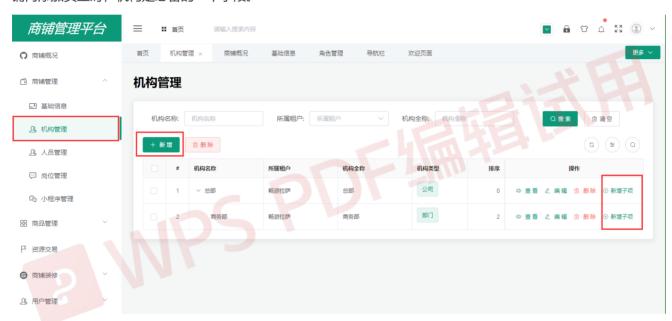
操作手册

权限管理

一.怎样设置机构(部门)、岗位?

1.1创建机构(部门)

本模块主要用于管理商铺内所有的机构信息,机构类型有公司、部门和小组。机构之间可以存在上下级关系,在商铺内添加员工时,机构是必备的一个字段。



- 1.进入商铺管理—机构管理,点击"+新增"按钮,出现新增机构(部门)弹窗。
- 2.根据字段输入对应的值,即可完成一个机构(部门)的创建。

机构的名称: 机构的名称

机构全称: 机构的全称

选择所属租户: 直接选择系统预设好的租户即可

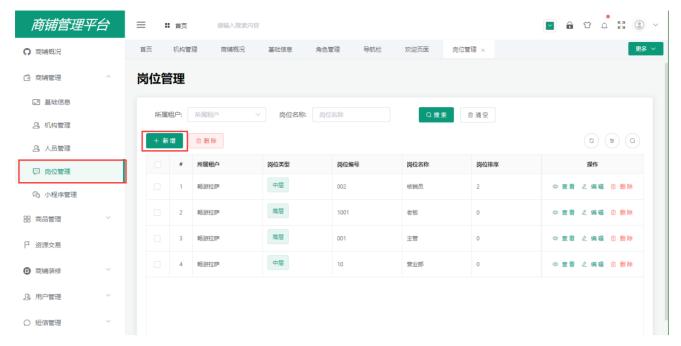
机构类型:可选择公司、部门、小组

3.如果想在某个机构(部门)下创建子机构(部门),可以在列表中直接选择该机构(部门),点击"+新增子项",

输入对应的值即可。

1.2创建岗位

本模块主要用于管理商铺内所有的岗位信息,在商铺内添加员工时,岗位也是必备的一个字段。



1.进入商铺管理—岗位管理,点击"+新增"按钮,出现新增岗位弹窗。输入该岗位对应的信息即可完成岗位的创建。

岗位名称: 岗位的名称

选择所属租户:直接选择系统预设好的租户即可

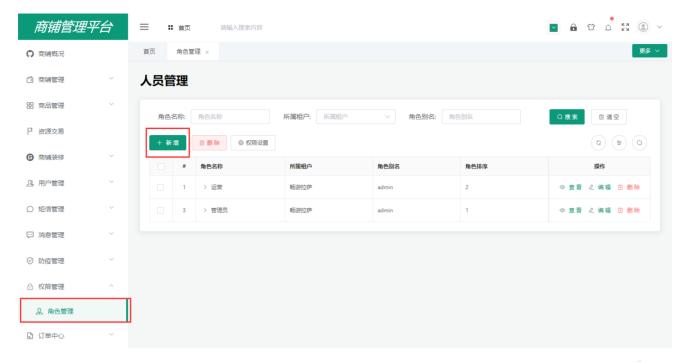
选择岗位类型: 高层、中层、基层、其他, 根据岗位情况选择

岗位编号:输入岗位编号

二.怎样创建角色并配置菜单访问权限?

2.1创建角色

本模块用于管控商铺内所有人员的角色信息。不同的角色可以访问的菜单权限也不同,且一个人员允许同时拥有多个角色,菜单访问权限是角色权限之和。



1.进入权限管理—角色管理,点击"+新增"按钮,出现新增角色弹窗,输入该角色对应的信息即可完成角色的创建。

角色名称: 角色的名称

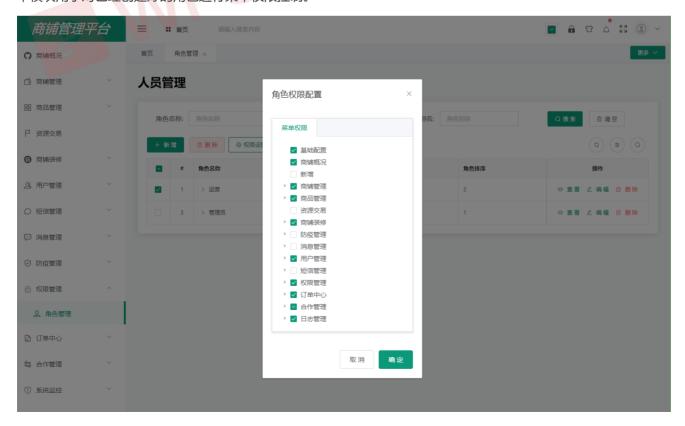
选择所属租户:直接选择系统预设好的租户即可

选择上级角色: 当该角色存在上级角色时, 可在此处选择上级角色

角色排序值:排序值越大在列表中显示越靠前

2.2配置菜单访问权限

本模块用于对已经创建好的角色进行菜单权限控制。

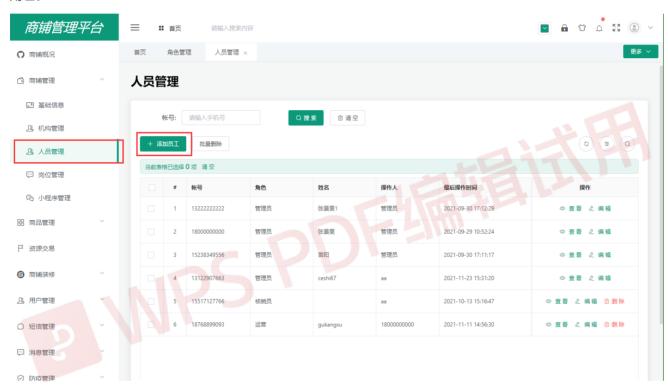


- 1.在角色列表中勾选任意角色后,点击"权限配置"按钮,出现角色权限配置弹窗。
- 2.根据角色的性质,在菜单权限中对该角色需要访问的菜单进行勾选,即可实现权限控制。该角色登录后仅可访问此处勾选的菜单。

三.怎样添加员工?

3.1添加员工

本模块主要用于对商铺的员工进行管理,默认只有管理员一个员工可以登录商铺后台,在此处添加员工之后,被添加的员工即可拥有账号和密码访问商铺管理后台。在添加员工之前,请先准备创建好对应的机构(部门)、岗位和角色。



1.进入商铺管理—人员管理,点击"+新增"按钮,出现新增员工弹窗。

账号:请输入员工的手机号码作为登录账号,登录密码默认为123456,登录后可自行修改。

部门: 下拉选择事先创建好的机构(部门)

角色:下拉选择事先创建好的角色,一个人员可以同时拥有多个角色,该人员权限为角色权限之和

岗位: 下拉选择事先创建好的岗位,

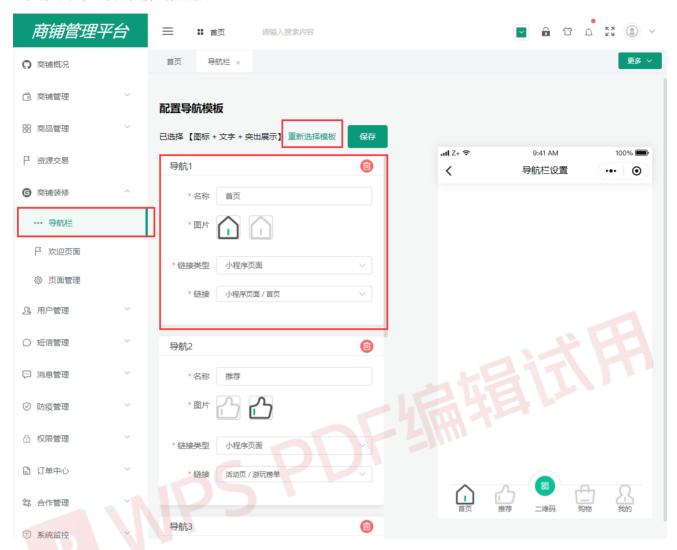
详见1.1创建机构(部门)、1.2创建岗位、2.1创建角色

商铺装修

四.怎样配置小程序导航栏?

4.1配置导航模板

本模块用于配置小程序端底部导航栏的展示效果和跳转页面。底部导航有4种样式风格可供选择,每一个导航按 钮,都可以单独设置其样式和链接。



1.进入商铺装修—导航栏,点击"选择模板", 根据底部导航按钮数量和小程序的业务需要,可以从"图标+文字"、"纯文字"、"纯文字+突出展示"、"图标+文字+突出展示" 4种样式中选择其中一种。

2.底部导航最多可存在5个,选择其中某个导航,对其进行设置

名称:导航的名称,如首页、发现、我的、会员等

图片: 两张图片, 第一张为导航选中后的样式, 第二张则是未选择的样式

链接类型:可选择导航点击跳转后的页面类型,支持H5页面、公众号地址、小程序页面

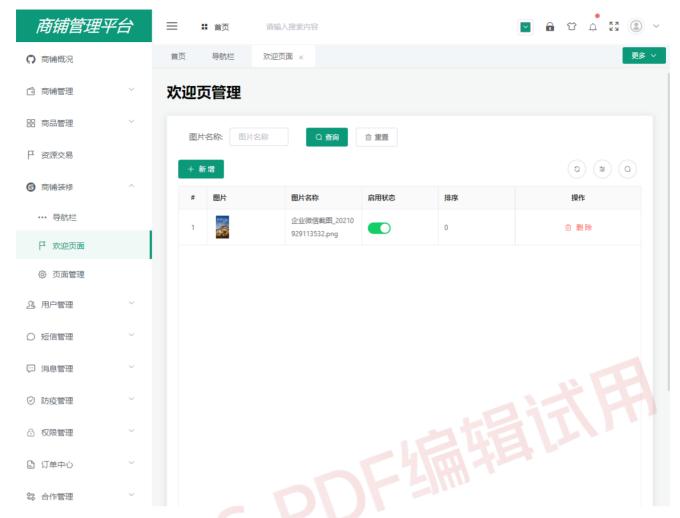
链接:根据链接类型,选择或输入对应的页面地址

注意: 当链接类型是小程序页面时,系统会提供一些关键的预制好的页面,如"我的"、"景区列表"等,如果有个性化的需求,可以前往[商铺装修-页面管理]中自定义个性化页面。**详见6.1页面管理**

五.怎样配置小程序欢迎页面?

5.1欢迎页管理

本模块主要用于配置小程序欢迎页,可以保存多种欢迎页,但每次只能开启使用其中一张。用户打开小程序后无欢迎页自动进入首页,有欢迎页时可点击进入或2秒后自动进入首页。

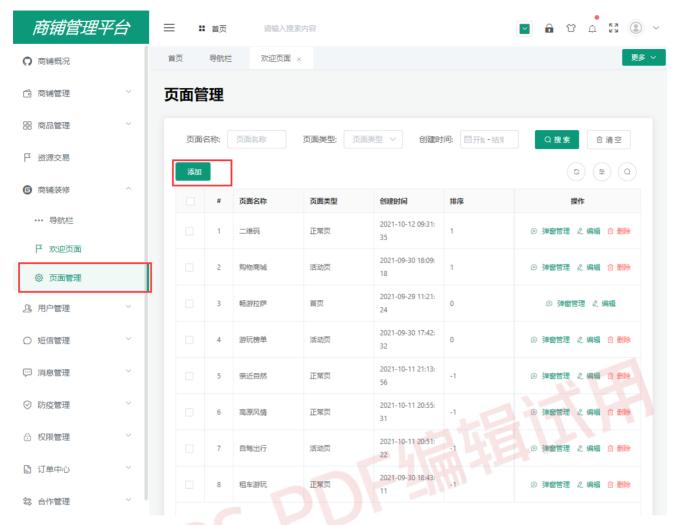


- 1.进入商铺装修一欢迎页面,点击"+新增"按钮,出现欢迎页上传弹窗。可上传本地图片文件,支持格式: jpg/jpeg/png/bmp/gif/ico/swf 大小限制: 10M。
- 2.图片上传好之后,可以在列表中点击"启动状态"的开关,每次只能开启使用其中一张欢迎页使用。

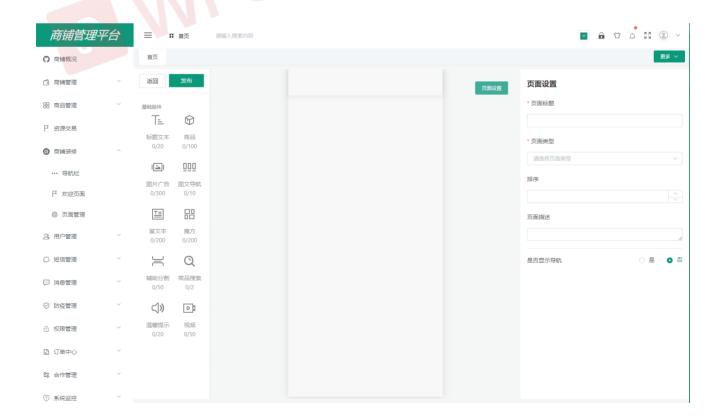
六.怎样创建个性化的自定义页面?

6.1页面管理

本模块主要用于配置小程序首页的布局,或者当使用者需要创建个性化的页面时,可根据自己的店铺业务形态和风格进行页面配置。配置好的页面保存之后,在底部导航或其它页面设置跳转链接时,可以为其提供选择。



1.进入商铺装修一页面管理,点击"添加"按钮,进入页面装修模式。



2.点击"页面设置",根据页面业务需要,设置好以下信息。

页面标题:页面的名称

页面类型:首页、列表页、活动页、正常页面,一般情况下可选择活动页或者正常页。

排序:页面的排序值越大,在列表中排序越靠前

页面描述: 可以用于备注页面的用途或其它

是否显示导航: 用于控制该页面底部导航是否展示

3.可以拖拽左侧的10个基础控件,对页面进行设计。不同的基础控件的功能用途不同,同时也都有专属的配置项。

页面配置好之后,点击"发布"即可完成页面的创建。

4.基础控件使用简要指引:

这是一个标题

这里是描述内容随便输入只要你开心就好

标题文本: 主要用于带标题的文案类展示用,可以灵活配置标题和内容的字号和颜色。



这里是景区名称最多展示一行

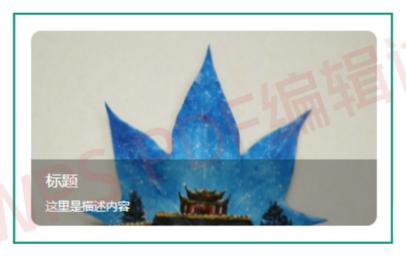
这里是描述内容这里是描述内容这里是描述内容最多显示...

¥899起 ¥699 | O 距您2.6km





商品:用于展示系统内的各种商品,可以自由组合商品或者直接选择某一种类型的所有商品。目前整体样式支持大图模式或列表样式。



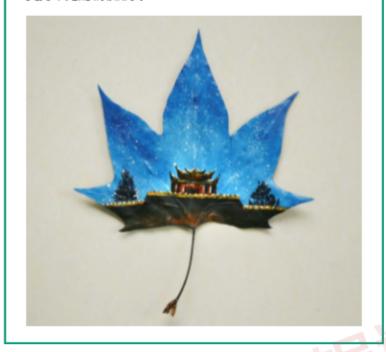
图片广告: 主要用于展示图片类型的内容, 支持一行一个图片、轮播图片以及大图模式横向滚动。



图文导航:主要用于图文形式的导航使用,支持2个至5个导航位,可设置图标和名称。

这是一段富文本编辑内容

支持常见的编辑形式



富文本: 支持常见的富文本编辑方式对内容进行编辑



魔方

选择模板 一左二右















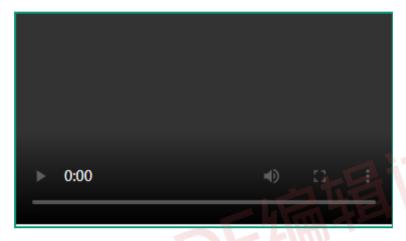
辅助分割: 常用于页面的辅助分割, 支持空白分割页面或者用线条分割页面



商品搜索: 常用的搜索框, 支持搜索系统内各类信息, 也可以配置显示位置、天气、热搜词

(→) 温馨提示标题

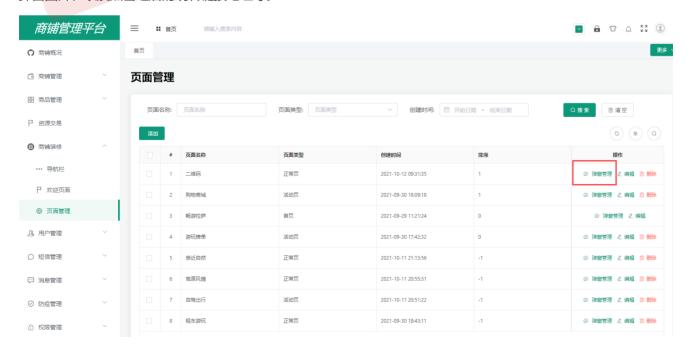
温馨提示: 在需要对用户进行提示时使用到的常见控件



视频: 小程序v2.9.5及以上版本支持插入视频流地址进行播放

6.2页面弹窗管理

每个页面都支持设置页面弹窗, 当使用者有需要时(如广告、重要活动推送等场景), 可以设置页面进入时出现的弹窗图片、以及点击之后的跳转链接地址等。



1.进入商铺装修一页面管理,如果页面创建好之后,点击列表中对应的"弹窗管理"按钮,出现弹窗设置

2.支持对该页面的弹窗以下内容进行设置

弹窗图片: 弹窗中央的图片

图片链接: 弹窗中图片点击之后跳转的页面

弹窗出现规则: 弹窗什么时候出现, 每次出现或根据用户点击行为不再出现

是否自动关闭弹窗: 支持展示几秒后自动关闭或不自动关闭

是否起用: 以开关形式控制弹窗的使用与否

商品管理

七.怎样创建景区,以及管理景区的信息?

7.1创建景区

本模块主要用于管理景区信息,景区信息分为基础信息、视频图片、详情介绍三个栏目。这些信息分别对应着小程序端不同的展示位置。



图1.景区列表页

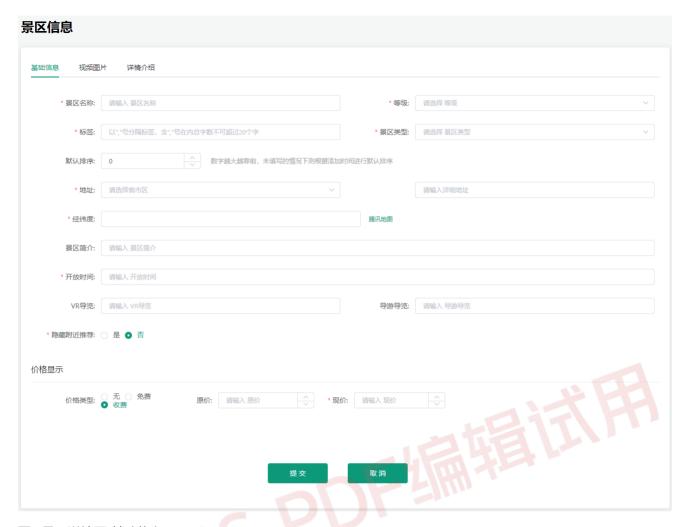


图2.景区详情页-基础信息

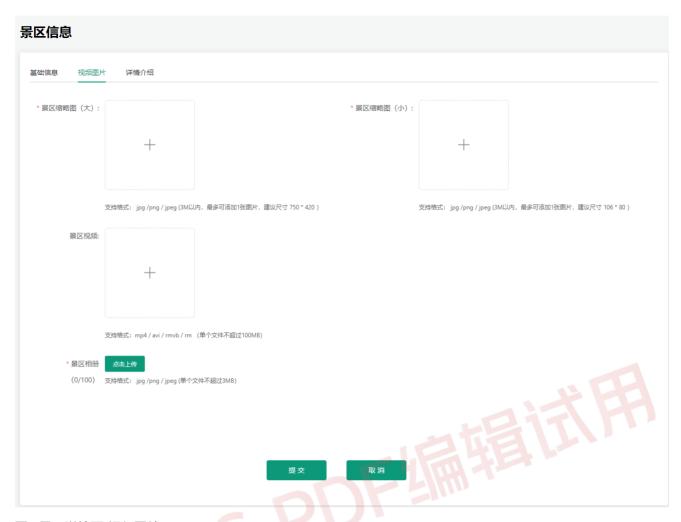


图3.景区详情页-视频图片

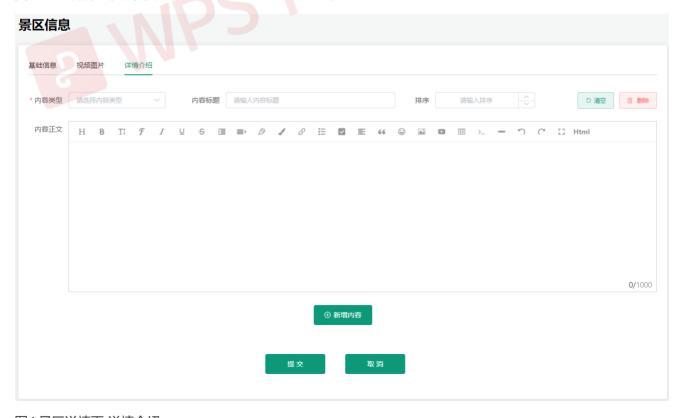


图4.景区详情页-详情介绍

7.2景区信息在前端展示位置

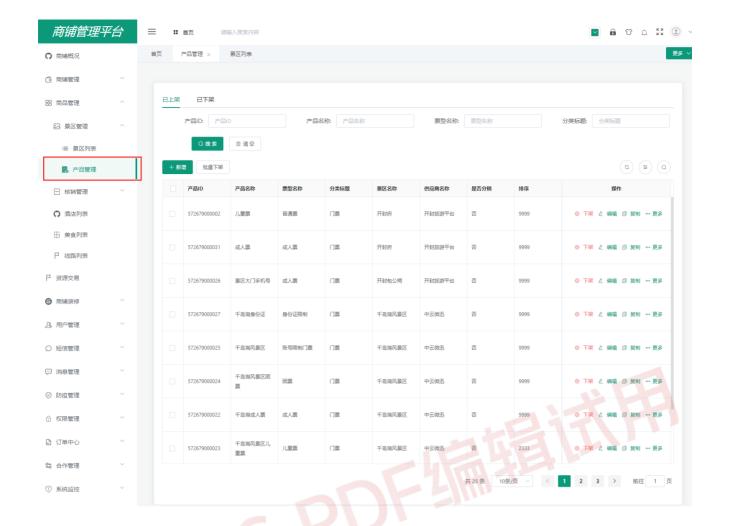


图5.景区详情页

- 1.后台景区详情页设置项对应前端小程序的展示位置如上图所示。
- 2.景区创建好之后,回到列表页,可以通过上架和下架操作控制景区在小程序的展示与否,当景区下架后,景区内 所有的门票也无法查看。

7.3产品管理

本模块用于管理景区下商品的信息,包括商品的基础信息,在列表中可以实现商品的上下架管理、商品复制、商品核销规则、商品渠道管理。



7.2.1商品信息管理

商品的信息包括基础信息、产品规则和价格库存三个栏目。

基础信息



发票信息	*
* 发票说明:	请输入发票送明
有效期规则	•
*产品预约类型:	● 有效期模式,无需选择使用日期 ○ 使用日期模式,需要指定使用日期
*有效期时间段:	□ 请选择开始时间 - 请选择结束时间
可用日期:	
不可用日期:	

景区名称: 选择该商品所属的景区

供应商名称:选择该产品的供应商

供应商产品id:该产品所对应的供应商的产品的ID

供应商产品名称:该产品所对应的供应商的产品的名称

产品名称:产品的名称

分类标题:如门票、演出票等

票型名称: 如成人票、儿童票、老人票等

票型排序:相同分类下,排序越大越靠前

费用包含: 门票包含的项目说明

费用不包含: 门票不包含的项目说明

其他说明: 其他关于门票的说明

商家电话: 商家电话

发票说明:关于商品开发票相关的说明

产品预约类型:

- 1.有效期模式,无需选择使用日期,只需要设定好可用的时间段和不可用的时间段即可
- 2.使用日期模式,需要指定使用日期,并且需要配套设置产品价格日历

产品规则



入园方式 * 入园方式 〇 无需换票 • 换票入园 * 入园凭证 H⊼* □ 商家短信 □ 商家邮件 □ 商家电子码 □ 二维码 □ 身份证 □ 商家订单号 其他 其他凭证说明 出示要求* ○ 同时携带 ○ 任选其一携带 *订单凭证 ① 二维码 ② 身份证 ② 以商家短信为准 * 二维码模式 **①** 一人一码 ② 多人一码 * 入园时间: **法输**λ λ 园时间 * 入园地址: 请输入入园地址 请输入换票时间 * 换票时间: * 换票地址: 请输入换票地址 退款规则 *退款方式 ② 随时退 ○ 不可退 ○ 有条件退 退款说明 请输入内容

提前购买时间:可设置即买即用或者需要提前购买一定的时间才能使用,①可任意购买②用户需提前N天,几点几分前购买③需提前多久预定(控制核销时间,过了这个时间后才可核销成功)

联<mark>系人信息:可要求购票者</mark>必须留下联系人信息姓名、手机号、公司名称三项中的一到多项,不同的配置,前端小程序购票确认订单时必填输入项不一样

游玩人信息:可要求购票者提供指定数量的游玩人信息,包括姓名、手机、身份证号

预定条件:可用于管控购票者的性别、年龄和(身份证号码所在地)地域,不满足条件时,可后台设置对应的错误提示语

预定数量限制:可限制购票者在一定时间段内的购票次数或购票数量

入园方式: 支持换票入园或者无需换票入园(展示在小程序门票购买须知中)

入园凭证:可设置入园时要出事的凭证类型(展示在小程序门票购买须知中)

订单凭证:用户购票后,系统出具的凭证类型,支持二维码、身份证或商家短信

二维码模式:在订单凭证选择二维码时,可进一步设置是一人一码还是多人一码。一人一码时,存在N个子订单时

显示N张二维码;多人一码,存在N个子订单时仅展示一个二维码.

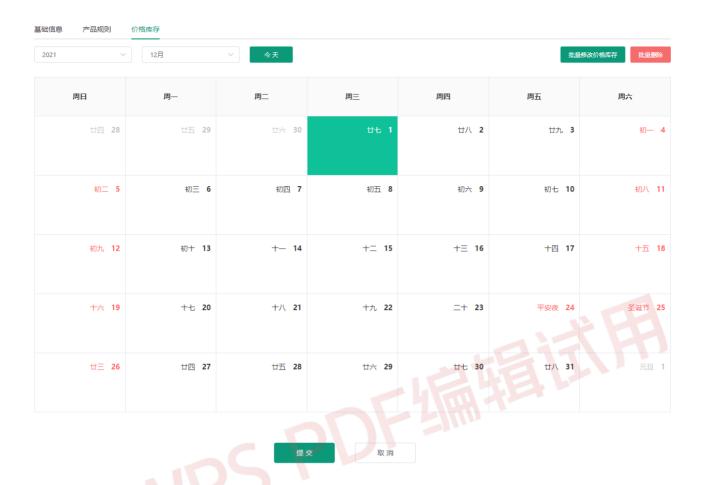
入园时间、入园地址:用于前端展示

换票时间、换票地址:用于前端展示

退款方式: 支持随时退、不可退和有条件退,条件退支持设置退款时收取手续费

退款说明:用于前端展示退款说明

价格库存-指定日期模式



- 1.当产品的预约类型选择 使用日期模式 时,需要指定使用日期,并且需要设置产品价格日历。
- 2.每个单元格内展示:成本价、售价、门市价、剩余库存/总库存。如果该日没设置库存,则单元格内为空
- 3.批<mark>量修改</mark>价格库存。时间范围最多可选择从今天起365天。每次批量设置价格库存时,如果设置的日期重叠,则 覆盖上一次的设置。如果日期未重叠,则新增这些日期的价格日历
- 4.对已设置价格日历的天数,可以进行批量删除,删除库存时,已售库存不受影响。

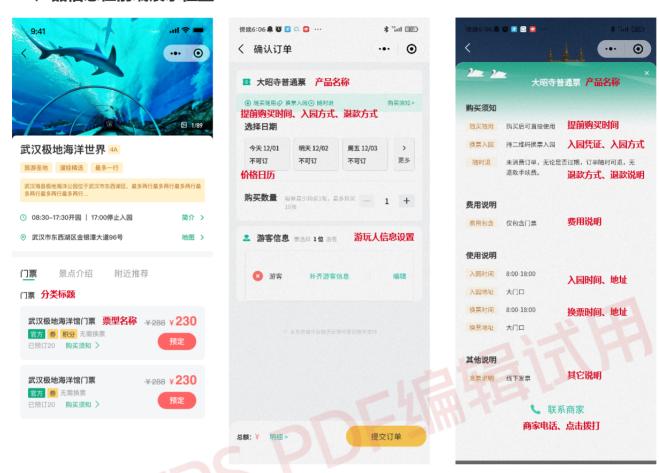
价格库存-有效期模式

基础信息	产品规则	价格库存								
* 成本价	0.00		Ŷ	*门市价	0.00	^ ~	* 售价	0.00	<u>^</u>	
* 库存	0									
					提交	取消				

1.有效期模式,无需选择使用日期,只需要设定好可用的时间段和不可用的时间段即可。

2.在价格库存中可以设置成本价、门市价、售价、库存。

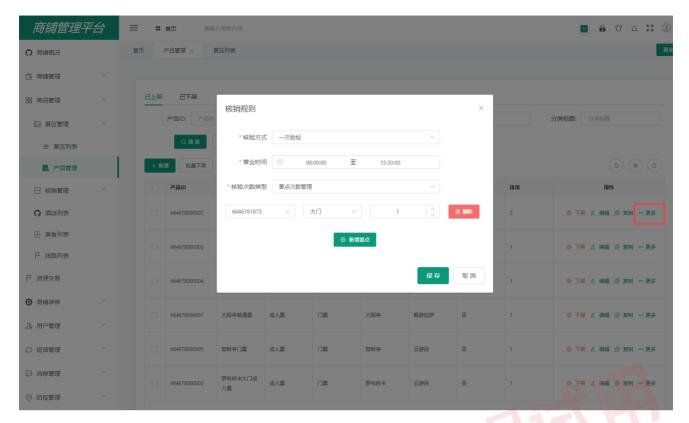
7.4产品信息在前端展示位置



八.怎样核销系统生成的门票?

8.1产品核销规则

本模块主要用于核销系统生成的门票,通过后台设置的核销点以及核销端小程序,即可实现门票的核销。



1.进入商品管理—景区管理—产品管理,点击列表中的"更多"操作,出现核销规则设置弹窗。

2.关于核验方式

一次核验:不管是多人一码还是一人一码,核销其中一张二维码后,其余码均被核销。

多次核验: 多人一码和一人一码存在几个子订单需要核销几次

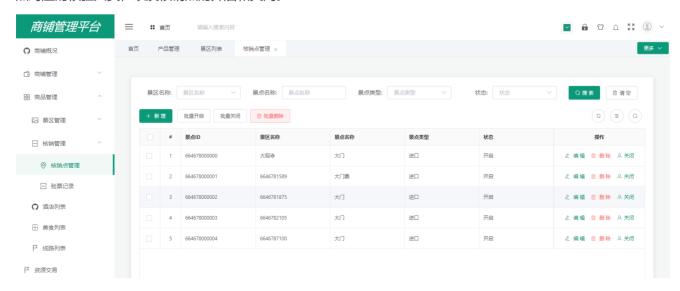
3.营业时间:只有在该时段内才能进行核销

4.核验次数类型: 景点次数和总次数 到达设定次数时不可核销

5.核销点:从核销点管理列表中获取,可设置多个核销点每个核销点均可核销

8.2核销点管理

本模块主要用于管理系统内的各个核销点的信息,可以设置核销点所属的景区和景点、景点类型,也可以配置核销点对应的核验人员,以及核销点的开启和关闭。



- 1. 新增核销景点,将会用于产品列表中产品核销规则中需要选择的核销点
- 2. 指定核销点核验人员信息,将从人员列表中获取所有人员信息,可设置对应人员和核销员
- 3. 可关闭或开启核销点,关闭后该核销点将无法调用,无法继续核销
- 4. 核销点使用流程如下: 新增核销点→开启核销点→登录核销小程序并选择对应核销点→扫码核销

8.3核验记录

本模块主要用于记录系统内所有核销点的核验记录,每条核销记录都会关联订单信息,可以通过核销记录查看该笔订单的具体信息。

