**Cloud Vision低代码数字化平台**

**操作手册**

上海悦程网络技术有限公司

https://www.nsoc.cn

修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修改人 | 拟制/修改日期 | 更改理由 | 主要更改内容 |
| V1.0.0 | 程程 江赟 | 2022/6/28 | 首次编写 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目录

[第一章 登陆界面 6](#_Toc32381)

[第二章 我的屏幕 7](#_Toc20784)

[2.1 新建屏幕 7](#_Toc1794)

[2.2 删除屏幕 12](#_Toc16378)

[2.3 修改屏幕 13](#_Toc6457)

[2.4 预览屏幕 13](#_Toc1723)

[2.5 启用/未启用屏幕 13](#_Toc359)

[第三章 我的拓扑 14](#_Toc31481)

[3.1 创建拓扑 14](#_Toc30703)

[3.2 拓扑查询 15](#_Toc4282)

[3.3 拓扑预览 15](#_Toc28992)

[3.4 拓扑删除 15](#_Toc299)

[3.5 拓扑编辑 16](#_Toc26215)

[（一） 节点 16](#_Toc15210)

[（二） 新增元素 19](#_Toc9000)

[1. 添加元素 19](#_Toc6348)

[2. 添加文本 20](#_Toc19899)

[3. 添加图片 22](#_Toc22541)

[4. 添加形状 22](#_Toc15784)

[5. 元素分布 22](#_Toc16209)

[5.2 分布方式 23](#_Toc8795)

[5.3 叠加方式 24](#_Toc736)

[（三） 关联 24](#_Toc16219)

[（四） 其他 25](#_Toc16123)

[2. 打印 25](#_Toc29523)

[3. 历史 25](#_Toc1356)

[4.保存 26](#_Toc10319)

[5.发布 26](#_Toc17069)

[6.退出 26](#_Toc32465)

[（五） 快捷键 27](#_Toc10336)

[2.拖动 27](#_Toc21167)

[3.缩放 27](#_Toc23547)

[5.剪切/复制/粘贴 28](#_Toc28641)

[6 撤销/恢复 28](#_Toc2943)

[7 保存 29](#_Toc16031)

[第四章 产品模板 30](#_Toc12163)

[4.1 筛选分类 30](#_Toc10620)

[4.2 预览模板 30](#_Toc21334)

[4.3 使用模板 31](#_Toc21864)

[4.4 产品模板查询 31](#_Toc15232)

[第五章 主题管理 32](#_Toc17089)

[第六章 设置 35](#_Toc17681)

[导入导出 35](#_Toc26581)

[6.1 导出 35](#_Toc27804)

[（一） 屏幕导出 36](#_Toc6274)

[（二） 数据源导出 38](#_Toc8655)

[（三） 主题导出 39](#_Toc27613)

[6.2 导入 39](#_Toc29958)

[6.3 分辨率设置 40](#_Toc6146)

[第七章 个人信息 41](#_Toc22099)

[7.1 用户管理 43](#_Toc15745)

[7.2 角色管理 46](#_Toc6597)

[7.3 用户组管理 48](#_Toc9981)

[第八章 退出 51](#_Toc21244)

**声明**

**Copyright ©2022 上海悦程网络技术有限公司**

我们对本说明书及其中的内容具有全部的知识产权。除非特别授权，禁止复制或向第三方分发。凡侵犯本公司版权等知识产权的，本公司必依法追究其法律责任。

系统正在不断优化改进中，部分页面的展示或效果与文档中配置存在稍微差异，我们将定期检查本说明书中的内容，在后续版本中会有必要的修正。但不可避免会有一些错误之处，欢迎提出改进的意见。

我们保留在不事先通知的情况下进行技术改进的权利。

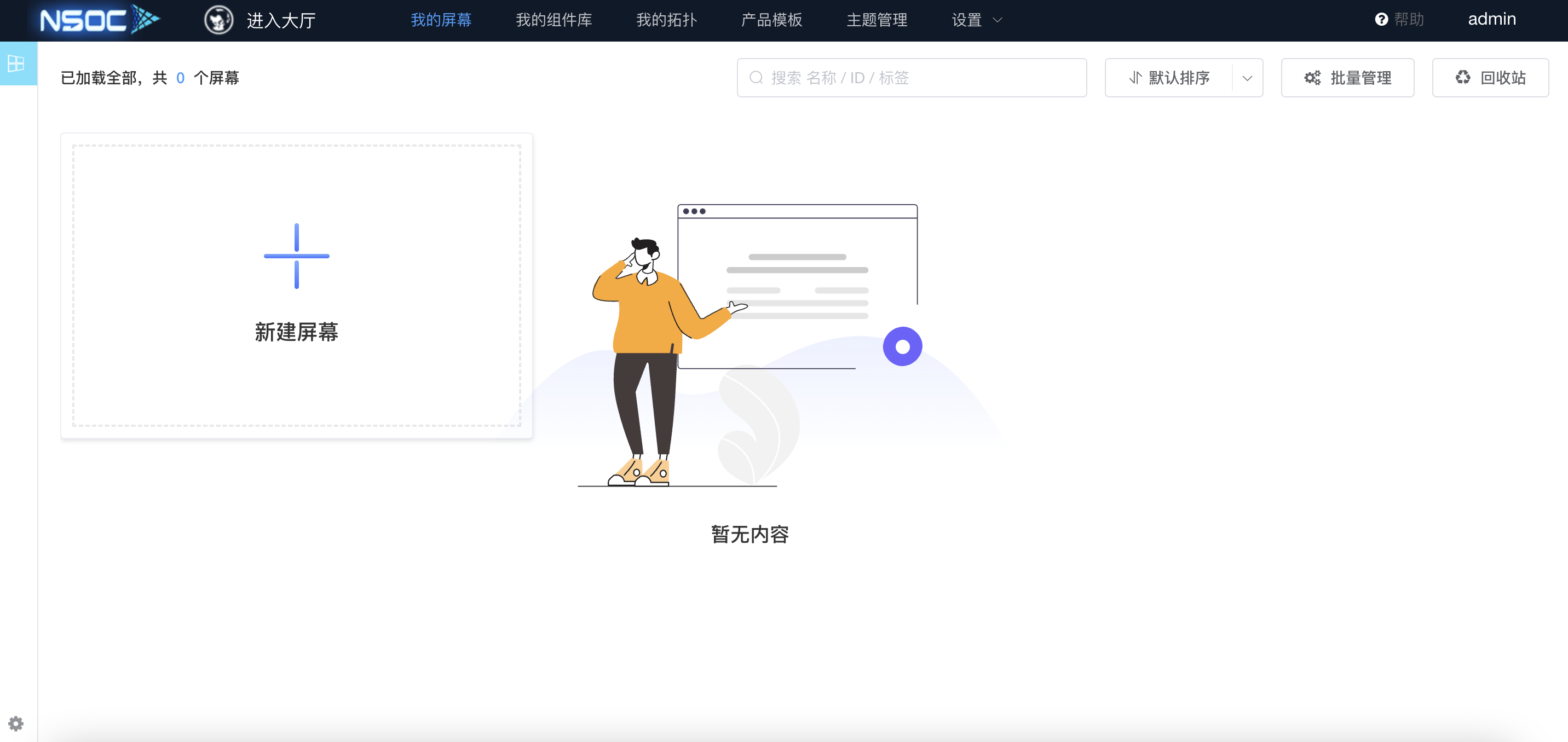
# 登陆界面

Cloud Vision低代码数字化平台登陆界面。如下图所示：



输入用户名及密码，点击按钮，完成登录。登陆

系统后， 进入Cloud Vision低代码数字化平台界面，如下图所示：

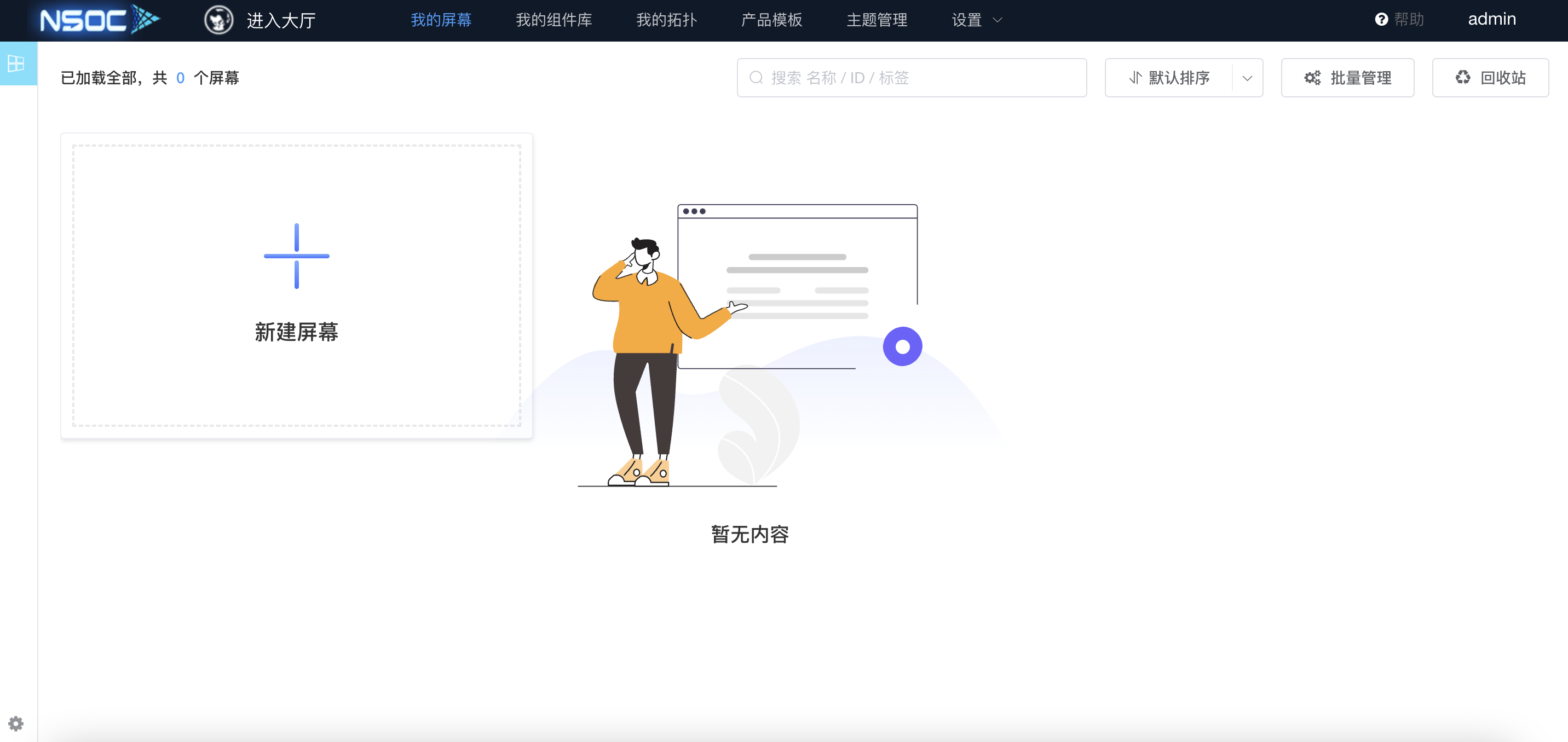


该系统包含我的屏幕、我的组建库、我的拓扑、产品模版、主题管理等，点击可进入相应的主题。登陆界面进入的默认界面。

# 我的屏幕

该界面主要展示的是已创建的屏幕汇总， 也可创建新屏幕、搜索

屏幕名称和 ID 等。

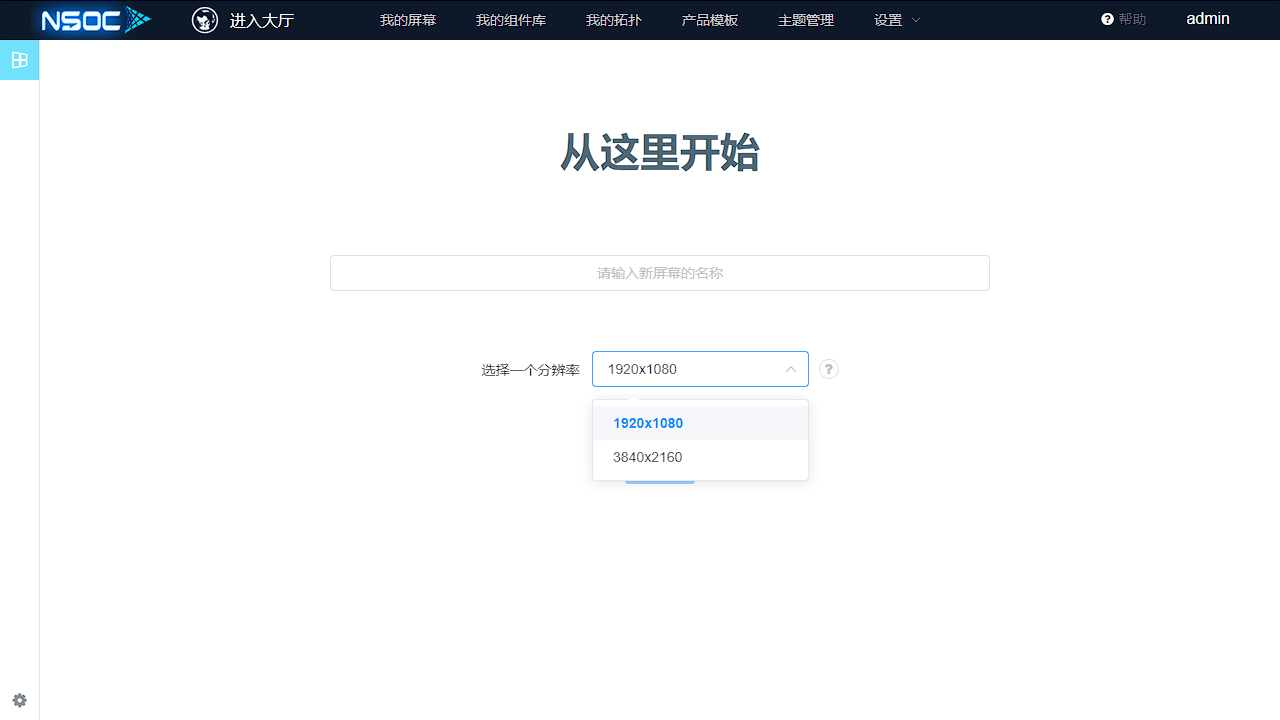


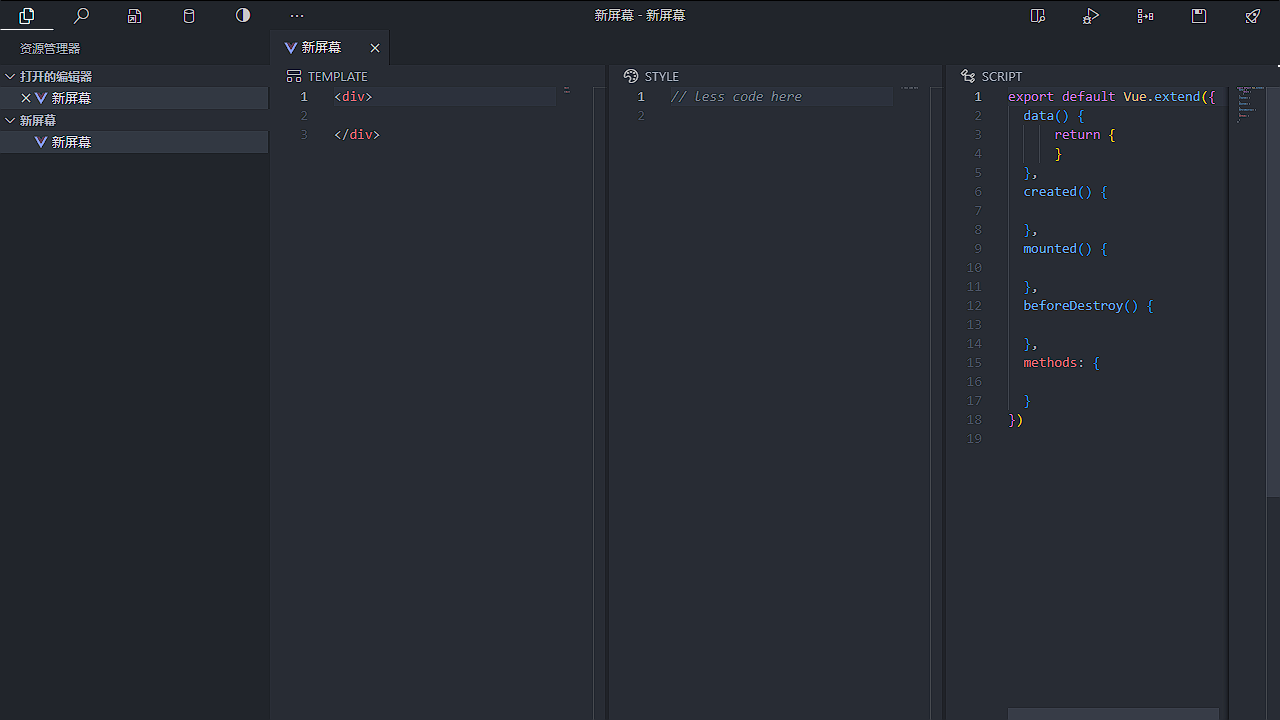
## 新建屏幕

点击界面左上方按钮， 进入大屏创建，如图所示：

1、填写新创建屏幕的名称，

2、选择想要创建屏幕的分辨率，如所选项没有所需要的屏幕分 辨率，可在“设置”进行添加分辨率。

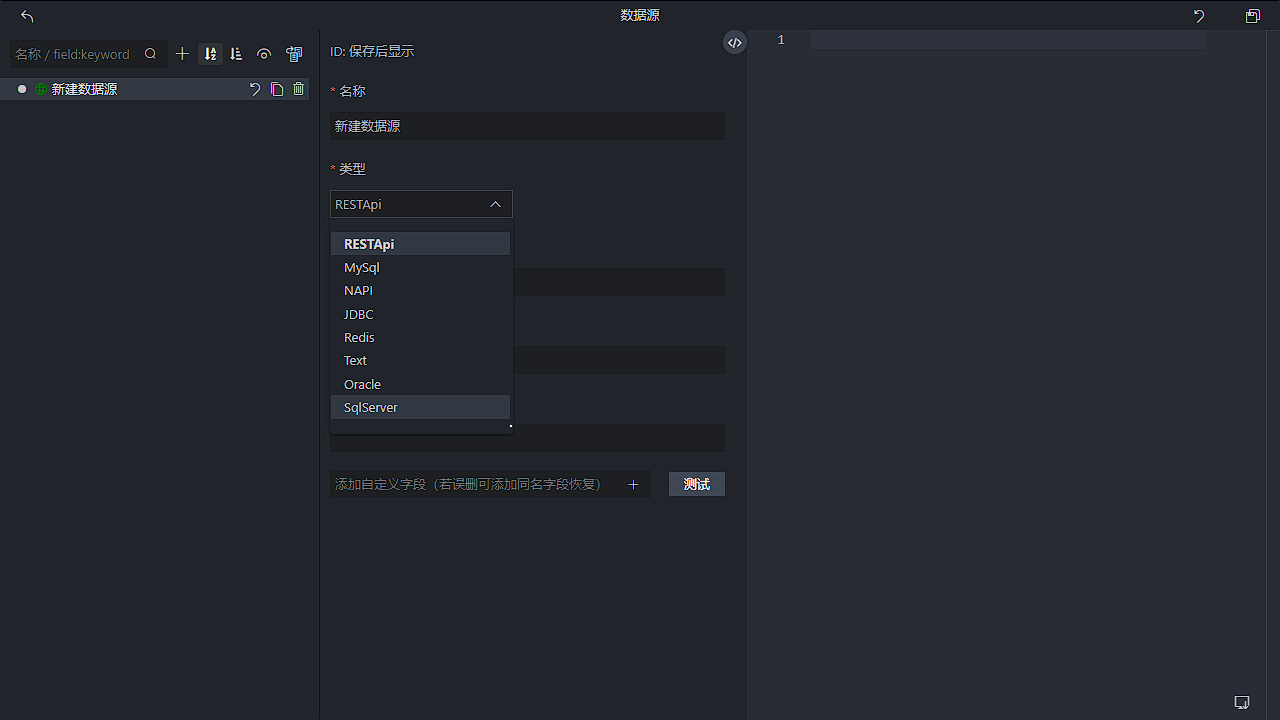
选择屏幕分辨率完成后，单击 按钮，创建成功后进入代码编辑器，如图所示：



支持前端工程师通过代码编辑器构建屏幕，代码编辑器具备自动

补全、纠错、代码查找、代码高亮等代码编辑器所具有的基础功能和

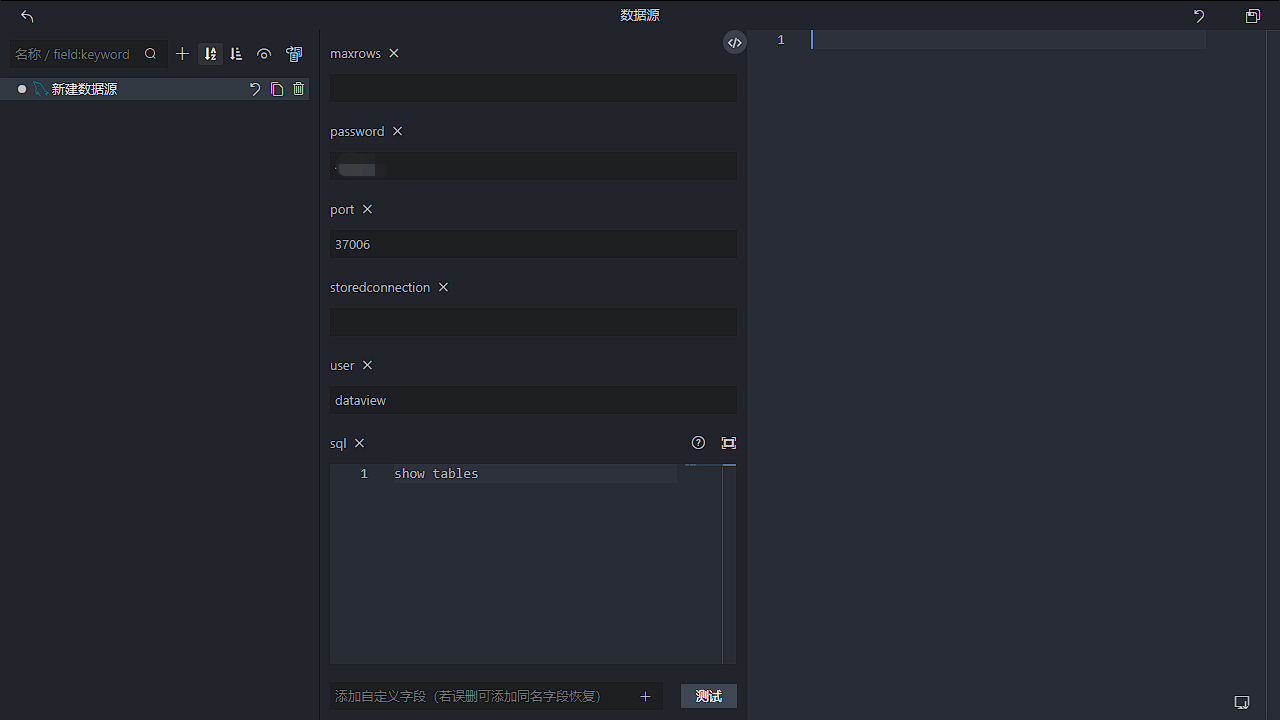
便捷快捷键。并且可以点击左上角按钮接入数据和点击左上角按钮接入外部扩展文件(图标库、模型等)，如图所示：



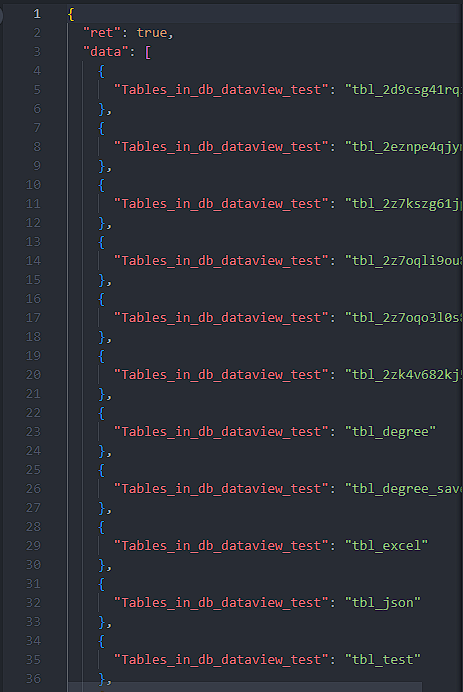
支持多种数据源接入(API、主流数据库等)， 选择相应的数据源类型通过填写配置完成数据源连接，支持数据源连接测试， 支持数

据条件筛选，如图所示：

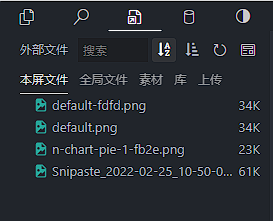




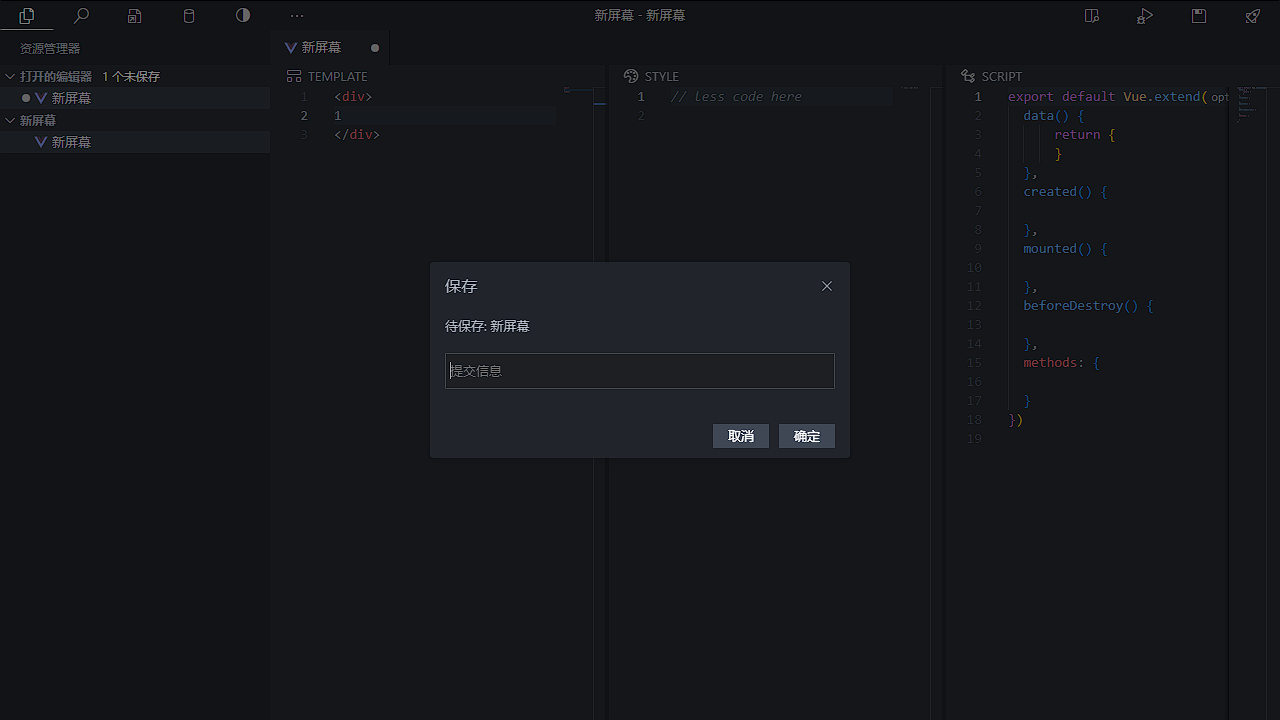
点击按钮可查看当前数据源是否连通，是否有数据可查询：



支持外部文件拓展，点击外部文件， 可查看本屏所使用的外部文 件与全局外部文件，对外部文件做删除或新增管理：



点击运行按钮可预览代码编辑页面效果。点击保存按钮，输入备注信息进行保存，如下图所示：



点击发布按钮可在屏幕大厅预览所编辑页面。

## 删除屏幕

选中屏幕大厅左侧所要删除的大屏，点击右下角更多按钮，点击删除按钮完成屏幕删除操作：

## 修改屏幕

在屏幕大厅左侧选定所需要编辑修改的屏幕， 点击右侧预览屏幕

中心的按钮， 进入屏幕页面的代码编辑器进行修改。

*点击界面右上角的**按钮，* *进入相应的屏幕界面后，* *按下* *“Ctrl+P”,即可对当前界面进行截屏，作为屏幕列表的封面。*

## 预览屏幕

在屏幕大厅左侧选定需要预览的屏幕，点击屏幕中心的按钮跳转至屏幕预览页面。

## 启用/未启用屏幕

点击屏幕列表的某一屏幕， 再点击界面左下角的按

钮，蓝色状态为“启用”状态，灰色状态为“未启用”状态。

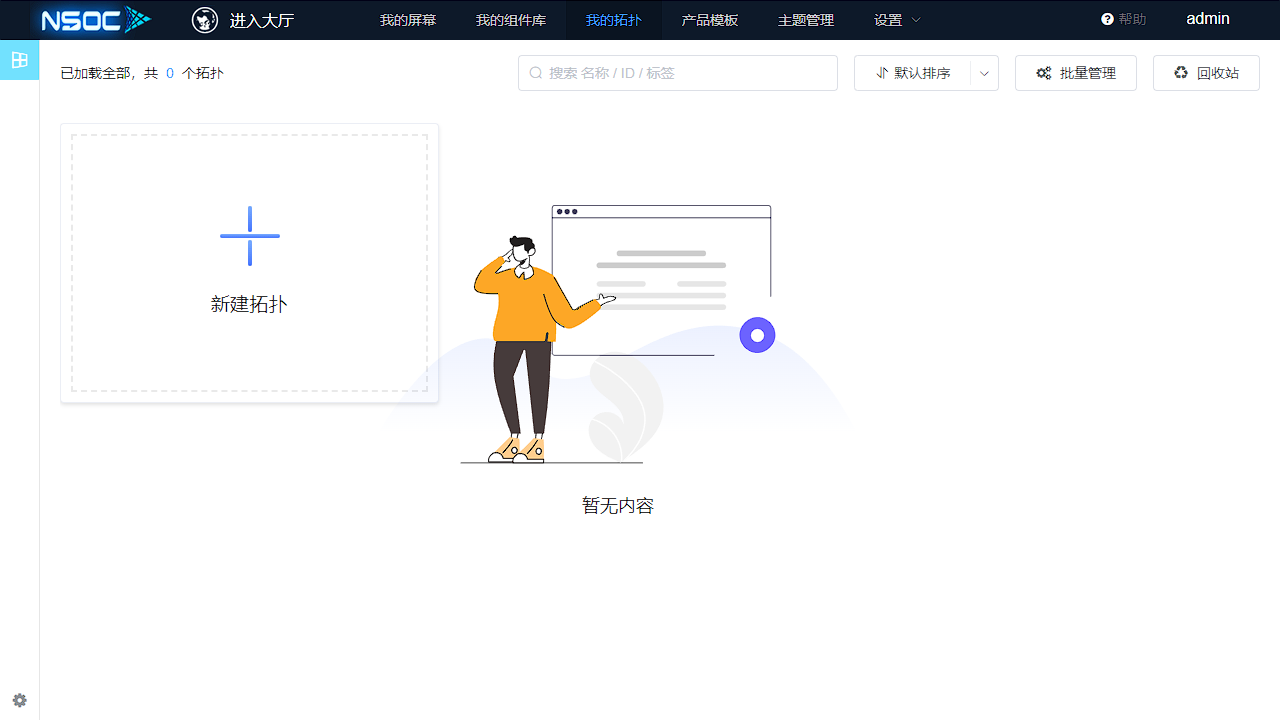
处于“启用”状态，则该屏幕在大厅可见；

处于“未启用”状态，则该屏幕在大厅不可见。

# 我的拓扑

我的拓扑表主要是对拓扑编辑器这一产品的功能说明，详细的用户手册请查看拓扑编辑器用户手册。

点击中间上方的按钮，进入拓扑列表界面。如下图所示：



## 创建拓扑

点击界面左上角的按钮，页面如下图所示：



1、填写新创建拓扑的名称，

2、选择想要创建拓扑的分辨率，如所选项没有所需要的屏幕分 辨率，可在“设置”进行添加分辨率。

点击按钮，完成对拓扑的创建。

## 拓扑查询

在搜索框输入拓扑的名称或ID或标签，可对拓扑进行查询。



## 拓扑预览

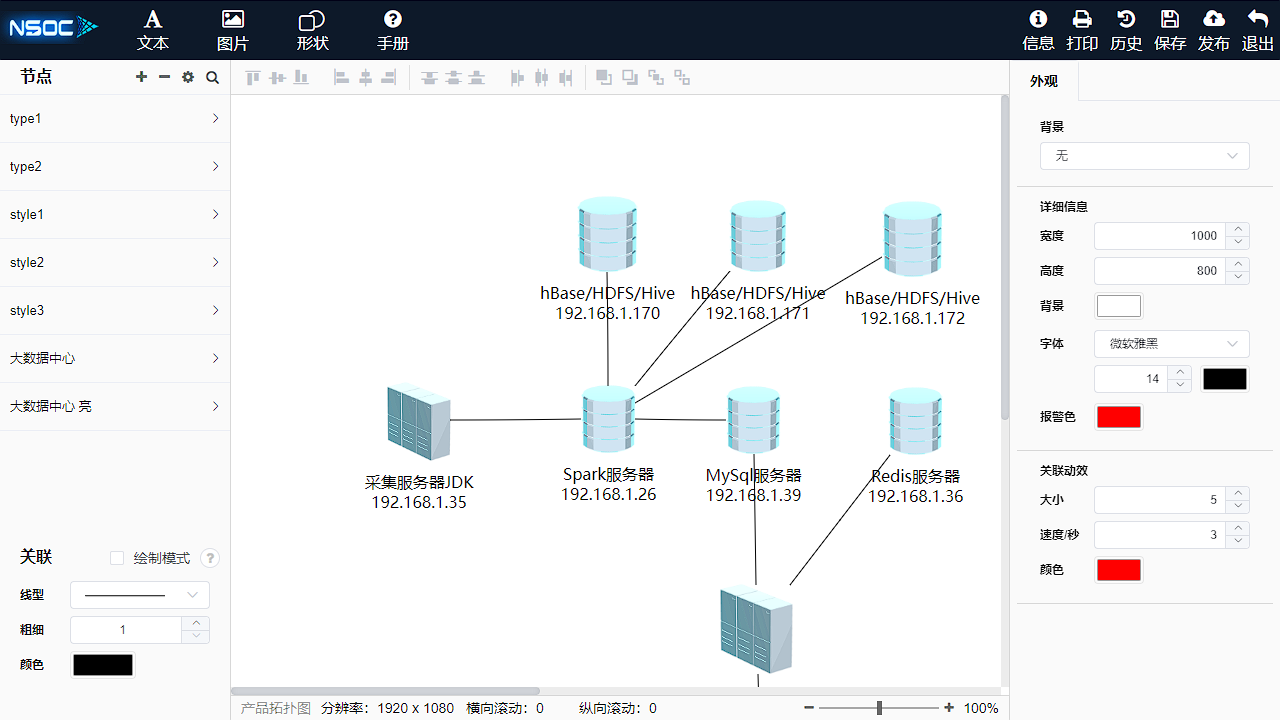
选中已存在的拓扑，点击按钮，可对已有拓扑图进行预览查看

## 拓扑删除

选中所要删除的拓扑，点击右下角更多按钮，点击按钮完成拓扑删除操作。

## 拓扑编辑

选中已存在的拓扑点击按钮可进入拓扑图编辑器，界面如下图所示：



## 节点

1. 管理节点类别

点击界面左侧的按钮，进入节点类别的管理模式，如下图所示：



点击节点类别后的按钮，进入节点类别名称编辑 ，可更改节点类别名称， 点击弹窗空白处即可完成对

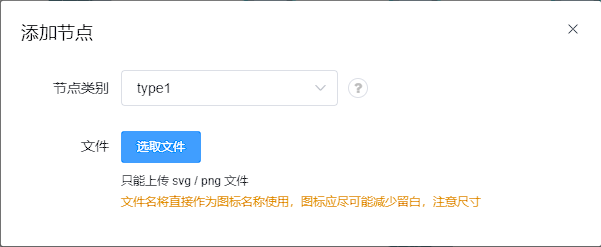
节点类别的修改。

点击节点类别后的按钮，删除该节点类别。

点击弹窗右上方的按钮，退出弹窗。

1. 增加节点

点击界面左侧的按钮，出现弹窗如图所示：



选择节点类型和文件后即可完成对节点的添加；点击弹窗右上角

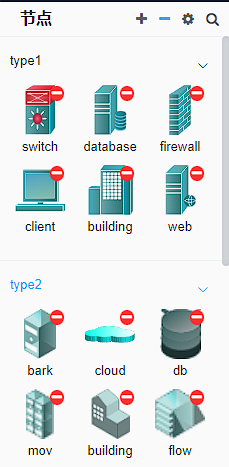
的，则取消对节点的添加。图标文件名直接作为节点名称，图

标仅支持 png、svg 格式。

新增的节点资源在界面左侧显示。

1. 删除节点

点击界面左侧的按钮，节点进入可删除模式， 如下图所示：



点击节点右上角的按钮，出现弹窗：



点击按钮，完成对节点的删除；

点击或按钮，取消对节点的删除。

1. 筛选节点

点击界面左侧的按钮，如下图所示：

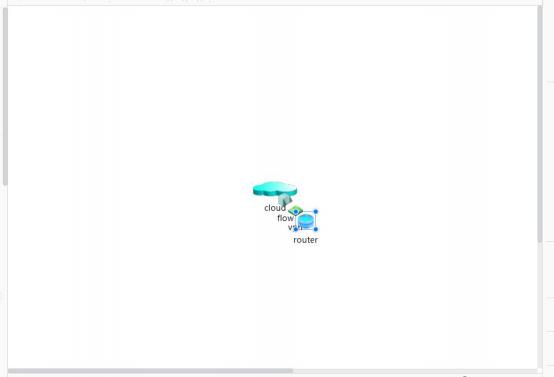
输入节点名称，可根据节点名称筛选节点。

## 新增元素

将界面左侧的节点及界面上侧的文本、图片和形状添加到界面中间的画布上。画布可以添加纯色或者图片作为背景，其中图片背景可以选择居中、填充、适应、拉伸、平铺。按住空格，同时拖动画布 可移动画布；按住空格，同时滑动鼠标滚珠可缩放画布；拖动画布右侧 or下侧可以移动画布； 点击or拖动画布右下角的滑块可以缩放画布，双击数值能重置缩放为100%。

# 添加元素

点击任一元素，该元素会出现在当前画布可视区域的正中间。添加元素进行重叠判断，如果新添加元素处已有元素，则依次往右下偏移 20px寻找空位并放置，直到找到新位置。如下图所示：



当前选定的所有元素会被拖动，按住 shift 拖动会保持水平或垂 直移动，方向键上下左右可以进行微调。

缩放元素时，宽度小于等于 35px 时上下中间的球形把手消失， 高度同理； 按住 shift 时等比缩放； 按住 Alt 时中心缩放；同时按住Alt和 Shift时中心等比缩放；多选时仅缩放当前操作。

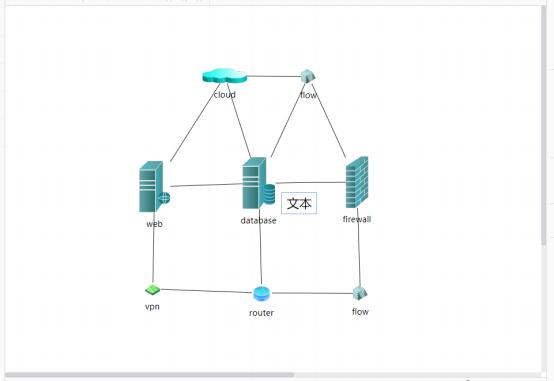
界面右侧可更改节点的详细信息，包括名称、字体、字号、颜色、 加粗、倾斜、下划线、删除线、行间距、距离、内容描述、宽度、高 度、锁定长度比、纵横坐标、不透明度等。

节点可添加数据，且能绑定多个数据，但节点多选时不可绑定数 据。数据由Monitor提供。

删除节点： 选中画布里面的某一节点，按 Delete 键即可删除。若该节 点已有关联，则与其相连的关联也被删除。

# 添加文本

点击界面上方的，即可添加文本， 添加位置同添加节点一样。如下图所示：



界面右侧可对文本内容、外观、数据等进行修改。

**文本**：包括文本内容、字体、字号、字体颜色、加粗、倾斜、下 划线、删除线、对齐方式(左对齐、居中、右对齐) 、行间距。文本 按内容自动调整大小，不可手动调整。文本内容支持多行。

**外观**：外观的宽度、高度、纵横坐标、旋转、锁定长度比、不透 明度等。且所有的元素均可被锁定 or 解锁，被锁定的元素的任何属性都不可被修改， 可以被选中(多选) ，但是不会受拖动、对齐、分 布、复制、删除等影响。

**数据**：文本可绑定数据源、展示人物列表、提取表达式。

# 添加图片

点击界面上方的选择图片上传， 或直接将图片拖入拓扑空白区域可添加图片。添加的图片可进行伸缩、拖动等操作。点击添加的图片，右侧是该图片的详细信息：

1) 图片：包括图片名称等。可选择替换图片、恢复原始尺寸。

2) 外观：包括图片大小、纵横坐标、不透明度等。

# 添加形状

点击界面上方的，可添加线、矩形、椭圆的形状

，点击某一形状，该形状出现在在画布中央，可进行拖动、伸缩等操作。界面右侧是该形状的详细信息：

1. 形状：包括填充颜色、描边、圆角度数等。

2)外观：包括图片大小、纵横坐标、不透明度等。

# 元素分布

**5.1** 对齐方式

选中多个元素后，画布上方的对齐方式处于可用状态。

**对齐方式**： 包括顶对齐、垂直居中对齐、底对

齐、左对齐、水平居中对齐、右对齐等；

**顶对齐**：将所有选定元素顶对齐，基准为所有选中元素的最上侧边界；

**垂直居中对齐**：将所有选定元素垂直居中对齐，基准为所有选中元素 的最上侧边界和最下侧边界的平均值；

**底对齐**：将所有选定元素底对齐，基准为所有选中元素的最下侧边界；

**左对齐**：将所有选定元素左对齐， 基准为所有选中元素的最左侧；

**水平居中对齐**：将所有选定元素水平居中对齐，基准为所有选中元素的最左侧边界和最右侧边界的平均值；

**右对齐**：将所有选定元素右对齐，基准为所有选中元素的最右侧边界。

**5.2** 分布方式

选中多个元素后，画布上方的分布方式处于可用状态。

**分布方式**： 包括按顶分布、垂直居中分布、按

底分布、按左分布、水平居中分布、按右分布等。

**按顶分布**： 将所有选中元素按垂直间隔平均分布，基准为所有选中元 素的最小上边界和最大上边界；

**垂直居中分布**：将所有选中元素按垂直间隔平均分布，基准为所有选中元素的最小中心纵坐标和最大中心纵坐标；

**按底分布**：将所有选中元素按垂直间隔平均分布，基准为所有选中元素的最小下边界和最大上边界；

**按左分布**：将左右选中元素按垂直间隔平均分布，基准为所有选中元素的最小左边界和最大左边界；

**水平居中分布**： 将所有选中元素按垂直间隔平均分布，基准为所有选 中元素的最小中心横坐标和最大中心横坐标；

**按右分布**： 将左右选中元素按垂直间隔平均分布， 基准为所有选中元 素的最小右边界和最大右边界；

**5.3** 叠加方式

**叠加方式**：包括上移一层、下移一层、置于顶层、置于底层。

**上移一层**： 将所有选中元素向上移动一层；

**下移一层**： 将所有选中元素向下移动一层；

**置于顶层**： 将所有选中元素移到最上层；

**置于底层**： 将所有选中元素移到最下层。

## 关联

该功能是将所添加的元素按照要求建立联系。

**关联绘制**： 将界面左下角的关联的“绘制模式”勾选后，

，即可进行关联绘制， 切换快捷键 Ctrl+ D。点击节点开始or结束关联绘制，点击已有关联将在该处添加拐点， 点击画布空白处可取消当前的关联绘制。

**关联设置**：界面左下角关联处， 可对关联的线型、粗细、颜色等进行自定义设置。



点击已有关联，界面右侧会显示关联的详细信息。可对关联添加内容描述，可调整关联的线型、粗细、颜色、起点、终点、不透明度等。

***关联可绑定数据，* *且能绑定多个数据，数据由* *Monitor提供。***

**关联删除**： 单击某一关联， 按 Delete 键即可删除该关联。若删除某一 节点，则该节点的关联也被删除。

## 其他

**1.** 信息

点击界面右上角的，可查看该拓扑图的详细信息，包括拓扑图名称和分辨率。如下图所示：



**2.** 打印

点击界面右上角的，可对当前画布里的内容进行截屏并下载图片，可进行打印。

**3.** 历史

点击界面右上角的，可查看该拓扑图所有的历史保存记录。如下图所示：



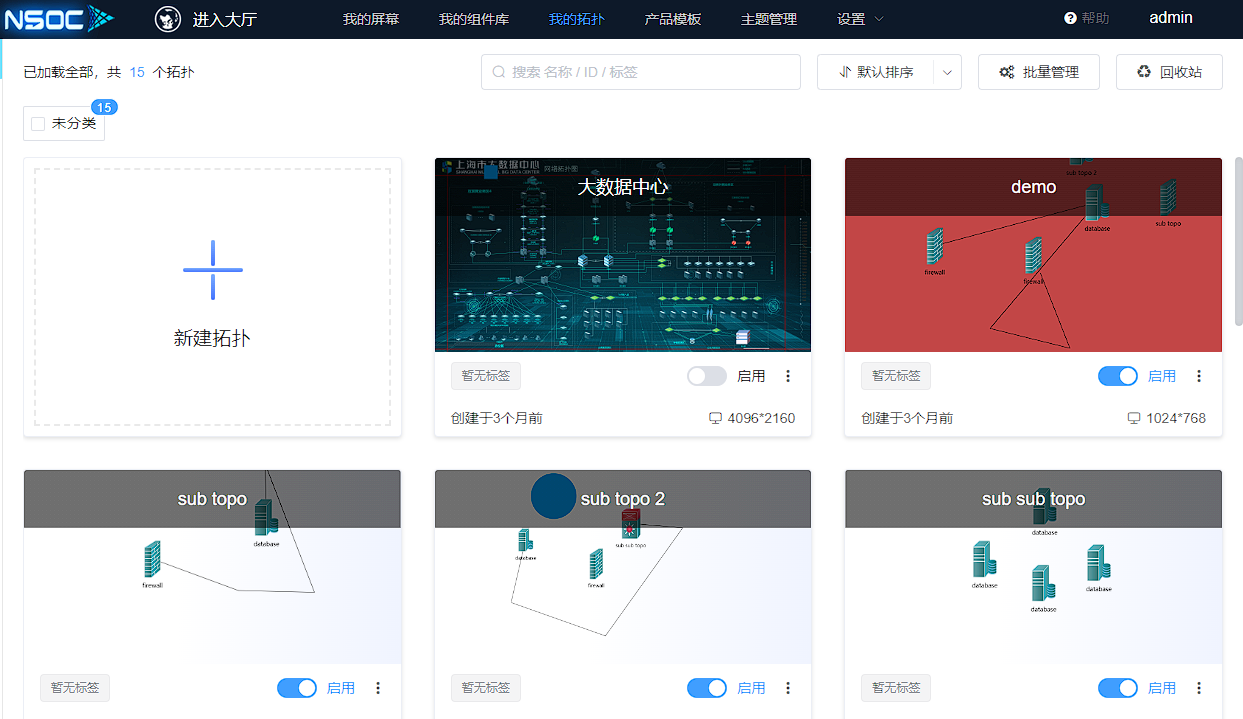
**4.**保存

点击界面上的 ，对当前编辑的拓扑图进行保存。

**5.**发布

点击界面右上角的，对当前编辑的拓扑图进行发布，并在大厅展示。

**6.**退出

点击界面右上角的，退出该拓扑图的编辑，返回大厅。如图所示：

## 快捷键

**1.**选择

• 点击一个元素时将其选中

• 按住shift点击一个元素会将其选中状态取反(未选中->选中，选中->未选中)

• 空白区域按下鼠标左键拖动会进行框选，所有与拖动框相交的元 素都会被选中

• 按住 shift 框选会将所有与拖动框相交元素的选中状态取反

• Ctrl + A 可以全选

**2.**拖动

• 当前选定的所有元素都会被拖动

• 按住shift拖动会保持水平或垂直移动

• 方向键上下左右可以微调

**3.**缩放

• 宽度小于等于35px时上下中间的球形把手消失，高度同理

• 按住shift时等比缩放

• 按住Alt时中心缩放

• 同时按住Alt和Shift时中心等比缩放

• 多选时仅缩放当前操作的元素

4.画布

• 按住空格，同时拖动画布可移动画布

• 按住空格，同时滑动鼠标滚轮可缩放画布

• 拖动右侧/下侧滚动条可以移动画布

• 点击/拖动右下角的滑块可以缩放画布，双击数值能重置缩放为

100%

**5.**剪切**/**复制**/**粘贴

• 除关联外的任何元素都可以被剪切/复制/粘贴

• 剪切：快捷键 Ctrl+X，剪切当前选定的所有元素，注意：若节点 被剪切，则其相连的关联会同样被移除，但是无法粘贴出来

• 复制：快捷键 Ctrl+C ，复制当前选定的所有元素

• 粘贴：快捷键 Ctrl+V，粘贴当前选定的所有元素，粘贴位置为原 始元素的右下偏移10px处，若多次粘贴则会依次往右下方寻找空位

**6** 撤销**/**恢复

• 撤销：快捷键 Ctrl+Z，所有画布内的操作均可以撤销，撤销栈上限 100 (即最多只能撤销前100 次操作

• 恢复：快捷键 Ctrl+Shift+Z，恢复上一次撤销的内容

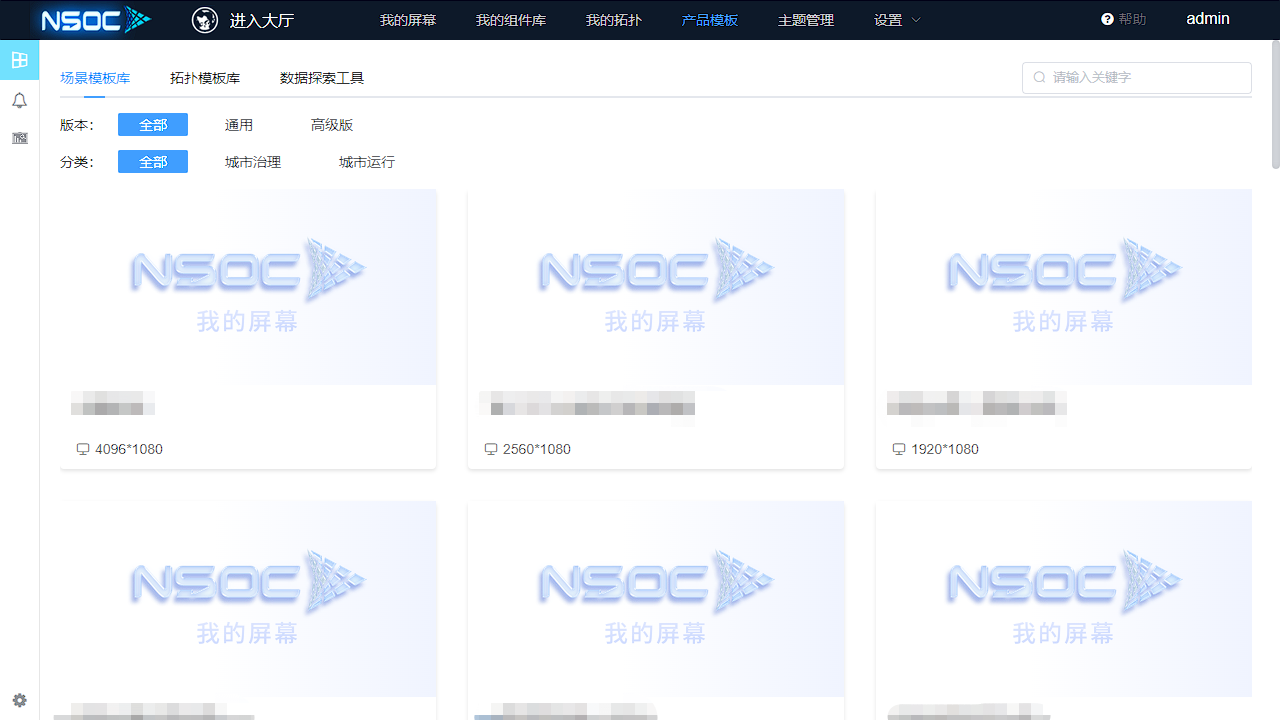
7 保存

• 保存：快捷键 Ctrl+S，对当前画布内容进行保存，同时截屏作为

封面。

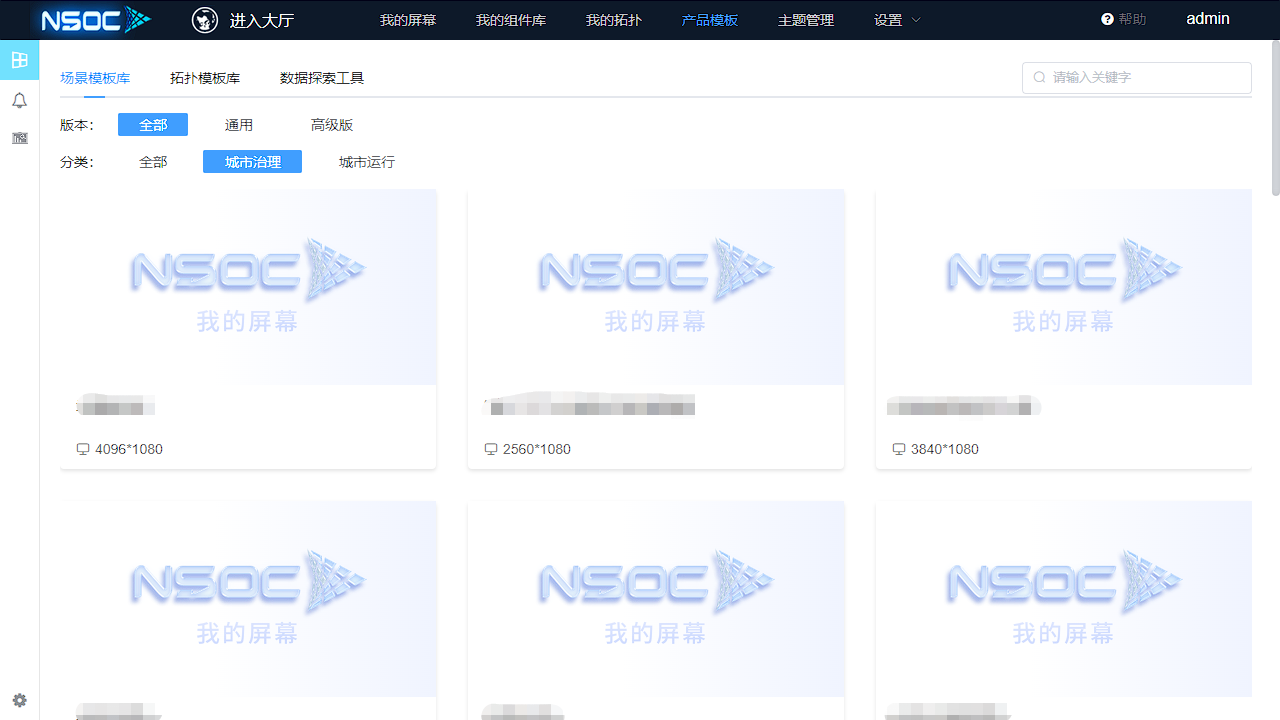
# 产品模板

点击中间上方的按钮，进入产品模板界面。如下图所示：



## 筛选分类

点击页面左上角分类后的按钮，可以筛选对应分类的模板库，如下图所示：

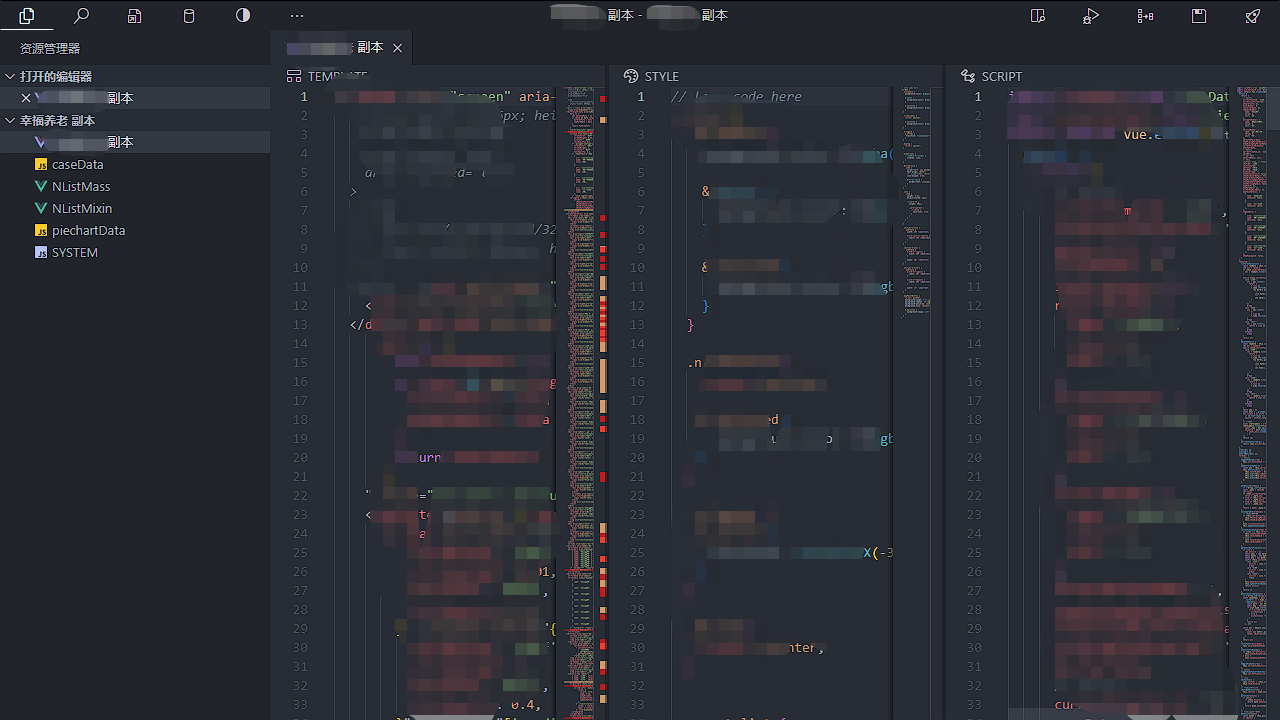


## 预览模板

选中要预览的模板，点击按钮即可预览对应的模板。

## 使用模板

选中要使用的模板，点击按钮即可新增对应的模板副本，如下图所示：



## 产品模板查询

在搜索框输入模板的关键字，可进行产品模板查询。



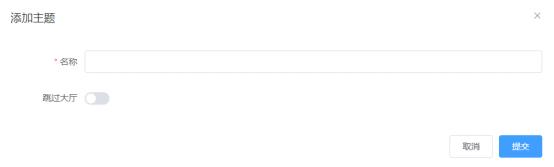
# 主题管理

主题管理主要是对已创建的屏幕进行分类管理。



**添加主题：**

点击界面左上角的按钮，可进行添加主题。点击按钮后出现弹窗：



填写弹窗内的元素，其中带有截屏2022-06-30 下午2.24.18的为必填项。

•名称：则是主题的名称

•跳过大厅：该按钮若被打开，则进入该主题的大厅时，该主题

下的所有屏幕会逐个显示，不会全部显示；若该按钮未被打开，则进入该主题的大厅时，该主题下的所有屏幕显示在同一界面上。填写完成后，

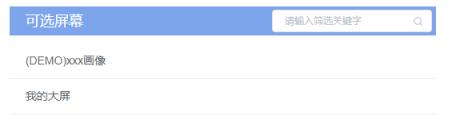


点击 按钮，完成对主题的添加；

点击或按钮，取消对主题的添加。

对于已添加的主题可在界面左侧展示。

界面右侧的“可选屏幕”区域，可搜索屏幕名称



选定某一屏幕后，可拖至“导航位置”区域进行添加。



点击按钮，可从当前主题中移除该屏幕。

编辑主题：

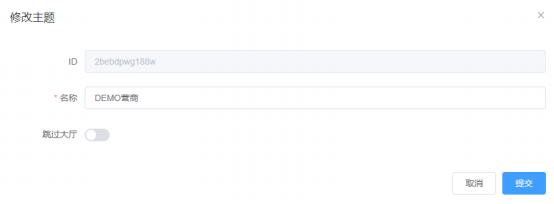
点击按钮，可对已添加的主题进行修改，修改弹窗如下图所示：

点击

点击

点击

点击



按钮，完成对主题的修改；

或按钮，取消对主题的修改。

删除主题：

点击按钮，可对已添加的主题进行删除，出现弹窗如下图所示：



按钮，完成对主题的删除；

或按钮，取消对主题的删除。

# 设置

## **导入导出**

导入导出主要是对屏幕、数据源、主题的导入和导出。



## **导出**

可选择屏幕、组建库、拓扑、数据源、主题进行导出。



## **屏幕导出**



1) 选择“待选屏幕”区域的屏幕，将多个待选屏幕名称前的 选中，(选中“待选屏幕”前的可全选)，界面变化如下：



2)点击



按钮， 则该屏幕出现在“导出屏幕”区域。



3）将多个待导出屏幕名称前的方框选中，（选中“导出屏幕”前的可全选）



点击按钮，则在“导出屏幕”区域内选中的屏幕会到“待选屏

幕”区域。

4)若直接点击按钮，则导出的文件类型是压缩包。

若鼠标上移至按钮上， 则仅导出代码，为 json

文件。

## **数据源导出**



操作同上屏幕导出，需要注意的是数据源导出只能导出JSON

文件， uesname 和 password 字段不会导出。

## **主题导出**



操作同上屏幕导出， 需要注意的是主题导出只能导出JSON 文件。

## **导入**

导入：

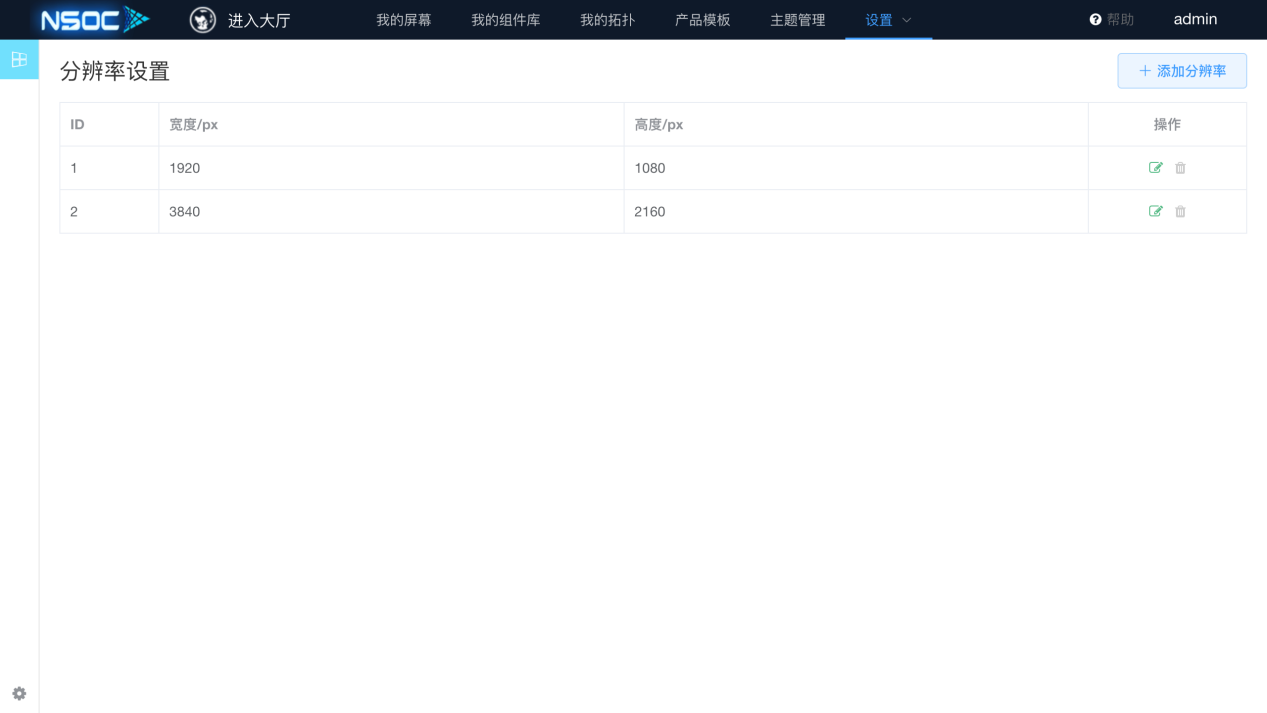
1) 可选择将文件拖拽至导入区域，

2) 也可选择点击进行添加。点击的“点 击上传”，选择想要上传的文件。

注：请选择由导出功能导出的 zip 或 json 文件。

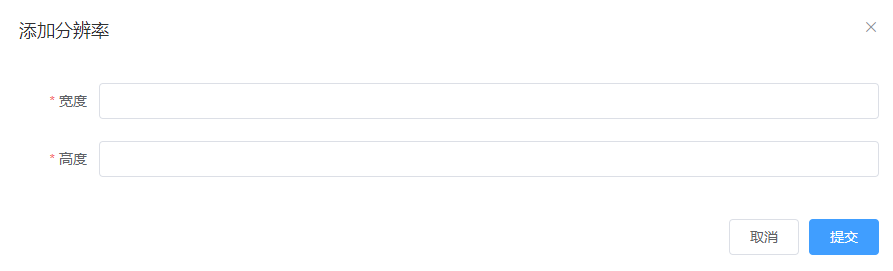
## **分辨率设置**

设置主要是对屏幕分辨率的设置。界面如下图所示：



点击界面右上角的 按钮，可添加屏幕分辨率设置。出现

弹窗如下图所示：

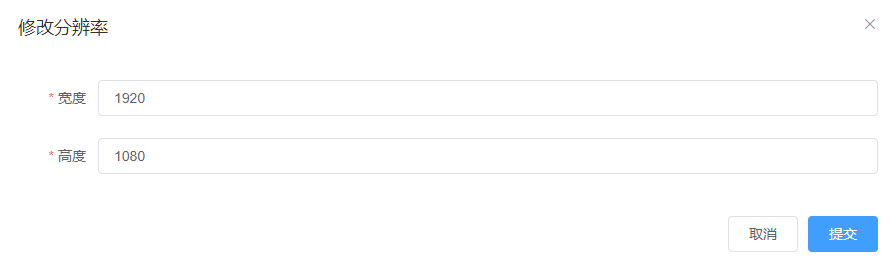


填写编辑完成后，

点击 按钮，完成对分辨率的添加；

点击 或 按钮，取消对分辨率的添加。

对于已添加的分辨率可进行修改和删除。点击按钮，出现修、改弹窗如下图所示：

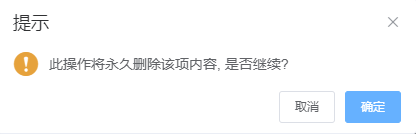


点击按钮，完成对分辨率的修改；

点击 或按钮，取消对分辨率的修改。

点击 按钮，可对已添加的分辨率进行删除，出现弹窗如下图

所示：



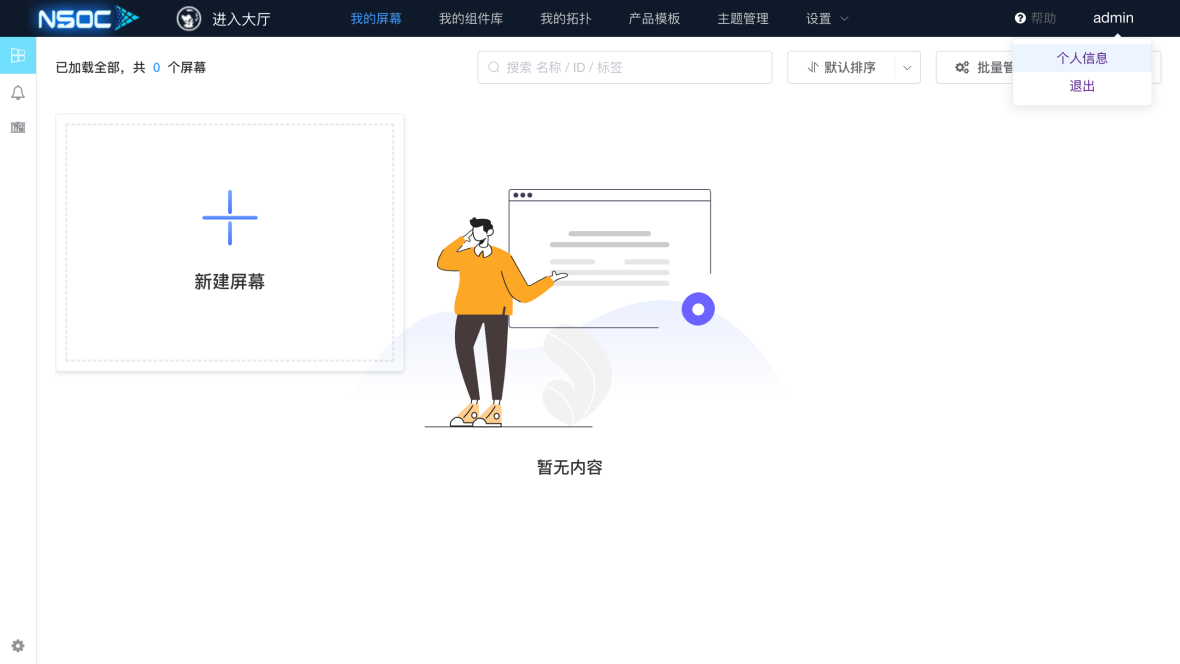
点击 按钮，完成对分辨率的删除；

点击 或 按钮，取消对分辨率的删除。

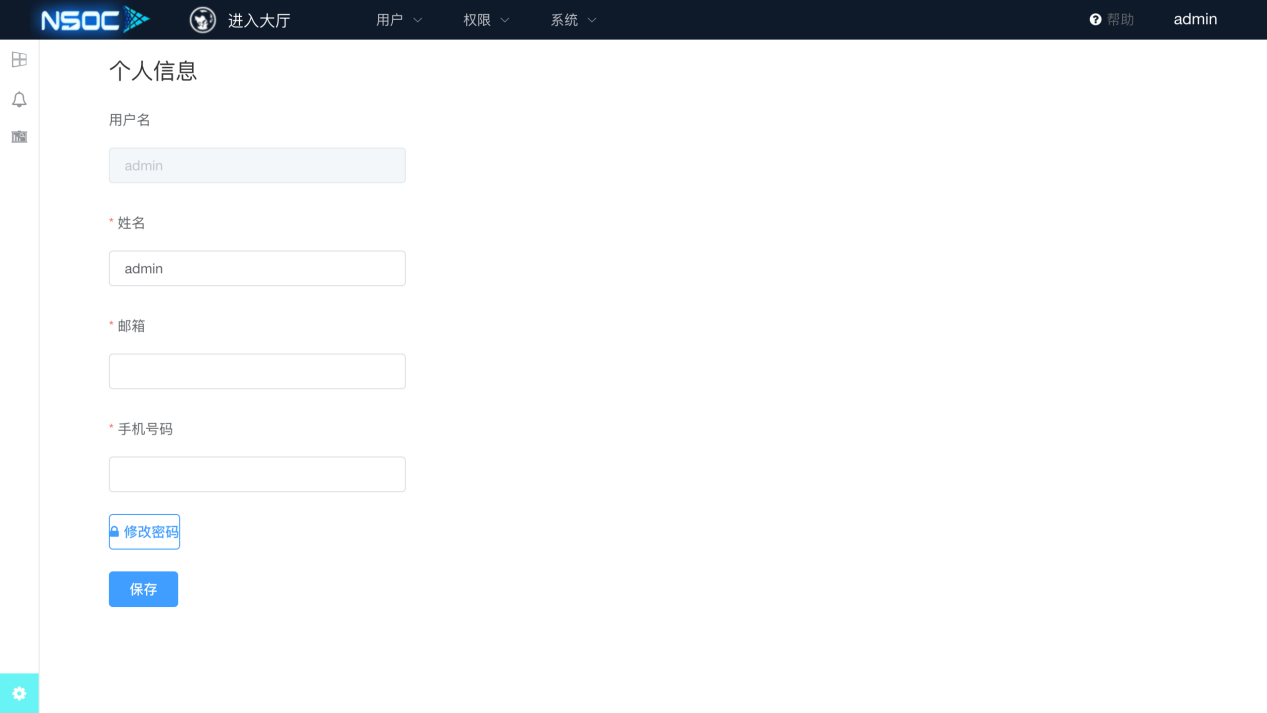
# 个人信息

点击界面右上角的，可进入用户个人信息和退出登陆。

点击“个人信息”，进入界面如下图所示：



更改完成个人信息后， 点击按钮即可。



修改密码：点击按钮， 可进入密码修改界面，如下图所示：



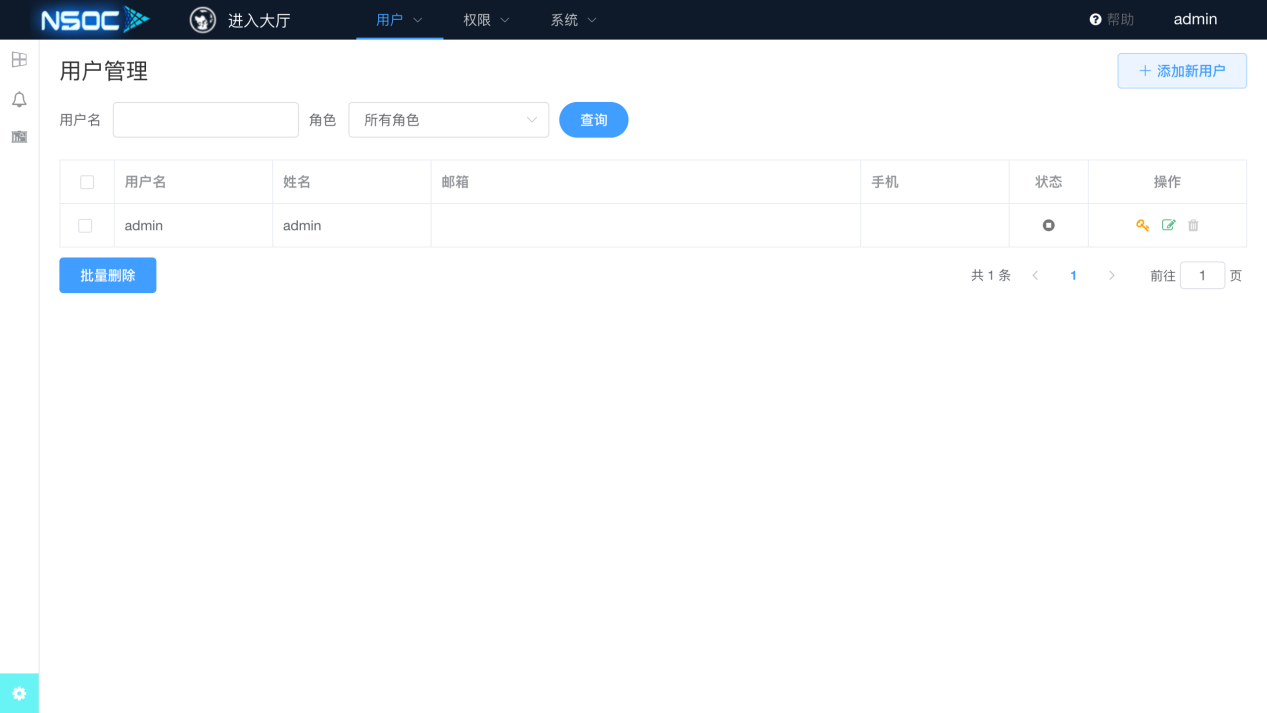
填写完成后， 点击 按钮，完成对密码的修改； 点击 或

按钮，取消对密码的修改。

## 用户管理

点击“用户”列表的“用户管理”，进入用户管理界面，如下图

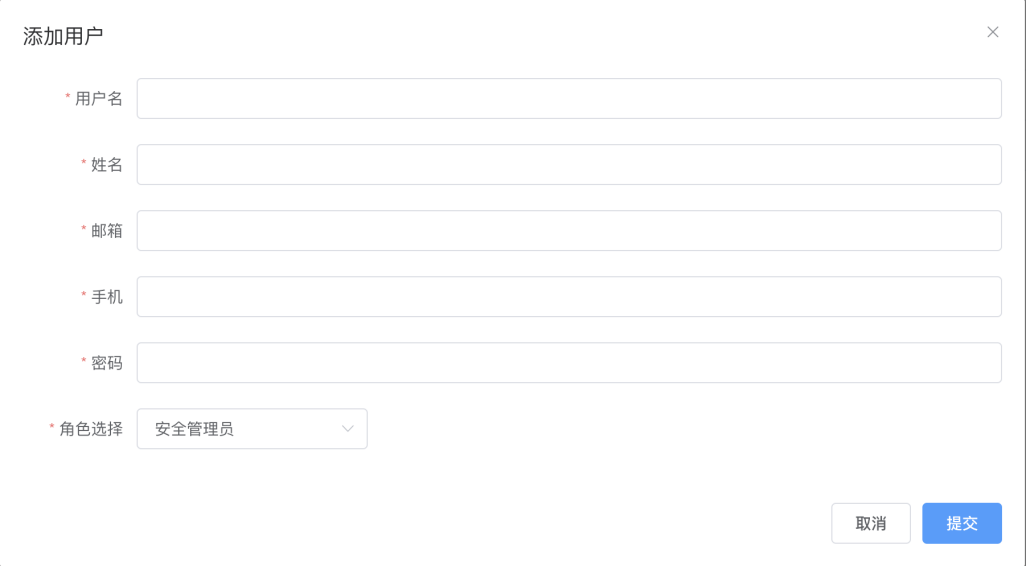
所示：



**用户查询：**在搜索框内输入用户名和角色，点击 按钮，可

查询到对应的用户。

**添加新用户：**点击界面右上角的 按钮 ，出现弹窗：



填写完成后，

点击 按钮，完成对新用户的添加；

点击 或按钮，取消对新用户的添加。

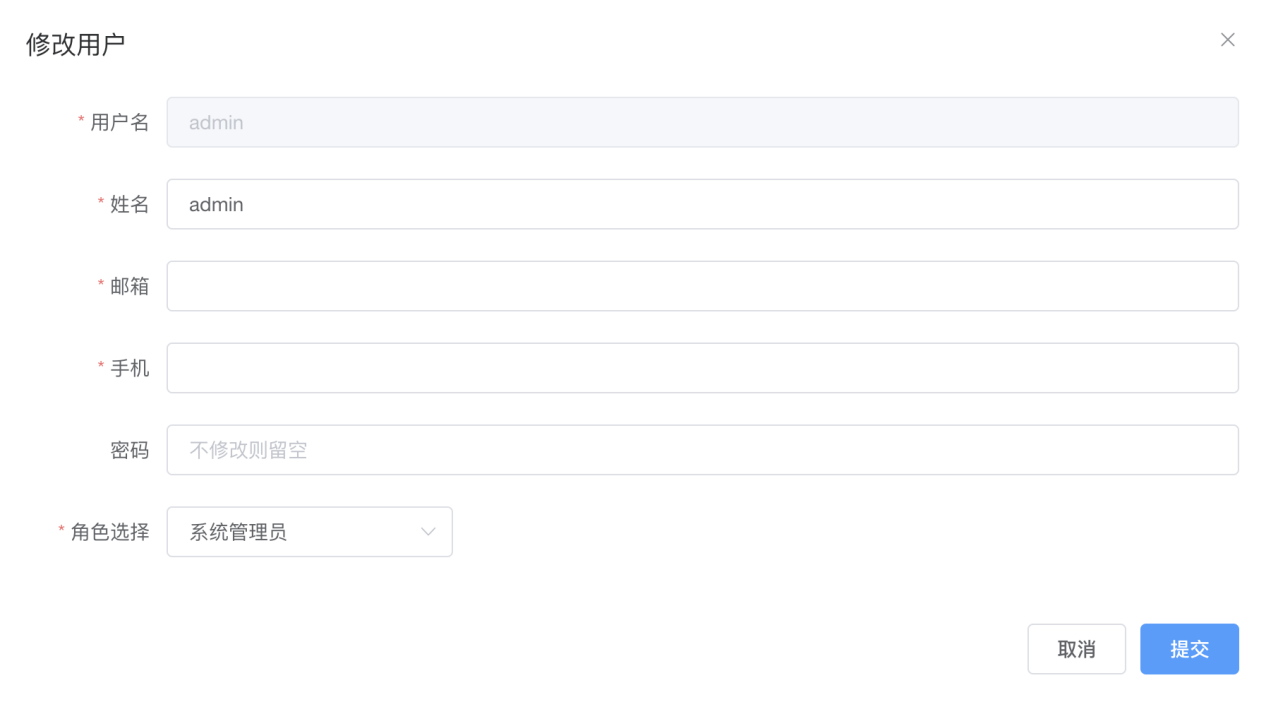
**状态：**

，表示该用户处于禁用状态；点击后，状态变为， 表示该用户处于启用状态；

**编辑：**

点击用户列表操作栏的 按钮，可对用户进行编辑，界面如下图

所示：



填写完成后，

点击按钮，完成对用户的修改；

点击或按钮，取消对用户的修改。

**删除：**

点击用户列表操作栏的截屏2022-06-29 下午2.32.43按钮，可对用户进行删除。出现弹窗如

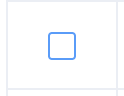
下图所示：



点击按钮，完成对用户的删除；

点击按钮，取消对用户的删除。

**批量删除：**

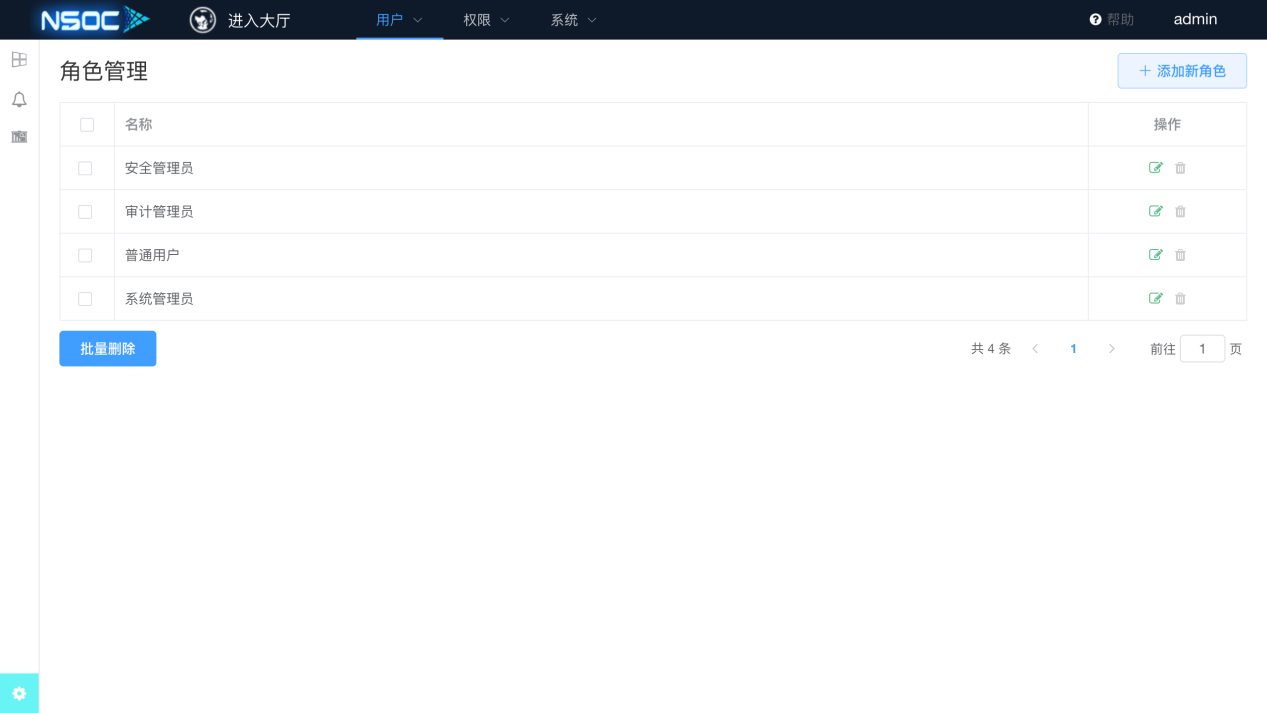
点击列表第一列的，多选后点击按钮，出现弹 框，如下图所示：

点击 按钮，完成对用户的批量删除；

点击按钮，取消对用户的批量删除。

## **角色管理**

点击“用户”列表的“角色管理”，进入角色管理界面，如下图所示：



**添加新角色：**

点击界面右上角的按钮，进入添加新角色界面，如下图所示：



点击 按钮，完成对新角色的添加；

点击或按钮，取消对新角色的添加。

**删除：**

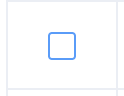
点击角色列表操作栏的截屏2022-06-29 下午2.32.43按钮，可对角色进行删除。出现弹窗如下图所示：



点击按钮，完成对角色的删除；

点击按钮，取消对角色的删除。

**批量删除：**

点击列表第一列的，多选后点击 按钮，出现弹框，如下图所示：

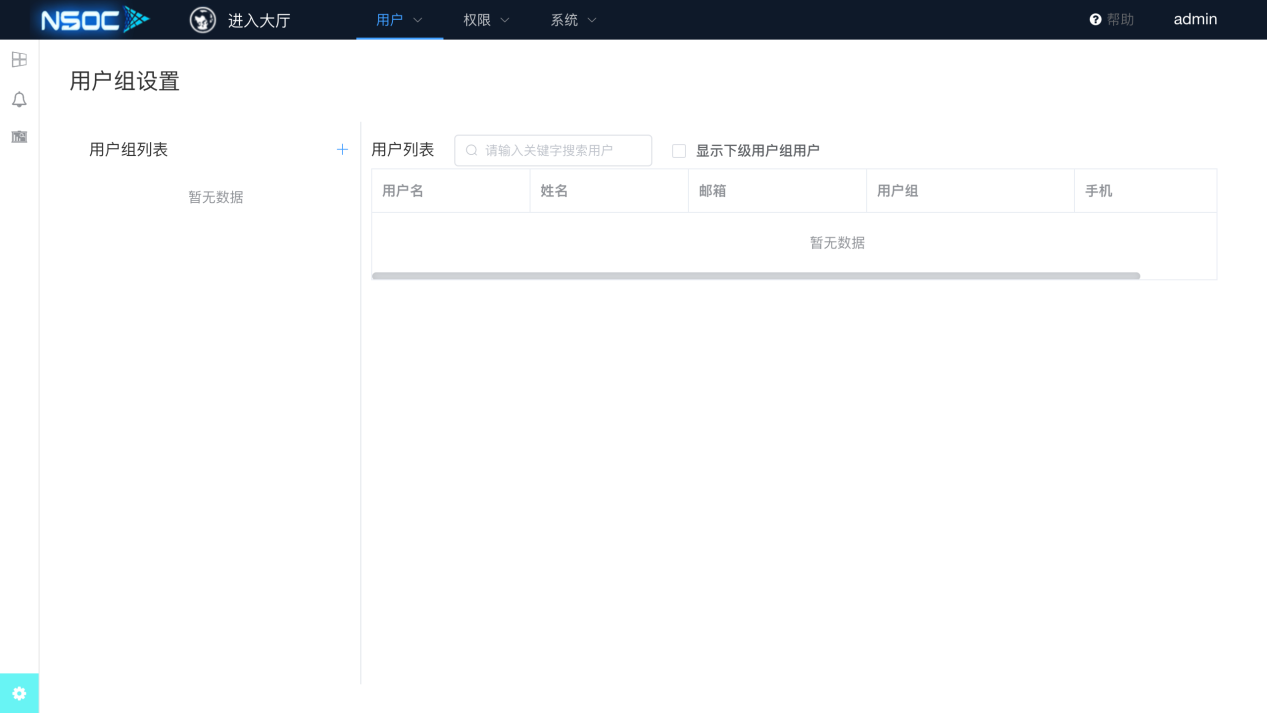


点击按钮，完成对角色的批量删除；

点击按钮，取消对角色的批量删除。

## **用户组管理**

点击“用户”列表的“用户组列表”，进入应用权限界面，如下图所示：



**查询：**在搜索框输入用户名，勾选按钮，

完成查询，查询结果出现在右下方列表中。

**新增用户组：**点击左上方用户组列表右侧截屏2022-06-29 下午4.07.25 按钮按钮，进入添加用户组界面，如下图所示：



填写完成后，点击按钮，完成对权限的添加；

点击或 按钮，取消对权限的添加。

**设置用户组：**

在左侧用户组列表中，点击选取需要设置的用户组，点击右侧出现弹框，如下图所示：

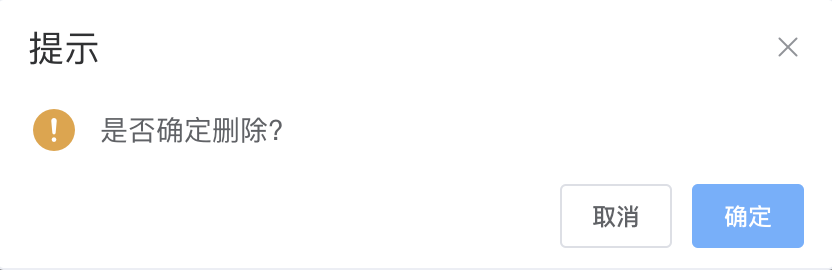


勾选需添加的所有用户后，点击按钮。

**取消用户组：**在左侧用户组列表中，点击选取需要设置的用户组，搜索框输入需取消用户名，勾选按钮， 完成查询，查询结果出现在右下方列表中，如下图：



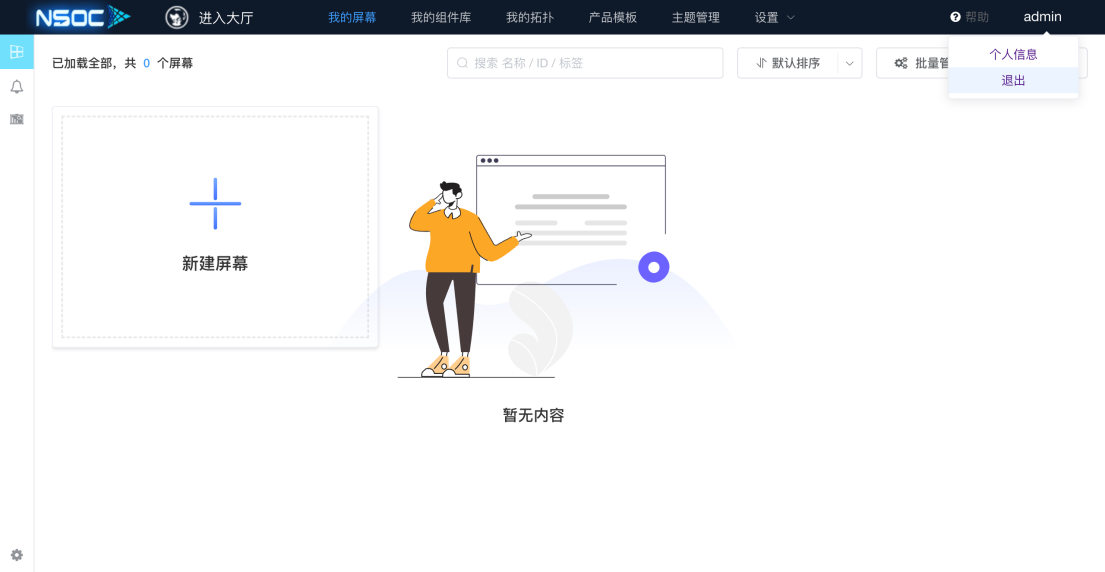
点击截屏2022-06-29 下午2.32.43按钮，出现弹框，如下图所示：



点击按钮，完成对权限的删除；

点击或 按钮，取消对权限的删除。

# 退出



将鼠标悬停在右上角用户名字上，点击退出按钮，完成退出登陆操作，出现下图既完成退出。

