**活体检测接口使用指南**

接口正确返回样例：

{

"msg": "成功",

"success": true,

"code": 200,

"data":{

"order\_no": "588410148050046976",

"motions":{

"score": 0.9999746084213257,

"motion": "BLINK",

"passed": true

},

"passed": true,

"feature\_image\_id": "efdc743eda7744ce9be4080654deb4c1",

"hack\_score": 0.7475364208221436

}

}

接口错误返回样例：

{

"msg": "参数错误",

"success": false,

"code": 400,

"data": {}

}

**各个模式对应的阈值**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **blink** | **mouth** | **yaw** | **nod** | **allow\_tracking\_miss** | **模式** |
| 0.2 | 0.2 | 0.1 | 0.2 | true | 简单 |
| 0.2 | 0.2 | 0.1 | 0.2 | false | 正常 |
| 0.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | false | 困难 |
| 0.7 | 0.7 | 0.7 | 0.7 | false | 地狱 |

allow\_tracking\_miss=true，允许活体检测中的某一针，检测不到人脸；  
allow\_tracking\_miss=false，不允许活体检测过程中人脸丢失。

**注意：**摇头这个动作，动作幅度不能过大，动作不能太快，否则会检测不到人脸继而失败。

返回字段说明：

|  |  |
| --- | --- |
| **字段名** | **说明** |
| success | 接口请求成功标识，true为成功，false为失败，失败情况下，会有对应描述和状态码 |
| code | 成功为200，其它为失败状态码 |
| msg | code对应的说明描述 |
| data | 验证结果详细信息 |
| order\_no | 订单号 |
| motions | 单个行为检测信息 |
| passed | 总体检测结果 |
| feature\_image\_id | 行为特征照片id，可以根据该id调获取行为特征照片接口获取图片 |
| hack\_score | 防hack检测分数，hack\_score阈值为0.98，由行业大数据训练得到，大于0.98是hack行为，小于等于0.98是正常活人 |

motions字段说明：

|  |  |
| --- | --- |
| **字段名** | **说明** |
| score | 行为检测分数 |
| motion | 用户动作序列 |
| passed | 单个动作检测结果 |

code错误码说明：

|  |  |
| --- | --- |
| **code** | **说明** |
| 200 | 成功 |
| 400 | 参数错误 |
| 404 | 请求资源不存在 |
| 500 | 系统内部错误，请联系服务商 |
| 501 | 第三方服务异常 |
| 604 | 接口停用 |
| 1001 | 其他，以实际返回为准 |