重后再显示数量，即河北对应的度量为 2 （因为河北对应的 2 个度量值不同，去重后仍为 2 ）。

4.数据模型筛选器

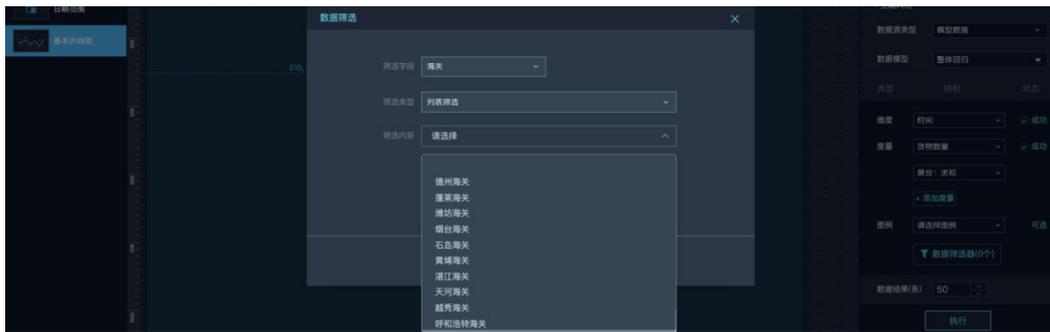
在度量处有数据筛选器，可对图表进行数据筛选，图表使用的模型所有的字段都可被筛选（不论字段是否被图表使用皆可被筛选），数据类型的可进行聚合再筛选。



- ① 日期筛选：可进行现有条件选择及自定义选择。



② 文本筛选: 分为条件筛选及列表筛选。列表筛选直接选择想要筛选出来的文本即可; 条件筛选需要手动填入筛选条件, 可设置多个条件。



③ 数值筛选: 度量有聚合方式的图表筛选, 与数据栏处度量聚合方式同时作用, 展示数据。例如, 筛选度量平均值为 50 的数据以求和的方式展现。

数据预览 共10条数据 显示 10 条数据 模型筛选器(0)个 排序

日期	地区	经度	维度	度量
2020-04-16	河北	123.0	42	51.0
2020-04-16	河北	20.0	40	50.0
2020-04-14	河北	0.0	40,999	50.0
2020-04-14	北京	111.0	36	50.0
2020-04-14	内蒙古	20.0	36	20.0
2020-04-14	美国	0.0	38	88.0
2020-04-14	澳大利亚	30.1	19.43	30.1
2020-04-14	天津	10.0	80	80.0
2020-04-14	澳大利亚	30.1	19.43	30.1
2020-04-14	中国	123.0	44	99.0

平均为 50.3



(三) 交互

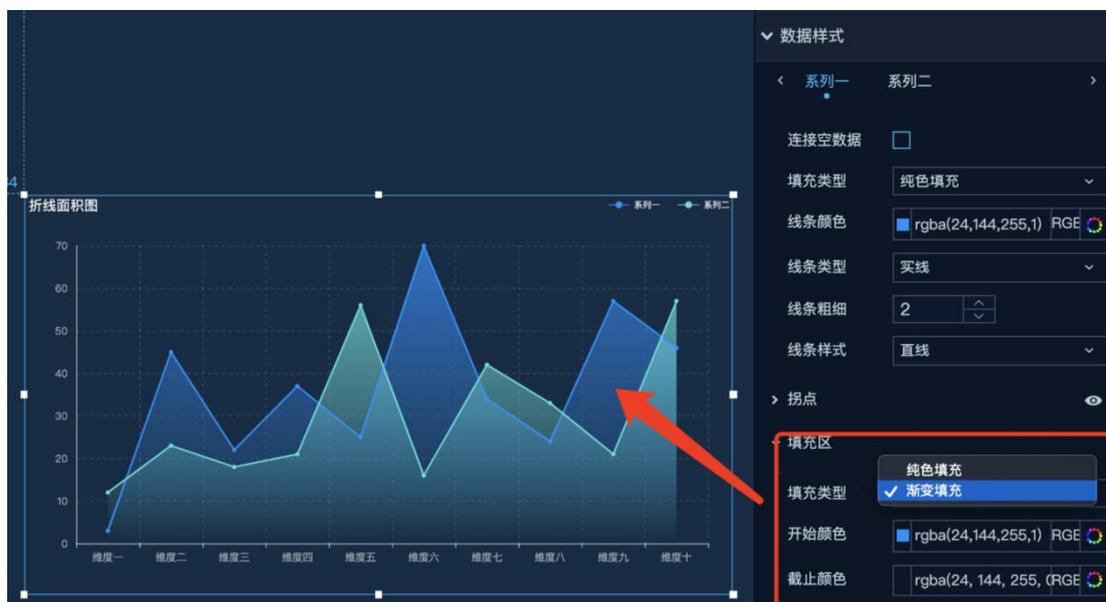
基本折线图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、折线面积图

(一) 配置

1.数据样式

折线面积图数据样式中支持对面积填充区进行配置。



- ① 可设置填充区为纯色填充，选择填充颜色即可。
- ② 可设置填充区为渐变填充，选择开始颜色和截止颜色即可。

2.其他配置

折线面积图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

折线面积图数据配置同基本折线图一致。

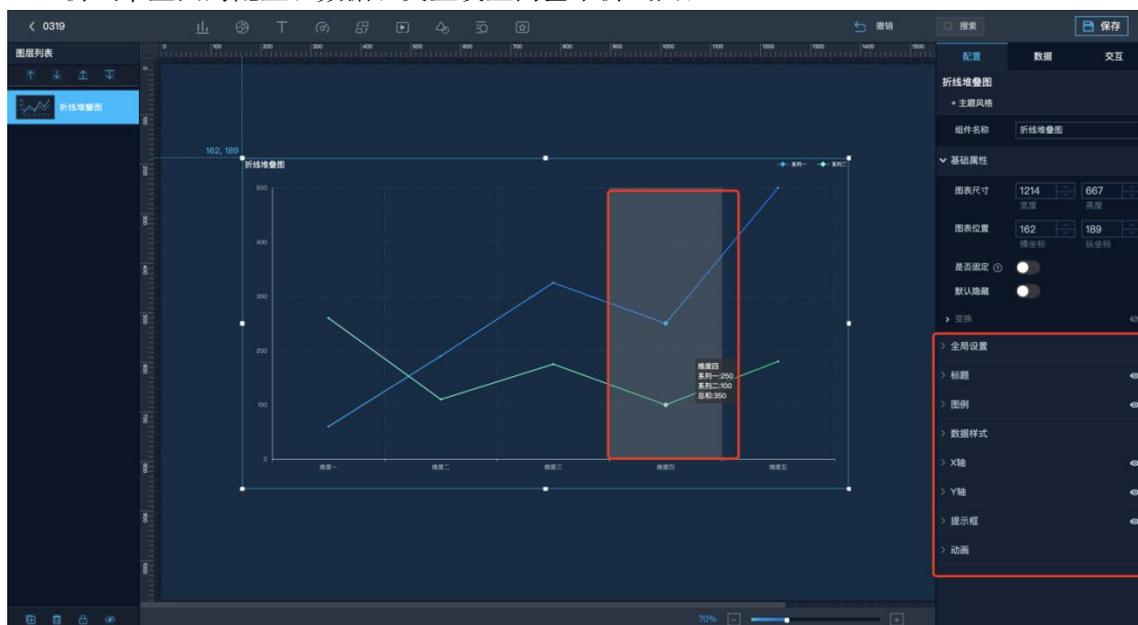
(三) 交互

折线面积图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

三、堆叠折线图

折线堆叠图是在基本折线图的基础上，将不同数据项一层层堆叠起来，每个数据系列的起始点是上一个数据系列的结束点，即相同维度上每一个数据系列进行累计，既可以在同一维度上展示各数据系列的数值，也可以展示各数据系列的总和值与趋势。

折线堆叠图的配置、数据、交互设置同基本折线图。



四、折线面积堆叠图

(一) 配置

1.数据样式

折线面积堆叠图数据样式中支持对面积填充区进行配置。



- ① 可设置填充区为纯色填充，选择填充颜色即可。
- ② 可设置填充区为渐变填充，选择开始颜色和截止颜色即可。

2.其他配置

折线面积堆叠图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

折线面积堆叠图数据配置同基本折线图一致，前往查看。

(三) 交互

折线面积堆叠图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

五、阶梯线图

(一) 配置

1.数据样式

阶梯线图数据样式中支持对阶梯位置进行配置，包括开始、中间和结束。



2.其他配置

阶梯线图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

阶梯线图数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

阶梯线图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

六、主线混合图

(一) 配置

1.数据样式

柱线混合图数据样式中支持对柱子进行配置。



- ① 可设置柱子宽度、圆角等整体样式。
- ② 可设置柱子的填充样式。
- ③ 可设置柱子的边框样式。
- ④ 可设置柱子的背景样式。

2.其他配置

柱线混合图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

柱线混合图数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

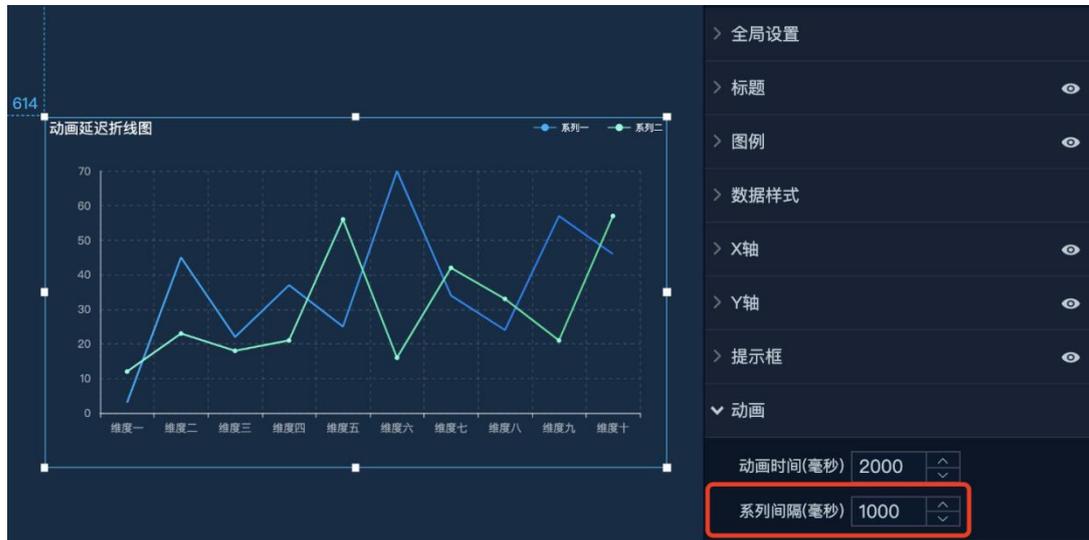
柱线混合图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

七、动画延迟折线图

(一) 配置

1. 动画

动画延迟折线图支持对数据系列折线渲染间隔进行设置。



2. 其他配置

动画延迟折线图其他配置同基本折线图一致，前往查看。

(二) 数据

动画延迟折线图数据配置同基本折线图一致，前往查看。

(三) 交互

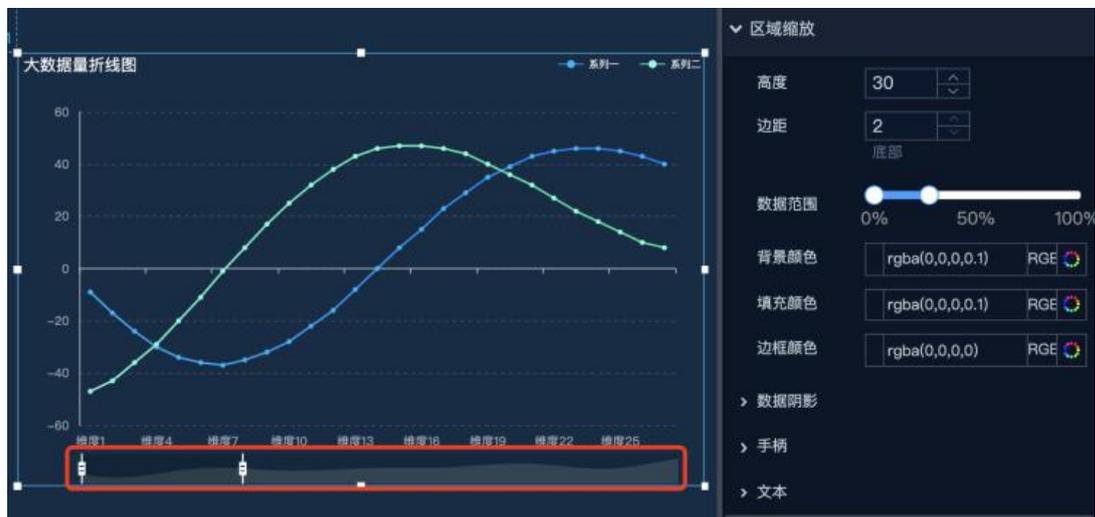
动画延迟折线图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

八、大数据量折线图

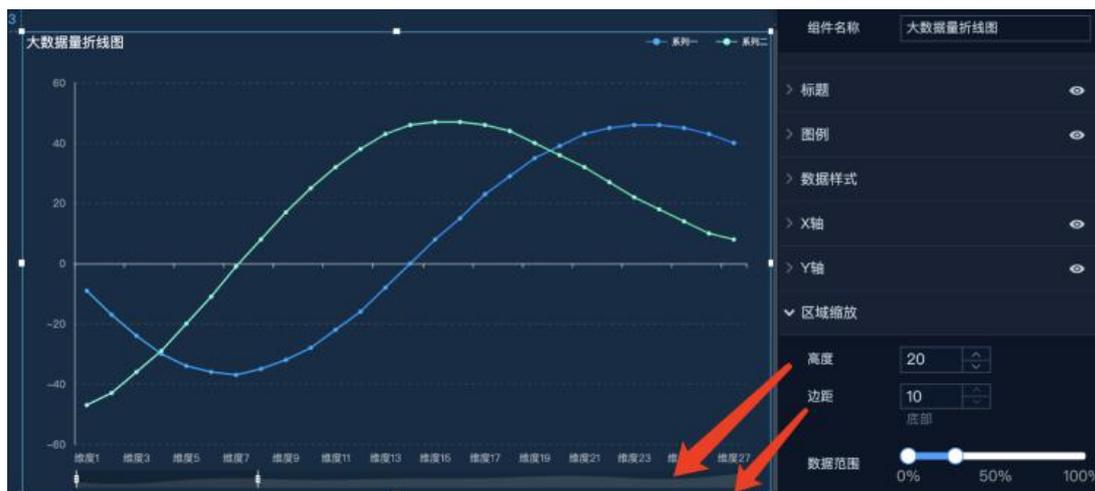
(一) 配置

1. 区域缩放

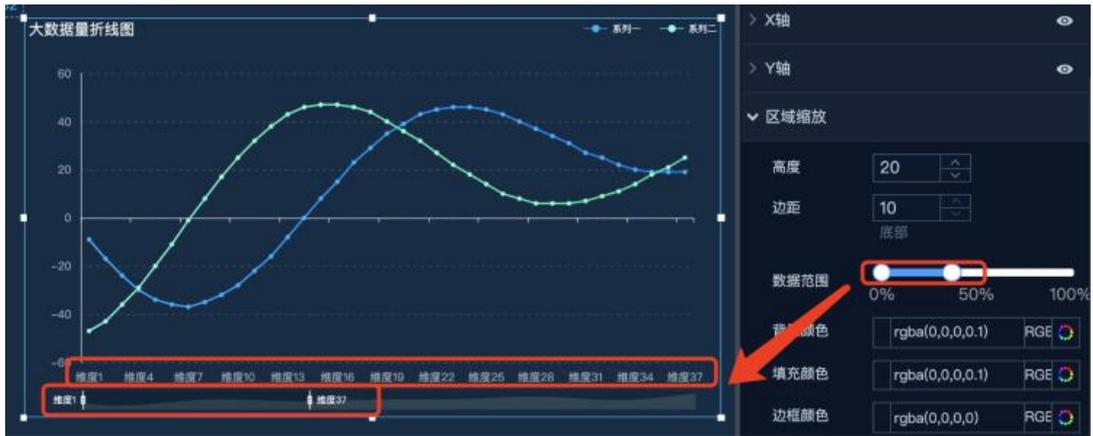
此图表支持维度数量较多时，通过下方区域滑块设置查看的数据范围。通过区域缩放配置项，可以对滑块的具体属性进行配置。



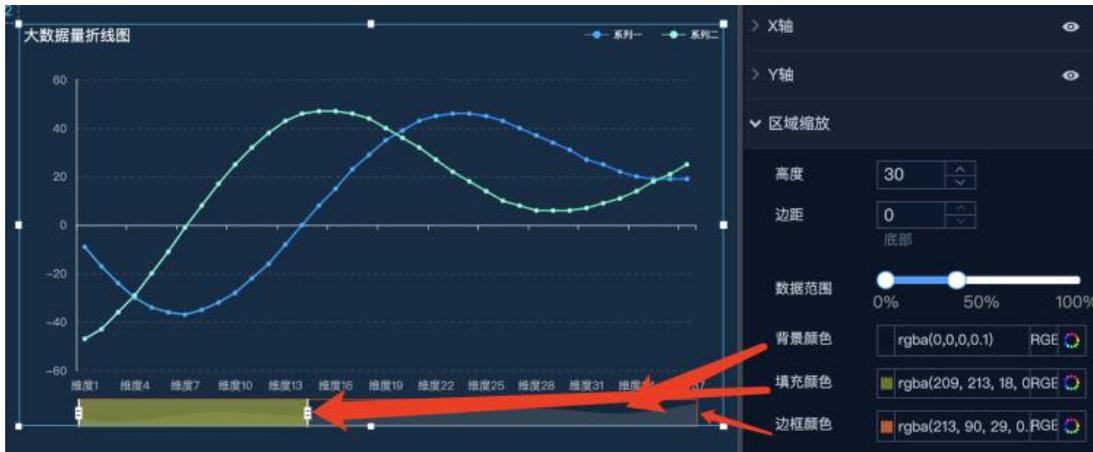
① 可设置区域滑块的高度和距图表底部的距离。



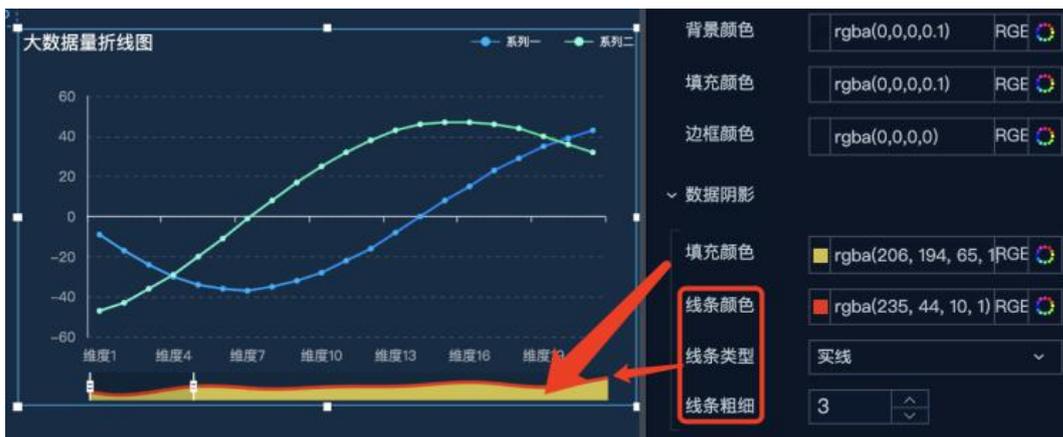
② 可设置展示的数据范围。



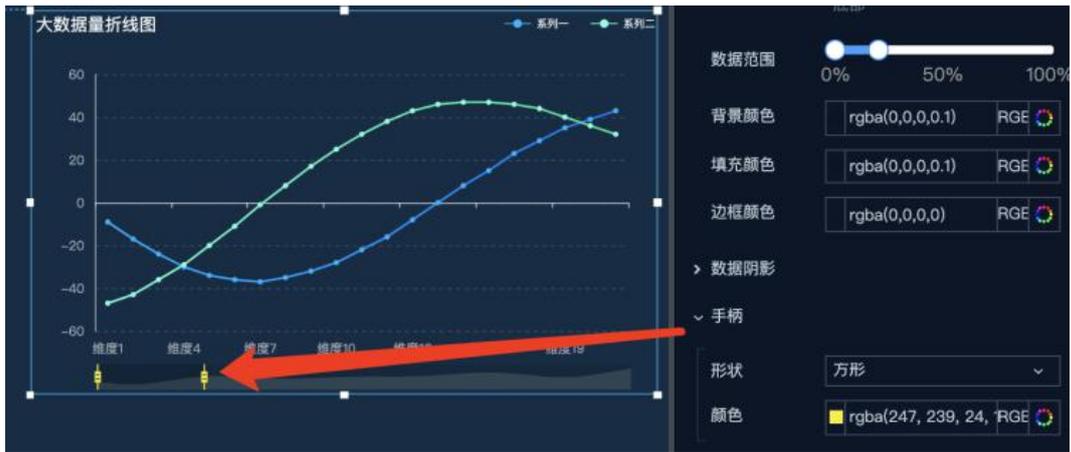
③ 可设置区域滑块样式。



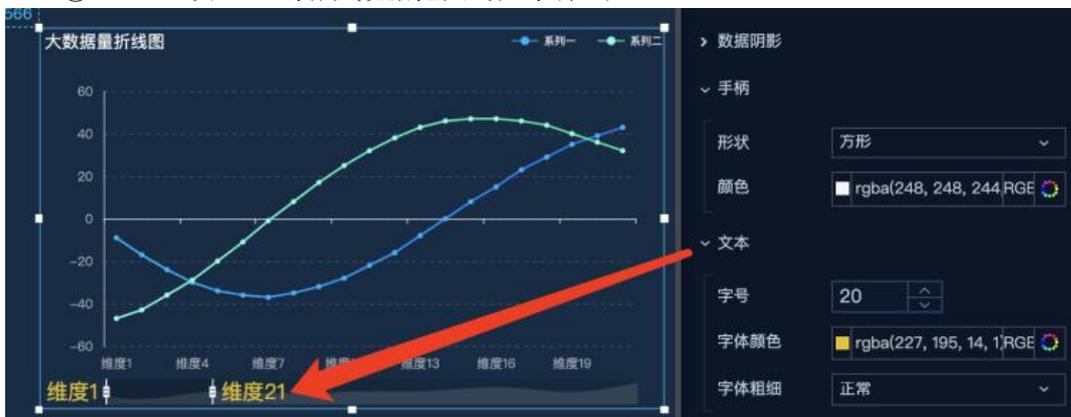
④ 可设置区域滑块数据阴影的样式。



⑤ 可设置区域滑块手柄的形状和颜色。



⑥ 可设置区域滑块数据范围的文字样式。



2.其他配置

大数据量折线图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

大数据量折线图数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

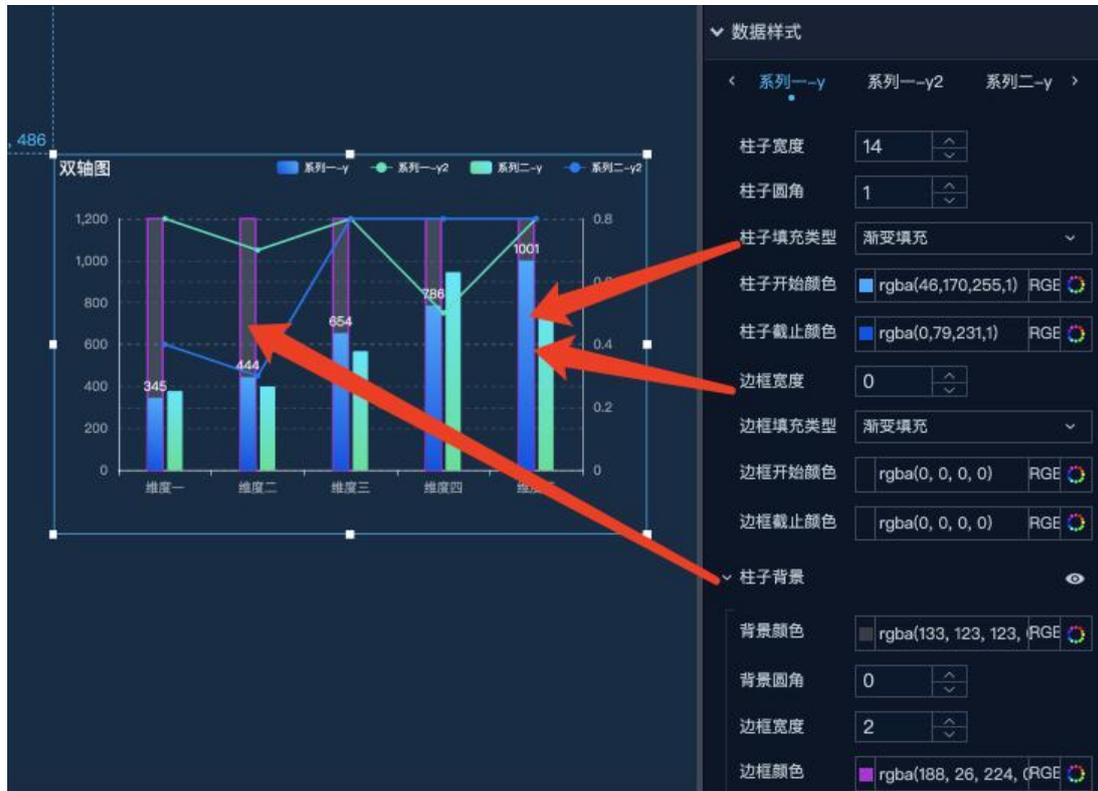
大数据量折线图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

九、双轴图

(一) 配置

1.数据样式

双轴图数据样式中支持对柱子进行配置。



- ① 可设置柱子宽度、圆角等整体样式。
- ② 可设置柱子的填充样式。
- ③ 可设置柱子的边框样式。
- ④ 可设置柱子的背景样式。

2.Y 轴

双轴图支持对两个 Y 轴进行配置且配置项相同，配置方式同基本折线图。

3.其他配置

双轴图图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

1.静态数据

双轴图的静态数据需要有 x、y1、y2 和 s，同时也可以选择图例作用，用来设置图例示意的内容。



2.模型数据

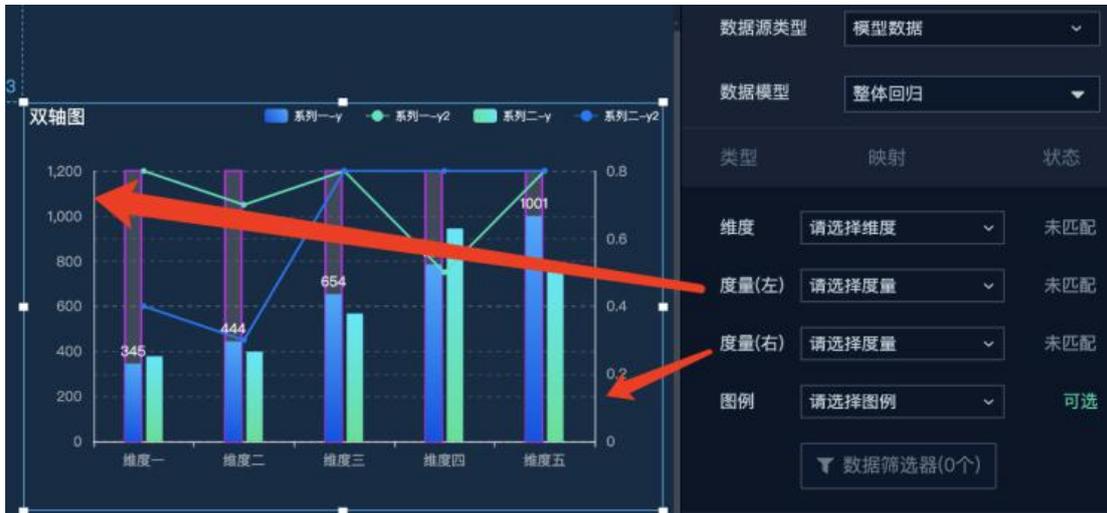
双轴图的静态数据需要选择左右两个度量。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 2（任意类型）；

图例（可选）= 1（≠数值类型）。



双轴图的其他的数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

双轴图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

第二节 柱状图类

一、基本柱状图

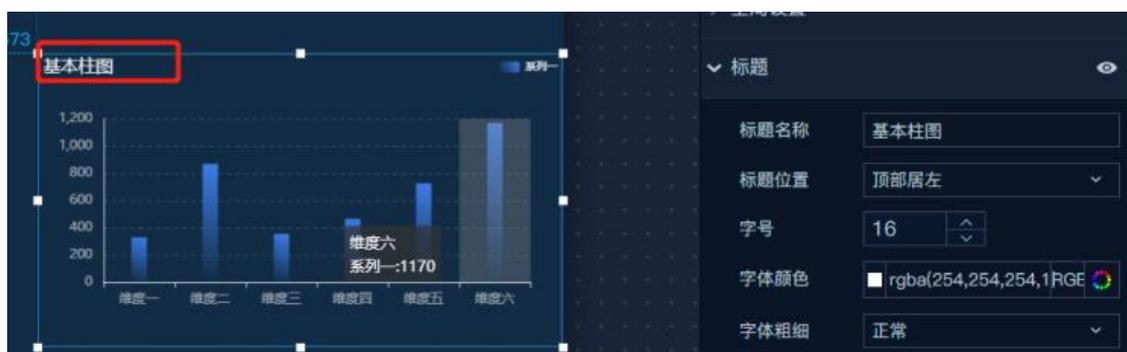
(一) 配置

1.全局设置



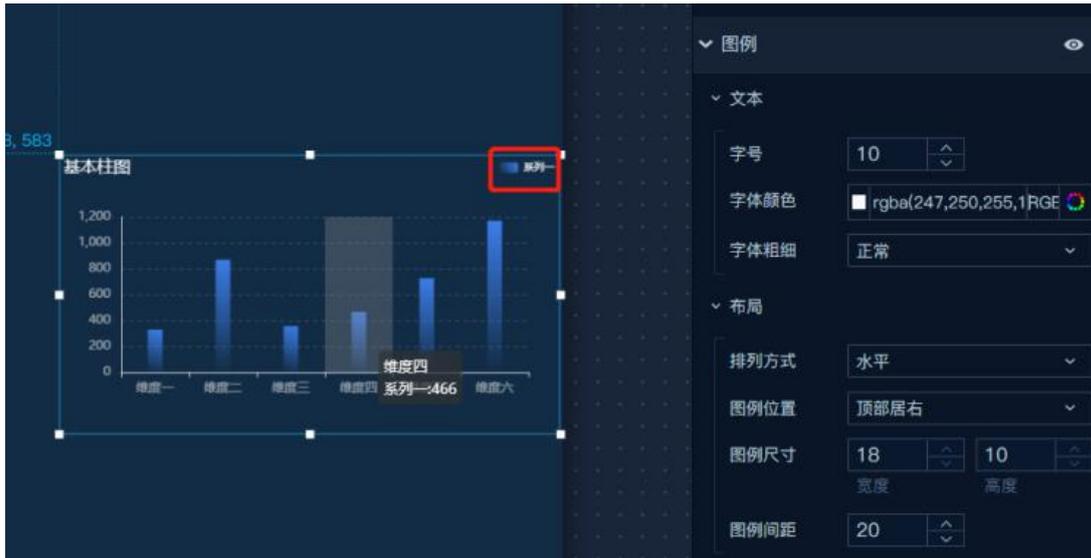
- ① 可设置整体图表的字体。
- ② 可设置图表和组件框的位置。

2.标题



- ① 可设置图表标题。
- ② 可设置图表标题位置。
- ③ 可设置图表标题字号。
- ④ 可设置图表标题颜色。
- ⑤ 可设置图表标题粗细。

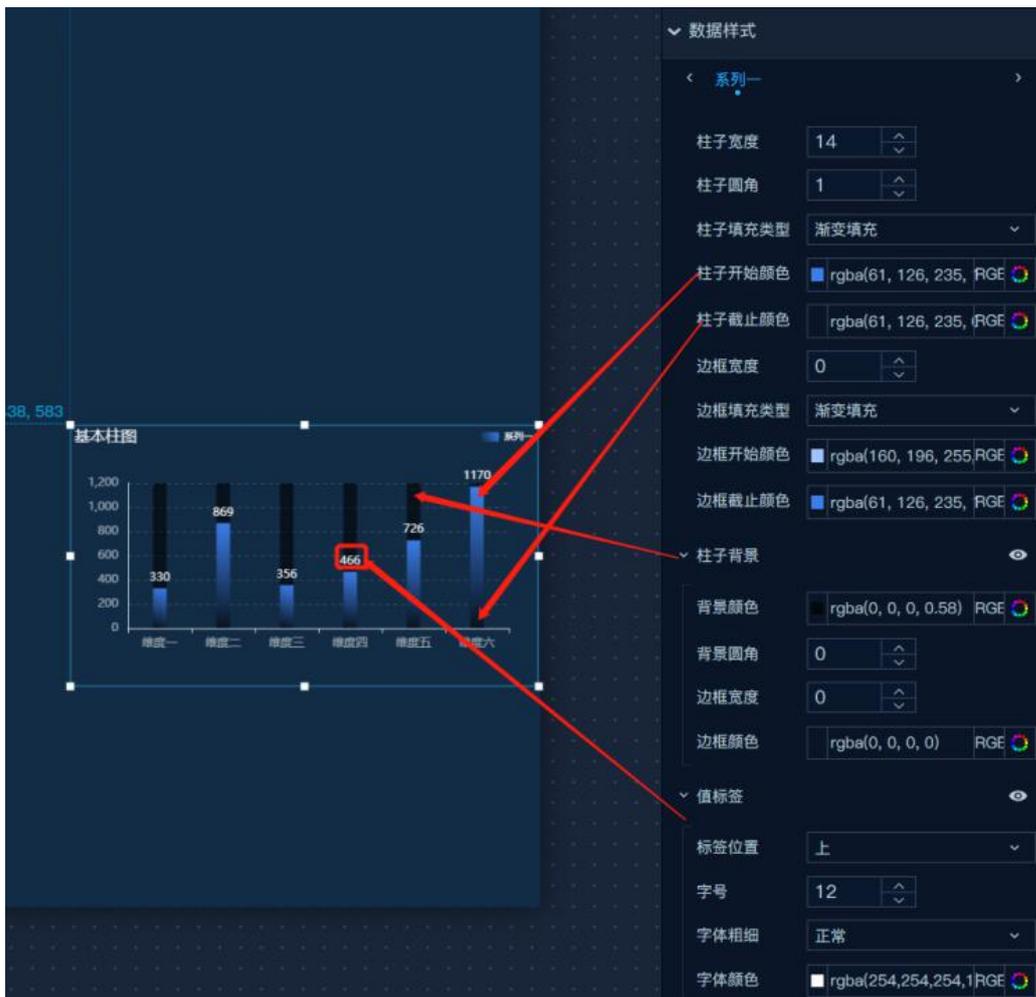
3.图例



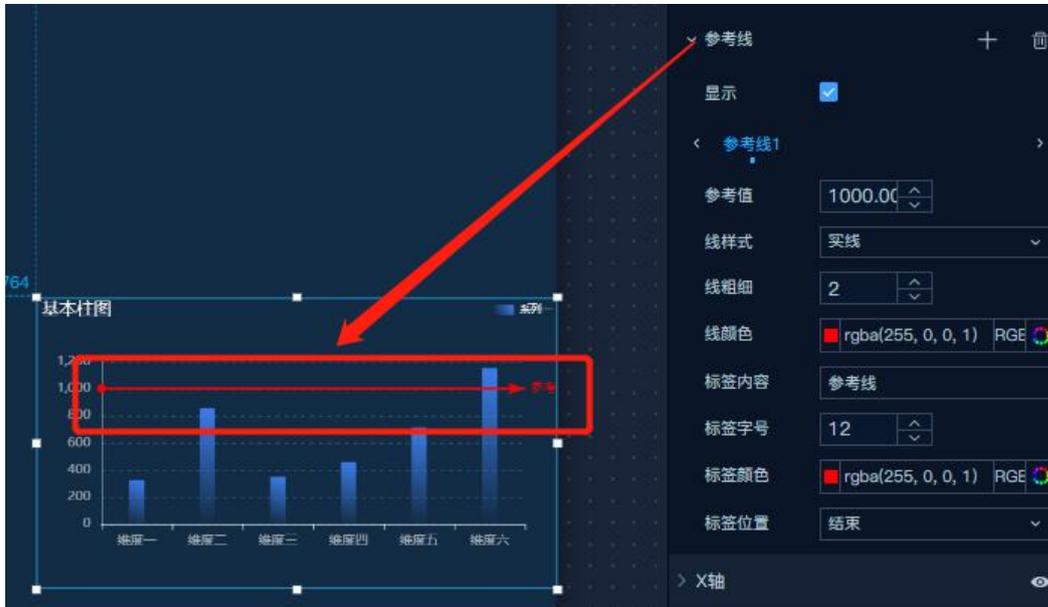
- ① 点击图例右侧图标控制图例是否显示。
- ② 显示状态下可设置图例文本字号、颜色和粗细。
- ③ 显示状态下可设置图例的布局，包括排列方式、位置、尺寸和间距。

4.数据样式

数据样式中可以为图表中不同系列的数据配置各自属性，包括柱子样式和标签值。



- ① 可设置柱子的宽度及柱子圆角。
- ② 可设置柱子的填充颜色，渐变填充或者纯色填充。
- ③ 可设置柱子边框的填充颜色，渐变填充或者纯色填充。
- ④ 可设置标签值显示与否，显示情况下可对其属性进行配置。
- ⑤ 可设置显示参考线，显示参考线后，点击“+”设置参考线样式及参考值。

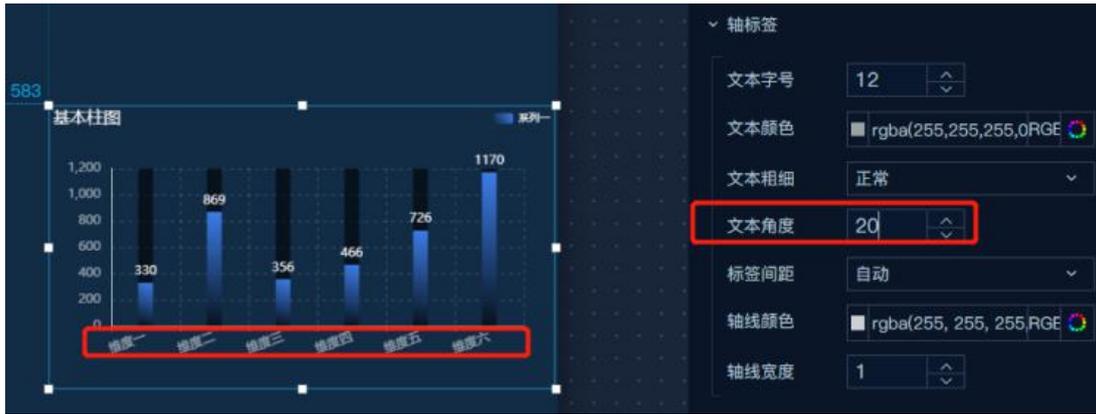


5.X 轴

X 轴配置项中支持对 X 轴的标签和网格线（支持手动显示或隐藏）进行配置。



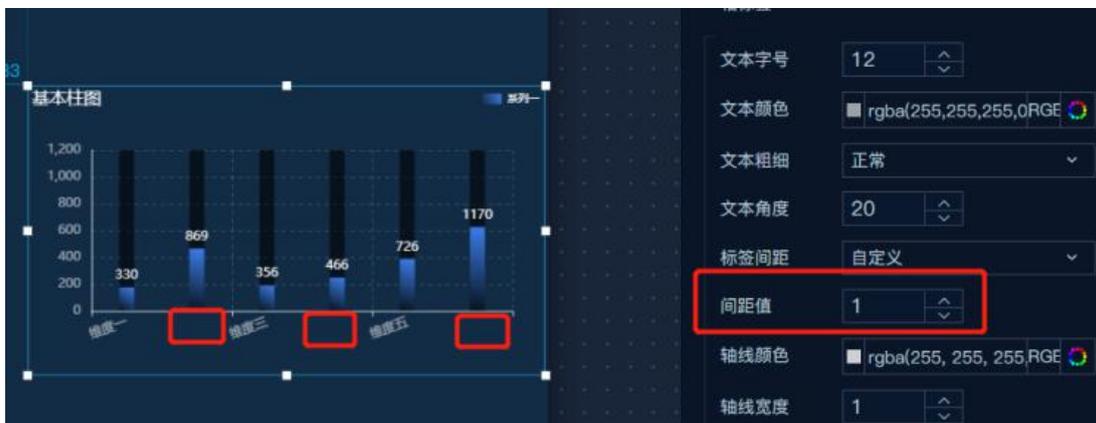
- ① 可设置轴标签的文本角度。当维度文字过多时，通过调整文本角度，优化轴标签展示效果。



② 可设置轴标签间距，支持自动和自定义两种设置。
 维度过多时，在标签间距自动的情况下，根据表格宽度和间距，自动隐藏部分轴标签。

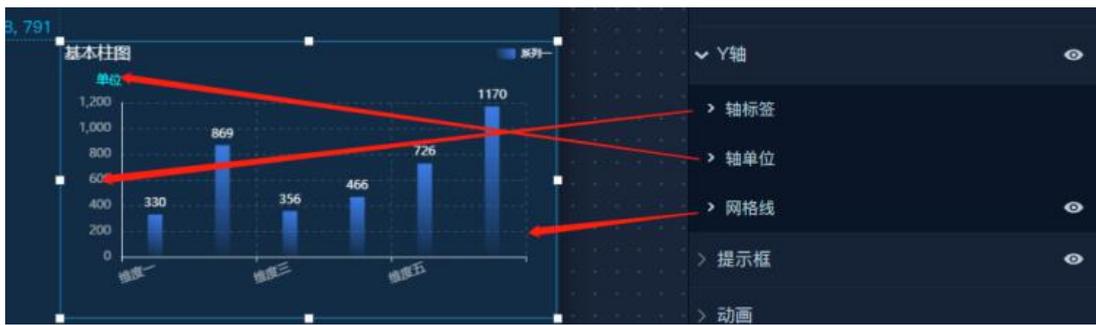


标签间距选择自定义的情况下，手动输入间距值，即隐藏标签值的数量。

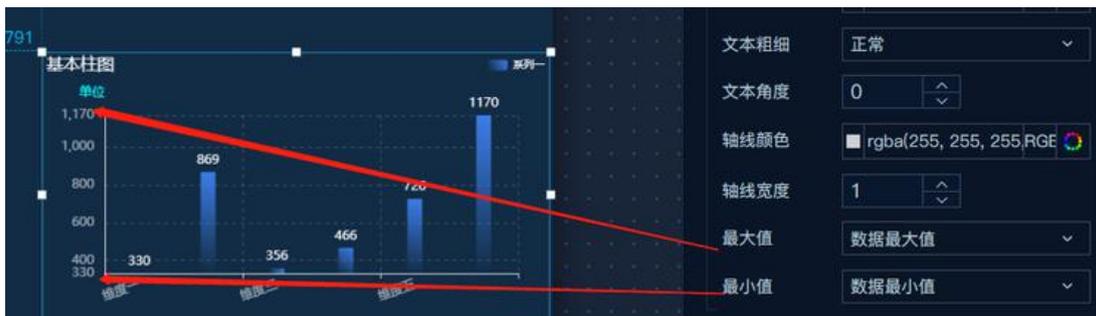
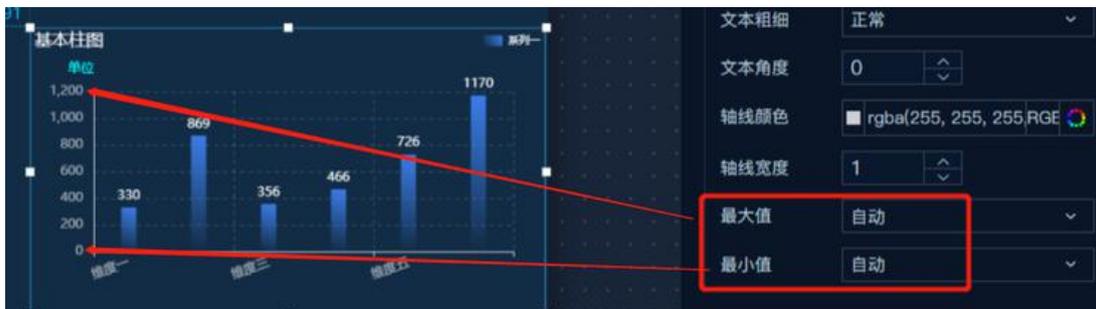


6.Y轴

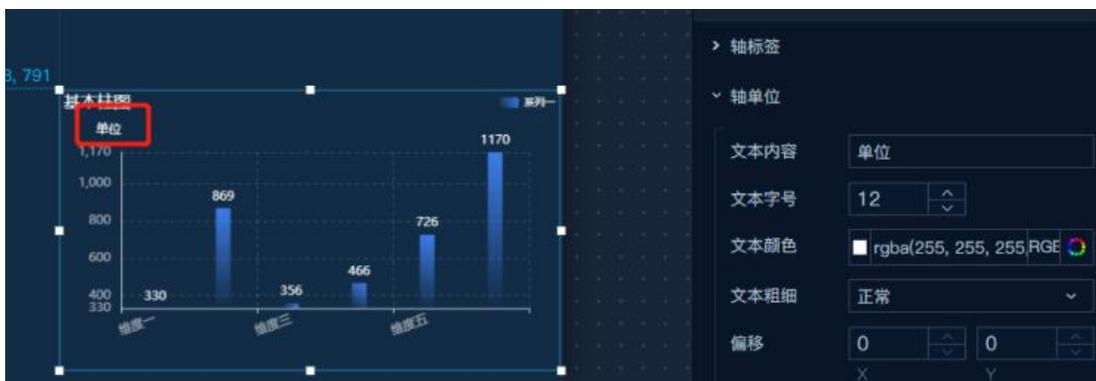
Y轴配置项中支持对Y轴的标签、单位和网格线（支持手动显示或隐藏）进行配置。



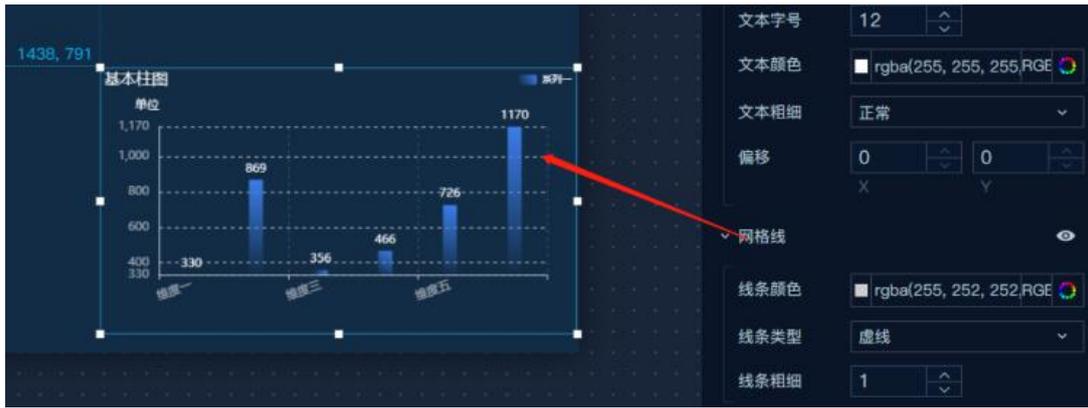
① 可设置Y轴标签的最大值和最小值，默认是自动，可选择为数据最大值和数据最小值。



② 可设置Y轴单位的相关属性，包括文字内容、字号、颜色、粗细和位置。其中单位仅仅是指数值的后缀，并不具有换算功能。



③ 网格线支持手动显示或关闭，显示状态下可设置网格线的属性。

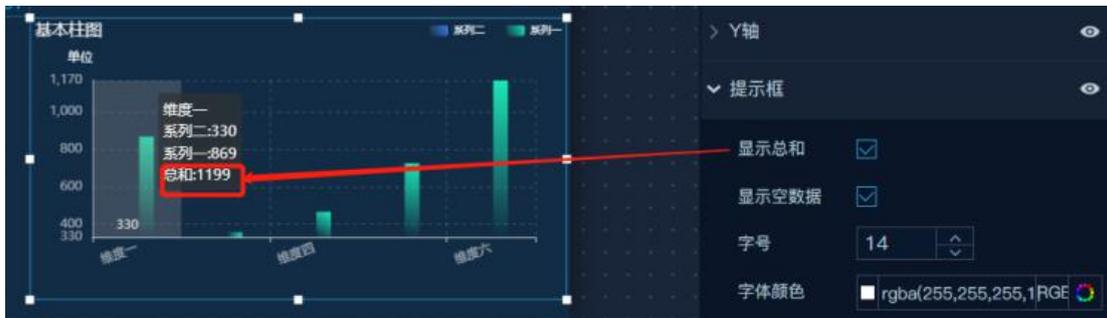


7.提示框

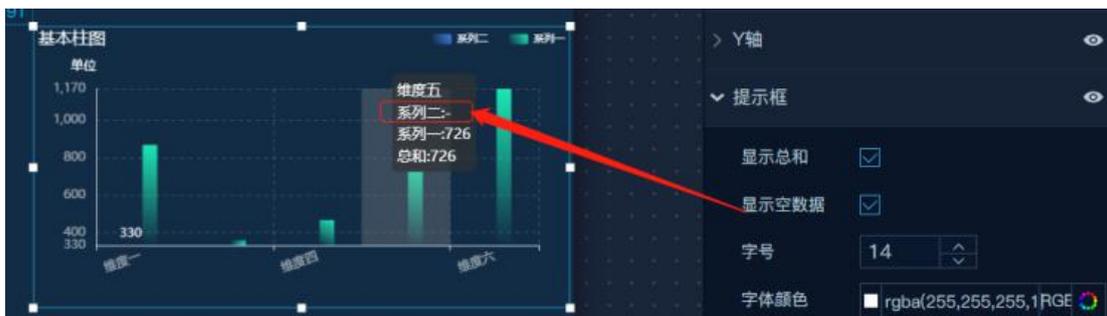
可对图表的提示框进行手动的显示或隐藏，显示情况下鼠标悬浮在图表数据上时，提示框显示具体数据。



① 可设置是否显示总和，总和即同一维度下各系列数据的总和。

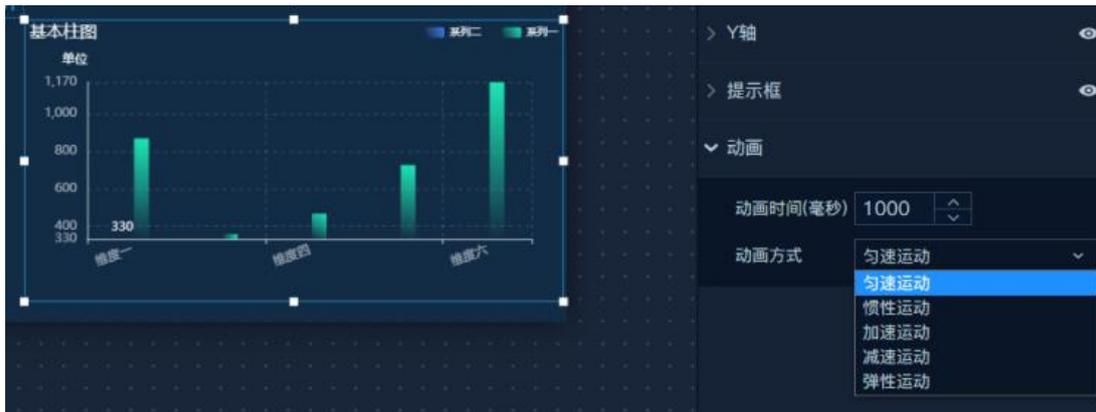


② 可设置是否显示空数据，空数据即某一维度下某系统无数据。



8.动画

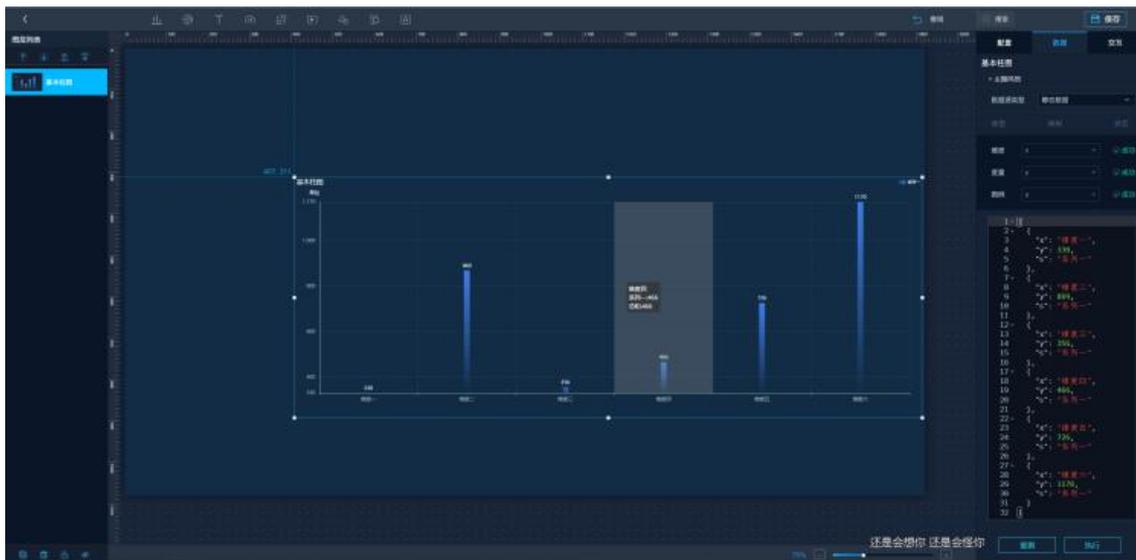
可设置柱子渲染的速度和渲染的动画效果。



(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y、s 处填入数据即可，x、s 可填入任何格式，y 填入数字类型即可，若 x 填入重复字段且对应的图例相同，则会进行合并去重，即将 y 的数值相加。



2.模型数据

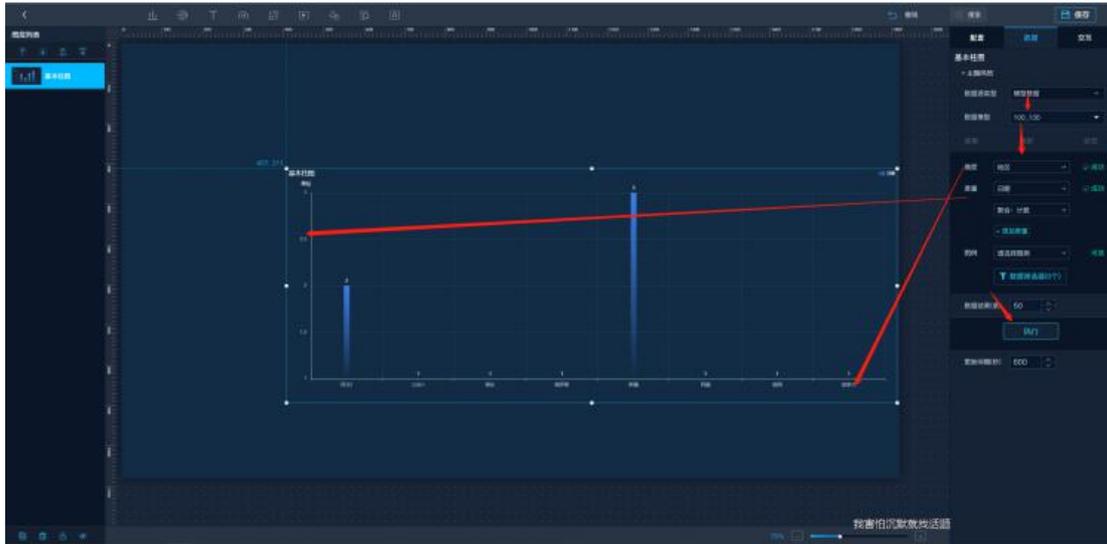
数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量、图例，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）≥ 1（任意类型）；

图例（可选）= 1（≠数值类型）。



3.数据模型聚合方式

接入模型数据时选择度量后可设置聚合方式，以如下模型数据为例。

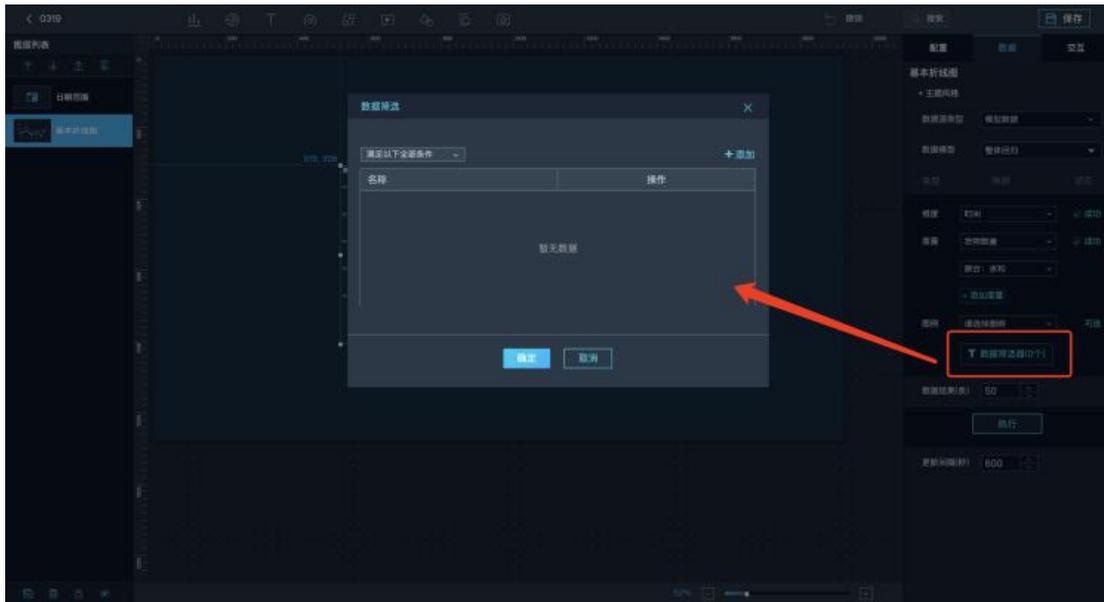
日期	地区	市	区	经度	维度	度量
2020-09-02 00:00:00	河北	河北	和田县	115.000000	37.000000	99.000000
2020-09-02 00:00:00	河北	河北1	且末县	115.000000	37.000000	300.000000
2020-09-03 00:00:00	西藏	(Null)	且末县	90.000000	30.000000	100.000000
(Null)	蒙东	(Null)	且末县	119.000000	45.000000	100.000000
(Null)	俄罗斯	(Null)	且末县	110.000000	80.000000	100.000000
2020-09-06 00:00:00	新疆	巴音郭楞蒙古自治州	且末县	86.000000	37.000000	199.000000
2020-09-07 00:00:00	新疆	和田地区	和田县	79.820000	37.080000	200.000000
2020-09-08 00:00:00	新疆	和田地区	皮山县	78.000000	37.600000	99.000000
(Null)	西藏	(Null)	且末县	88.000000	36.000000	100.000000
2020-09-10 00:00:00	美国	(Null)	且末县	90.000000	40.000000	99.000000
2020-09-11 00:00:00	加拿大	(Null)	且末县	90.780000	36.000000	111.000000
2020-09-12 00:00:00	青岛市		且末县	120.000000	16.000000	102.000000
2020-09-07 00:00:00	北京	河北1	且末县	116.000000	39.000000	333.000000
(Null)	北京	(Null)	且末	(Null)	(Null)	(Null)

选择上图中的“地区”字段为维度，“度量”字段为度量。

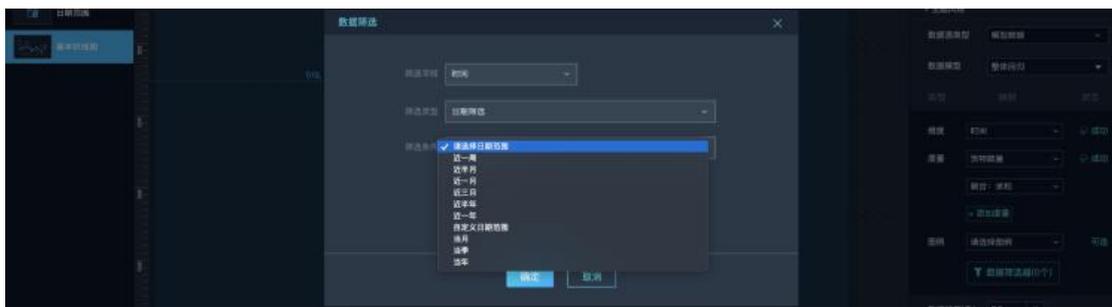
- ① 求和：则将每个地区的度量进行求和，即河北对应的度量为 $300+99=399$ 。
- ② 平均：则将每个地区的度量球平均值，即河北对应的度量为 $(300+99)/2=199.5$ 。
- ③ 最大值：则取每个地区的度量的最大值：即河北对应的度量为 300 。
- ④ 最小值：则取每个地区的度量的最小值：即河北对应的度量为 99 。
- ⑤ 计数：则显示每个地区对应的度量的数量，即河北对应的度量为 2 （因为有两个河北）。
- ⑥ 去重计数：则先地区对应的度量去重后再显示数量，即河北对应的度量为 2 （因为河北对应的 2 个度量值不同，去重后仍为 2 ）。

4.数据模型筛选器

在度量处有数据筛选器，可对图表进行数据筛选，图表使用的模型所有的字段都可被筛选（不论字段是否被图表使用皆可被筛选），数据类型的可进行聚合再筛选。



① 日期筛选：可进行现有条件选择及自定义选择。



② 文本筛选：分为条件筛选及列表筛选。列表筛选直接选择想要筛选出来的文本即可；条件筛选需要手动填入筛选条件，可设置多个条件。



③ 数值筛选：度量有聚合方式的图表筛选，与数据栏处度量聚合方式同时作用，展示数据。例如，筛选度量平均值为 50 的数据以求和的方式展现。

数据预览 共10条数据 显示 10 条数据 模型预览器(0)个 排序

日期	地区	程度	精度	度量
2020-04-16	河北	123.0	42	51.0
2020-04-16	河北	20.0	40	50.0
2020-04-14	河北	0.0	40,999	50.0
2020-04-14	北京	111.0	36	50.0
2020-04-14	内蒙古	20.0	36	20.0
2020-04-14	美国	0.0	38	88.0
2020-04-14	澳大利亚	30.1	19.43	30.1
2020-04-14	天津	10.0	80	80.0
2020-04-14	澳大利亚	30.1	19.43	30.1
2020-04-14	中国	123.0	44	99.0

平均为50.3



(三) 交互

基本柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、圆柱图

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置整体图表的字体。
- ② 可设置柱子的类型为圆柱/方柱。
- ③ 可设置柱子的宽度。

2.最大值

标签值的显示数据为该维度下的真实数据/最大值。



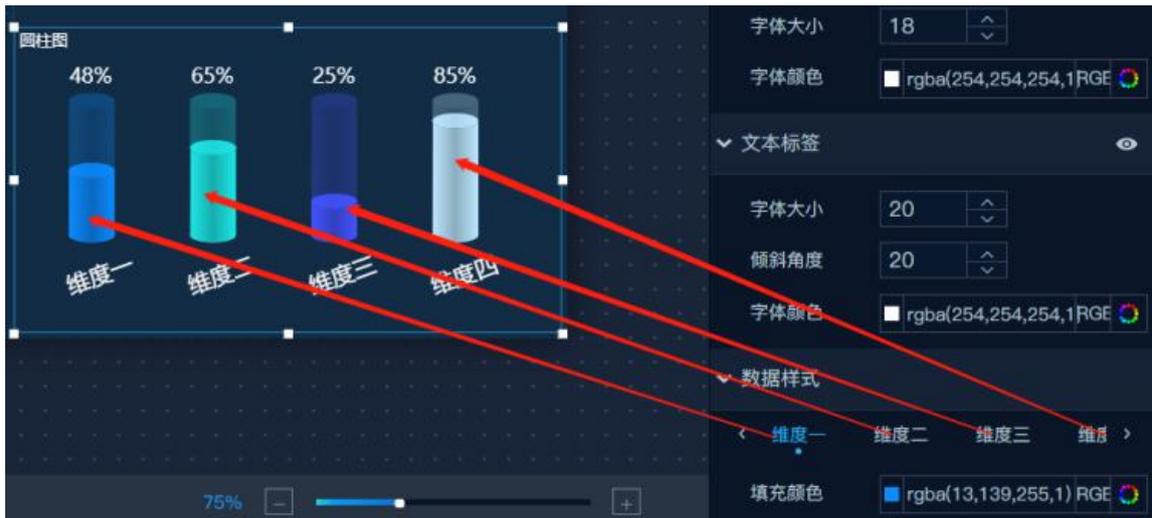
3.文本标签

可以理解为 X 轴标签，可设置倾斜角度和字体样式。



4.数据样式

每个文本标签对应的柱子都可以单独的设置颜色。



5.其他配置

圆柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y 处填入数据即可，x 可填入任何格式，y 填入数字类型即可，若 x 填入重复字段，则会进行合并去重，即会将 y 的数值相加。



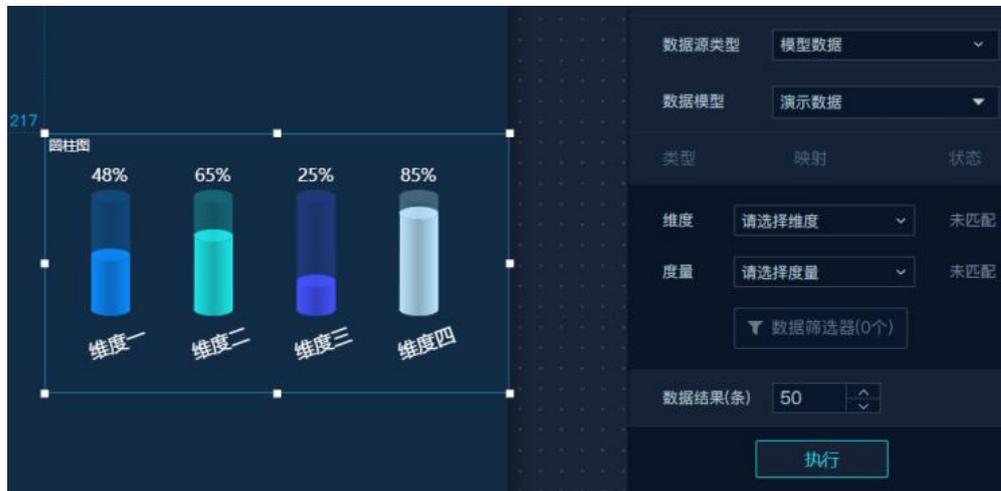
2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



圆柱图其他数据配置同基本柱图一致。

(三) 交互

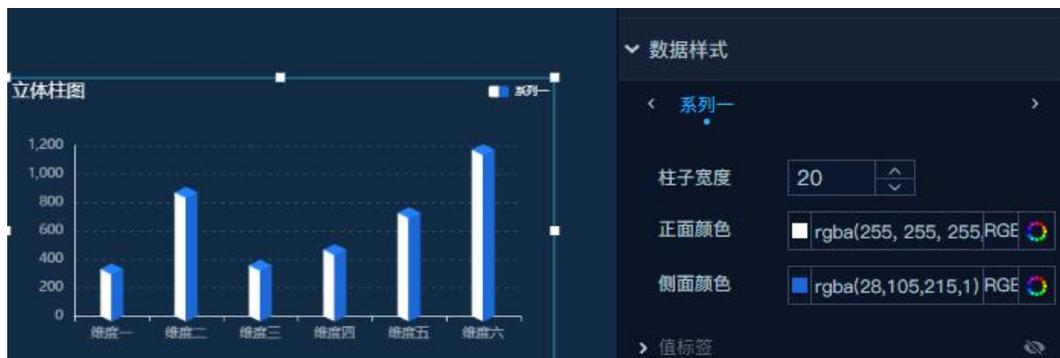
圆柱图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

三、立体柱图

(一) 配置

1.数据样式

可设置每个系列柱子的样式，来达到一定的立体效果。



2.其他配置

立体柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

立体柱图数据配置同基本柱图一致。

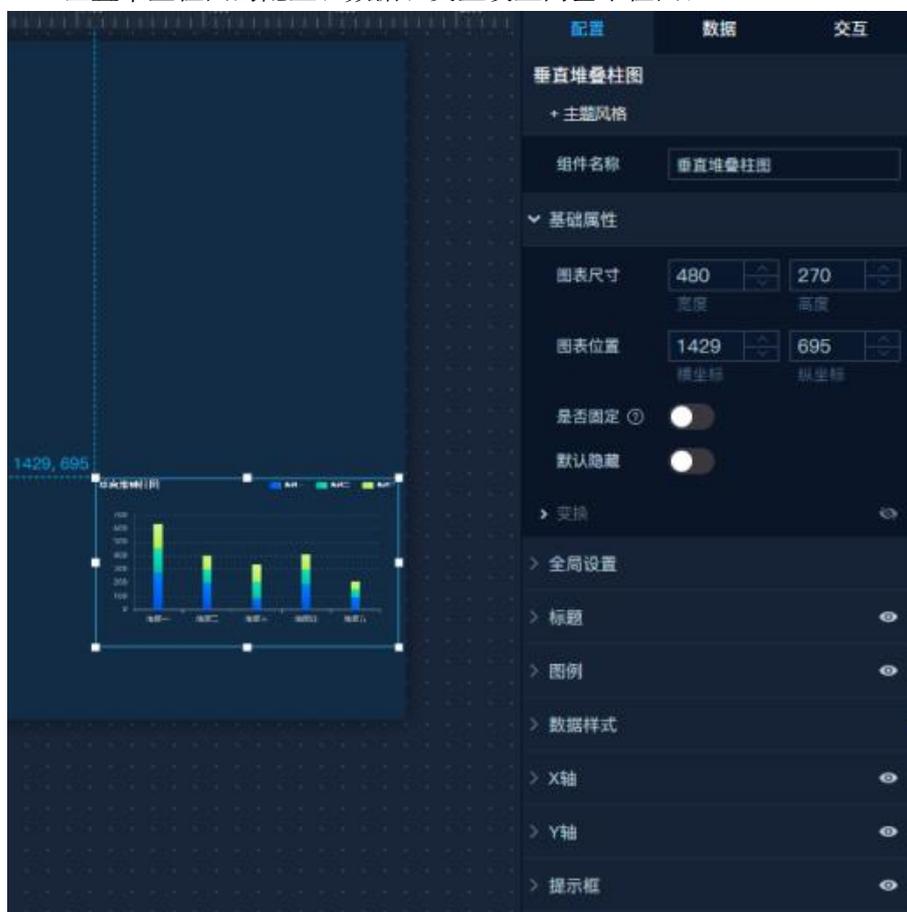
(三) 交互

立体柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

四、垂直堆叠柱图

垂直堆叠柱图将每个柱子进行分割以显示相同类型下各个数据的大小情况, 每一个柱子上的值分别代表不同的数据大小, 而每一层又代表不同分类的数据, 不同分类数据的总和代表整根柱子的高度。

垂直堆叠柱图的配置、数据、交互设置同基本柱图。



五、水平堆叠柱图

(一) 配置

1.X 轴



- ① 轴标签的最大值、最小值在 X 轴配置栏中，y 轴不再支持最大值、最小值设置
- ② 轴单位在 X 轴配置栏中，y 轴不再支持轴单位设置。

2.其他配置

水平堆叠柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

水平堆叠柱图数据配置同基本柱图一致。

(三) 交互

水平堆叠柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

六、水平胶囊柱图

(一) 配置

1.X 轴

- ① 轴标签的最大值、最小值在 X 轴配置栏中，y 轴不再支持最大值、最小值设置。
- ② 轴单位在 X 轴配置栏中，y 轴不再支持轴单位设置。



2.其他配置

水平胶囊柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

水平胶囊柱图数据配置同基本柱图一致。

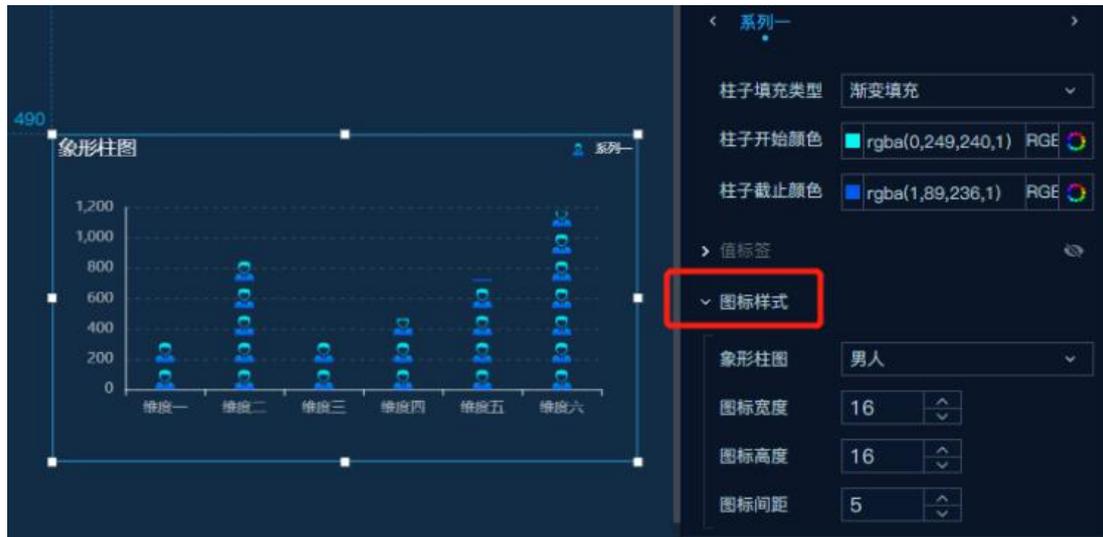
(三) 交互

水平胶囊柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

七、象形柱图

(一) 配置

1.数据样式



- ① 可设置柱子的填充颜色，渐变填充或者纯色填充。
- ② 可设置标签值显示与否，显示情况下可对其属性进行配置。
- ③ 可设置图标样式，及柱子的显示样式，和图表的大小间距。

2.其他配置

象形柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

象形柱图数据配置同基本柱图一致。

(三) 交互

象形柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

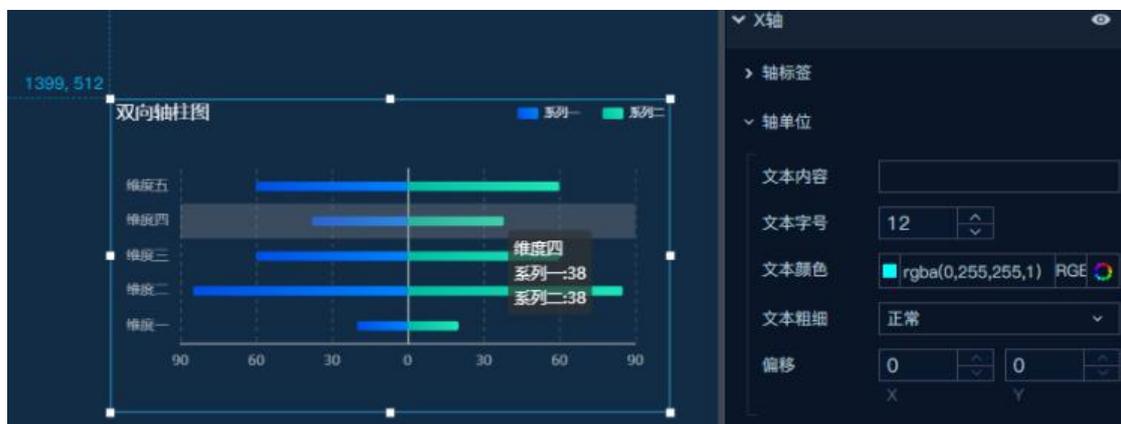
八、双向轴柱图

双向柱状图一般用于两份数据的对比。

(一) 配置

1.X 轴

轴单位在 X 轴配置栏中，y 轴不再支持轴单位设置。



2.其他配置

双向轴柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

双向轴柱图数据配置同基本柱图一致。

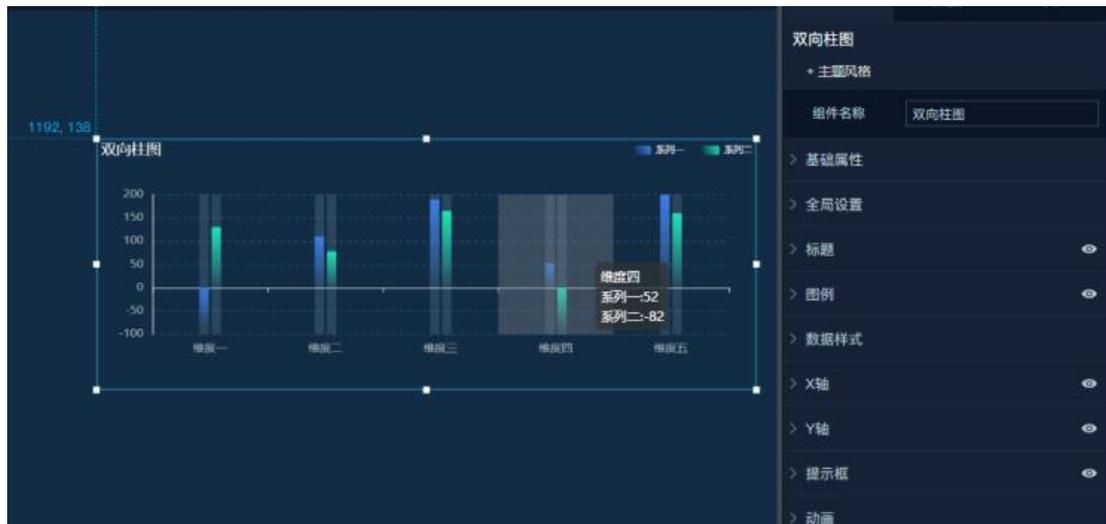
(三) 交互

双向轴柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

九、双向柱图

双向柱图一般用于正负两份相反数据的对比。

双向柱图的配置、数据、交互设置同基本柱图。



十、弧形堆叠柱图

(一) 配置

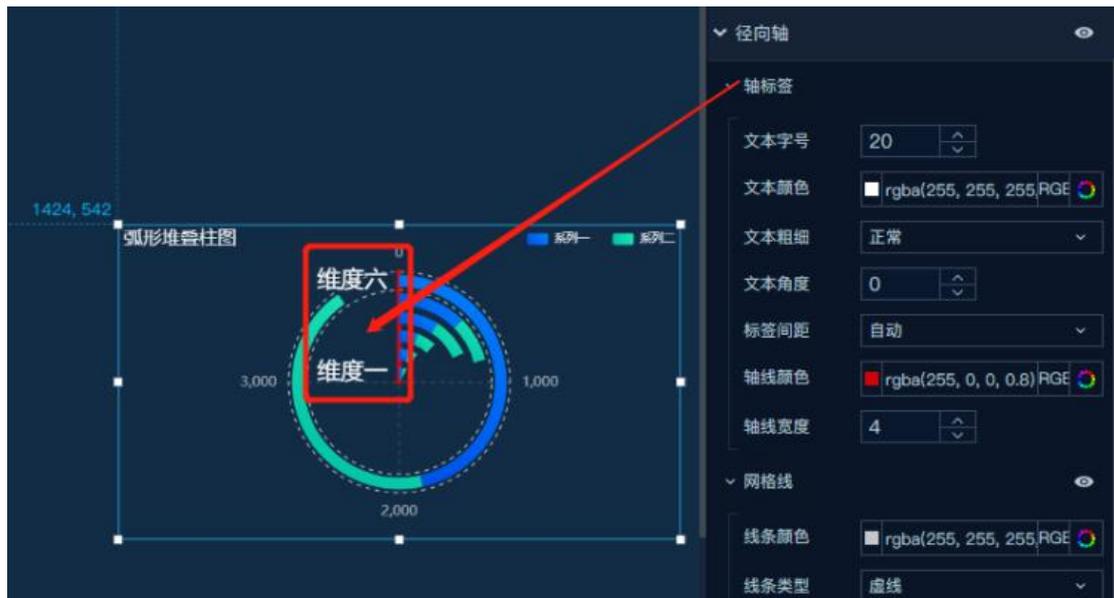
1.全局设置



- ① 可设置整体图表的字体。
- ② 可设置图表的半径控制大小。

2.径向轴

径向轴可以理解为图表的维度所在轴，同基本柱状的 X 轴。



3.角度轴

径向轴可以理解为图表的度量所在轴，同基本柱状的 Y 轴。

4.其他配置

弧形堆叠柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

弧形堆叠柱图数据配置同基本柱图一致。

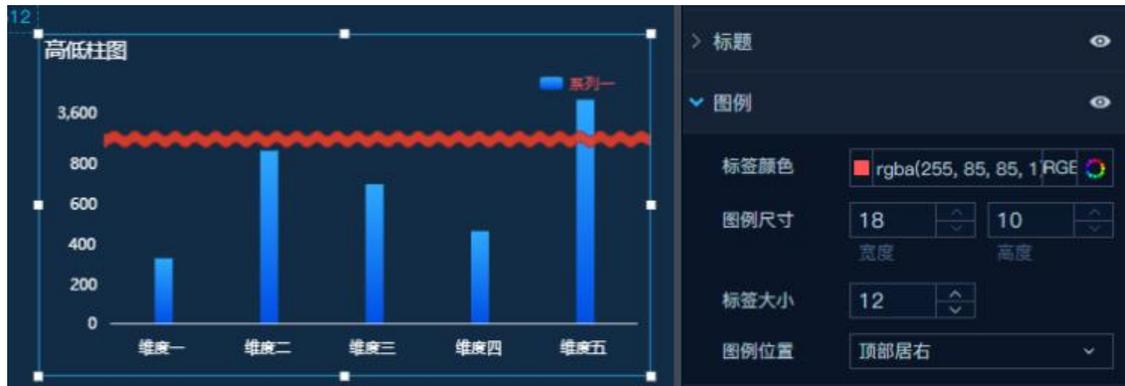
(三) 交互

弧形堆叠柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十一、高低柱图

(一) 配置

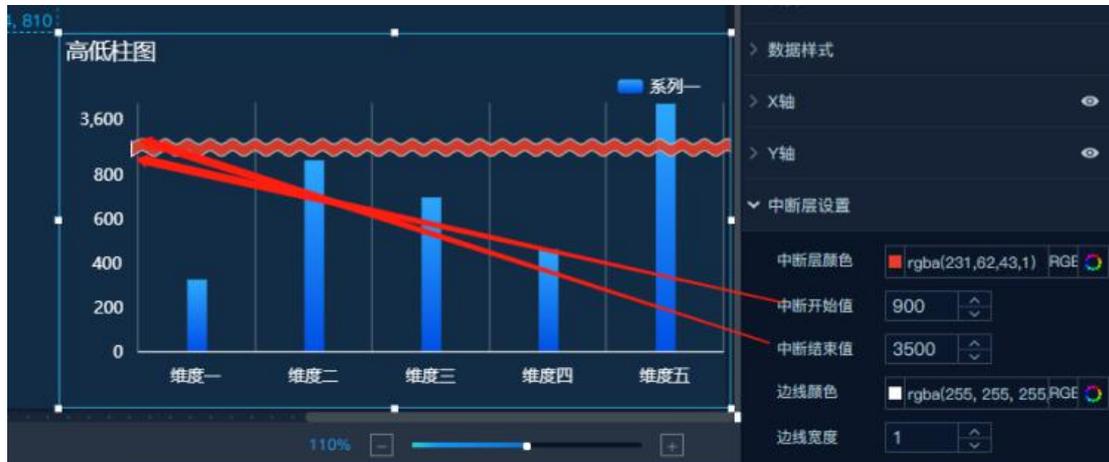
1.图例



- ① 可设置标签颜色（图例旁边的文字）。
- ② 可设置图例的大小。
- ③ 可设置标签字体的大小（图例旁边的文字）。
- ④ 显示状态下可设置图例位置。

2.中断层设置

当个别数据相差太大, 创建图表后, 数据小的被压缩在图表底部时很影响观看者的感受, 可以通过设置中断层使某一范围内的数据, 使其隐藏。鼠标悬浮再中断层（图中的波浪线区域），则会显示出完整的柱子高度。



- ① 可设置中断开始值，结束值，此范围内的数据高度会被隐藏。
- ② 可设置中断层的样式颜色、边线颜色、宽度。

3.其他配置

高低柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

高低柱图数据配置同基本柱图一致。

(三) 交互

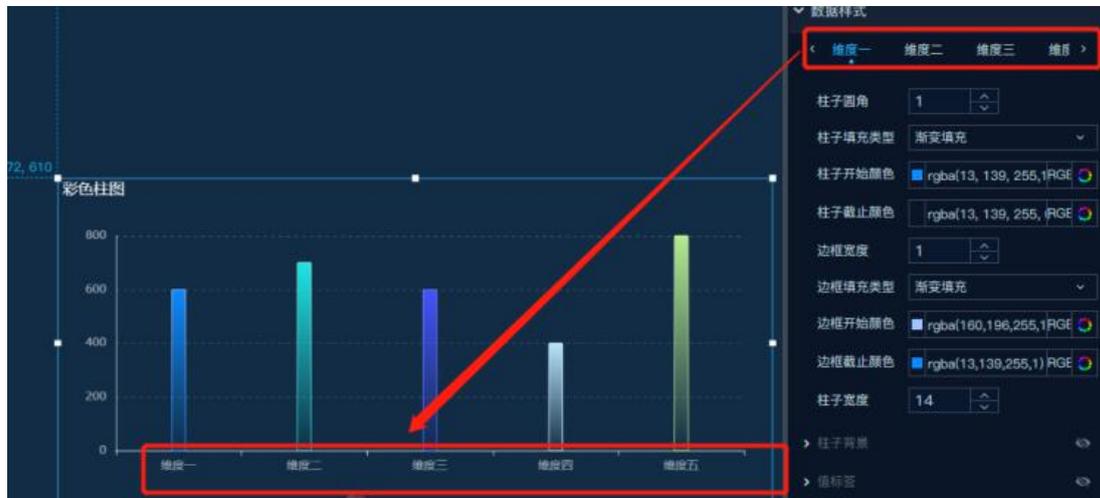
高低柱图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十二、彩色柱图

(一) 配置

1.数据样式

每个轴标签对应的柱子都可以单独的设置样式。



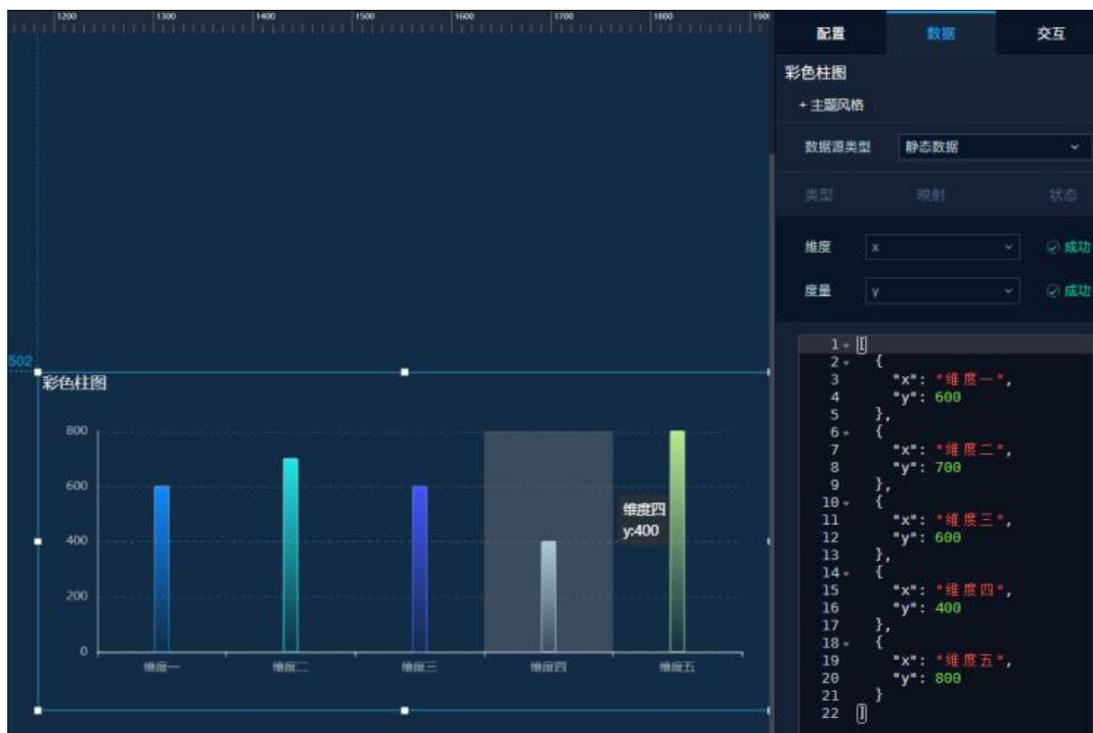
2.其他配置

彩色柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y 处填入数据即可，x 可填入任何格式，y 填入数字类型即可，若 x 填入重复字段，则会进行合并去重，即将 y 的数值相加。



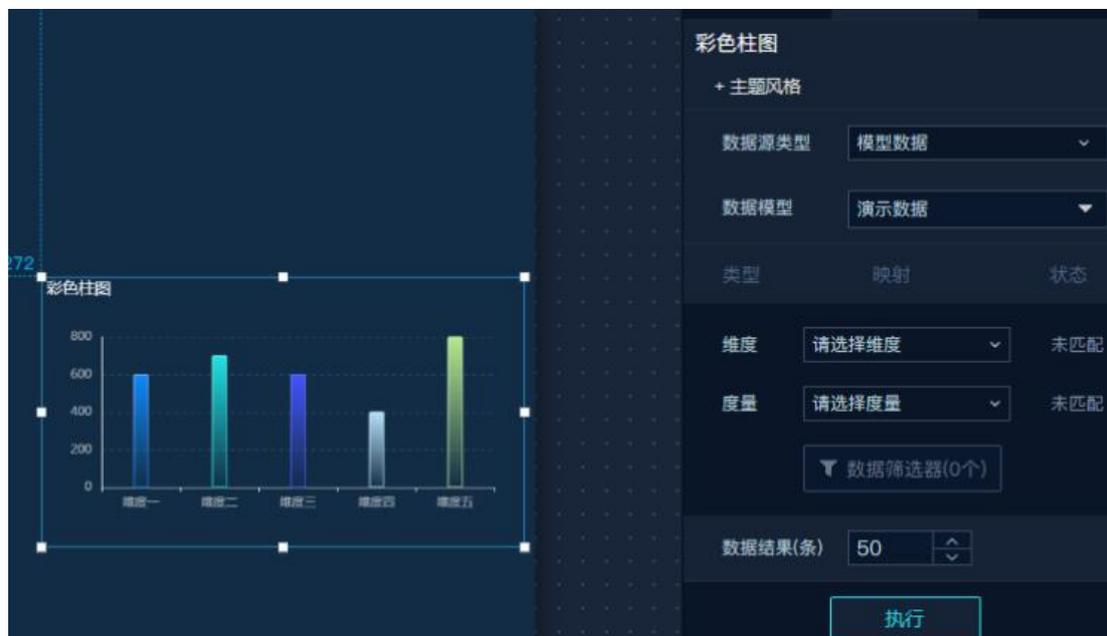
2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



彩色柱图其他数据配置同基本柱图一致。

(三) 交互

彩色柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十三、排名轮播图

排名轮播图会自动的将度量按从大到小的顺序排序，形成排行榜的样式。

(一) 配置

1.全局设置



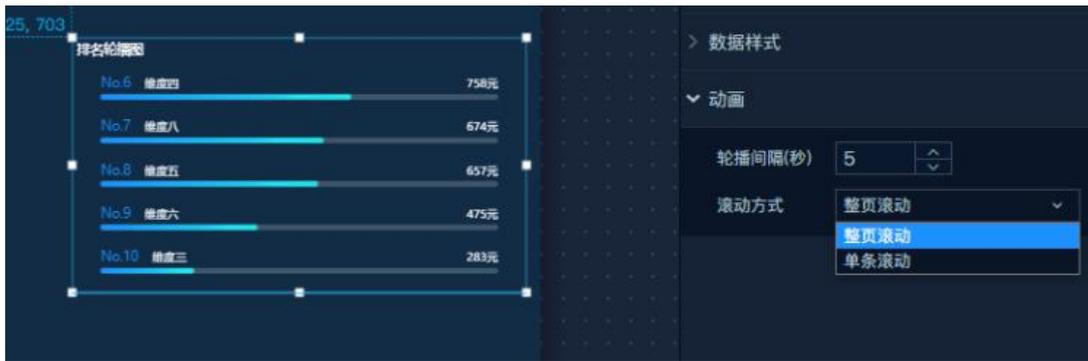
- ① 可设置整体图表的字体。
- ② 可设置表行数即图表中显示的数据条数。
- ③ 可设置图表和组件框的位置。

2.数据样式



- ① 可设置开头的序列号样式。
- ② 可设置文本，即轴标签样式。
- ③ 可设置数值样式，可自定义加后缀。

3.动画



- ① 可设置轮播的时间间隔。
- ② 可设置单数据滚动或者整页数据整体滚动。

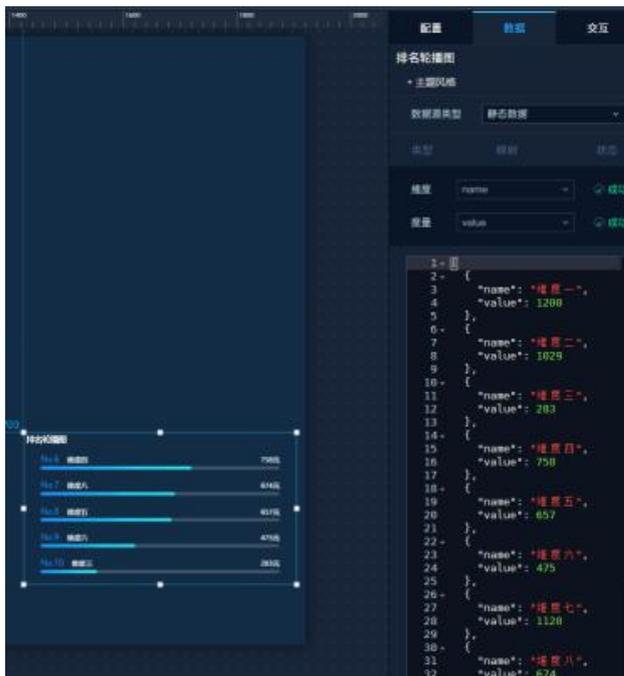
4.其他配置

排名轮播图其他配置同基本柱图一致，前往查看。

(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 name、value 处填入数据即可，name 可填入任何格式，value 填入数字类型即可，若 name 填入重复字段，则会进行合并去重，即将 value 的数值相加。



2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



排名轮播图其他数据配置同基本柱图一致。

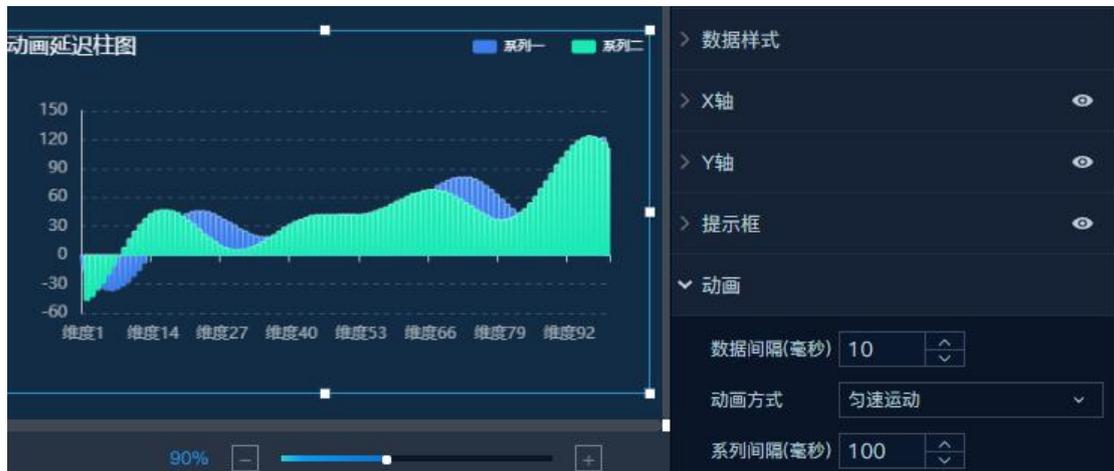
(三) 交互

排名轮播图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十四、动画延迟柱图

(一) 配置

1.动画



- ① 可设置数据间隔, 即每系列中的每根柱子弹出的间隔。
- ② 可设置柱子弹出的动画方式。
- ③ 可设置系列间隔, 即当前一个系列的柱子开始弹出后间隔多长时间下一系列的柱子再弹出。

2.其他配置

动画延迟柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

动画延迟柱图数据配置同基本柱图一致。

(三) 交互

动画延迟柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十五、大数据量柱图

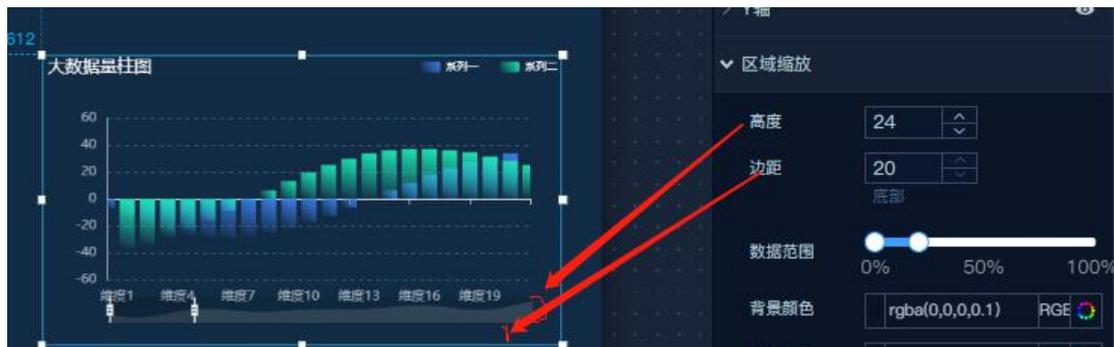
(一) 配置

1. 区域缩放

此图表支持维度数量较多时，通过下方区域滑块设置查看的数据范围。通过区域缩放配置项，可以对滑块的具体属性进行配置。



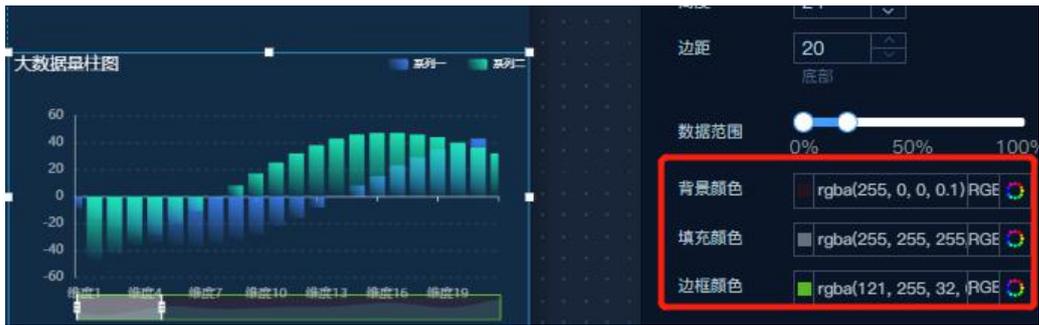
① 可设置区域滑块的高度和距图表底部的距离。



② 可设置展示的数据范围。



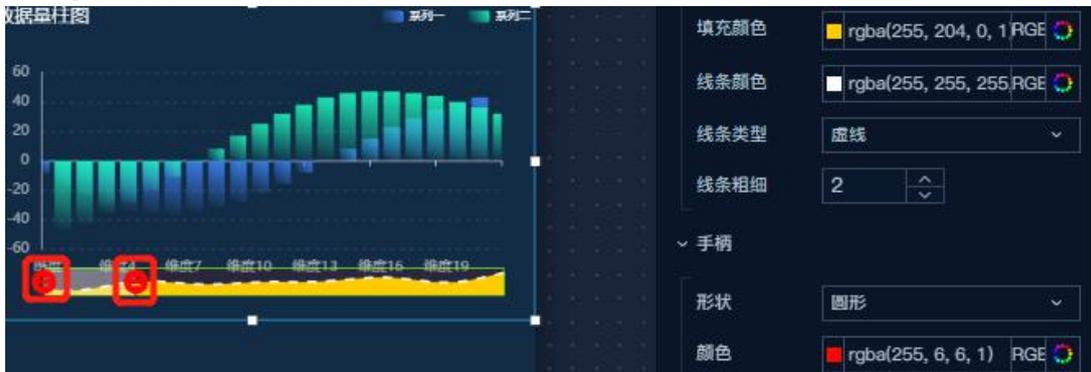
③ 可设置区域滑块样式。



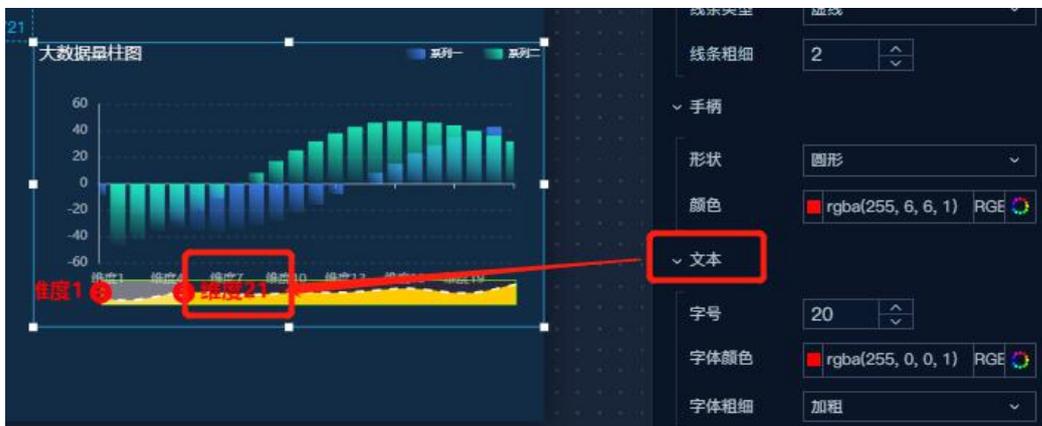
④ 可设置区域滑块数据阴影的样式。



⑤ 可设置区域滑块手柄的形状和颜色。



⑥ 可设置区域滑块数据范围的文字样式。



2.其他配置

大数据量柱图其他配置同基本柱图一致。

(二) 数据

大数据量柱图数据配置同基本柱图一致。

(三) 交互

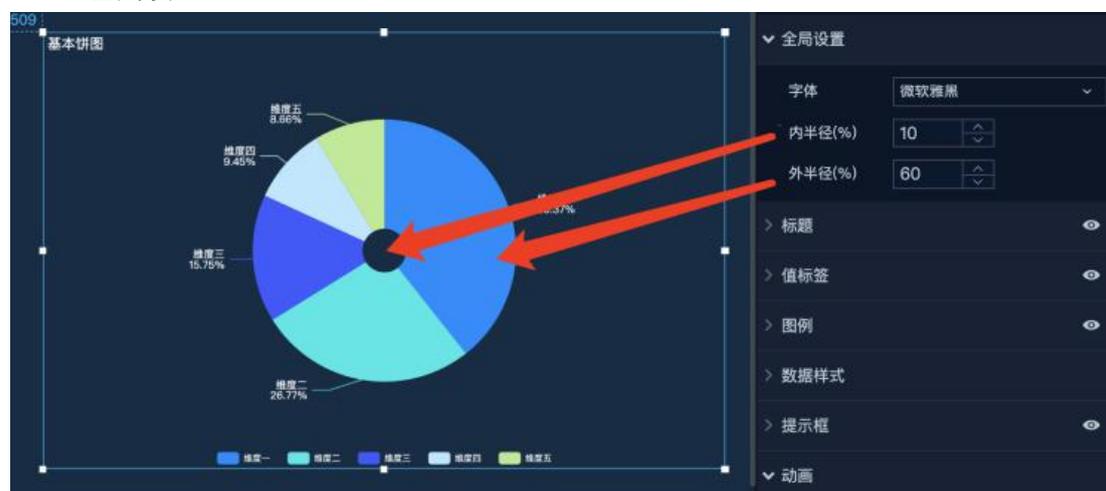
大数据量柱图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

第三节 饼状图类

一、基本饼图

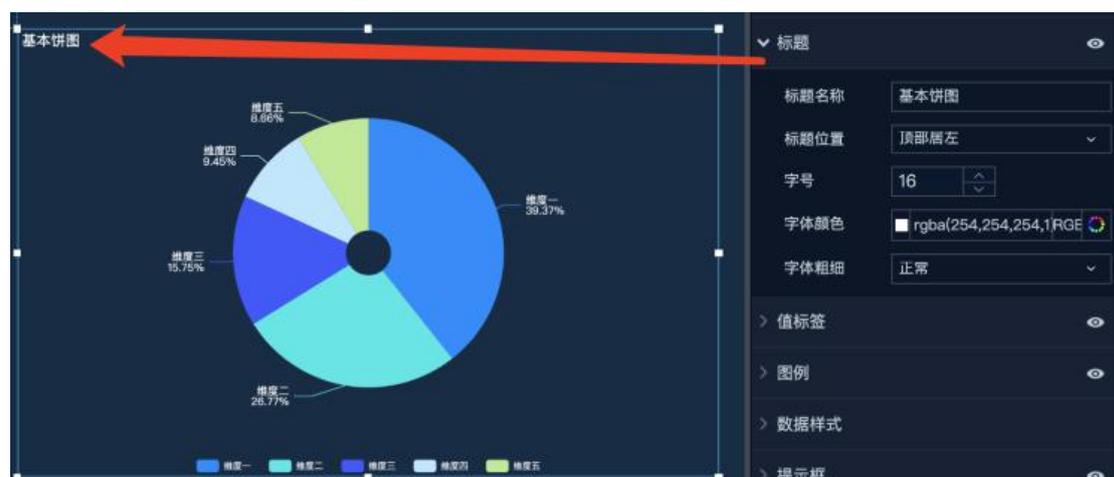
(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置整体图表的字体。
- ② 可设置饼图的内半径和外半径。

2.标题



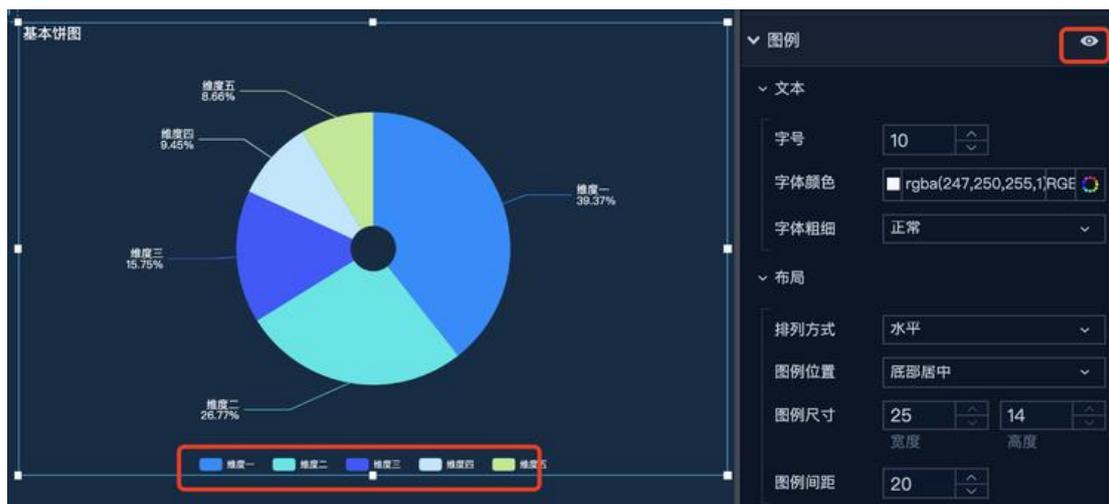
- ① 可设置图表标题内容。
- ② 可设置图表标题位置。
- ③ 可设置图表标题字号。
- ④ 可设置图表标题颜色。
- ⑤ 可设置图表标题粗细。

3.值标签



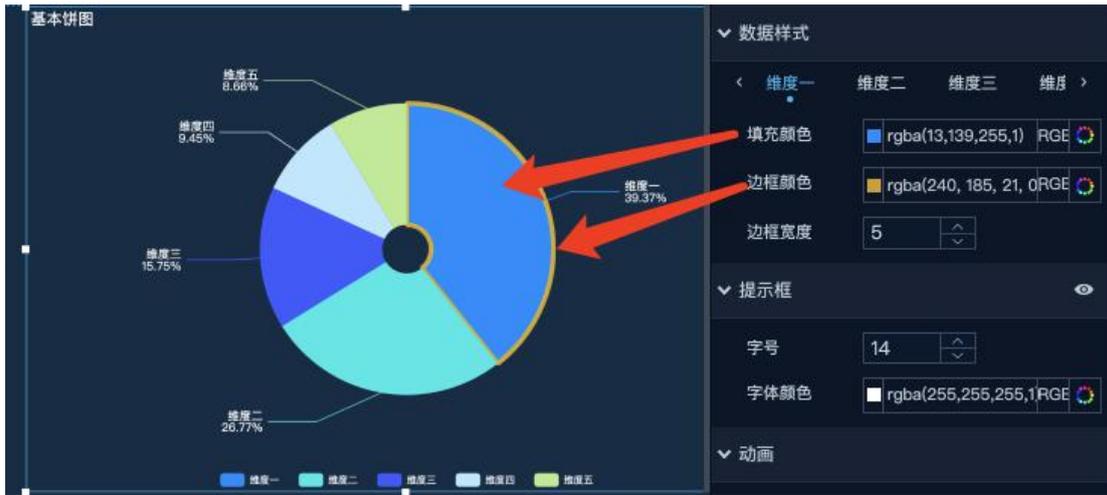
- ① 点击图例右侧图标控制标签值是否显示。
- ② 显示状态下可设置值标签的位置，内部或外部。
- ③ 显示状态下可设置标签文字的样式。
- ④ 显示状态下可设置标签引导线的样式。

4. 图例



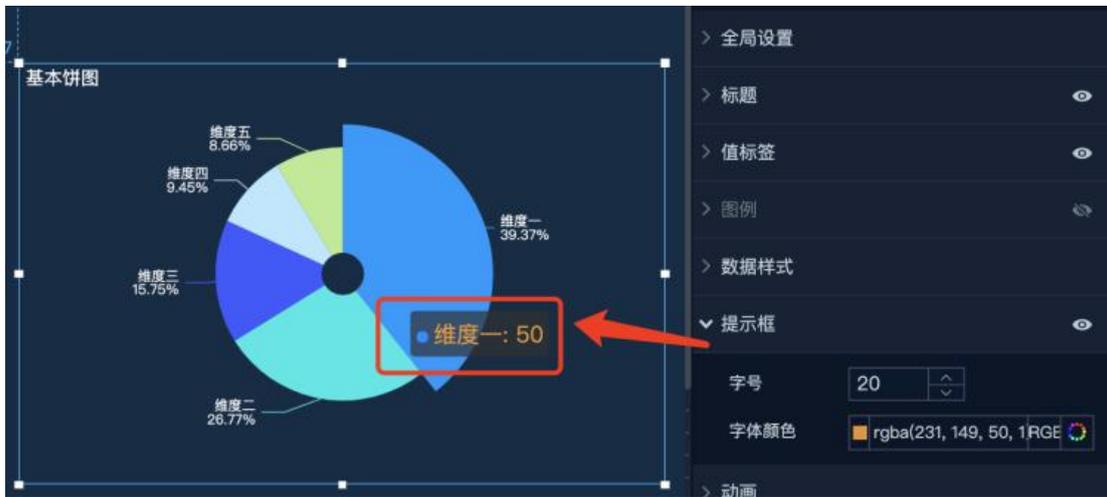
- ① 点击图例右侧图标控制图例是否显示。
- ② 显示状态下可设置图例文本字号、颜色和粗细。
- ③ 显示状态下可设置图例的布局，包括排列方式、位置、尺寸和间距。

5. 数据样式



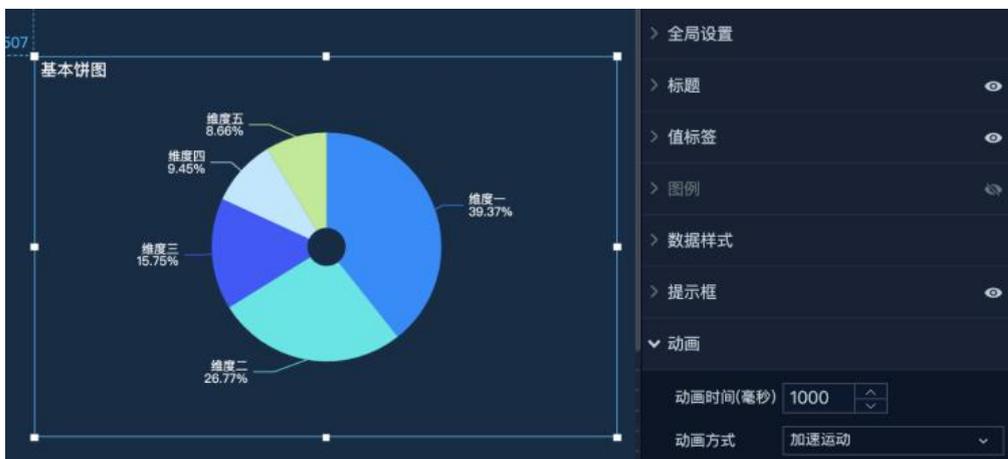
- ① 可设置扇形填充颜色。
- ② 可设置扇形边框的颜色和宽度。

6.提示框



- ① 点击提示框右侧图标控制提示框是否显示。
- ② 显示状态下可设置提示框文字的字号。
- ③ 显示状态下可设置提示框文字的颜色。

7.动画

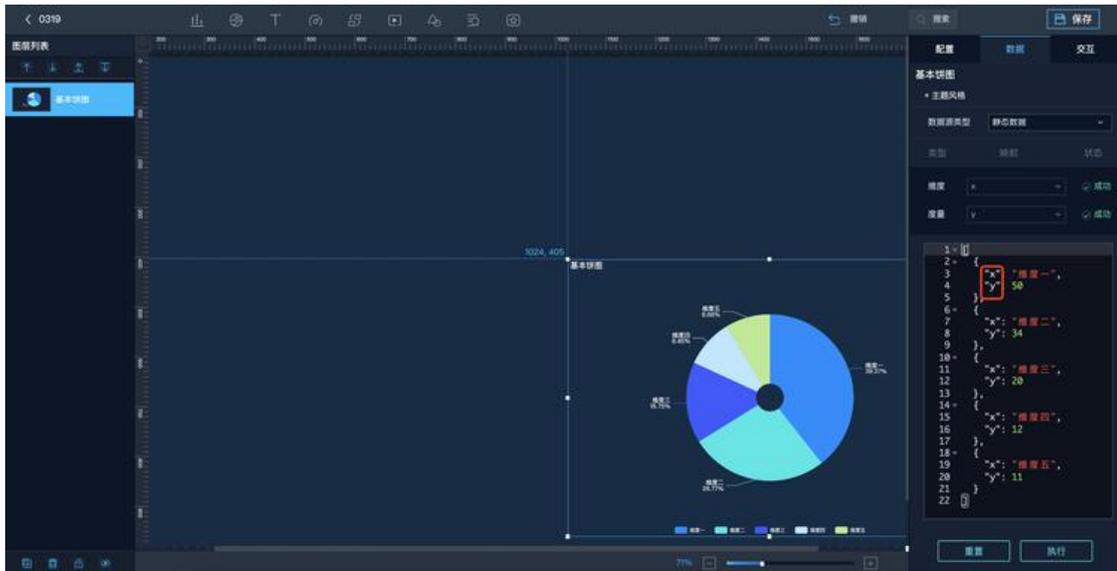


- ① 可设置饼图渲染的速度。
- ② 可设置饼图渲染动画的方式，共 5 种。

(二) 数据

1. 静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y 处填入数据即可，x 可填入任何格式，y 填入数字类型即可（y 值为某维度具体数量，饼图展示的数值为某维度占总数的百分比），若 x 填入重复字段且对应的图例相同，则会进行合并去重，即将 y 的数值相加。



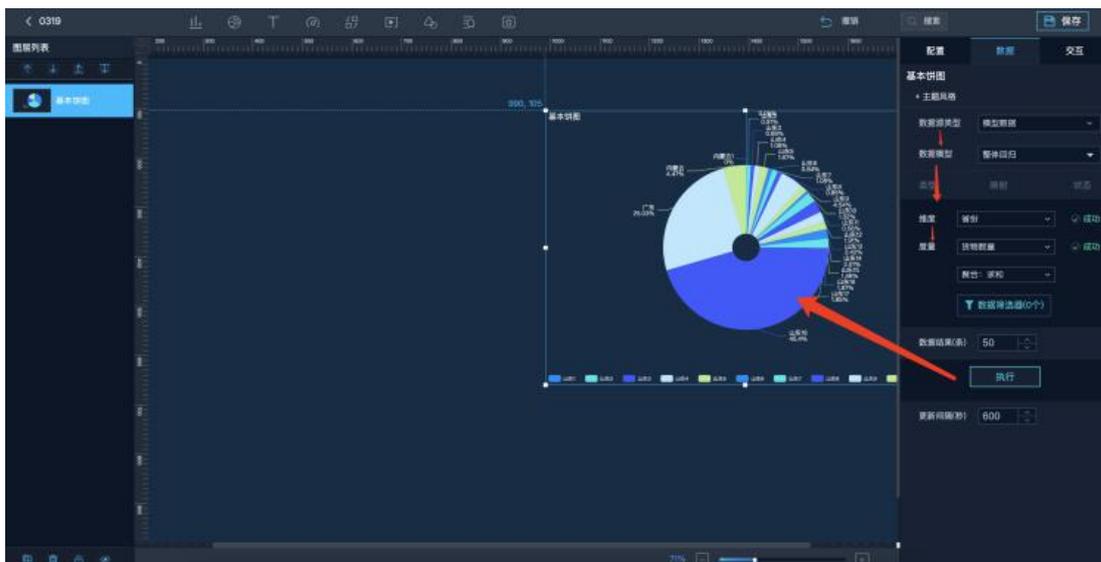
2. 模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度和度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



3.数据模型聚合方式

接入模型数据时选择度量后可设置聚合方式，以如下模型数据为例。

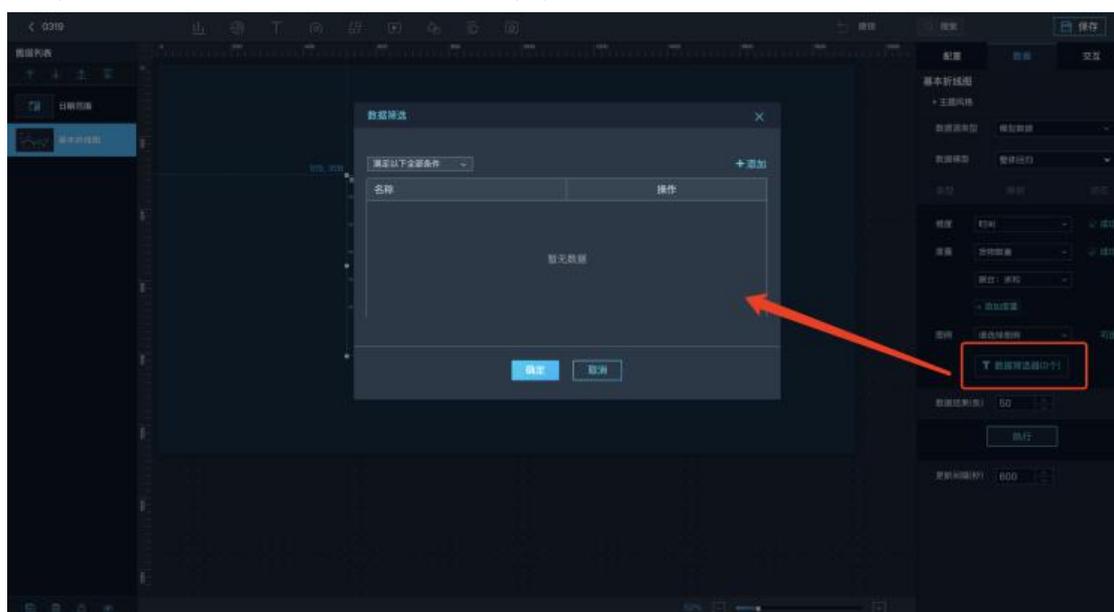
日期	地区	市	区	经度	维度	度量
2020-09-02 00:00:00	河北	河北	和田县	115.000000	37.000000	99.000000
2020-09-02 00:00:00	河北	河北1	且末县	115.000000	37.000000	300.000000
2020-09-03 00:00:00	西藏	(Null)	且末县	90.000000	30.000000	100.000000
(Null)	蒙东	(Null)	且末县	119.000000	45.000000	100.000000
(Null)	俄罗斯	(Null)	且末县	110.000000	80.000000	100.000000
2020-09-06 00:00:00	新疆	巴音郭楞蒙古自治州	且末县	86.000000	37.000000	199.000000
2020-09-07 00:00:00	新疆	和田地区	和田县	79.820000	37.080000	200.000000
2020-09-08 00:00:00	新疆	和田地区	皮山县	78.000000	37.600000	99.000000
(Null)	西藏	(Null)	且末县	88.000000	36.000000	100.000000
2020-09-10 00:00:00	美国	(Null)	且末县	90.000000	40.000000	99.000000
2020-09-11 00:00:00	加拿大	(Null)	且末县	90.780000	36.000000	111.000000
2020-09-12 00:00:00	青岛市	(Null)	且末县	120.000000	16.000000	102.000000
2020-09-07 00:00:00	北京	河北1	且末县	116.000000	39.000000	333.000000
(Null)	北京	(Null)	且末	(Null)	(Null)	(Null)

选择上图中的“地区”字段为维度，“度量”字段为度量。

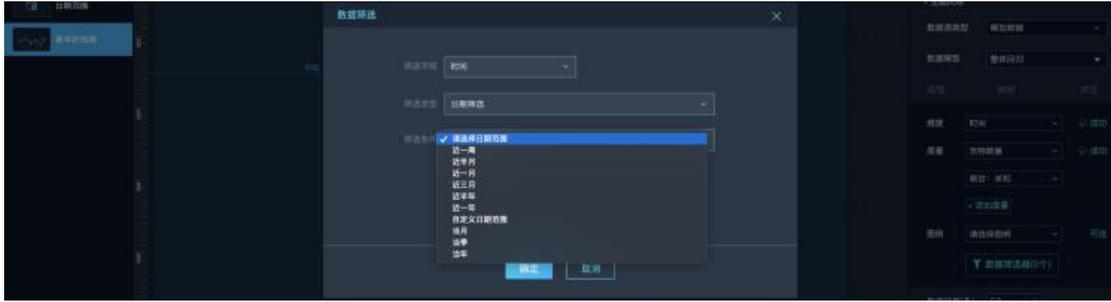
- ① 求和：则将每个地区的度量进行求和，即河北对应的度量为 $300+99=399$ 。
- ② 平均：则将每个地区的度量球平均值，即河北对应的度量为 $(300+99)/2=199.5$ 。
- ③ 最大值：则取每个地区的度量的最大值：即河北对应的度量为 300。
- ④ 最小值：则取每个地区的度量的最小值：即河北对应的度量为 99。
- ⑤ 计数：则显示每个地区对应的度量的数量，即河北对应的度量为 2（因为有两个河北）。
- ⑥ 去重计数：则先地区对应的度量去重后再显示数量，即河北对应的度量为 2（因为河北对应的 2 个度量值不同，去重后仍为 2）。

4.数据模型筛选器

在度量处有数据筛选器，可对图表进行数据筛选，图表使用的模型所有的字段都可被筛选（不论字段是否被图表使用皆可被筛选），数据类型的可进行聚合再筛选。



① 日期筛选：可进行现有条件选择及自定义选择。



② 文本筛选：分为条件筛选及列表筛选。列表筛选直接选择想要筛选出来的文本即可；条件筛选需要手动填入筛选条件，可设置多个条件。



③ 数值筛选：度量有聚合方式的图表筛选，与数据栏处度量聚合方式同时作用，展示数据。例如，筛选度量平均值为 50 的数据以求和的方式展现。

日期	地区	程度	程度	度量
2020-04-16	河北	123.0	42	51.0
2020-04-16	河北	20.0	40	50.0
2020-04-14	河北	0.0	40.999	50.0
2020-04-14	北京	111.0	36	50.0
2020-04-14	内蒙古	20.0	36	20.0
2020-04-14	美国	0.0	36	88.0
2020-04-14	意大利	30.1	19.43	30.1
2020-04-14	天津	10.0	80	80.0
2020-04-14	意大利	30.1	19.43	30.1
2020-04-14	中国	123.0	44	99.0

共10条数据 显示 10 条数据 模型过滤器:0个 排序

平均为50.3



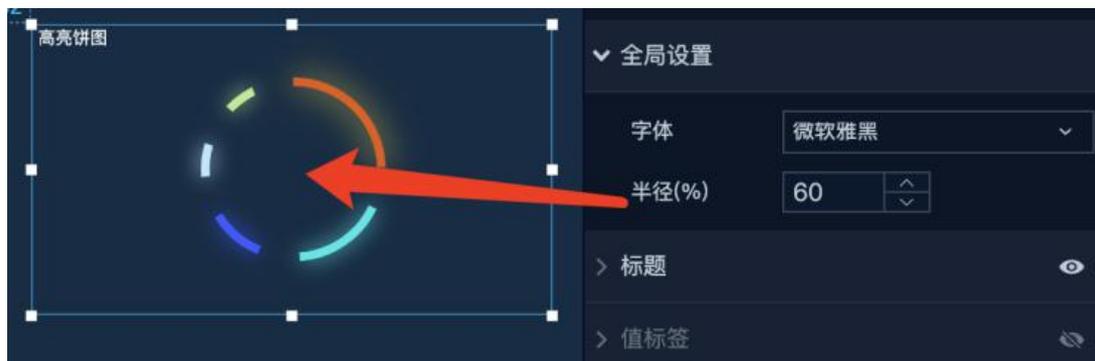
(三) 交互

基本饼图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、高亮饼图

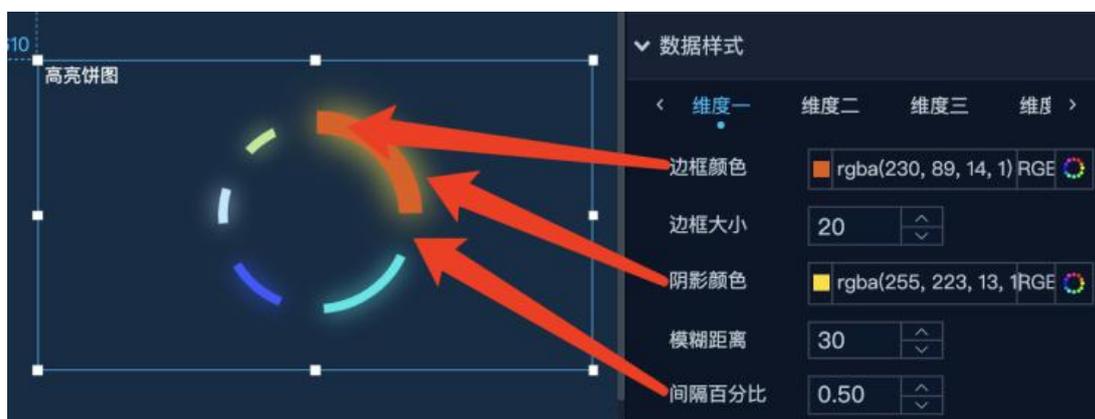
(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置整体图表的字体。
- ② 可设置饼图的半径。

2.数据样式



- ① 可设置高亮饼图每个数据系列的颜色和宽度。
- ② 可设置高亮饼图每个数据系列的阴影颜色和阴影范围。
- ③ 可设置高亮饼图每个数据系列之间间隔距离。

3.其他

高亮饼图其他配置同基本饼图一致。

(二) 数据

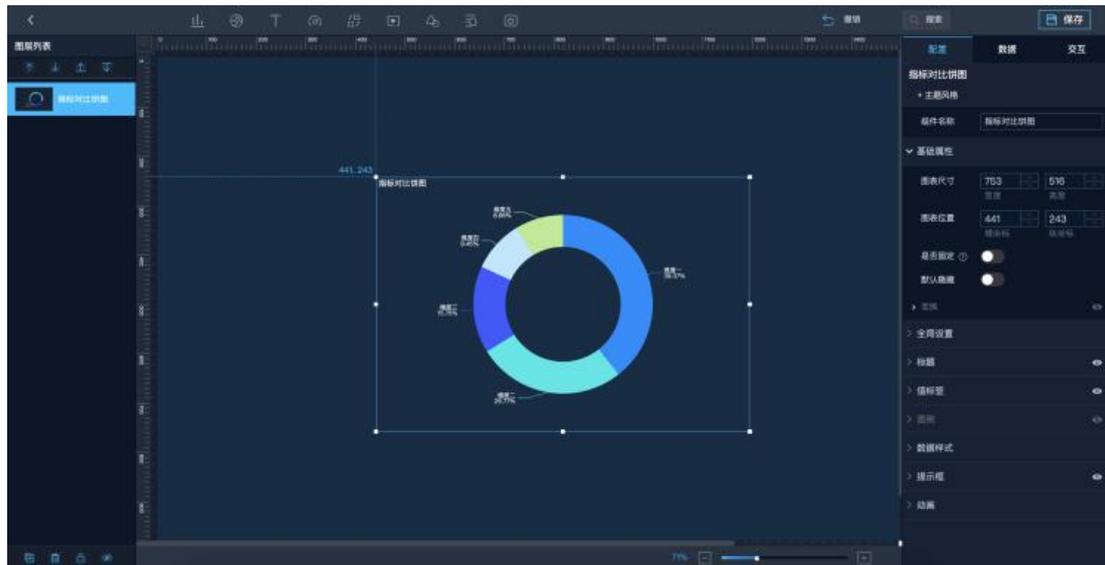
高亮饼图数据配置同基本饼图一致。

(三) 交互

高亮饼图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

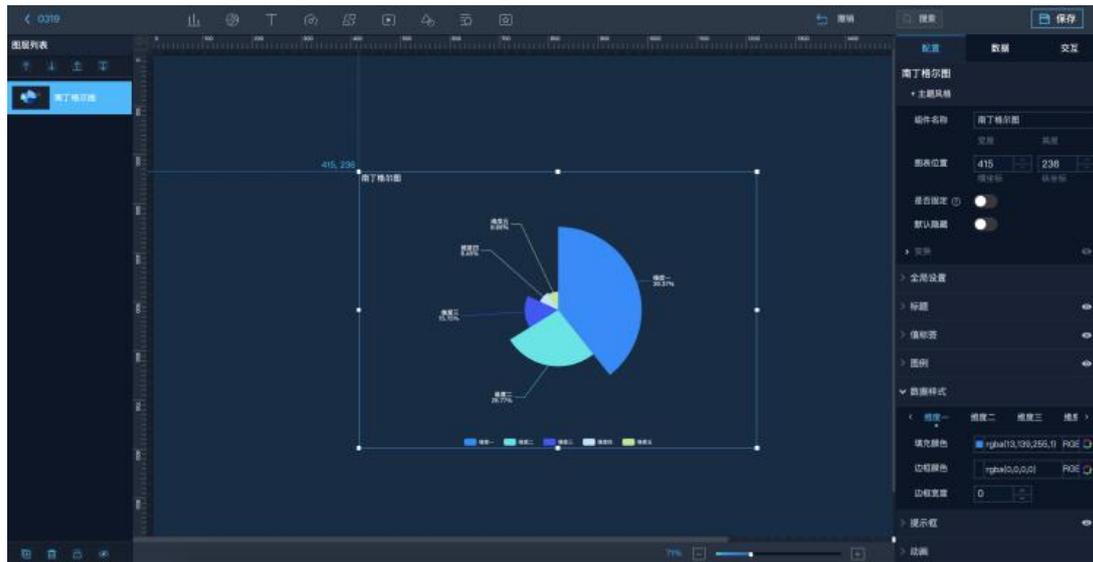
三、指标对比饼图

指标对比饼图的配置、数据、交互设置同基本饼图。



四、南丁格尔图

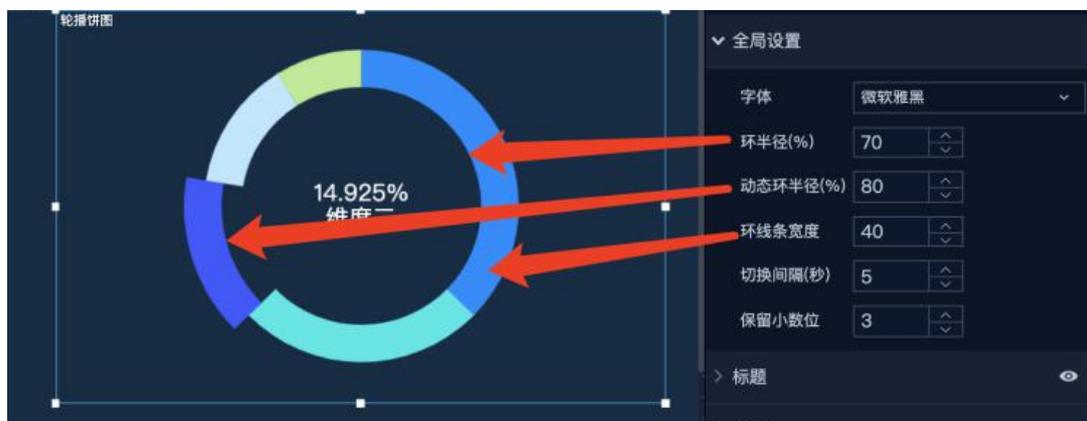
南丁格尔图的配置、数据、交互设置同基本饼图。



五、轮播饼图

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置轮播饼图静态半径和动态半径。
- ② 可设置轮播饼图环线条的宽度。
- ③ 可设置轮播饼图轮播切换的时间间隔。
- ④ 可设置全局文字的字体和数值保留小数位。

2.标签值



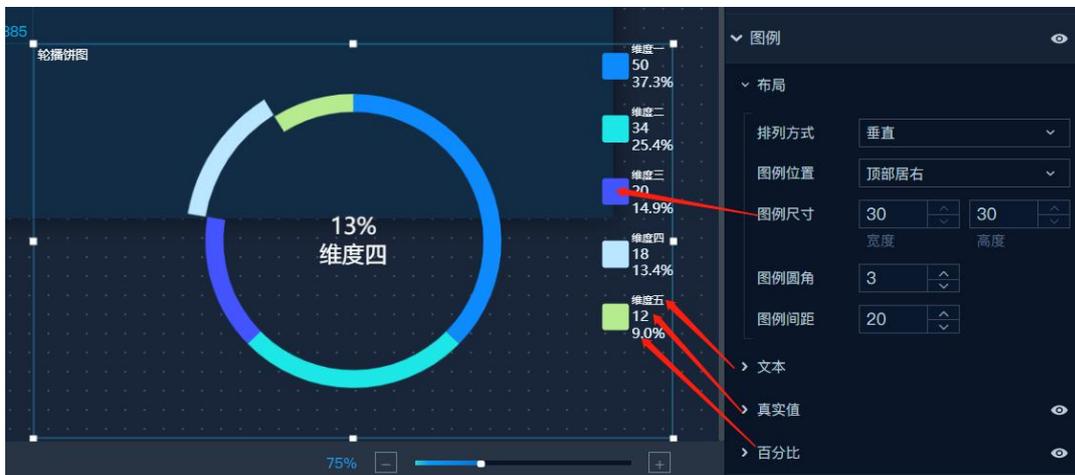
- ① 可设置轮播饼图值标签的字号和字体颜色。

3.数据样式



- ① 可设置轮播饼图各系列数据的填充颜色。

4. 图例



- ① 可设置图例的排列方式（水平或者垂直），以及在图表中的位置。
 ② 可设置图例的尺寸，及图例图表的尺寸、圆角及每个图例间的距离。
 ③ 文本：即可设置图表中的维度文字样式。
 ④ 真实值：即可设置度量数值的样式。
 ⑤ 百分比：即可设置百分比结果的数据样式。

(二) 数据

轮播饼图的数据配置同基本饼图一致。

(三) 交互

轮播饼图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

六、立体轮播饼图

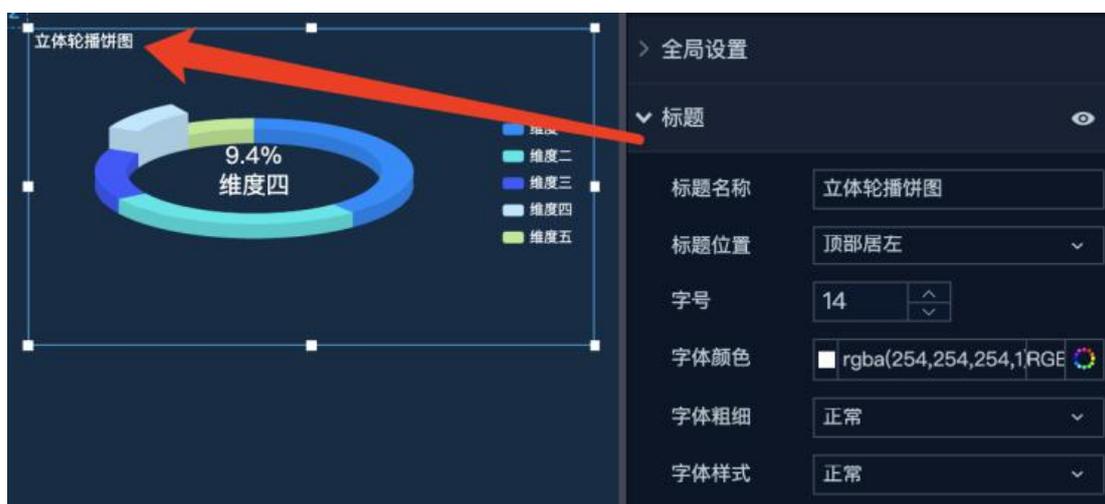
(一) 配置

1.全局样式



- ① 可设置整体饼图的字体。
- ② 可设置饼图的圆心半径、饼厚度和饼图的视角。

2.标题



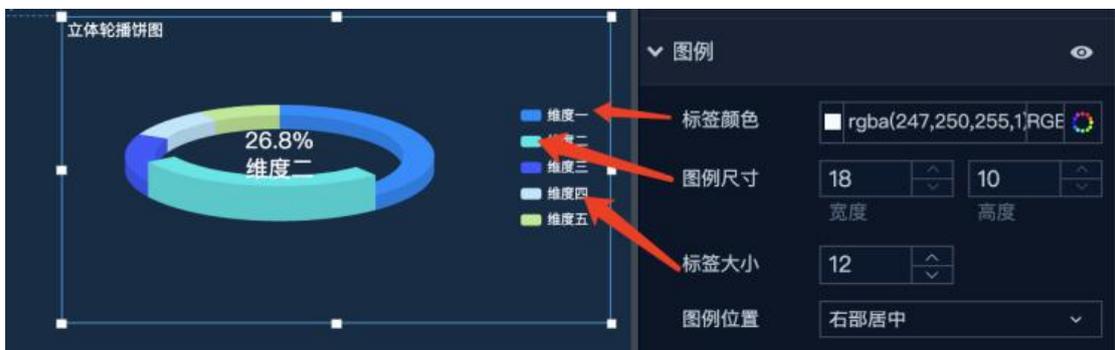
- ① 可设置饼图标题内容。
- ② 可设置饼图标题位置。
- ③ 可设置饼图标题字号。
- ④ 可设置饼图标题颜色。
- ⑤ 可设置饼图标题粗细。
- ⑥ 可设置饼图标题的样式（正常/斜体）。

3.标签值



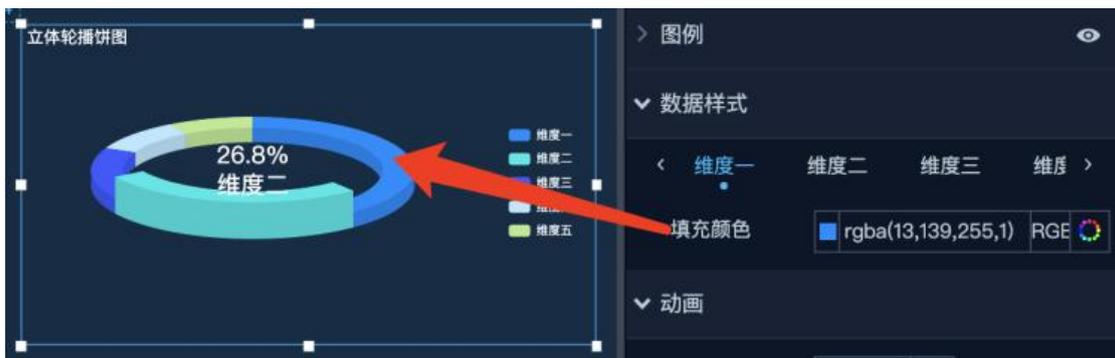
- ① 可设置饼图标签值的字号、颜色和粗细。
- ② 可设置饼图标签值名称和数值位置。

4.图例



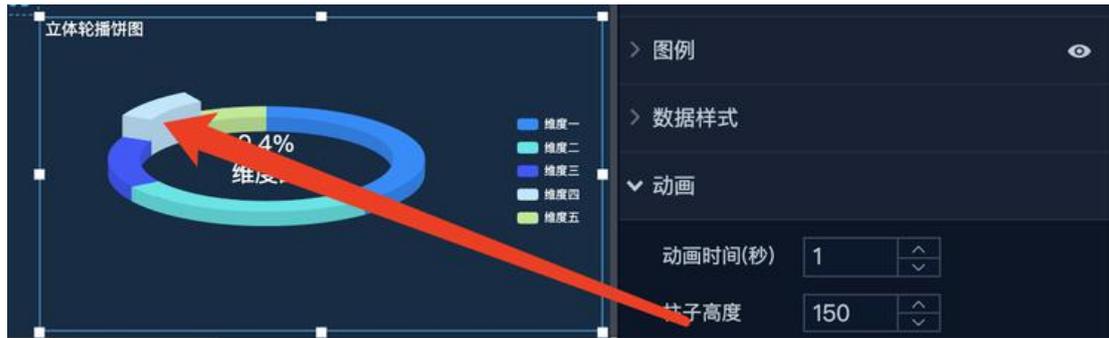
- ① 可设置图例文字标签的颜色和大小。
- ② 可设置图例示例的尺寸。
- ③ 可设置图例的位置。

5.数据样式



- ① 可设置饼图每个系列数据的填充颜色。

6.动画



- ① 可设置饼图动画切换间隔时间。
- ② 可设置当前数据系列柱子的高度。

(二) 数据

立体轮播饼图的数据配置同基本饼图一致。

(三) 交互

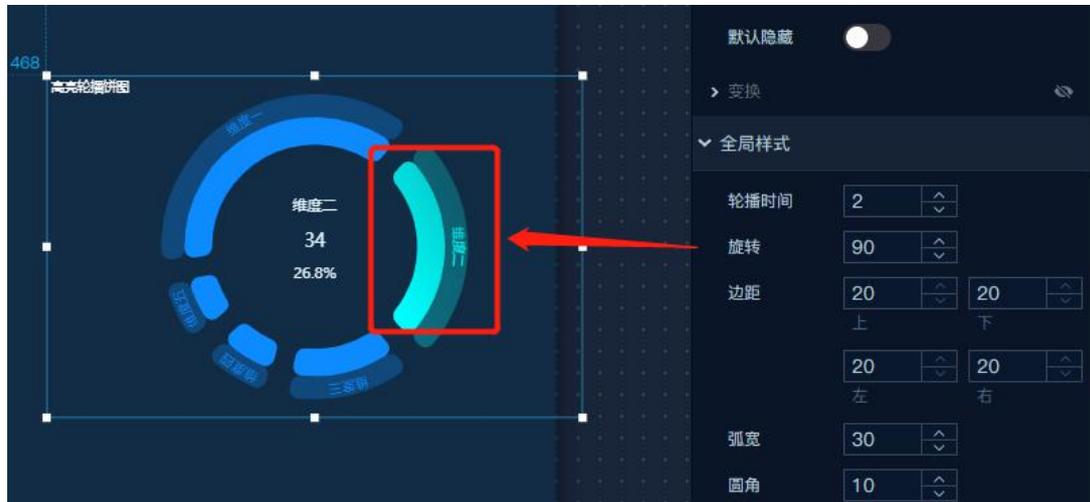
立体轮播饼图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

七、高亮轮播饼图

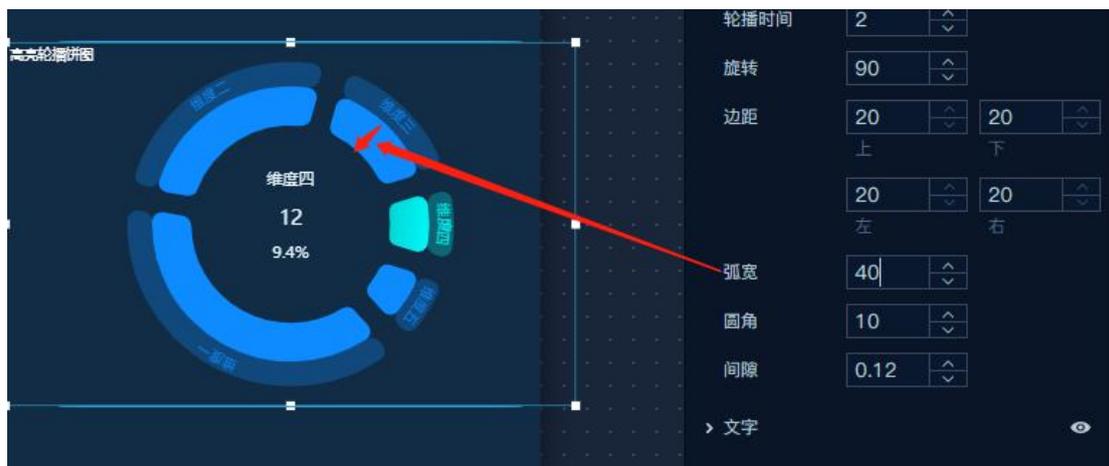
(一) 配置

1. 全局样式

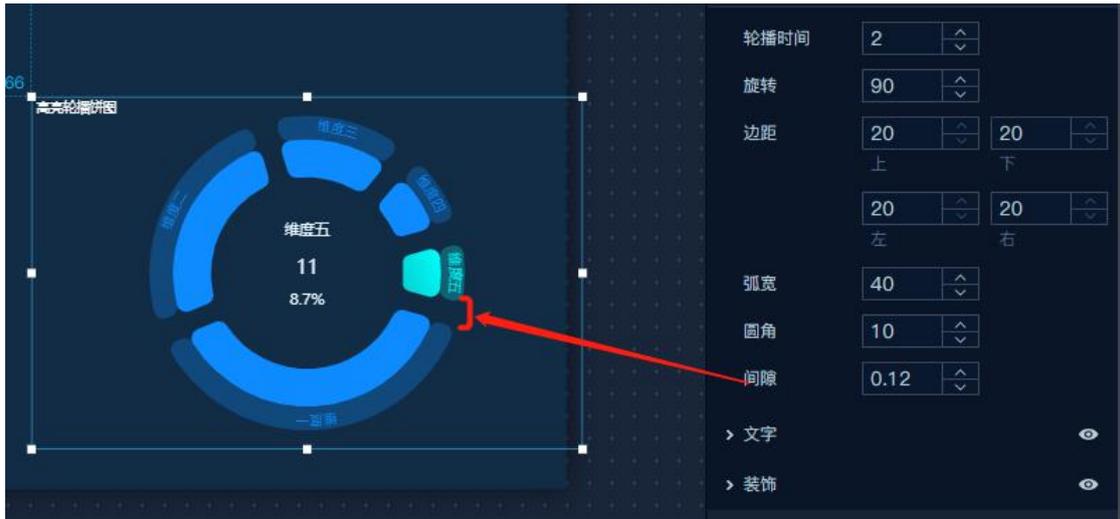
- ① 轮播时间：可设置图表轮播的时间间隔。
- ② 旋转：默认当前项显示在最正上方，可以通过设置角度来控制当前项的方向。



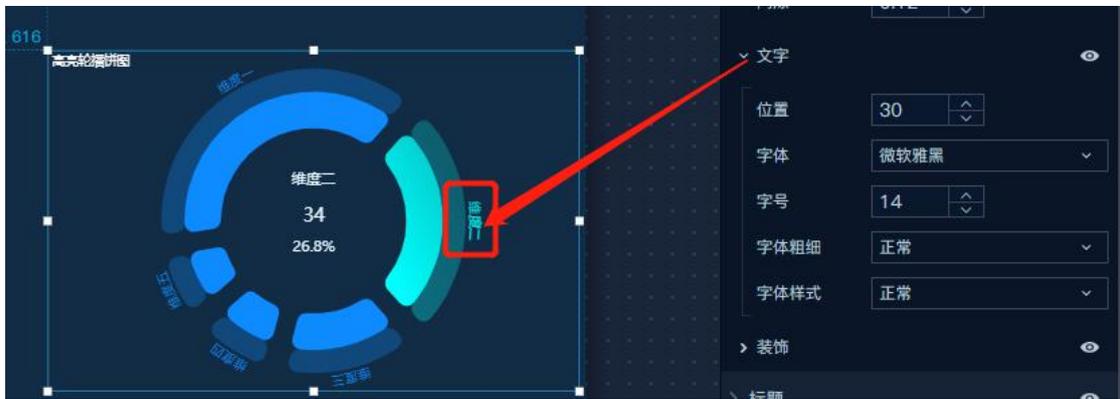
- ③ 边距：可设置饼图与组件框的距离。
- ④ 弧宽：可设置饼图环状的宽度。



- ⑤ 可设置每段弧的圆角。
- ⑥ 可设置每段弧之间的距离。



⑦ 文字：可设置弧边文字的风格。



⑧ 装饰：可设置弧外界样式。

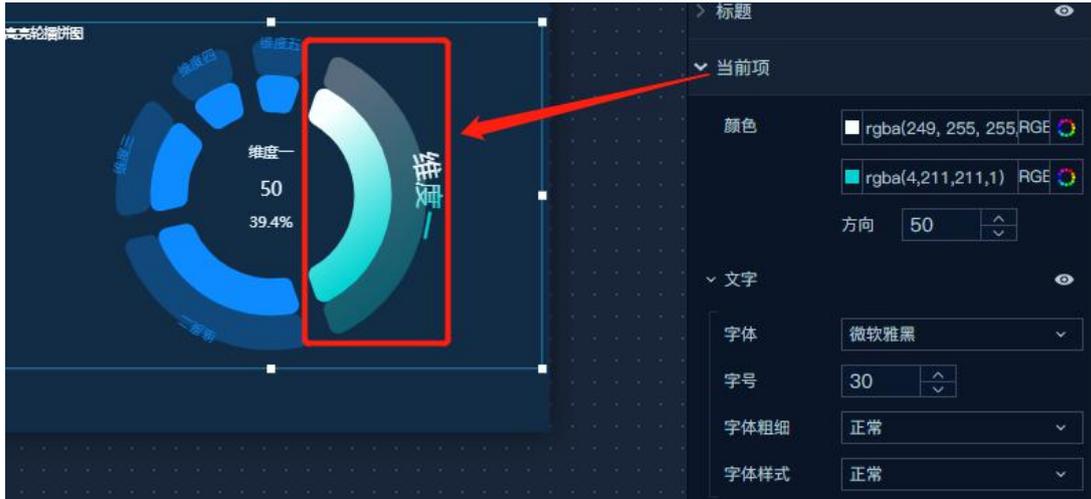


2.标题

高亮轮播饼图标题同基本折线图一致。

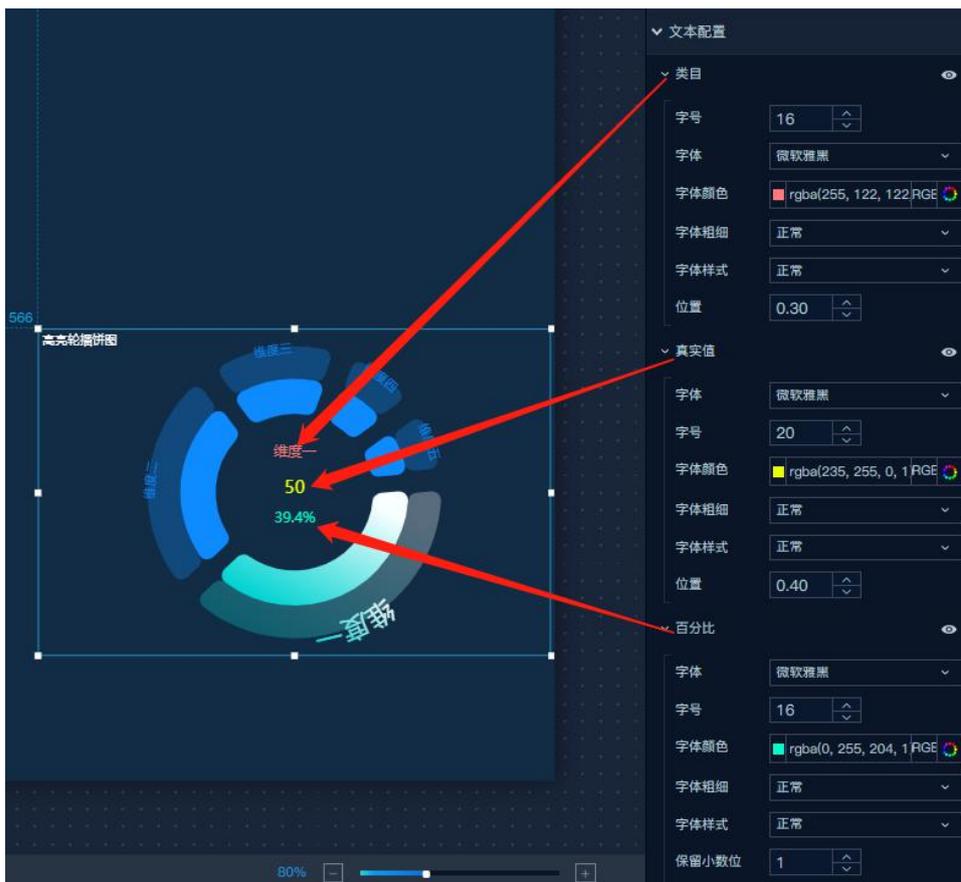
3.当前项

- ① 可设置当前项所在弧的颜色。
- ② 可设置当前项的文本样式。



4. 文本配置

- ① 类目：即可设置图表中的维度文字样式。
- ② 真实值：即可设置度量数值的样式。
- ③ 百分比：即可设置百分比结果的数据样式。



5. 颜色系列

除当前项外，其他的数据均可显示颜色。可增加删除颜色系列。



6.图例

高亮轮播饼图图例设置同轮播饼图一致。

(二) 数据

高亮轮播饼图的数据配置同轮播饼图一致。

(三) 交互

高亮轮播饼图支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

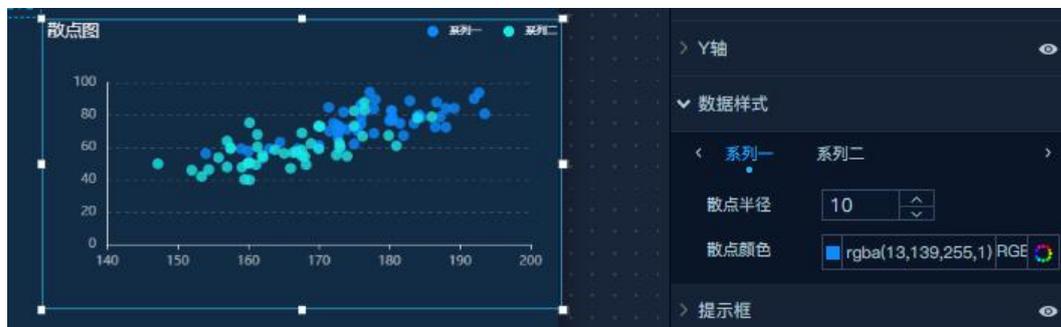
第四节 散点图类

一、散点图

(一) 配置

1.数据样式

可设置每系列散点的大小及颜色。



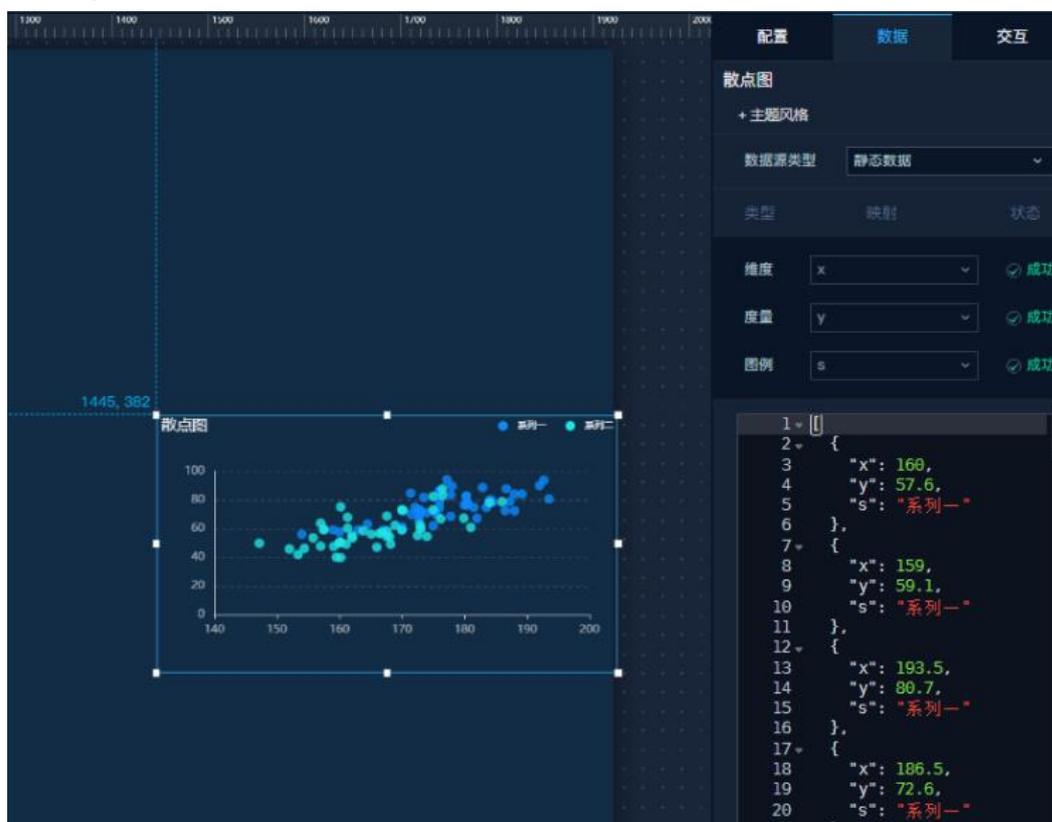
2.其他配置

散点图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y、s 处填入数据即可，x、s 可填入任何格式，y 填入数字类型即可。



2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度

量、图例，点击执行即可。

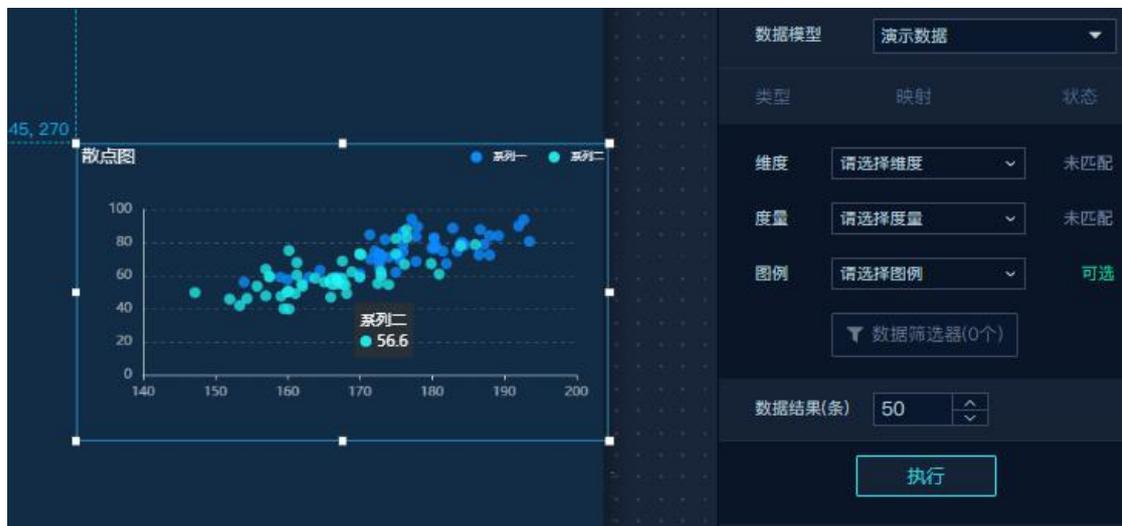
其中，需要字段：

维度（必要）= 1（=数值类型）；

度量（必要）= 1（=数值类型）；

图例（可选）= 1（≠数值类型）。

散点图其他数据配置同基本折线图一致。



(三) 交互

散点图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、定点气泡图

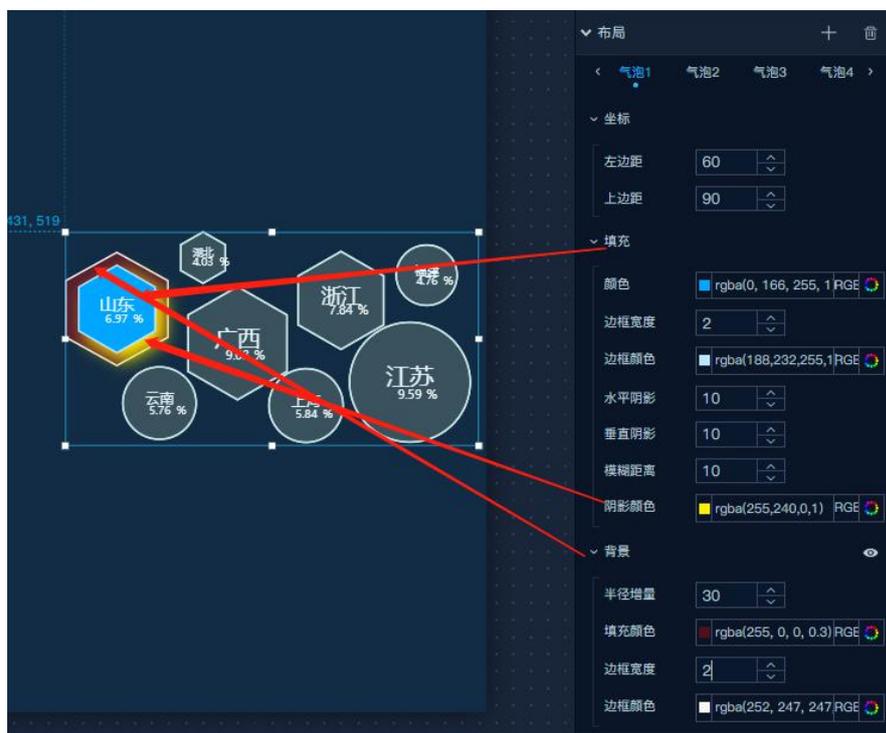
(一) 配置

1. 全局设置



- ① 可设置每个气泡的大小。
- ② 可设置气泡中文本、数值、后缀的样式。

2. 布局



- ① 每个气泡都可以设置坐标位置。
- ② 每个气泡都可以设置填充、阴影、背景样式。
- ③ 点击加号/删除，可以增加/删除气泡样式。当实际数据>气泡数时，超出的第一个数据会根据第一个气泡设置的样式布局，其他以此类推；当实际数据<气泡数时，只显示有数据的气泡。

3.动画

共有 3 种动画方式。

① 焦点切换：设置焦点气泡样式，根据设置的切换时间，焦点气泡的样式在所有气泡中轮播显示。



② 浮动：设置浮动后，每个气泡的坐标会发生偏移碰撞。

③ 闪烁：根据设置的时间间隔与时长，气泡会有随机数量的气泡进行隐藏与显示。

4.数据系列

可设置每个系列气泡中的气泡、文本、数值、后缀样式。



(二) 数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）；

图例（可选）= 1（≠数值类型）。

定点气泡图其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

定点气泡图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

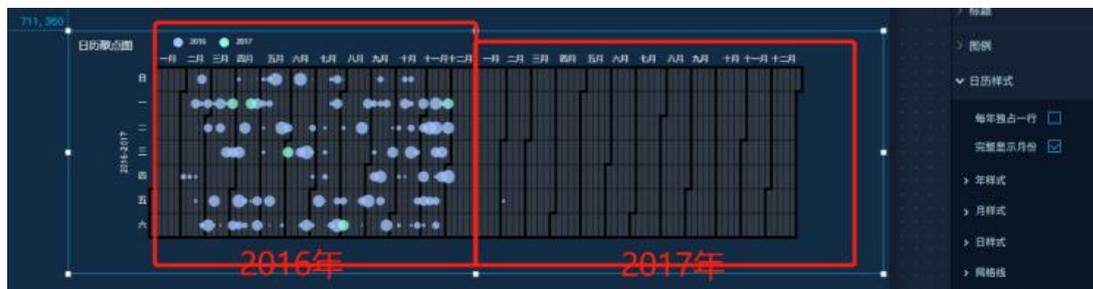
三、日历散点图

日历散点图可展示数据在类似于日历的图表中的分布情况。

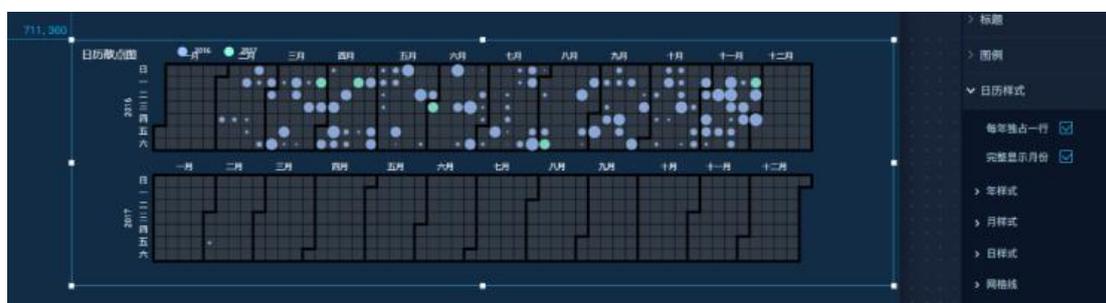
(一) 配置

1. 日历样式

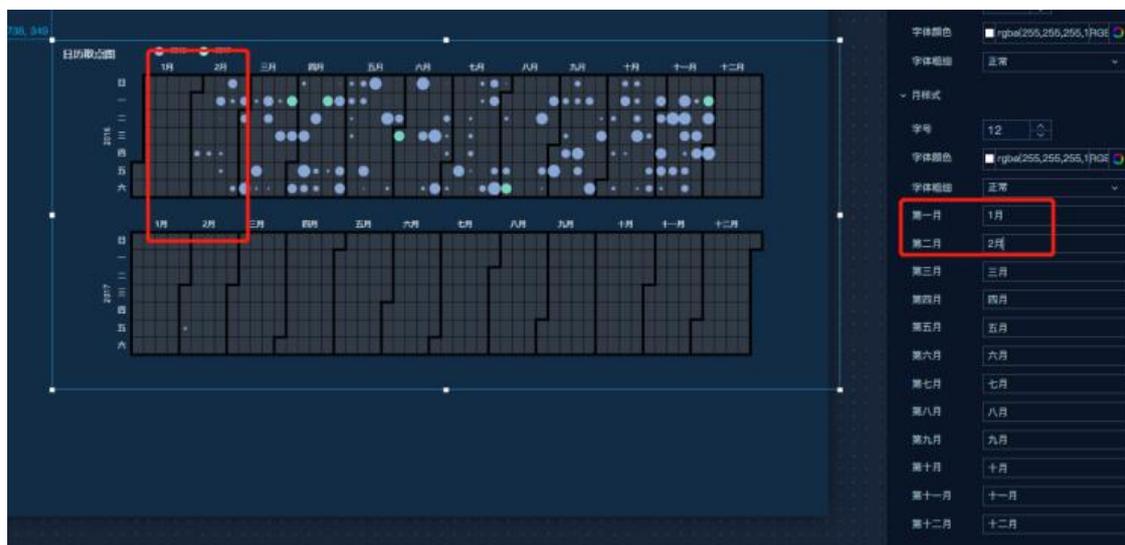
① 每年独占一行：接入多年的数据，则可在一行展示，也可以分行展示。一行展示：



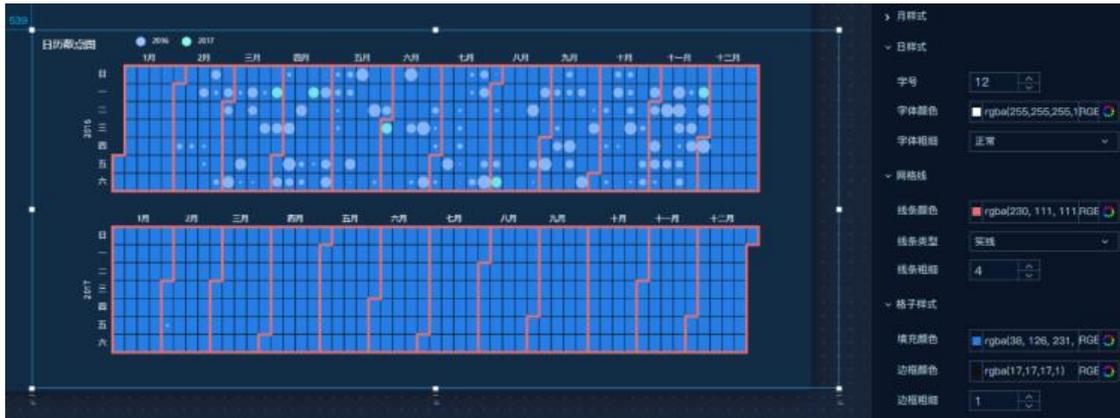
每年独占一行展示：



② 年月日样式：可设置字体样式及每个月（一月~十二月）的展示方式。

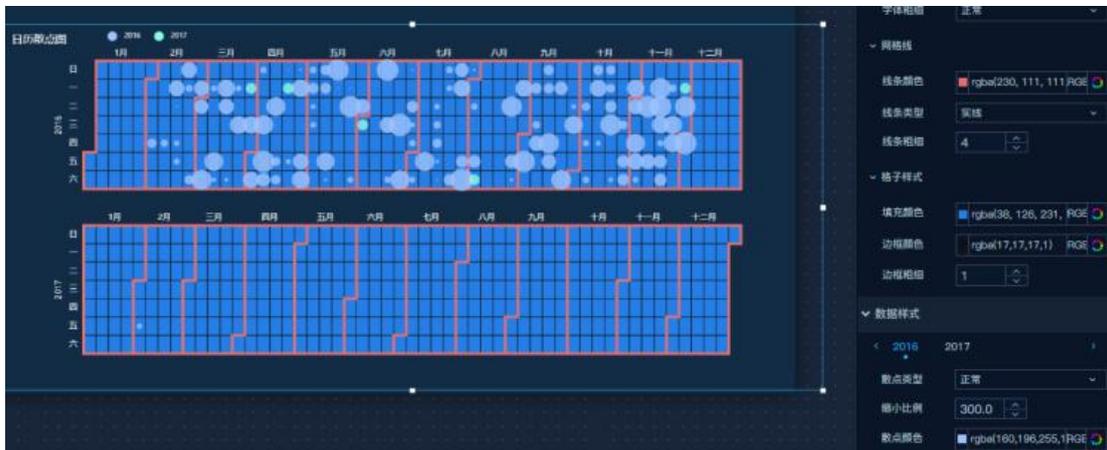


③ 网格线、格子样式：可设置图表样式。



2.数据样式

可设置每个系列的散点样式，缩比例越大，则散点的半径越小。



3.其他配置

日历散点图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（=日期类型）；

度量（必要）≥ 1（≠日期类型）；

图例（可选）= 1（≠数值类型）。

日历散点图其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

日历散点图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

第五节 其他类型

一、雷达图

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置整体字体。
- ② 可设置图表的大小。

2.值标签

可设置值标签字体样式(有拐点时才可见值标签)。



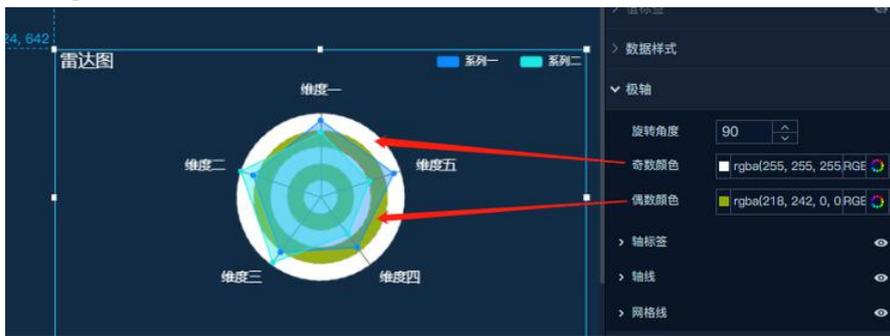
3.数据样式



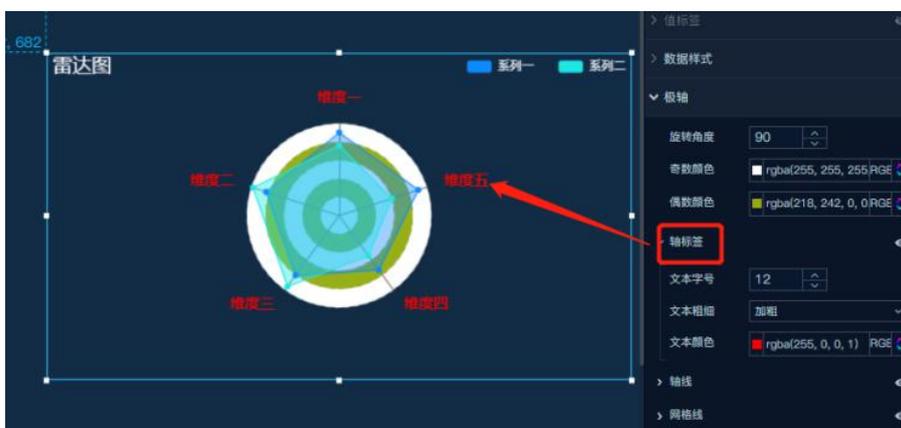
- ① 可设置区域的填充颜色，包括边框线条颜色。
- ② 可设置拐点的大小和形状（形状为无时，标签值不可见）。

4.极轴

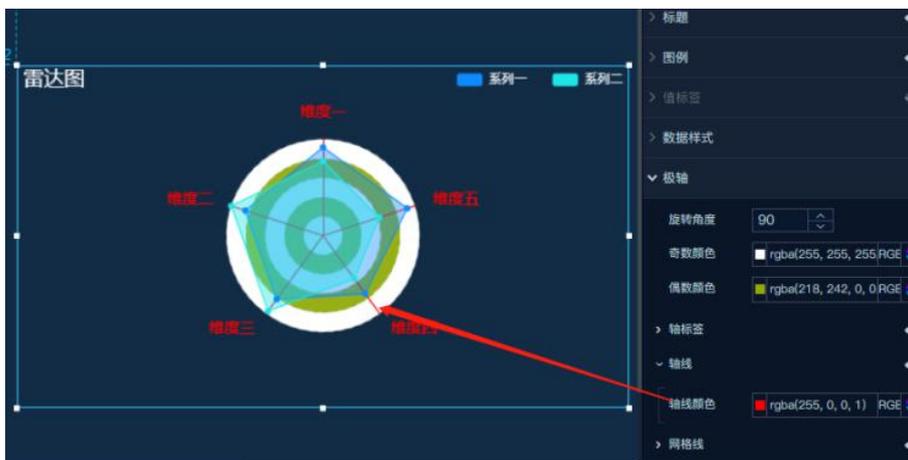
- ① 可设置图表的旋转角度。
- ② 可设置数据区域后的颜色。



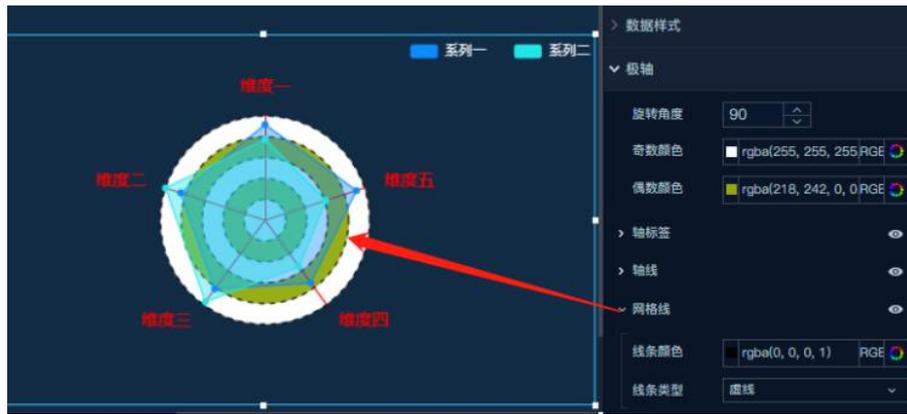
- ③ 可设置轴标签的字体样式。



- ④ 可设置轴线的颜色。



- ⑤ 可设置网格线样式。



5.其他配置

雷达图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

雷达图数据配置同基本折线图一致。

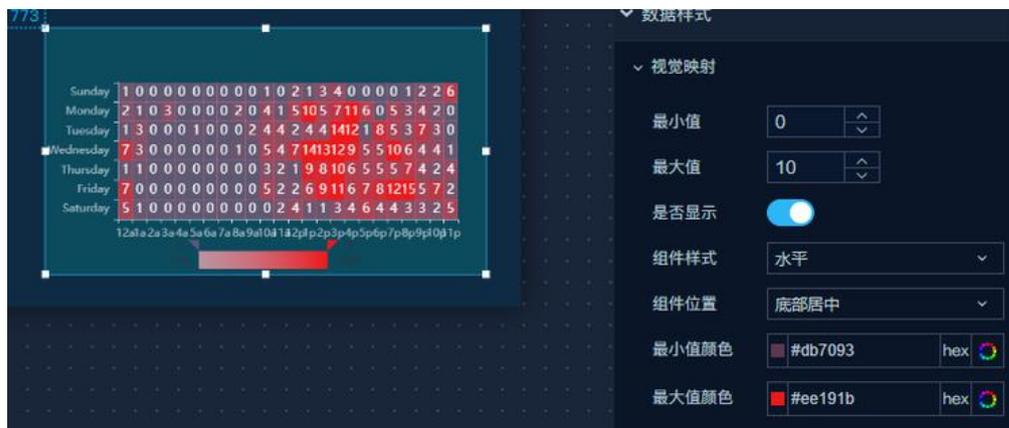
(三) 交互

雷达图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、热力图

(一) 配置

1.数据样式

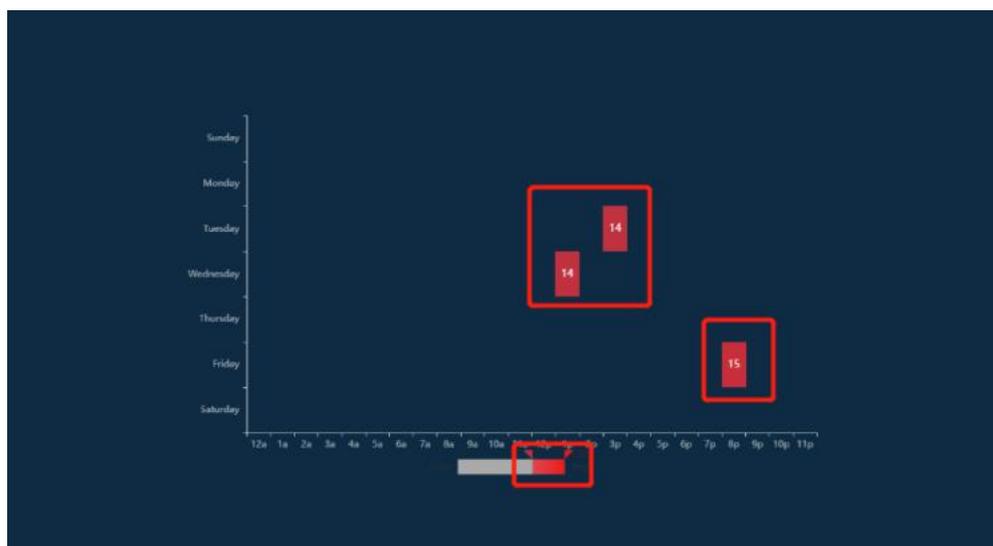


① 设置最大值及最小值及对应的颜色，数值越大则约接近最大值的颜色，数值越小越接近最小值颜色。

② 是否显示可设置下方滑动块显示情况，可隐藏。

③ 标签值，设置标签值不可见，则图表中图表隐藏。

④ 设置完成后，保存返回至预览页面，鼠标拖动滑块，则热力图只会显示此滑块内的颜色展示。



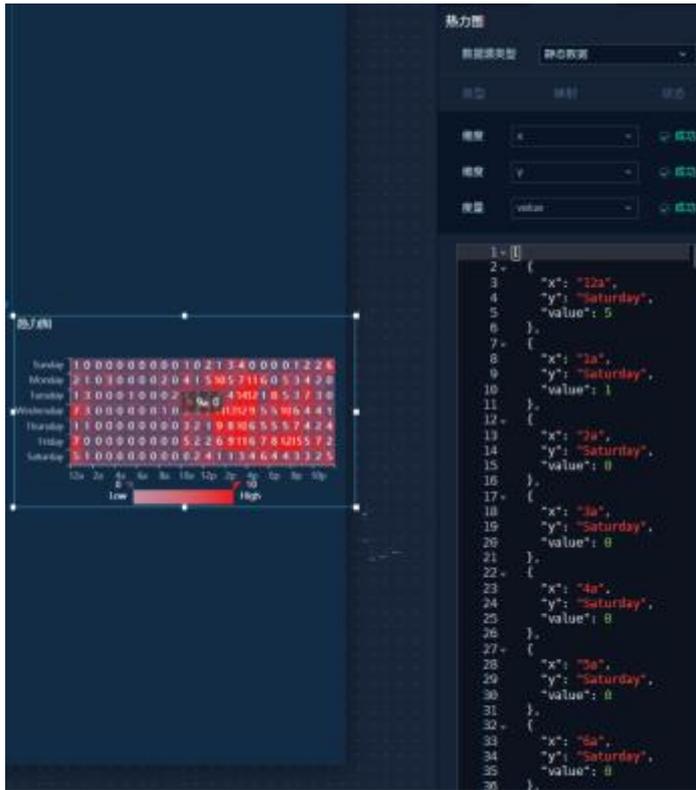
2.其他配置

日历散点图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

1.静态数据

日历散点图静态数据需要有 x、y 和 value，x、y 可填入任何格式，value 填入数字类型即可，若 x 填入重复字段且对应的图例相同，则会进行合并去重，即将 value 的数值相加。



2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 2（任意类型）；

度量（必要）= 1（=数值类型）。

热力图其他数据配置同基本折线图一致，前往查看。

(三) 交互

热力图支持场景关联、数据下钻、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

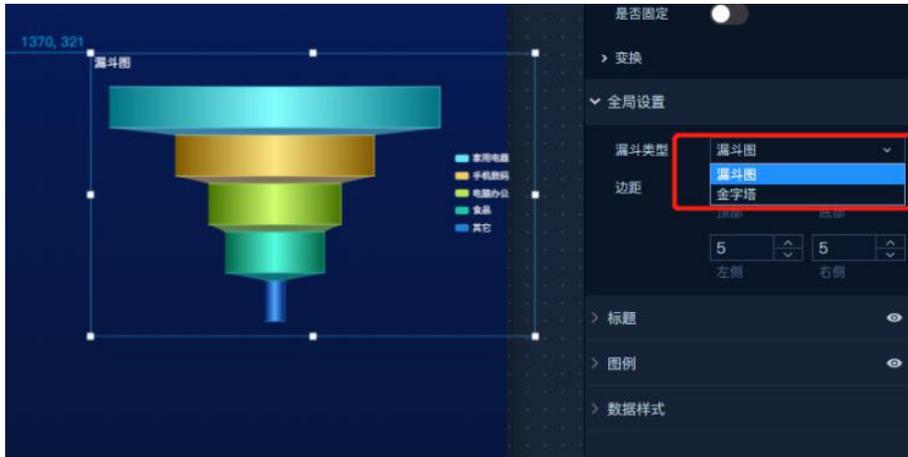
三、漏斗图

一个数据代表一层颜色，然后不管接入的数据大小是否有顺序，均会按照选择的漏斗类型将数据进行排序展示（从小到大或者从大到小）。

（一）配置

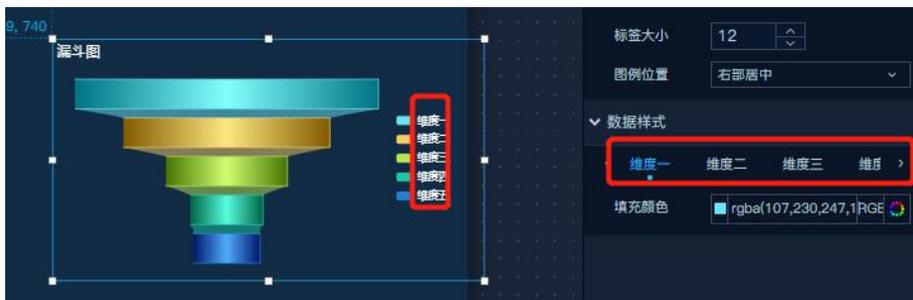
1.全局设置

颜色可自行设置，可设置漏斗类型和距离组件框的边距。



2.数据样式

每条数据对应的柱子都可以单独的设置样式。



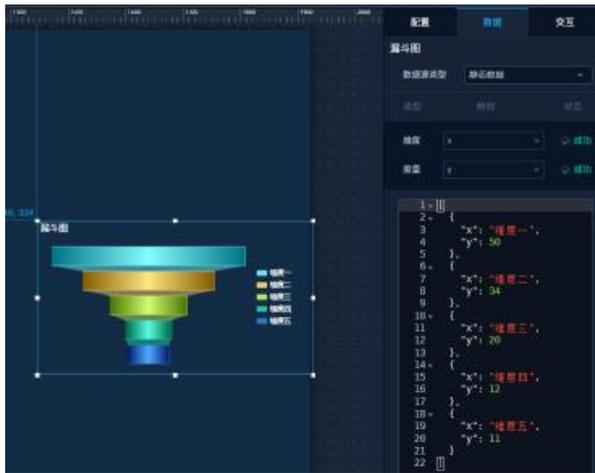
3.其他配置

漏斗图其他配置同基本折线图一致。

（二）数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y 处填入数据即可，x 可填入任何格式，y 填入数字类型即可，若 x 填入重复字段，则会进行合并去重，即会将 y 的数值相加。



2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



漏斗图其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

漏斗图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

四、关系图

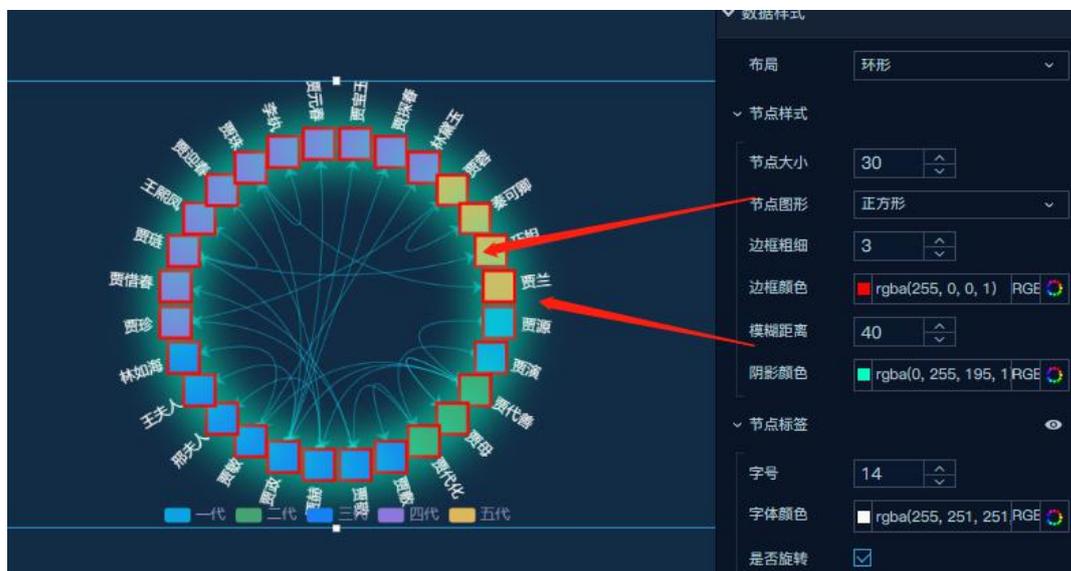
(一) 配置

1. 数据样式

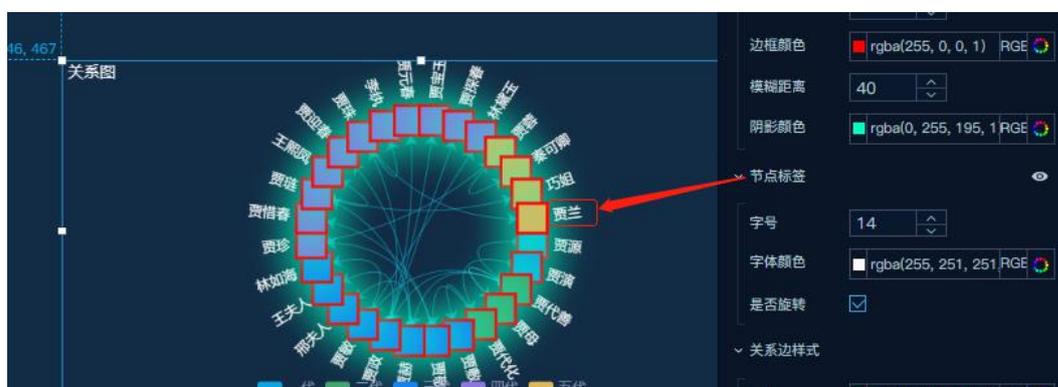
① 可以设置组件的布局，环形或力引导。



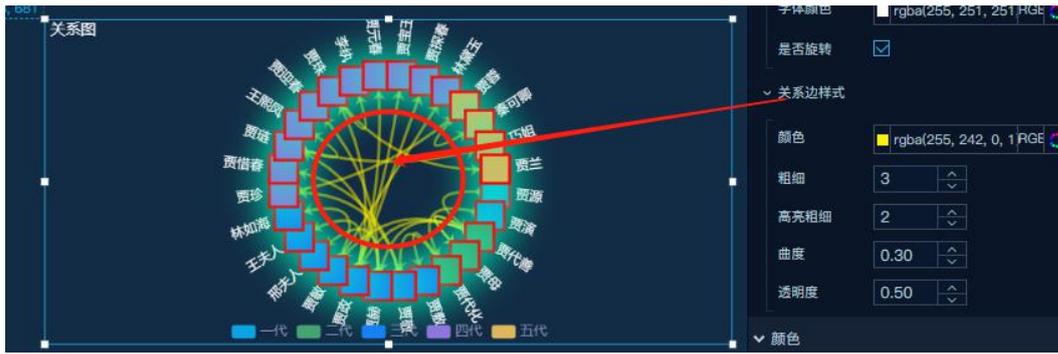
② 可是设置节点的样式和阴影的样式。



③ 可设置节点标签的字体样式。



④ 可设置关系边的样式，即节点之间得连线。



⑤ 若选择的为力引导类型的布局, 可以进行力引导配置来控制各个节点之间的距离和展示效果。



2. 颜色

每个节点都可以对应一个图例, 可以单独的设置每个系列 (图例的颜色)。



3. 其他配置

关系图其他配置同基本折线图一致。

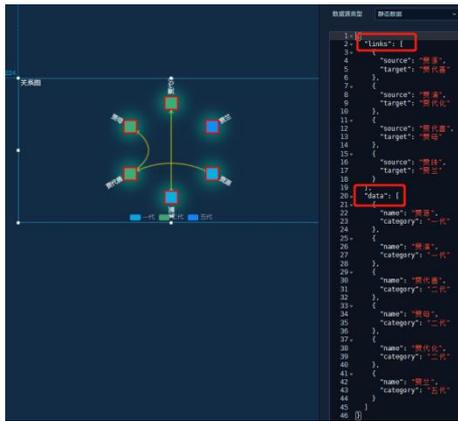
(二) 数据

关系图只支持静态数据。

在 links 字段下, 图标中的关系边是由 source 指向 target, 填入 source 和 target 对应值即可。

在 data 中, 将 Links 中填入的值 (不分 source 或者 target), 填入 category (类别)

的对应值，即 links 中的每个数据都可以有对应的类别。



(三) 交互

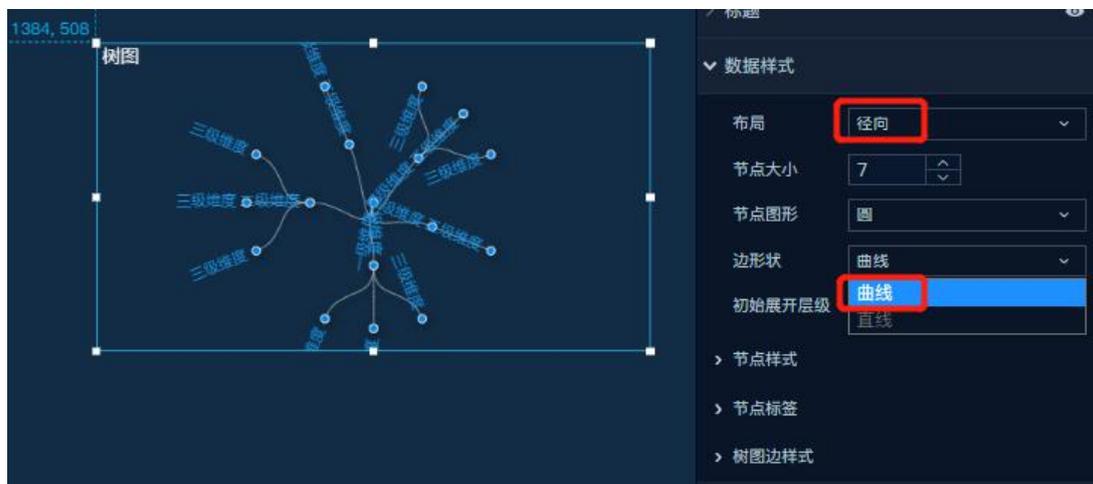
关系图支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

五、树图

(一) 配置

1. 数据样式

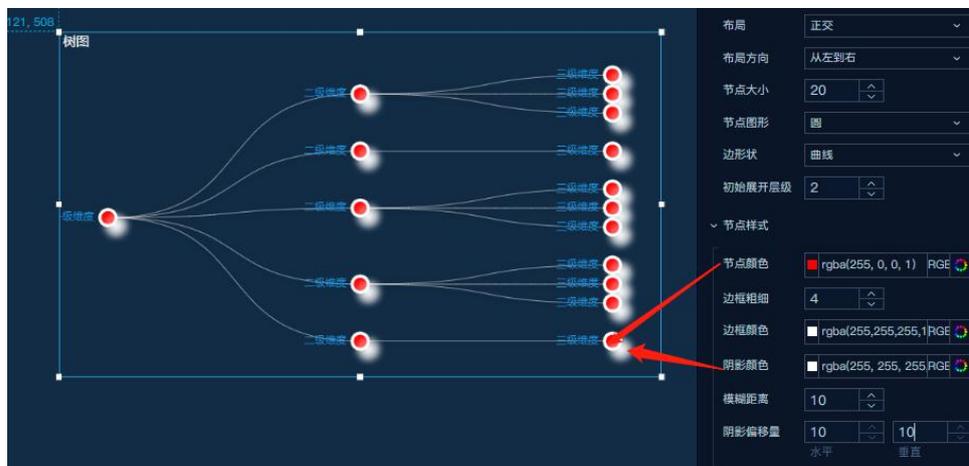
① 可以设置布局方式，径向布局时，边形状只支持显示曲线。



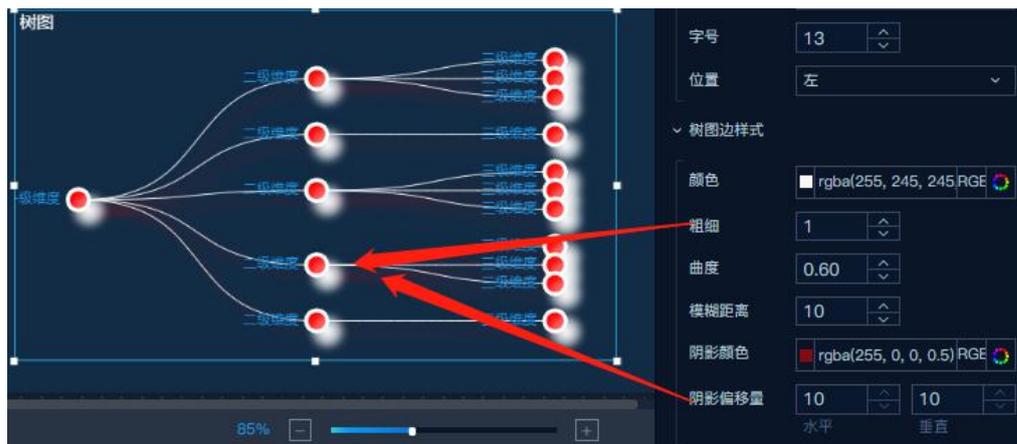
② 初始展开层级，及树图子节点显示层数，实际层数>填入层数，则多余层级隐藏；实际层数>填入的层数，所有实际层级全部展开。



③ 可设置节点样式。



④ 可设置树图边样式，即图中的连接线样式。



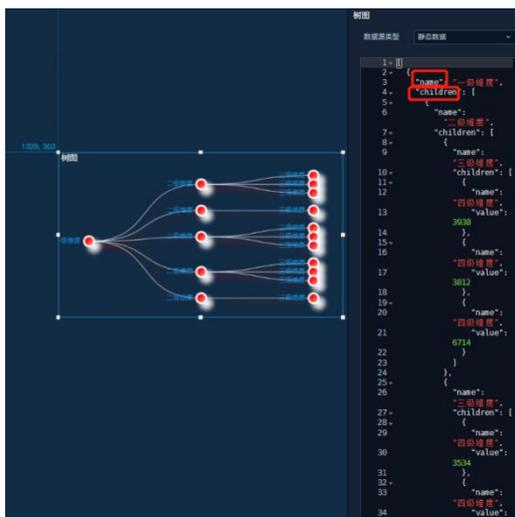
2.其他配置

树图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

树图只支持静态数据。

name 为父节点， children 为子节点，子节点下可以再设置父节点和子节点。



(三) 交互

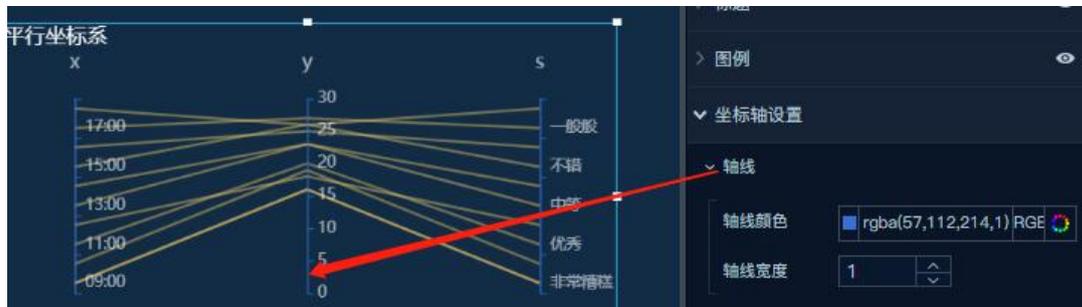
树图支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

六、平行坐标系

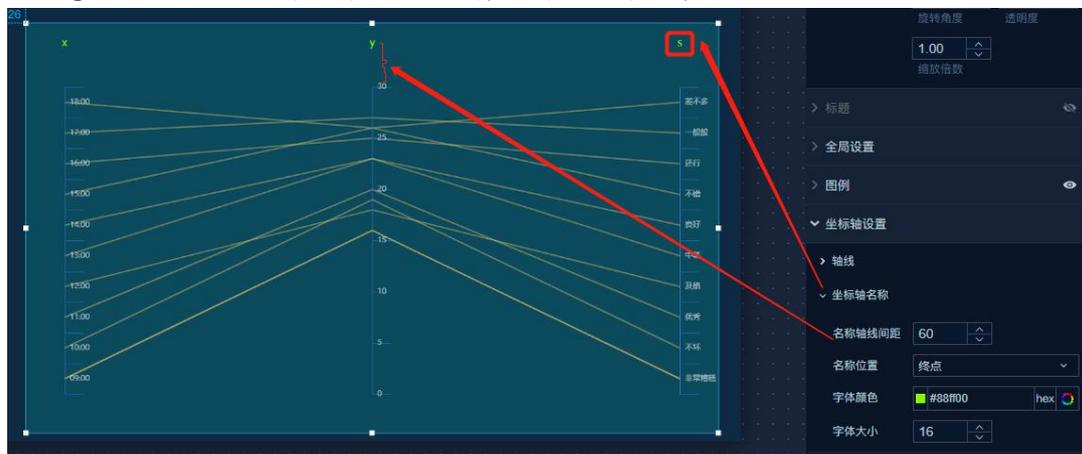
(一) 配置

1. 坐标值设置

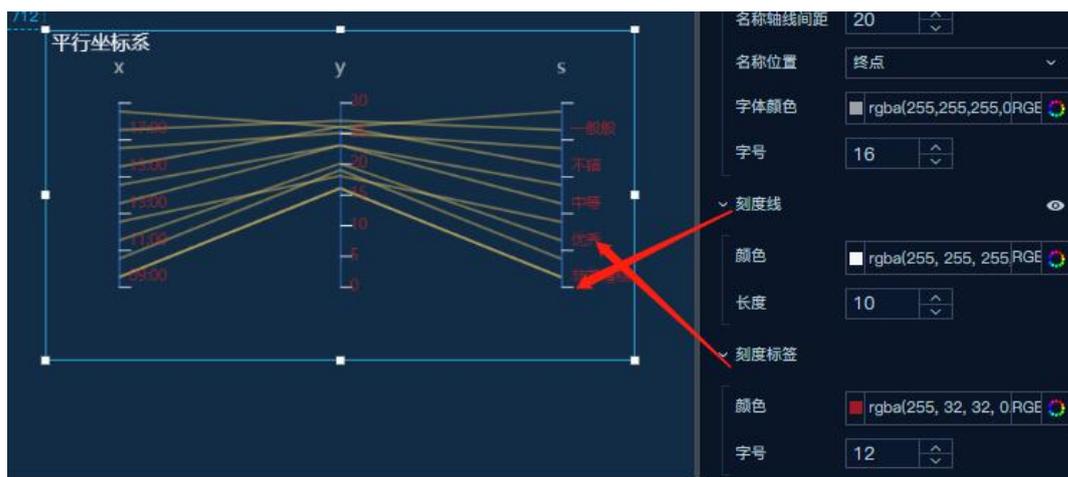
① 可设置轴线颜色和宽度。



② 可设置坐标轴与轴线的距离，在轴线的位置，字体样式。

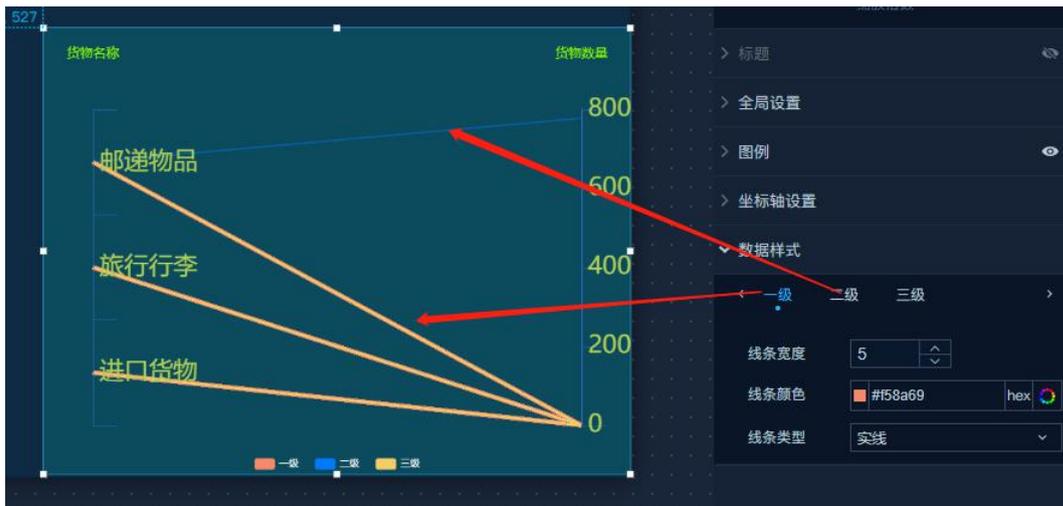


③ 可设置刻度线的颜色及宽度，标签字体样式。



2. 数据样式

接入的数据有图例时，可设置每个图例数据的线条样式。



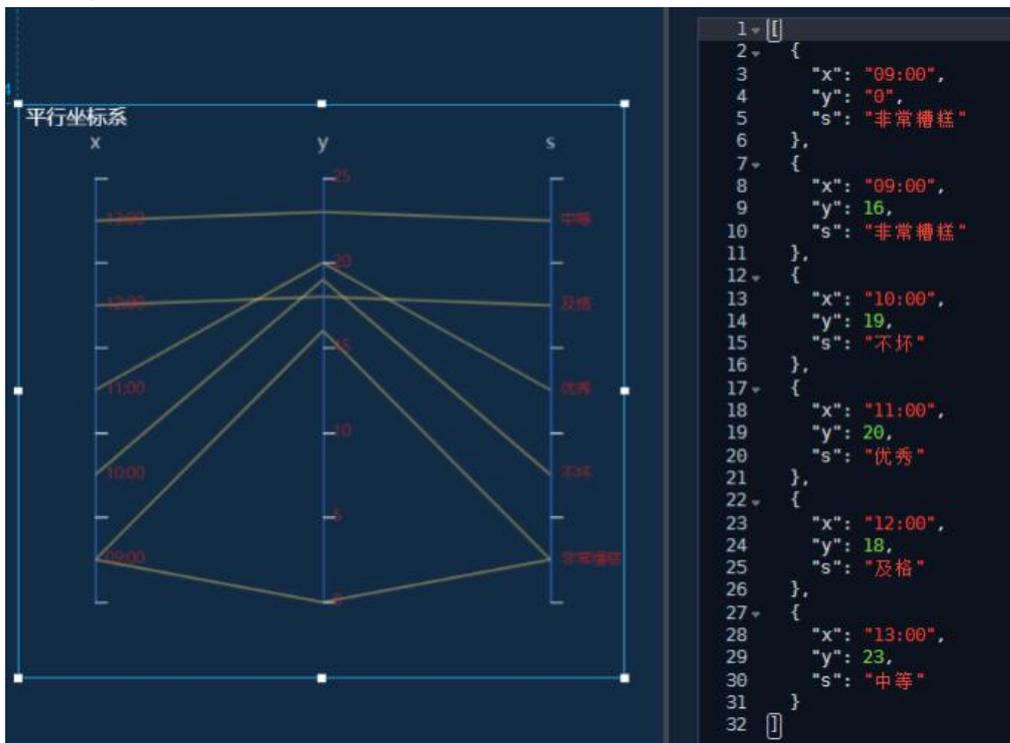
3.其他配置

平行坐标系其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y、s 处填入数据即可，x、s 可填入任何格式，y 填入数字类型即可。

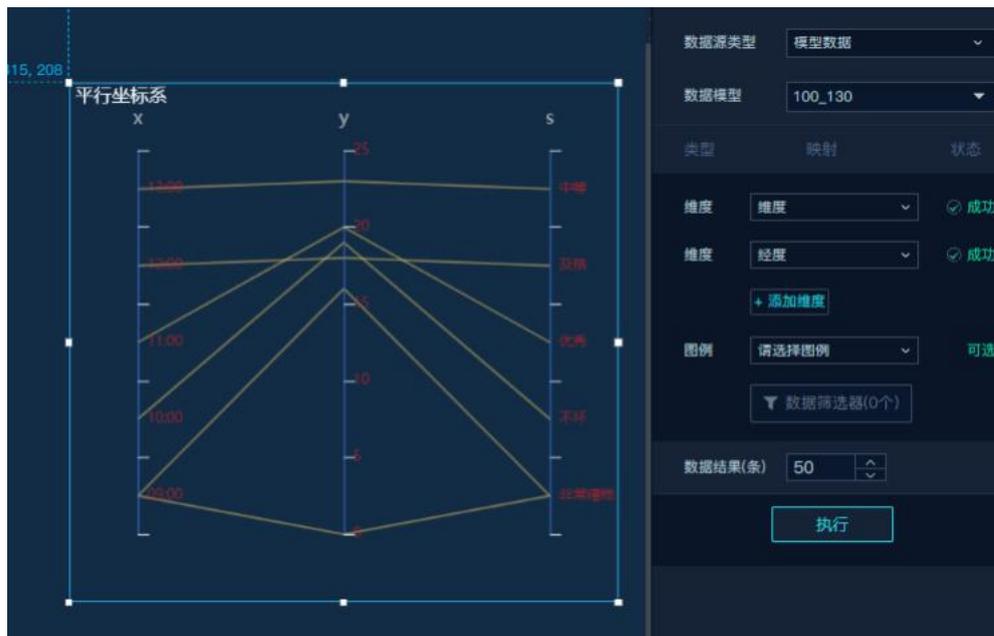


2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、图例，点击执行即可。

需要字段：

维度 (必要) ≥ 2 (=任意) ;
图例 (可选) = 1 (\neq 数值类型) 。



平行坐标系其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

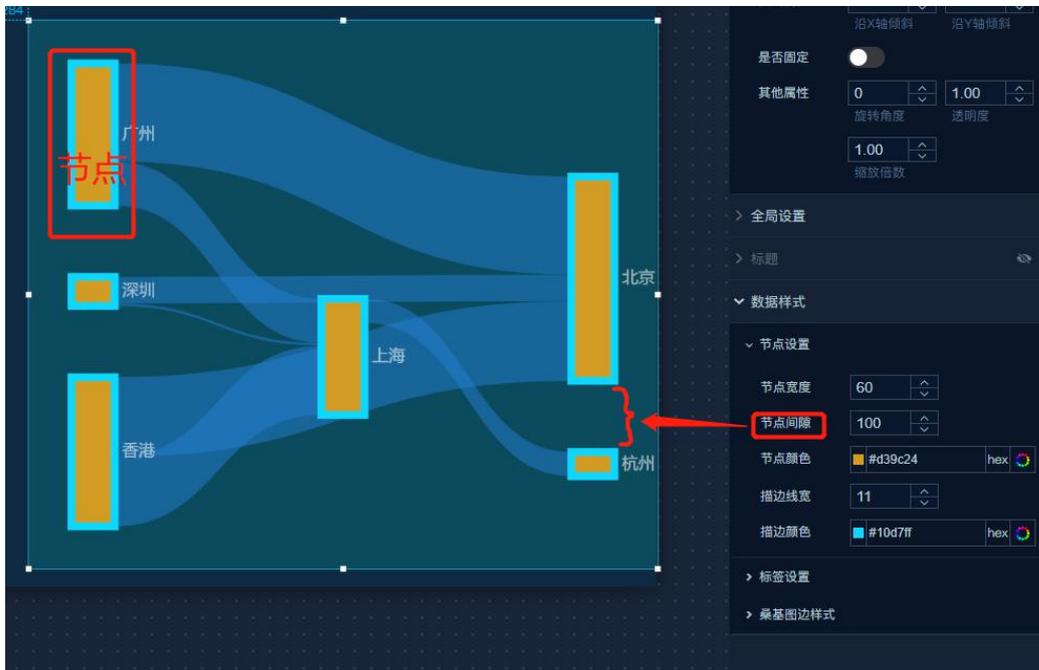
平行坐标系支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

七、桑基图

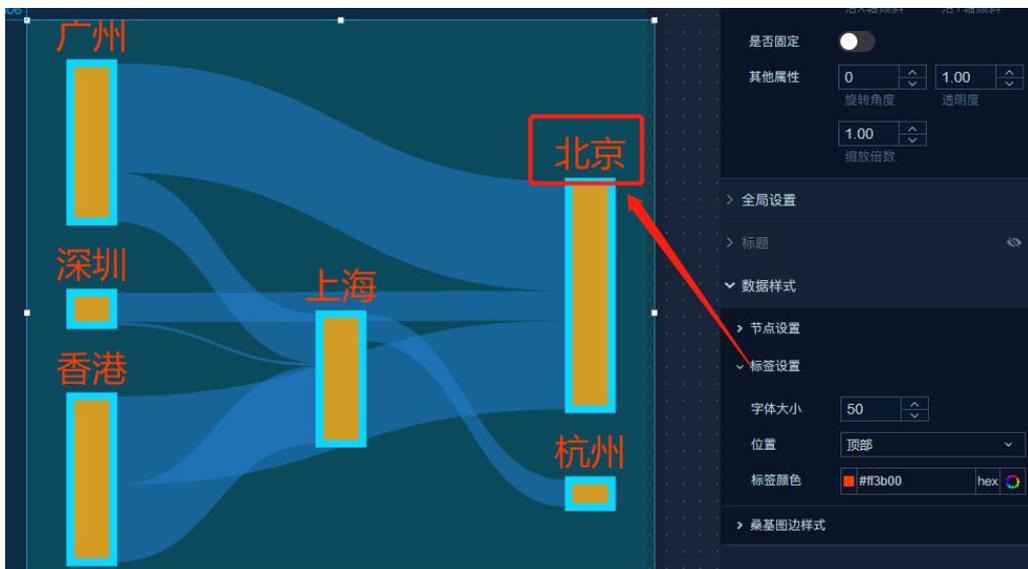
(一) 配置

1. 数据样式

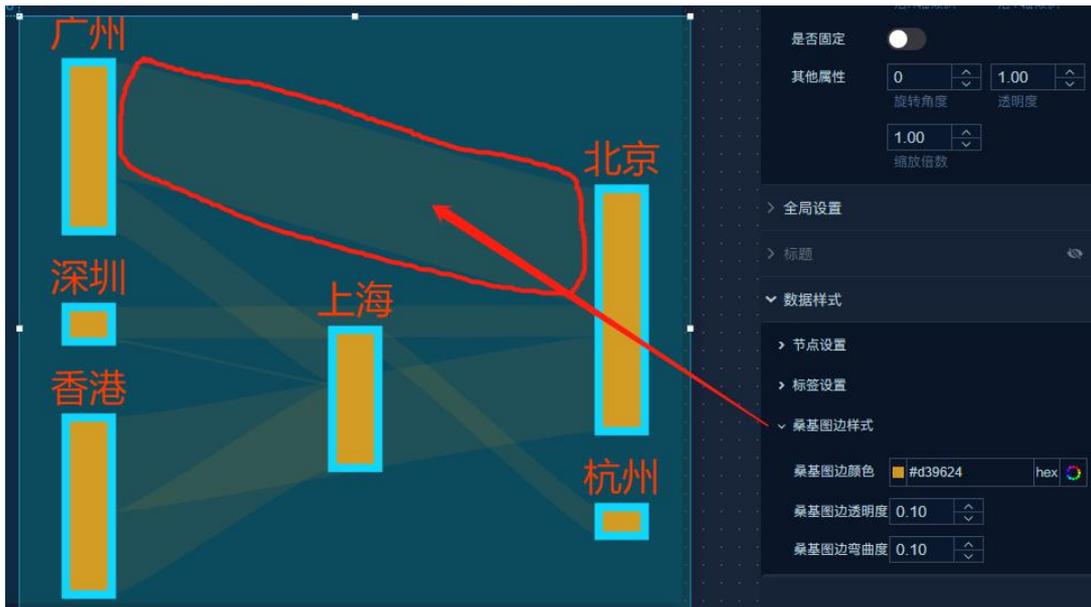
① 可设置节点样式，包括填充颜色、边框样式、每个节点的间隔



② 可设置标签（字体样式）。



③ 可设置桑基图边样式，包括颜色，透明度、弯曲度（数值越大越弯）。



2.其他配置

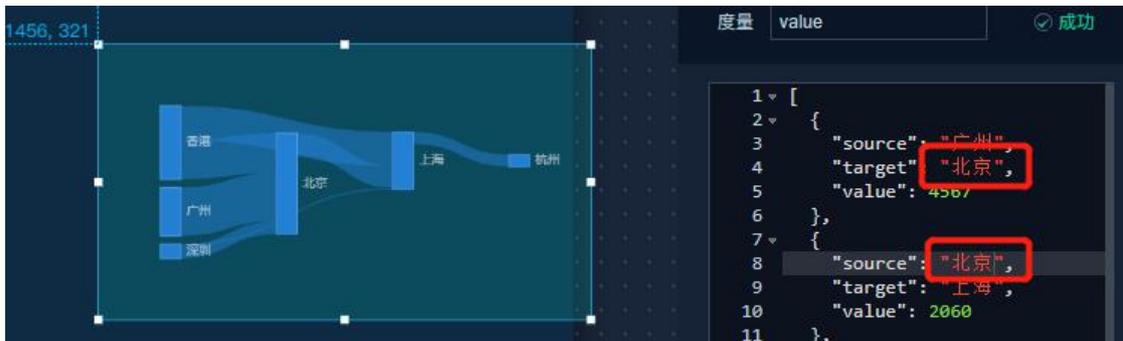
桑基图其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

1.静态数据

共有 3 个字段，分别填入起始字段、结束字段和值，比如起始字段填入“北京”，则北京既可以当起始字段，也可以当结束字段，如下图。

注：若填入“广州”到“北京”，则不可再填入“北京”到“广州”，只可单向传递。



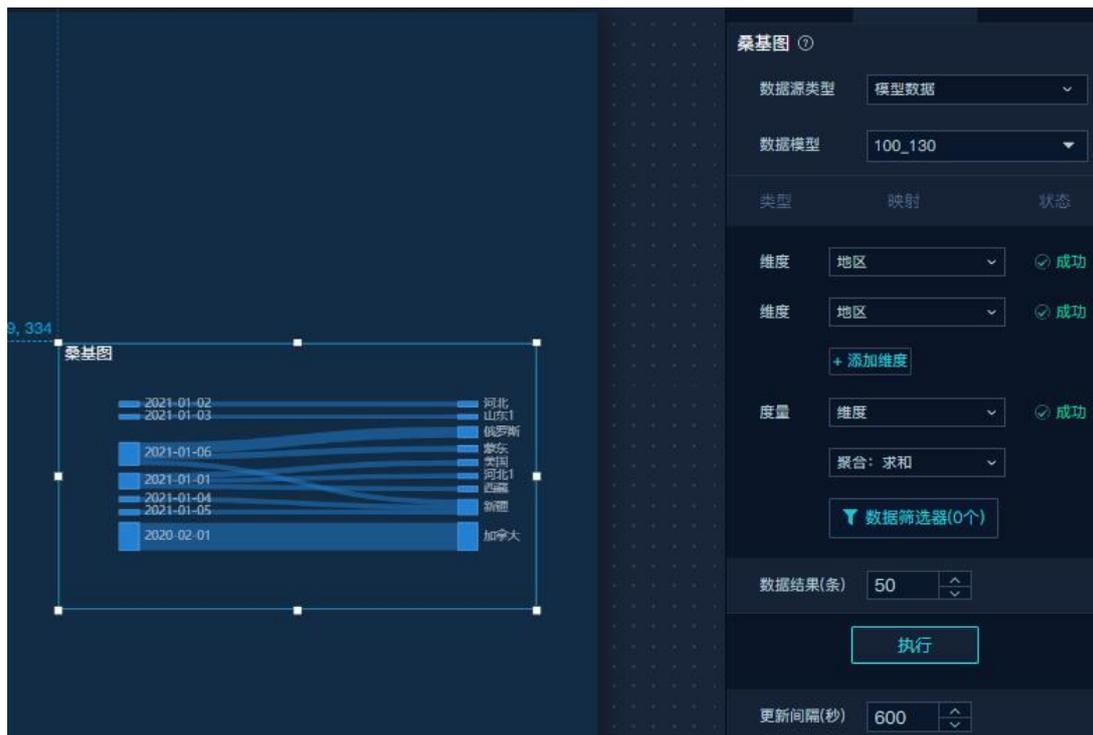
2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要） ≥ 2 (\neq 数值类型)；

度量（必要） $= 1$ ($=$ 数值类型)。



桑基图其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

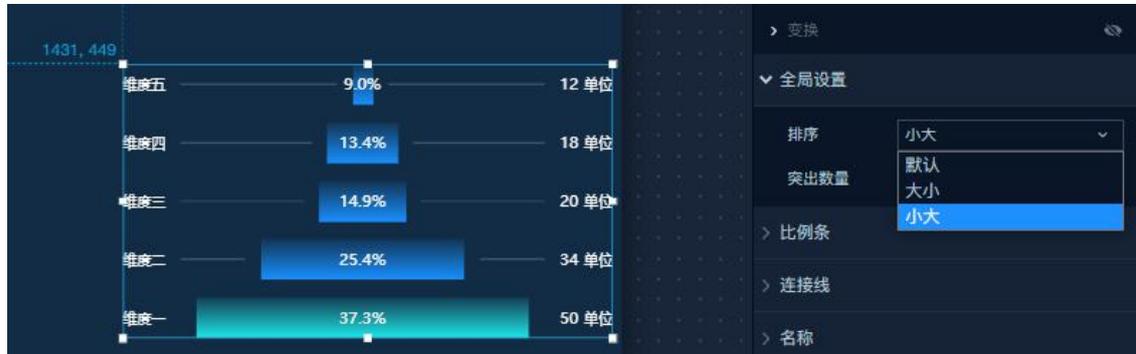
桑基图支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

八、等级占比图

(一) 配置

1. 全局设置

① 可设置数量大小的排序规则，有小到大，大到小，默认（不排序）3种情况可供选择。



② 可设置突出数量，从最底层算为 1。



2. 比例条

① 最小值对应最小宽度，最大值对应最大宽度。



② 可设置默认比例条和高亮比例条的样式。



③ 可设置比例条与两边连接线的间距。



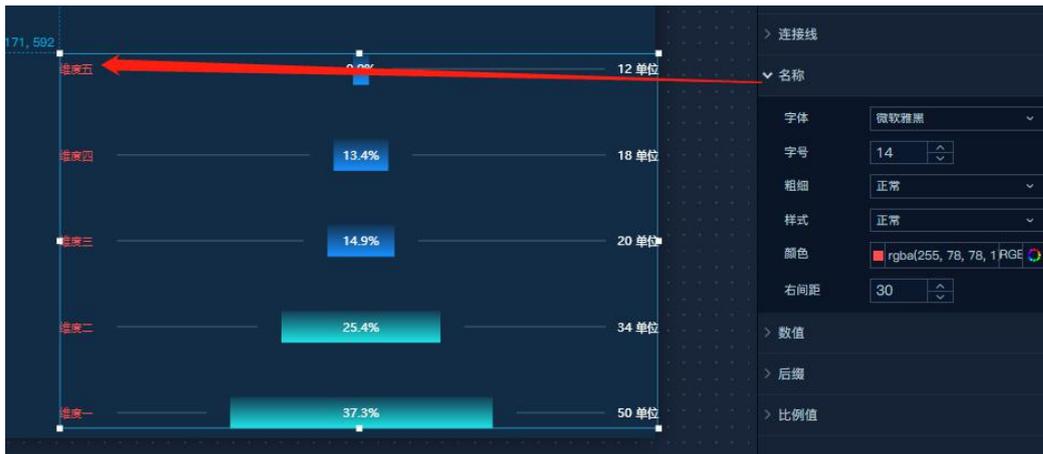
3. 连接线

可设置两侧连接线的样式。



4. 名称

可设置最左侧名称的样式和右边与连接线的间距。



5.数值

可设置右侧数值的字体样式和左边与连接线的间距。



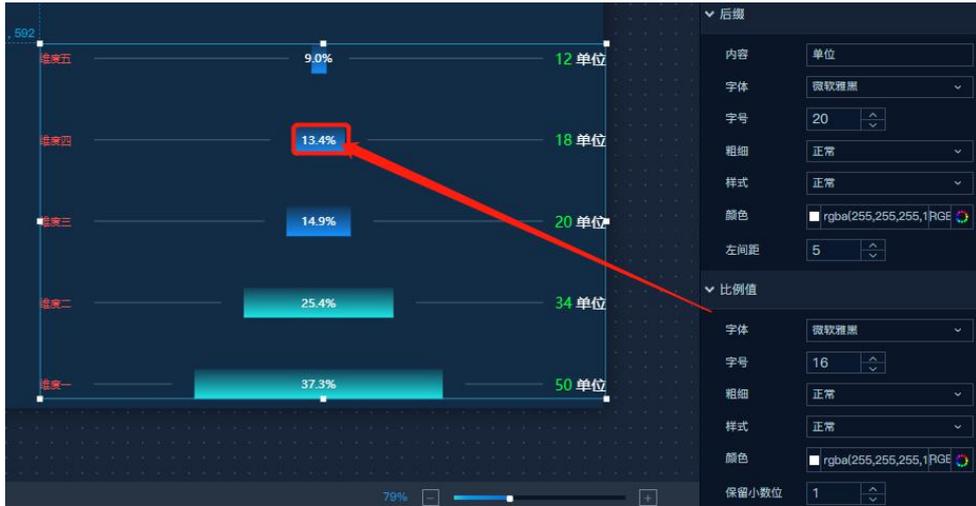
6.后缀

可设置右侧数值后的后缀样式。



7.比例值

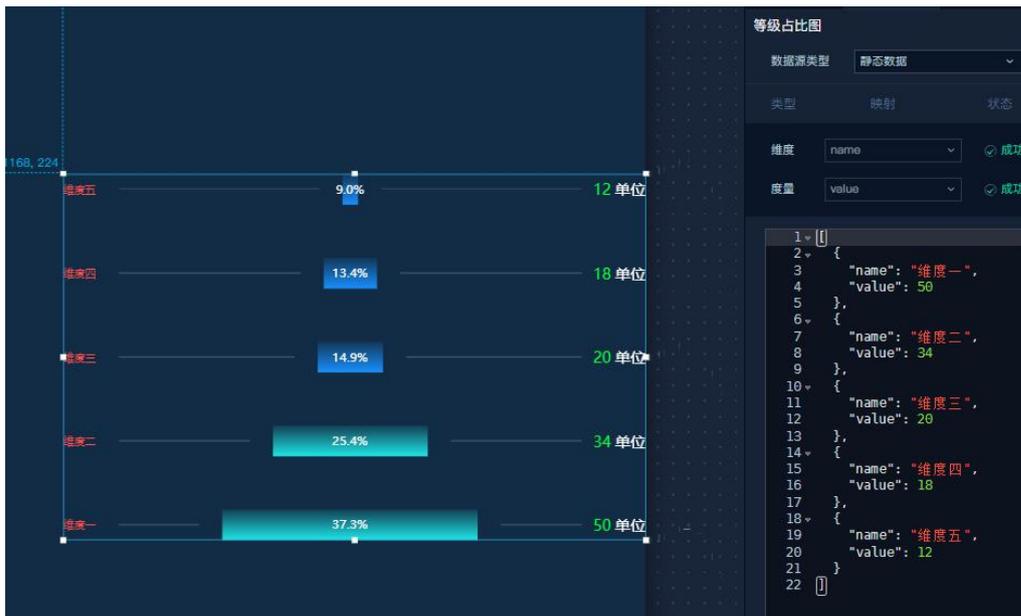
可设置比例条上数值的字体样式。



(二) 数据

1. 静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 name、value 处填入数据即可，name 可填入任何格式，value 填入数字类型即可，若 name 填入重复字段，则会进行合并去重，即将 value 的数值相加。



2. 模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。

等级占比图其他数据配置同基本柱图一致。



(三) 交互

等级占比图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

第六节 地图类

一、中国（世界）2D 地图

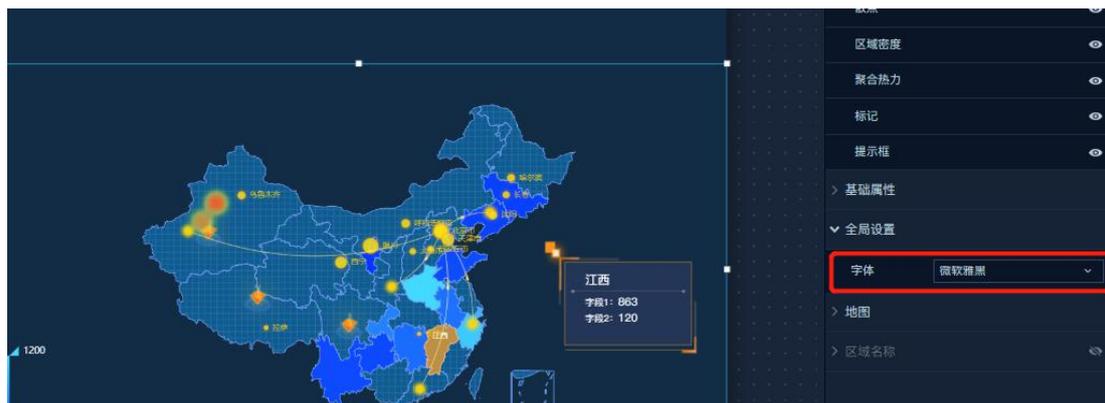
2D 中国地图包含 6 个子组件，可分别进行设置，相当于飞线、散点、区域、热力等地图的结合，可单独显示每个子组件的样式及数据，也可同时显示。

不点击子组件的状态下，可设置地图的基本属性，点击子组件，则配置项、数据栏、交互栏会变成相应子组件的属性及数据，点击返回父组件则显示地图的基本属性设置。

(一) 配置

1. 全局设置

可设置整个地图的字体。



2. 地图

- ① 可设置地图的背景颜色。
- ② 可设置省份、国家边界颜色及宽度。
- ③ 可设置阴影的偏移量来达到立体效果。



3. 区域名称

区域名称可见时，可设置字体大小及颜色。



4. 飞线层

飞线由起点飞向终点，可设置飞线的样式及飞行速度等。

- ① 循环：则飞线上的流光动效会循环显示。
- ② 飞线高度：数值越高，飞线的弧度越大。
- ③ 流光大小及颜色：即飞线上的动效样式。
- ④ 落地点：终点处为落地点，可设置落地点的大小颜色及样式。



5. 散点层

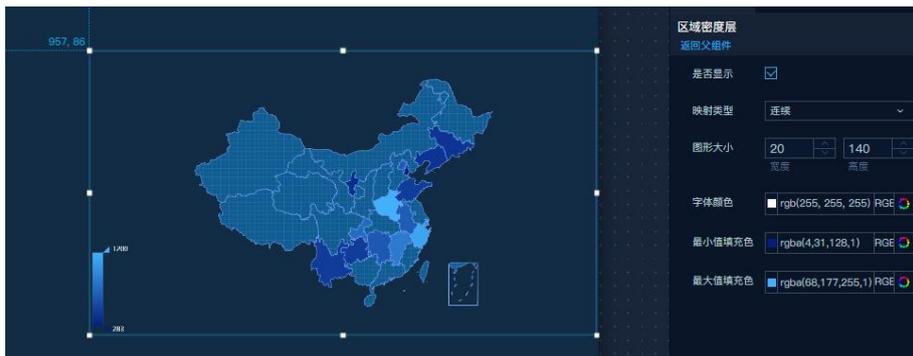
根据接入数值的经纬度数值来显示散点分布及大小。

- ① 尺寸：设置好最大、最小尺寸后，接入的数据最大者则显示最大尺寸，数据最小者显示最小尺寸，其他数据的散点大小则在此范围内。
- ② 散点设置：可设置散点的样式及阴影等模拟发光效果。
- ③ 名称：根据接入的数据，每个散点会有自己的名称，可单独的设置字体样式。



6. 区域密度层

① 当选择为连续类型时，设置区域的最大最小值的填充色，则在数据栏进行数据填入时给每个省份设置数据，则数据越大的省份、国家颜色偏向于最大值填充色的颜色，数据越小的省份、国家颜色偏向于最小值填充色的颜色。



② 当选择分段时，可自定义数据区间及区间颜色，根据图中的注释来定义数据区间即可，修改后需要点击更新按钮。



- ③ 可设置左下角 label 的字体颜色。
- ④ 可设置左下角图例的大小



7. 聚合热力层

会根据数据的大小来显示相应的颜色，数据越大或者越密集的地方，颜色越深。

- ① 热力点配置: 点的大小与数据大小无关, 全部的热力点都根据设置的点大小显示。
- ② 透明度: 可设置热力点的透明度。
- ③ 渐变色: 颜色 0 至颜色 2, 分别是由外向内的颜色。



8. 标记层

会根据接入数据的经纬度从而在地图上显示标记点，可设置标记的样式和大小。



9.提示框层

接入数据后，提示框中会显示接入的数据内容。若接入的数据有省份，则会在地图中将此省份地区进行高亮显示，提示框会轮播显示内容，地图中的高亮区域也会进行轮播展示。

- ① 尺寸：可设置提示框的整个大小。
- ② 固定：提示框的大小及位置不会受到拖拽地图组件大小的影响，需要单独的设置提示框的位置，左上边距则为距离画布顶部及左边的距离；背景则为提示框的样式。
- ③ 内边距：指提示框中的内容与提示框的进步及左边的距离。
- ④ 动画：指提示框及地图中高亮地区的停留时间，时间越短，轮播的速度越快。



- ① 行配置：可设置提示框内容显示的位置，有起点、居中、终点 3 个位置。
- ② 内容：可设置提示框汇总内容展示样式，如颜色大小行高等。
- ③ 高亮区域：指地图中的高亮省份，如图中的宁夏地区，也可设置高亮地区名称的字体样式，区域样式等，只有省份在高亮时，才能看到此配置。

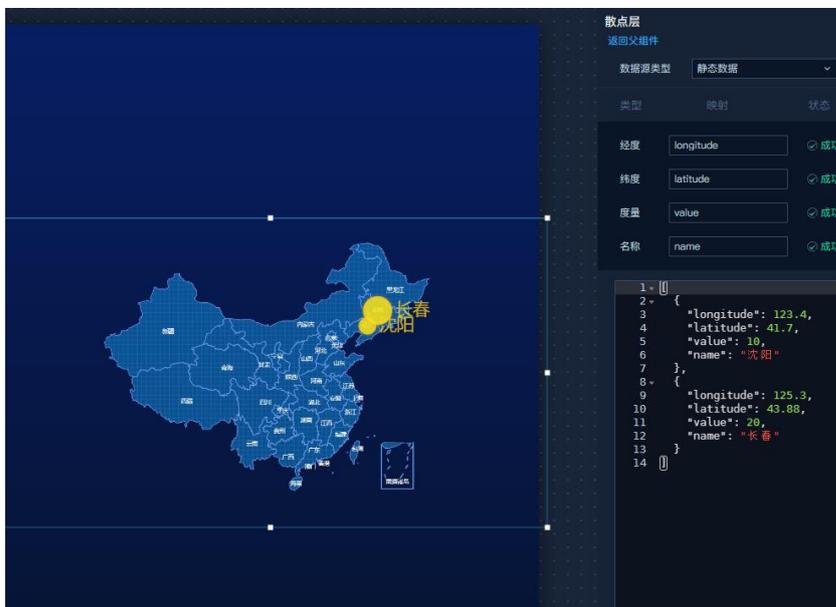
(二) 数据

1.静态数据

- ① 飞线层：填入起始点与终点的经纬度即可。



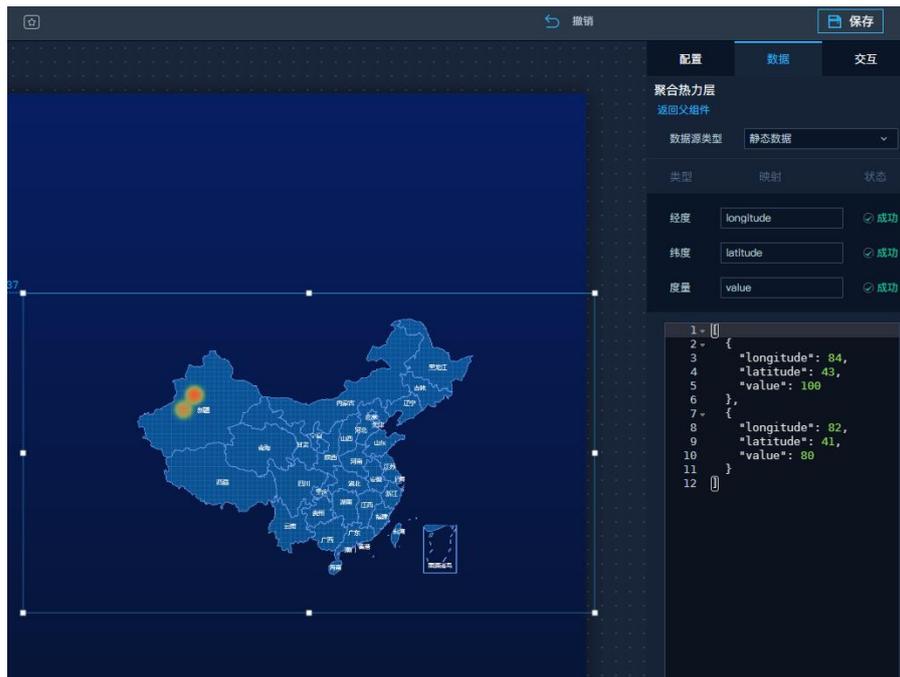
② 散点层：填入地区的经纬度、值及名称即可，散点的大小会根据填入的值来展示相应的大小。



③ 区域密度层：填入省份名称，及值即可，区域会根据填入的值来展示相应颜色。



④ 聚合热力图：填入地区的经纬度、值即可，该经纬度的值越大，则颜色越深。



⑤ 标记层：填入经纬度即可打上标记。



⑥ 提示框：

title: 及标题，可随意输入。

name: 若想显示该条信息时，地图相应的区域高亮，则需要 **name** 字段填入省份名称，否则，轮播到此条信息时，地图不会高亮。

字段: 修改字段 1、字段 2 文字及值，则可改变提示框中的内容。



2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择相应字段名称，点击执行即可。

① 散点层

需要字段：

经度（必要）= 1（=数值类型）；

纬度（必要）= 1（=数值类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）；

名称（必要）= 1（=文本类型）。



② 区域密度：

需要字段：

地区（必要）= 1（=文本类型）；注：需是省份名称，如北京、天津、河北等

度量 (必要) =1 (任意类型) 。



③ 聚合热力

需要字段:

经度 (必要) = 1 (=数值类型) ;

纬度 (必要) = 1 (=数值类型) ;

度量 (必要) =1 (=数值类型) 。



④ 提示框

需要字段:

地区 (必要) = 1 (=文本类型) ; 注: 需是省份名称, 如北京、天津、河北等) ; 若是非省份、国家名称, 则轮播到此数据时, 地图不会高亮显示, 只有提示框有相应信息显示。

标题 (必要) = 1 (任意类型) ;

字段 (必要) ≥ 2 (任意类型) 。

中国 (世界) 2D 地图其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

中国 (世界) 2D 地图支持自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、中国下钻地图

在中国下钻地图中，点击省份，则可进入省级地图，在省级地图再点击进行市或者区，即可进入到市级、区级地图，点击左上角即可返回上级地图。

点击锁定，则地图不可进行下钻及返回上级操作。

在不同层级的地图上，只会显示在该层级上设置的子组件，例如：在中国层级地图上设置的飞线或者散点，点击下钻后不会再显示中国层级的飞线或散点，只会显示在市级设置的飞线或散点等，再下钻同理。

(一) 配置

1.全局设置

① 进行锁定后，不在支持下钻操作，可在任意层级锁定。



② 可设置背景图片是否显示。



2.悬浮

可设置鼠标悬浮于地图上时的颜色和边框的宽度。



3. 标记层

当鼠标悬浮在标记图片上时，会显示提示框。

① 会根据接入数据的经纬度从而在地图上显示标记点，可设置标记的样式和大小。



② 提示框设置方法与中国（世界）2D 地图提示框大致相同。

4. 其他配置

雷达图其他配置同中国（世界）2D 地图一致。

（二）数据

所有的静态数据都会分中国层级、省级、市级 3 大类数据，若想要子组件显示在“China”字段里的数据只会显示在中国层级；填入省份名字，则该省份字段下的子组件只会在点击该省份进行下钻时，进行显示；同理，填入市级字段，则该市字段下的子组件只会在点击该市进行下钻时，进行显示。

1. 静态数据

① 飞线层：在“china”字段下，填入起始经纬度及终点经纬度，则飞线会显示在中国地图上；如果 json 中一级字段为省份名字，如上图中的“河南”，则飞线只会在点击河南省下钻后 显示飞线；二级下钻设置同上。

```

1 {
2   "china": [
3     {
4       "startLng": 116,
5       "startLat": 40,
6       "endLng": 120.5,
7       "endLat": 30
8     }
9   ],
10  "河南": [
11    {
12      "startLng": 114,
13      "startLat": 33.5,
14      "endLng": 112.24,
15      "endLat": 34.39
16    },
17    {
18      "startLng": 112.96,
19      "startLat": 34.76,
20      "endLng": 114.19,
21      "endLat": 35.14
22    }
23  ]
24 }

```

② 散点：静态 json 格式同飞线层，填入经纬度，value 控制散点的大小；name 则是数据悬浮该散点时，提示框中的信息。

```

1 {
2   "china": [
3     {
4       "longitude": 116
5       "latitude": 39
6       "value": 10,
7       "name": "工厂店"
8     }
9   ],
10  "河南": [
11    {
12      "longitude": 114,
13      "latitude": 35,
14      "value": 2,
15      "name": "学校"
16    },
17    {
18      "longitude": 113.24,
19      "latitude": 34.39,
20      "value": 20,
21      "name": "超市"
22    }
23  ]
24 }

```

③ 标记：静态 json 格式飞线层，填入经纬度，每个标记的 name 设置不同即可；title 为下图提示框中的标题信息，字段 1，字段 2:则是改提示框中想要显示的信息内容。

```

1 {
2   "china": [
3     {
4       "longitude": 90,
5       "latitude": 33,
6       "name": "标记一",
7       "title": "医院",
8       "字段1": 1200,
9       "字段2": 120
10    }
11  ],
12  "河南": [
13    {
14      "longitude": 114,
15      "latitude": 34.39,
16      "name": "标记四",
17      "title": "机关",
18      "字段1": 1500,
19      "字段2": 1220
20    }
21  ]
22 }

```

2.模型数据

只有散点层支持接入模型数据。数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点

击要用的模型后，选择经度、维度、度量等点击执行即可。

需要字段：

经度（必要）= 1（=数值类型）；

纬度（必要）= 1（=数值类型）；

度量（必要）=1（任意类型）；

省份（必要）= 1（文本类型）； 注：需是省份名称，如北京、天津、河北等。

市、区（可选= 1（文本类型）。 注：需是市、区名称：如朝阳区、济南市等。

当没有选择市、区时，进行下钻到省级、市级地图后，不会显市、区下的散点。

中国下钻地图其他数据配置同基本折线图一致。

（三）交互

中国下钻地图支持自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

三、3D 地图柱状图

3D 地图柱状图用柱子的高度及颜色来表示分布在地图上的数据，在预览页面可多方位拖拽显示组件。

(一) 配置

1.视觉映射

是否显示：可设置左下角图例的显示状态。



2.视角设置

视角方向决定地图的倾斜程度；地图厚度数值越大，立体感越强。



3.数据样式

- ① 设置最小高度来决定柱子的高度。
- ② 柱子大小：数值越大则柱子越粗。
- ③ 倒角尺寸：数值越大，柱子越滑润。

4.其他配置

3D 地图柱状图其他配置中国（世界）2D 地图一致。

(二) 数据

3D 地图柱状图数据配置同中国（世界）2D 地图散点层一致。

（三）交互

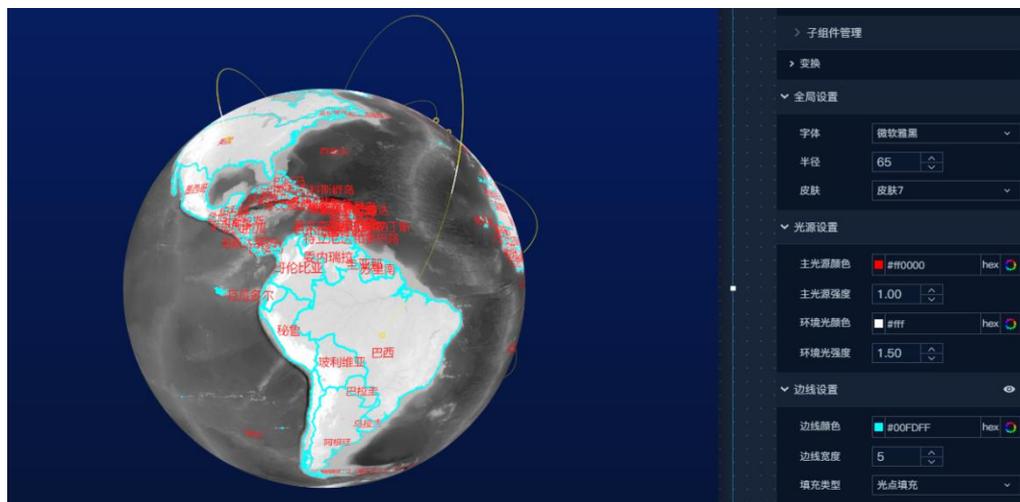
3D 地图柱状图支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

四、3D 地球

(一) 配置

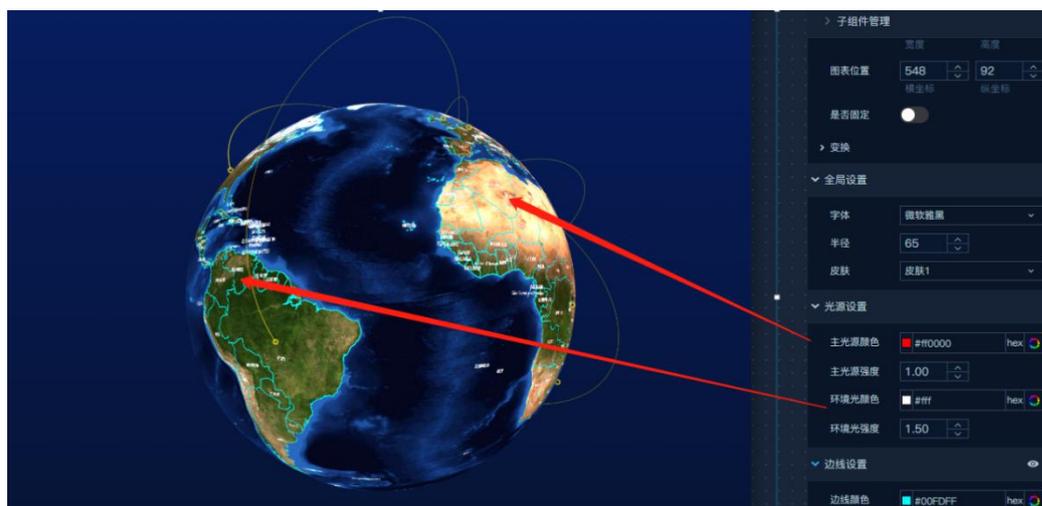
1.全局设置

- ① 全局设置：可选择多款皮肤。



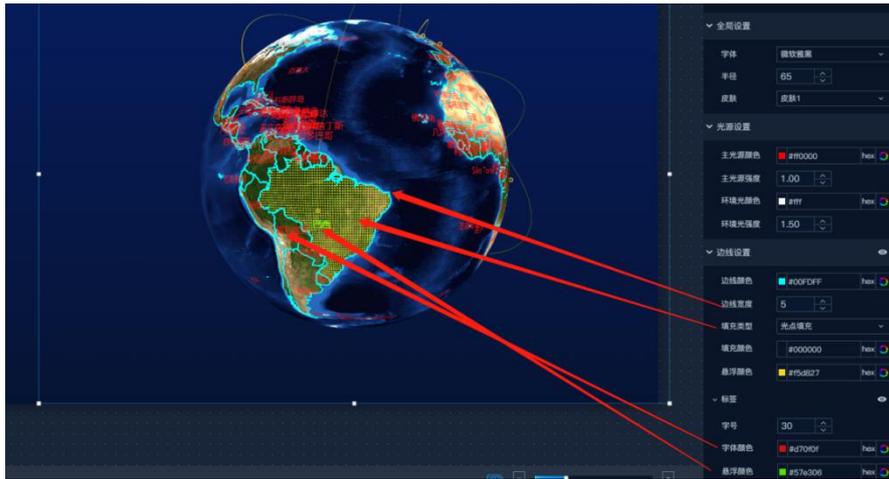
2.光源设置

可设置主光源和环境光颜色及强度。



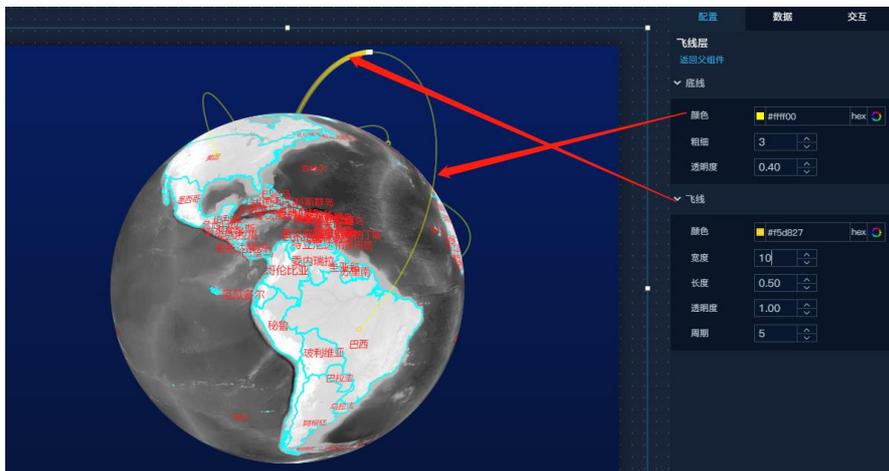
3.边线设置

- ① 可设置每个国家的分界线的颜色和宽度。
- ② 填充类型：鼠标悬浮地球上时，会显示该国家的填充样式。
- ③ 标签：鼠标悬浮地球上时，该国家名字会高亮显示。



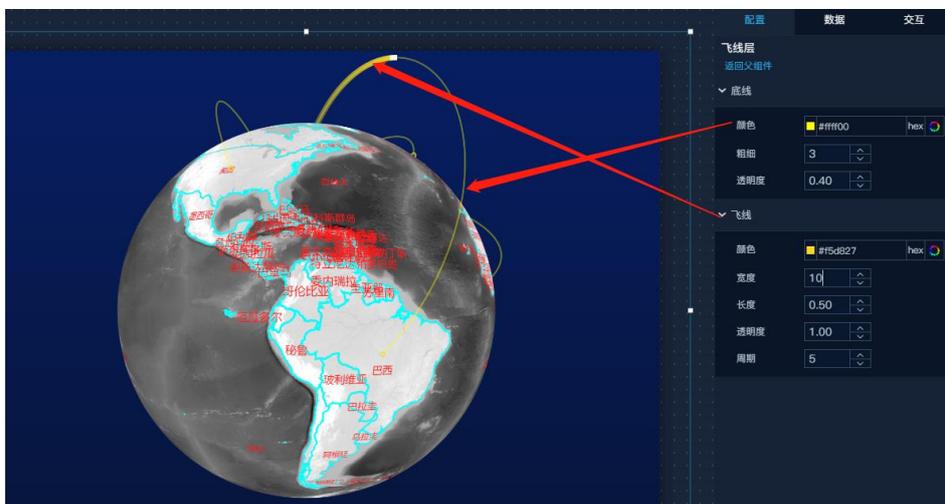
4. 飞线层

- ① 可设置飞线样式，类似于 2d 中国地图。
- ② 可设置飞线动效的周期，周期越小，速度越快。



5. 散点层

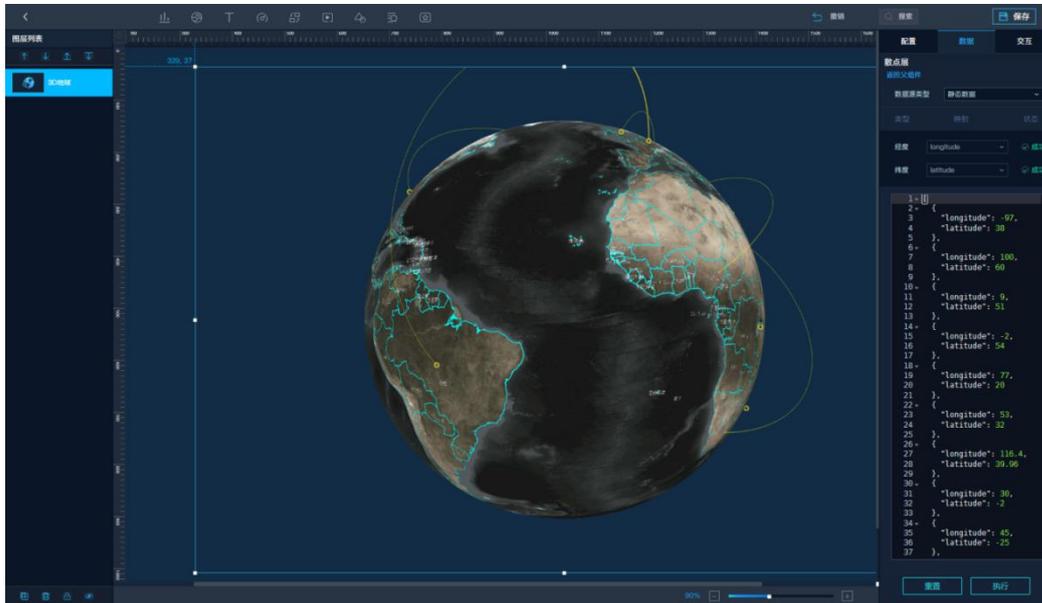
接入数据后，会根据经纬度来分布散点显示位置，可设置散点的样式及大小。



(二) 数据

1. 静态数据

- ① 飞线层：同中国（世界）2D 地图的静态数据一致，前往查看。
- ② 散点层：填入地区的经纬度即可。



2. 模型数据

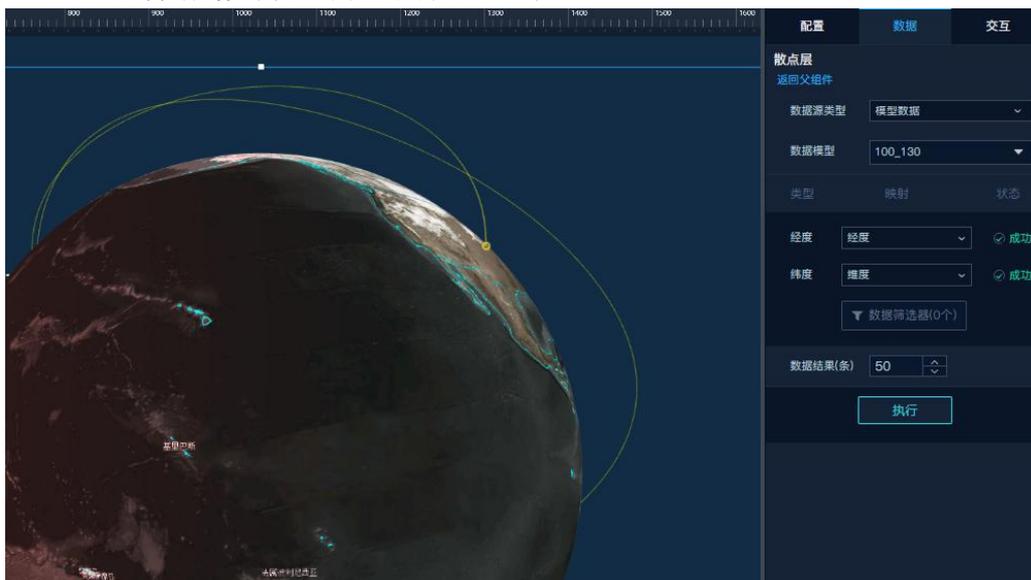
数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择经度、纬度，点击执行即可。

需要字段：

经度（必要）= 1（=数值类型）；

纬度（必要）= 1（=数值类型）。

3D 地球其他数据配置同基本折线图一致。



(三) 交互

3D 地球支持自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

五、山东省 GIS 地图

左击市区域则可进入市级地图；右击地图区域返回上级地图；双击地标图标，可拖拽其他组件，双击进行交互，点击右上角关闭交互。可设置地名的字体样式。

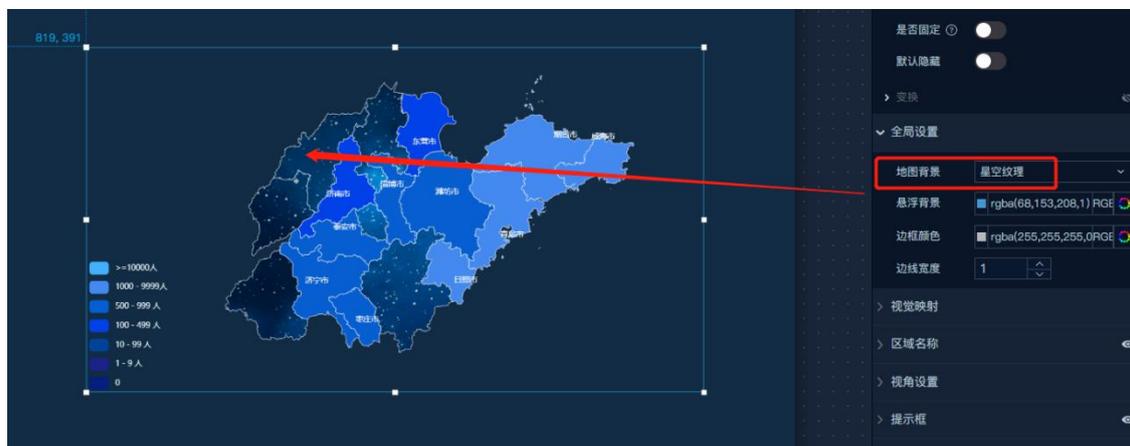


六、山东区域地图

(一) 配置

1.全局设置

可设置地图的背景样式和悬浮样式。



2.其他配置

山东区域地图其他配置同 3D 地图柱状图一致，前往查看。

(二) 数据

1.静态数据

山东区域地图静态数据同 2D 中国（世界）地图区域密度层一致。

2.模型数据

山东区域地图模型数据同 2D 中国（世界）地图区域密度一致。

山东区域地图其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

3D 地图柱状图支持场景关联和数据关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

第七节 文字类

一、通用标题

(一) 配置

1. 文本样式

① 可设置字体样式，颜色，粗细，字间隔等。



② 填充方式可选纯色与渐变填充。

选择纯色填充时直接选择字体颜色即可。

选择渐变填充时，点击“+”设置多个颜色，及每个颜色的渐变起始值和渐变的方向。



2. 阴影集

① 立体：设置立体偏移后，组件文字会有立体效果，可自行设置。



- ② 阴影：点击“+”设置多个阴影颜色，设置偏移量来空中阴影的位置。



3. 倒影

- ① 可设置阴影的透明度。
② 可设置阴影的位置，数值越大越靠下。



(二) 数据

1. 静态数据

默认为静态数据，静态数据需要有 value 字段，value 填入任意型即可。



2. 模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择字段，点击执行即可。

其中，需要字段：

字段（必要）=1（任意类型）。



通用标题其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

通用标题支持场景关联和自定义事件的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、渐变文字

(一) 配置

1.动画

开启动画后，扫光的颜色会左右移动，可设置移动的速度和扫光的颜色。



2.其他配置

渐变文字其他配置同通用标题一致。

(二) 数据

渐变文字数据配置同通用标题一致。

(三) 交互

渐变文字支持场景关联和自定义事件的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

三、特效文字

(一) 配置

1.动画

① 未开启循环时动画只会显示一次，只支持选择进入动画。



② 开启循环后，动画会一直显示，支持选择进入动画和离开动画。



2.其他配置

特效文字其他配置同通用标题一致。

(二) 数据

特效文字数据配置同通用标题一致。

(三) 交互

特效文字支持场景关联和自定义事件的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

四、轮播列表

(一) 配置

1. 全局设置

① 当实际数据大于设置的表格行数后，轮播列表会轮播显示数据；当实际数据小于设置的表格行数后，轮播列表不会轮播数据。

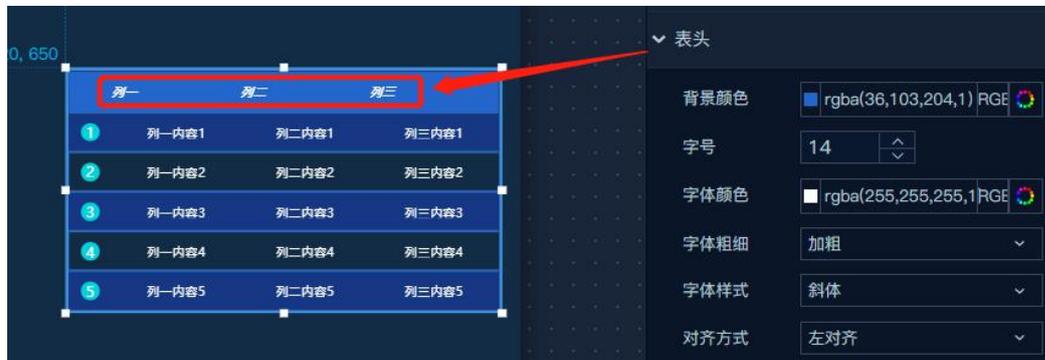
② 可设置列表整体字体样式。

③ 可设置列表内外边框样式。



2. 表头

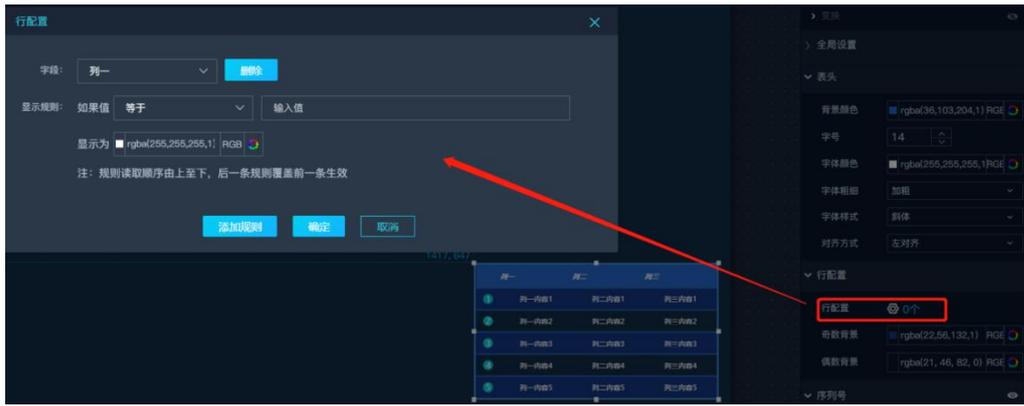
可设置列表表头的字体样式、背景颜色等。



3. 行配置

① 可设置除表头外的每行数据的背景颜色。

② 添加行配置条件：可以通过设置条件来特定该行的样式。



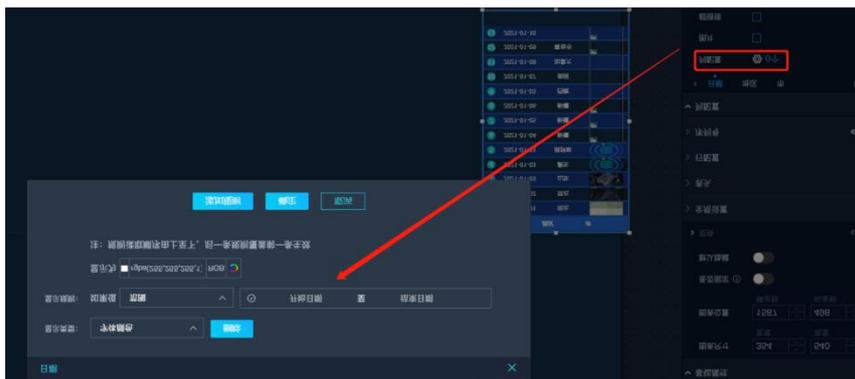
4. 序列号

- ① 可设置序列号所在圆圈的背景颜色。
- ② 列宽占比：即所占的列宽。
- ③ 可设置数字的样式。



5. 列配置

- ① 添加列配置条件：可以通过设置条件来特定该列背景颜色或者字体的样式。



- ② 图片：勾选图片后，接入的数据有图片地址，会显示图片样式，可以设置图片的大小。



③ 超链接：勾选超链接后，接入的数据有 url，在预览页面点击该列的数据，则会跳转链接。



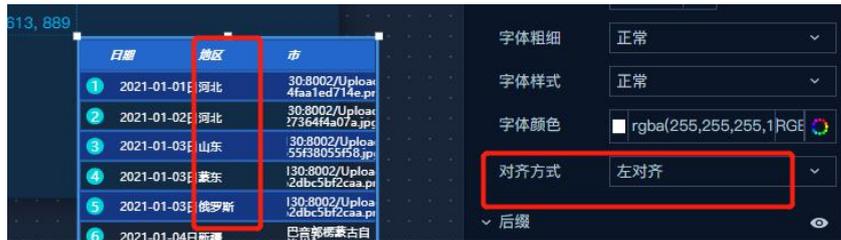
④ 列宽占比：即所占的列宽。



⑤ 可设置每列数据的字体样式，若文字较长时，可选择文字溢出方式。



⑥ 对齐方式：可设置每列为左右居中对齐。

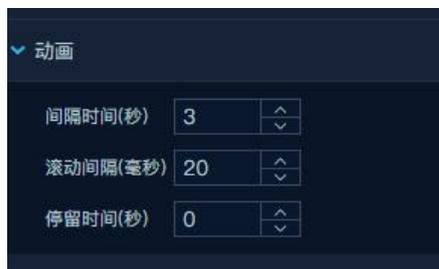


⑦ 后缀：每列都可以加后缀文字。



6. 动画

可设置轮播列表的滚动停止间隔及快慢。



7. 语音播报

开启语音播报后，在预览页面最自动语音播报轮播列表中的内容，可调整播放的音量，语速等。



(二) 数据

1. 静态数据

json 中的 key (白色字体), 为表头内容, value (红色字体) 为每列的具体内容。



2. 模型数据

数据源类型中选择“模型数据”, 选择具体数据模型, 点击要用的模型后, 选择字段, 点击执行即可。

其中, 需要字段:

字段 (必要) =1 (任意类型)。



轮播列表其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

轮播列表支持场景关联、数据下钻、数据关联、自定义事件、预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

五、数字翻牌器

(一) 配置

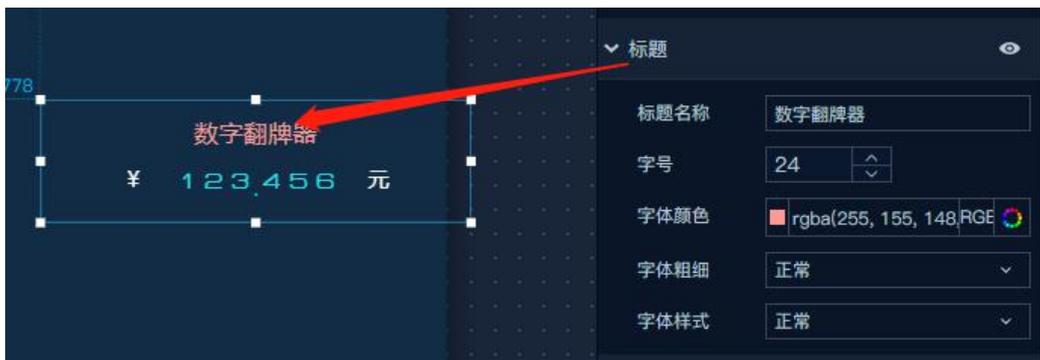
1. 全局设置



- ① 可设置整体的字体样式。
- ② 可设置标题的位置。
- ③ 可设置标题和翻牌器的位置。
- ④ 可设置标题与翻牌器的距离。

2. 标题

可设置标题的字体样式。



3. 前缀

可设置前缀的字体样式和中间数字的间隔。



4. 数字

- ① 可设置数字的字体样式字体间隔。
- ② 可添加数字的背景样式，分为纯色、渐变及图片样式。



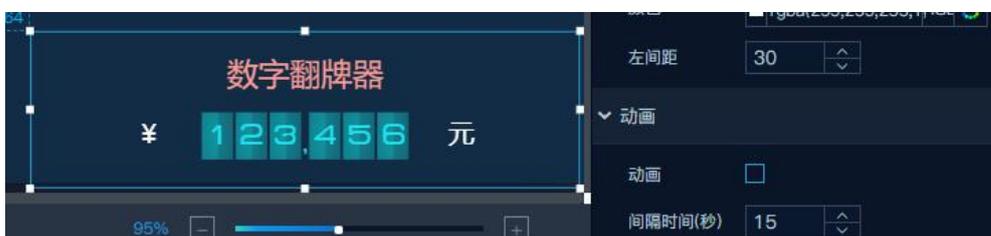
5. 后缀

可设置后缀的字体样式和中间数字的间隔。



6. 动画

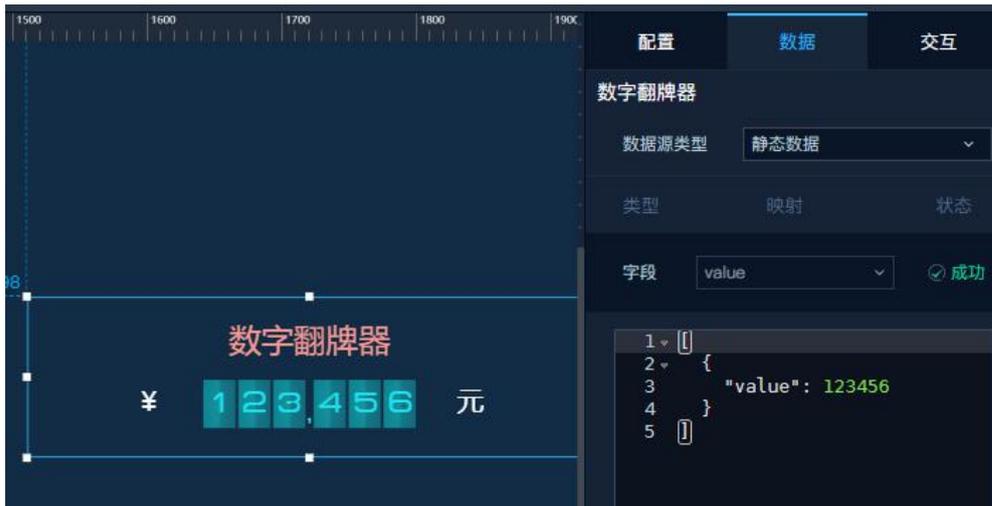
默认动画关闭，开启动画后，设置间隔时间，数字翻牌器中间的数值会根据设置的时间进行定滚动。



(二) 数据

1. 静态数据

默认数据为静态数据，静态数据需要有 value 字段，value 填入数值即可。



2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择字段，点击执行即可。

其中，需要字段：

度量（必要）=1（任意类型）。

可以添加筛选器，对当前值进行筛选。



数字翻牌器其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

数字翻牌器支持场景关联、和自定义事件交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

六、数字滚动图

(一) 配置

前缀数值及后缀都可以设置阴影样式，其他配置同数字翻牌器。



(二) 数据

数字滚动图数据配置同数字翻牌器一致。

(三) 交互

数字滚动图支持场景关联、和自定义事件交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

七、跑马灯

(一) 配置

1.全局设置

可设置跑马灯整体字体的样式。



2.动画

设置数值越小，滚动的速度越快。

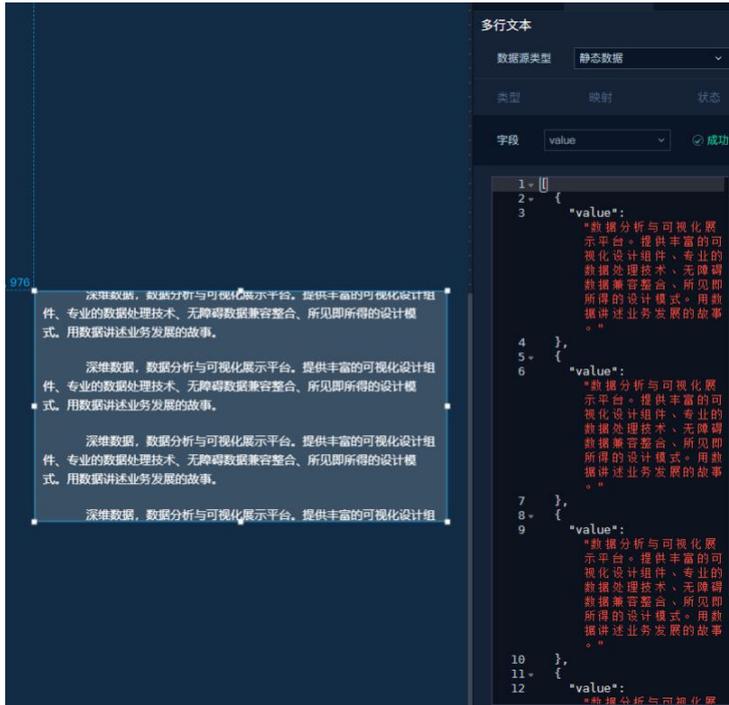


(二) 数据

跑马灯数据配置同通用标题一致。

(三) 交互

通用标题支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。



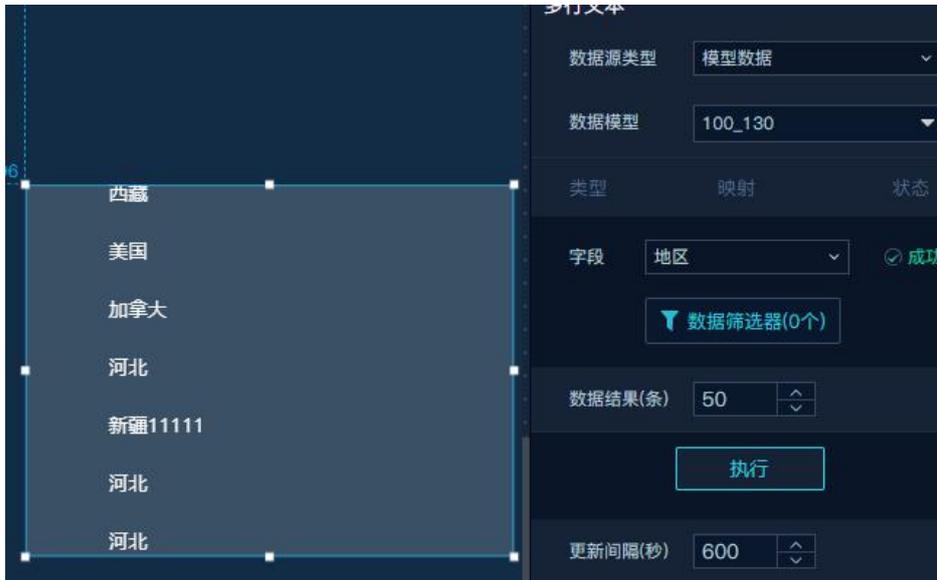
2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择字段，点击执行即可。

其中，需要字段：

字段（必要）=1（任意类型）。

会将该字段下所有的数据列出。



多行文本其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

多行文本支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

九、词云

(一) 配置

1.全局设置



- ① 字号范围：设置范围后，图表中的字体会是这范围中随机的大小。
- ② 文本角度：设置范围后，图表中的字体会是这范围中随机的倾斜程度。
- ③ 绘制形状：有 3 种图形可进行选择。

2.颜色系列

可设置想要展示的颜色系列。



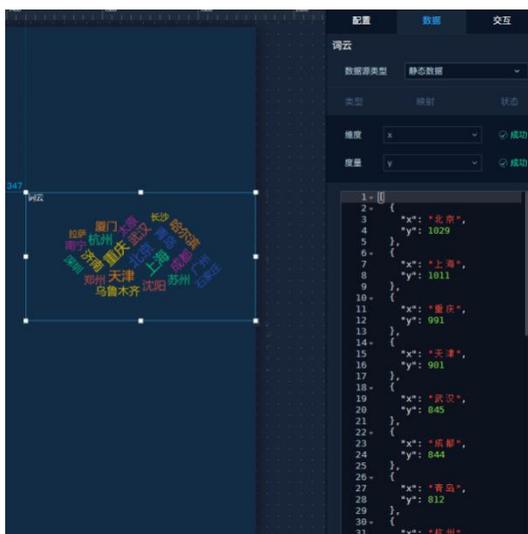
3.其他配置

词云其他配置同基本折线图一致。

(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 x、y 处填入数据即可，x 可填入任何格式，y 填入数字类型即可，若 x 填入重复字段，则会进行合并去重，即会将 y 的数值相加。



2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度、度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



词云其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

词云支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十、超链接

(一) 配置

1. 文本样式

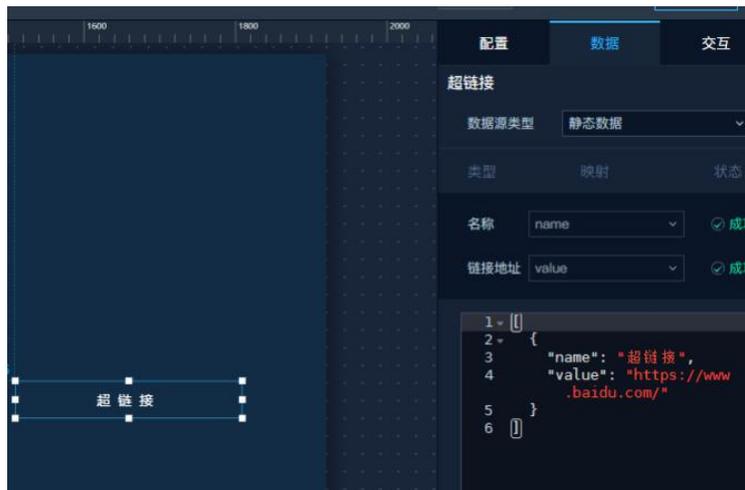
可设置超链接字体样式及对齐方式。



(二) 数据

1. 静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 name、value 处填入数据即可，name 可填入任何格式，value 填入可用的 url 即可。



(三) 使用方法

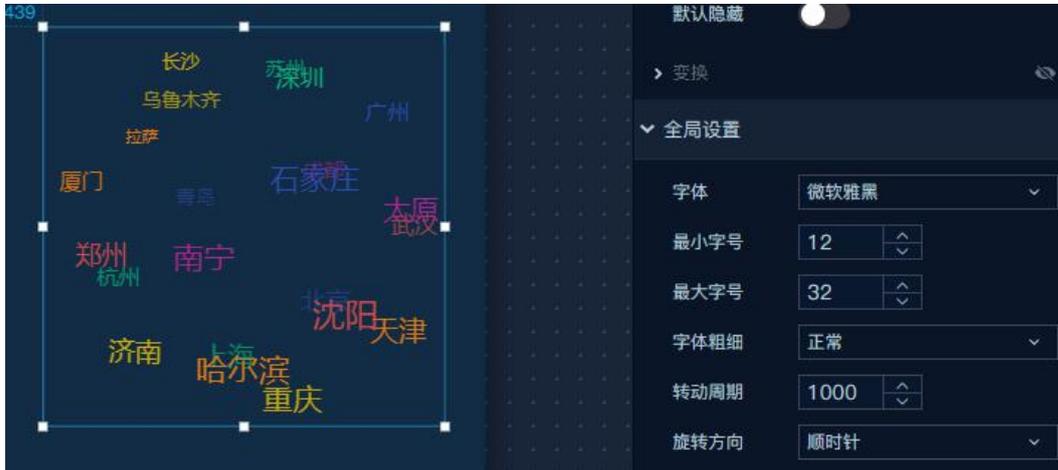
配置栏及数据栏设置完成后，保存退出编辑页面，单击超链接组件，则可弹出浏览器窗口直接访问超链接地址。

十一、3D 词云

(一) 配置

1.全局设置

- ① 最小、最大字号：设置后，图表中的字体会是这范围中随机的大小。
- ② 转动周期：可设置文字滚动的速度。
- ③ 旋转方向：可设置整体的滚动方向。



2.其他配置

3d 词云其他配置同词云一致。

(二) 数据

3D 词云数据配置同词云一致。

(三) 交互

3D 词云支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置交互设置请见“组件交互”设置。

十二、点状时间轴

通过点击轴点，使时间轴进行左右平移，进而展示数据。

(一) 配置

1.全局设置

- ① 轴点间距：可设置每个数据（轴点）之前的距离。
- ② 动画时间：可设置点击轴点时的过度动画时间。



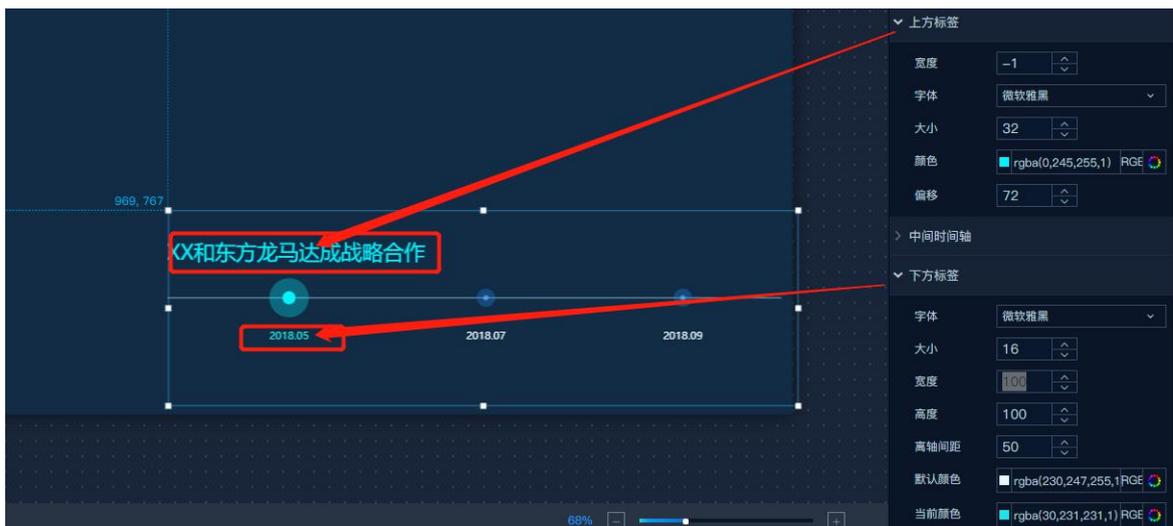
2.动画

若开启自动触发后，组件会从左向右自动平移展示数据，可设置动画的时间间隔。



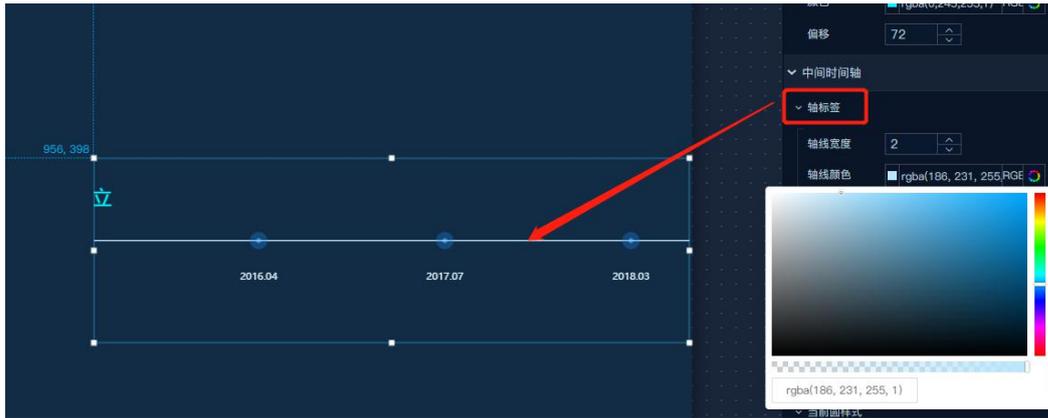
3.上下方标签

可设置上、下标签的字体样式和与轴的间距等。

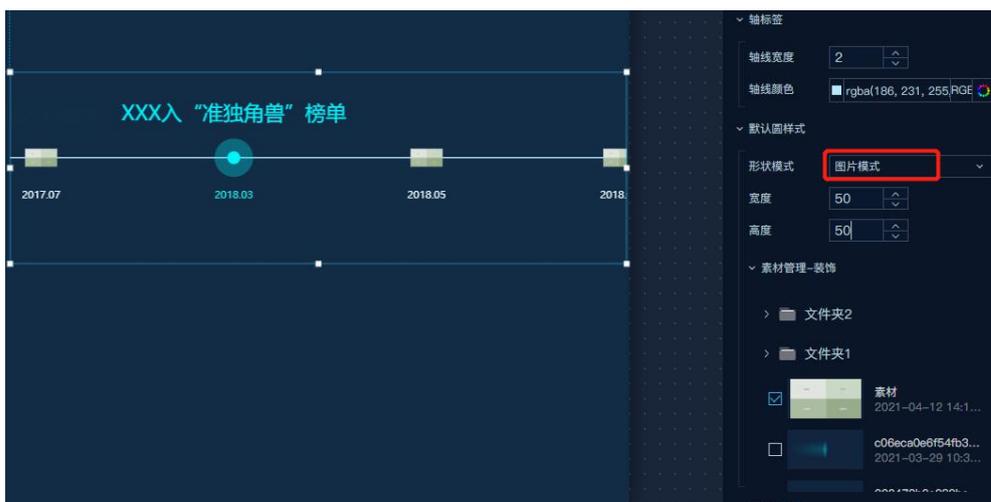
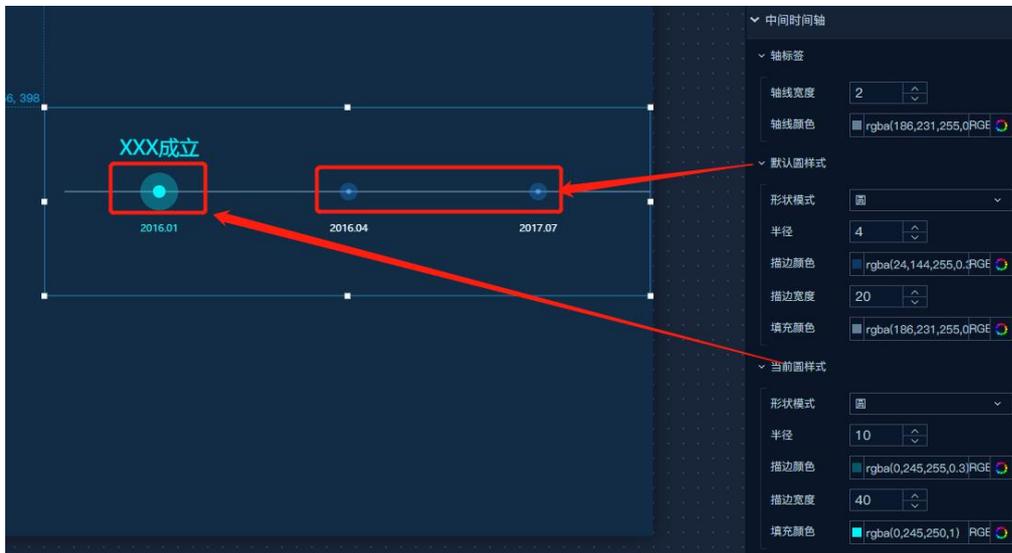


4.中间时间轴

- ① 可设置轴线的宽度与颜色。



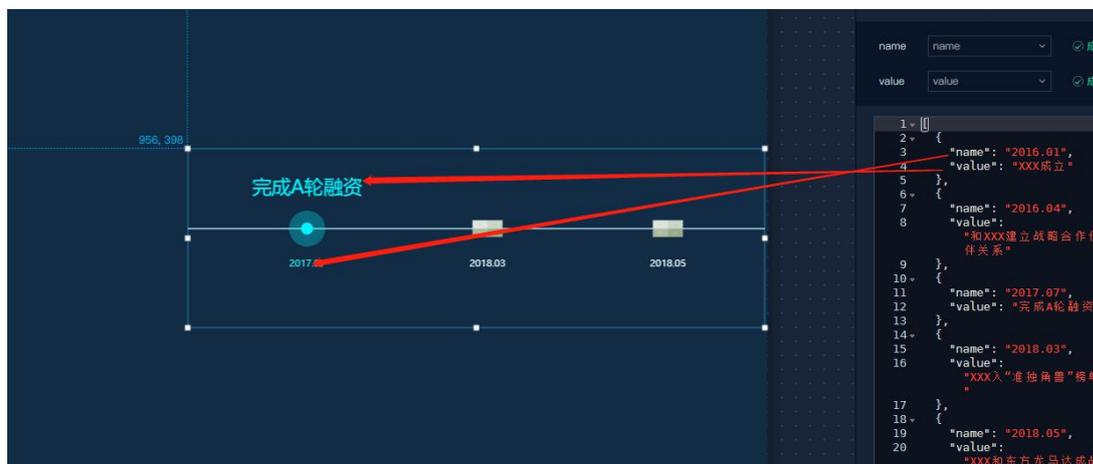
② 可设置当前圆与默认圆的样式，默认为圆样式，也可以设置为图片模式，选用素材库中的素材来展示样式。



(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，下拉框中展示的直接在 name、value 处填入数据即可，name、value 可填入任何格式。name 为下方标签，value 为上方标签。



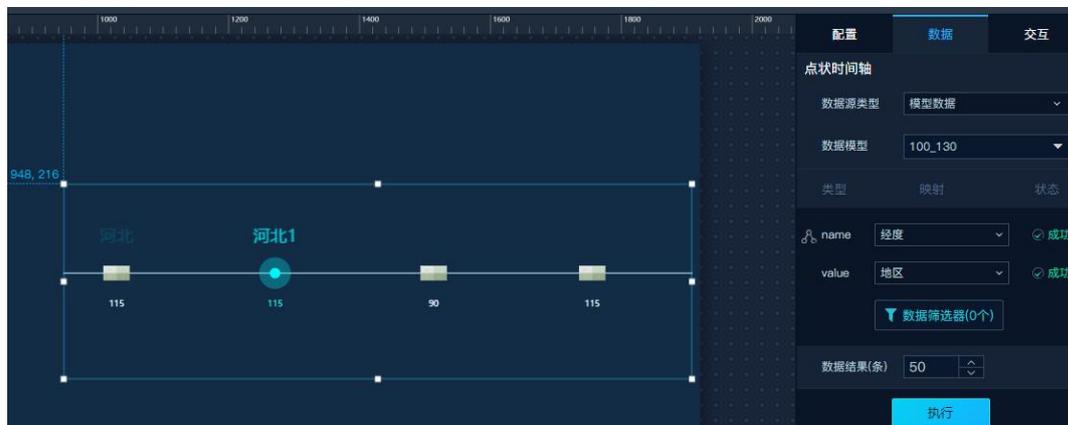
2.模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择 name、value，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



点状时间轴其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

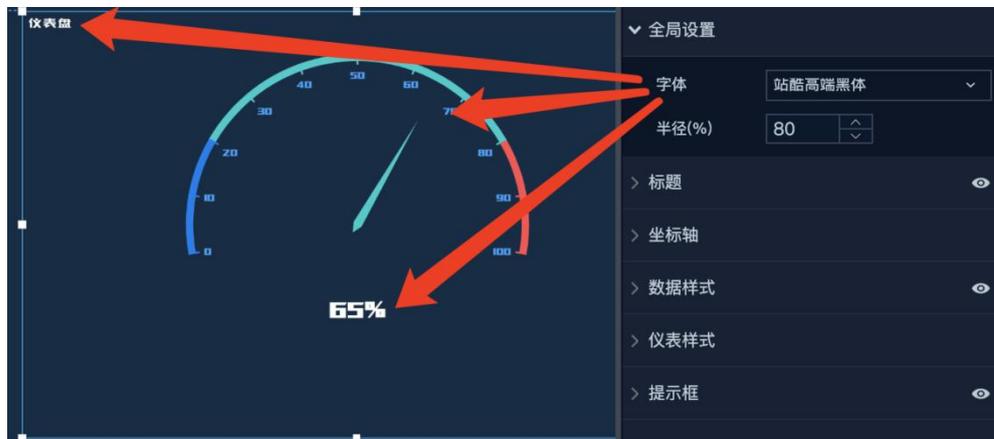
点状时间轴支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

第八节 指标类

一、仪表盘

(一) 配置

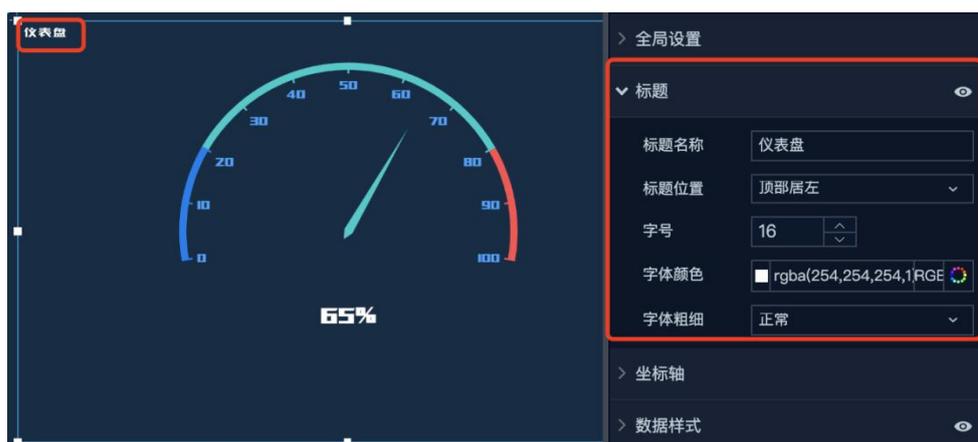
1.全局设置



① 可设置仪表盘标题、标签值和数据的字体样式。

② 可设置仪表盘圆弧半径。

2.标题



① 可设置仪表盘标题内容。

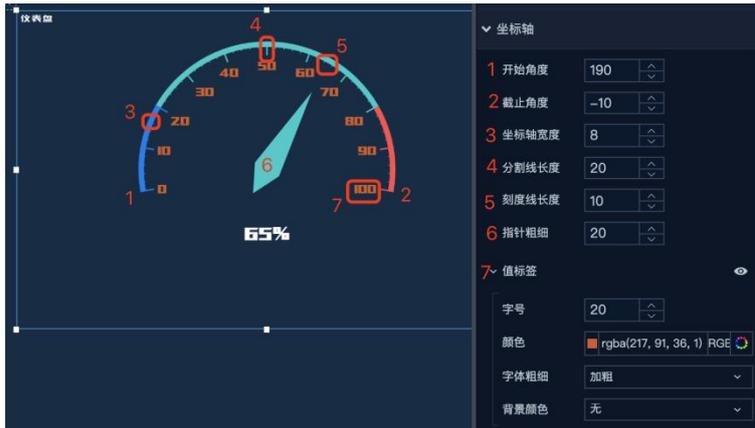
② 可设置仪表盘标题位置。

③ 可设置仪表盘标题字号。

④ 可设置仪表盘标题字体颜色。

⑤ 可设置仪表盘标题字体粗细。

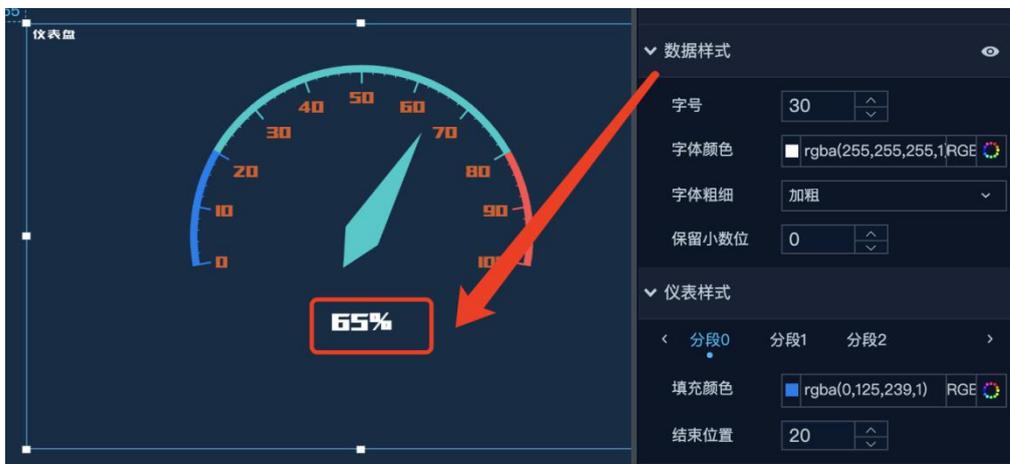
3.坐标轴



- ① 可设置仪表盘坐标轴开始角度。
- ② 可设置仪表盘坐标轴截止角度。
- ③ 可设置仪表盘坐标轴宽度，即圆弧宽度。
- ④ 可设置仪表盘坐标轴分割线长度。
- ⑤ 可设置仪表盘坐标轴刻度线长度。
- ⑥ 可设置仪表盘坐标轴指针的粗细。
- ⑦ 可设置仪表盘标签值的字号、颜色、粗细和背景颜色。

4.数据样式

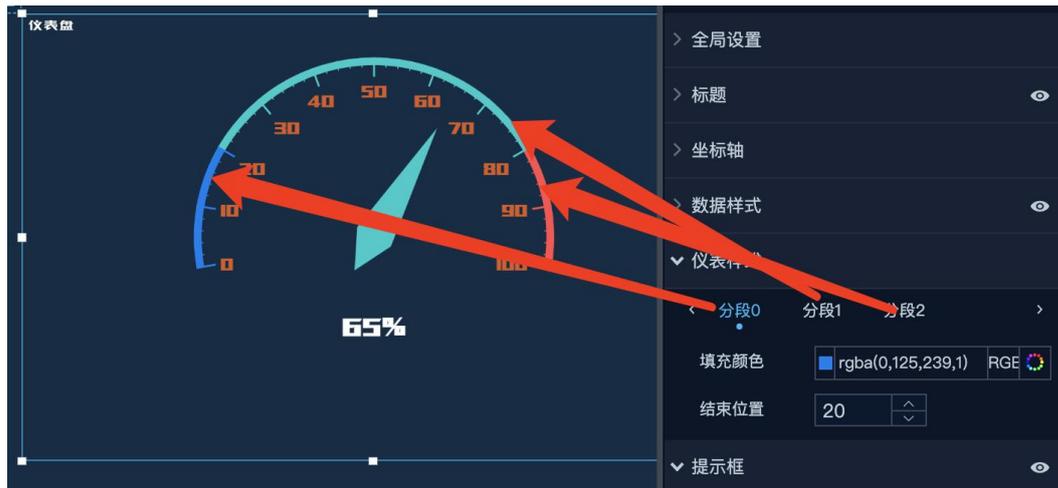
通过点击数据样式右侧眼睛图标设置是否显示数据值，显示情况下可进行以下配置：



- ① 可设置仪表盘数据值字号。
- ② 可设置仪表盘数据值颜色。
- ③ 可设置仪表盘数据值粗细。
- ④ 可设置仪表盘数据值保留小数位的数量。

5.仪表样式

可设置仪表盘三个分段的样式。



- ① 可设置仪表盘分段的填充颜色。
- ② 可设置仪表盘分段的结束位置，即按照坐标轴标签值。

6.提示框

通过点击提示框右侧眼睛图标设置是否显示提示框，显示情况下可进行以下配置：

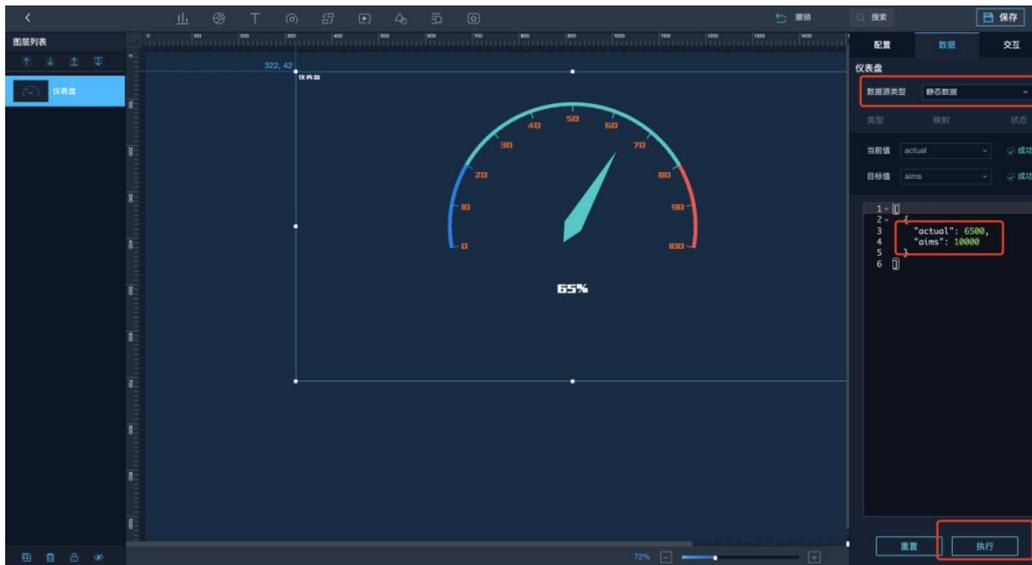


- ① 可设置提示框数值的字号。
- ② 可设置提示框数值的字体颜色。

(二) 数据

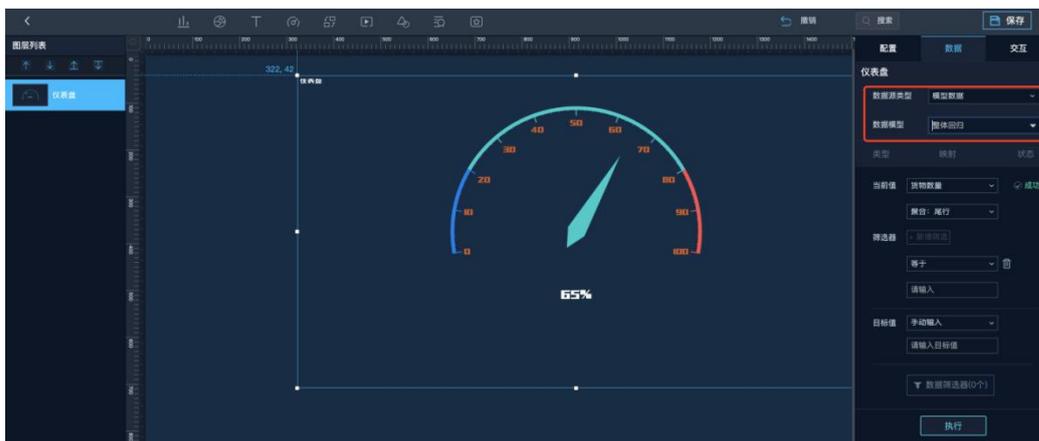
1.静态数据

默认为静态数据，输入当前值和目标值，点击执行即可。



2.模型数据

数据源类型中选择模型数据，并选择具体之前创建好的数据模型。



① 可以在选择的数据模型中配置当前值字段。

其中，需要字段：

度量（必要）=1（数值和文字）

② 可以添加筛选器，对当前值进行筛选。

③ 可设置目标值，共两种方式：一种是手动数据具体数值，另一种是在选择的数据模型中选择字段。

3.数据模型聚合方式

接入模型数据时选择当前值后可设置聚合方式。

① 首行：则取已选择的字段的第一行数据。

② 尾行：则取已选择的字段的最后一行数据。

其他聚合方式同基本折线图的数据模型聚合方式。

4.数据模型筛选器

仪表盘的数据模型筛选器同基本折线图一致。

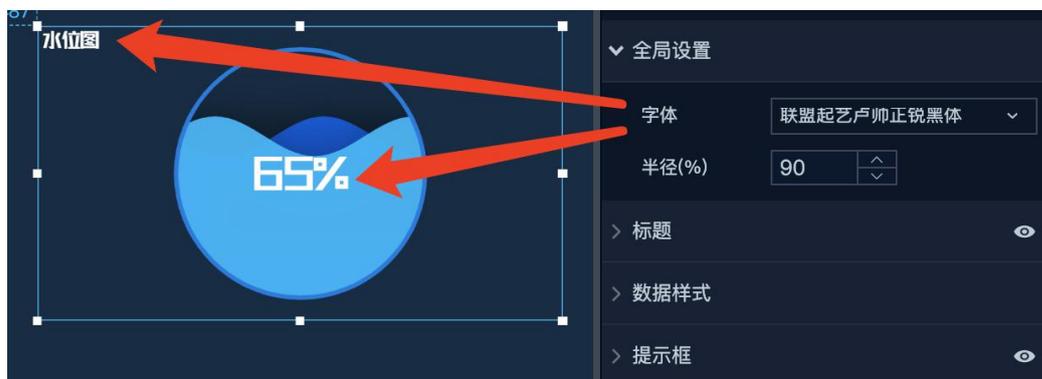
(三) 交互

仪表盘支持场景关联和自定义事件的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

二、水位图

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置水位图标题、数据的字体样式。
- ② 可设置水位图圆形半径。

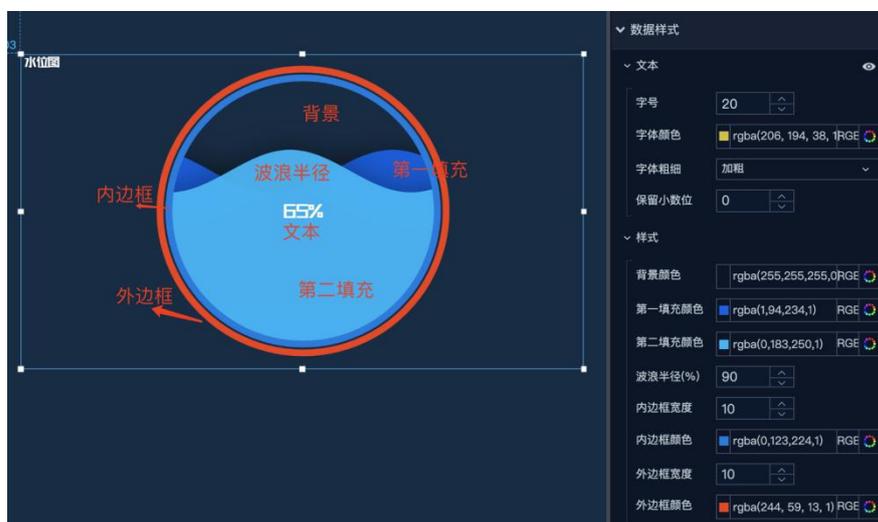
2.标题

通过点击标题右侧眼睛图标设置是否显示标题，显示情况下可对标题内容、标题位置、标题字号、标题颜色和字体粗细进行设置。



3.数据样式

通过数据样式对数据的文本和样式进行设置。



- ① 可设置水位图数据值文本样式，包括字号、颜色、粗细和保留小数。
- ② 可设置水位图的背景颜色、填充颜色和波浪半径。
- ③ 可设置水位图内边框的宽度和颜色。
- ④ 可设置水位图外边框的宽度和颜色。

4.提示框

通过点击提示框右侧眼睛图标设置是否显示提示框，显示情况下可进行以下配置：



- ① 可设置水位图提示框文字的字号。
- ② 可设置水位图提示框文字的颜色。

(二) 数据

水位图的数据配置同仪表盘一致。

(三) 交互

水位图支持场景关联和自定义事件的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

三、环形百分比图

(一) 配置

1.全局设置



① 可设置仪表盘标题、标签值和数据的字体样式。

2.数据样式



① 可设置数值的样式，字号、粗细、颜色和保留小数位。

② 可设置内环样式，颜色、内半径和外半径，半径决定内环的厚度。

③ 可设置扇形样式，填充方式、填充颜色、内半径和外半径，半径决定扇形的厚度。

3.其他配置

环形百分比图的其他配置同仪表盘一致。

(二) 数据

环形百分比图的数据配置同仪表盘一致。

(三) 交互

环形百分比图支持场景关联和自定义事件的交互设置, 交互设置请见“组件交互”设置。

四、进度条

(一) 配置

1.全局设置



① 可进度条标题、标签值的字体样式。

2.标签值



① 可进度条标签值的字号、颜色和保留小数位。

3.数据样式



① 可设置进度条组件的高度。

- ② 可设置进度条填充样式和颜色。
- ③ 可设置进度条圆角、分割线宽、分割线高和分割线间隙。
- ④ 可设置进度条组件背景颜色和圆角。

4.其他配置

进度条的其他配置同仪表盘一致。

(二) 数据

进度条的数据配置同仪表盘一致。

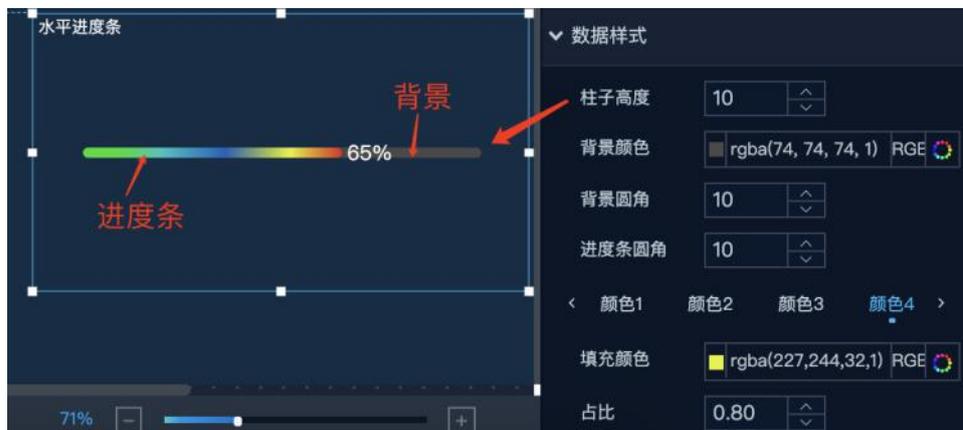
(三) 交互

水平进度条支持场景关联和自定义事件的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

五、水平进度条

(一) 配置

1.数据样式



- ① 可设置水平进度条组件的高度。
- ② 可设置背景颜色和背景圆角。
- ③ 可设置进度条的圆角、填充颜色和填充颜色占比。

2.其他配置

水平进度条的其他配置同进度条一致。

(二) 数据

水平进度条的数据配置同仪表盘一致。

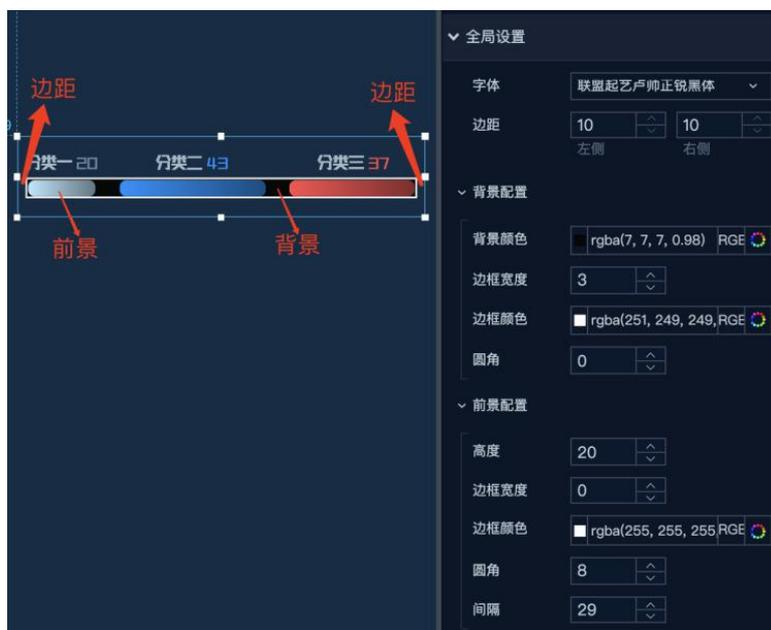
(三) 交互

水平进度条支持场景关联和自定义事件的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

六、分类占比条

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置组件全局的字体样式和左右边距。
- ② 可设置背景颜色、背景圆角、背景边框颜色和背景边框宽度。
- ③ 可设置前景高度、前景边框宽度、前景边框颜色、前景圆角和前景间隔。

2.文字



- ① 可设置标题是否显示，标题的旋转角度和标题与进度条的间距。
- ② 可设置标题是否显示数据指标，指标位置、间距和保留小数位。

3.数据样式

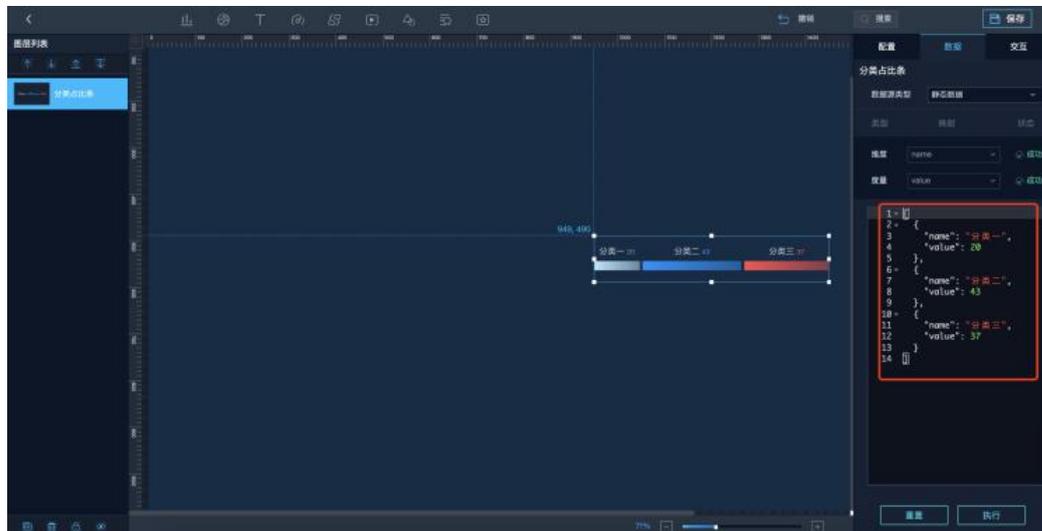


- ① 可设置每个数据系列的填充样式，开始颜色、结束颜色和渐变方向。
- ② 可设置每个数据系列标题的对齐方式。
- ③ 可设置每个数据系列标题的样式，字号、粗细和颜色。

(二) 数据

1. 静态数据

默认为静态数据，输入分类和数值，点击执行即可。



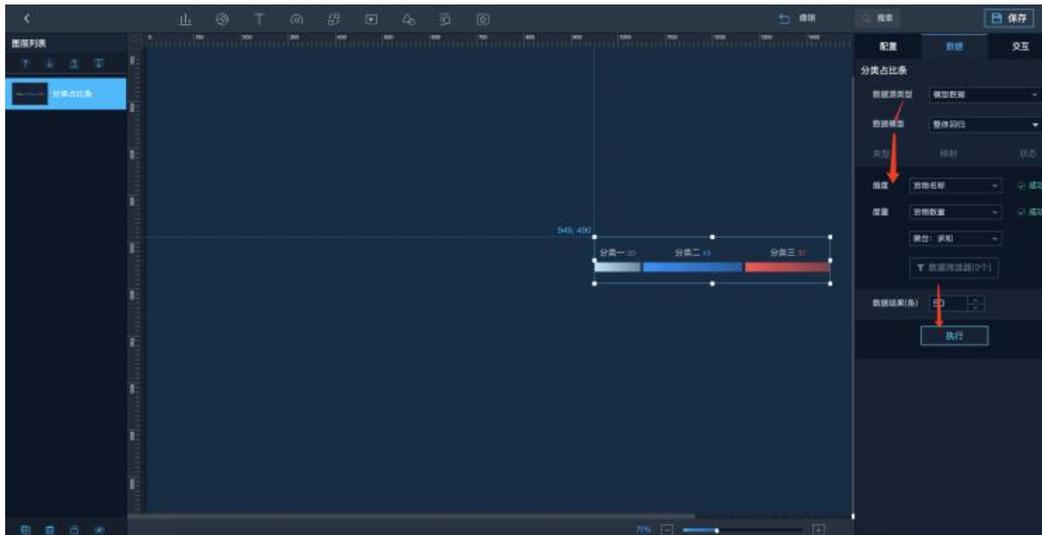
2. 模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择维度和度量，点击执行即可。

其中，需要字段：

维度（必要）= 1（任意类型）；

度量（必要）= 1（任意类型）。



3.其他

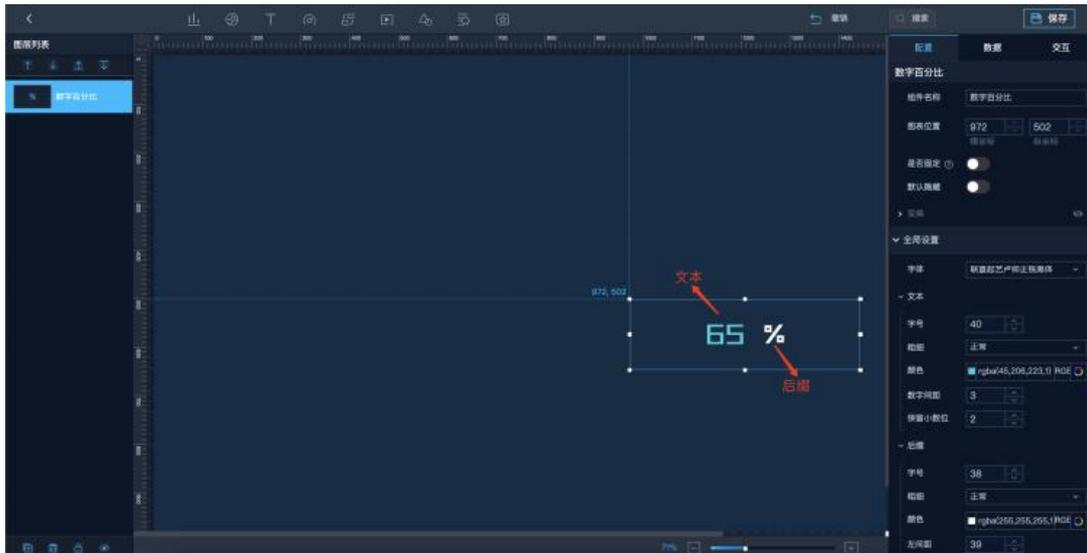
分类占比条数据模型聚合方式和数据模型筛选器同基本折线图一致。

(三) 交互

水平进度条支持场景关联、自定义事件和预警弹窗的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

七、数字百分比

(一) 配置



- ① 可设置数字百分比文本和后缀的字体样式。
- ② 可设置数字百分比文本字体大小、粗细、颜色、数据间隔和保留小数位。
- ③ 可设置数字百分比后缀字号、粗细、颜色和与文本的间距。

(二) 数据

数字百分比的数据配置同仪表盘一致。

(三) 交互

数字百分比支持场景关联和自定义事件的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

八、数据指标

(一) 配置



① 可设置箭头的宽度和高度。

② 可设置箭头上、下状态时候颜色。其中当数值大于或等于 1 时为上箭头，当数值小于 1 时为下箭头。

(二) 数据

数据指标的数据配置同仪表盘一致。

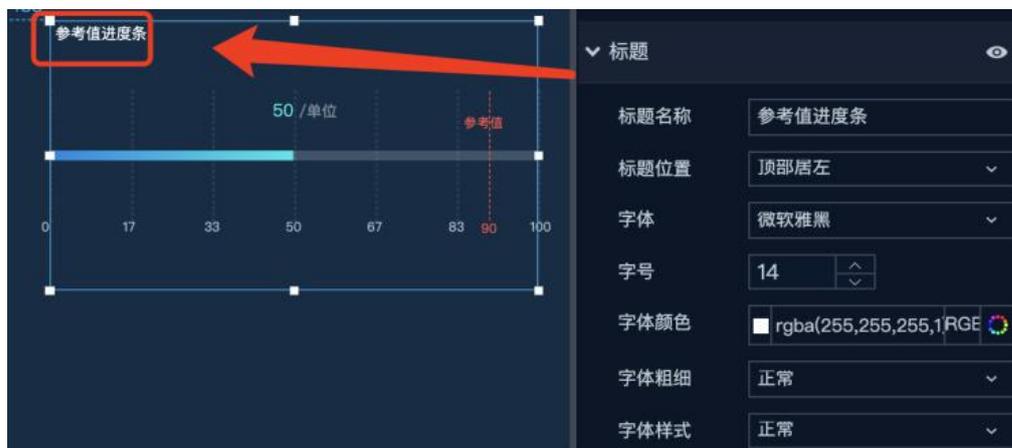
(三) 交互

数据指标支持场景关联和自定义事件的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

九、参考值进度条

(一) 配置

1. 标题



① 可通过标题右侧的眼睛图标设置是否显示标题，显示情况下可设置标题内容、标题位置和标题文字的具体样式。

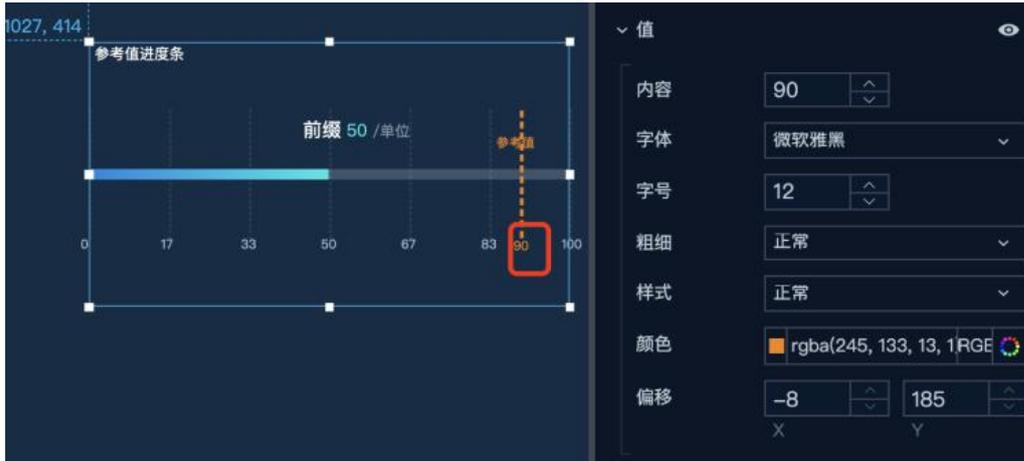
2. 参考值

可通过点击参考值右侧的眼睛图标设置是否显示参考值。

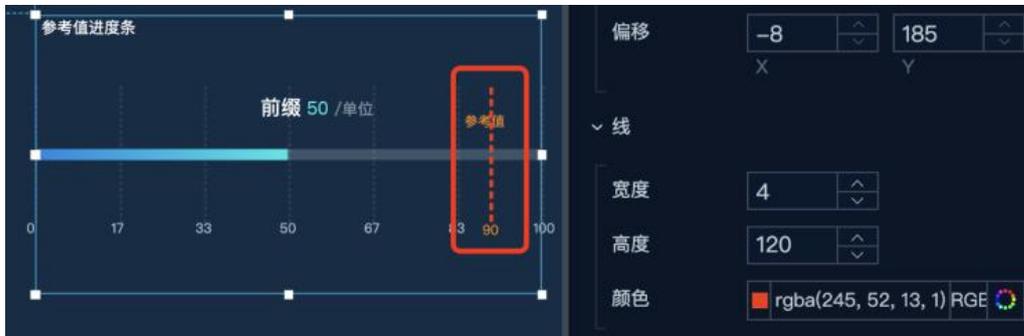
① 可设置标签是否显示，显示条件下可设置参考值进度条标签的位置、内容和样式。



② 可设置参考值进度条参考值的位置、内容和样式。



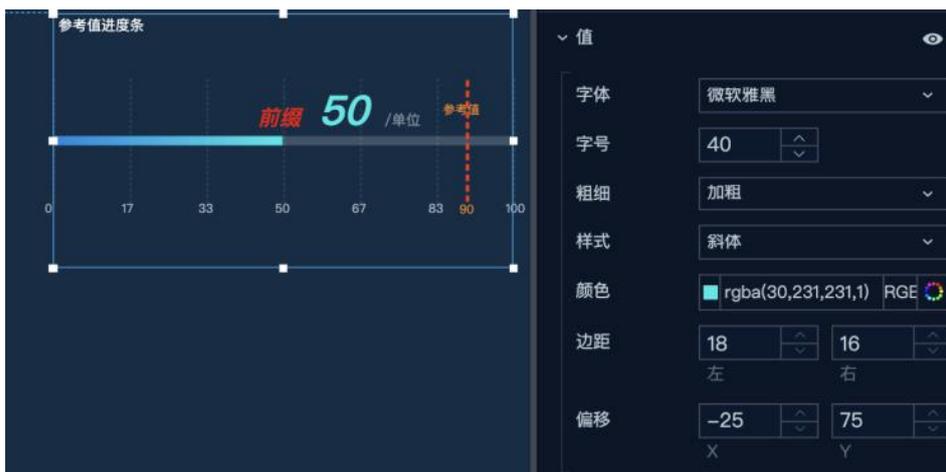
③ 可设置参考值进度条参考线大小和颜色。



3.当前值

可通过点击当前值右侧的眼睛图标设置是否显示当前值，并支持对当前值进行配置。

① 可设置当前数值是否显示，显示条件下可设置值的位置和样式。



② 可设置前缀是否显示，显示条件下可设置前缀的位置、内容和样式。



③ 可设置后缀是否显示，现实情况下可设置后缀的位置、内容和样式。



④ 可设置当前值装饰线的样式。

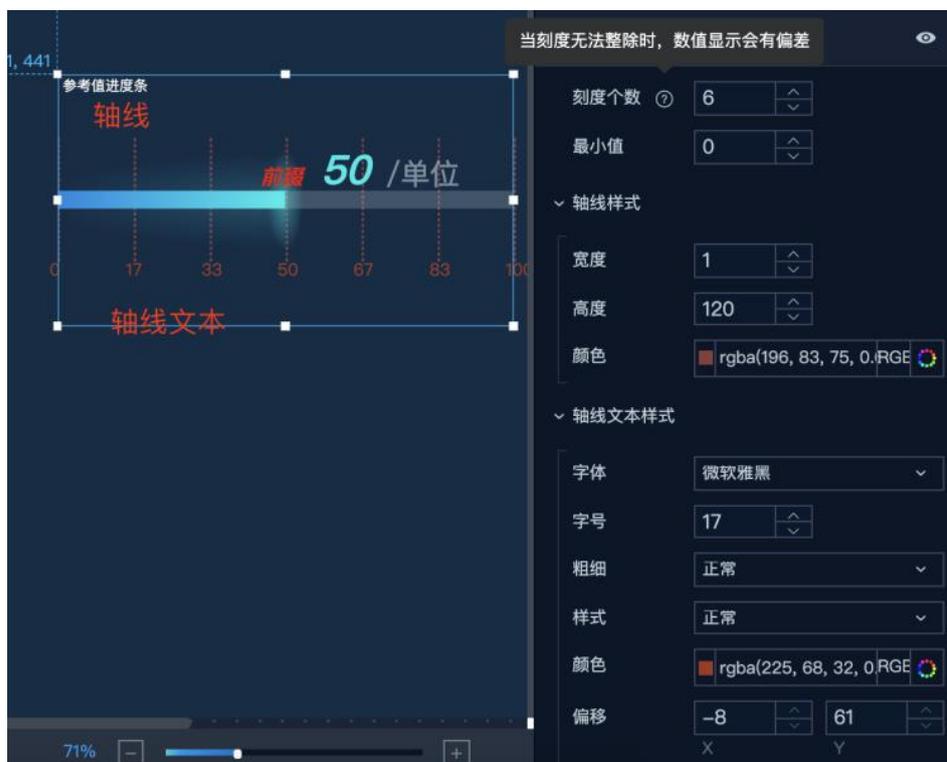


4.条形



① 可设置进度条的高度、填充颜色和背景颜色。

5.轴线



① 可设置轴线的个数，轴线个数=刻度个数+1，其中当刻度无法整除时，数值显示会有偏差。

② 可设置轴线的最小值，即第一个轴线所在位置。

③ 可设置轴线的宽度、高度和颜色。

④ 可设置轴线文字的位置和样式。

(二) 数据

参考值进度条的数据配置同仪表盘一致。

(三) 交互

参考值进度条支持场景关联和自定义事件的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

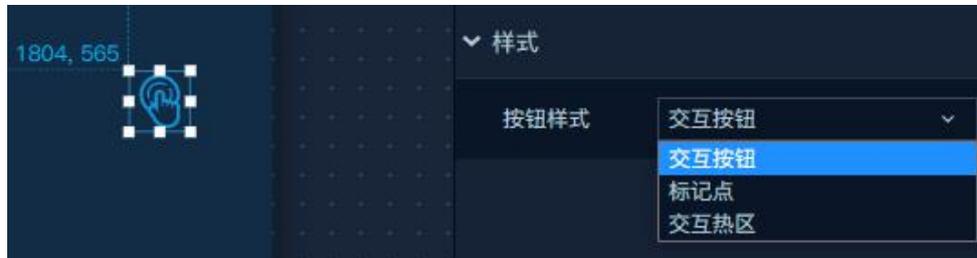
第九节 交互类

一、关联场景

(一) 配置

1. 样式

可设置关联场景按钮样式，有 3 种样式可供选择，交互热区为透明样式。



(二) 交互

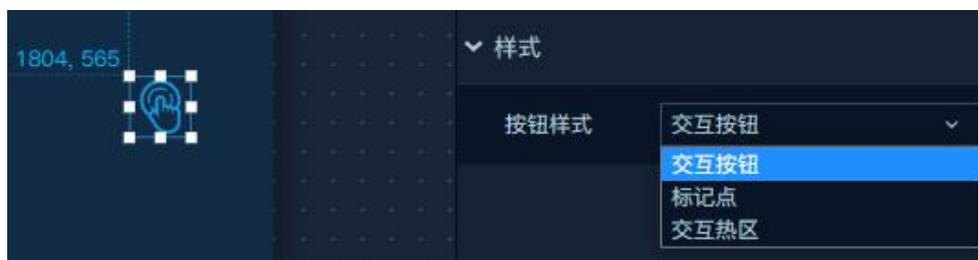
支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、交互按钮

(一) 配置

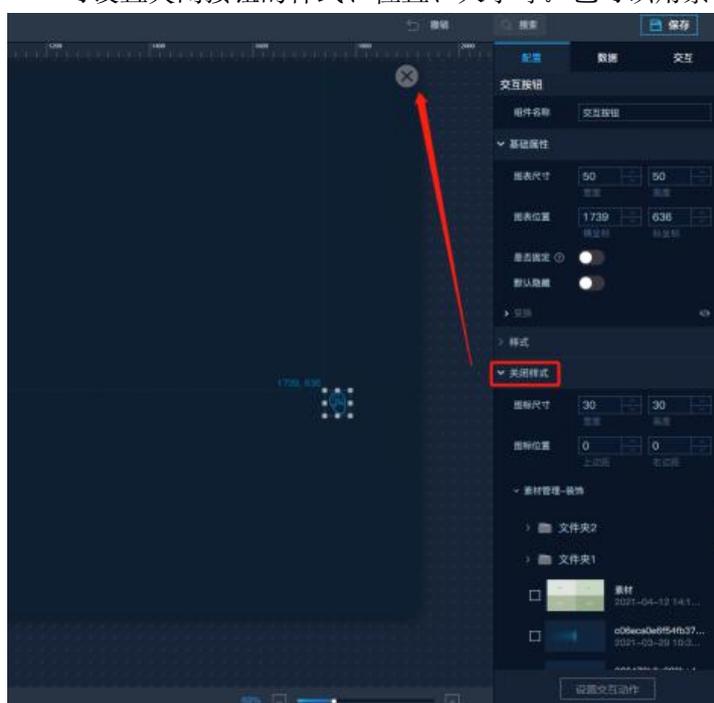
1. 样式

可设置关联场景按钮样式，有 3 种样式可供选择，交互热区为透明样式。



2. 关闭样式

可设置关闭按钮的样式、位置、大小等。也可以用素材库中的素材来设置样式。



(二) 使用方法

使选中组件，点击右侧的设置交互动作，屏幕则会出现蒙层，此时可拖拽其他组件到屏幕中，点击右上角关闭按钮即可关闭蒙层，在预览页面双击按钮，则蒙层与组件则可再次显示。

三、交互组件

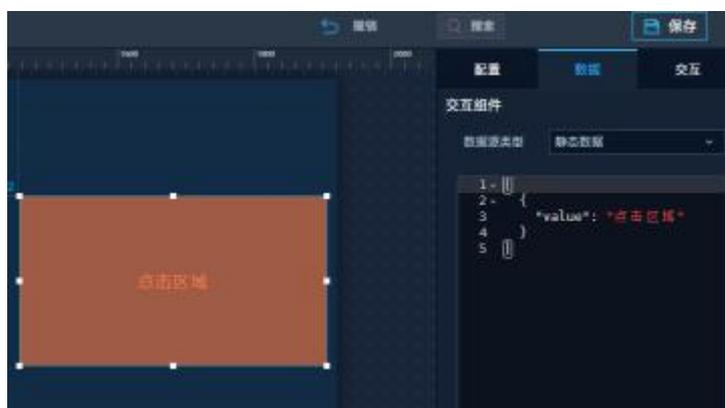
(一) 配置

可设置按钮上的文字样式及背景颜色。



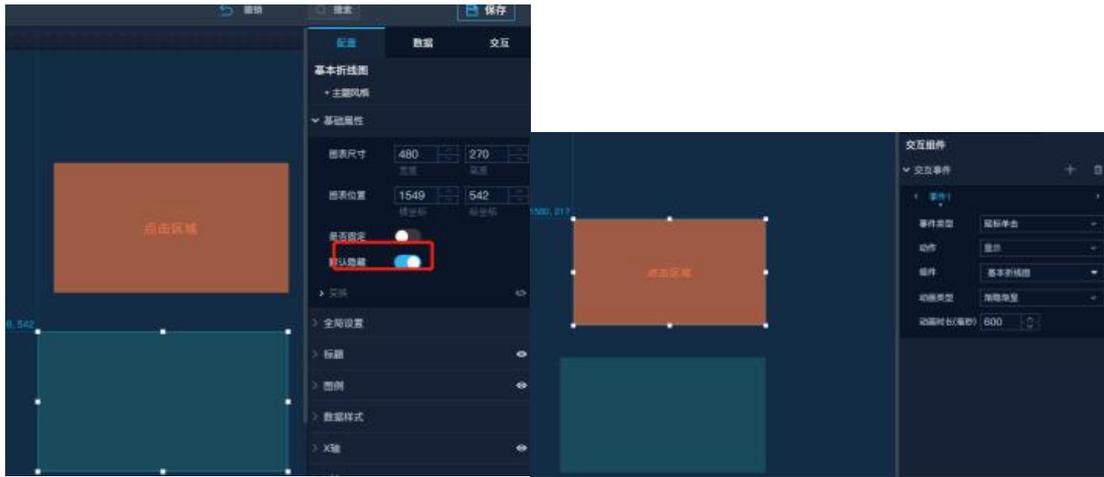
(二) 数据

默认为静态数据，静态数据需要有 value 字段，value 填入任意型即可。



(三) 使用方法

- 1) 点击加号，添加事件，选择要关联的组件，动画类型等。
- 2) 保存场景，在预览页面触发，如，选择的组件为折线图，动作为隐藏，则点击关联组件，则折线图 会被隐藏。
- 3) 可以先设置被关联组件为默认隐藏，动作设置为显示，则在预览页面点击关联组件，则组件会显示。



(四) 动作说明

1.显示

点击交互组件后，组件为显示状态。

2.隐藏

点击交互组件后，组件为隐藏状态。

3.显隐切换

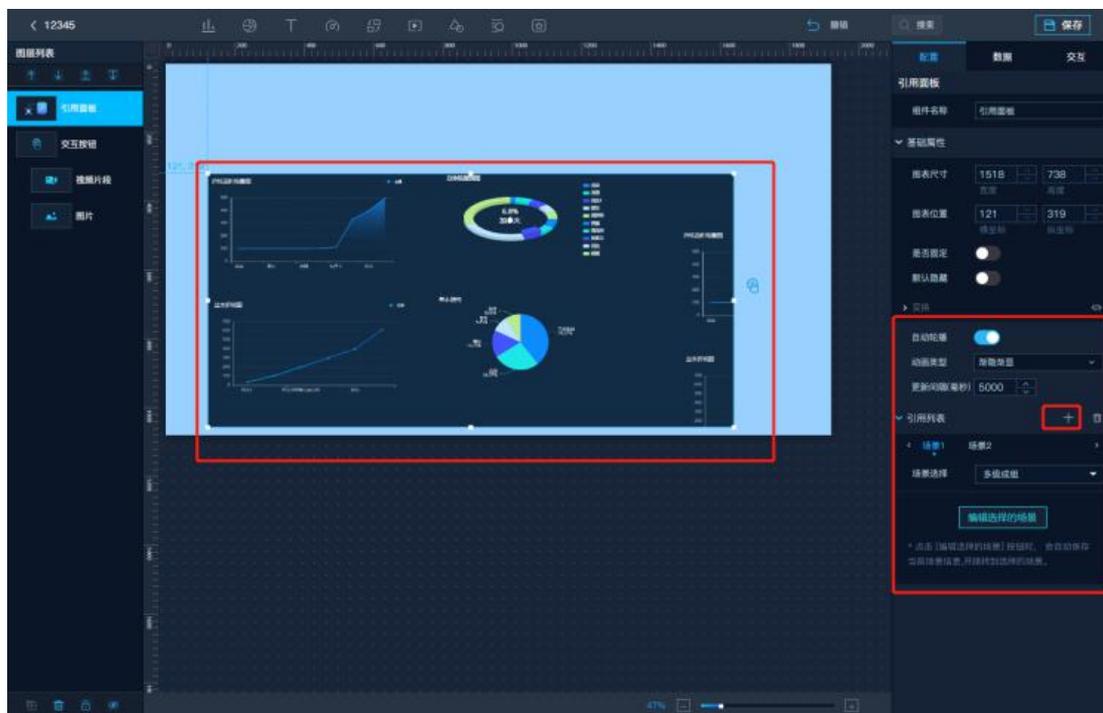
若组件为隐藏状态，点击交互组件后，组件为显示状态，可反复点击。

若组件为显示状态，点击交互组件后，组件为隐藏状态，可反复点击。

四、引用面板

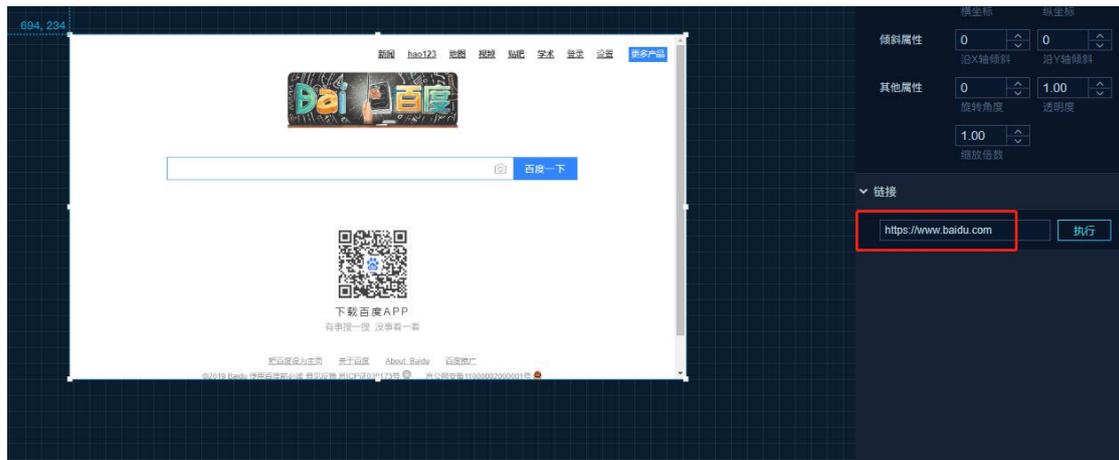
该组件可以实现，不用进行场景列表点击切换，显示其他场景的功能，使用方法如下：

- 1) 点击引用面板，点击“+”号，选择场景，则在组件中会显示该场景内容。
- 2) 可以多选择场景，然后选择轮巡功能，则该组件中选择的场景会轮巡显示。
- 3) 设置自动轮播后，可设置切换场景时的动画以及间隔时间。



五、网页 (iframe)

输入有效链接，点击执行即可。



六、组件 tab

组件 **tab** 中的每个按钮可点击，从而只显示该按钮关联的组件，可设置 **tab** 中点击态及非点击态的样式，开启轮播后，**tab** 会自动进行切换，哪个 **tab** 高亮则只会显示该 **tab** 下的组件。

(一) 配置

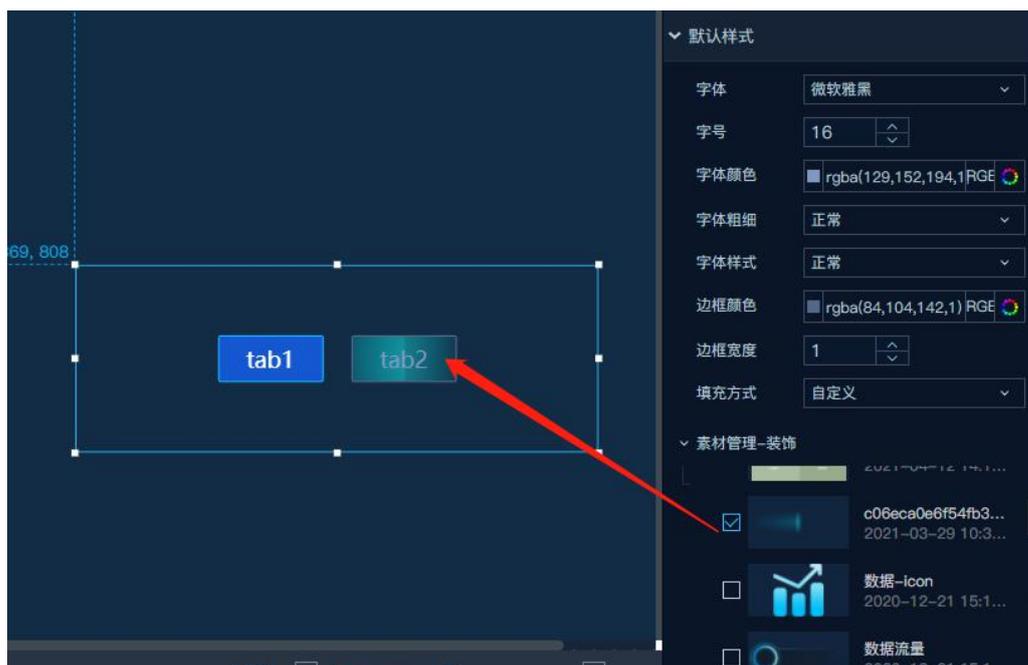
1.全局样式

- ① 可设置 **tab** 组件的排列方向，横向或者竖向。
- ② 可设置每个 **tab** 之间的距离。
- ③ 默认 **tab** 的宽高是根据字体的大小自适应的，定宽、定高后可自行设置宽高。



2.默认样式

是指鼠标未点击的 **tab** 样式。可设置字号、**tab** 边框等样式。其中填充方式有 3 中，纯色、渐变、自定义，选择自定义时，可选择素材库中的素材来展示样式。



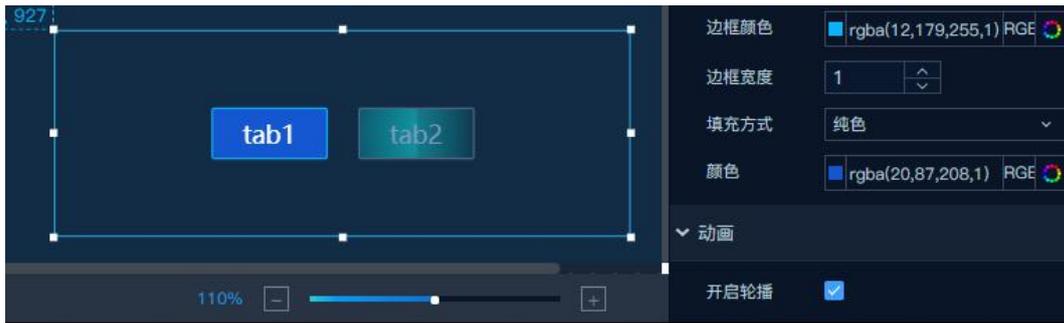
3.选中样式

是指鼠标点击选中的 tab 样式，设置方法同默认样式。



4.动画

开启动画后，tab 会自动轮播，鼠标仍可点击 tab，不点击时，tab 恢复自动轮播。



(二) 使用方法

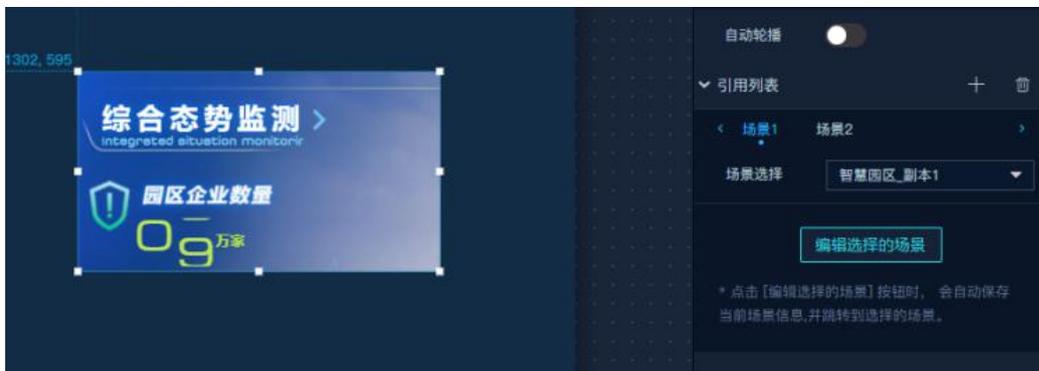
选择每个 tab 要关联的组件，可增加、删减 tab 个数。



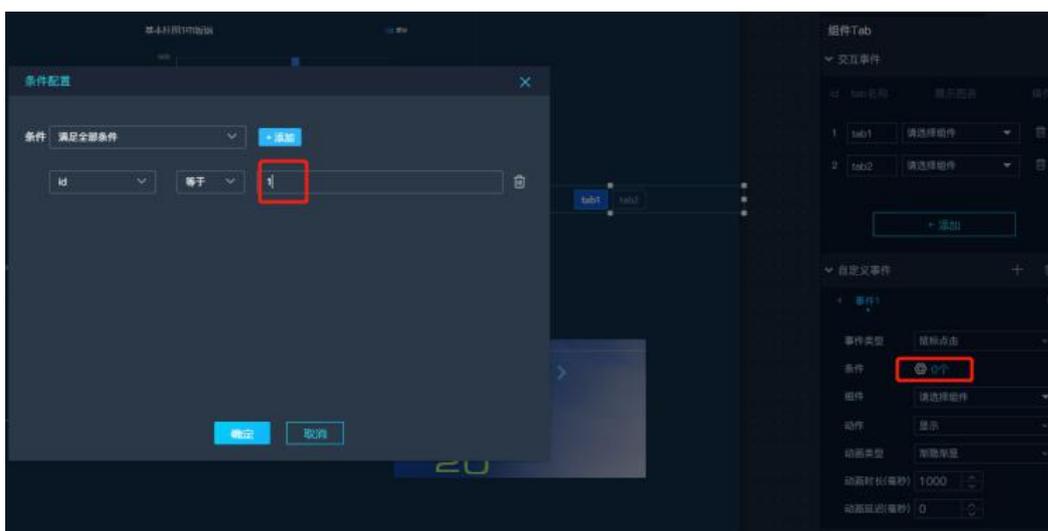
(三) 自定义事件

tab 组件的自定义事件比其他组件多一功能，可与引用面板配合使用，使用方法如下：

1) 引用面板中关联 1 个或者多个场景（一般为多个）分别关联了“智慧园区_副本 1”和“预警弹窗”两个场景。



2) 设置条件: id 等于 1 时, 即为点击 tab1 时会触发的事件; id 等于 2 时, 即为点击 tab2 时会触发的事件, 以此类推。



3) tab 组件的自定义事件选择应用面板组件，动作为“切换组件状态”，状态下拉框中为引用面板关联的所有场景列表。



4) 设置多个条件，一个条件对应一个场景，例：条件 1 选择的为“智慧园区_副本 1”，条件 2 选择“预警弹窗”场景。

5) 设置完毕后，最终的预览结果为点击 tab1，引用面板中会显示图中“智慧园区_副本 1”场景，单击 tab2，会显示“预警弹窗”场景。

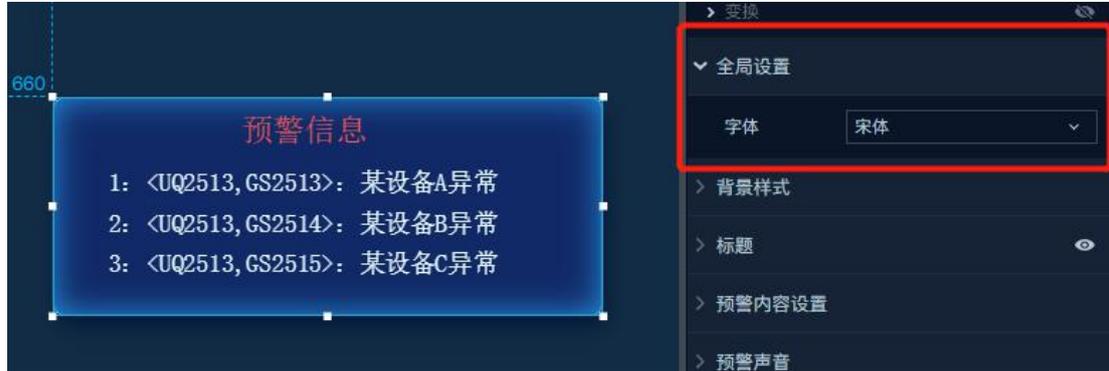
七、弹窗预警

预警弹窗组件需要与其他组件组合使用，即其他组件的数据达到设定的条件时，预警弹窗里会显示相应的预警信息。具体使用方法前往预警弹窗设置查看。

(一) 配置

1.全局设置

可设置预警弹窗中的字体样式。



2.背景样式

可设置整个弹窗背景样式，有两种填充方式，选择图片填充时，可选择素材库中的素材来展示样式。



3.标题

① 可设置标题的样式、与下方预警信息、左右两侧的距离。



② 可选用素材库的素材展示图标，可设置大小，与标题的间距。



4. 预警内容设置

① 可设置预警内容的字体样式，行高，与四周的间距。

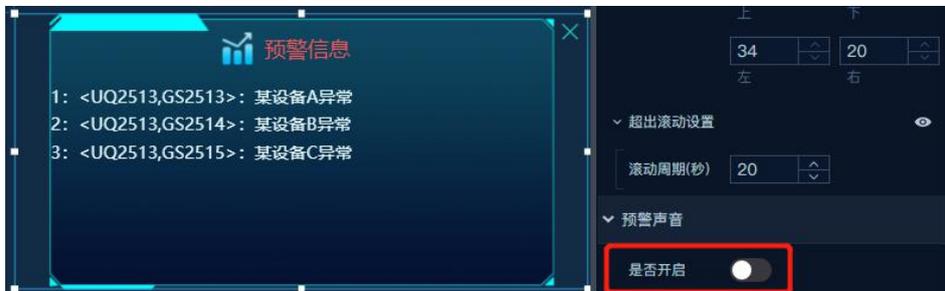


- ② 超出滚动设置: 当预警信息比较多时, 可打开滚动设置, 则信息可以逐条滚动显示。



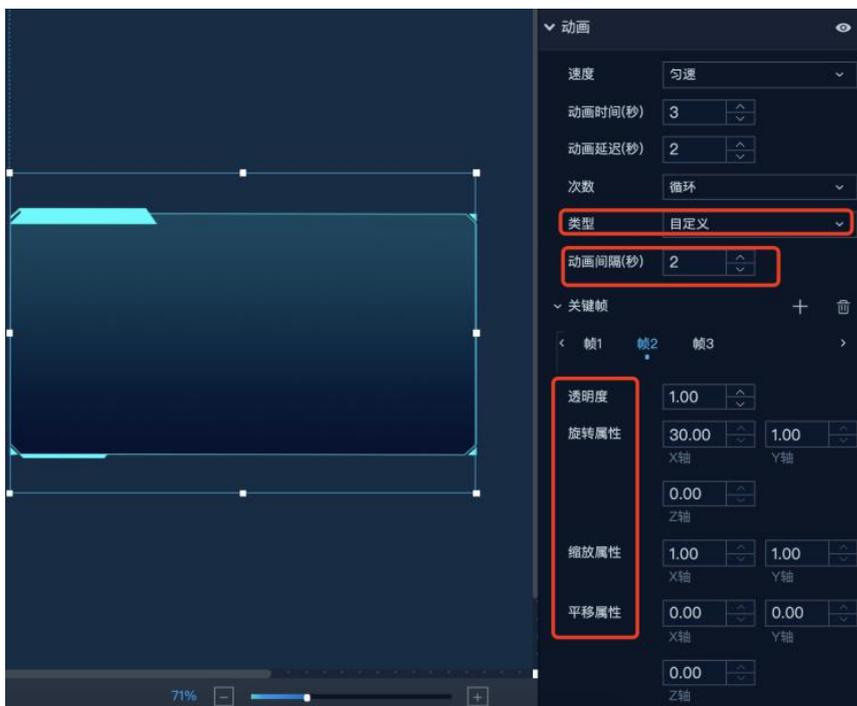
5. 预警声音

可以开启预警声音, 在预览页面, 如果有预警信息弹出, 则会有报警音效。



6. 动画

可通过点击动画右侧小眼睛图标来设置是否启用动画, 启用情况下:



- ① 可设置边框动画的速度样式、动画时间、动画延迟、次数和动画类型。

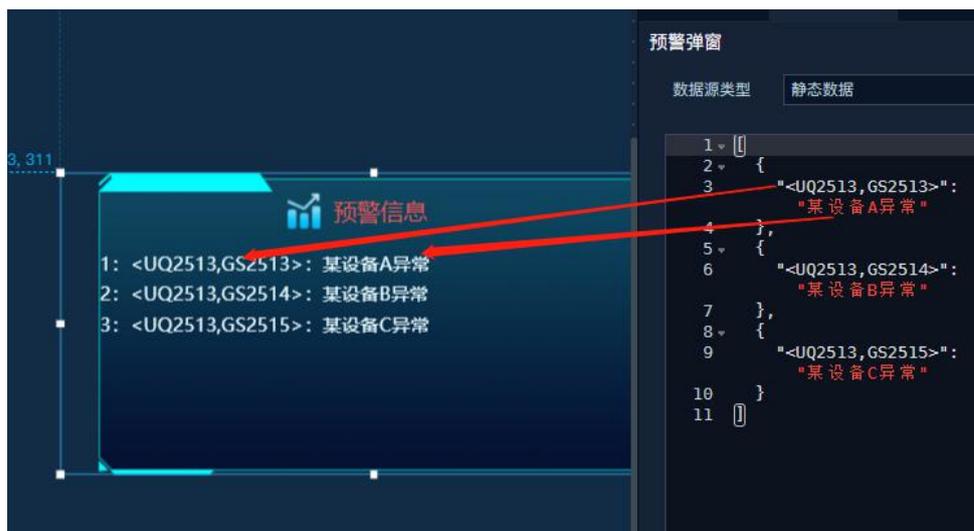
② 动画类型中支持自定义设置，可设置动画间隔和关键帧，通过关键帧中对透明度、旋转、缩放和平移等设置形成动画组，实现动画效果自定义设置。如下图：第1帧为默认，第2帧放大，第3帧默认，最终实现该边框的缩放动画。



(二) 数据

可设置默认静态数据（只能在编辑页面看到）。

json 中的 key（白色字体）可理解为字段名，value（红色字体）可理解为每个字段下的具体内容。



八、AI 算法告警

该组件需要与实时视频结合使用，且实时视频中的设备（摄像头）需要下相应算法（人脸识别、电子围栏等）。当该组件与实时视频关联后，视频中出现告警时，AI 算法告警图片会显示告警时的图片和视频。

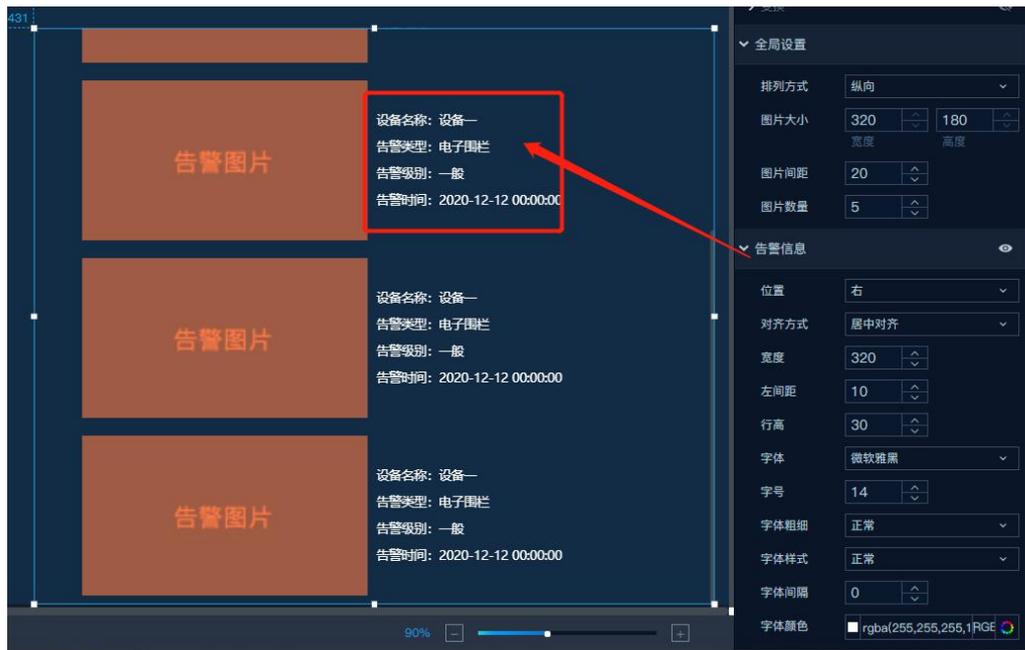
（一）配置

1.全局设置



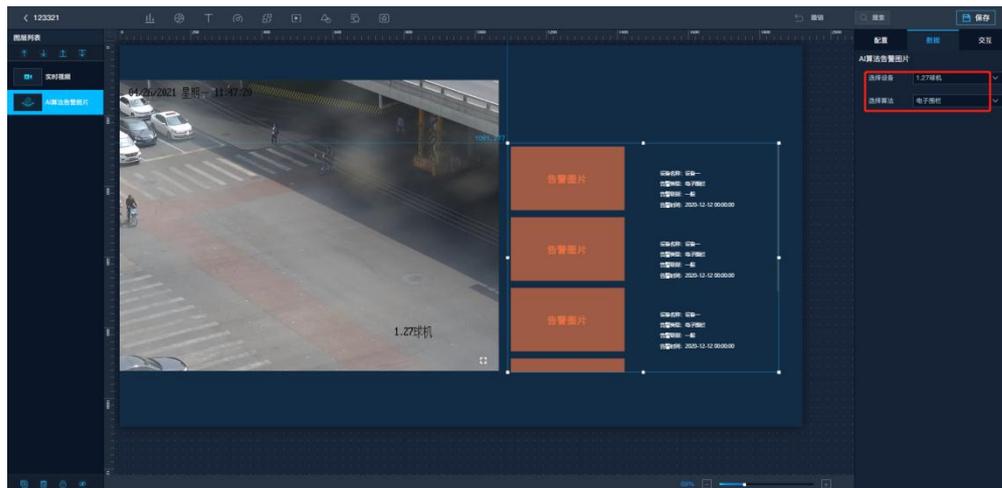
- ① 可设置图片列表的排列方式，横向或者竖向排列。
- ② 可整体设置图片的大小和每个图片之间的距离。
- ③ 可设置图片最多的展示数量，显示不全时，会有滚动条显示。

2.告警信息



- ① 可设置预警信息的在图片的位置，与图片的间距等。
- ② 可设置预警信息的字体样式，行高等。

(二) 数据



- 1) 选择想要关联的实时视频（设备）。
- 2) 选择一个该实时视频已经下的算法。

(三) 触发

保存返回到预览页面，当是实时视频有告警信息时，会自动显示该告警图片，双击图片，会弹出告警视频和图片等详细信息。



设备名称: 1.27球机
报警类型: 电子围栏
报警级别: 一般
报警时间: 2021-05-27 17:43:50



设备名称: 1.27球机
报警类型: 电子围栏
报警级别: 一般
报警时间: 2021-05-27 17:43:49



九、状态标签

(一) 配置

1. 默认样式



① 可设置背景的尺寸、动画时间和填充方式。

② 填充方式包括颜色和图片：选择颜色时设置颜色即可；选择图片时，可设置填充方式，上传素材即可。



③ 可设置标签的边框样式，包括宽度、样式、颜色和圆角。



④ 可设置状态文字的对齐方式、字号、样式、颜色、间距和立体效果（手动开关立体效果）。



⑤ 标签文字立体效果开启状态下可设置阴影的具体样式：阴影颜色、阴影宽度、发光颜色和发光大小。

2. 状态配置

状态标签接入模型数据后，支持状态配置（支持多个状态的增删），即当模型数据中的数据达到一定条件时该组件显示状态的配置。



- ① 可设置具体的规则设置，具体的配置方式同数据模型筛选器，前往查看。
- ② 可设置组件的显示样式，包括填充方式、边框颜色和文字颜色。
- ③ 填充方式包括颜色和图片：颜色即设置背景颜色即可；图片即上传素材即可。

(二) 数据

1. 静态数据

默认为静态数据，输入状态内容，点击执行即可。



2. 模型数据

数据源类型中选择模型数据，并选择具体之前创建好的数据模型。



- ① 可以在选择的数据模型中配置字段。
- 其中，需要字段：
 字段（必要）=1（任意）

3. 数据模型筛选器

标签状态的数据筛选器同基本折线图一致。

(三) 交互

标签状态支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十、UDP 通讯

(一) 配置

1. 标题



- ① 可设置标题内容、字体、字号、颜色、粗细和样式。
- ② 可设置标题的对齐方式和下边距。

2. 内容

支持对组件内容的所有文字和边框进行样式设置。



- ① 可设置组件内容整体样式，相对组件的位置和相对按钮的距离。



② 可设置组件内容中所有文字的字体、大小、颜色、粗细等样式。



③ 可设置输入框、选择框的宽度、颜色、圆角和背景等样式。



④ 可设置标签的大小、右边距和对齐方式。



⑤ 可设置输入框/选择框的大小以及边距。



⑥ 可设置信息输入框大小、文字行高和内边距。



3.按钮

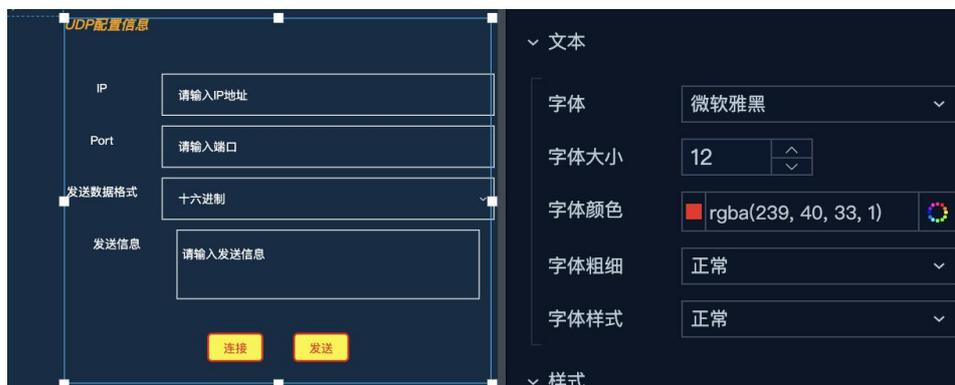
支持对按钮文字和按钮样式进行设置。



① 可设置按钮大小、文字在按钮中的边框和按钮相对组件的对齐方式。



② 可设置按钮文字的字体、大小、颜色、粗细等样式。



③ 可设置按钮边框和背景样式。



第十节 媒体类

一、图片

(一) 配置

1.全局设置



① 填充方式：当所选用的图片与组件框的长宽比例不一致时，可通过填充方式来调节图片在框内的展现方式。

② 混合模式：可理解为素材加上滤镜。

2.动画

可通过点击动画右侧小眼睛图表来设置是否启用动画，启用情况下：



① 可设置边框动画的速度样式、动画时间、动画延迟、次数和动画类型。

② 动画类型中支持自定义设置，可设置动画间隔和关键帧，通过关键帧中对透明度、旋转、缩放和平移等设置形成动画组，实现动画效果自定义设置。如下图：第 1 帧为默认，第 2 帧放大，第 3 帧默认，最终实现该边框的缩放动画。

(二) 数据

1. 静态数据

有两种素材显示方式，一是直接上传素材图片，二是使用外链地址。

① 上传素材：直接点击上传素材，则可将本地的素材图片进行上传，上传的图片会存在素材管理处；展开素材管理列表选择图片，点击执行按钮后则会在组件中显示。

② 跳转链接：输入可用的网址链接点击执行，保存后再在预览页面点击该图片，则会新的浏览器窗口打开输入的网址。

③ 外链地址：直接填入可用的图片链接，点击执行即可，外链地址的图片不会存入素材管理处。

2. 模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择字段，点击执行即可。

其中：

图片地址（必要）= 1（= 文本类型）；

跳转链接（可选）= 1（= 文本类型）。



图片其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

图片支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

二、轮播图片

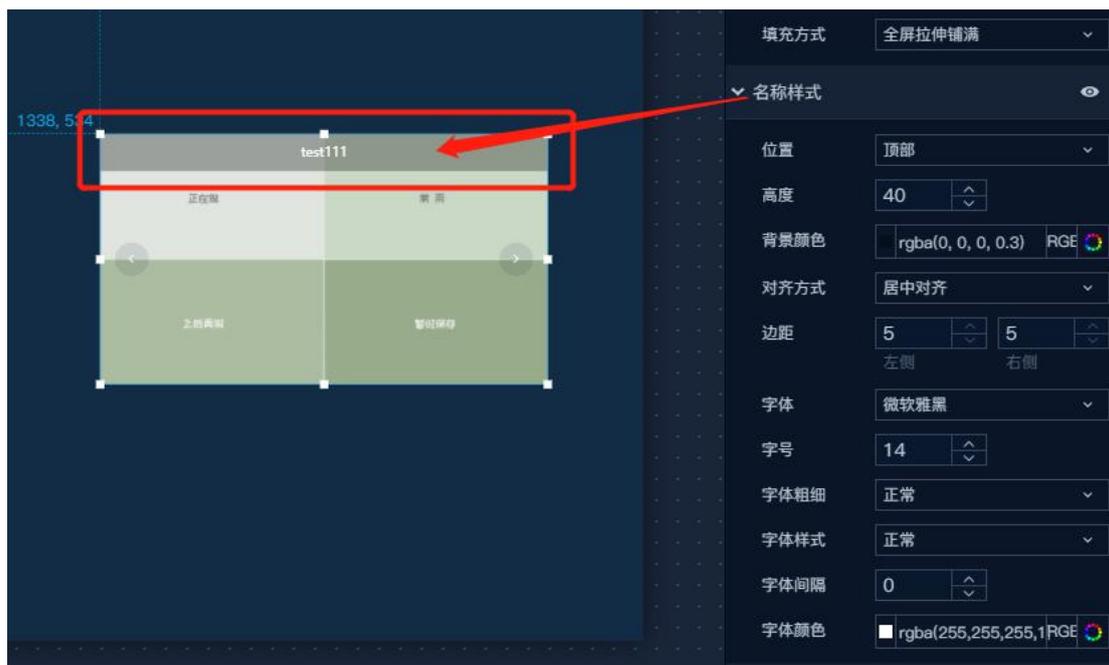
(一) 配置

1.全局设置

当所选用的图片与组件框的长宽比例不一致时,可通过填充方式来调节图片在框内的展现方式。

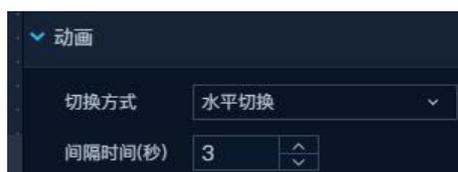
2.名称样式

每张图片的顶部会显示上传的图片名称,可通过名称样式来设置字体及文字背景框的设置。



3.动画

可设置图片之间切换方向与切换的间隔时间。



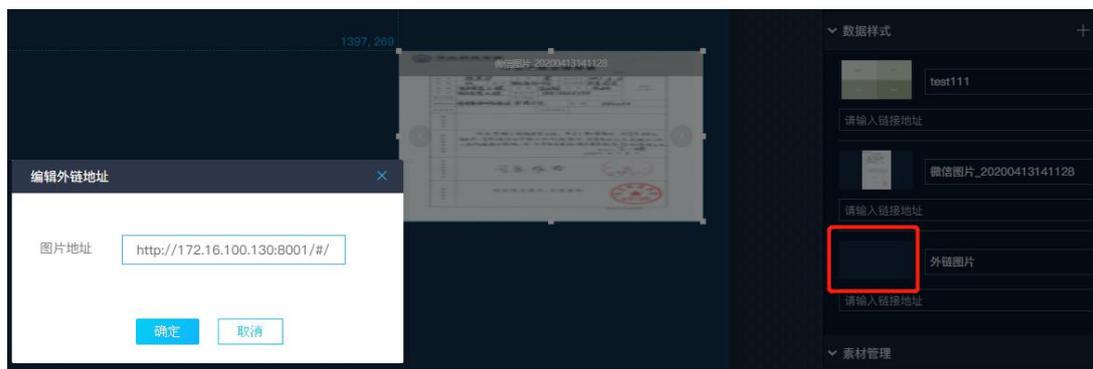
(二) 数据

1.静态数据

① 数据样式: 在素材管理处选择图片/视频后, 被选择的图片会自动在数据样式处显示, 可输入可用的网址链接点击执行, 保存后再在预览页面点击图/视频, 会跳转到相应的链接。



② 外链地址：点击数据样式旁边的加号，则可添加外链地址，触发方式同图片组件，点击外链图片/视频的预览图则重新编辑链接。



2. 模型数据

数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择字段，点击执行即可。

其中：

- 名称（可选）= 1（= 任意类型）；
- 图片地址（必要）= 1（= 文本类型）；
- 跳转链接（可选）= 1（= 文本类型）。



轮播图片其他数据配置同基本折线图一致。

(三) 交互

轮播图片支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

三、3D 图片列表

该组件可将索要展示的图片有 3D 旋转的效果，且每个图片上均可输入文字。

(一) 配置

1. 相机配置

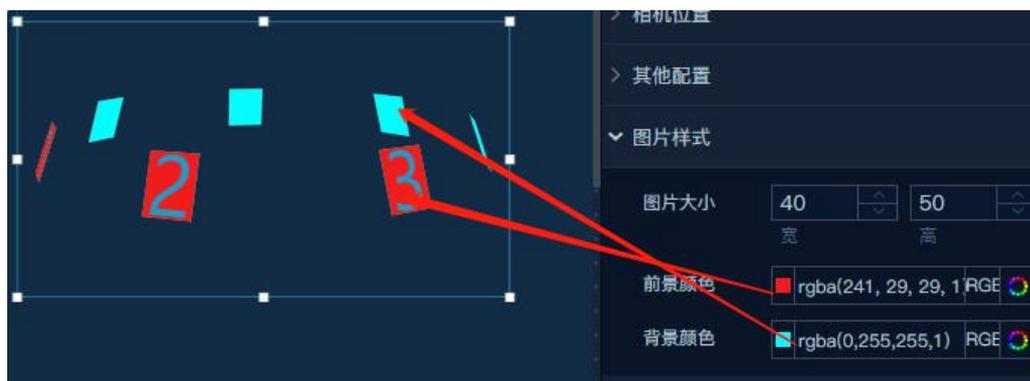
设置 X Z 可设置组件的显示方位。

2. 其他配置

设置图表组成圆的半径，图片的倾斜度旋转的速度等。

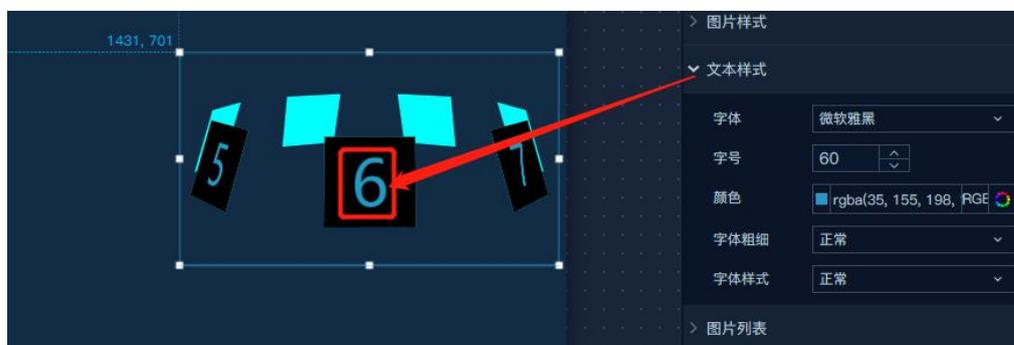
3. 图片样式

可设置图片的大小（宽、高）；前景颜色为图片的正面，背景颜色为图片的反面颜色。



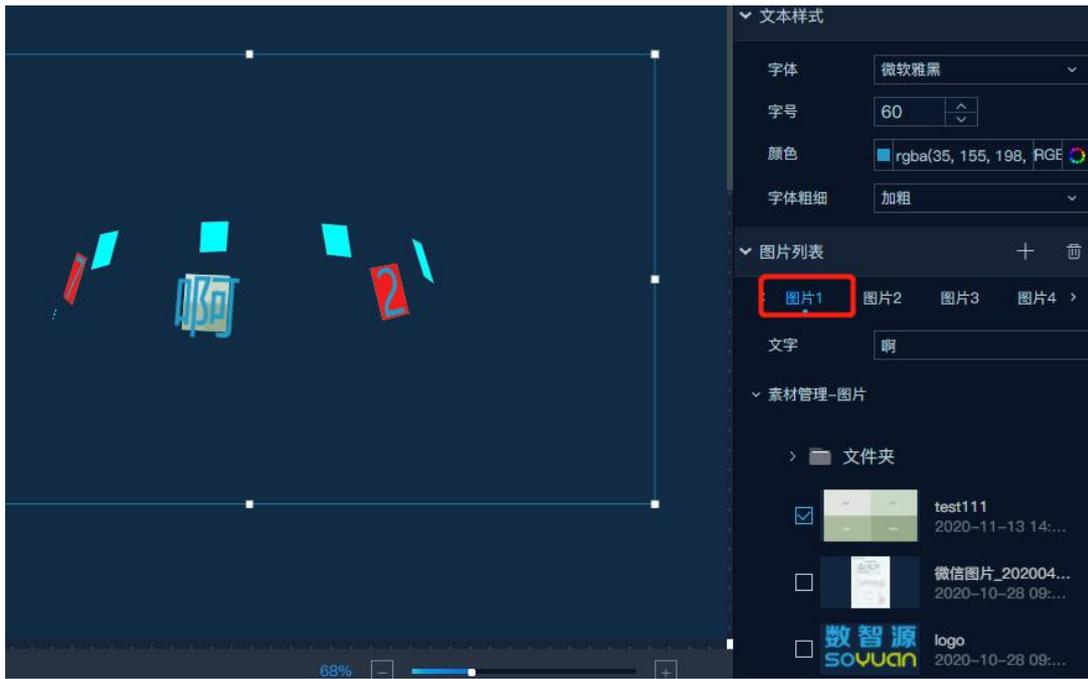
4. 文本样式

即在图片上的文字样式。



5. 图片列表

点击加号，可添加图片，每张图片可自定义输入文字及选择素材中的图片。



(三) 交互

3D 图片列表支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

四、SVG 画布

预览页面可以通过鼠标在该组件上的拖拽以及鼠标滑动滚轮来操控画布的展示。

(一) 配置

1.全局设置

- ① 初始比例：即不缩放画布时，默认的画布展示的大小比例。
- ② 初始位置：即不移动画布时，默认的画布展示的区域。

(二) 数据

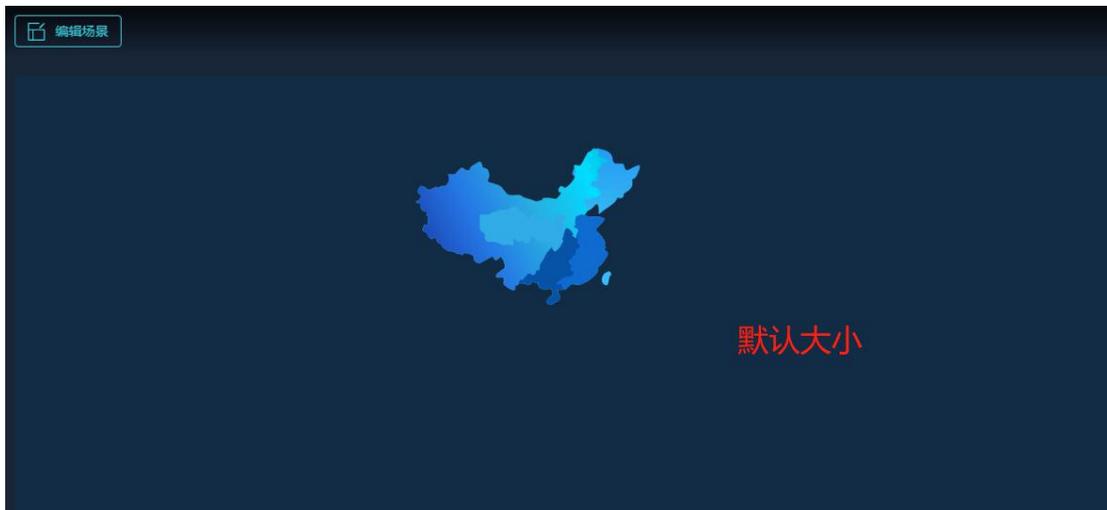
SVG 画布数据配置同图片一致。

(三) 交互

SVG 画布支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

(四) 触发

通过鼠标在该组件上的拖拽以及鼠标滑动滚轮来操控画布。



五、视频片段

(一) 配置

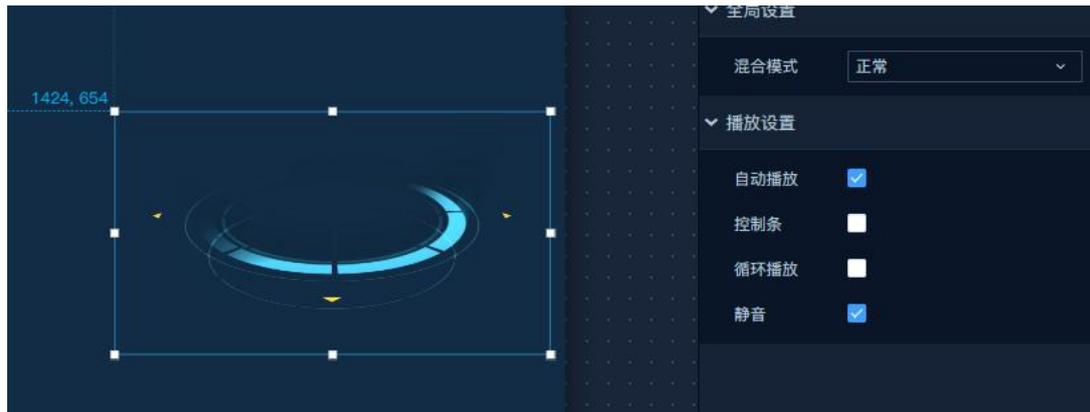
1.全局设置

混合模式：可理解为素材加上滤镜。

2.播放设置

① 自动播放：勾选后视频直接播放控制条：选取视频后，鼠标悬浮组件上会显示控制条，可拖拽视频进度，进行全屏放大等。

② 循环播放，静音：可设置视频是否循环一直播放。



(二) 数据

只支持素材上传方式。

(三) 交互

视频片段支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

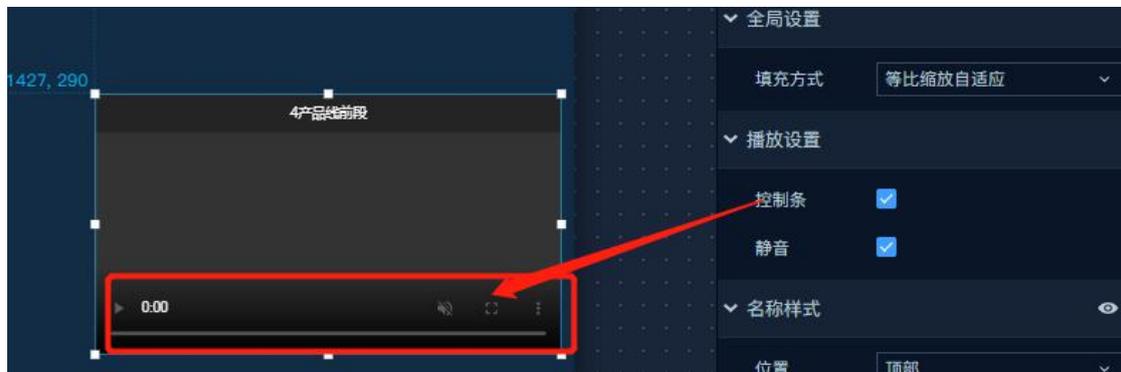
六、视频轮播

类似轮播图片组件，可选择多个视频进行轮播，选择的视频播放完毕后，会自动进行下个视频的轮播。

(一) 配置

1.播放设置

可设置是否显示视频控制条及是否静音播放。



2.其他设置

视频轮播其他设置同轮播图片一致。

(二) 数据

视频轮播数据设置同轮播图片一致。

(三) 交互

视频轮播支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

七、开场组件

(一) 配置

开场组件配置项同视频片段一致，前往查看。

(二) 数据

只支持素材上传方式。开场视频也支持图片格式上传。

(三) 交互

可设置播放时间，时间到后，视频自动隐藏，也可设置视频的播放动画与延时间。



八、实时视频

(一) 配置

根据播放流选择类型 (flash 或者 flv) 。

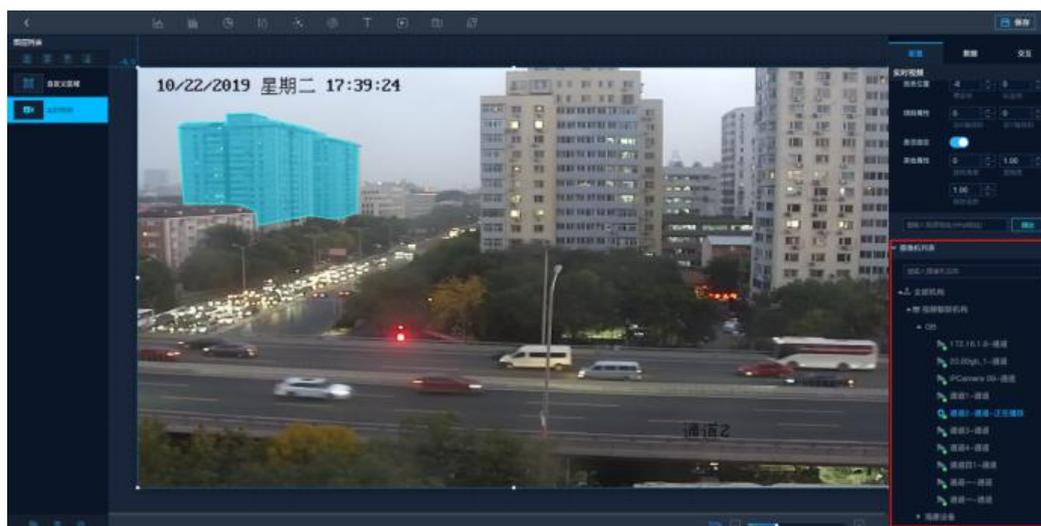
1.选择 rtmp 地址

输入可用的 rtmp 地址即可播放视频。



2.设备列表

若配置智联视频服务后，可使用摄像头，选择想使用的摄像头即可，右下角有视频放大按钮，点击后可全屏放大。

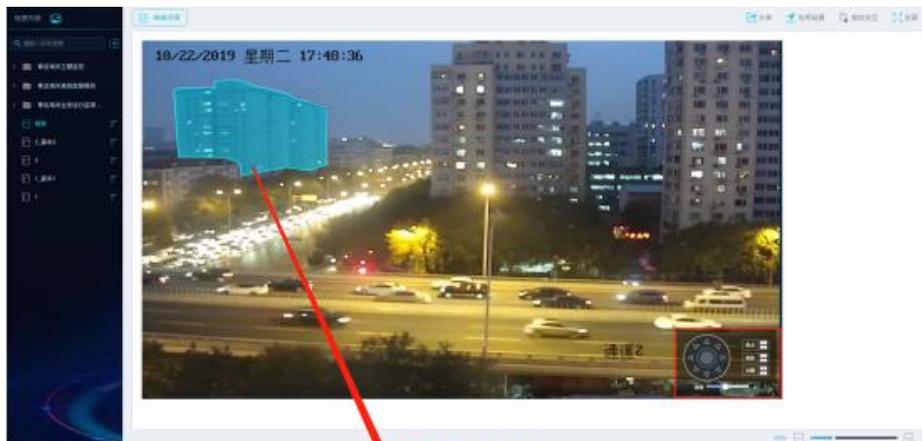


3.全景融合使用方法

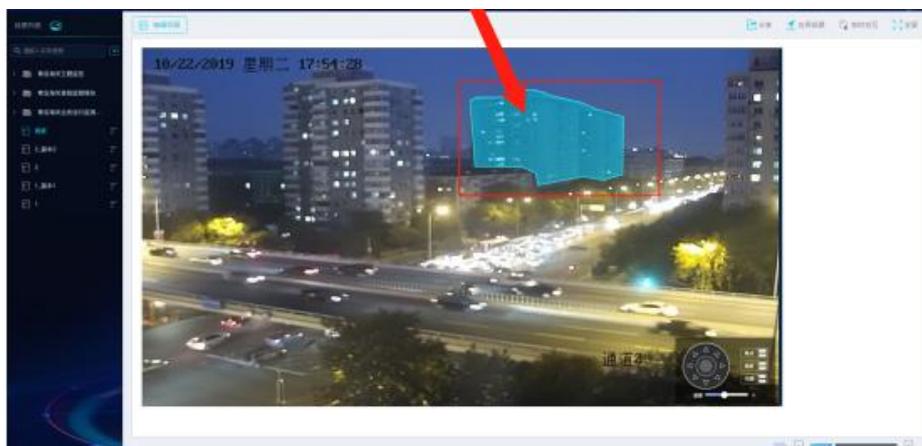
- 1) 添加自定义区域组件，进行绘制（绘制方法请看自定义区域组件的使用）。
- 2) 点击保存场景，退出编辑页面。
- 3) 鼠标悬浮在视频组件上，则会出现云盘。



4) 点击云盘上的 8 个方向，则摄像头会进行移动，绘制区域也会跟随图片的“大楼”而移动。



移动后



5) 也可设置摄像头移动的时间、焦点、等等。



(二) 交互

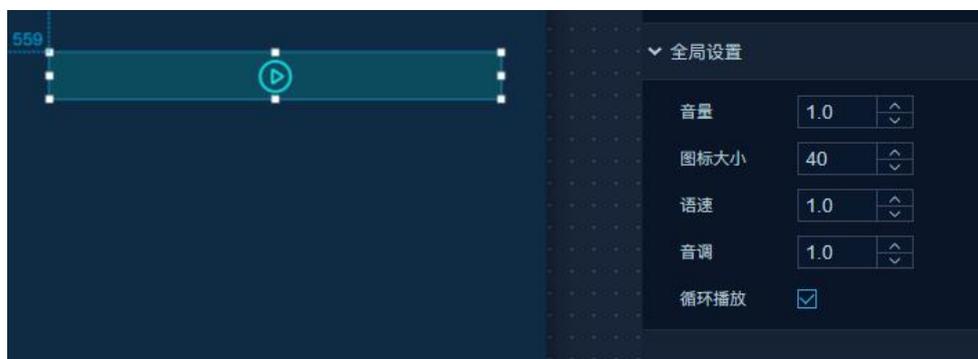
实时视频支持场景关联的交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

九、语音播报

设置好想要播报的内容，在预览页面点击播放按钮即可播报。

(一) 配置

可设置播报声音的大小、音调等。



(二) 数据

静态数据需要有 value 字段，value 填入任意内容即可。



(三) 触发

预览页面点击播放按钮即可播报。

第十一节 辅助类

一、边框

(一) 配置

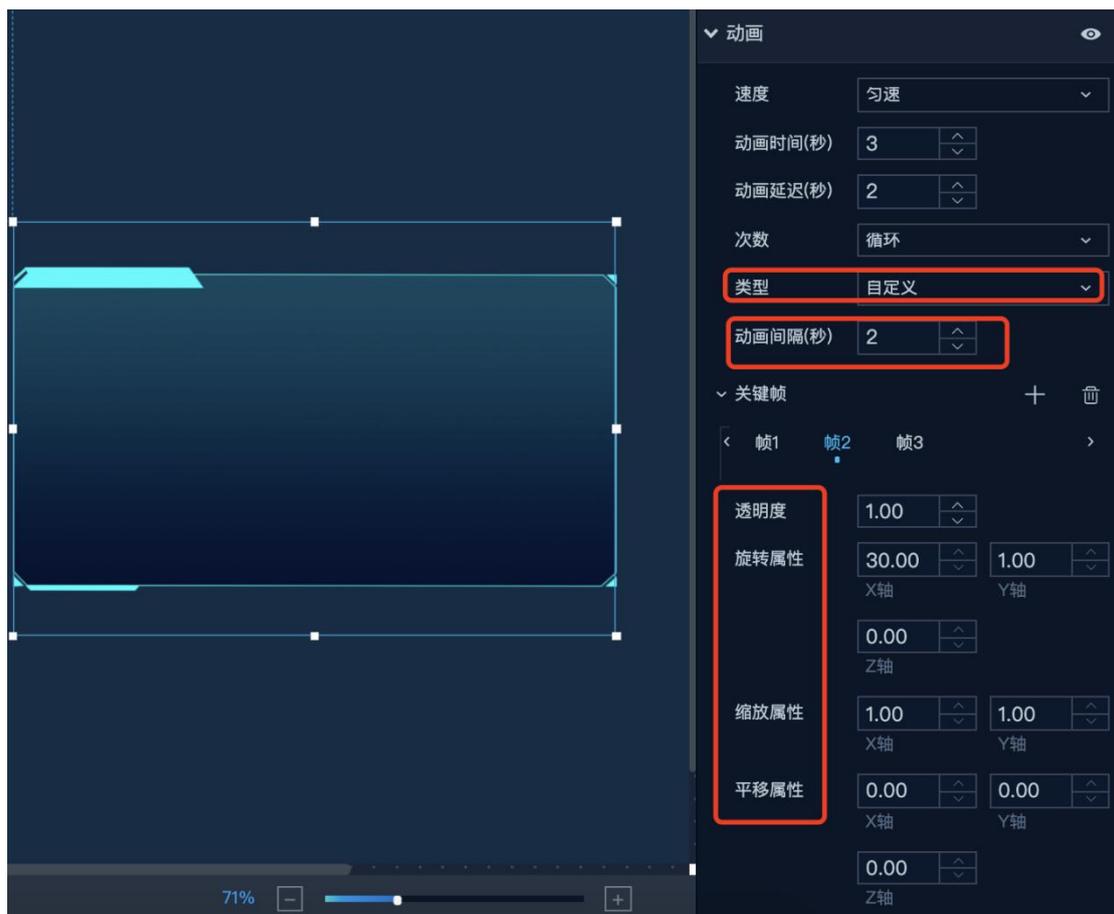
1.全局设置



- ① 可设置边框的填充方式，包括等比缩放自适应、真实大小、全屏拉伸铺满等。
- ② 可设置边框的混合模式，包括滤色、叠加、变亮等。

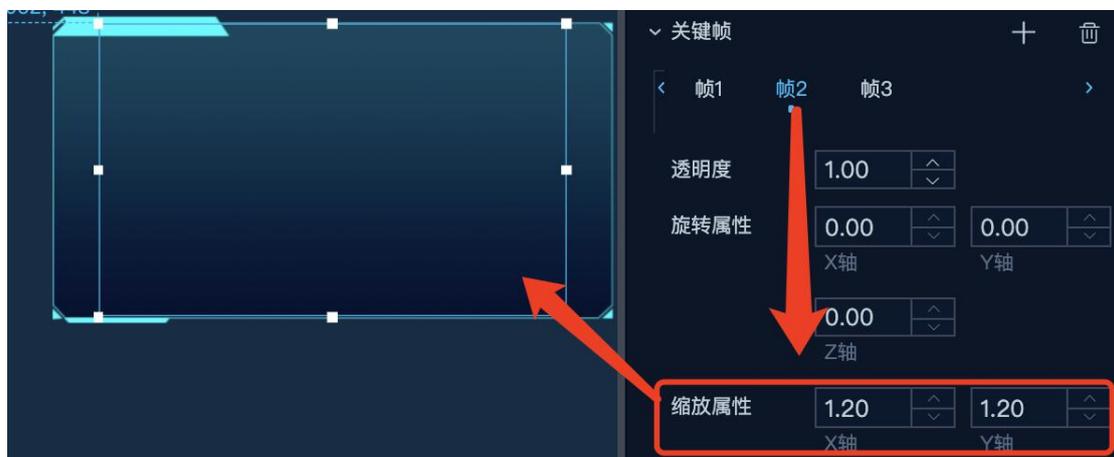
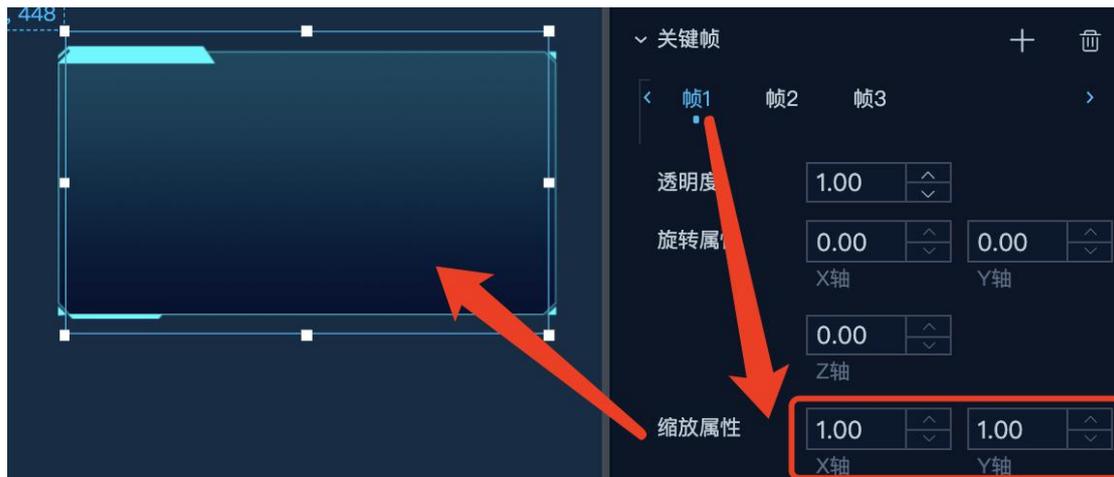
2.动画

可通过点击动画右侧小眼睛图表来设置是否启用动画，启用情况下：

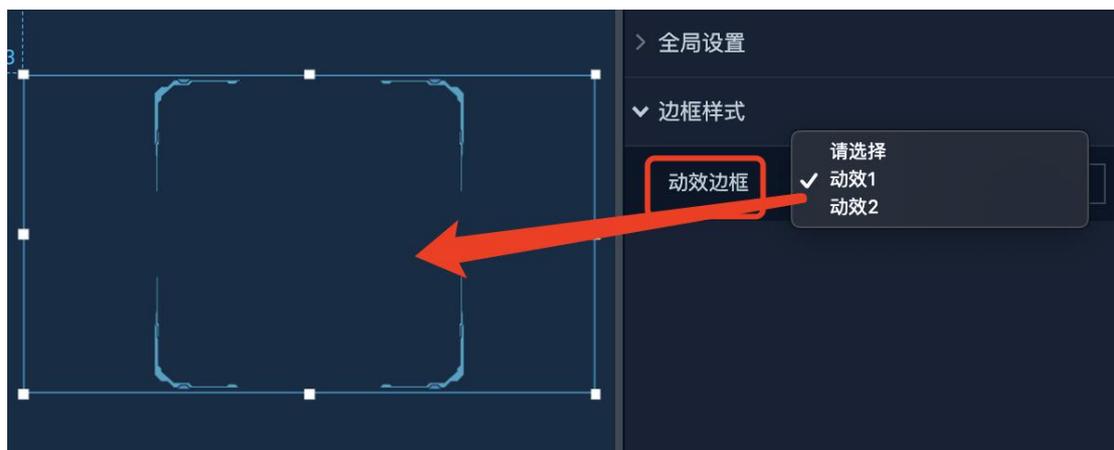


- ① 可设置边框动画的速度样式、动画时间、动画延迟、次数和动画类型。
- ② 动画类型中支持自定义设置，可设置动画间隔和关键帧，通过关键帧中对透明度、旋转、缩放和平移等设置形成动画组，实现动画效果自定义设置。如下图：第1帧为默认，

第2帧放大，第3帧默认，最终实现该边框的缩放动画。

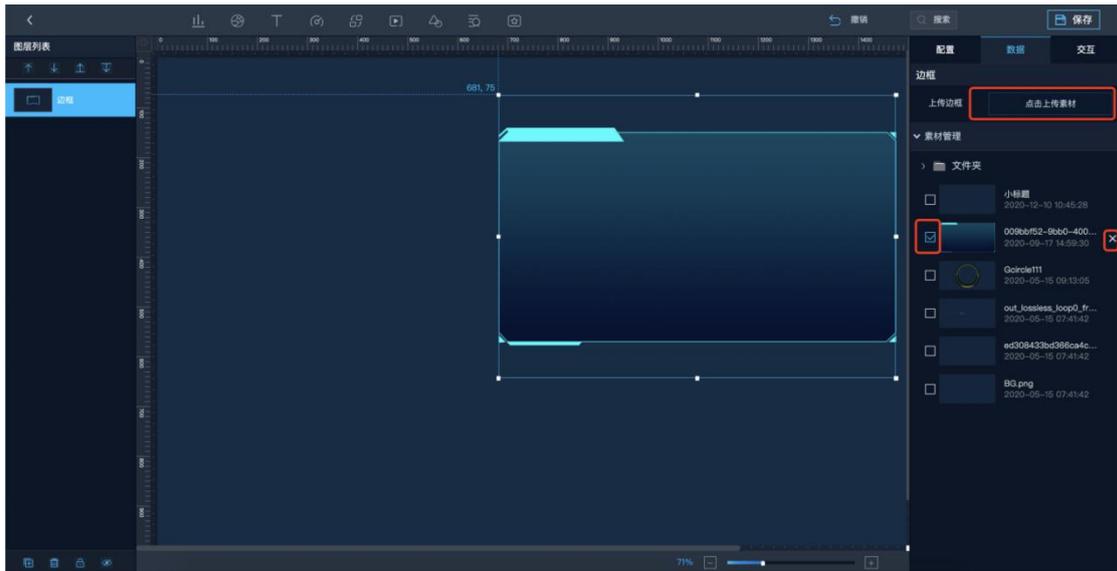


3. 边框样式



① 提供默认的边框样式，下拉选中。

(二) 数据



- ① 可点击“点击上传素材”按钮，选中素材确定后上传，满足用户自定义边框的需求。
- ② 可对已经上传的素材进行管理：选择/取消单选框即使用或取消使用该素材；光标悬停出现删除按钮，点击即可删除该素材。

(三) 交互

边框支持场景关联的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

二、装饰

装饰的配置、数据、交互同边框。

三、形状组件

(一) 配置

1.全局设置



① 可设置形状组件的具体形状和形状相对应的属性。

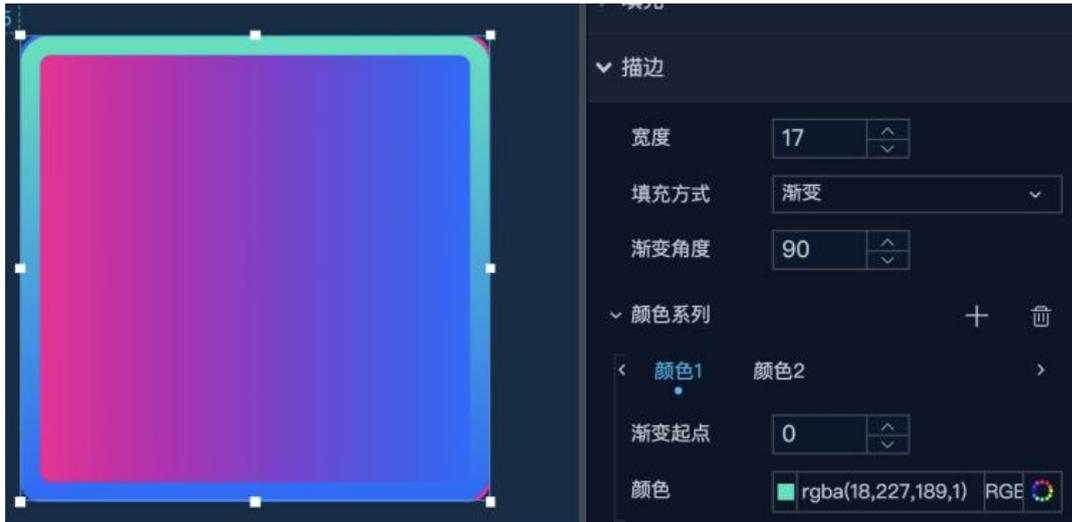
2.填充



① 可设置形状组件填充样式，即纯色或渐变。

② 渐变填充方式下，可设置渐变的角度和渐变的颜色系列，其中可设置具体颜色和渐变色的起点位置。

3.描边



- ① 可设置形状组件描边的宽度和填充方式。
- ② 形状组件的渐变填充方式下支持对渐变角度、位置和颜色进行具体设置, 具体同“填充”。

4. 外阴影



- ① 可设置形状组件的外阴影, 支持添加多系列阴影。
- ② 可设置阴影的颜色、水平和垂直位置、模糊距离和拓展距离。

5. 内阴影

内阴影设置同外阴影。



6.动画

形状组件的动画设置同边框。

(二) 数据

形状组件无数据配置。

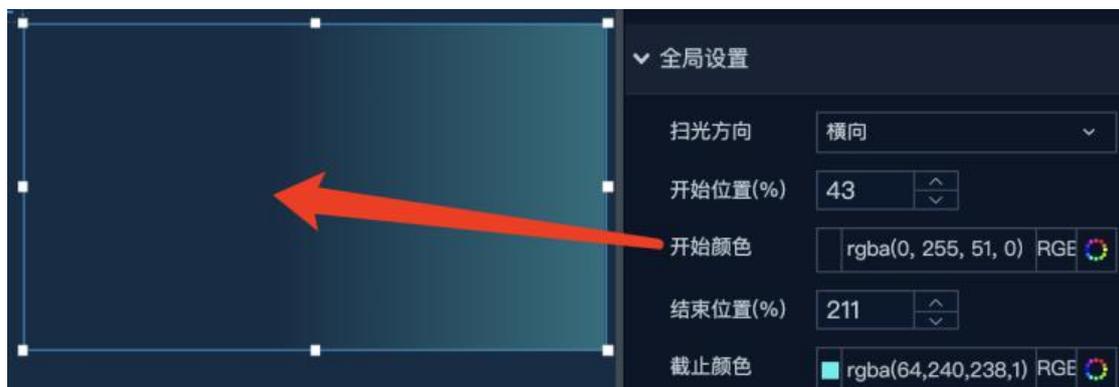
(三) 交互

形状组件支持场景关联的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

四、扫光

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置扫光组件的扫光方向。
- ② 可设置扫光开始和结束的位置与颜色。

2.动画



- ① 可设置扫光组件动画的次数、动画时间和动画延迟。

(二) 数据

扫光组件无数据配置。

(三) 交互

扫光组件支持场景关联的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

五、OBJ 模型

(一) 配置

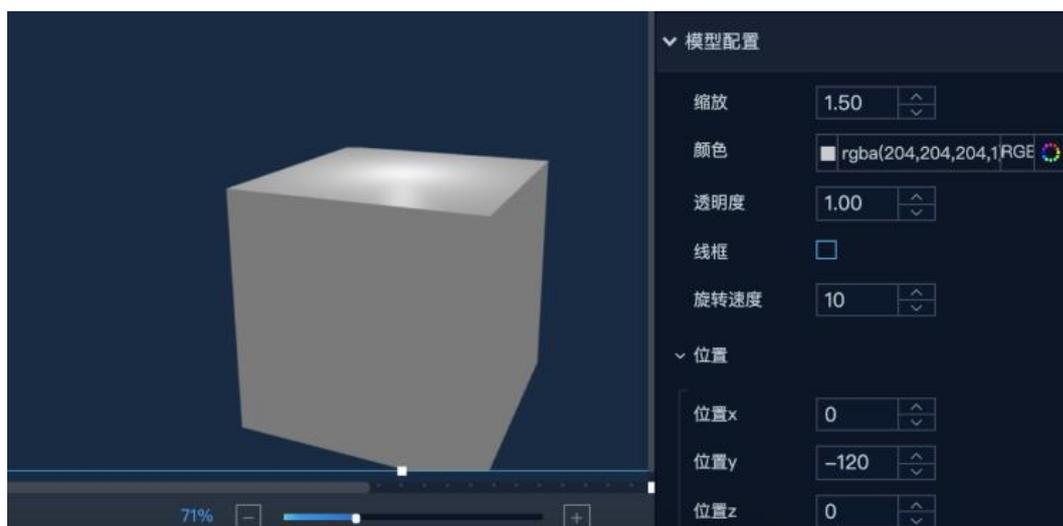
1. 相机位置



可设置模型查看视角：

- ① 位置 X 表示左右视角。
- ② 位置 Y 表示上下视角。
- ③ 位置 Z 表示远近视角。

2. 模型配置



- ① 可设置模型的缩放、颜色、透明度、旋转速度等样式。
- ② 可设置模式的位置，X 表示左右、Y 表示上下、Z 表示远近。

(二) 数据

OBJ 模型的数据配置同边框。

(三) 交互

OBJ 支持场景关联的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

六、FBX 模型

(一) 配置

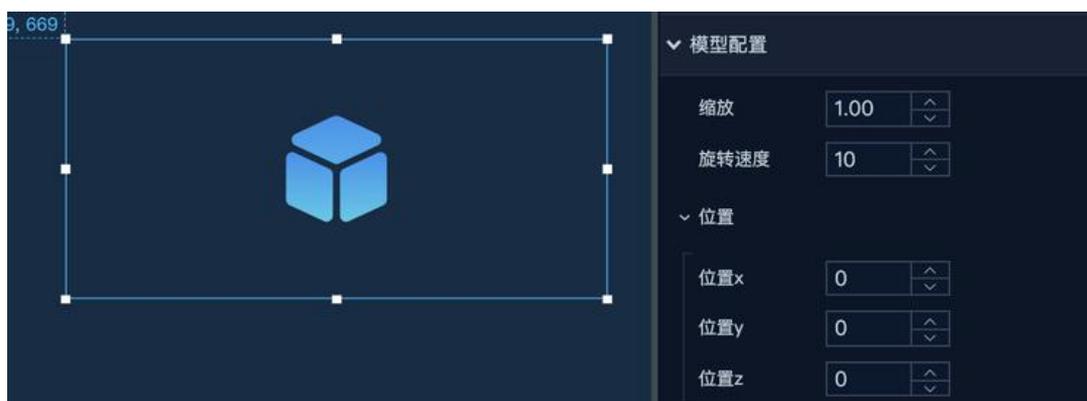
1. 相机配置



可设置模型查看视角：

- ① 位置 X 表示左右视角。
- ② 位置 Y 表示上下视角。
- ③ 位置 Z 表示远近视角。

2. 模型配置



- ① 可设置模型的缩放和旋转速度。
- ② 可设置模式的位置，X 表示左右、Y 表示上下、Z 表示远近。

(二) 数据

FBX 模型的数据配置同边框。

(三) 交互

FBX 模型支持场景关联的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

七、天气组件

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置天气组件中天气图标与天气信息的排列方式。

2.天气图标



通过点击天气图标右侧的眼睛图标设置是否显示天气图标，显示情况下：

- ① 可设置天气图标的大小。
- ② 可设置天气图标与天气信息的间距。

3.天气信息全局样式



- ① 可设置天气信息的排列方式和对齐方式。

4.名称



通过点击名称右侧的眼睛图标设置是否显示名称，显示情况下：

- ① 可设置天气名称文字的字体、大小和颜色。

5.温度



通过点击温度右侧的眼睛图标设置是否显示温度，显示情况下：

- ① 可设置温度的数据链接符、字体、字号和颜色。
- ② 可设置温度后缀的内容、字体、字号和颜色。

6. 风



通过点击风右侧的眼睛图标设置是否显示风力，显示情况下：

- ① 可设置风力文字的字体、字号和颜色。

(二) 数据

天气组件支持静态数据接入，直接输入城市行政编码点击执行即可。



(三) 交互

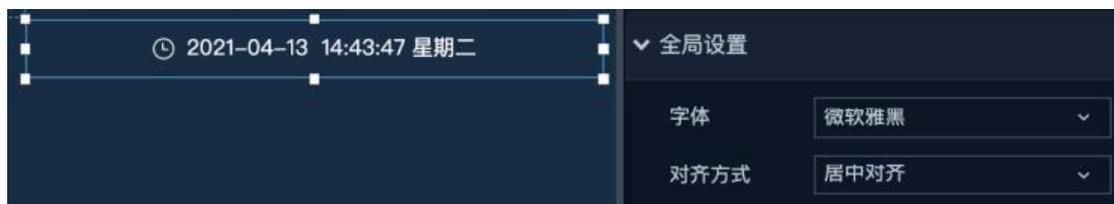
天气组件支持场景交互的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

八、时间器

(一) 配置

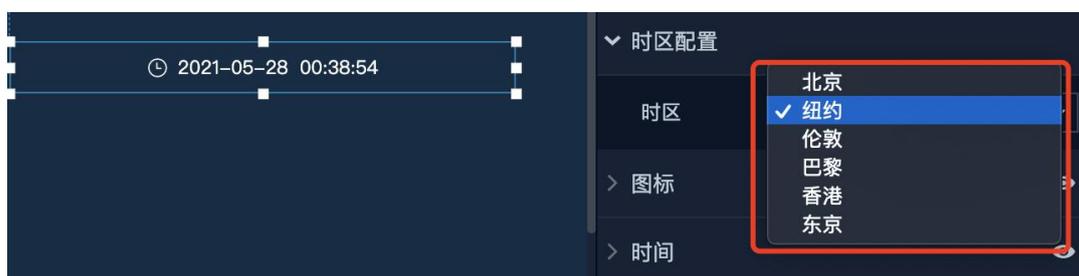
1.全局设置

① 可设置时间器全局的字体和对齐方式。



2.时区

① 可根据具体需求选择特定时区，以便展示对应时间。



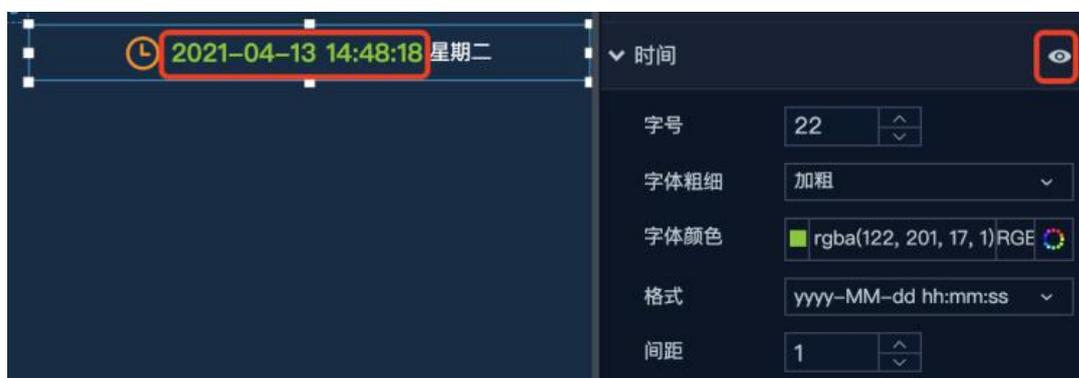
3.图标



通过点击图标右侧的眼睛图标设置是否显示图标，显示情况下：

① 可设置时间器图标的大小、粗细、颜色和距时间信息的间距。

4.时间



通过点击时间右侧的眼睛图标设置是否显示时间，显示情况下：

- ① 可设置时间的字号、粗细和颜色。
- ② 可设置时间展示格式。
- ③ 可设置具体日期和具体时间的间距。

5. 星期



通过点击星期右侧的眼睛图标设置是否显示星期，显示情况下：

- ① 可设置星期文字的字号、粗细、颜色和间距。

(二) 数据

时间器无数据配置。

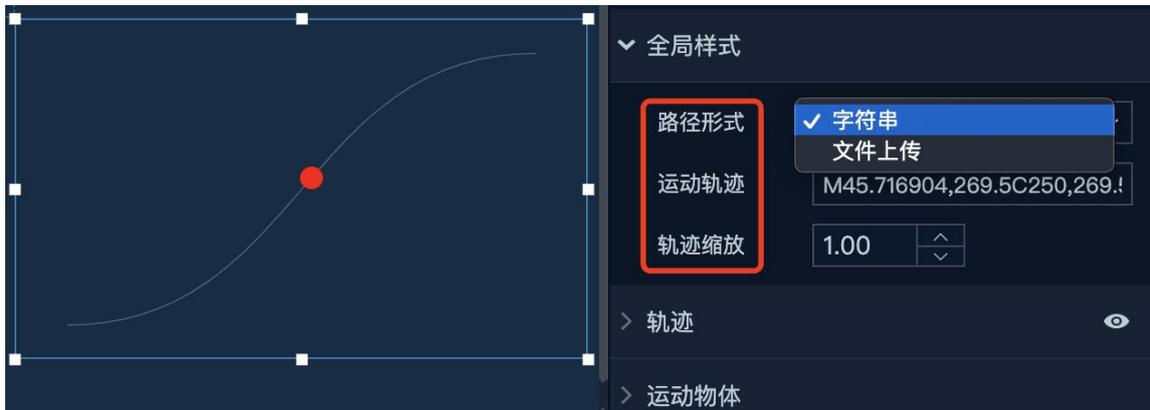
(三) 交互

时间器支持场景关联的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

九、自定义路径

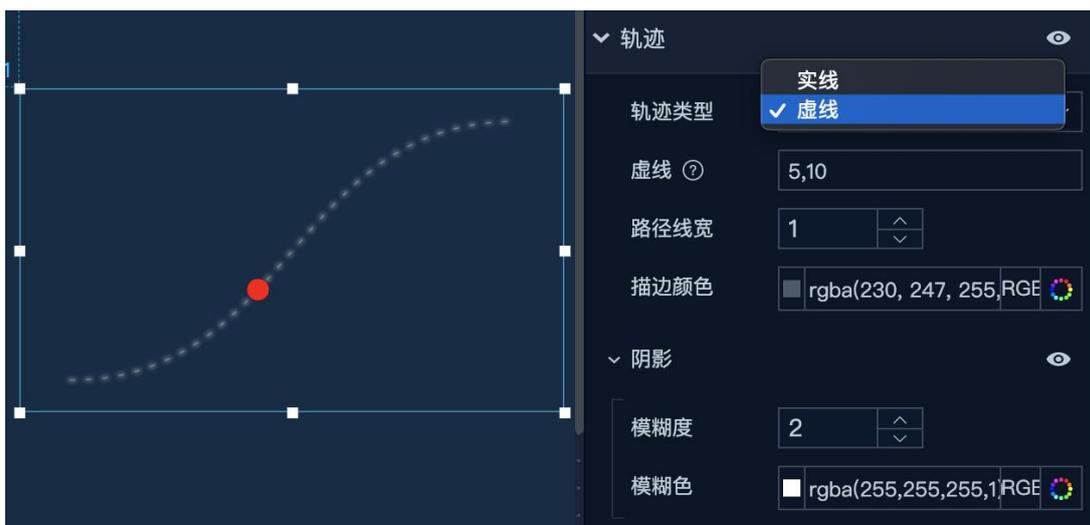
(一) 配置

1.全局样式



- ① 可设置路径形式，分为字符串和文件上传。
- ② 选择字符串形式即在“运动轨迹”中写入 SVG<path>标签写法以绘制路径；选择文件上传形式，即在素材管理中选择素材。
- ③ 可设置轨迹的大小。

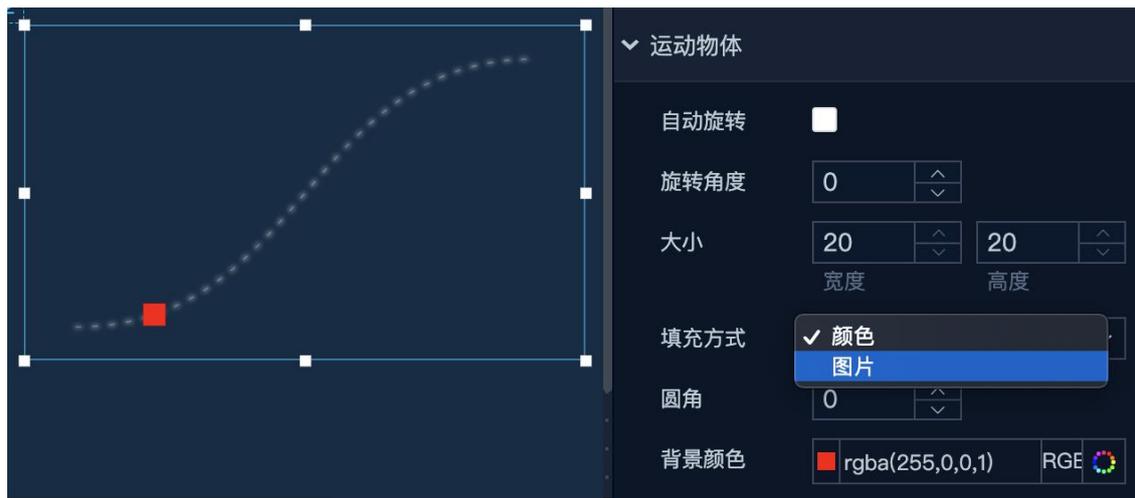
2.轨迹



通过点击“轨迹”右侧眼睛图标设置是否显示跟踪轨迹，显示情况下：

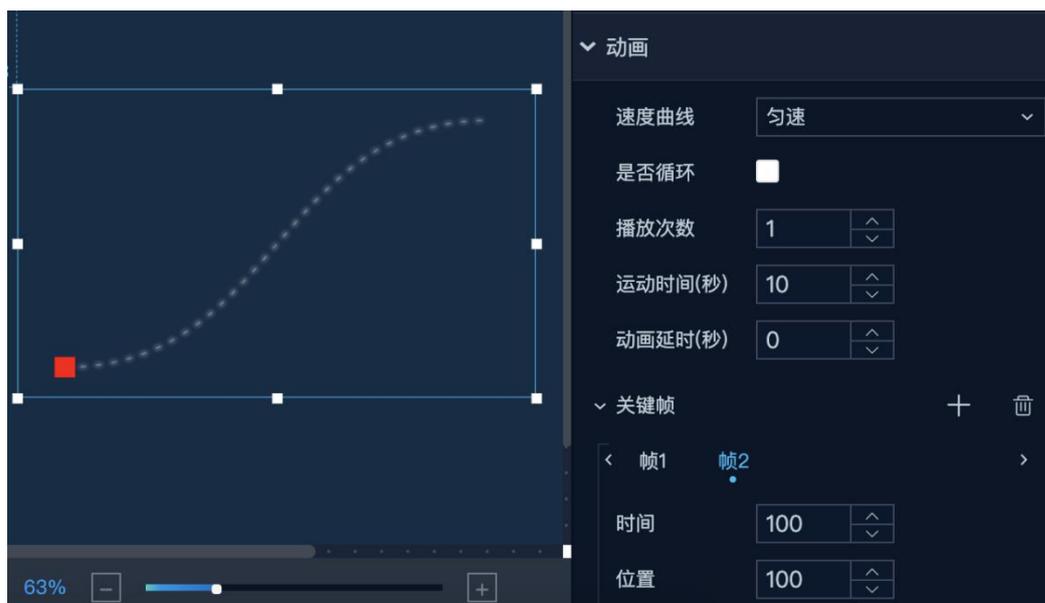
- ① 可设置轨迹类型，即实线或虚线（可设置虚线线段长度和间隔）。
- ② 可设置路径的宽度和颜色。
- ③ 可设置是否显示轨迹阴影，显示情况下可配置阴影模糊度和模糊色。

3.运动物体



- ① 可设置运动物体的旋转角度，若勾选“自动旋转”则物体运动角度跟随轨迹变化。
- ② 可设置运动物体的宽度和高度。
- ③ 可设置运动物体的填充方式：选择颜色时，可设置圆角和背景颜色；选择图片时，可在素材中选中图片。

4.动画



- ① 可设置路径动画的速度样式，共 5 种。
- ② 可设置路径动画循环播放，不循环则需输入播放次数。
- ③ 可设置路径动画的运动时间。
- ④ 可设置组件加载动画延迟时间。
- ⑤ 可通过设置关键帧，为路径设置不同节点和节点之间的运动速度。时间，例如输入 10，即上一个节点到此节点的动画时间是运动时间的 10%；位置，例如输入 10，即此节点开始的位置在整个路径 10%的位置。

(二) 数据

无。

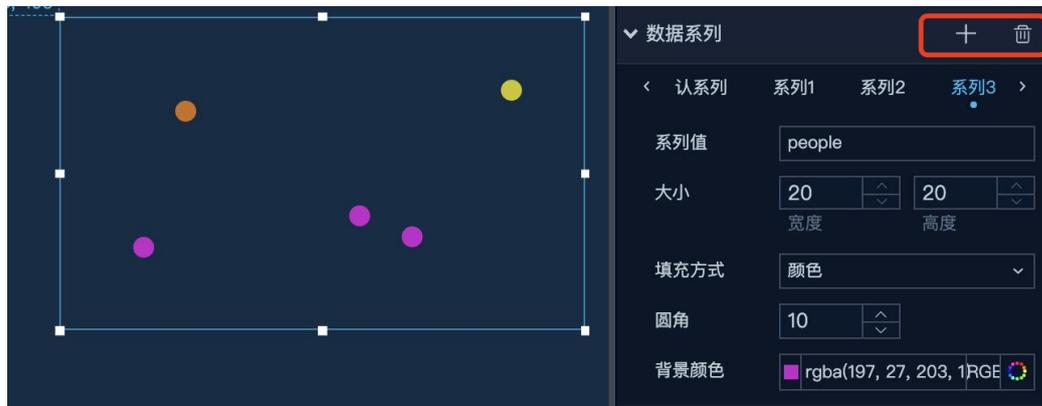
(三) 交互

自定义路径支持场景关联交互设置。交互设置请见“组件交互”设置。

十、动态坐标

(一) 配置

1.数据系列

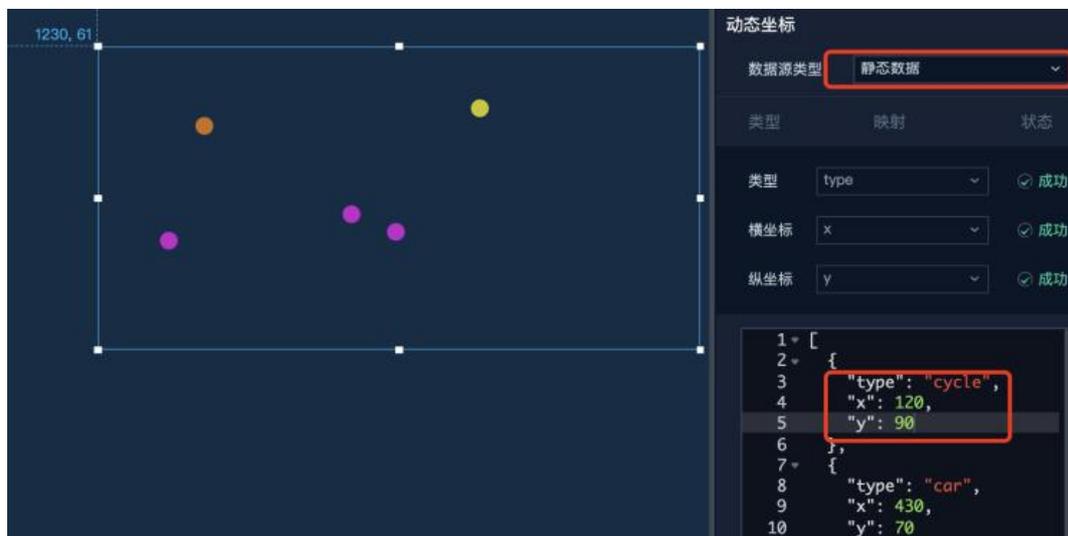


- ① 可添加数据系列和删除数据系列，并支持为每个系列的数据配置不同属性。
- ② 可设置系列值，与数据栏的“type”（类型）对应，输入 type 的对应值即对系列的数据进行属性配置。
- ③ 可设置图标的大小，即宽度和高度。
- ④ 可设置颜色填充方式，其中可以设置圆角和背景颜色。
- ⑤ 可设置图片填充方式，在素材管理中选中装饰。

(二) 数据

1.静态数据

默认为静态数据，type 即类型，输入内容对应配置中的“系列值”，x 和 y 分别对应坐标位置。



2.模型数据

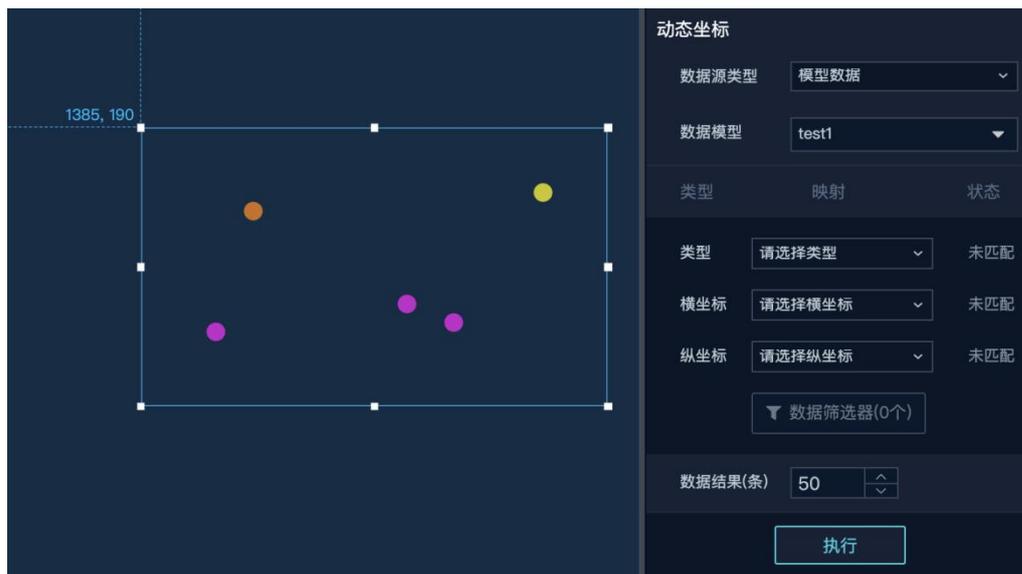
数据源类型中选择“模型数据”，选择具体数据模型，点击要用的模型后，选择类型、横坐标、纵坐标，点击执行即可。

其中，需要字段：

类型（必要）= 1（任意类型）；

横坐标（必要）= 1（任意类型）；

纵坐标（必要）= 1（数值类型）。



3.数据筛选器

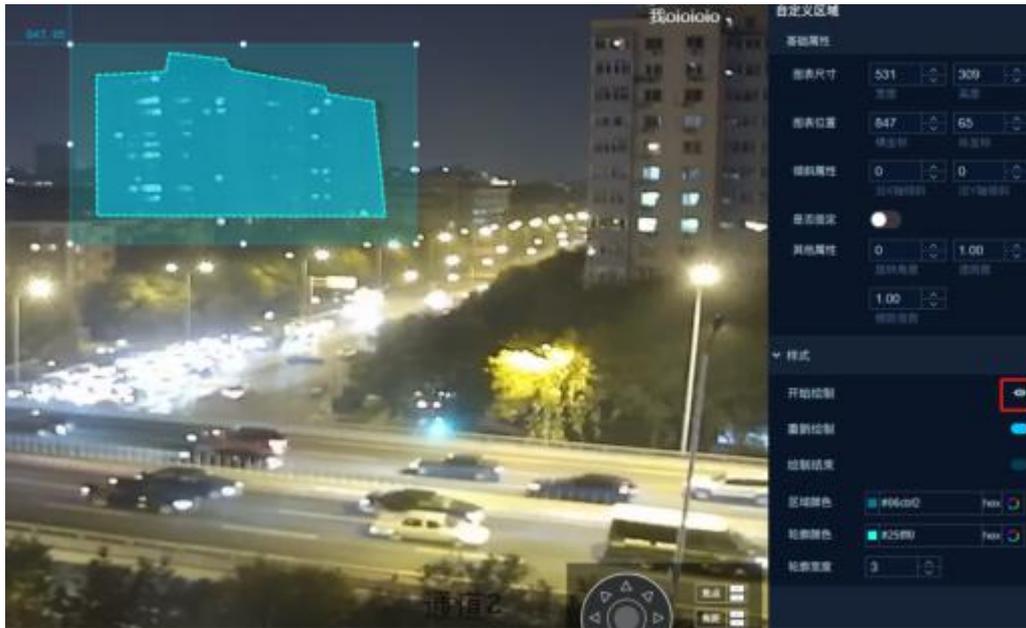
动态坐标的数据筛选器同基本折线图一致。

(三) 交互

动态坐标支持场景关联、自定义事件、预警弹窗的交互设置，交互设置请见“组件交互”设置。

十一、自定义区域

自定义区域主要与实时视频搭配使用，也可单独使用绘制区域，使用方法：



- 1) 点击开始绘制。
 - 2) 鼠标点击此组件，在想要绘制的图形进行描边绘制（如下图：鼠标点击大楼的边缘即可）。
 - 3) 绘制完成后点击绘制结束。
 - 4) 若绘制的图形不满意则可点击重新绘制，则组件内的形状会消失。
 - 5) 可设置绘制区域的颜色及轮廓的颜色及宽度。
- 具体触发方式请前往查看实时视频处。

第十二节 筛选类

一、日期筛选

(一) 配置

1.全局设置



- ① 可设置组件整体文字的字体样式。
- ② 可设置组件的对齐方式，居中对齐、左对齐、右对齐。

2.图标



- ① 可设置组件图标大小、图标颜色和图标与右侧文字的距离。

3.日期范围



- ① 可设置“日期范围”文字的字号、粗细和颜色。

4.选择框



① 可设置选择框的粗细、颜色、尺寸和距左侧文字的距离。

5.日期

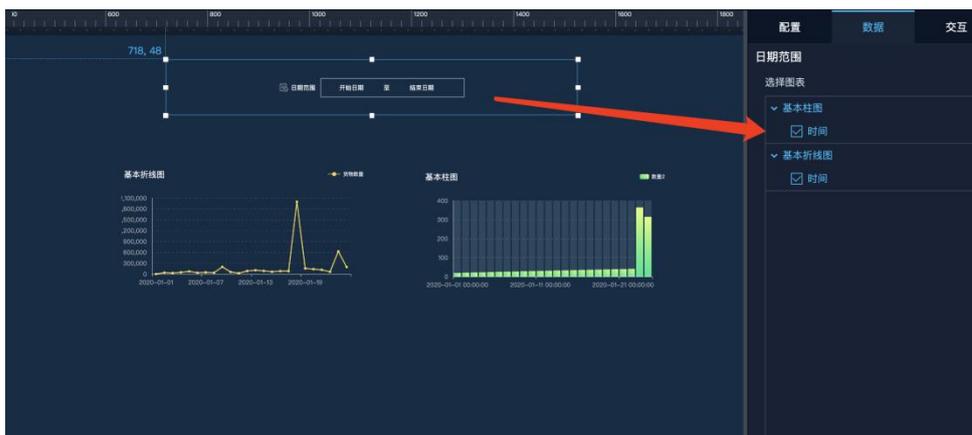
① 可设置选择框内文字的字号、粗细、颜色和间隔符内容。



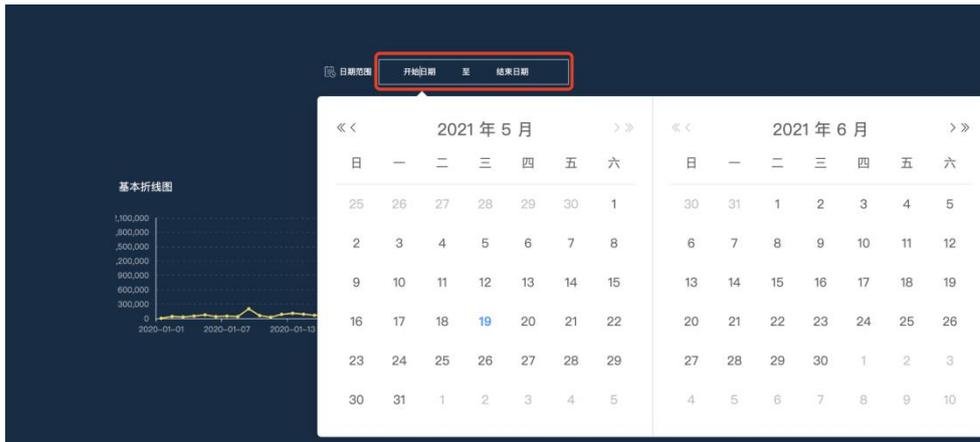
(二) 数据

通过日期范围组件的数据配置，用户可以对场景内其他组件进行数据筛选。

1) 可视化组件对接模型数据后，“日期范围”组件的数据配置栏中即可看到，通过单击实现勾选。



2) 场景保存后，在场景预览页面点击选择框即可进行日期选择。



3) 选择日期后，日期范围所关联的组件将自动筛选数据，点击选择框中的关闭按钮即取消筛选。



二、输入框

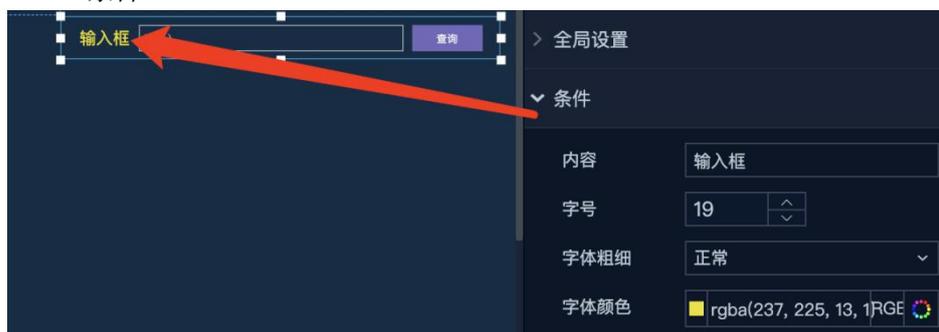
(一) 配置

1.全局设置



① 可设置组件整体文字的字体样式。

2.条件



① 可设置条件的内容、字号、粗细和颜色。

3.输入框



① 可设置输入框内输入文字的字号、粗细和颜色。

② 可设置输入框边框粗细、颜色、尺寸和左右间距。

4.按钮



- ① 可设置按钮的背景颜色和尺寸。
- ② 可设置按钮文字的字号、粗细和颜色。

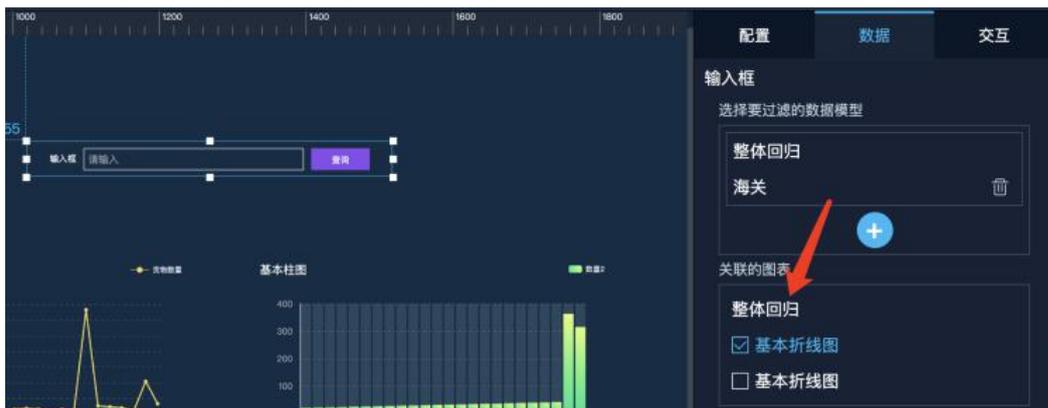
(二) 数据

通过输入框组件的数据配置，用户可以对场景内其他组件进行数据筛选（组件需要接入模型数据）。

1) “输入框”组件的数据配置栏中添加需要筛选的数据模型（场景内其他组件配置的数据模型），并选中需要筛选的数据字段。



2) 选择数据模型后，选择需要筛选数据的图表。



3) 保存场景后，场景预览页面，输入框内输入关联字段内容，点击按钮即可执行筛选。

输入

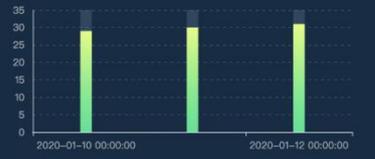
潍坊海关

查询

基本折线图



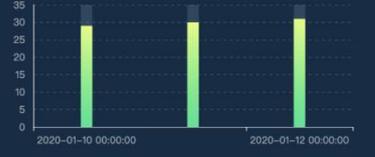
基本柱图



基本折线图



基本柱图



第四章 链接大屏

填写渲染机信息：填入渲染机的 IP 及端口等，一个渲染机对应一条信息，点击加号可增加渲染机，点击减号可删除渲染机信息。

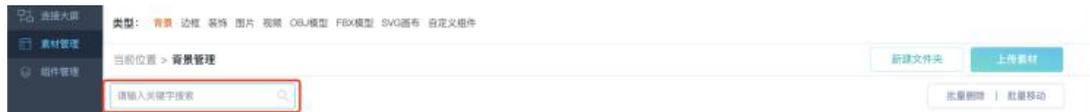
设置完成后点击保存，点击重置修复默认状态。



The screenshot shows a web interface with a dark sidebar on the left containing three menu items: '连接大屏' (Connect Large Screen), '素材管理' (Material Management), and '附件管理' (Attachment Management). The main content area is titled '渲染机信息' (Rendering Machine Information). It features a table with three columns: 'IP', '端口' (Port), and '名称' (Name). The first row contains the values '39.97.186.154', '8003', and 'test'. Below the table, there are three input fields labeled '请输入IP', '请输入端口号', and '请输入名称', followed by a '+' icon. At the bottom of the form, there are two buttons: '保存' (Save) and '重置' (Reset).

第五章 素材管理

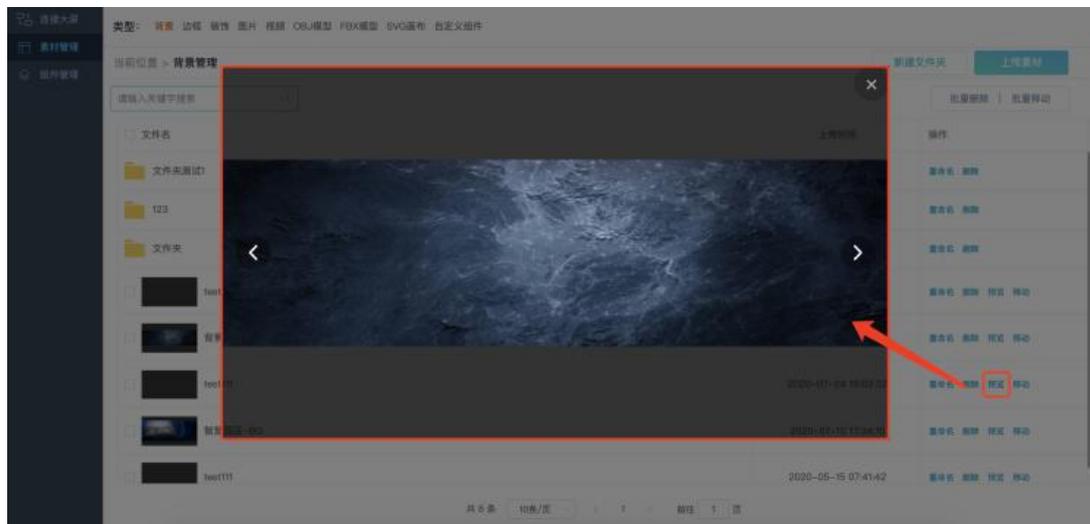
输入关键字，即可进行搜索。



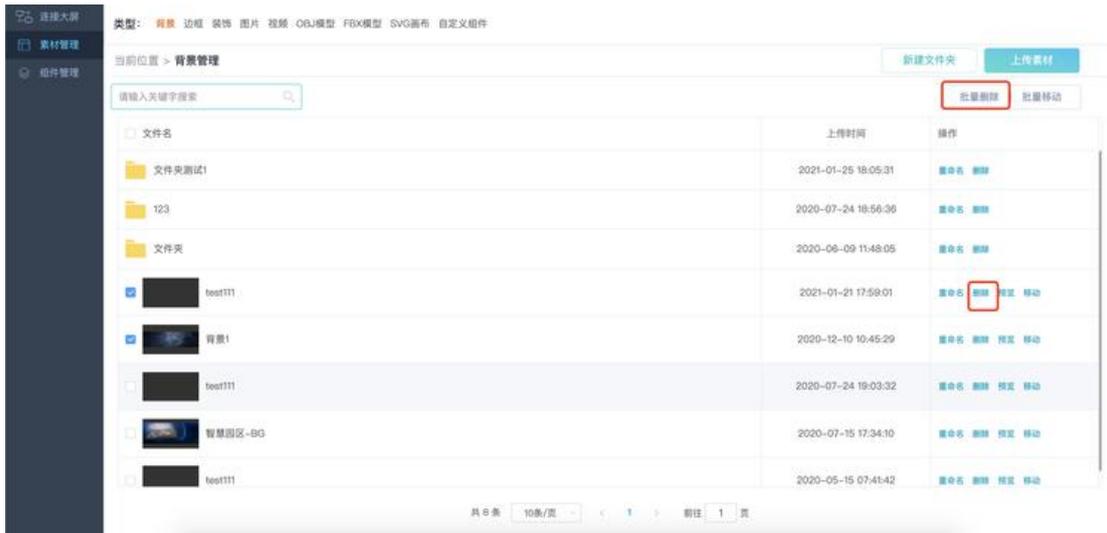
经本地存储的图片上传，可批量上传。



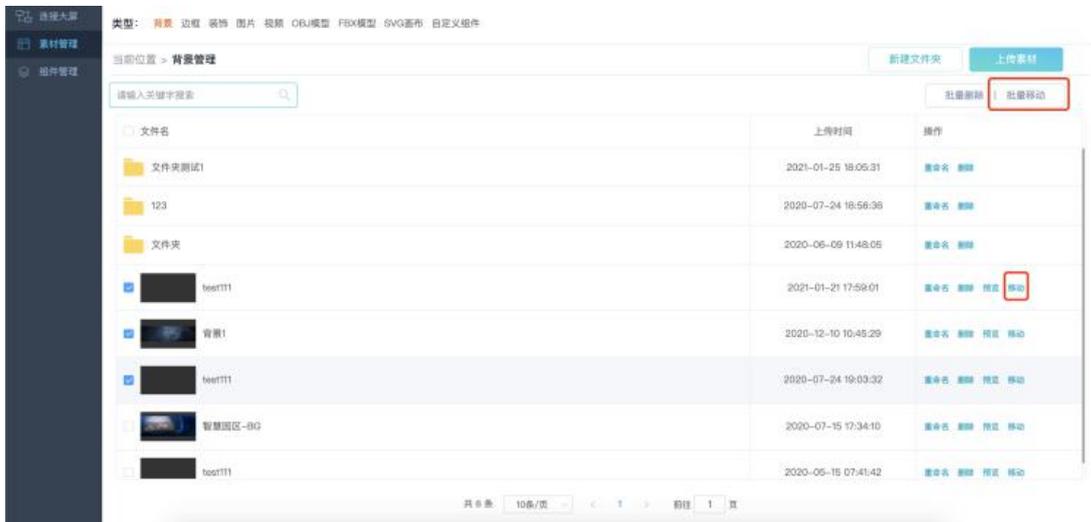
点击预览可放大图片。



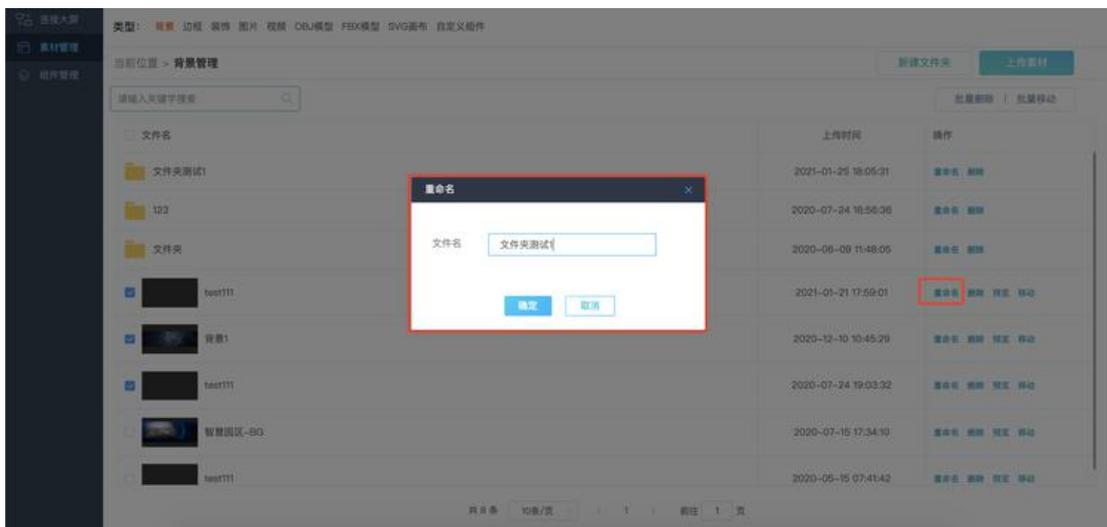
支持单独和批量删除。



文件夹: 可将要做的场景用到的素材放在一个文件夹内, 可进行批量的移动。

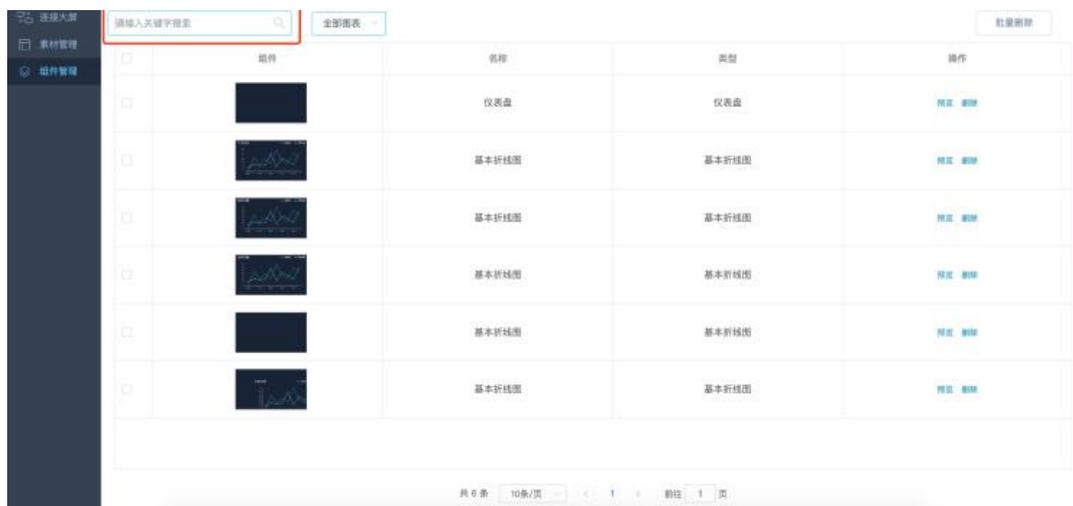


支持对文件夹和场景进行重命名。

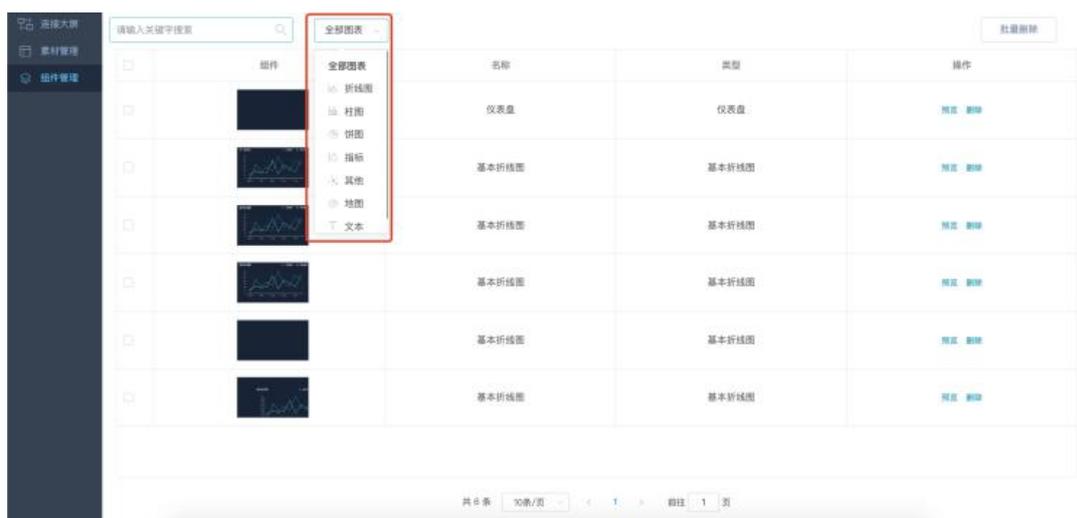


第六章 组件管理

组件管理是对场景中收藏的组件进行管理。
搜索框中输入关键字，即可进行搜索。



下拉框中选择组件类型，即可进行筛选。



点击操作列中的“预览”，即可放大组件预览。

