

# 视觉智能监控平台

## V0.0.20

### 使用说明书

恩士迅信息科技（中国）有限公司



2024 年 5 月

# 目 录

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| <b>1. 第一章 引言</b>       | <b>5</b>  |
| 1.1. 欢迎使用              | 5         |
| 1.2. 平台简介              | 5         |
| <b>2. 第二章 环境要求</b>     | <b>5</b>  |
| 2.1. 客户端访问建议           | 5         |
| 2.1.1. 客户端系统           | 5         |
| 2.1.2. 浏览器要求           | 7         |
| 2.1.3. 硬件基本要求          | 5         |
| 2.1.4. 视频查看硬件要求        | 错误!未定义书签。 |
| 2.1.5. 平台分辨率           | 7         |
| 2.2. 视频设备配置建议          | 7         |
| 2.2.1. 摄像配置            | 7         |
| 2.2.1.1. 视频设置          | 7         |
| 2.2.1.2. OSD 设置        | 8         |
| 2.2.1.3. 时间同步设置        | 8         |
| 2.2.2. 基础网络            | 8         |
| 2.2.3. 摄像头点位           | 8         |
| 2.2.4. 机房建议            | 8         |
| <b>3. 第三章 平台操作简介</b>   | <b>9</b>  |
| 3.1. 视觉智能监控平台大屏系统      | 9         |
| 3.2. 视觉智能监控平台后台系统      | 9         |
| 3.3. 使用流程建议            | 9         |
| <b>4. 第四章 大屏系统操作指南</b> | <b>9</b>  |
| 4.1. 用户登陆              | 9         |
| 4.1.1. 用户访问与登陆         | 10        |
| 4.1.2. 密码与信息修改         | 11        |
| 4.1.3. 界面皮肤更换          | 12        |
| 4.2. 视频中心              | 13        |
| 4.2.1. 视频查看            | 13        |
| 4.2.2. 预设视图与轮循         | 15        |
| 4.2.3. 批量拉取视频          | 17        |

|           |                           |           |
|-----------|---------------------------|-----------|
| 4.2.4.    | 视频回放 .....                | 19        |
| 4.2.5.    | 录像下载 .....                | 20        |
| 4.3.      | 影响地图 .....                | 21        |
| 4.3.1.    | 实时报警 .....                | 21        |
| 4.3.2.    | 视频查看 .....                | 24        |
| 4.3.3.    | 告警图层 .....                | 26        |
| 4.3.4.    | 地图管理窗口 .....              | 27        |
| 4.3.5.    | 设备上图管理窗口 .....            | 28        |
| 4.3.6.    | 重点区域图层 .....              | 29        |
| 4.4.      | 报警处理 .....                | 29        |
| 4.4.1.    | 待处理报警窗口 .....             | 29        |
| 4.4.2.    | 待处理列表窗口 .....             | 30        |
| 4.4.3.    | 报警驳回窗口 .....              | 31        |
| 4.4.4.    | 事件处理 .....                | 32        |
| 4.4.5.    | 报警回溯 .....                | 38        |
| 4.4.6.    | 态势感知 .....                | 41        |
| <b>5.</b> | <b>第五章 后台系统操作指南 .....</b> | <b>45</b> |
| 5.1.      | 系统配置 .....                | 45        |
| 5.1.1.    | 时间模板 .....                | 45        |
| 5.1.2.    | 基础信息 .....                | 46        |
| 5.2.      | 账号管理 .....                | 47        |
| 5.2.1.    | 创建角色 .....                | 47        |
| 5.2.2.    | 创建用户账户 .....              | 48        |
| 5.3.      | 设备管理 .....                | 49        |
| 5.3.1.    | 添加设备 .....                | 49        |
| 5.3.2.    | 管理设备 .....                | 49        |
| 5.4.      | 算法管理 .....                | 51        |
| 5.4.1.    | 安装算法 .....                | 51        |
| 5.4.2.    | 更新算法 .....                | 52        |
| 5.4.3.    | 编辑算法 .....                | 53        |
| 5.4.4.    | 删除算法 .....                | 53        |
| 5.5.      | 智能预案管理 .....              | 54        |
| 5.6.      | 报警管理 .....                | 54        |
| 5.7.      | 布防任务管理 .....              | 55        |
| 5.7.1.    | 添加布防任务 .....              | 56        |

|        |                     |           |
|--------|---------------------|-----------|
| 5.7.2. | 编辑布防任务 .....        | 56        |
| 5.7.3. | 高级设置 .....          | 56        |
| 5.8.   | 数据管理 .....          | 61        |
| 5.8.1. | 重点区域管理 .....        | 61        |
| 5.8.2. | 人员库管理 .....         | 61        |
| 5.8.3. | 车辆库管理 .....         | 62        |
| 5.9.   | 数据检索 .....          | 63        |
| 5.9.1. | 人员查询 .....          | 63        |
| 5.9.2. | 车辆查询 .....          | 63        |
| 5.9.3. | 事件查询 .....          | 63        |
| 5.10.  | 调试器视图 .....         | 64        |
| 6.     | 第六章 客户使用环境初始化 ..... | 错误!未定义书签。 |
| 6.1.   | 硬件 .....            | 错误!未定义书签。 |
| 6.2.   | 软件 .....            | 错误!未定义书签。 |
| 6.3.   | 网络 .....            | 错误!未定义书签。 |
| 7.     | 第七章 常见问题及解决方案 ..... | 64        |



## 1. 第一章 引言

### 1.1. 欢迎使用

感谢您使用恩士迅公司的视觉智能监控平台，本文档是恩士迅公司自主研发的视觉智能监控平台的用户操作指南，本文档将帮助您学会如何操作使用平台。

### 1.2. 平台简介

视觉智能监控平台是基于视频的智慧工厂系统，针对企业或工厂运营中的人、物、车等相关异常事件进行自动检测、智能化记录与报警，通过视频监控加 AI 算法智能分析，化被动监督为主动监控，做到事前预防、事中告警、事后追溯，有效减低厂区事故的发生概率，真正做到厂区的可视、可管、可控。

## 2. 第二章 环境要求

### 2.1. 客户端访问要求

#### 2.1.1. 客户端系统要求

##### **Windows 平台**

最低 windows7，推荐 windows10 及以上。

#### 2.1.2. 硬件要求

##### 2.1.2.1. 最低要求

访问基本业务系统，如报警查看，报警处理等，推荐配置如下：

最低处理器：Intel I3 及以上。

最低内存：8G 及以上。

##### 2.1.2.2. 多路视频查看

访问除基本业务系统，访问 10 路以上全高清视频，推荐配置如下：

最低处理器：第 8 代 I5 CPU，推荐 10 代 I7 CPU 及以上

最低内存：最低 16G，推荐 32G 及以上

摄像头视频编码采用 H.265 格式，使用平台的终端设备需要支持 H.265 解码，硬件支持情况如下：

### Intel 核心显卡

| Intel显卡 H265/HEVC和VP9 视频编码硬解支持列表 |           |          |     |          |     |          |     |          |
|----------------------------------|-----------|----------|-----|----------|-----|----------|-----|----------|
| 编码<br>码率                         | H265/HEVC |          |     |          | VP9 |          |     |          |
|                                  | 4K        | 4K 10Bit | 8K  | 8K 10Bit | 4K  | 4K 10Bit | 8K  | 8K 10Bit |
| HD Graphics 4400                 | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics 4600                 | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics 5300                 | 不支持       | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics 5500                 | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics Family (Haswell)     | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics (Cherry Trail)       | 支持        | 支持       | 支持  | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics (Apollo Lake)        | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics 515                  | 支持        | 支持       | 支持  | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics 520                  | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics 530                  | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Iris Graphics 540                | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| HD Graphics 610                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| HD Graphics 615                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| HD Graphics 620                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| HD Graphics 630                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| UHD Graphics 600                 | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| UHD Graphics 605                 | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| UHD Graphics 617                 | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| UHD Graphics 620                 | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| UHD Graphics 630                 | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |

### AMD 显卡

| AMD显卡 H265/HEVC和VP9 视频编码硬解支持列表 |           |          |     |          |     |          |     |          |
|--------------------------------|-----------|----------|-----|----------|-----|----------|-----|----------|
| 编码<br>码率                       | H265/HEVC |          |     |          | VP9 |          |     |          |
|                                | 4K        | 4K 10Bit | 8K  | 8K 10Bit | 4K  | 4K 10Bit | 8K  | 8K 10Bit |
| Radeon R7 Graphics (集显)        | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 460 Graphics         | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 470 Graphics         | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 480 Graphics         | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon 550 Series              | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 550 Series           | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 560 Series           | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 570 Series           | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 580 Series           | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX 590 Series           | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX Vega M (集显)          | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon Vega 3 Graphics (集显)    | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 支持       | 不支持 | 不支持      |
| Radeon Vega 8 Graphics (集显)    | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 支持       | 不支持 | 不支持      |
| Radeon Vega 11 Graphics (集显)   | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 支持       | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX Vega 10 (集显)         | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| Radeon RX Vega 11 (集显)         | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 支持       | 不支持 | 不支持      |

### Nvidia 显卡

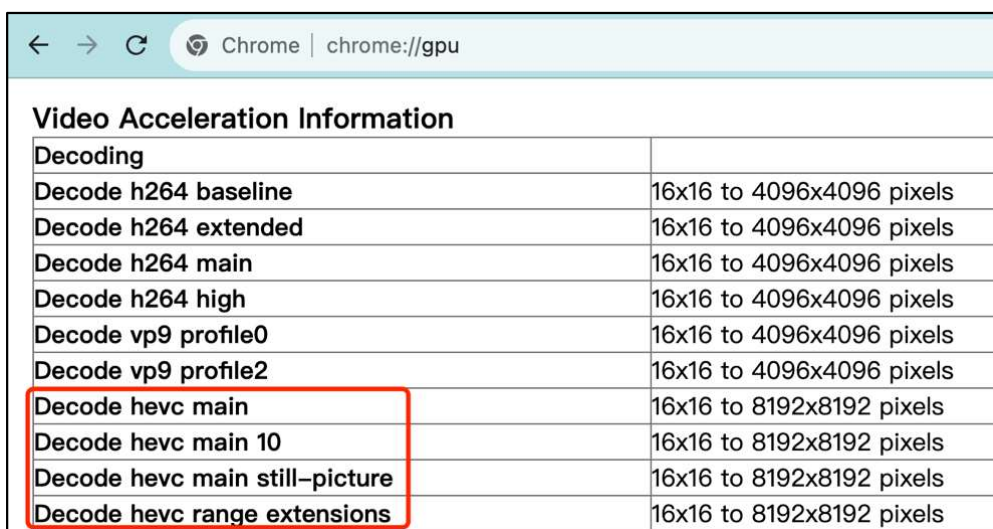
| NVIDIA显卡 H265/HEVC和VP9 视频编码硬解支持列表 |           |          |     |          |     |          |     |          |
|-----------------------------------|-----------|----------|-----|----------|-----|----------|-----|----------|
| 编码<br>码率                          | H265/HEVC |          |     |          | VP9 |          |     |          |
|                                   | 4K        | 4K 10Bit | 8K  | 8K 10Bit | 4K  | 4K 10Bit | 8K  | 8K 10Bit |
| GeForce GTX 950                   | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| GeForce GTX 950M                  | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| GeForce GTX 960                   | 支持        | 支持       | 不支持 | 不支持      | 支持  | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| GeForce GTX 960M                  | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| GeForce GTX 970                   | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| GeForce GT 1030                   | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| GeForce GTX 1050                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| GeForce GTX 1050 Ti               | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| GeForce GTX 1060                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 不支持      |
| GeForce GTX 1070                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 不支持      |
| GeForce GTX 1080                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 不支持      |
| GeForce GTX TITAN X               | 支持        | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      | 不支持 | 不支持      |
| GeForce GTX 1660 Ti               | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| GeForce RTX 2060                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| GeForce RTX 2070                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| GeForce RTX 2080                  | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |
| GeForce RTX 2080 Ti               | 支持        | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       | 支持  | 支持       |

### 2.1.3. 浏览器要求

#### Windows 平台

安装最新版本的 Chrome 浏览器（版本 115.0.5790.102 及以后），该版本之后默认支持 H.265 解码，无需额外设置。

在浏览器地址栏输入 `chrome://gpu` 核查解码支持情况（hevc）



The screenshot shows the 'chrome://gpu' page in a Chrome browser. The title is 'Video Acceleration Information'. It contains a table with two columns: the first column lists various decoding capabilities, and the second column shows the supported pixel dimensions. The last four rows of the table are highlighted with a red border, indicating HEVC support.

| Video Acceleration Information |                           |
|--------------------------------|---------------------------|
| Decoding                       |                           |
| Decode h264 baseline           | 16x16 to 4096x4096 pixels |
| Decode h264 extended           | 16x16 to 4096x4096 pixels |
| Decode h264 main               | 16x16 to 4096x4096 pixels |
| Decode h264 high               | 16x16 to 4096x4096 pixels |
| Decode vp9 profile0            | 16x16 to 4096x4096 pixels |
| Decode vp9 profile2            | 16x16 to 4096x4096 pixels |
| Decode hevc main               | 16x16 to 8192x8192 pixels |
| Decode hevc main 10            | 16x16 to 8192x8192 pixels |
| Decode hevc main still-picture | 16x16 to 8192x8192 pixels |
| Decode hevc range extensions   | 16x16 to 8192x8192 pixels |

对于部分太老系统，如浏览器提示无法支持 hevc 解码，建议额外安装“HEVC Video Extension”获取对 hevc 解码的支持，[下载地址](#)

### 2.1.4. 网络基本要求

实时拉取每路视频流量在 2048Kbps 左右浮动（2M 带宽），请确保网络连接正常，推荐使用有线网络和无线 5G Wi-Fi（802.11ac）网络。

### 2.1.5. 分辨率建议

大屏系统展示，推荐 1920\*1080，2560\*1440

## 2.2. 视频设备建议

### 2.2.1. 摄像配置

#### 2.2.1.1. 视频设置

码流类型：主码流。

分辨率：1920\*1080P。

码率类型：变码率。

码率上限：2048Kbps。

视频编码：H.265。

## 2.2.1.2. OSD 设置

避免事件截图信息与 OSD 重叠，推荐如下配置：

摄像头名称显示位置设置为右下角。

时间和日期显示位置设置为右上角。

## 2.2.1.3. 时间同步设置

各摄像头配置内部 NTP 服务器校时。

## 2.2.2. 基础网络

实施区域设备推荐统一局域网，通过互联网访问视频设备，务必保证带宽。

## 2.2.3. 摄像头点位

获取摄像头点位图方便设备上图。

## 2.2.4. 机房建议

如私有化部署，算法服务器运行产生大量热量，要求机房满足 7\*24 空调开放，散热不及时导致运行效率降低，并且有损害硬件的风险。

算法服务器运行功率较高，对机房供电线路以及 UPS 挑战较大，实施前应该评估现有线路是否满足要求，提前规划并且对现有电力线路进行整改，保障算法服务器运行。

### 3. 第三章 平台操作简介

#### 3.1. 视觉智能监控平台大屏系统

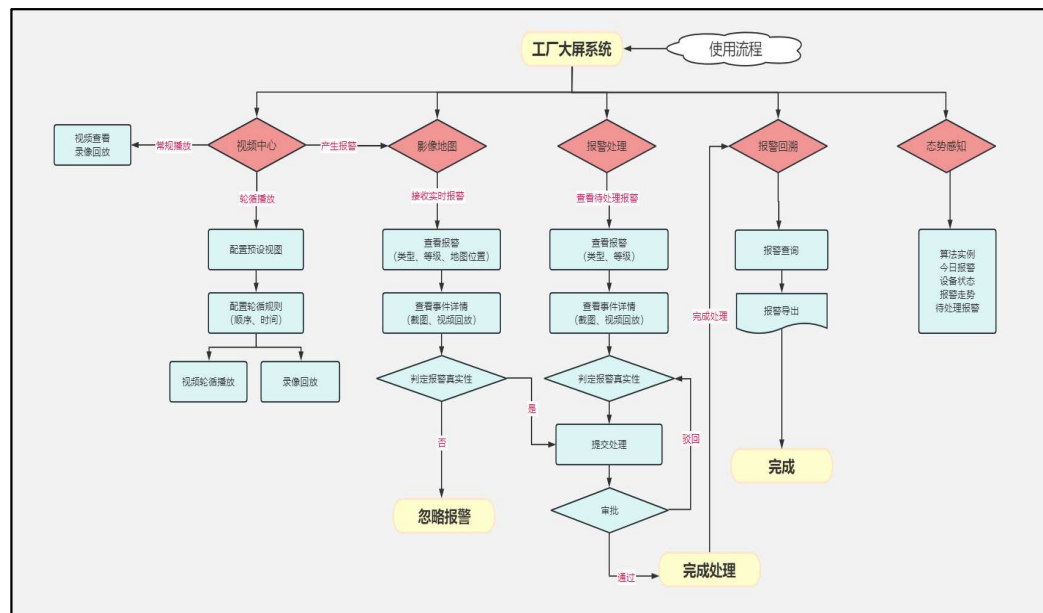
视觉智能监控平台大屏系统主要面向业务人员使用，包括五大应用模块：态势感知、影像地图、视频中心、报警回溯、报警处理，我们在第四章开始详细介绍每个应用模块的操作指南。

#### 3.2. 视觉智能监控平台后台系统

视觉智能监控后台系统主要面向系统管理员进行系统和业务配置，包括五大应用模块：系统配置、账号管理、设备管理、算法管理、智能预案管理、报警管理、布防任务管理、数据管理、数据检索、调试器视图十个功能模块，我们在第四章开始详细介绍每个应用模块的操作指南。

#### 3.3. 使用流程建议

首先，系统管理员通过后台系统完成初始化配置和相关流程配置，配置完成后，相关业务人员可以通过大屏系统建议流程熟悉各自角色的操作(参考下图)：



### 4. 第四章 大屏系统操作指南

#### 4.1. 用户登陆

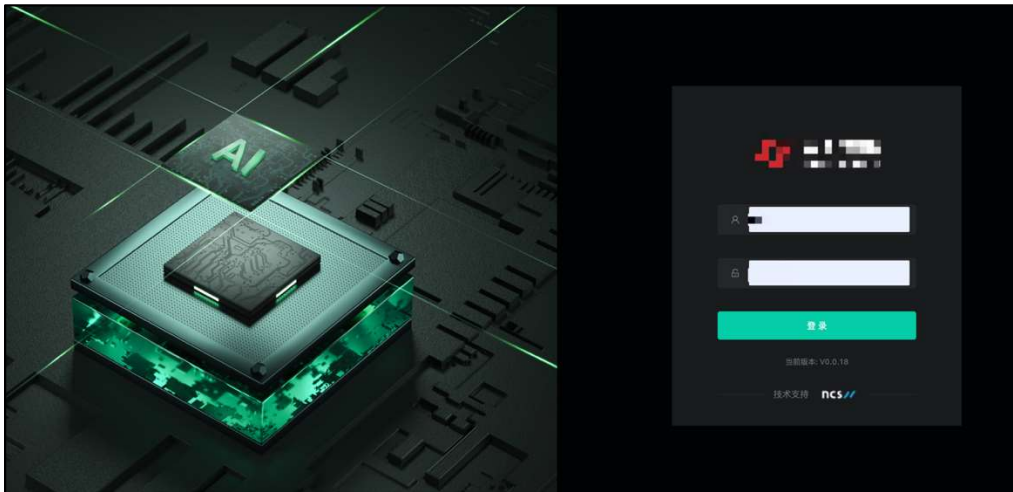
### 4.1.1. 用户访问与登陆

请打开您电脑上Chrome浏览器(提示:系统访问要求您采用chrome浏览器,如系统没有,建议您安装一个),并在地址栏输入平台地址,打开如下登录界面:

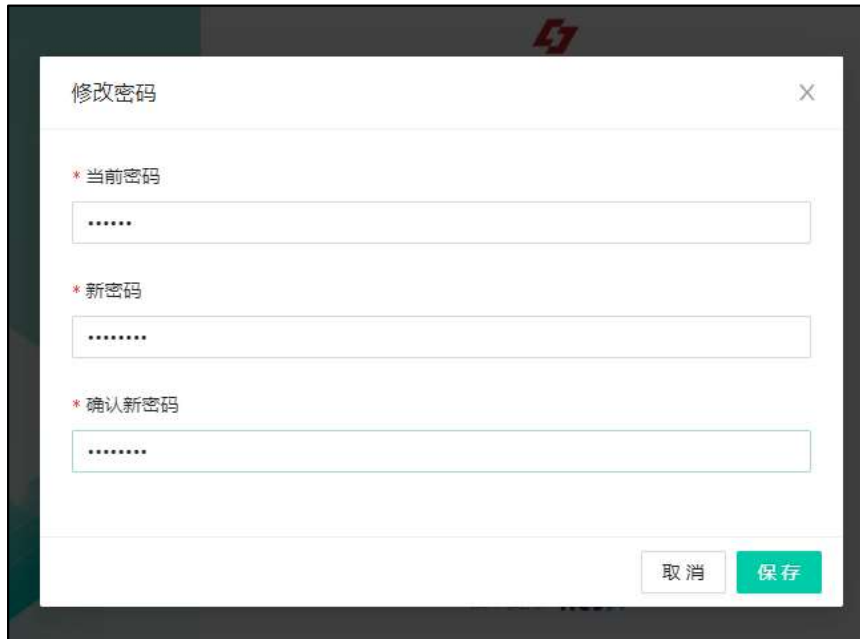
视觉智能监控平台登陆地址:

([https://www.ai\\*\\*\\*.com:7082/SF/login](https://www.ai***.com:7082/SF/login))

此处您可以选择系统语言,默认是简体中文,如果是海外用户,可以选择英文。



在用户名和密码位置,请输入管理员已经为您配置好的用户名和密码(初始密码:123456),点击登陆;用户初次登陆,系统会要求您重新修改密码,建议您设置8位以上,含有英文大小写密码。



成功登录平台后，正常进入到大屏系统界面如下：



#### 4.1.2. 密码与信息修改

用户进入系统后，可以点击右上角人头图标，修改自己用户信息或者修改密码。



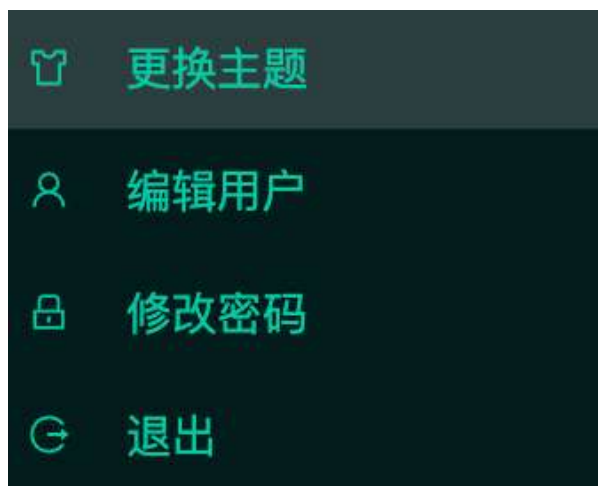


点击后可以修改密码或者自己用户信息。



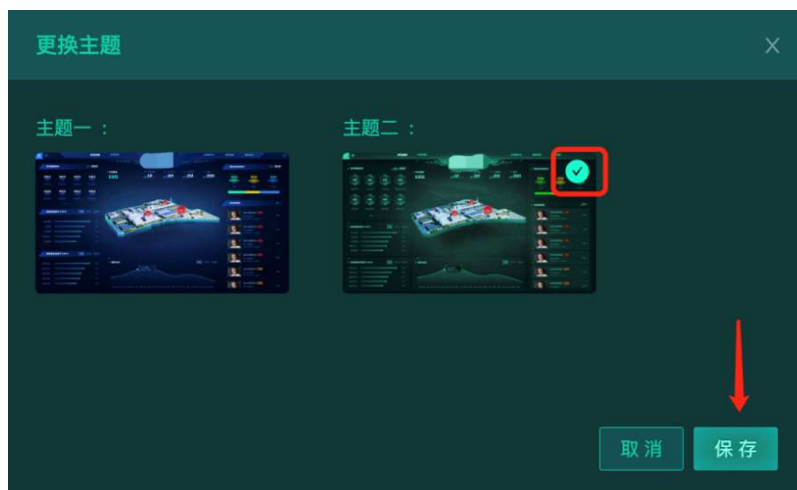
### 4.1.3. 界面皮肤更换

登陆成功后，可以点击右上角人头图标（如下图），更换系统界面皮肤。



目前系统内置 2 套皮肤以满足显示场景使用要求，可以在随时在改界面进行切换。





点击主题，使需求的主题显示为选中状态（对应主题右上角保持勾选），点击保存进行切换。

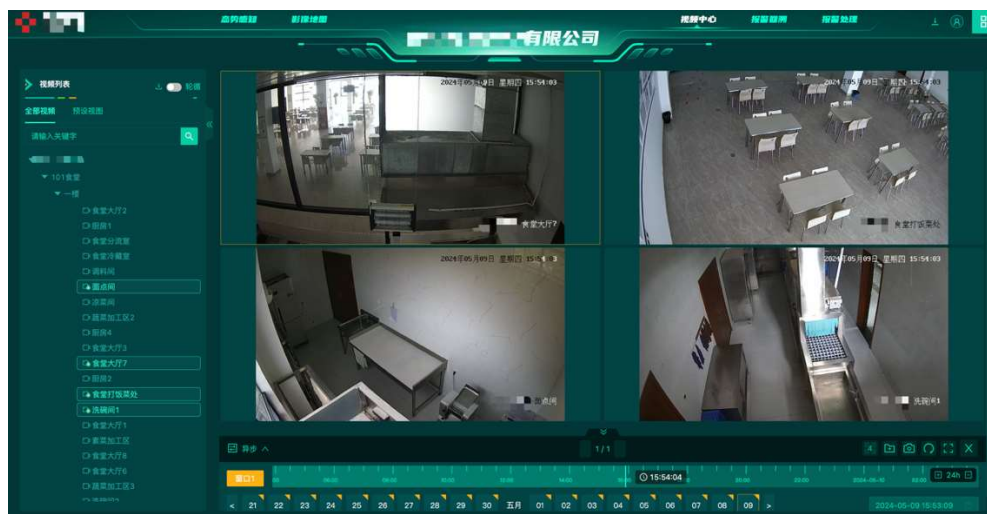
## 4.2. 视频中心

视频中心该用模块，是用户进行视频实时查看、轮训播放、录像回放和录像下载的操作中心，通常管理员根据视频监控点所处的不同区域位置，在后台已完成了系统的分组分层级配置和用户的访问权限指派配置。

（注：操作用户根据自己所属管辖区域和权限范围进行操作视频监控点和组）

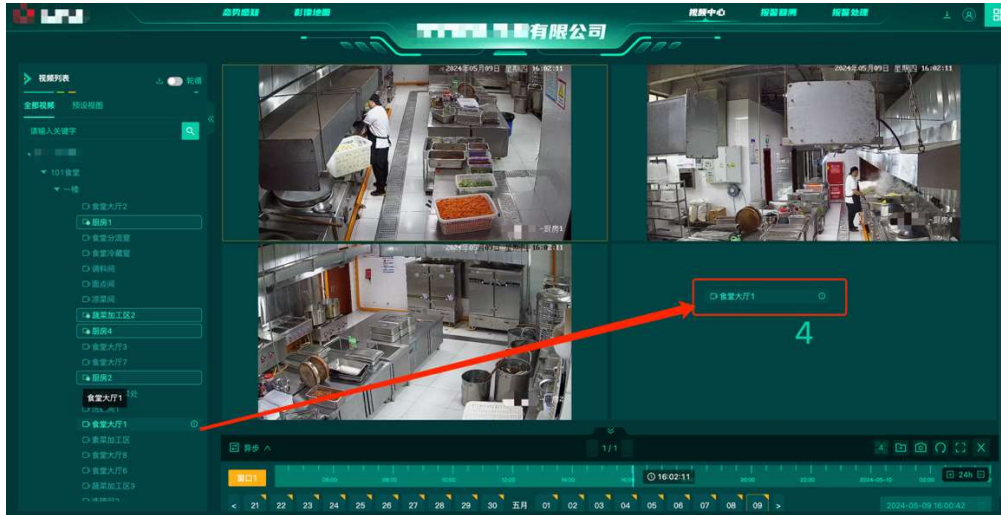
### 4.2.1. 视频查看

左边“视频列表”，您可以点击“全部视频”，下方是视频监控点树状目录分组（注：管理员在后端系统预已经配置，不同权限用户可以查看和操作列表不同）。



点击“\*\*\*”展开根目录，再点击厂区，如：“户外”-“203 仓库”，可以查看到下面监控点名称。

选中需要查看的监控点，即可按照顺序实时查看；也可以通过拖拽方式，把监控点放到希望播放的窗口。



您可以点击页面右下角窗口切换按钮，进行选择不同画面（支持 1 画面、4 画面、9 画面、16 画面、25 画面）进行实时播放。



您可以在视频实时播放中，进行整个窗口的截图、全屏和视频关闭等操作。



您可以在单个视频播放中,进行单个窗口的录制、截图、全屏和视频关闭等操作。



#### 4.2.2. 预设视图与轮循

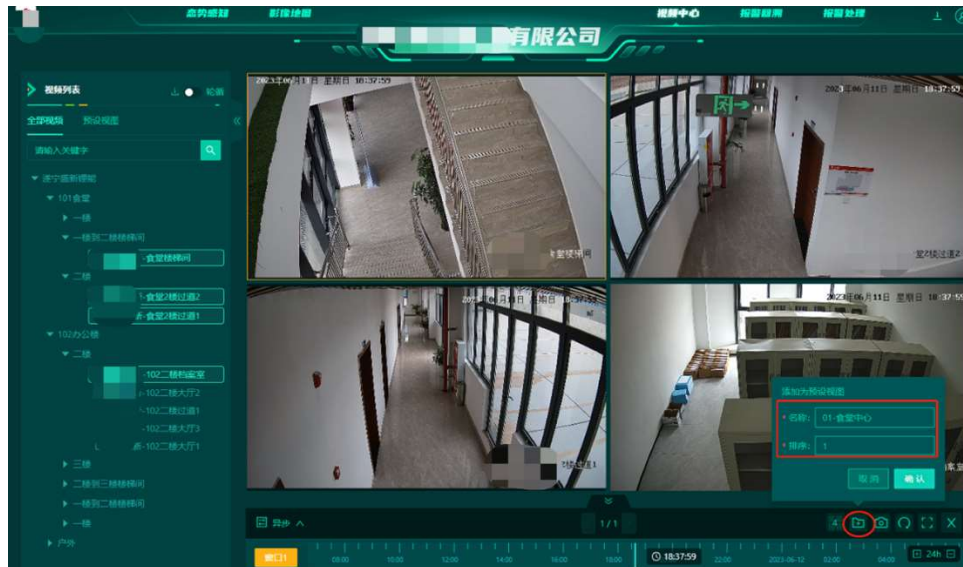
预设视图,是帮助您把经常需要查看的监控点视频,设置到成一个喜好列表,让您后续在视频中心能快速、方便查看(参考图下图已配置的预设视图列表)。





操作步骤如下：

参考“视频查看”章节，点击左边“视频列表”，点击“全部视频”，展开所有目录寻找到希望经常的监控点，放到播放窗口中。



如上图，选择好监控点到播放窗口后，点击右下角“预设视图”按钮，输入预设视图名称和排序（注：排序号码是为后续的轮循播放做排序用途）

按照同样方式，配置多个预设视图，您就可以通过点击预设视图的列表，来直接进行视频播放。



轮循播放：当配置好多个预设列表，根据视频查看需求，启用轮循播放功能，点击“轮循”按钮，设置自定义轮循时长（注：最小3分钟）。



### 4.2.3. 批量拉取视频

通过双击分组名称可以批量获取当前分组下面的摄像头画面，方便查询需要的摄像头画面。



使用须知：

双击未展开的分组才会启动批量拉取功能。

当前页面为展示完整的视频流，会以分页的形式追加暂时，点击切换页面以查询当下分组下的其余画面。

批量拉取视频画面功能，不会影响到目前展示的画面（如：预设视图），会以追加展示的形式暂时在当前画面之后，当前分页无法展示完整的，系统自动做分页处理，点击关闭按钮可以关闭当前拉取的全部码流。

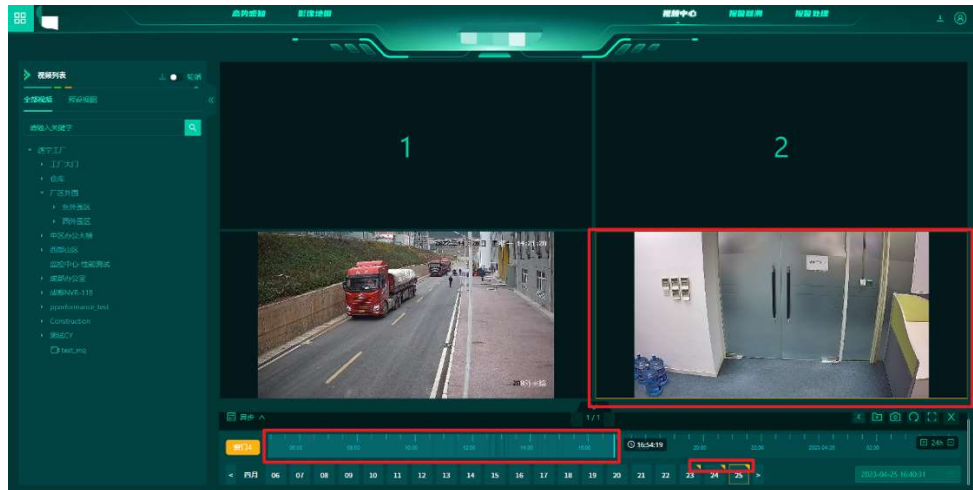


## 4.2.4. 视频回放

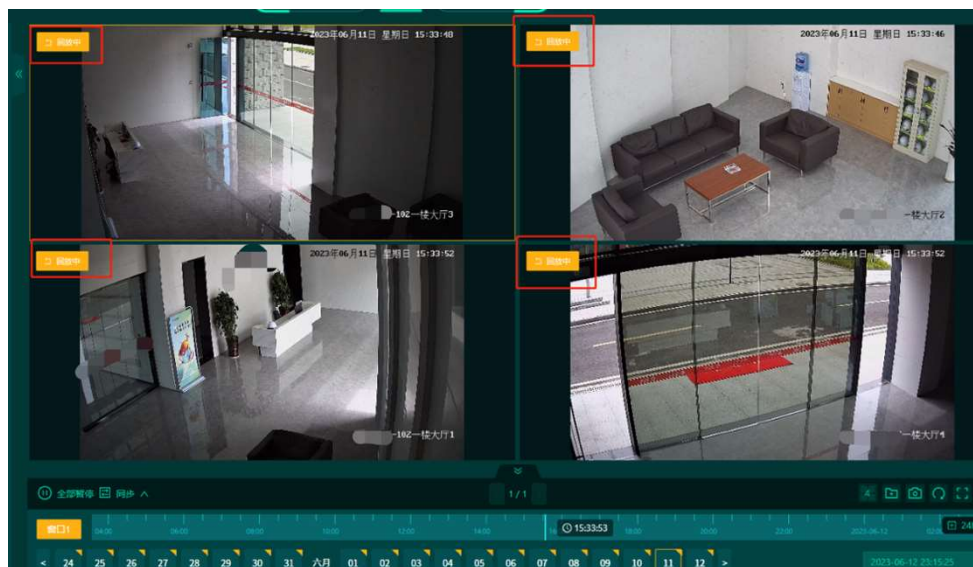
鼠标选中并点击要视频回放的监控点播放窗口。

选择要查看录像的日期卡（带有黄色标签表示有录像）。

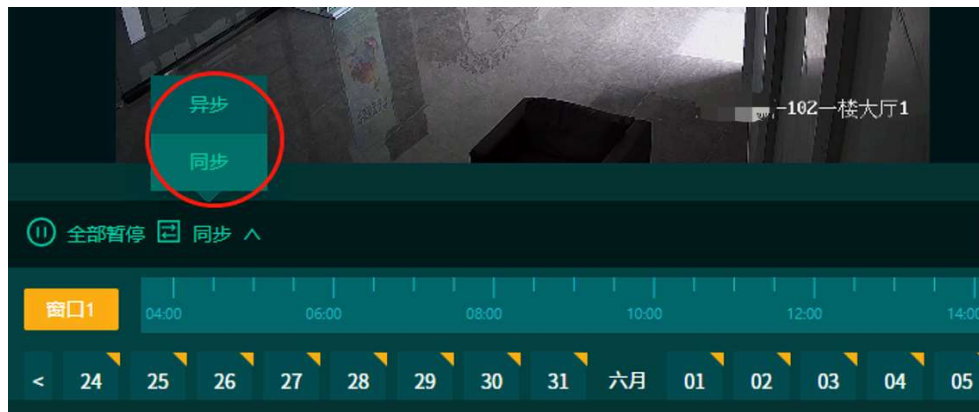
拖动时间轴，定位到所需查看的时间点，即可回放视频。。



当视频播放窗口呈现黄色“回放中”字样，即处于回放状态。



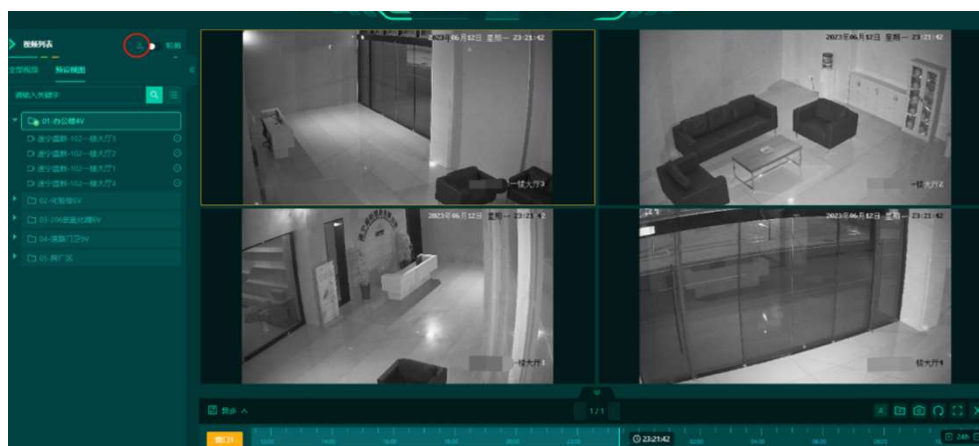
多窗口视频回放时，可以选择同步方式或者异步方式；同步方式，即所有窗口都向选定窗口时间对齐，同步播放；异步方式，即，每个窗口可以选择单独回放时间。



### 4.2.5. 录像下载

鼠标选中并点击要下载的视频窗口。

点击左上角“下载”按钮。



出现“下载录像”窗口，系统会自动选择刚才选中的监控点，分别选择录像开始“日期”“时间”和录制时长，点击确认即可。





### 4.3. 影响地图

影像地图应用模块，是以厂区电子地图为基础，结合位置信息、报警信息、时间、监控点以及报警等级等多维度结合的战法系统，帮助您快速定位和查证报警详情和现状；在影像地图(参考图 5-24)这里，您可以进行工厂地图的移动、缩放操作来查看电子地图上监控点或者报警信息，实时视频播放、报警图片和报警视频等操作，下面详细介绍使用方法。



#### 4.3.1. 实时报警

进入影响地图系统页面，系统左侧是实时报警列表，此处实时报警按照级别和时间序排列，一级报警置顶（重要优先处理原则），并且按照时间序排列，即最新的在最上面；其他级别报警仅仅按照时间序排序。

（注：不同用户不同的设备权限，看到报警数据也不同）



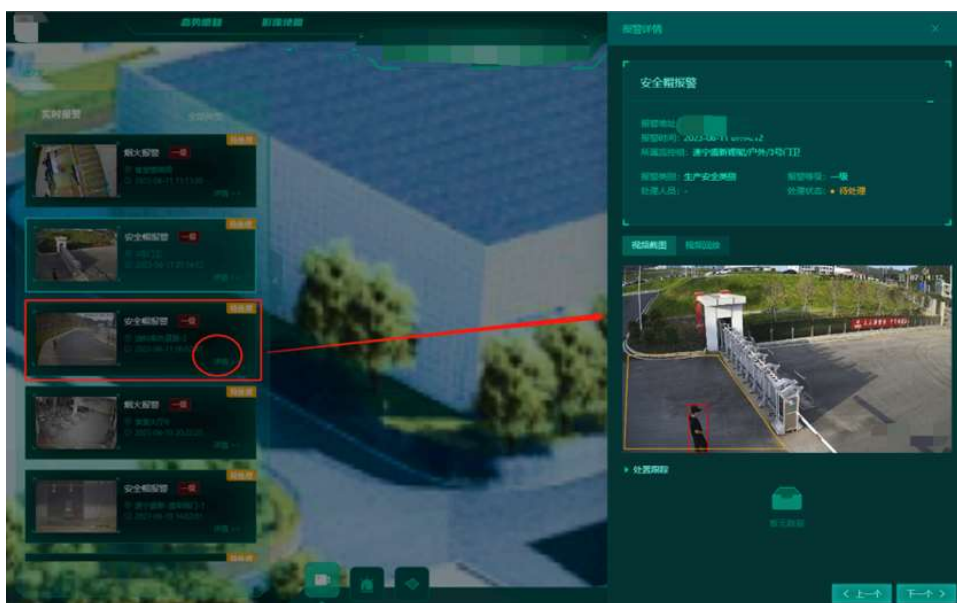
时间范围筛选：点击最“近 7 天”，展开下拉框选择，根据时间筛选实时报警数据，此处提供四个时间筛选条件供您使用，默认展示最近七天的待处理报警数据。



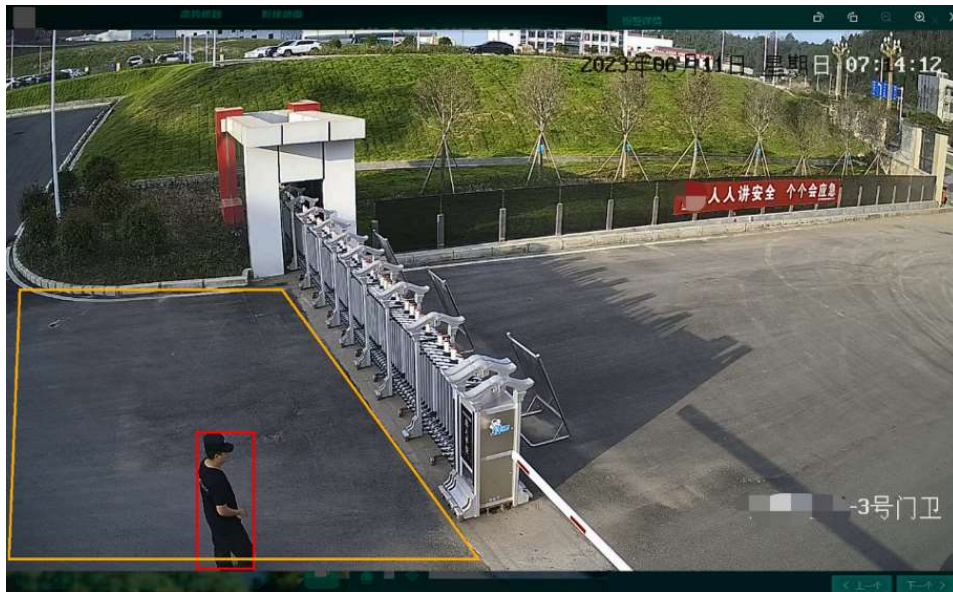
报警类型筛选：点击最“全部类型”，展开下拉框选择不同报警类型，默认展示全部报警类型下的实时待处理报警，您可以选择具体报警类型来查看产生的实时待处理报警。



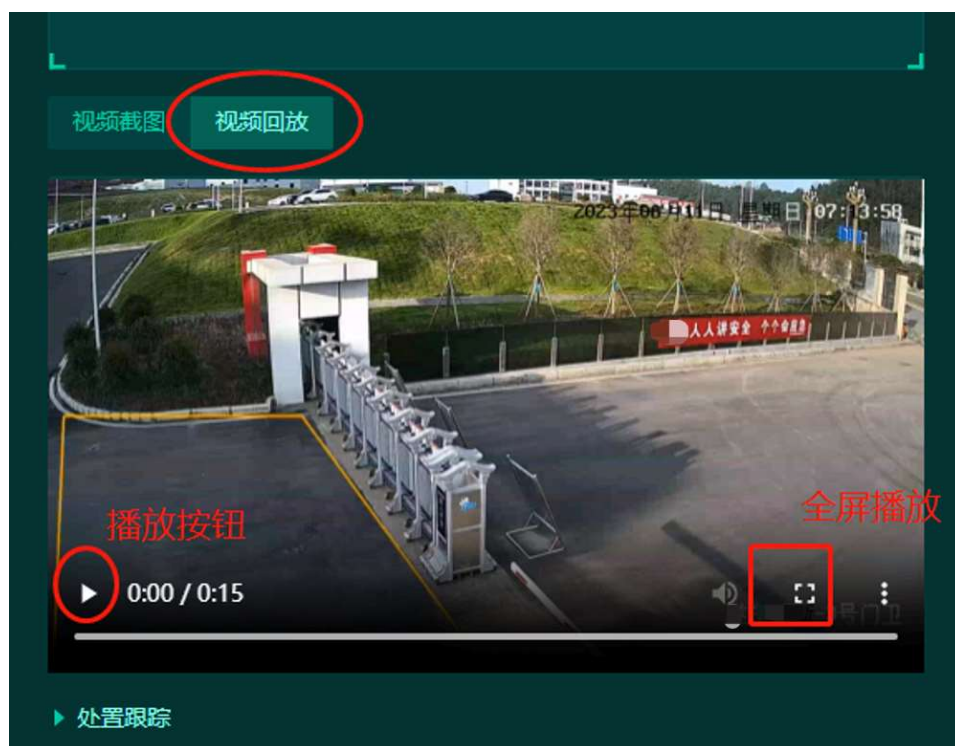
报警查看：点击实时报警列表中的一个报警，右侧出现报警详情窗口，这里可以看到报警类型、报警时间、报警监控点地址、所属监控组、视频截图、视频回放。



查看报警图片：点击视频截图，即打开放大的图片查看细节。

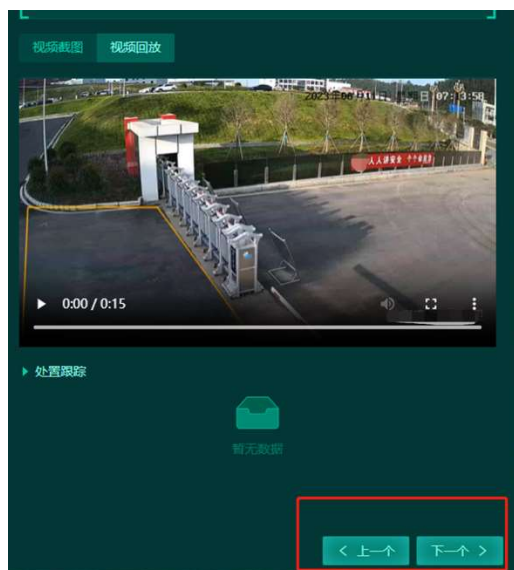


查看报警视频：点击视频回放，查看报警视频。



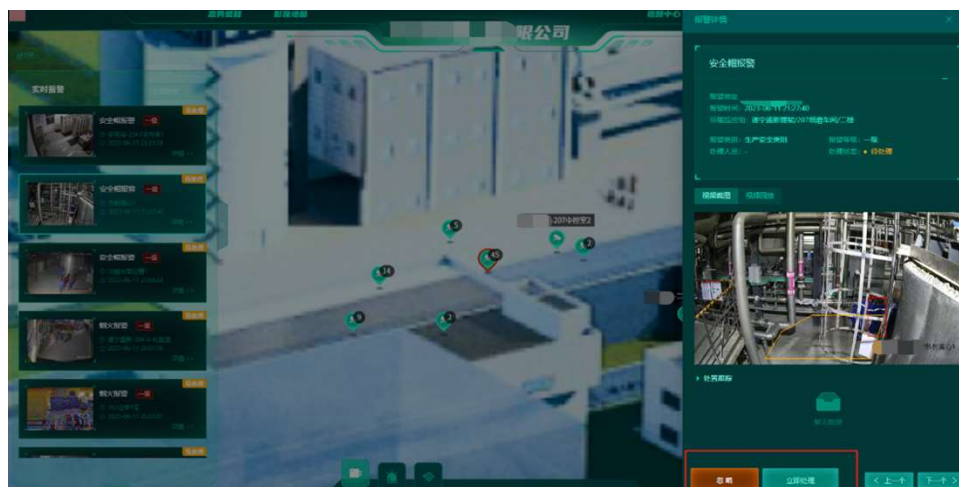
查证完成，通知相关处理同事，进行报警处理，后面可以继续看看，可以点击“上一个、下一个”继续查看。





报警处理：点击“忽略”或者“立即处理”，进行报警处理流程，此部分操作流程参考章节“报警处理”。

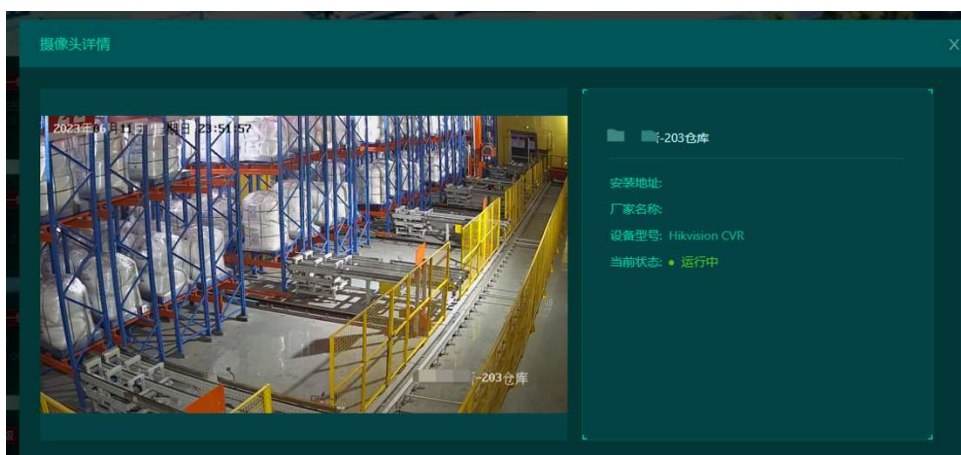
（注：此功能主要是负责处理报警人员，默认厂区监控组无此权限）



### 4.3.2. 视频查看

在影像地图这里，用户也可以基于电子地图位置进行查看视频，支持电子地图直接点击图标方式和框选方式进行视频查看，具体操作步骤如下：

**监控点图标查看视频：**点击工厂地图，您可以放大和缩小地图来寻找您需要查看的视频监控点，可以在电子地图上直接点击监控点图标进行视频查看，弹框可以进行全屏查看。



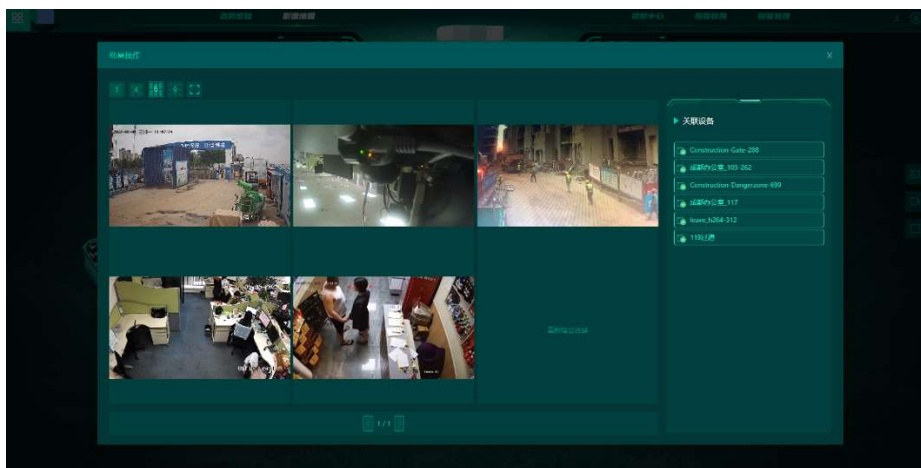
**框选查看视频:** 点击右侧的“选择监控点”按钮后，平台会在光标旁边展示一个圆点，来用于在地图上画一个多边形，当多边形范围内有监控设备则会弹出窗口来播放该设备。



绘制多边形的光标起始点和结束点需要重合才能结束绘制。



绘制好多边形后，平台自动打开监控点播放窗口。



### 4.3.3. 告警图层

点击页面下方的“告警图层”按钮，地图上展示各个监控点所在位置和选中时间范围内产生的报警数量和等级（颜色表示）。





您可以通过点击报警等级（一级、二级、三级、四级）筛选地图上的监控点。



鼠标移到监控点上，平台展示该监控点产生的具体报警信息。



#### 4.3.4. 地图管理窗口

注：此部分为管理员配置功能。

点击右侧的“地图”按钮打开的是地图管理窗口。

点击“上传”或者“重新上传”按钮，浏览到您需要上传的图片，上传最新的厂区图片。



#### 4.3.5. 设备上图管理窗口

注：此部分为管理员功能，业务使用者可忽略。

点击右侧的“监控点”按钮打开的是设备上图管理窗口，方便您随时把在后台管理平台添加的监控设备拖拽到工厂图片的不同位置。且只有在这个窗口打开的情况下，允许您把已经上图的设备从地图上移除。设备拖放到地图上后，如果该设备产生了报警则可以在态势感知和影像地图页面看到。



### 4.3.6. 重点区域图层

注：此部分为管理员配置功能。

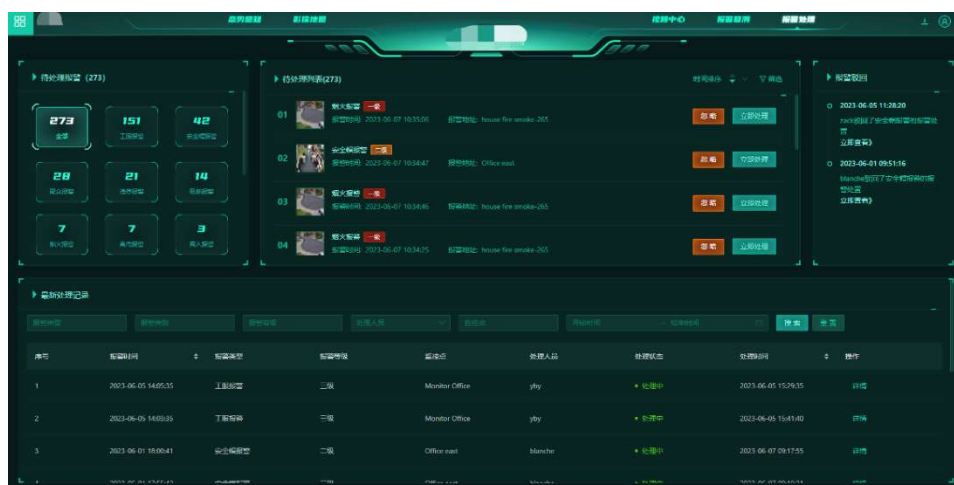
点击下方的重点区域图层，平台展示在后台管理平台添加且是启用状态的工厂重点区域。



### 4.4. 报警处理

注：此部分是具有报警处理权限人员（如安环部，负责处理报警事件）。

报警处理应用模块，是具有报警处理权限人员进行报警处理相关的工作台（注：后台配置好的预案处理流程），当具有处理权限的用户进入系统，用户能看到最新报警处理任务，进行报警处理相关操作。



#### 4.4.1. 待处理报警窗口

在待处理报警窗口，可以通过报警类型来筛选待处理事件，且可以选择多个报警类型。您既可以通过全部按钮选择所有报警类型的待处理事件，也可以通过点击单个或多个报警类型进行筛选。



#### 4.4.2. 待处理列表窗口

该窗口为处理日常报警事件的主要工作窗口，默认通过事件发生的时间进行倒序排序，列表内展示的内容受到待处理报警窗口的筛选条件所影响。



通过待处理报警窗口的筛选功能，您还可以通过监控点名称和事件发生的时

间区间对事件进行进一步的筛选。

筛选

监控点

监控点名称

报警时间

开始日期 → 结束日期

取消

重置

搜索

#### 4.4.3. 报警驳回窗口

如果事件处理预案包含 2 个或以上的处理步骤，完成第一步的处理流程之后，下一个处理流程的处理人员如果觉得处理不妥当，可以驳回该处理。在报警驳回窗口可以看到驳回的报警数据，点击“立即查看”按钮展示该报警的详细处理信息。





#### 4.4.4. 事件处理

点击待处理列表的一条报警，打开报警详情页面查看信息，可以根据视频截图和视频回放来判定当前事件的真实性，以及处理流程等。点击“忽略”把当前报警处理为忽略状态，后面则再也无法修改处理内容；点击“立即处理”按钮则进入该报警预案的标准处理流程。

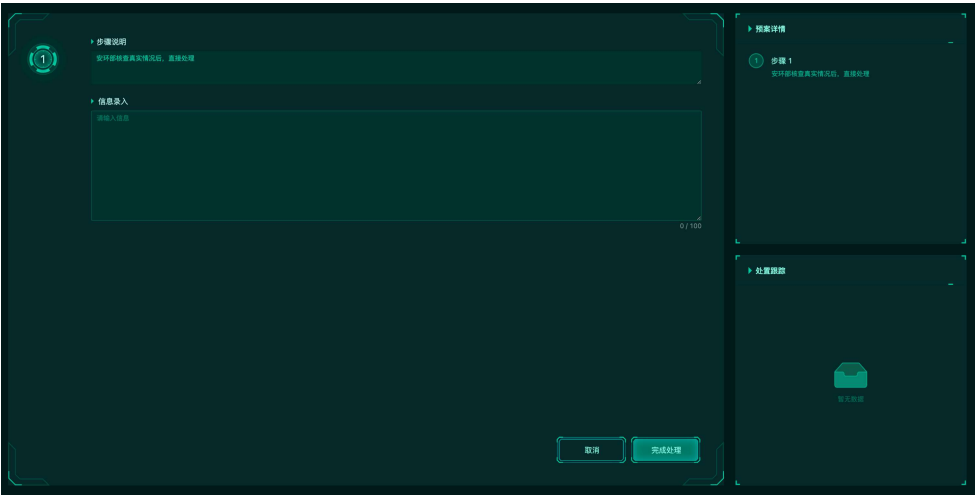
##### 4.4.4.1. 忽略

如果该条报警事件有误或者重复报警，可以通过忽略功能对事件进行忽略处理，如选择其他选项，需要额外填写忽略原因。



4.4.4.2. 报警处理

如果报警属实，值班人员可能根据平台配置的智能预案依据流程对事件进行处理。在处理页面可以看到预案详情以及该事件处理的流程进行情况。



整个报警事件的处理流程可以在后台设置页面进行灵活设置。

4.4.4.3. 报警批量处理

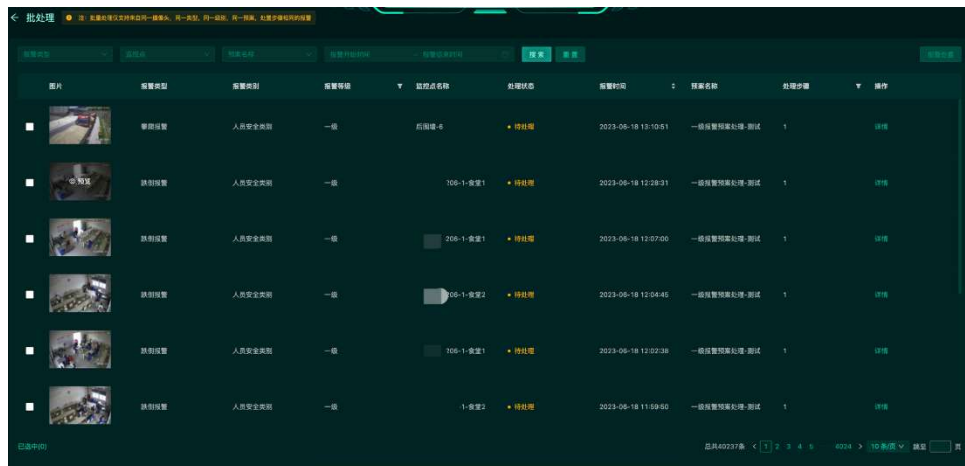
在实际业务使用场景中，如：安全生产演练、设备设施检修等特殊情况，往

往会产生大量无需处置的报警事件，可以通过批量处理报警功能对同一摄像头，同一类型，同一级别，同一预案，处置步骤相同的报警进行批量处理。

点击批量处理按钮进入批量处理功能页面。



在批量处理功能页面，展示了目前待处理的事件列表，选中其中任意待处理事件前的方形选择框使改事件处于选择状态后，系统会自动对事件列表进行筛选，所有同一摄像头，同一类型，同一级别，同一预案，处置步骤相同的事件会被筛选并展示在待处理列表。





需要注意的是，目前整个筛选并展示出来的报警事件列表内，处于选中状态的仍然只有之前被选中的报警事件，只有在点击列表菜单栏左边全选框选中之后，才能够对所有被选中事件进行处理。



在筛选并展示出来的报警事件列表内，可以点击缩略图片弹出事件原始图片进行进一步判断，或者点击详情按钮查看事件详情。



也可以通过设置时间区间条件来进一步筛选出该时间范围内所产生的报警事件。

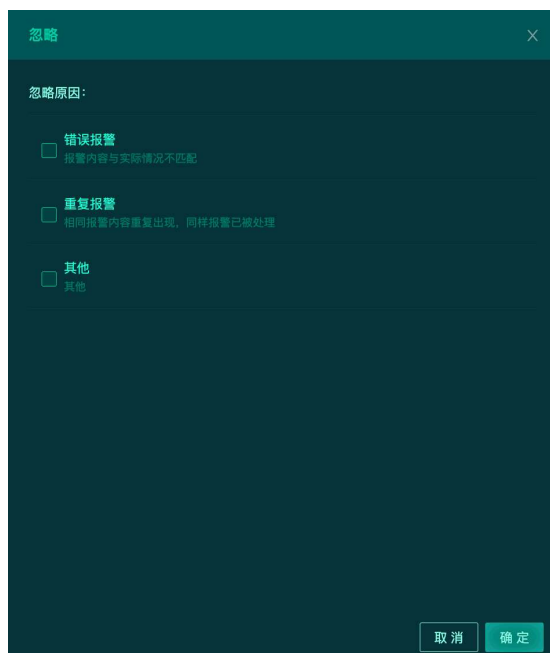


在弹出的事件详情页面，同样可以查看到事件的详细情况和视频回放。

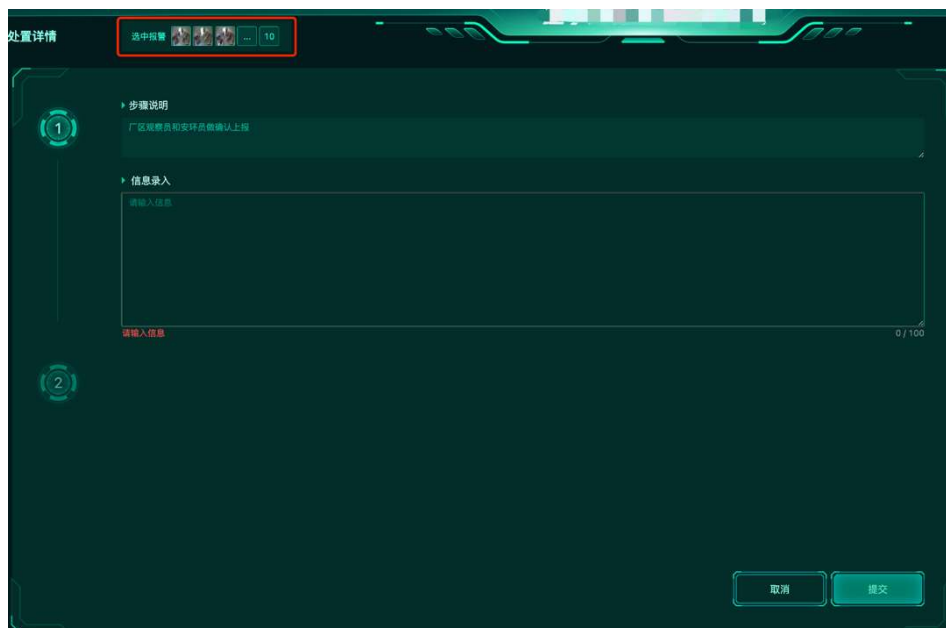


选取的所有事件后，点击报警忽略批量忽略类似事件。





或报警处置按钮进入报警处置界面, 在该界面会额外展示当前选中报警概览。



批量报警处理提交之后进入下一步处置流程, 所有被选择的事件将会合并为一个报警事件提交到下一个处理环节。

| 序号 | 图片                                                                                  | 报警时间                | 报警类型 | 报警等级 | 监控点        | 处理人员 | 处理状态 | 处理时间                | 操作 |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------|------|------------|------|------|---------------------|----|
| 1  |  | 2023-06-18 11:38:50 | 异常报警 | 一级   | -205-1-食堂1 | cy   | 处理中  | 2023-06-18 16:23:12 | 详情 |

事件缩略图左上角会有角标显示批量处理的事件数量, 点击详情可以查看上一步的处理情况以及事件详情。



在事件详情页面上方展示了事件发生时间，通过点击所列出的时间进行批量处理所包含的事件详情展示进行切换以便对事件进行进一步核查，如果聚合的事件时间跨度较长（或跨天），也可以通过点击日期来切换。

#### 4.4.5. 报警回溯

报警回溯页面展示了您有权限的监控设备在平台产生的所有报警数据，和不同状态下的报警数量统计，还可以根据不同的条件搜索相关的报警。



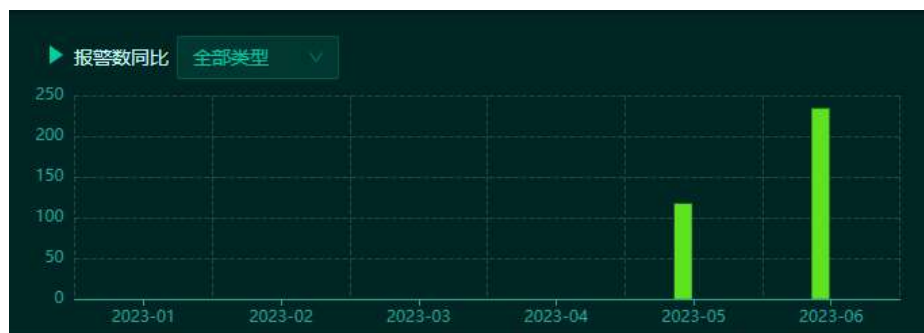
### 4.4.5.1. 报警统计

报警统计窗口展示目前登录帐号有权限处理的报警事件状态统计。

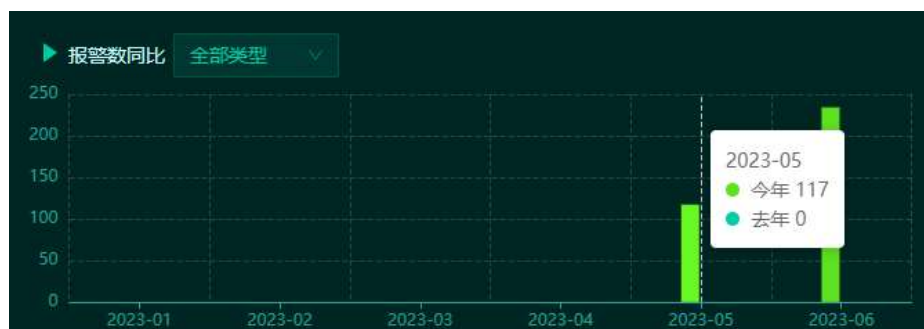


### 4.4.5.2. 报警数同比

报警数同比窗口默认展示了最近半年每个月产生的报警总数，您可以在“全部类型”下拉框选择具体的报警类型来筛选该报警在每个月产生的报警数量。

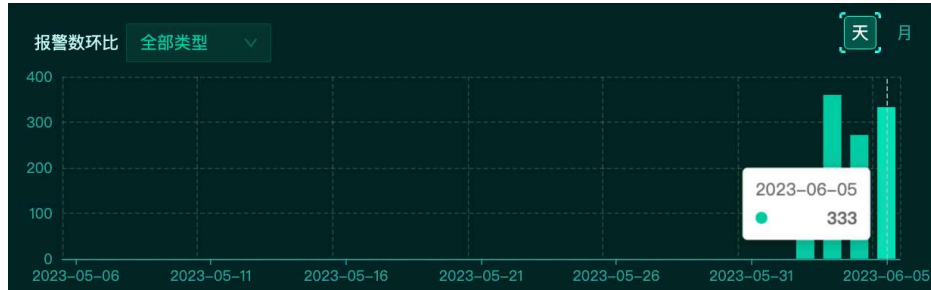


您可以移动鼠标到柱状图上来查看具体月份在今年与去年产生的报警数对比。



### 4.4.5.3. 报警数环比

报警数环比窗口默认展示了最近一个月每天产生的报警总数，切换到月则展示最近半年每月产生的报警总数。您可以移动鼠标到柱状图上查看具体日期或月份产生的报警数。



#### 4.4.5.4. 报警事件列表窗口

展示的事件列表窗口上方的下拉选择栏，可以方便您通过：报警类型、处理状态、报警类别、报警等级、处理人员对事件进行筛选。

| 报警类型 | 报警状态                | 报警类别  | 报警等级 | 报警人员 | 报警时间                 | 报警内容 | 处理人员 | 处理状态 | 操作 |
|------|---------------------|-------|------|------|----------------------|------|------|------|----|
| 1    | 2023-06-07 10:33:02 | 生产安全类 | 烟火报警 | 一般   | house fire smoke-265 | -    | -    | 待处理  | 详情 |
| 2    | 2023-06-07 10:32:06 | 行为异常类 | 紧急报警 | 三级   | 工厂大门摄像头-918          | -    | -    | 待处理  | 详情 |
| 3    | 2023-06-07 10:30:59 | 行为异常类 | 紧急报警 | 三级   | 工厂大门摄像头-918          | -    | -    | 待处理  | 详情 |
| 4    | 2023-06-07 10:29:45 | 行为异常类 | 紧急报警 | 三级   | 工厂大门摄像头-918          | -    | -    | 待处理  | 详情 |
| 5    | 2023-06-07 10:27:38 | 行为异常类 | 紧急报警 | 三级   | 工厂大门摄像头-918          | -    | -    | 待处理  | 详情 |
| 6    | 2023-06-07 10:26:27 | 行为异常类 | 紧急报警 | 三级   | 工厂大门摄像头-918          | -    | -    | 待处理  | 详情 |
| 7    | 2023-06-07 10:25:16 | 行为异常类 | 紧急报警 | 三级   | 工厂大门摄像头-918          | -    | -    | 待处理  | 详情 |
| 8    | 2023-06-07 10:24:09 | 行为异常类 | 紧急报警 | 三级   | 工厂大门摄像头-918          | -    | -    | 待处理  | 详情 |

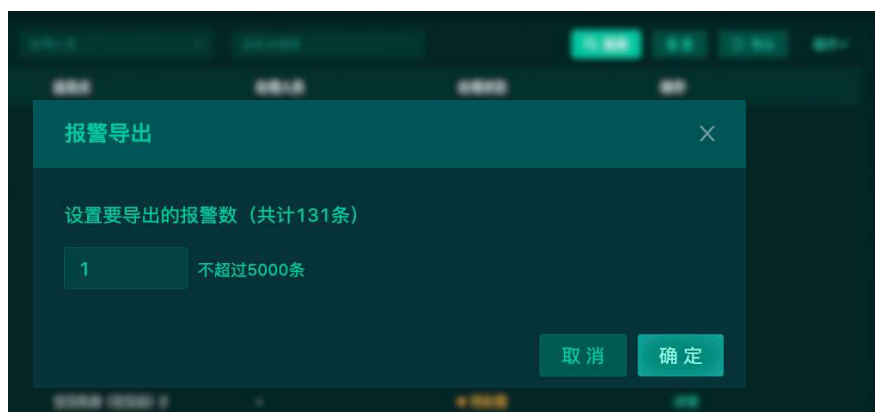
#### 4.4.5.5. 报警详情窗口

在事件列表窗口点击报警详情，弹出页面展示该条事件的详细情况，包括视频截图和视频回放以及目前事件的处理流程跟踪。



#### 4.4.5.6. 报警导出窗口

报警导出窗口展示了当前您能导出的报警总数和平台允许导出的最大报警总数，您输入数量后点击“确定”按钮，就可以把相应数量的报警信息导出到本地的 Excel 表格内。

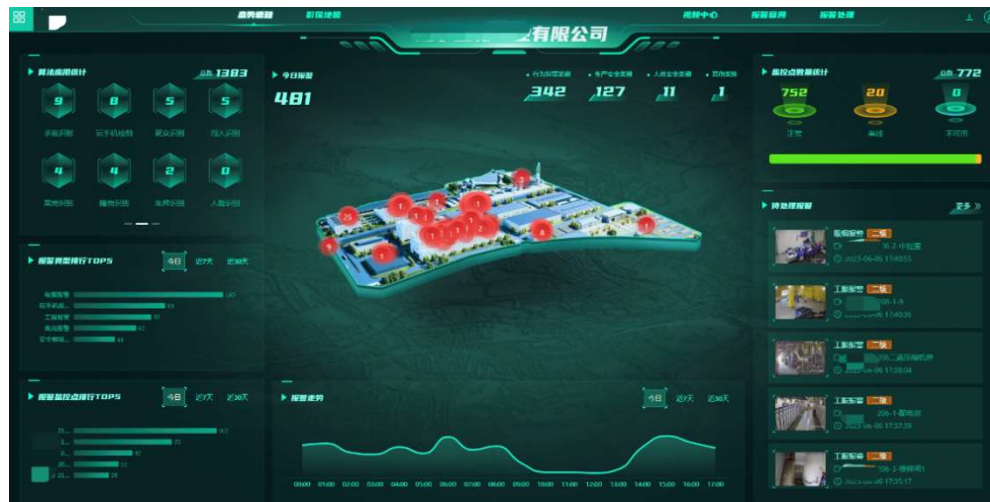


#### 4.4.6. 态势感知

态势感知应用模块，对重要数据的统计和展示，比如：报警数量、类型、报警类型排名，监控点报警数量排名，AI 算法应用数量等，帮助用户全局了解企业当前和历史状况，从而判别未来趋势。



注意：这部分展示的数据和当前用户能访问的资源权限和报警处理权限紧密关联。



#### 4.4.6.1. 算法应用统计

展示不同 AI 智能算法在监控点（摄像头）上应用的数量统计。

（注：不同权限用户看到的 AI 算法应用数量统计是不同的）



#### 4.4.6.2. 报警类型排行榜

展示相关日期区间产生报警数量最多的五种报警类型和具体数量。



4.4.6.3. 报警监控点排行榜

展示相关日期区间产生报警数量最多的五个监控点和报警具体数量。



4.4.6.4. 中间区域

展示了今日报警总数和各个报警类别下的报警总数，以及地图上产生报警的区域和数量。



注：地图上的报警数量和报警监控点没有做聚合，因此只有当报警监控点在地图上的区域没有聚合时才能友好的展示效果。

#### 4.4.6.5. 监控点数量统计

展示不同状态（正常、离线、不可用）监控点的总数。



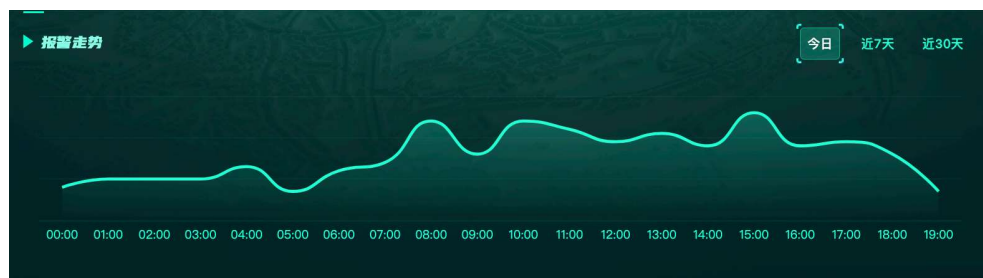
#### 4.4.6.6. 待处理报警

展示最新产生的 15 条实时待处理报警，根据报警时间轮播。



#### 4.4.6.7. 报警走势

展示选中时间维度内产生的报警数量走势，您可以移动鼠标到曲线处查看某个时间节点的报警数量。



### 5. 第五章 后台系统操作指南

#### 5.1. 系统配置

##### 5.1.1. 时间模板

根据需要创建时间模版，该模版的作用范围为布防任务的生效时间，一般为7\*24小时，或者白班、晚班，以一周为单位配置。

注：晚班设置跨天需要将跨度两天的日期单独分别设置。

### 5.1.2. 基础信息

在系统设置内，对平台进行一些基础信息的配置，包含的配置项目有：

#### 公司 LOGO 配置

使用客户横版 LOGO，大小不超过 3M，格式为 PNG、JPG

#### 工厂名称

工厂名称全称

#### 工厂照片

大小不超过 10M，格式为 PNG、JPG

#### 工厂地址区域

通过关键点框选工厂所在区域范围

#### 数据上报

打开后，产生的平台相关数据会同步至集团端，需要配置集团端 IP 地址

#### 报警弹窗

设置 4 个报警等级是否在大屏右上角通过弹窗形式提示报警事件信息，可以通过不同等级单独设置是否通知

#### 报警提示音

在打开报警弹窗后，设置报警提示音，可以分等级配置不同的提示音，也可以单独设置各级别报警提示音

## 5.2. 账号管理

### 5.2.1. 创建角色

根据客户需求创建角色，角色分为**工作人员**和**管理人员**两类



The image shows a form titled "添加角色" (Add Role). It contains two main sections: "角色名称" (Role Name) with a text input field labeled "请输入" (Please enter), and "角色类型" (Role Type) with a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing options: "请选择" (Please select), "工作人员" (Staff), "管理人员" (Management Personnel), and "请输入" (Please enter). There is also a "请输入" (Please enter) field below the dropdown.

**工作人员**指只需在大屏页面参看和处理报警事件，不涉及到后台设置的人员，针对此类人员只需要配置对应的资源权限



The image shows a form titled "资源权限" (Resource Permissions). It has a sidebar with "监控组" (Monitoring Group) and "设备" (Device). The main area has a search bar "请输入名称" (Please enter name) and a list of resources. The resources are grouped under "101食堂" (Canteen) and "102办公楼" (Office Building). Under "101食堂", there are checkboxes for "一楼" (1st Floor), "一楼到二楼楼梯间" (1st to 2nd floor staircase), and "二楼" (2nd Floor). Under "102办公楼", there are checkboxes for "二楼" (2nd Floor), "三楼" (3rd Floor), "二楼到三楼楼梯间" (2nd to 3rd floor staircase), and "一楼到二楼楼梯间" (1st to 2nd floor staircase).

注：权限范围内的监控组和设备资源需要全部打开才能访问对应资源和事件。

**管理人员**指需要通过后台配置平台设置的人员，如：布防任务任务调整、智能预案调整等，除了配置响应资源以外，还需要配置后台菜单权限进行管理权限的限制。



\*角色类型

管理人员

备注

请输入

\*菜单权限

数据检索

智能管理

视频管理

数据管理

账户权限管理

系统管理

\*资源权限

注：通过对资源权限和菜单权限的设置进行角色权限管理。

### 5.2.2. 创建用户账户

按需求填写表单为用户创建账号。

添加用户

×

\* 账号

请输入

\* 姓名

请输入

手机号

请输入

\* 有效期

☒ 永久有效

☐ 自定义时长

\* 角色

请选择

备注

请输入

0 / 100

登录短信验证

禁用

取消

确认

帐号指平台登陆帐号。

姓名为员工真实姓名。

手机号码要求真实有效（否则无法收到登录验证码）。

配置对应角色。

打开登录短信验证。

默认登录密码为：“123456”，首次登录系统，需要进行密码修改，修改完成之后，验证成功之后需要通过短信验证码进行二次验证，确保帐号安全。

通过绑定钉钉功能，可以将平台用户的钉钉帐号进行绑定，绑定成功之后，可以在钉钉客户端收到事件信息推送。

注：电话号码需要与钉钉所使用的电话号码一致。

## 5.3. 设备管理

### 5.3.1. 添加设备

#### 5.3.1.1. 通过 CVR 添加设备

设备型号选择：hikvision-cvr

设备 IP 地址为：tcp://<IP>:8000/

需要输入正确的帐号密码。

#### 5.3.1.2. 通过 NVR 添加设备

设备型号选择：hikvision-nvr

设备 IP 地址为：tcp://<IP>:8000/

需要输入正确的帐号密码。

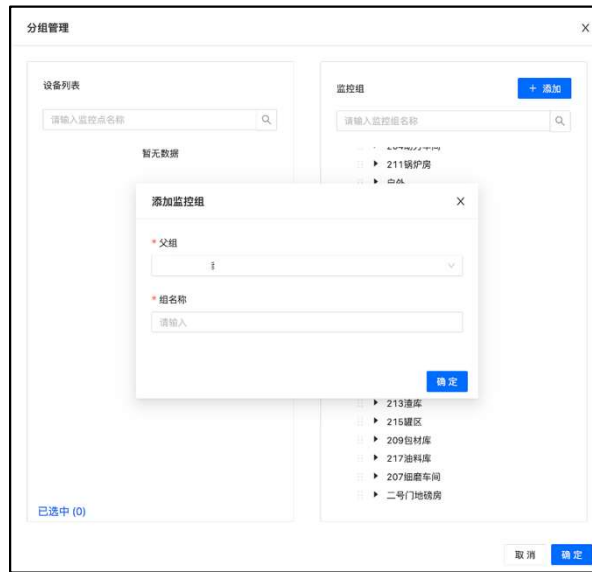
### 5.3.2. 管理设备

#### 5.3.2.1. 创建分组

依据工厂情况建立分组，通常分组原则：

以建筑物作为管理单位，根据楼层进行细分；

户外整体作为管理单位，根据区域进行细分；



### 5.3.2.2. 设备分组

选择需要分组的摄像头。

选择摄像头所属分组。

点击中间向右箭头按钮移动所需分组设备。

点击确定保存分组。

可以一次选中多个相同分组内的摄像头进行分组。



### 5.3.2.3. 分组调整

在分组管理页面，在对应分组内的设备移出该分组以后，重复摄像头分组步骤将设备移动到新的分组内。

### 5.3.2.4. 设备上图

在大屏页面，影像地图选项页面，对已经分组的摄像头进行区域位置的定位，选中摄像头拖放至相应位置即可。

注：可以通过拖动分组进行批量上图，如果后台摄像头分组进行了调整，需要重新对相应摄像头进行上图。



## 5.4. 算法管理

### 5.4.1. 安装算法

提前将算法包下载至本地电脑。

通过添加算法功能将算法包上传至平台。

更改算法图标。

选择相应算法名称。

打开事件录像生成（未打开此功能，事件将不产生图片及视频）。

添加算法

\* 算法包



单击或拖放文件到此区域

算法图标

+

上传

\* 算法名称

选择名称

\* 算法类型

选择类型

描述

描述

取消

保存

### 5.4.2. 更新算法

算法需要更新时，点击算法管理版本号，上传算法包，上传完毕后，平台会自动安装和应用更新。

注：不封算法包比较大，上传所需时间较长，上传过程中请勿刷新页面，同一时间建议只安装和更新一个算法，提示安装成功后再进行下一个算法包的安装和更新。

其他类别

• 安装完成



SIC

车牌识别

1.0.18 ↑

运行服务

布防任务

• 1

• 2

⋮

### 5.4.3. 编辑算法

通过编辑功能，可以对算法的图标进行更换，打开或关闭事件录像生成。



### 5.4.4. 删除算法

不再满足需求的算法，可以通过删除功能移除。





## 5.5. 智能预案管理

智能预案是针对告警事件的处理流程的配置，报警管理通过智能预案与算法进行耦合，应当先创建好智能预案之后，再进行报警配置。

处理流程可以灵活设置多个步骤。

每个步骤可以关联一个或多个角色。

每个步骤可以设置是否需要打开钉钉推送。

The screenshot shows a '添加预案' (Add Plan) dialog box. It has a close button (X) in the top right corner. The form includes:

- A field for '预案名称' (Plan Name) with a placeholder '请输入' (Please enter).
- A section titled '处置流程' (Disposal Process) containing:
  - A '步骤 1' (Step 1) section with a text input field (placeholder '请输入') and a character count '0 / 100'.
  - A '关联角色' (Associate Role) section with a dropdown menu (placeholder '请选择') and a toggle switch labeled '禁用钉钉通知' (Disable DingTalk Notification).
- A '+ 添加' (Add) button at the bottom of the process section.
- '取消' (Cancel) and '确认' (Confirm) buttons at the bottom right.

## 5.6. 报警管理

**报警基础配置：**

报警类型选择对应算法。

根据需求设置报警级别。

选择相应智能预案。

The screenshot shows the 'Add Alarm' dialog box with the 'Basic Configuration' tab selected. It contains the following fields:

- 报警类型** (Alarm Type): A dropdown menu with '请选择' (Please select) at the top. Below it is a scrollable list of alarm types: 烟火报警 (Fire and Smoke Alarm), 烟雾报警 (禁用) (Smoke Alarm (Disabled)), 人脸报警 (Face Alarm), 违停报警 (Illegal Parking Alarm), 工服报警 (Work Uniform Alarm), 吸烟报警 (Smoking Alarm), 聚众报警 (Gathering Alarm), 徘徊报警 (Loitering Alarm), and another '请选择' (Please select) option at the bottom.
- 颜色** (Color): A dropdown menu with '请选择' (Please select).
- 预案** (Pre-alarm): A dropdown menu with '请选择' (Please select).
- 描述** (Description): A text input field with '请输入' (Please enter).

At the bottom right, there are '取消' (Cancel) and '确认' (Confirm) buttons.

### 报警高级配置：

关联到大屏弹窗提示打开后，产生事件之后，在大屏页面右上角会以弹窗的形式给出提示。

报警录像生成功能，大屏页面点击事件后，在报警详情内暂时事件想关联的视频。

The screenshot shows the 'Add Alarm' dialog box with the 'Advanced Configuration' tab selected. It contains the following settings:

- 关联到大屏弹窗提示** (Associate with large screen pop-up prompt): A toggle switch that is currently turned off. Below it, text reads: '开启后报警将在所有大屏页面右上角进行弹出提示。' (After opening, the alarm will be prompted in the top right corner of all large screen pages.)
- 报警录像生成** (Alarm video generation): A toggle switch that is currently turned off. Below it, text reads: '开启后报警详情中将显示报警关联的录像视频。' (After opening, the alarm details will display the video associated with the alarm.)

At the bottom right, there are '取消' (Cancel) and '确认' (Confirm) buttons.

注：同一算法只能配置一个报警。

## 5.7. 布防任务管理

布防任务是平台监控报警的核心功能,合理有效的布防任务是整个视觉监控平台健壮运行的条件。



### 5.7.1. 添加布防任务

任务名称要求全局唯一,建议命名规则为:“摄像头名称\_算法名称”。

执行时段选择配置配置的时间模版,布防任务在时间模版设定的时间内生效。

选择需要布置算法任务的监控点进行算法配置。

预览模式选择默认即可。

识别范围可以在监控画面中以多边形的形式框选需要进行监控的区域范围。

### 5.7.2. 编辑布防任务

可以通过编辑布防任务功能对现有布防任务进行调整,调整完成以后,该布防任务会自动重启并应用。

### 5.7.3. 高级设置

因摄像头焦距不同、安装角度不同,安装区域光照情况不同等客观条件影响,

算法参数不能一概而论，同一配置，可以根据布防任务运行情况，进行精细化配置。

#### 通用配置参数（各算法共有参数）

| 参数名称                      | 备注             |
|---------------------------|----------------|
| conf_thres_people         | 人物模型阈值         |
| frame_interval            | 抽帧间隔数          |
| num_of_drawing_frames     | 返回历史帧数         |
| alert_sum_max_1           | 触发警告条件 1 的总帧数  |
| alert_sum_max_2           | 触发警告条件 2 的总帧数  |
| alert_threshold_1         | 触发警告条件 1 的阈值帧数 |
| alert_threshold_2         | 触发警告条件 2 的阈值帧数 |
| sleep_time                | 警报间隔时间，单位秒     |
| filter_object_width_ratio | 过滤对象宽度比例       |

#### 个性化配置参数

针对不不同算法特点，额外具备参数进行布防任务的调整。

聚众识别：

| 参数名称        | 备注                |
|-------------|-------------------|
| --threshold | 人数阈值,大于等于设定的阈值时报警 |

烟火识别：

| 参数名称            | 备注     |
|-----------------|--------|
| conf_thres_fire | 火焰模型阈值 |

|                  |        |
|------------------|--------|
| conf_thres_smoke | 烟雾模型阈值 |
|------------------|--------|

徘徊识别：

| 参数名称        | 备注             |
|-------------|----------------|
| --threshold | 触发报警的逗留时间，单位：秒 |

吸烟识别：

| 参数名称                       | 备注                 |
|----------------------------|--------------------|
| conf_thres_smoke           | 吸烟模型阈值             |
| face_torso_ratio           | 表示面部大小与躯干大小之间的比例   |
| hand_torso_ratio           | 表示手部大小与躯干大小之间的比例   |
| hand_elbow_extension_ratio | 表示手部大小与肘部扩展的比例     |
| minimal_kptrs_num          | 表示需要识别的最小关键点数量     |
| conf_thres_key_points      | 表示识别关键点的模型阈值       |
| minimal_detect_area_pixel  | 表示最小的检测宽度          |
| exclusive_face_torso_ratio | 表示面部大小占据的躯干大小的比例   |
| exclusive_hand_torso_ratio | 表示手部大小占据的躯干大小的比例   |
| hand_mouth_dist_ratio      | 表示手与嘴之间的距离与躯干大小的比例 |

玩手机识别：

| 参数名称             | 备注      |
|------------------|---------|
| conf_thres_phone | 玩手机模型阈值 |

车辆违停识别：

| 参数名称                          | 备注                              |
|-------------------------------|---------------------------------|
| conf_thres_vehicle            | 车辆模型阈值                          |
| filter_object_min_width_ratio | 过滤对象宽度比例<br>过滤小于 0.02*视频宽度的检测对象 |
| filter_object_max_width_ratio | 过滤对象宽度比例<br>过滤小于 0.33*视频宽度的检测对象 |
| stop_time_ratio               | 报警条件-违停帧占全部帧的比例阈值               |

离岗识别：

| 参数名称                 | 备注                |
|----------------------|-------------------|
| min_person_number    | 报警人数阈值            |
| leave_time_threshold | 报警条件-持续离岗时间（秒）    |
| leave_time_ratio     | 报警条件-离岗帧占全部帧的比例阈值 |

求救识别：

| 参数名称                  | 备注                                    |
|-----------------------|---------------------------------------|
| minimal_kptrs_num     | 最小关键点数量<br>检测出的关键点如果少于这个数量则忽略该检测对象    |
| conf_thres_key_points | 关键点置信度阈值                              |
| width_delta_thresh    | 检测对象的宽度乘以该值的结果+头部位置的高度<br>作为判断手是否举过头顶 |

人脸识别：

| 参数名称 | 备注 |
|------|----|
|------|----|



|                           |             |
|---------------------------|-------------|
| face_confidence_threshold | 超过此阈值则识别为员工 |
|---------------------------|-------------|

车牌识别：

| 参数名称                 | 备注               |
|----------------------|------------------|
| frame_interval       | 抽帧间隔数            |
| max_buffer_size      | 表示用于存储车牌的最大缓冲区大小 |
| buffer_count_thres   | 表示缓冲区计数报警阈值      |
| duplicate_sleep_time | 表示防止重复警报的时间（秒）   |

跌倒识别：

| 参数名称                      | 备注                                      |
|---------------------------|-----------------------------------------|
| minimal_kptrs_num         | 最小关键点数量<br>检测出的关键点如果少于这个数量则忽略该检测对象      |
| upper_body_ratio_thresh   | 没检测到腿的情况下，上半身宽高比例阈值<br>检测对象宽高比超过此值则判定跌倒 |
| stand_up_ratio_thresh     | 站立的情况下，宽高比例阈值<br>检测对象宽高比超过此值则判定跌倒       |
| sit_or_band_ratio_thresh  | 坐着或弯腰的情况下，宽高比例阈值<br>检测对象宽高比超过此值则判定跌倒    |
| lean_on_seat_ratio_thresh | 斜躺的情况下，宽高比例阈值<br>检测对象宽高比超过此值则判定跌倒       |
| conf_thres_key_points     | 关键点置信度阈值                                |

注：

灵活设置识别算法参数和识别范围可以有效的助力布防任务健康运行，此项

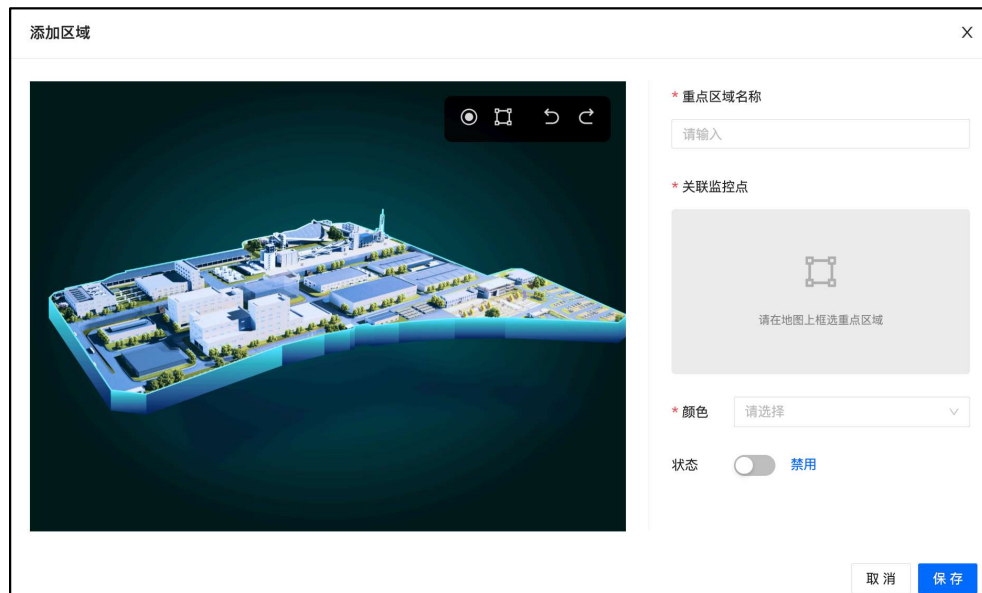
工作需要根据运行情况长期进行，持续优化。划定识别范围可以避免因遮挡或避开不需要监控的区域，减少误报。

划定识别范围的时候应当充分考虑摄像头角度已经人员在监控画面中的投影关系。

## 5.8. 数据管理

### 5.8.1. 重点区域管理

设置厂区需要重点关注的区域，不同区域可以通过不同颜色区分设置。



### 5.8.2. 人员库管理

人员库的设置，涉及到人脸识别报警配置，在人脸识别报警配置里，陌生人报警或者是指定人员库报警。



注：由于同一算法只能设置一个报警，陌生人报警或者是指定人员报警只能二选一。

\* 报警类型  
人脸报警

\* 关联算法  
☐ 睡岗识别 ☐ 反光衣识别 ☐ 安全帽识别  
☐ 聚众识别 ☐ 攀爬识别 ☐ 烟火识别  
☐ 闯入识别 ☐ 徘徊识别 ☐ 吸烟检测  
☐ 玩手机检测 ☐ 车辆违停识别 ☐ 离岗识别  
☐ 求救识别 ☐ 跌倒识别 ☒ 人脸识别  
☐ 车牌识别

\* 人脸报警类型  
陌生人 ×

\* 报警级别  
请选择

取消 确认

### 5.8.3. 车辆库管理

车辆库的设置，涉及到车辆识别报警配置，在人脸识别报警配置里，陌生车辆报警或者是指定车辆库报警。

车辆库管理

+ 添加 E 导入 E 导出 删除

车辆库

请输入 车牌号 车主姓名/工号/手机号 搜索 重置

内部车辆库 0

黑名单车辆 0

注：由于同一算法只能设置一个报警，陌生车辆报警或者是指定车辆库报警只能二选一。

添加报警

基础配置 高级配置

\* 报警类型  
车牌报警

\* 关联算法  
☐ 睡岗识别 ☐ 反光衣识别 ☐ 安全帽识别  
☐ 聚众识别 ☐ 攀爬识别 ☐ 烟火识别  
☐ 闯入识别 ☐ 徘徊识别 ☐ 吸烟检测  
☐ 玩手机检测 ☐ 车辆违停识别 ☐ 离岗识别  
☒ 求救识别 ☐ 跌倒识别 ☐ 人脸识别  
☒ 车牌识别

\* 车牌报警类型  
陌生车辆 ×

\* 报警级别  
请选择

取消 确认

## 5.9. 数据检索

### 5.9.1. 人员查询

配置好对应报警和布防任务之后，产生的人脸识别事件在这里进行查询，默认查询条件内置信度为 0.8，可以修改置信度从而满足查询需要。

### 5.9.2. 车辆查询

配置好对应报警和布防任务之后，产生的车辆识别事件在这里进行查询。

### 5.9.3. 事件查询

排除车辆识别算法和人脸识别算法以外的算法，正确配置了布防任务后，所

产生的事件可以在事件查询内进行检查。



## 5.10. 调试器视图

针对已经建立的布防任务,可以通过调试器视图实时观察任务运行状态,如:布防任务对应摄像头画面、检测区域、人员识别情况等,可以帮助管理人员更好的优化布防任务以满足使用条件。

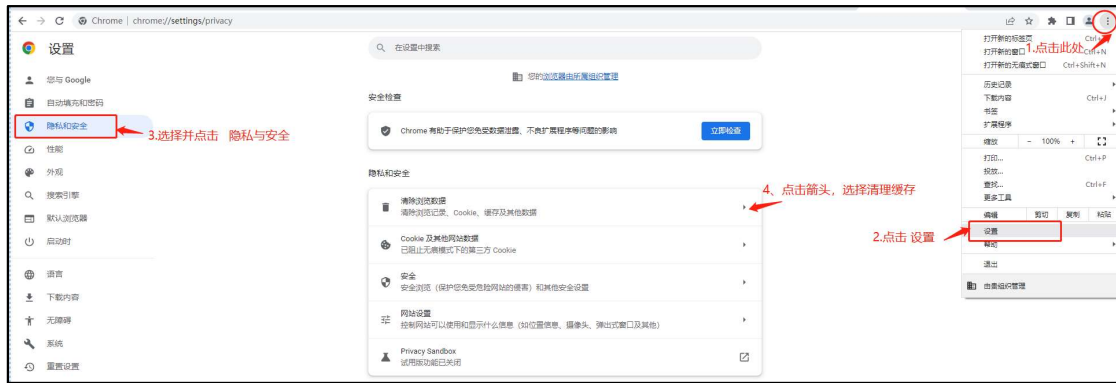


## 6. 第七章 常见问题及解决方案

**问:** 页面功能不正常?

**答:** 可能是版本升级后,浏览器缓存旧版本信息,导致功能异常。

**解决方法:** 清理浏览器缓存,并关闭浏览器所有窗口后,重新开启 chrome 浏览器(如下图)



问：我在报警处理页面，什么都看不到？

答：可能是权限问题，只有被配置到有预案流程处理的职能权限，并且有报警需要处理时，才会显示。