

物联智控平台用户手册

浙江中控信息产业股份有限公司

目录

1.	手册目的.....	1
2.	名词解释.....	1
3.	运行环境.....	1
4.	物联智控平台注册.....	2
5.	登录物联智控平台.....	2
6.	项目.....	3
6.1	新建项目.....	3
6.2	概览.....	4
6.3	新建区域.....	5
6.3	标签.....	5
6.4	新建设备原型.....	5
6.5	新建设备实例.....	7
6.6	新建链路实例.....	7
6.7	新建网关实例.....	7
6.8	2D 场景.....	8
6.9	3D 场景.....	8
6.10	联动方案.....	9
6.11	图元列表.....	9

1.手册目的

此手册用于引导用户快速方便的使用物联智控平台

2.名词解释

名词	描述
设备原型	一类设备的抽象描述，通常指一组具有相同功能的设备，定义了设备在平台的功能描述，也称作物模型。
设备实例	归属于某个设备原型下的具体设备，可以直接连接物联智控平台，也可通过网关连接物联智控平台。
链路原型	一类链路的抽象描述，物联智控提供常见工业设备接入协议及物联网设备接入协议
链路实例	归属于某个链路原型下的具体链路。
网关原型	某一类系列型号网关的抽象描述，物联智控提供多种系列型号的网关产品。
网关实例	归属于某个网关原型下的具体网关。
区域	地域空间，用于将设备按照区域进行划分。
标签	通常根据设备的特性添加的共性信息，比如：设备厂商、设备分类等等。
二维图形	设备的二维可视化图形，二维图形的方式展示设备的运行状态等。
三维图形	设备的三维可视化图形，三维图形的方式展示设备的运行状态等。

3.运行环境

服务器	CentOS	64 位 Linux CentOS7 1810 及以上
浏览器	主流的浏览器	

4. 物联智控平台注册

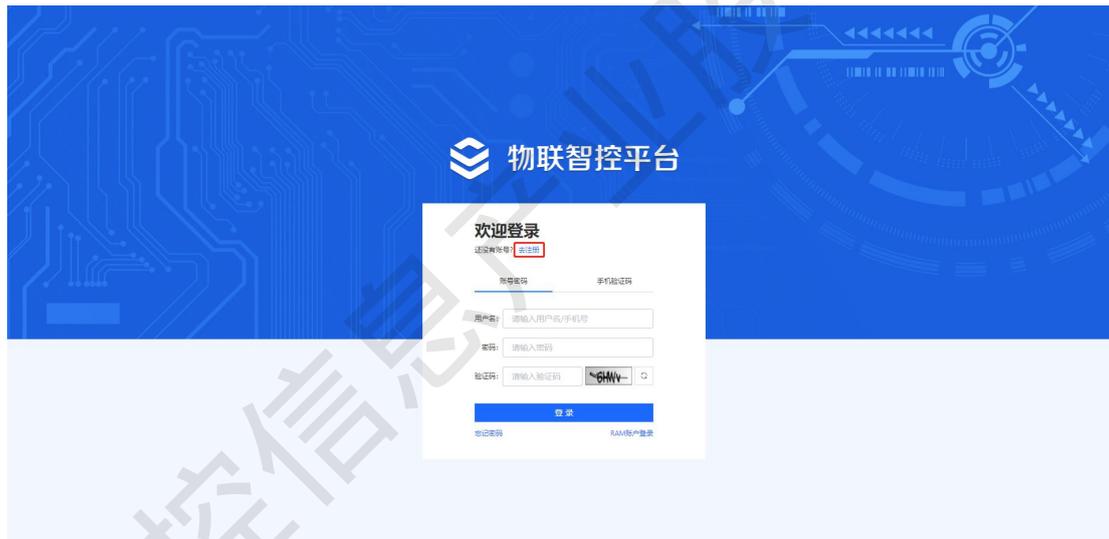
1. 进入物联智控平台首页，点击物联网开发云入口。



值得信赖的物联网能力

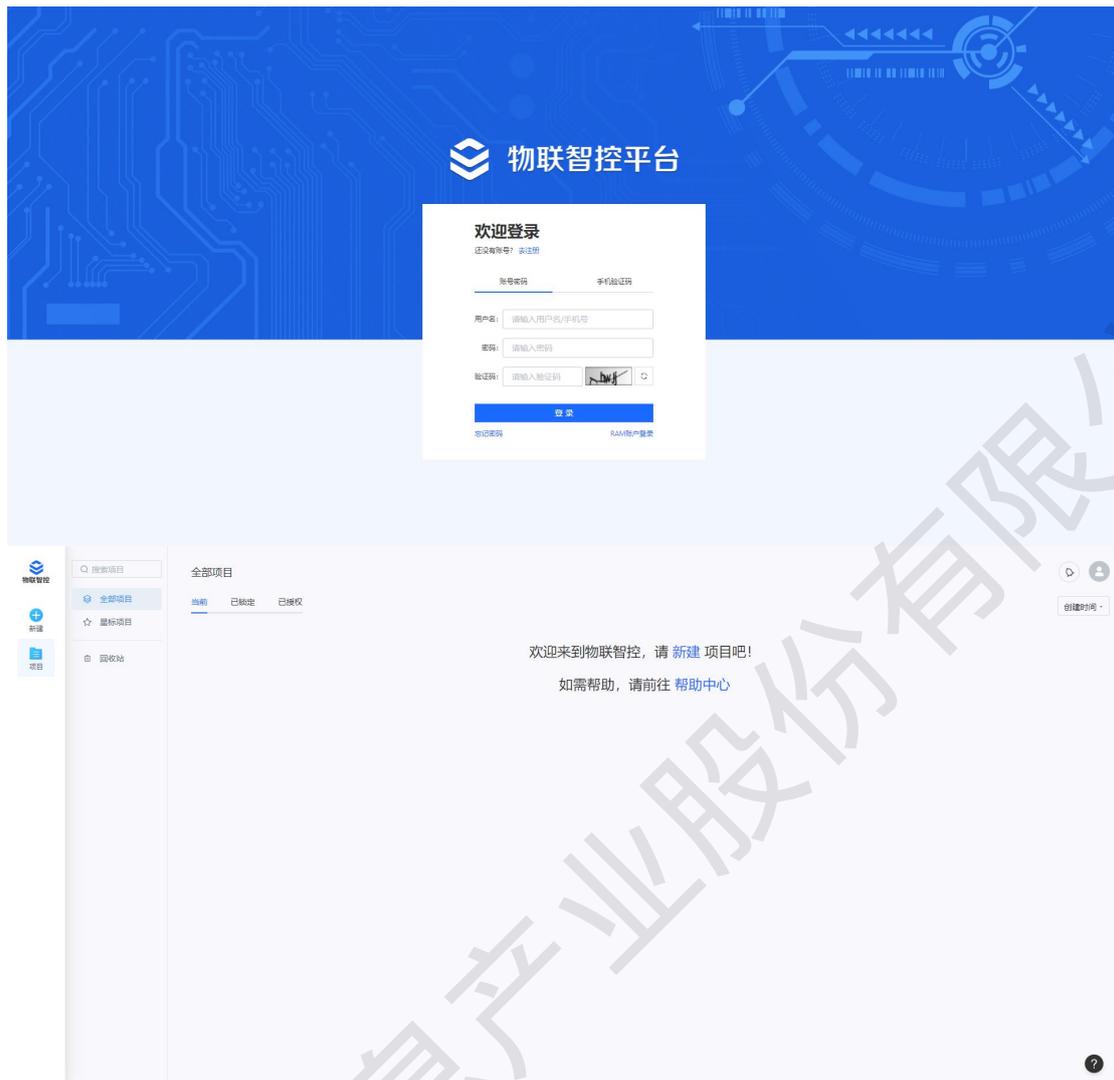
25年工业自动化积累，15年垂直行业物联网建设经验

2. 注册账号。



5. 登录物联智控平台

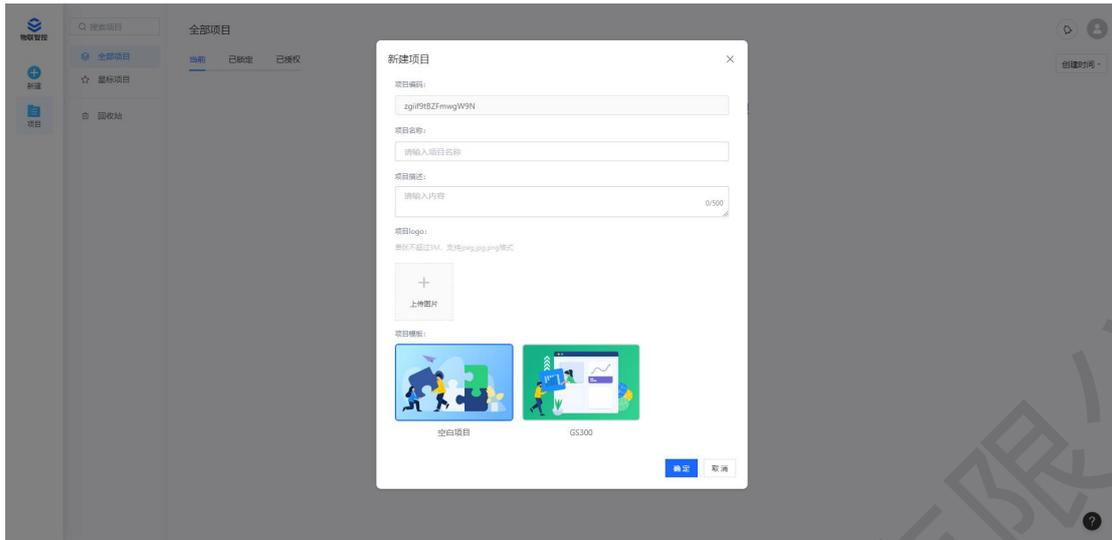
填写正确账号及密码。



6.项目

6.1 新建项目

1. 将新建项目页面的信息添加完整后点击确定。

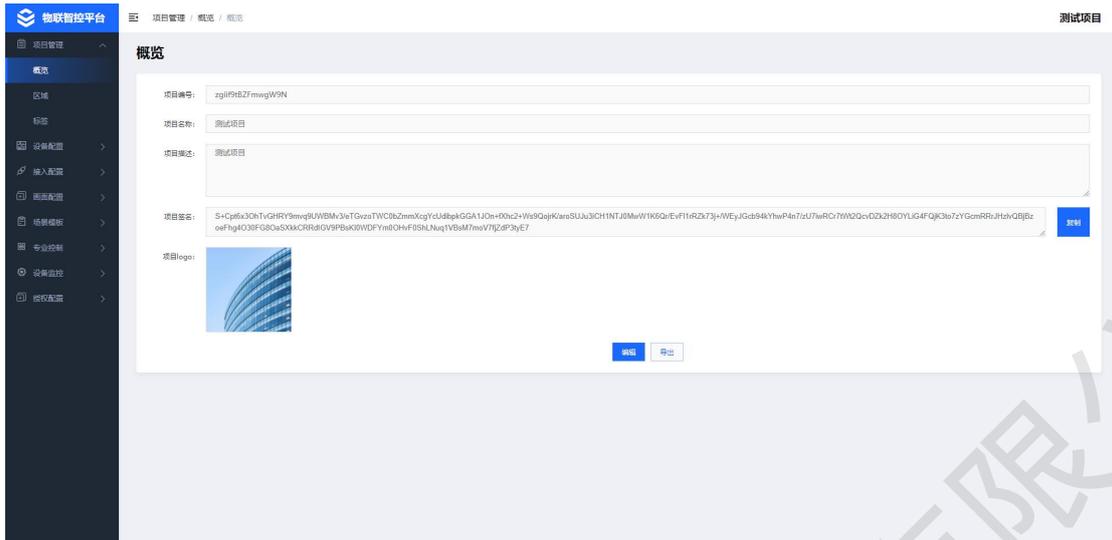


2. 项目信息添加完成后，系统自动返回首页，页面会显示当前已添加的项目，点击项目图标进入物联智控平台页面。



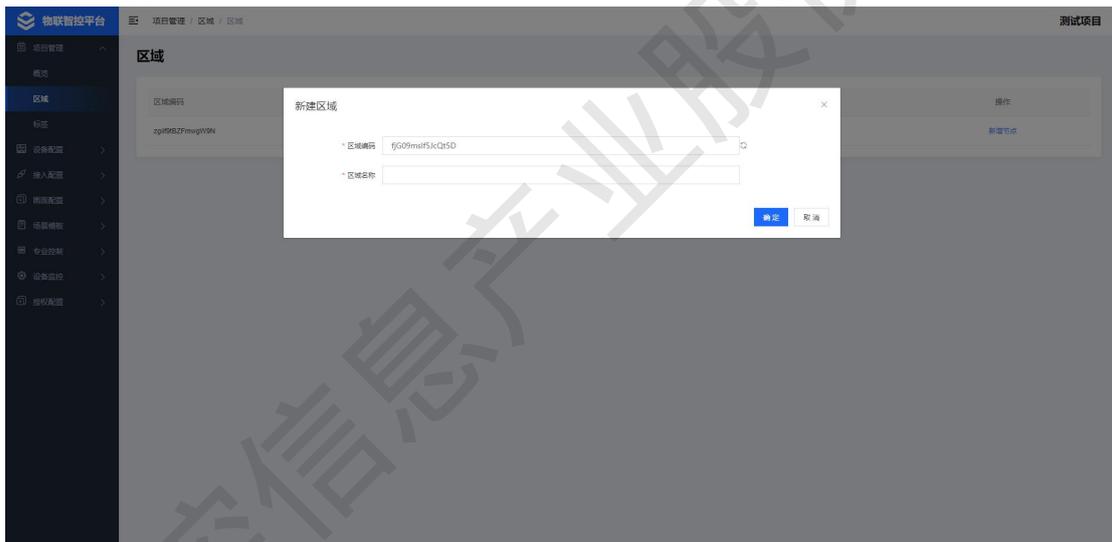
6.2 概览

查看项目基本信息。



6.3 新建区域

新建区域节点



6.3 标签

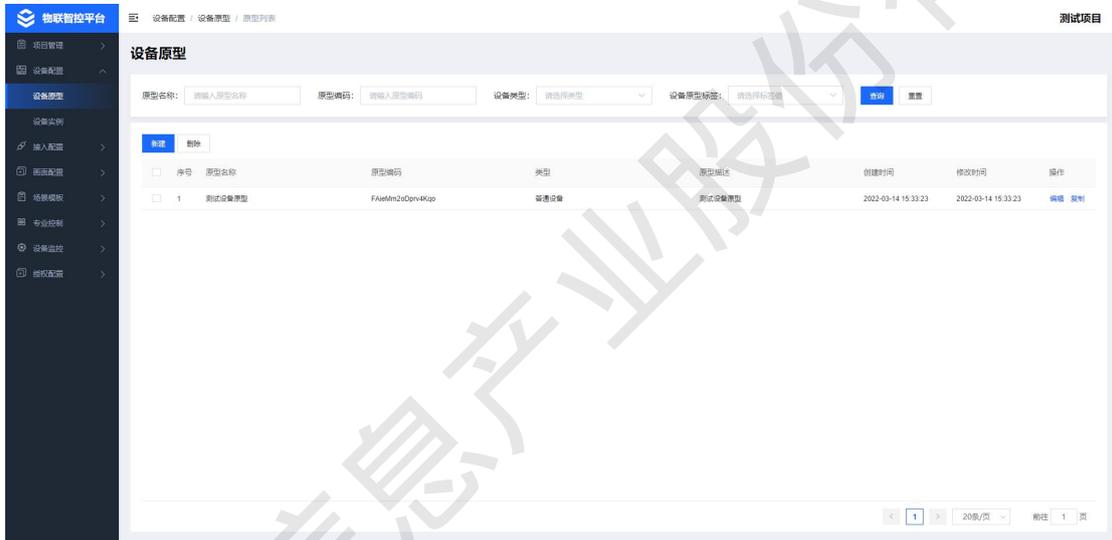
通常根据设备的特性添加的共性信息，比如：设备厂商、设备分类等等。

6.4 新建设备原型

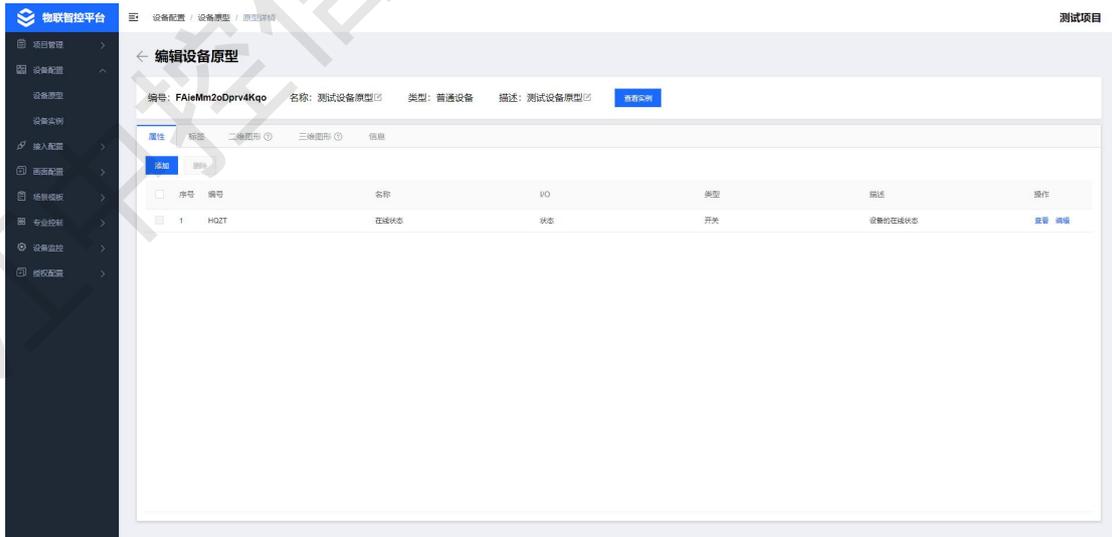
1. 选择设备配置点击设备原型，进入设备原型列表，点击新建按钮，进行设备原型添加。



2. 将新建原型页面信息添加完整，填写完成后点击确定，设备原型添加成功，并返回设备原型列表。

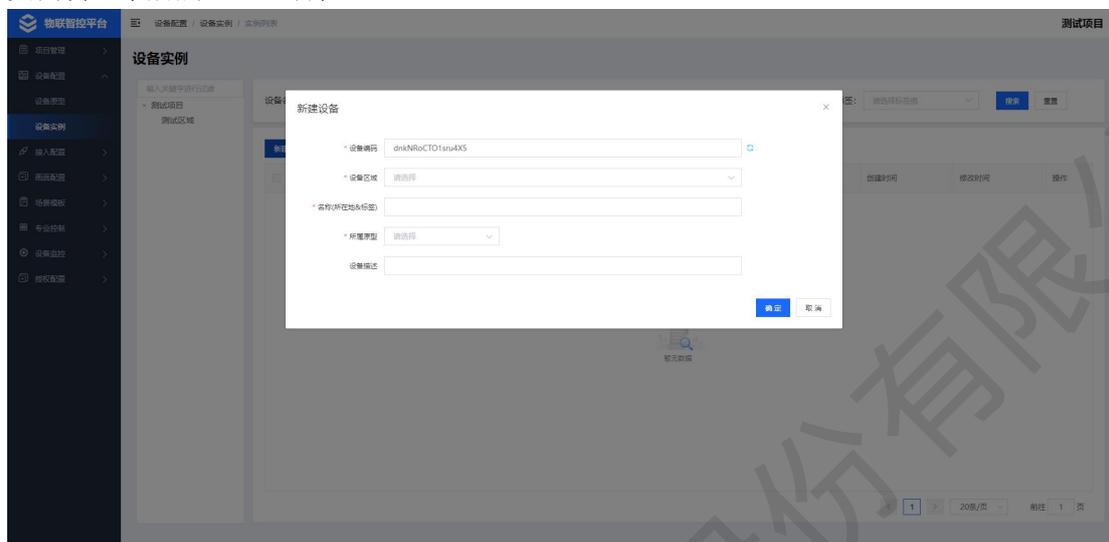


3. 设备原型添加完后，可在该设备原型进行添加属性、标签、二维图形、三维图形、信息。



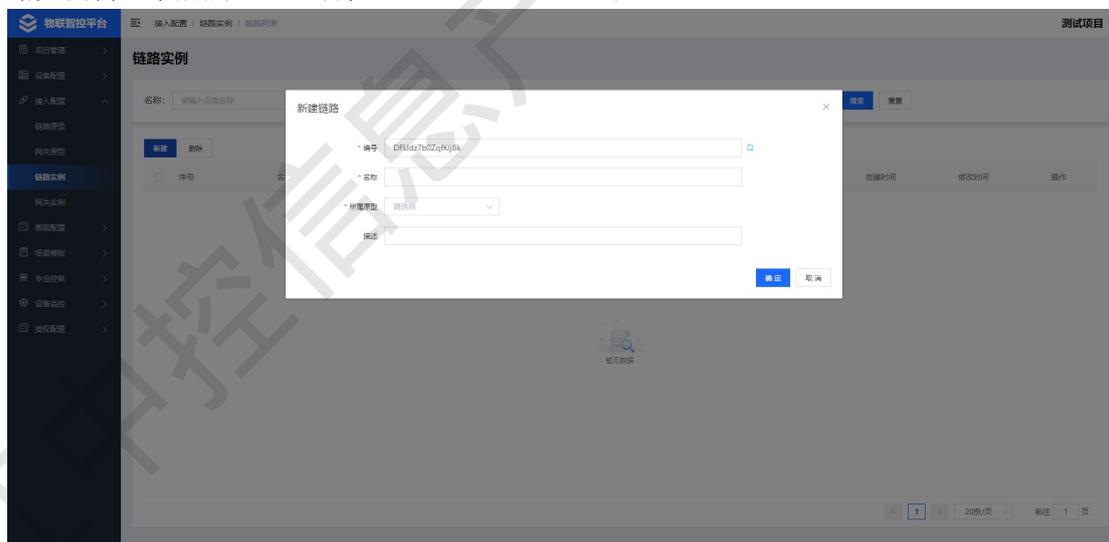
6.5 新建设备实例

选择设备配置点击设备实例，进入设备实例列表，点击新建按钮，进行设备实例添加，设备实例会继承所属原型一切信息。



6.6 新建链路实例

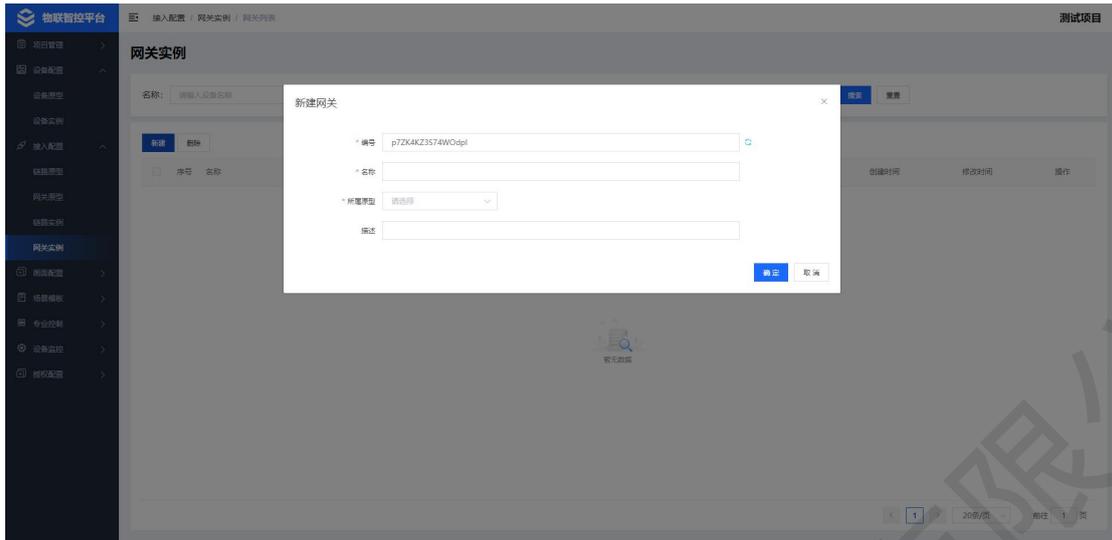
1. 选择接入配置点击链路实例，进入链路实例列表，点击新建按钮，进行链路实例添加，链路实例会继承所属原型一切信息。



2. 关联链路所需的设备实例，并填写相关协议列信息。

6.7 新建网关实例

1. 选择接入配置点击网关实例，进入网关实例列表，点击新建按钮，进行网关实例添加，网关实例会继承所属原型一切信息。



2. 关联网关所需的链路实例。

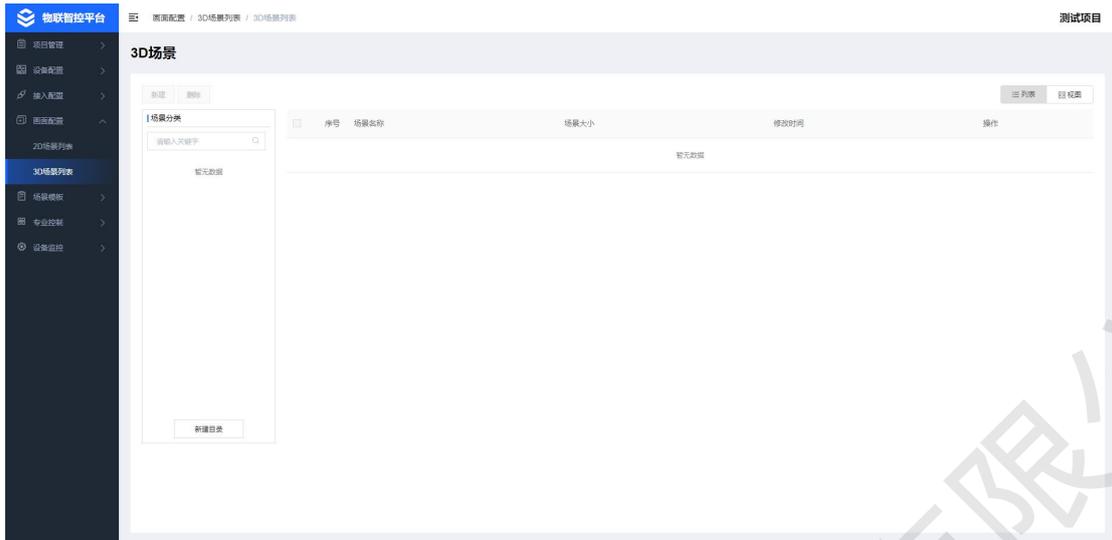
6.8 2D 场景

选择画面配置点击 2D 场景列表，进入 2D 场景列表，点击新建按钮，进行 2D 场景添加，用户可根据实际项目场景搭建 2D 场景图。



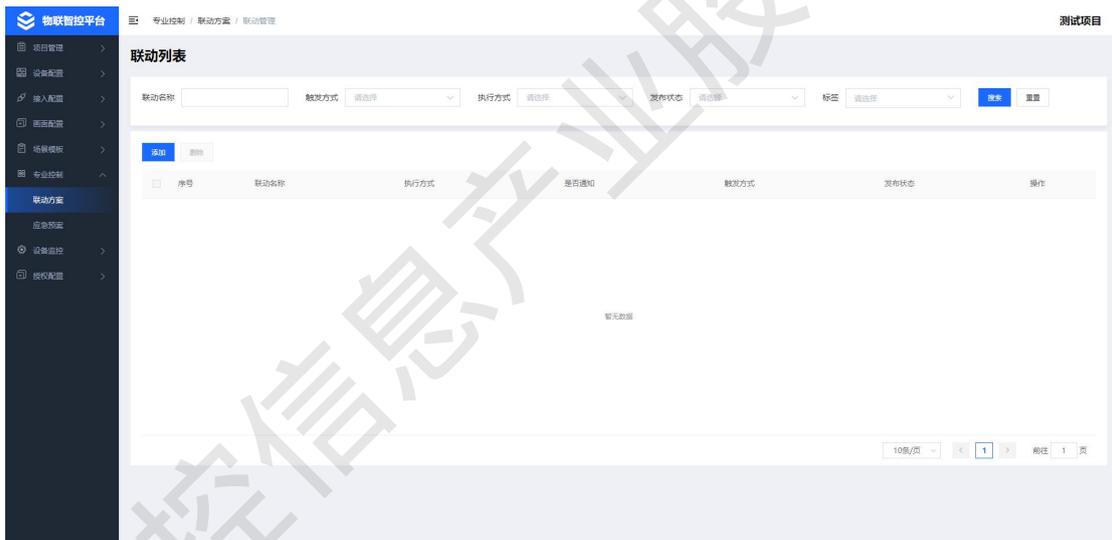
6.9 3D 场景

选择画面配置点击 3D 场景列表，进入 3D 场景列表，点击新建按钮，进行 3D 场景添加，用户可根据实际项目场景搭建 3D 场景图。



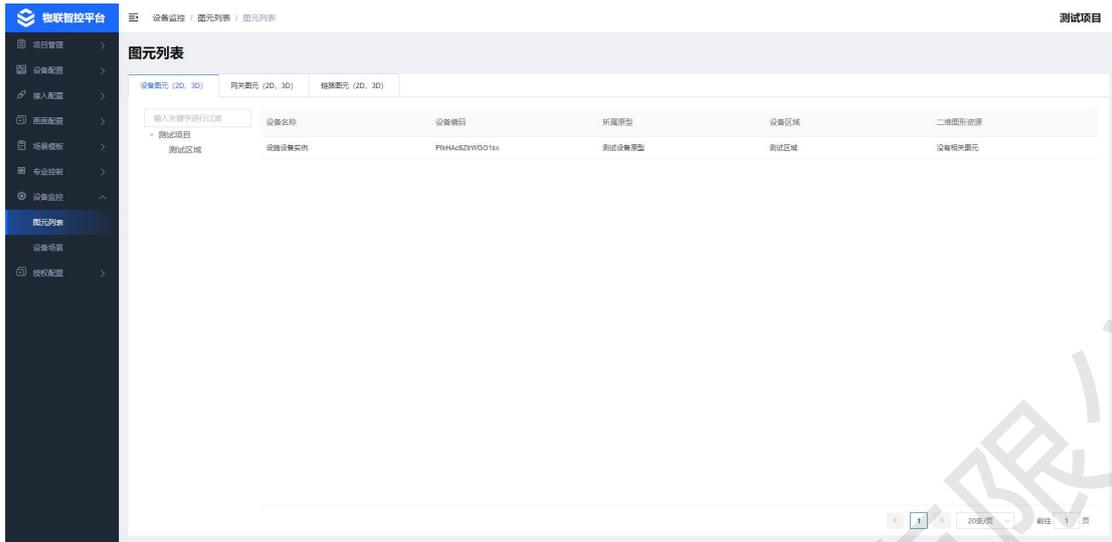
6.10 联动方案

用户可根据需求添加联动方案；联动方案可根据定时触发、条件触发，触发一系列相应的动作。



6.11 图元列表

选择设备监控点击图元列表，进入图元列表，可查看所有已添加过图元的设备、网关、链路。



6.12 设备场景

选择设备监控点击设备场景，进入设备场景列表，可查看所有的 2D 场景信息。

