

顶象APP加固保护

一、产品简介

顶象APP应用加固保护是一套纵深防御体系，分别从代码安全、资源文件安全、数据安全和运行时环境安全维度提供安全保护,同时针对每个维度又进行了不同层次的划分，加固策略可依据实际场景进行定制化调配，安全性和性能达到完美平衡。

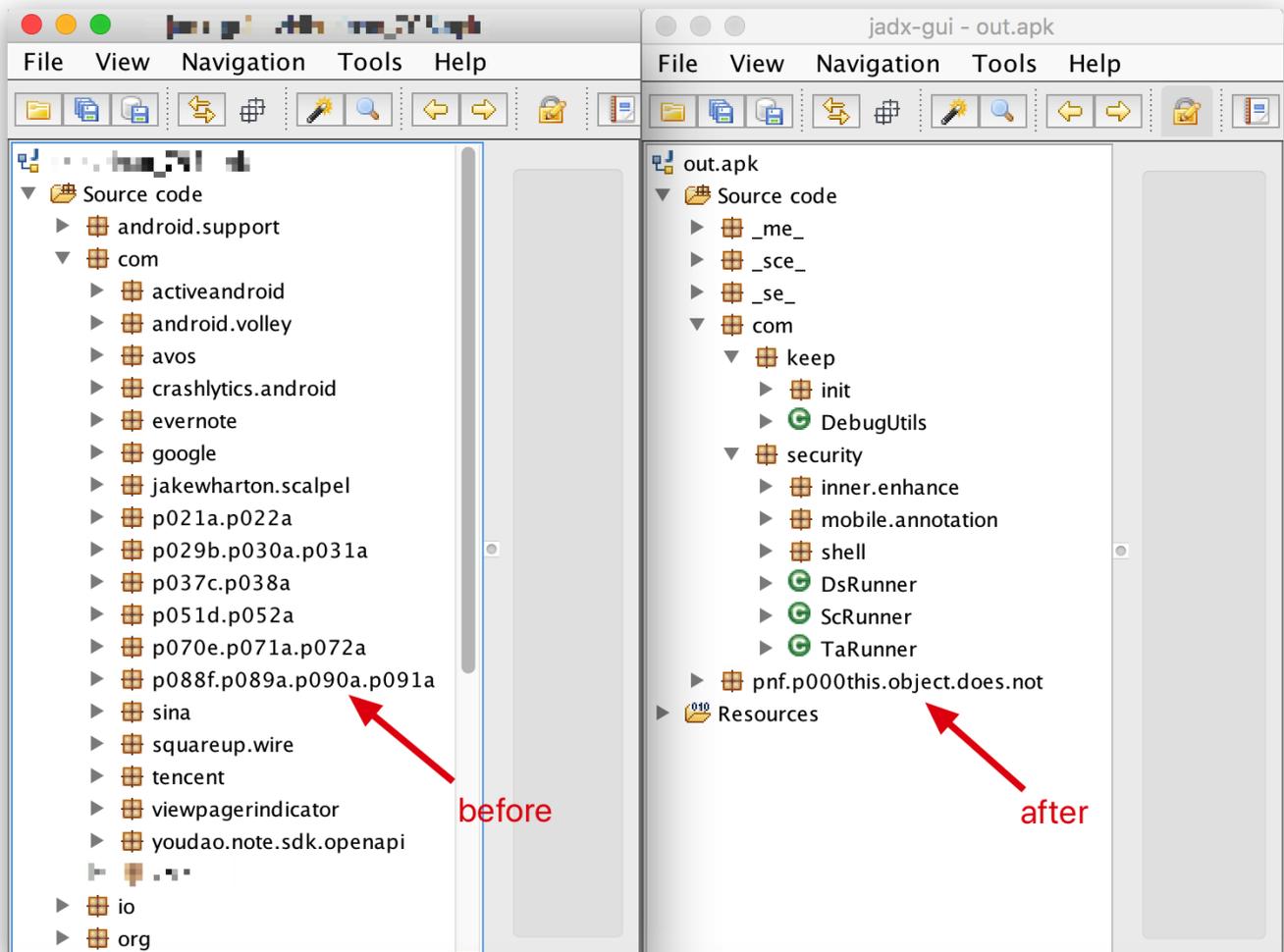
二、产品功能

目前APP加固主要包含dex文件整体保护、java代码虚拟化保护、so文件保护、html/js保护、游戏相关脚本保护、本地数据保护、运行时保护这几大类功能。

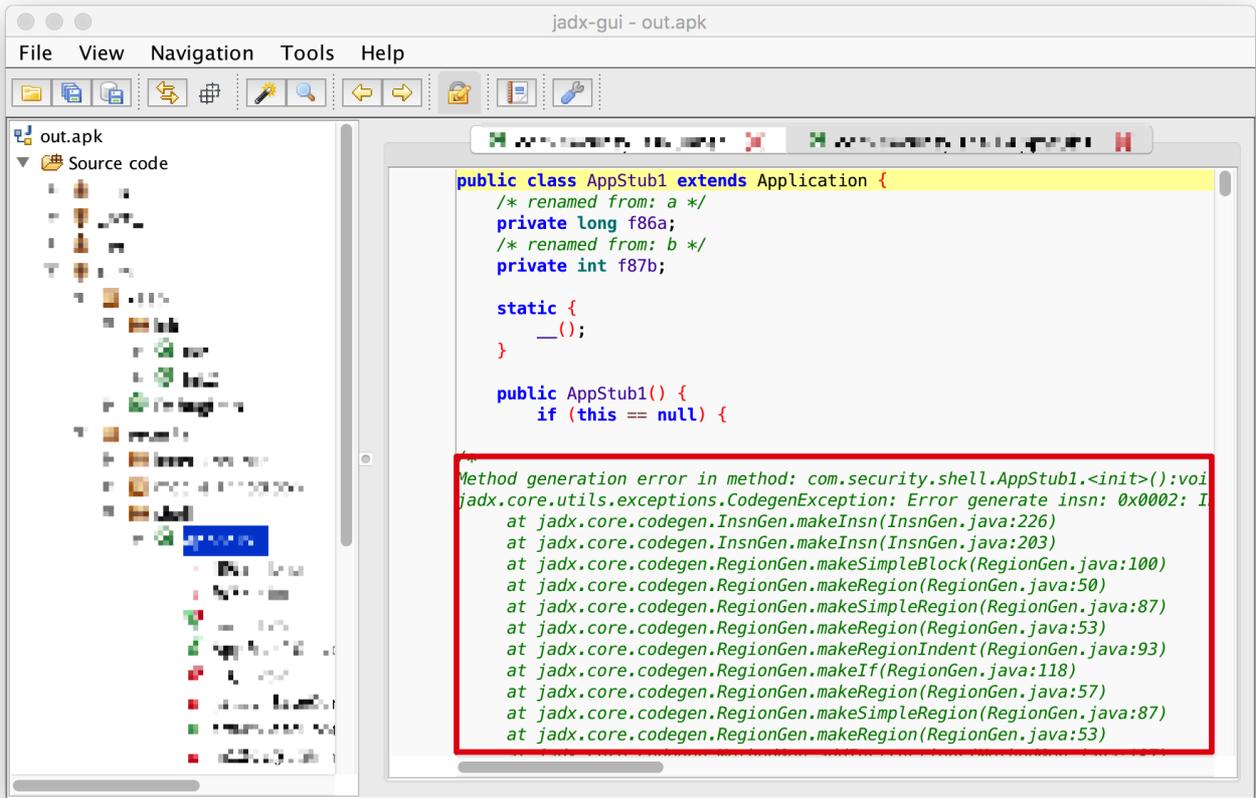
2.1 dex文件整体保护

通过将原dex文件加密隐藏，并使用防JAVA代码反编译、JAVA字符常量加密等技术对DEX文件进行全面性保护。

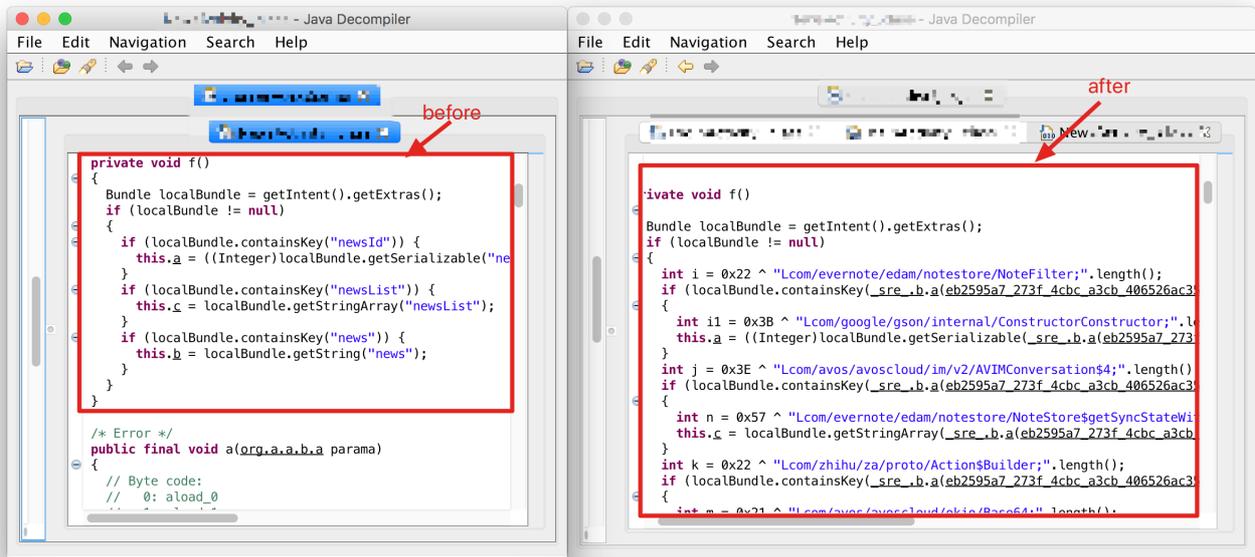
使用dex文件整体保护后，原dex文件代码被隐藏，使用逆向工具打开也无法找到原dex内容：



防java反编译，可以使反编译工具无法直接把代码反编译为java，提高逆向分析难度，包括但不限于（JEB、jd-gui、jadx）：



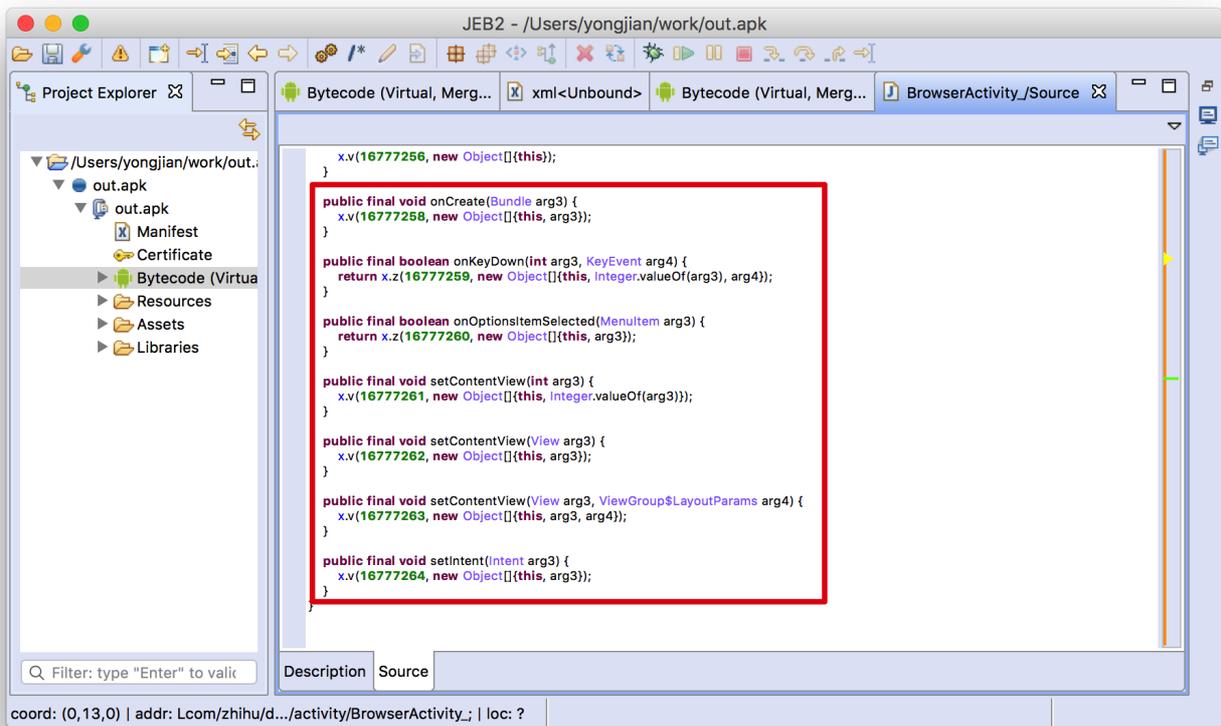
JAVA常量字符串加密，会隐藏代码中明文的常量字符串，增加逆向难度:



2.2 java代码虚拟化保护

通过将原java代码指令转换为DX-VM虚拟机指令，运行在DX虚拟机之上，无法被反编译回可读的源代码，任何工具均无法直接反编译虚拟机指令。

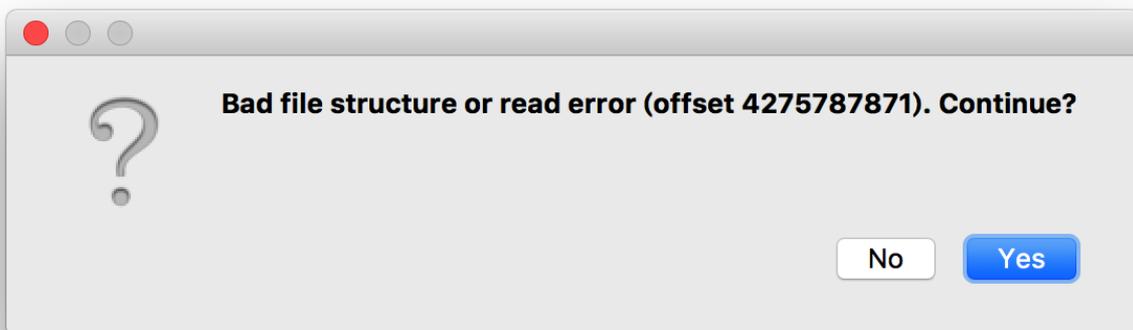
采用java代码虚拟化保护后，对源码反编译将无法看到任何与原代码相似的内容，函数体中只有对虚拟机子系统的调用：



2.3 so文件保护

通过对SO文件进行反编译、防篡改、防盗用、虚拟机保护、代码压缩等技术对SO文件进行全面性保护。

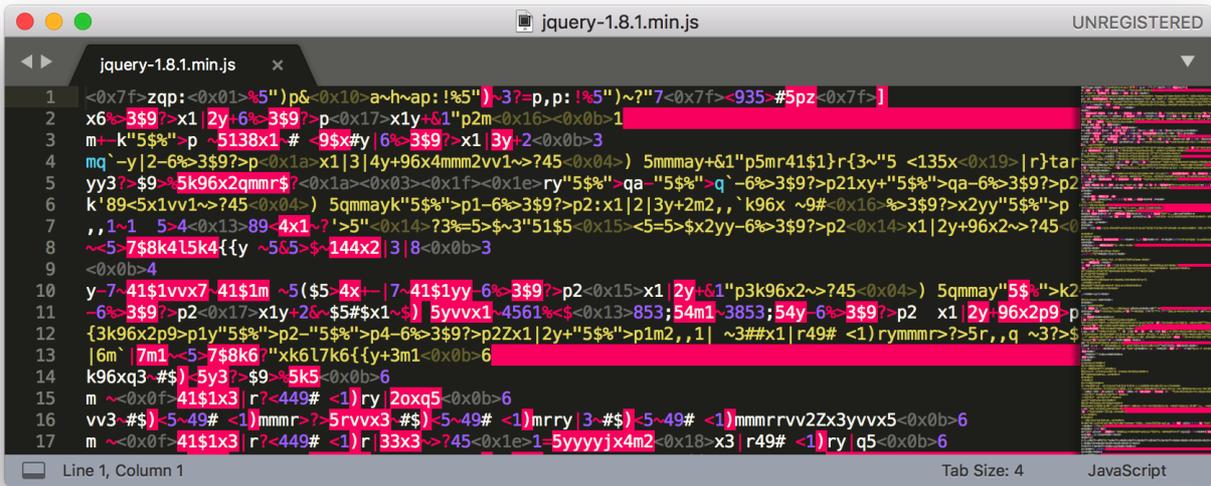
采用so文件保护后，主流反编译器都无法对被保护过的so进行正常分析：



2.4 html/js保护

通过对html/js文件进行防篡改，加密等技术对html/js进行全面保护。

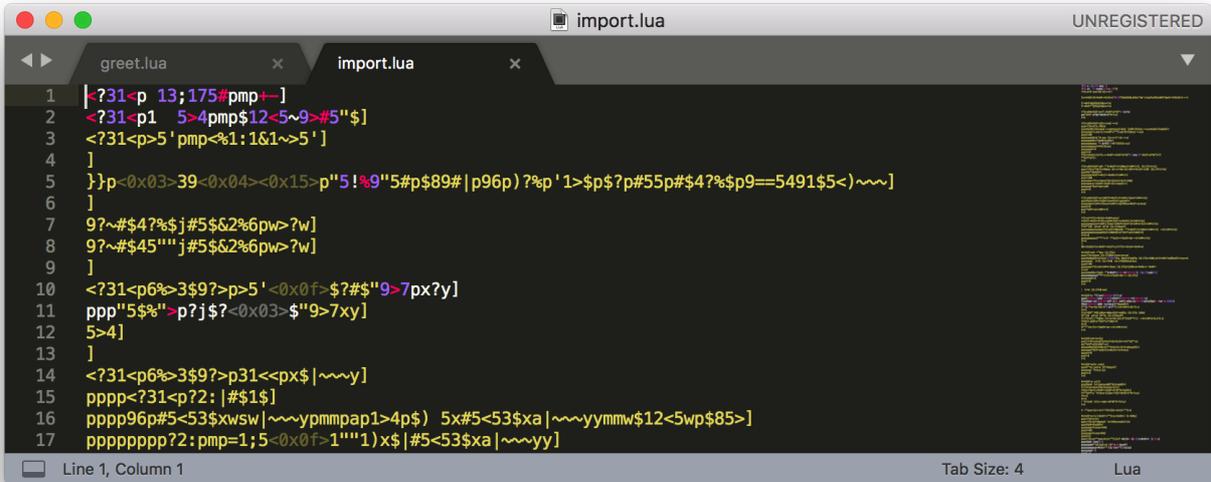
采用html/js保护后，无法直接获得明文的html/js文件：



2.5 游戏相关保护

通过对主流游戏引擎所用到的脚本/dll文件进行防篡改，加密等技术，进行全面保护。

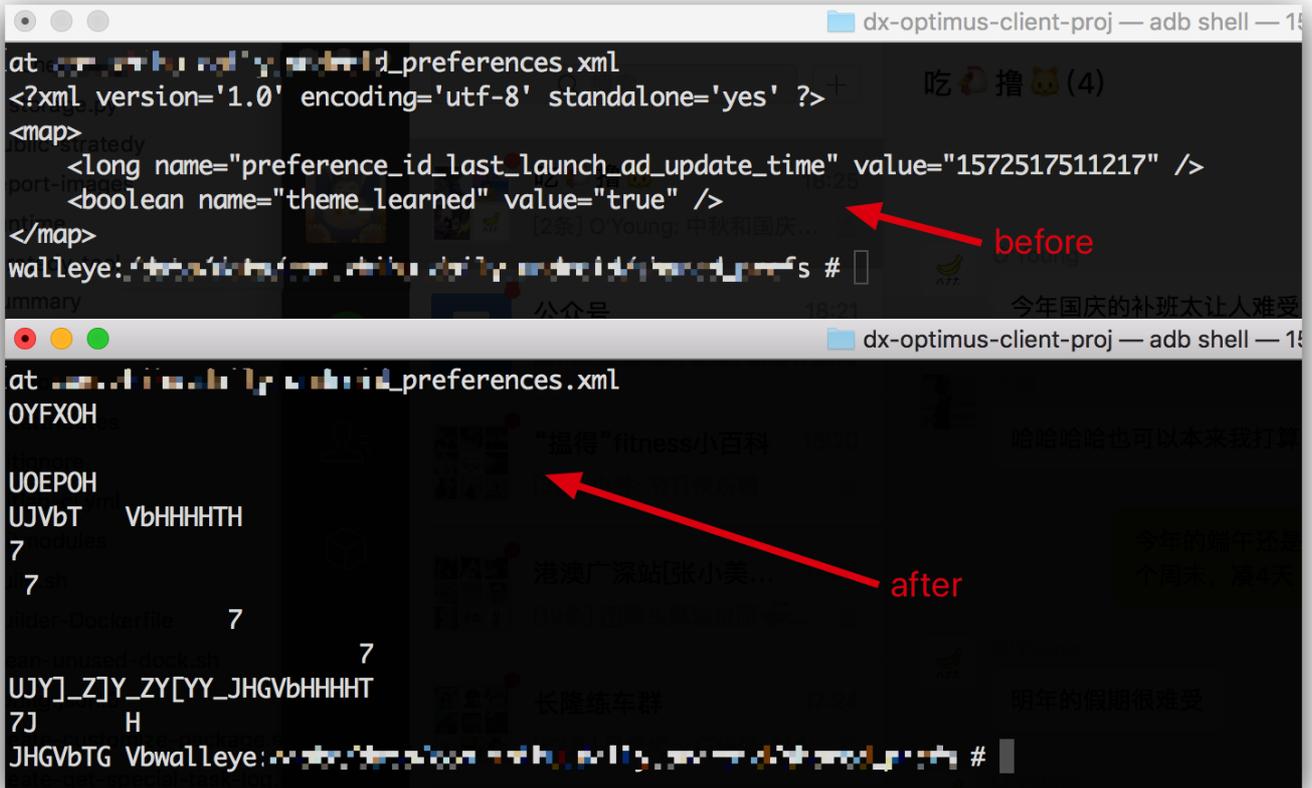
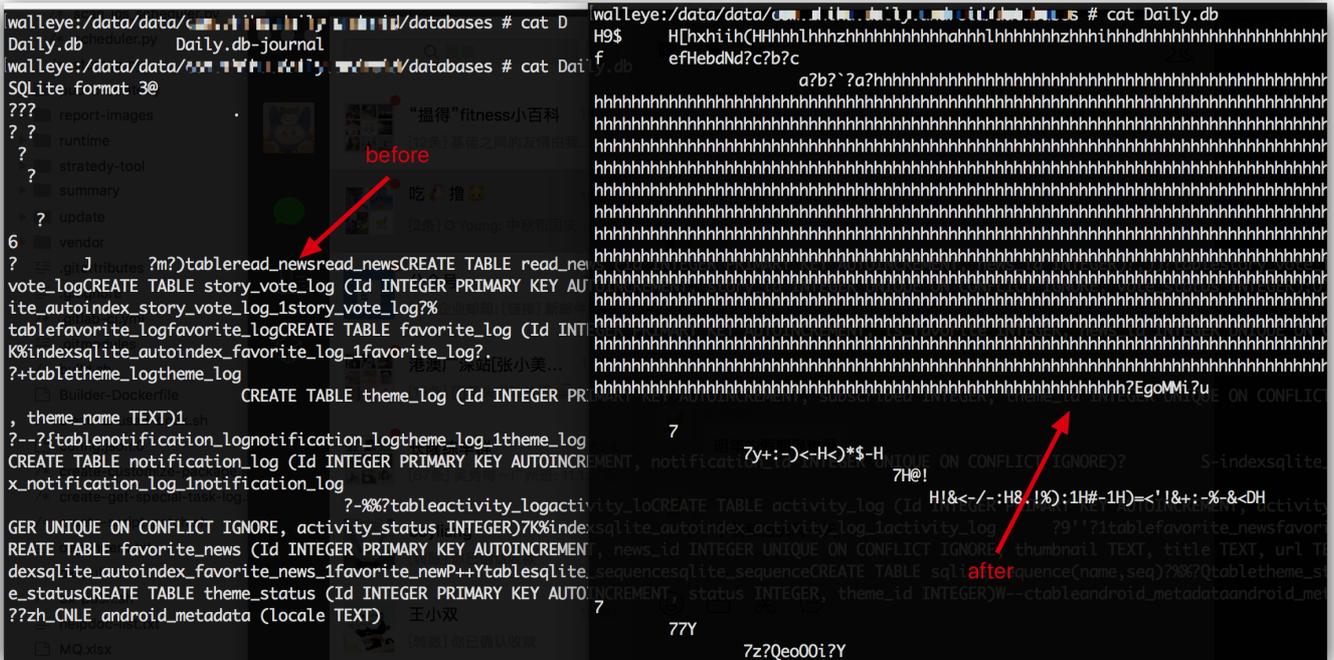
采用游戏相关保护后，无法直接获得明文脚本或明文的dll文件：



2.6 本地数据保护

通过对本地数据文件进行防篡改，加密等技术进行全面保护。

采用本地数据保护后，无法直接明文查看db文件或sp文件：



2.7 运行时保护

通过运行时保护，可以有效防止被调试，内存dump，代码注入等行为。

三、适用范围

- 版本：4.2 ~ 13
- 支持语言：java
- 支持格式：

- App类型, 支持.apk格式
- sdk类型, 支持.aar格式和.jar格式
- 其他要求:
 - apk文件包必须包含签名
 - apk文件必须未经过加固
 - 压缩后体积在 300M 以内

四、使用指南

4.1 待加固文件准备

1. 准备好已经进行签名的待加固apk文件。
2. 准备好与待加固apk文件相同的签名key文件。

4.2 上传加固文件进行加固

4.2.1 基础版

1. 登录[顶象控制台](#), 并进入[APP加固保护页面](#)
2. 选择基础加固版本, 并点击立即使用, 弹出创建任务窗口, 并上传待加固的apk

新建任务

* 任务名称: 请填写任务名称

* 待加固文件: 选择或上传待加固文件

点击上传APK文件 限制大小在300M以内

取消 确定

3. 点击确定, 创建加固任务

4.2.2 标准版

1. 登录[顶象控制台](#)，并进入[APP加固保护页面](#)
2. 选择标准加固版本，并点击立即使用，弹出创建任务窗口，并上传待加固的apk

新建任务 ×

* 任务名称:

* 加固策略: ▼

* 待加固文件: ▼

点击上传APK文件 限制大小在300M以内

取消 确定

3. 根据需要自行选择加固策略

- **标准**: 对常见的APP应用进行保护，功能包括，dex文件加密隐藏，dexvmp，反篡改，反调试，防内存dump，防注入，app包签名校验。
- **html/js**: 对html, js等文件进行加密，另外功能还包括反篡改，反调试，app包签名校验，防内存dump，防注入。
- **等保**: 对等保类需求进行定制，以满足通过等保需求。
- **游戏**: 对u3d, cocos2dx等游戏引擎脚本文件进行加密，另外还包括反篡改，反调试，防内存dump，防注入，app包签名校验。

4. 点击确定，创建加固任务

4.2.3 旗舰版

1. 登录[顶象控制台](#)，并进入[APP加固保护页面](#)
2. 联系客服人员，说明旗舰版的具体需求，并等待客服人员配置策略完成

3. 选择旗舰加固版本，并点击立即使用，弹出创建任务窗口，并上传待加固的apk

新建任务

* 任务名称:

* 待加固文件:

[点击上传APK文件](#) 限制大小在300M以内

[取消](#) [确定](#)

4. 点击确定，创建加固任务

4.3 下载加固包

1. 任务提交成功后，会进入加固等待队列，后台加固处理完成后可至任务列表进行下载。

序号	任务ID	任务名称	文件名称	文件大小	上传时间	应用版本	状态	操作
2019121811425480111821	4532	wq		36M	2019-10-08 17:34:55	基础版	已完成	下载
2019121810423716173452	4531	ff		52.7M	2019-10-10 11:56:32	标准版	已完成	下载
2019121810355345810222	4530	dsds	161514e5211264d257035d33aff872de.apk	47M	2019-10-29 19:34:20	标准版	已完成	下载

2. 下载后得到未签名的加固包，格式与源包格式一致，为.apk。

3. 对加固的apk进行重签名即可安装使用，需要保证与加固前的签名一致。
4. 若加固失败，可点击任务列表右侧“查看失败原因”，查看具体原因。

五、APP签名工具

5.1.1 功能简介

本工具用于对APP加固后的apk进行重新签名。

5.1.2 使用说明

1. 解压顶象签名工具.zip，并运行（windows运行run-win.bat， mac/linux运行run-mac-linux.sh）。
2. 选择签名的key文件，并输入key密码。
3. 选择alias名，并输入alias密码。
4. 点击“签名”按钮，等待即可签名完成。

六、常见问题

6.1 关于apk签名

Q: apk签名是什么？

A: 签名就是用于识别app开发者，并保证apk完整性的一个机制，谷歌要求每一个app都需要有签名。

Q: 为什么上传的apk需要有签名？

A: 加固有防二次打包的功能，需要提前apk原本的签名，供加固后验证签名正确性用。

Q: 在 studio 中打出的debug版本包，可以加固吗？

A: 不建议用debug版本包加固，因为debug版本的包使用的是studio的debug签名，可能导致加固后无法重签名，或者签错名的情况。导致无法正常运行。

6.2 关于加固后重签名

Q: 上传之前apk已经签过名了，为什么加固后又要重新签一次？

A: 加固之后会破坏apk原有的签名，所以需要重新签名，否则无法安装。

Q: 为什么重签名需要和加固前保持一致？

A: 如果不保持一致，则会触发加固的防二次打包功能，无法正常运行。

6.3 如何重新签名

Q: 该如何重新签名？

A: 根据以下步骤操作:

- 1.到 [此链接](#) 下载DX签名工具。

2.按照5.1.2步骤操作。

6.4 热更框架支持

Q: 加固目前支持哪些热更框架？

A: 目前加固支持阿里 [sophix](#)，腾讯 [tinker](#)，华为 [harmony](#)三大主流热更框架。

Q: 使用热更框架的app，加固时需要什么特别操作吗？

A:

1. 如果使用tinker，请加固后在tinker中开启“加固模式”，详细见[此链接](#)，
2. 如果是sophix，则不需要特别操作。

6.5 加固对不同语言的支持：

Q: 加固支持 Kotlin 语言吗？

A: 支持

6.6 加固三个不同版本功能相关：

Q: 关于基础版功能？

A: 基础版包含最低程度的app保护，具体可以登陆后，参考[此链接](#)，可免费试用三次，不支持人工售后解决问题。

Q: 标准版有什么通用功能？

A: 标准版包含[dex整体保护](#)、[java代码虚拟化](#)、[反dump](#)、[反调试](#)、[反重打包](#)、[代码防篡改](#)，参考[此链接](#)，不支持试用，支持人工售后解决问题。

Q: 有什么特殊需求标准版可以满足？

A: 以下情况可以使用标准版解决：

1. 有 html/js 代码保护的app（适合Phonegap、RN、Cordova之类的跨平台框架）。
2. 有游戏保护需求的app（适合Xamarin、Flutter、u3d-mono、cocos2dx等框架、c#、lua）。
3. 有等保需求的app。

Q: 等保能不能保过？

A: 用户选择标准版，直接上传app加固后，拿到等保平台测试即可，如果不过再联系售后即可。

Q: 旗舰版可以满足什么需求？

A: 以下情况可以使用旗舰版：

1. 有so保护需求的app。
2. 有资源加密需求的（非html/js代码）。
3. 有上谷歌商店需求的。
4. 有反注入，反模拟器，反多开，反root需求的app。

Q: 如何给出旗舰版的java代码虚拟化保护范围?

A: 把需要特殊保护的重要类以列表形式列出完整类名, 例如: (com.android.app.Activity)。

Q: 如何给出旗舰版资源加密保护范围?

A: 把需要保护的资源文件在apk中的路径以列表形式给出, 例如: (assets/abc.png)。

Q: 如何给出旗舰版so保护范围?

A: 按照以下规则给出保护列表:

1. 如果需要保护的so在apk中lib文件夹下的话, 给出完整文件名即可, 如: libabcdef.so。
2. 如果需要保护的so在assets文件夹下, 则给出完整路径, 如:

`assets/so/x86/libabcdef.so,assets/so/armeabi-v7a/libabcdef.so`

6.7 加固不能满足的需求:

Q: 加固支持 敏感数据防爬虫, 签名算法升级, 秘钥升级, 敏感数据加密保护需求吗?

A: 不支持

Q: 加固能支持so vmp保护吗?

A: 不支持

Q: 加固如何防止抓包?

A: 加固不支持防抓包

Q: 游戏进行加固, 可以防第三方外挂吗?

A: 加固不支持防外挂

Q: Android加固有aab保护方案么?

A: 没有

Q: 线上saas是否有sdk加固?

A: 没有

Q: android加固是否提供纯so保护功能?

A: 如果有apk的话, 旗舰版可以提供此功能, 把需要保护的so范围给出即可, 如果没有apk则不支持。同样也不支持linux的so保护。

Q: 问加固能否设置在一定时间后自动crash

A: 不能

Q: 破解别人的/xposed插件能否正常加固

A: 破解别人的so不推荐加固, 有可能会引起不知名问题。xposed插件不能被加固。

Q: android加固是否支持java代码.class文件?

A: 不支持

Q: android加固否支持.a加固

A: 不支持

Q: 加固dex039失败如何处理?

A: 目前dex039仅支持android9.0的机器，通用性太差，所以加固目前不支持。如果改app需要加固，请在androidstudio项目中，把minsdk版本调低。

6.8 APP加固其他常见问题：

Q: 我的app加固后被杀毒软件报毒，该如何处理？

A: 请先确认未加固的app是否也会被报毒，如果不会，则反馈售后让技术人员处理。

Q: 我的app加固后运行会崩溃，如何处理？

A: 请先确保app未加固前所有功能均正常，如果崩溃现象仅在加固后出现，则反馈售后让技术人员处理。

Q: 我如何验证我的app被加固，并且功能正常？

A: 加固报告中，包含所有开启的保护功能描述，和检测方法。可以按照报告指示的步骤来操作验证功能是否生效。

Q: 加固后是否会影响我的app接受或发送广播？

A: 加固前后app所有功能不受影响，使用方式也不会改变。

Q: 加固后调用栈是否发生变化，定位是否方便？

A: 加固不会改变app调用栈。

Q: 加固后上传的到自己开发的市场，显示解析错误，该如何处理？

A: 加固后的app，只要重新签名成功，上传市面上任何一个应用市场都不会出错的，所以这种情况应该查看下自己开发的市场或者工具是否有bug。

Q: 我们的apk在模拟器中运行，被另一个apk记录下了所有操作，该如何处理？

A: 这种情况一般是被代码注入了，可以使用旗舰版，开启反注入功能和反模拟器功能。