# Agents 平台帮助文档

V1



在此快速了解平台相关功能和使用技巧。

## 目录

快速开始	
手动搭建第一个 Agent	9
认识知识库	15
知识库简介	15
创建知识库	16
导入数据	
Agents 基本信息配置	24
使用场景	24
界面功能	25
Agents 规划 - 页面说明	
界面功能	
Agent 规划 - 编排规则	
模块结构	
节点说明	
Agents 规划 - 模块说明	
用户提问(入口)	
智能对话	
确定回复	41
信息分类	44
字段提取	
信息加工	52
知识库搜索	55
文档审核	58
图片提问	61

文档提问	64
关键词识别	68
Agent 对话结束	71
代码块	74
信息处理器	77
For Each	79
HTTP 调用	
进阶功能	
模块编辑技巧	
内置函数/变量说明	
1、系统内置变量	
2、系统内置函数	
编排规则及案例	95
入门:角色扮演机器人	95
初级:知识库 Agent	
中级:信息分类	
高级:字段提取+ HTTP 模块	

### 快速开始

### 体验示例 Agents

在 Agents 平台中,已经预置一些示例 Agents 便于大家进行学习和体验,涵盖多个 行业和场景,可以根据分类标签选择自己感兴趣的示例 Agents 进行体验。

#### 示例 Agents

在平台左侧菜单"我的 Agengs",页面向下滑动,即可找到"示例 Agents"模块



#### 体验示例 Agents

将鼠标放在任意示例 Agents 的卡片上, 会弹出两个选项, 他们的功能如下:

- 预览: 弹出新窗口, 与该 Agents 进行对话, 体验该 Agents 的功能
- 查看详情:进入该 Agents 的配置页面,查看该 Agents 配置信息和规划,了解背

#### 后的运行逻辑



#### 预览

进入预览界面后,根据当前示例 Agents 的能力,可以在下方输入框中输入问题,或 点击快捷问题,与 Agents 进行对话。



#### 查看详情

在查看详情页面,我们可以进一步查看该示例 Agents 的配置信息,学习这个 Agents 的搭建方式。

- 通过顶部菜单切换查看基本信息"配置"和"规划"编排
- 通过右上角"另存为我的 agent",将该 Agents 复制到我的 Agents 列表中,可 进行自定义编辑和修改

← 📀 文档写作专家	🔁 配置 🛛 🚰 规划 🕜 帮助	另存为我的agent
<b>*</b> 100.48	● 預度 切换页面,查看配置和规划	另存为我的agent, 可进行自定义编辑
Agent 名称 *		
指述。		
多轮、复杂、可交互的专业写作专家	文档写作专家	
	多轮、复杂、可交互的专业写作专家	
Agent类型。		
对话背景		
	State	
开场白 "*	a second and the second s	
## 我是文档写作小助手,我将按照如下方式为您服务: - 根蓝蛇的要求,完成且是编制 - 根据您的指令,思考完成写作需要检索的内容,通过天工提索 进行内容检索,根据检索内容完成活筋分的消写。 - 根据目录,将本轮写作的内容与主义进行合并。	人工智能在电力行业的应用         归脾丸的药效与应用分析           写一篇报告, 题目是: "论意大利面为什么要评42         你是谁?	A TOPA
问题建议 + 添加		
人工智能在电力行业的应用	<ul> <li>◆ 文档写作专家</li> </ul>	
归脾丸的药效与应用分析	我是立地定作小助手,我这位昭如下方式为你服务。	
写一篇报告,题目是:"论意大利面为什么要拌42号混凝土" 🛛 😒	北定大石与TF小明子,北村技際如下方式內心服务・	
你是谁? 🛞	<ul> <li>极描述的要求,无成目來編制</li> <li>根据您的指令,思考完成写作需要检索的内容,通过天工搜索进行内容检索,根据检索内容完成该部</li> </ul>	
对话框型		
为你的应用选择对话模型 ~	输入你的问题,多个问题请使用shift+enter换行处理,方便系统更好识别	7
		and the second sec

复制时,需要为自己的 Agent 进行命名。在设定名字后,我们就完成了第一个 Agent 的创建。

← 📀 文档写作专家		至 配置 C 规划 ⑦ 帮助		另存为我的agent
<b>\$</b> \$\$		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<b>度</b> 作专家 < 读业写作专家	
Agent 名称 "	in the second	请为自己的agent命名		
		文档写作专家		
<b>描述。</b> 多轮、复杂、可交互约专业写作专家		取消 %定		
Agent类型。				
	×	人工智能在电力行业的应用	归脾丸的药效与应用分析	
对话背景		写一篇报告,题目是:"论意大利面为什么要拌42	你是谁?	
	esets v			
开场白	2	◆ 文档写作专家		
## 我最交档写作小助手,我将按照如下方式方愿服务: - 根據您的要求,完成目录编制 - 相關您的消息令,思考完成可作需要检索的内容,通过天已 进行内容检索,根据检索内容完成该部分的撰写。 - 根据目录,将本轮写作的内容与全文进行合并。	授業	我是文档写作小助手,我将按照如下方式 • 根据您的要求,完成目录编制 - 根据您的要求,完成目录编制	<b>为您服务:</b> 通过于T提索进行内容检索, <sup>把提检索</sup> 中原来应该可	
问题建议	+ 添加	分的撰写。	, ALL ALL MALLIFTING, TRAIL FYD TORKOD	
	•	• 根据目录,将本轮写作的内容与全文进行合并		
	•	首先,请输入你要撰写的文章题目:		
	•			
	•			
对话模型			周系统审好识别	
	×.			

## 对 Agent 进行命名

🔶 📀 文档写作专家	a en	C 规划	⑦ 帮助			保存	上架
* #25:8				<b>预</b> 度			
Agent 名称 *			文	档写作专家			
文档写作专家			多轮、复杂	2、可交互的专业写作专家			
措述。							
多轮、复杂、可交互的专业写作专家 。							
Agent类型。							
电力能源 ~							
对话背景			See .				
https://skyagents.oss-rg-china-mainland.aliyuncs.com/assets $\vee$	人工智能在电	电力行业的应用		归脾丸的药效与应用分析			
开场白 🛃	写一篇报告,	题目是:"论意大利	面为什么要拌42	你是谁?			
## 我是文信写作小助手,我将按照如下方式为您服务: - 根据您的要求,完成月实编制 - 根据您的指令,思考完成写作需要检索的内容,通过天工提索 进行内容检索,根据检索内容完成该部分的描写。 - 根据目录,将本轮写作的内容与全文进行会升。	<ul> <li>◆ 文档写f</li> </ul>	乍专家		( The second			
问题建议 + 添加	我是文	;档写作小助手,	我将按照如口	下方式为您服务:			
人工智能在电力行业的应用	• 根	据您的要求,完成目	录编制				
归脾丸的药效与应用分析	• 根 分	·西您的指令,思考完 的撰写。	成写作需要检索	四内容,通过大上搜索进行内容检索,根据检索内容完成。	<b>发出</b> 的		
写一篇报告,题目是:"论意大利面为什么要拌42号混凝土" 🛛 😵	• 根	据目录,将本轮写作	的内容与全文进	抗合并。			
你是谁? 🔹	首先.	请输入你要撰写	的文章题目:				
对话模型	AD A REPORTER	各个问题请使用。	nift⊥ontort®?≂bk	·神 方価系統面好识别			
为你的应用选择对话模型 ~	SCIPICARIA C. MAR	a, ≫ 1 Prinz na (2/H5)	**** or it or 17(1) 21				-

可以自己进行设置的修改

## Tips

#### 复制完的 Agents 可以在哪里找到呢?

• 在首页"我的 Agents"中,就能找到刚才复制的 Agent 的卡片哦!

Agents平台 Dees	我的Agents	+ 创建Agents
<b>•</b> 。发现Agents	我的Agents	
• 我的Agents		
知识库		
X IA	属于你自己的Agents,在方方面面更好地帮助你 配置灵活,多种体验模式,新年活动火热进行中	
	已上架 未上架	
	所有莫别 泛互联网 金融保险 公共服务 电力能源 医疗健康 其他	
	<ul> <li>电力能源</li> <li>文档写作专家</li> </ul>	
	多轮、复杂、可交互的专业写作专家	
demoroom		

## 手动搭建第一个 Agent

## 前言

Hi, 欢迎来到 Agents 平台, 在这个教程中, 我们将和你一起搭建第一个专属 Agent, 帮助您快速熟悉 Agents 平台, 并感受 Al 所带来的强大实力。整个流程大 约 3 分钟左右, 即可将你的创意想法变成可以实时对话交流的 Al Agents, 我们开始 吧。

## 第一步: 创建 Agent

#### 进入 Agent 主页

请点击页面右侧菜单**[我的 Agents]**,进入 Agents 主页。选择**[创建 Agents]**进入创建流程。

Agents平台 <b>666</b>	我的Agents + 创剧Agents
• 发现Agents	我的Agents
<ul> <li>• 我的Agents</li> <li>◆ 知识库</li> <li>◆ 工具</li> </ul>	■ ● ● ● ··· 属于你自己的Agents,在方方面面更好地帮助你 配置灵活,多种体验模式,新年活动火热进行中
	已上架 未上類 所有类别 泛互联网 金融探险 公共服务 电力能源 医疗健康 其他
🚱 demorcom	

Agent 是用户和目标想法之间的关键桥梁,它承担起指令接收、分析、执行和对话的

工作, Agent 也是平台核心的功能

### Agent 配置

点击上方 [配置],进入 Agent 配置页面。Agent 支持以所见即所得的方式进行配置, 左侧为配置信息, 右侧为预览窗口。

← 🚥 新的Agent	ই 配置 😋 规划 🕜 帮助	··· 保存 上架
<b>名称</b> #3,5.8	預览	
Agent 名称 °		
为你的Agent命名		
播述 *		
为你的Agent写一段简短说明		
// Agent英型 *		
请选择助手类型 ~	(名称)	
对话背景		
为你的应用选择对话背景 ~	新的Agent	
开场白 🗸		
问题建议 + 添加		
对话模型		
Doubao pro-4k V		
握示词(Prompt)		
你需要根站成对智能助手,以温柔的口吻,回答用户的各种问题,帮助他解决问题。	\$1.29%问题 2.4.20%这座用Aug杨仁乱国 七座军团国权订印	
	·制入(yhūy)ykk, >)[988:44]CHShint+einer探行处理,力使外现更好比别	

配置 Agent 的相关参数, 比如[Agent 名称][描述][问题建议][对话模型][提示词][知 识库选择]等等。此时我们需要为 Al Agent 设置如下信息:

- 名称: 为 Agent 起一个名字
- 描述: 为你的 Agent 写一段简短说明
- 类型:选择合适的类型,这里我们选择"其他"
- 对话背景: 自定义选择即可
- 开场白: 与 Agents 对话前的提示, 自定义选择即可
- 问题建议:暂时不需要设置

- 对话模型:默认
- 提示词:使用提示词 (Prompt) 定义这个 Agent 所实现的目标,这里请发挥你 天马行空的想象力,给 Agent 赋予相应的能力。
- 知识库:本次我们暂时不需要用到知识库,这里不需要勾选

← 🦲 SWOT分析	🗧 配置 🛛 📑 规划	?) 帮助	··· 保存 上架
<b>9</b> 2头角		預定	
Agent 名称 *			
SWOT分析			1
措述。		OWOT/\tF	
了解一个目标方向的优势、劣势、机会和威胁	了解	SWOI 方 竹 一个目标方向的优势、劣势、机会和威胁	
Agent类型。			
其他 ~			
对还做要			
为你的应用选择对话背景 ~			
开场白			
Hi, 我是SWOT分析助手,这次你想分析什么行业呢? 请发送关 键词给我吧!	AI行业	的加速能行之不下	
	养老行业	家具行业	
AI行业 😵	<ul> <li>SWOT分析</li> </ul>		
咖啡行业	Hi,我是SWOT分析助手.这次你	尔想分析什么行业呢? 请发送关键词给我吧!	
养老行业			
家具行业			
对话模型			-
Doubao pro-4k V	输入你的问题,多个问题请使用shift+e	enter换行处理,方便系统更好识别	7

比如这次想让我的 Agent 作为一个 "SWOT 分析" 小助手的形象来和我对话, 我设

置了以上信息来对 Agent 进行配置。

Plain Text 名称:SWOT分析 描述:了解一个目标方向的优势、劣势、机会和威胁 类型:其他 开场白:Hi,我是SWOT分析助手,这次你想分析什么行业呢?请发送关键词给我 吧! 问题建议:设置了四个行业关键词

对话模型: 豆包大模型

提示词:

你是商业领域的专家,可以对指定的主题进行优势、劣势、机会和威胁进行梳理和 评估,最后给出综合判断建议和企业的可行性发展方向。

请根据我的主题,输出对应的分析结果,输出格式如下:

【优势】

【劣势】

【机会】

【威胁】

【综合判断建议】

【企业的可行性发展方向】

#### 规划连线

点击上方 [规划],进入 Agent 规划页面,此页面用来规划 Agent 的运行流程,可 以通过拖拽的方式将需要使用的模块拖入画布,并连接节点,使其顺利运行。

在此次示例中, Agent 已经将左侧 [文档信息]节点, 与右侧 [信息输入]连接起来。这个连线的含义是, 用户提问的文本问题, 将输出至智能对话模块, 接下来就由智能对话模块进行信息处理, 并回复到对话中, 如上图所示。



以上,我们就完成了一个 AI Agent 的基本信息设置,现在,从这个 Agent 已经具备我们指定的知识以及 AI 能力,点击右上角[保存]。

## 第二步:对话测试

这样我们的第一个 Agent 就创建完成了,我们在右侧的对话预览界面,就可以输入 内容和 Agent 开始对话了,请尝试下你的专属 Agent 。在对话过程中,如果对 Agent 的对话有更多想法,可以随时调整 提示词 (Prompt) 的设计,以最终达到所 期望的效果。



## 配置完成

至此,我们就完成了一个[**Agent**]搭建,平台拥有非常灵活的搭建能力,结合大模型助力将想法变为提升效率的智能体。接下来你可以浏览更多关于平台的详细功能介绍,更加深入感受 AI 所带的更多可能性。

# 认识知识库

## 知识库简介

知识库是作为 Agent 内容输入的重要来源,我们可以在此统一管理和维护企业所有 的知识库,在 Agents 规划过程中,通过知识库的内容检索,弥补大模型对于专业知 识的不足,并增加回复准确率。如常见的客服问答场景、产品 QA 场景等等,都需要 有一个统一的回复口径来传达给用户,可借助知识库进行回复引导。



## 创建知识库

Agents平台 beta	帮助中心 ③			
• 发现Agents			×	
• 我的Agents	+	••		
● 知识库	创建知识库	创建知识库	^	
🗱 工具	1000	11		
		知识库名称 *		
		知识库描述 *		
		请输入对此知识库的描述		
		索引模型		
		Azure Embedding-ada-002	~	
		标签		
	and the second se	切片字数限制 〇	and the second se	
	1	500	<u>^</u>	
		覆盖率 ①		
		15 %	^ ~	
		R3H	确定	
🌍 demoroom	and the second value of th			

当我们准备新建一个知识库时,需要先对知识库设定一些相关信息,这里包括以下几点:

- 知识库头像
- 知识库名称
- 知识库描述:对该知识库的内容/作用进行简单描述
- **索引模型**:通过索引模型,可以将知识库内容进行向量化处理,这种向量化表示
   方法使得这些实体可以在数学上进行操作,如计算相似度、距离等,这有助于对知识
   库内容的搜索和召回。
- 标签:为知识库简历相关标签,便于后续分类整理
- 切片字数限制:知识库处理时,需要针对文档进行切片处理,此处设置文档的单

个切片段落字数

#### 覆盖率:前后两个切片间重叠的字数,减少因切片导致某些内容被分割在两个切 •

片里的情况

#### 知识库切片示例:一篇文档会被进行切片处理,处理成如下多个切片。

← 🔀 IT帮助文档 / 切片管理

文本切片预览 🚓

#### #1 基本概念.docx

基本概念本文介招使用飞法过程中可能涉及的功能概念。以品力意思进一步表 局产品。UAI (UdenthyandAccessManagomon) 最份节的同智要。即就过 自分以立节规律管理或用过金质常的定义它计问,"正式主动金属成,正重 务、公司资源等各类应用接入,并在登录应用时就认法行身份认正。最升访问 安全性。在命句源学指方面,"正规支持自趣能好限得,也关持对算"十、钉 打致重要。此外为是双连结一人一条合同"与美元管理事实"。还在说了一员 工的很很基础上,增加角色抽度的资源现代方式,通过动态角色定义,实现更

#### #4 基本概念.docx

L

点对应不同的内网或公网IP、控制端口与数据端口、以及DNS服务器。管理员 点对这不何的方詞意公詞。文證詞面与思識面」,以及ANE認多篇。管理是 可自文之星更含成常。童智方心道是、并完 石柱长期能融外,以及古 点在绘质工能等。员工客户端支持自动化节点透露,及手动切除节点、飞速的 公有定遇务提举在过端。因此VPN节点以Agent方式逐漸于企业内间。 RADIUS节点记程用户提带认证服务(RADIUS, RemoteAuthentioationDialinUserGenrico)服务器建很了3A功能,即认证 (Authentication)、很好 (Authorization) 犯审计 (Accounting)。在传统

#### # 2 基本概念.docx

优先级、以此实现期面化的访问权限控制,MFA (MutifraetorAuthentication)多因度从证券在经过图面控验验面一层认证 后、通过增加OTP。据信、《等等量"显示的认识。提升方向安全性的一种方 式,能够有效原因企业在点工设备压失,或服号面积被改本者获起的情形下识 别服号通用或面积的风险。在"这条",管理点可重量血いや起来。应用访问等 操作意义、实践的强烈的起发,在"这条",管理点可重量血いや起来。应用访问等 操作意义、实践的强烈的起发的之口还要用。我们认为完新认为同等的实实 身份,飞还具备多样认证方式。对于企业成员采用基于602-1xd9二层认证方

#### # 5 基本概念.docx

连能够更好满足企业多工区办公,或集群部署需求。飞连的公有云服务部署在 運動影響好現在企业多工区的人、或無期影響書書、「迷惑公常石服影響者 石廠、國此和OUSTGALQanoricSET全全時用、終始警理開整中化心 场景下、企业需要管理的办论终端成型、型号更加多样、其来源論公司页产 外、还在抵刑于办公销点个人轻差。因此、全面、消输的线理管理能力,可 以帮助提升办公销点外型现效率,并确认为员工堆代更加便是的可愿务货户, "这支持与应业资产管理平台打滚,供做公司设备与IVOO、实时采集设备基本信息、软件列表、量景记录与运行状态,并可以基于工区、部门、人员实现 # 3 基本概念.docx

飞连可以帮助企业快速构建移动办公基线。例如当办公终端缺失锁屏密码,或 飞速可风能加尘使洗神植等动心器组、剪如当为公结组除失期隔影,或 存在私监州-FI等行为时,飞速将动态得起发展检查提《PFN、W-FL,有丝 网络》的死风,并在处预测器后自动被重用有权用,实现还提成工区的一种化 动态网络急入很爱。切完控制动问题是最近某种秘密、流针或期间主体对客 体动问能力范围的一种方法,用来防止非法用户人最或合法用户的不慎操作研 来的资源。以最简单必要混凝使更合。合法地使用,在飞运中,员工是访问主 体,网络(VPN、WI-FL,有适用做)。如用混混(边务系统、云服务、公開

□ 全选 | 已选0 茶用

启用

.0

4

#### #6 基本概念.docx

管理员可灵活配置定时巡检策略或触发式扫描策略,实现更加全面的终端安全 

切片示例

## 导入数据

时文档等上传方式。

## 文档导入

← 🔮 运营知识库 > 导入数据		
	文档 文本 问答对 实时文档	
	<b>点击上传</b> , 或能放文指到此处 1. 当時代以前 6, doo, tot 81 rd 文档 2. 电停 pd 文本已迭 OCR 经因例化21. 超文型中经文字可被加利488. 3. 为17电程学习效率,建位上经文档子最相比 10M	
	函数基础.docx 6.05	
	<b>已导入</b> 1 文档 0 文本 0 问结对 0 实时文档	
	更新知识成率	

- 文档导入目前支持结尾格式为 .pdf、.doc、.docx、.txt 和 .md 格式的文档
- 其中 pdf 文档导入需要注意,文档内文字可复制,扫描版的 pdf 请通过下方 "OCR 识别"方式导入
- 文件大小限制:为了确保机器检索效率,建议上传文档不要超过 10MB

## 文本导入

← → → → → → → → → → → → → → → → → → → →		
	文档 文本 问答对 实时文档	
	谱输入文本内容	
	0	// 0字
	+ MADES	
	<b>已导入</b> 1.文档 - 0 文本 - 0 何答对 - 0 次时文档	
	Bill Restol Livie	

文本导入比较方便快捷,即直接将需要导入的知识数据直接粘贴在输入框即可。建议 将已有文本分切成多个文本片段,通过选择"添加更多"添加多个文本内容,便于进 行文本搜索和引用。

## 问答对

← 🔮 运营知识库 > 导入数据					
		文档 文本	问答对	实时文档	
	请录入问题				
	请录入答案				ß
	+ 添加				模板添加
		1 文档   0 文本	<b>已导入</b>   0 问答对   0 ]	如文档	
		E	新知识库		

问答对是一种更加简单清晰的方式添加知识库内容,以一问一答的方式,将人工筛选 好的问题更新到数据库中。问答对可以通过输入的方式依次录入,也可以通过上传文 档或链接的方式,依靠平台进行提取。

## 实时文档 (即将上线)

← 🔮 运营知识库 > 导入数据			
	文档 文本	问答对 实时文档	
	\$111文档 完成现代后,可选择11111000度文档同步差知识库	これ文档 現成現代后、可透明で有文档和収集文件同步差加 1000	
	即将上线	即绕上线	
	Confluence	<b>き</b> 更多知识库	
	完成提权后,可选择Confluence 知识库文拙同步 至知识库 <b>即将上线</b>	支持走制化对抗已有如6%,更多需求清与我们沟 通 <b>即将上线</b>	
	已 1 文档 0 文本 0 更新	●入 问答对 0 实时文档 取収#	

针对有在线协作的企业,平台还支持实时文档的导入,无需将现有的文档进行导出, 通过简单的授权,即可将现有的多个文档直接进行同步更新,提升文档使用效率。

## OCR 导入

← <table-of-contents> 示例知识库</table-of-contents>			Q 搜索知	识库中的文档			导入数据 OCR
	名称	类型	切片数量	包括建立时间	状态	操作	1
	手工录入问答对	手工录入	0	2024-05-19 22:09:04	启用	弃用 删除	
L							-
当前仅支持	寺 pdf 文档,	可通过 C	)CR方	式解析 pdf 中的文字,	并导入	∖知识库	0

为了确保学习效率,建议上传文档不要超过 50M。

## 切片设置

在选择文档上传后,可以进行自定义切片的预览,可在此调整切片相关设置。目前平 台提供两种切片方式:

- 按照字数切:将文档按照固定字数进行切片,推荐每段文字较少时选择。
- 按段落切:按照文档中的段落进行切片,可减少段落被切断的情况,推荐段落文
   字较多时进行选择。

自动分段与清洗: 分段逻辑为先将文档按行切分, 切分后逐行相加, 直到大
 于默认 500 字数, 则超过 500 字前的所有行相加定义为 1 个段落, 段落与段
 落之间有 10% 覆盖率

自定义切片:可按照换行、2个换行、中文句号、中文叹号、英文句号、英文
 叹号、中文问号、英文问号等符号作为分段标识符,同时可设置文本预处理规
 则,例如替换掉连续的空格、换行符和制表符,以及删除所有的 url 和电子邮件
 地址,以进行内容的清洗。

← 👔 示例知识库 > 导入数据		更新知识库
文档 文本 网站 问答对 实时文档	技術部の (投稿部の) 自動分分与消洗 (自動分分与消洗 ) (自動分分与消洗 ) (自動分分与消洗 ) (自動分分与消洗 ) (自動分分与消洗 ) (自動分分) ) (自力分分) ) (自力分分分) ) (自力分分) ) (自力分分	
▲ <b>点曲上传</b> 。或指数文档到此处	文本切片预览	重新生成物定
<ol> <li>当期位支持 pdf、doc、docx、比和 md 文档</li> <li>論構 pdf 文本已经 OCF (預測件化度)、即文档中的文字可能重制能給</li> <li>为了确保学习指束,建立上代文档不要超过 60M</li> </ol>		
新售合規管理-反差断法合规.pdf     2 MB     2 MB     2 MB     2 MB     2 MB     3    3    3    3    3    3    3		

#### 知识库数据管理

在知识库对文档进行切片处理后,就可以在知识库中,对所有导入的数据进行管理 了,例如查看当前文档的切片数量、对内容进行启用/弃用/下载/删除等操作。

🔶 <table-of-contents> 示例知识库</table-of-contents>			Q 搜索知	识库中的文档			导入数据 OCF
	名称	类型	切片数量	创建时间	18.25	操作	
		文件	15	2024-05-19 22:37:02	启用	弃用 下载 删除	
		手工录入	1	2024-05-19 22:37:01	启用	弃用 删除	
		文件	20	2024-05-19 22:33:20	启用	弃用 下载 删除	
		文件	102	2024-05-19 22:29:41	启用	弃用 下载 删除	
		手工录入	0	2024-05-19 22:09:04	启用	弃用 删除	

< 1 ×

点击某条文档数据后,可以查看该内容的所有切片,并针对某个具体切片进行启用/弃 用/编辑/删除等操作,进一步维护切片数据,以方便进行知识库搜索和召回。

Ĺ.

É.

		□ 全选  已送0   無用   启用
本切片預览 15个		
□□1 销售合规管理反垄断法合规.pdf	2 销售合规管理-反垄断法合规.pdf	□ #3 销售合规管理-反垄断法合规.pdf
#4 销售合规管理-反垄断法合规.pdf	□ # 5 销售合规管理-反垄断法合规.pdf	□ # 6 销售合规管理反垄断法合规.pdf

至此,我们就完成了一个知识库的创建,接下来在创建 Agents 过程中,就可以选择 "知识库搜索"模块,进行知识库的关联和使用了。

( 1 2 >

# Agents 基本信息配置

当我们选择"创建 Agents"后,就会进入 Agents 的创建页面,该页面是对 Agent 进行自定义的核心页面,在此处将可以调整 Agent 相关信息,配置 Agent 的功能 规划,这些配置决定了未来 Agent 的呈现样式及功能。同时你也能在此了解与 Agent 的相应数据,持续进行使用优化,或将 Agent 进行发布,服务更多用户。

Agents 配置分为以下方面:

- 基本信息配置:设定 Agent 头像、名称、开场白等基本信息
- 规划配置:设定 Agent 功能,通过模块化编排实现 Agent 相关能力
- 分发配置:配置 Agent 发布、上下架等操作

#### 使用场景

- Agent 基础信息调整
- Agent 知识库关联
- Agent 功能规划
- Agent 发布

## 界面功能

## 配置页面

← 💩 新的Agent	
名和	7
修改头	<b>*</b>
Agent 名称 *	
描述 *	
为你的Agent写一段简短说明	
Agent类型 *	
请选择助手类型	~
对话背景	
	~
开场白	2
问题建议	+ 添加
对话模型	
Doubao pro-4k	~
提示词(Prompt)	2
你需要模拟成AI智能助手,以温柔的 题,帮助他解决问题。	的口吻,回答用户的各种问
	n
是否显示知识库引用	
知识库	+ 添加

配置页面可以对 Agent 的基本信息进行调整, 这里包括以下几个维度的设置:

#### • Agent 头像

- 可自定义上传头像、设定文字头像或选择平台已有头像
- Agent 名称
  - 为当前 Agent 进行命名,使用者会第一时间查看此名称

#### • Agent 描述

- 简单描述该 Agent 的功能/场景/其他信息, 便于使用者了解相关信息
- 对话背景

• 默认为白色,你也可以为你的 Agent 选择一个精美的聊天背景

#### • 开场白

• 在对话开始前,使用者会首先看到 Agent 发送过来的一条消息,即此处设置 的开场白

#### 问题建议

- 通过预设一些问题建议,方便使用者快速与 Agent 互动,问题建议将在首次 对话时呈现在对话框上方
- 可设置多个引导,最多可添加6个引导

#### • 对话模型选择

- 仅设定默认的"智能对话"模块所使用的模型
- 在规划中,模块可单独进行选择大语言模型的选择

#### • 提示词

- 仅设定默认的"智能对话"模块的提示词
- 在规划中,模块可单独进行选择提示词的设置

#### 知识库

- 仅设定默认的"知识库搜索"模块所关联的知识库
- 在规划中,其他"知识库搜索"模块可单独进行设置
- 对话将对知识库进行内容检索,并根据相关性进行回答
- 每个 Agent 可选择多个知识库

#### • 是否显示知识库引用

• 通过知识库搜索回复的答案,会展示该答案的参考信息的文档来源

通过以上设置,就完成了一个 Agent 的基础信息的配置,接下来我们一起探索"规划"的设计,这是 Agent 设计的另一个重要配置环节,决定这个 Agent 未来会拥有哪些能力以及实现什么功能。

# Agents 规划 - 页面说明

"规划"顾名思义就是 Agent 的能力设计,在 Agent 运行时,系统将按照预先设计好的流程,依次执行各个模块,并实现目标效果。为了帮助使用者更好的理解和配置,平台的"规划"功能,采用拖拽连线的方式将一个个功能模块串联起来,让"任务规划"更加清晰易用,且有强大的自定义能力。

整个过程类似于搭积木,每个模块都拥有独特的能力,将这些"积木"进行适当组合,即可搭建出专属的 Agent。熟悉各个模块功能,将有助于对 agent 能力有更全面的认识。

#### 界面功能

#### 1、模块区

← 💼 ज	列Agents	き 配置	- <del>规划</del> ⑦ 帮助	••• 保存 上架
● 模块 ●	用户提问 用户场入入口对这中用户省输入结点。与其他 极收当法——数件为起发展块	<ul> <li>merget</li> </ul>	<ul> <li>1110112</li> <li>1110112</li> <li>1110112</li> </ul>	± ± \$
Agents	确定回复 站台触发条件使用,输出预定内容或输出上 当根块能入内容。	<ul> <li>● 数数数法 ●</li> <li>● 任一載活 ●</li> </ul>	<ul> <li>● 任一期活 ◎</li> <li>● 信告組入 ◎</li> </ul>	
	如识库搜索 在知识这中理索结果,智能对话根块形器理 索结果进行回答,让回答更帮难。	● 本文人組 ● 本文人組 ● 副文申上	<ul> <li>         ・ 知识保護機構(単)         ・ + 期税設置         ・ ・ 第長上下文         ・ - 3         ・ +         ・         ・</li></ul>	
9	智能对话 AI 对话眼型,根据信息输入和显示词 (Prom pt) 加工生成所需信息,展示给用户,完	110回方 0 10000000000000000000000000000000	Doubao pro-4k	
(	值息分类 根据部示部完成信息分类,且不同的信息类 学校面不同的问题方式和内容。		提示词 (Prompt) ④ 🔹	
<	学校提取 通过跟示词形成学校提取,常用于提取建杂 关键词,SQL语句特,结合API、工具和成…	5 思想太文 () 5 思想改 () 6 思治改 ()	л	
<	備愈加工 通过即示词对已有历史信息进行内容、结构 加工。	<ul> <li>米西西接用 C</li> <li>● 株均面接用 C</li> <li>● 株均面行成素 C</li> </ul>	55801811 ()	
•	文档审核 文档批量提问工具,按入文档信息后,触发 逻辑说明,均提示词+问题+知识库召记结果	+ 添加按语	<b>0</b> 	
	間片提向 AI 对话他型,根据根据用户的问题故取并分 析取片内容,统出合理的答案		回報子校上限 () 100 4000	
(	文档据问 AI 对话模型,根据根据用户的问题读取并分 析文档内容,给出合理的答案	模块区	<ul> <li>① 田敷切束 ○</li> <li>① 田敷切束 ○</li> <li>① 田敷切束 ○</li> </ul>	
	关键词识别 さはいがんけっかはおおりのほうたいであります。		● 機地違行処束 o	

• 左侧为模块区,目前平台的模块分为系统模块、Agent 和 工具三类

• **系统模块**:链接 AI 能力,对输入文本进行处理,如信息加工、知识库搜索 等

• Agent: 在一个 Agent 任务规划中,可以调用已上线的 Agent,进行更加 复杂能力的规划

• **工具**:将常用工具进行打包,扩充 Agent 链接第三方能力,企业也可以根据 自身需要,自行开发工具

• 具体分模块的介绍请访问 分模块使用方式 页面, 了解全部模块及能力

#### 2、画布区

← 📑 示例Agents	辛 配置 🤤 規划	⑦ 帮助	*** 保存 上架
		<ul> <li>H693</li> </ul>	±±\$
その         輸企回复           Agonta         ご           込合曲地2第代後期,10世期総合内容所編出上 当時期現金入内容。	<ul> <li>■ Π/*1971</li> <li>● 18/03255 ●</li> <li>● 12/-30255 ●</li> </ul>	<ul> <li>● 株式取扱 ④</li> <li>● 任一取用 ④</li> <li>● 信号知入 ④</li> </ul>	
TH <b>HURBER</b> (III) (CUNNON-PREMARE, MINOMIANARE (MARKETER), LERISONAL	16人文本 0 <b>〇</b> 上传文称 0 <b>〇</b>	○ 500時度至時間 ◎ + 用意成置 時先上下文 - 3 + +	
<ul> <li>              新研究課題: 根BESE場為人前認示词             (Prom</li></ul>	1.1927 9 <b>9</b> 文四事級 0 <b>1</b>	amenta Douteo prc-4k ∨	
(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)		援河词 (Prompt) ① - *	
学校開設で 送記提示は応知な対象規模、邦用于規模建築 実験は広気に対象、統合APL、工程Naが…	<ul> <li>① 文型後巻 0</li> <li>② 文型後巻 0</li> <li>③ 第月後巻 0</li> <li>④ 第月後巻 0</li> </ul>	2008H ©	
1月8月70日 通过度示问和已有历史依赖进行内容、结构 加工。	<ul> <li>・ 未点由按照 ○</li> <li>・ 様体运行徴束 ○</li> <li>・ 様体运行徴束 ○</li> </ul>	Estateta ()	
文档出地接 文档出地接行工具,按入文档信息后,M22 资料记时,将银示动-问题+加公社之间从果	T (partition	画布区	
● A 对于相称型。 A 对注意地型。 A 就是他最近的小公司间接起现并分 新闻证: 小学校。他出合理的方案。		100 4000	
★ C # 24 P = 2 P =			
文排以条件+大编词组的形式设置规则		m (kudititmu	

画布区为"规划"设计区,可将模块区组件通过拖拽方式移入画布,并通过连线,将各个模块进行能力组合

• 每个模块中,位于左侧的接口为输入,右侧接口为输出,连接只能将一个输入和 输出连接起来,不能连接"输入和输入"或者"输出和输出"。 • 如果连接错误,可点击线中间的 x 删除链接

## 3、功能区

← 🐻 示例Agents	註 配置	••• 保存 上架
	A mora	는 <u>구</u> 구
<ul> <li>30</li> <li>Agenta</li> <li></li></ul>	●         ######         ○         Ø42555         Ø           ○         B14555         Ø	功能区
工具 <b>知识库搜索</b> 	U.SZ 0      U     U.SZ 0      U	
智能对语 AI 对结果吧,根据你想她入和能示词(Prom pt)如工生成所需信息,展示给用户,完	11827 0	
值息分类 電力 根据图示法完成现分类,且不同的信息类 型化图不同的问题方式和内容。	展示局 (Prings) ① 🔹	
字段建取 通过短示运完成完成完成现象,常用于提取控制 关键词,SOL3H均等,给合API、工具和波…	0 2388.0 0 2188.0 2 2188.0 0 2	
信息加工 通过服示词和已有历史信息进行内容、结构 加工。	0 #462008 0 CONSTRUCT 0	
文档申核 文档出出增同工具,按入文档信息后,她发 逻辑说明,将提示词+问题+以说诗名回站里…	+ 2538/2 Pa est	
图片提问 AI 对话想想,根据根据即个的问题法现并分 初期以内容,给出合理的答案		
文档规问	0 Errs 0 0 Errs 0	
关键词识别 支持以作+关键词相的形式设置规则	• Marging •	

功能区位于页面右上角,分为两个部分:

- 画布功能区
- Agent 功能区

画布功能区



- 导入/导出:将该 Agents 的编排进行导入与导出
- 预览:进入预览对话窗口,进行快速对话调试

## Agent 功能区

← 新的Agent > 发布			Http 应用	API 服务		
	名称	密码	413000	meansit	使用次数	38/T
	11	6Jkl4VoM	2024-05-30 00:00:00	自行充值使用	1	打开链接 复制链接 嵌入网页 …

#### Agent 发布:

- Http 应用:将 Agent 发布成 Http 应用,可以将生成的链接分享给其他员工, 在多种终端中使用
- API 服务: 获取该 Agent 的 API 相关 Uuid、AuthKey、AuthSecret 等参数, 用于 API 对接

# Agent 规划 - 编排规则

## 模块结构

每个模块由三部分组成:

- 左上角模块输入区,连接节点将信息输入
- 中间部分模块设置区,在此设置模块的参数、提示词等内容
- 右下角模块输出区,将模块执行后的信息输出

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	○ 任一激活 ◎	
· · · · · · · · · · · · · · ·	○ 知识库搜索结果 ④ + 高级设置	
an an an an an an an an an A <mark>L</mark>		
	聊天上下文	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· - 3 +	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		· · · · · · · · · · · · · · ·
	选择模型	
	Dauhan ma 4h	
la a a a a a a a a a a a <mark>a</mark> a	Doubao pro-4k V	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		· · · · · · · · · · · · · · ·
	提示词 (Prompt) 🕕 🧳	
	请模拟成AI智能助手,以温柔的口吻,回	
· · · · · · · · · · · · · · · ·	答用户的各种问题,帮助他解决问题。	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		· · · · · · · · · · · · · · ·
横市の里		
~		
· · · · · · · · · · · · · · · ·	流式輸出 🕕	
· · · · · · · · · · · · · · · ·		
· · · · · · · · · · · · · · · · ·		
· · · · · · · · · · · · · ·		· · · · · · · · · · · · · · ·
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	● ● 严谨 创意	
	<ul> <li>●</li> <li>●</li></ul>	
	● 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	
	● 严谨 创意 回复字数上限 ●	
	● 严谨 创意 回复字数上限 ● 100 4000	
	評選     創意       回复字数上限     3000       100     4000	
	● 一 一 逆 一 定 算 交 立 長 ● ③ 000 ● ④ 章 ③ 000 ● ● ● ③ 000 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	
	● 一 一 一 正 置 夏 字 数 上 限 ●	
档块给屮	一       一       一       一       一       一       二	
模块输出	● 一 严選 创意 回夏字数上限 ● 3000 100 4000 ● 回复結束 ● ● 回复結束 ● ● 回复結束 ● ● 回复結束 ● ● 回复結束 ●	
模块输出	一       一         一       一         回夏寺教上限       3000         100       4000         回夏坊菜       0         回夏坊菜       0         回夏坊菜       0         回夏坊菜       0         ●       健快运行结束	
模块输出	一     一       一     一       回复守数上限     3000       100     4000       回夏靖東     0       回夏靖東     0       回夏靖東     0       ●     回夏靖東       ●     ●	

### 节点说明

节点的颜色与它的类型息息相关,在以下为平台所有节点的颜色与它的数值类型:



- 信息输入 🕕
- 知识库搜索结果 🌒
- 信息输入 🕕
- 黄色节点: 布尔型数值, 与其他布尔型节点连接
- 蓝色节点:字符串类型,可细分为文本信息、图片信息、文档信息三种,与其他相同信息类型节点
- 紫色节点: 仅为知识库搜索结果, 用于输入输出知识库搜索结果
- 红色节点:任意类型,仅在 For Each 模块中,需要为 JSON 数组或者目标对象

连接原则:同颜色(同类型)节点互相连接,不同颜色节点不可连接。

# Agents 规划 - 模块说明

## 用户提问 (入口)



## 模块介绍

在对话过程中,我们往往需要获取用户的提问,来了解用户意图。借助"用户问题"模块可以获取用户提问/选择内容,并将内容传输给其他模块。

## 模块参数介绍

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足时,则 执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满足,则 执行该模块"
输入文本	字符串类 型	允许用户通过输入框输入文本,默认打开,通过"文本信 息"节点进行输出
上传文档	字符串类型	<ul> <li>・ 允许用户上传文档进行提问,通常会配合"文档提问"模块进行使用,通过"文档信息"节点进行输出</li> <li>・ 开启后,输入框左侧增加上传文档入口,可同时上传9个文件(每个最多50 MB),支持pdf、doc、</li> <li>docx、txt格式</li> </ul>

上传图片	字符串类 型	<ul> <li>允许用户上传文档进行提问,通常会配合"文档提问"模块进行使用,通过"文档信息"节点进行输出</li> <li>开启后,输入框左侧增加上传文档入口,可同时上传9个文件(每个最多50 MB),支持pdf、doc、doc、txt格式</li> </ul>
文档审核	字符串类 型 -	<ul> <li>开启文档审核功能,通常会配合"文档审核"模块进行使用,可设置"是否开启文档对比"</li> <li>开启后,输入框右侧增加上传文档入口,根据设置可上传指定数量的文档进行对比</li> <li>功能场景介绍:</li> <li>可作为明确的执行节点,例如执行具体的动作,查询知识库</li> <li>可作为上游输出结果的反馈,例如满意或者不满意均的在目的流程中</li> </ul>
未点击按 钮	布尔型	• 适用于已配置按钮,用户未点击按钮,同时用户在对 话框输入信息点击发送的场景,此时"未点击按钮"值为 true。当"未点击按钮"连接下游组件,对话框发送后直 接执行该判断所连接的流程。
按钮节点	布尔型	• 点击按钮且下方对话框有输入,则执行该按钮所连接的流程且将对话框的输入信息一起给到下游
------	-----	--
		• 点击按钮,但下方无输入时,直接执行按钮流程
模块运行	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发下游流
结束		程

# 智能对话

			😡 智能对话			
		• 0	联动激活 🕕			
		· 0	任激活 🕕			
		. 0	信息输入 🕕			
		0	知识库搜索结果 🜒 🛛 🔹 🕂 高级设置			
			聊天上下文			
			- 3 +			
			选择模型			
			Doubao pro-4k			
			Больцо рго чк			
			提示词 (Prompt) 🕕 🛛 🖉			
			请模拟成AI智能助手,以温柔的口吻,回			
			谷用尸的谷种问题, 帘助他解决问题。			
			4			
			流式输出 🕕			
			回复创章性 🔍			
		1				
			严建创意			
			回复字数上限 🕛			
			3000			
			Č C			
			100 4000			
			▲ 回复结市 🦯			
			y dank V		1	
			① 回复内容 〇			
			◎ 模块运行结束 C			

智能对话模块借助 AI 能力,将用户发送的内容,通过大语言模型进行处理并回复给 用户指定内容。

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> <b>Ture 时可激活当前组件执行</b> ,即"全部条件满足时,则 执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满足,则 执行该模块"
信息输入	字符串类 型	连接上游输出的文本,给大语言模型作为输入
知识库搜 索结果	知识库搜 索结果类 型	用于连接知识库搜索组件的搜索结果
聊天上下	-	将聊天记录作为上下文,输入给大语言模型,让模型在处 理时有更多的信息参考,贴近用户原本意图。可设置 0-6

文		条聊天记录作为信息输入
模型选择	-	选择该模块运行所使用的大语言模型,不同模块可选择不同的大语言模型进行处理。
系统提示 词 (Promp t)	-	用自然语言即 prompt 说明需要大语言模型处理的任务
流式输出	-	该模块会进行执行,但是不会在用户对话界面展示回复内容。通常可用于中间的处理流程,例如并不需要回复用户的场景。
回复创意 性	-	即大语言模型在回复时的发散性思维,数值越小,回答内 容越严谨,数值越大,AI将会更加发散输出
回复字数 上限	-	控制回复字数,根据不同模型有着不同的字数上限设定
回复结束	布尔型	输出"是/否",可作为下一个组件的触发器,状态指标, 表示当前回复结束
回复内容	字符串类 型	将 AI 回复内容进行输出,可以输给用户,也可以作为新的模块的输入

模块运行	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发下游流
结束		程

#### 确定回复



在需要将特定内容回复给用户时,可以使用确定回复模块,用户将直接收到文本框中 的内容。如果回复内容节点链接外部信息源,则链接信息将覆盖输入框信息。

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足时, 则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满足, 则执行该模块"
流式输出	-	该模块会进行执行,但是不会在用户对话界面展示回复 内容。通常可用于中间的处理流程,例如并不需要回复 用户的场景。
回复内容 (输入)	字符串 类型	节点有输入时:将输入的内容直接进行输出 节点没有输入时:将文本框中的内容直接进行输出
回复内容	字符串	即上方的输出的内容,根据不同连接方式,输出不同的

(输出)	类型	内容
模块运行结	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发下游
束		流程

## 信息分类

 □ 信息分类					
			,		
 ○ 联动激活 ①			,		
			,		,
 ○ 任一激活 ①			,		
 ○ 信息输入 ①					
			,		
 聊天上下文				•	
 - 3 +					
 选择模型			,		
Doubao pro 4k					
相一河 (Prompt) ①					
 従小问 (PTOIIIpt) U					
 法协定立大八米四 - 坦坦信自检 ) 和聊王 L 下					
			,		
 义,判断制入信息周丁哪种分类,以JSON格式		,	,		
 输出分类信息。			,		
 li					
 标签 🕛					
 ● 万尖垣朱					
 ● 模块运行结束	0				

## 模块介绍

借助 AI 的智能分析,将用户问题进行分类,可以针对不同类型的问题执行不同操

#### 作, 方便进行个性化处理

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足时,则 执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满足,则 执行该模块"
信息输入	字符串类 型	连接上游输出的文本,给大语言模型作为输入
知识库搜 索结果	知识库搜 索结果类 型	用于连接知识库搜索组件的搜索结果
聊天上下 文	_	将聊天记录作为上下文,输入给大语言模型,让模型在处 理时有更多的信息参考,贴近用户原本意图。可设置 0-6 条聊天记录作为信息输入

模型选择	-	选择该模块运行所使用的大语言模型,不同模块可选择不同的大语言模型进行处理。
系统提示 词 (Promp t)	-	用自然语言即 prompt 说明需要大语言模型处理的任务
添加标签		在获得用户输入信息后,AI 将根据 prompt 分类要求, 识别用户内容,并将内容输出至对应标签。用户内容可同 时输出至多个标签,通过连接后续模块,进而执行后续流 程。 举例:如需要判断用户问题类型,可设置 prompt 引导 AI 识别用户咨询的问题类型,标签设置"咨询""投 诉""建议"和"其他"四个类别
标签节点 (输出)	布尔型	如果符合此分类,则输出值为 Ture,否则为 False
分类结果	字符串类 型	以 JSON 格式输出信息分类结果

模块运行	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发下》	斿流
结束		程	

字段提取

-							
			▶ 子段促取				
			○ 任一激活 ①				
			○ 信息输入 ④				
			○ 知识库搜索结果 ●				
			聊天上下文				
			选择模型				
			Doubao pro-4k	$\sim$			
			提示词 (Prompt)	л			
				E			
			请扮演文本提取工具,根据信息输入和聊天上下文,提取信息填				
			槽。当前时间{{cTime}}。				
-							
			提取字段 ① + 滴	家力口			
			字段Key 字段描述 是否必填 操作				
			暂无数据				
			0 完全	提取 ㅇ			
				提取 ㅇ			ľ
			0 提取:	缺失 ㅇ			
			● 全部提取:	结果 🔾			
				(土市 🔨			
				≔≭ ∨			

• 通过 AI 对语义的理解, 可以从输入信息中提取目标信息

• 常用于提取搜索关键词, SQL 语句等, 结合 API、工具和应用模块使用, 可以实 现复杂功能

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> <b>Ture 时可激活当前组件执行</b> ,即"全部条件满足时,则 执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满足,则 执行该模块"
信息输入	字符串类 型	连接上游输出的文本,给大语言模型作为输入
知识库搜 索结果	知识库搜 索结果类 型	用于连接知识库搜索组件的搜索结果
聊天上下 文	-	将聊天记录作为上下文,输入给大语言模型,让模型在处 理时有更多的信息参考,贴近用户原本意图。可设置 0-6 条聊天记录作为信息输入

模型选择	-	选择该模块运行所使用的大语言模型,不同模块可选择不同的大语言模型进行处理。
系统提示 词 (Promp t)	-	用自然语言即 prompt 说明需要大语言模型处理的任务
提取字段		<ul> <li>可提取多个字段</li> <li>配置字段信息:包括描述和字段</li> <li>举例(以出发城市举例,另外两个字段依此类推)</li> <li>字段 key:departure</li> <li>字段描述:出发城市</li> <li>是否必填:是</li> </ul>
完全提取	布尔型	用户的回复中包含"提取字段"中的全部内容(必填字段 + 非必填字段)
必填完全 提取	布尔型	用户的回复中包含"提取字段"中"必填"字段的全部内 容
提取缺失	布尔型	用户的回复中,"必填"字段中,部分未缺失到

全部提取	字符串类	输出一个 JSON 字符串, 包含所有"提取字段"的 key
结果	型	即提取到的值,通常可用于 HTTP 模块的参数输入。
提取结果 - xxx	字符串类 型	输出一个 JSON 字符串, 单独输出"xxx"的内容
模块运行 结束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发下游流 程

## 信息加工

					/ 信息加工							
				0	联动激活 🕕							
				0	仁——谢注 🕕							
				Ľ								
				0	信息输入 🕕							
				0	知识库搜索结里 🕕			,				
				ĭ								
					聊天上下文							
					- 3 +							
	,				<b>洪权</b> 措刑			,				
					Deubae pro 4k							
					Doubao pro-4k							
					提示词 (Prompt) 🕕 🛛 🖉 🖉							
					请扮演文本加工器,根据信息输入,將信息进行							
					44 并可以提出你重要加工信息的规则							
					2017月191211011111111111111111111111111111111							
									•		•	
					li							
					同有姓市 🦰							
					回及知来 U							
					● 加工结果 ○							
					◎ 樺快运行结束 ○							
-						-	-			-	-	

# 模块介绍

通过 prompt 对信息进行加工,以获得符合需求的内容。

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> <b>Ture 时可激活当前组件执行</b> ,即"全部条件满足时,则 执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满足,则 执行该模块"
信息输入	字符串类 型	连接上游输出的文本,给大语言模型作为输入
知识库搜 索结果	知识库搜 索结果类 型	用于连接知识库搜索组件的搜索结果
聊天上下 文	-	将聊天记录作为上下文,输入给大语言模型,让模型在处 理时有更多的信息参考,贴近用户原本意图。可设置 0-6 条聊天记录作为信息输入
模型选择	-	选择该模块运行所使用的大语言模型,不同模块可选择不同的大语言模型进行处理。

系统提示 词 (Promp t)	-	用自然语言即 prompt 说明需要大语言模型处理的任务
回复结束	布尔型	输出"是/否",可作为下一个组件的触发器,状态指标, 表示当前回复结束
加工结果	字符串类 型	将根据提示词的处理后的内容进行输出
模块运行 结束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发下游流 程

知识库搜索



• 针对常见的用户提问,可以将问题添加进知识库,便于搜索和查找。而对于"知

识库"模块而言,该模块可以输入用户问题,并在知识库中搜索相关问题与解答,并 用自然语言进行输出

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满 足,则执行该模块"
信息输入	字符串类型	连接上游输出的文本,给大语言模型作为输入
关联知识库	-	选择此次搜索中,需要在哪些知识库中进行搜索,最 多可设 5 个知识库
知识库相似 度	-	即用户知识库切片的向量分数,如设置 0.9,则相似 度超过 0.9 的文本切片作为知识库的搜索结果,作 为输出给其他模块"知识库搜索结果"接口处。
单次搜索上	-	以控制最多返回引用切片数量,例如用户问题一共搜 索到满足要求的文本切片10个,当设置数字为2

限		时,则只会选择分数最高的 2 个切片进行模型总结。
未搜索到相 关知识	布尔型	即当知识库未搜索到相关知识时,设置下一步执行的 操作
搜索到相关 知识	布尔型	即当知识库搜索到相关知识时,设置下一步执行的操 作
知识库搜索 结果	知识库搜索 结果类型	将搜索结果进行输出,格式为数组形式
回复结束	布尔型	输出"是/否",可作为下一个组件的触发器,状态 指标,表示当前回复结束
回复内容	字符串类型	将 AI 回复内容进行输出,可以输给用户,也可以作 为新的模块的输入
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

## 文档审核

,							
					,		
,				,	,		
		,		,	,		
			○ 联动激活 ①		,		
					,		
,			• • 仟一激活 •		,		
					,		
					,		
			加重淀凹 十 添加淀凹 十 慢似添加				
,					,		
					,		
			选择模型		,		
					,		
			系统提示词 (Prompt) 🌒				
	-						
			1				
			● 回复结束 ●				
			● 回复内容 ○				
			● 模块运行结束 ○				
					,	,	,
					,		
					,	,	

• 用于文档读取和审核场景,用户上传文档后,模型通过读取文档内容,并根据设 定好的提问,依次进行回答。

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> <b>Ture 时可激活当前组件执行</b> ,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满 足,则执行该模块"
文档信息	字符串类型	连接"用户提问"模块中,"文档信息"节点输出的 内容。注意使用时需要打开"用户提问"模块中的 "文档审核"开关,即可再输入框左侧打开上传文档 的入口。
批量提问	-	即在此设置需要审核的内容,如"该合同中的甲方是 谁?"这类问题,系统会将提示词+问题+文档信息 输入给所选模型,生成答案。同时也支持批量添加审

		核问题,最多支持100个问题。
模型选择	_	选择该模块运行所使用的大语言模型,不同模块可选择不同的大语言模型进行处理。
系统提示词 (Prompt )	_	用自然语言即 prompt 说明需要大语言模型处理的 任务
回复结束	布尔型	所有问题均提问完成则回复结束,输出"是/否", 可作为下一个组件的触发器,状态指标,表示当前回 复结束
回复内容	字符串类型	大模型处理完的信息,将作为回复内容进行输出。
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

## 图片提问

							,		
		,							
				• 6		٦.	,		
					图片提问				
	,								
		,			外		,		
		,			(二		,		
		,							
				Ċ	) 信息输入 <b>①</b>				
						•			
		,		Ċ	▶ 图片信息 ①				
	,	,					,		
	,	,			洗择模型				
		,							
					GLM-4v V				
					资书检出 💿		,		
		,							
							,		
					回复创意性 🕕				
	,	,			0				
		,		•	Ó				
		,		•	严谨		,		
		,		•			,		
				•	同复字粉 上阳 🕥	•			
					1000				
					0				
					100 1000				
					① 回复结束 (	Σ.			
					① 回复内容 (	<b>)</b> .			
,			,		● 模块运行结束 ●	<b>)</b> .			
								•	

• 支持用户上传图片后,借助视觉模型的识图能力,回复有关图片的提问信息。

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> <b>Ture 时可激活当前组件执行</b> ,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满 足,则执行该模块"
信息输入	字符串类型	即针对图片,通常为用户提出的问题,连接上游输出 的文本,给大语言模型作为输入
图片信息	字符串类型	连接"用户提问"模块中,"图片信息"节点输出的 内容。注意使用时需要打开"用户提问"模块中的 "上传图片"开关,即可再输入框右侧打开上传图片 的入口。图片格式为 png、jpg、jpeg;单个大小不 超过 30M。

模型选择	-	选择该模块运行所使用的视觉模型来处理图片信息。
流式输出	_	关闭开关时,该模块会进行执行,但是不会在用户对 话界面展示回复内容。通常可用于中间的处理流程, 例如并不需要回复用户的场景。
回复创意性	-	即模型在回复时的发散性思维,数值越小,回答内容 越严谨,数值越大,AI将会更加发散输出
回复字数上 限	-	控制回复字数,根据不同模型有着不同的字数上限设 定
回复结束	布尔型	输出"是/否",可作为下一个组件的触发器,状态 指标,表示当前回复结束
回复内容	字符串类型	将 AI 回复内容进行输出,可以输给用户,也可以作 为新的模块的输入
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

文档提问

 			,		
 大地坦信					
			•		
 ○ 联击场终于 ●					
○ 任──激活 🕕					
○ 信自給入 ①					
		,	,		
			'		
洗择模型					
					1
Doubao pro-4k V					
 提示词 (Prompt) 🕕 🛛 🖉					
			,		
			'		1
			,		
 流式输出 🕕					
 _		•	•		
		•	,	'	'
回夏団志性 😈					
 0					
 0			1		
严選					
		•		•	
 回复字数上限 🕕					
 3000					
			,		
 100 4000					
🚺 回复结束 🔿					
 		•	·		
 ● 模块运行结束 〇					

支持用户上传文档后,直接输入问题,利用大语言模型读取文档后,回复用户。
 例如"总结这份文档中的要点",实现即时的文档提问功能。与"文档审核"模块不同的是,这里用户可以自己输入提问问题,而"文档审核"则是预置提问,此处不需要输入问题。

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满 足,则执行该模块"
信息输入	字符串类型	即针对图片,通常为用户提出的问题,连接上游输出 的文本,给大语言模型作为输入
文档信息	字符串类型	连接"用户提问"模块中,"文档信息"节点输出的 内容。注意使用时需要打开"用户提问"模块中的 "上传文档"开关,即可再输入框右侧打开上传文档

		的入口。可同时上传 9 个文件(每个最多 50 MB), 支持 pdf 、 doc 、docx、txt 格式。
模型选择	-	选择该模块运行所使用的大语言模型,不同模块可选择不同的大语言模型进行处理。
系统提示词 (Prompt )	_	用自然语言即 prompt 说明需要大语言模型处理的 任务
流式输出	_	关闭开关时,该模块会进行执行,但是不会在用户对 话界面展示回复内容。通常可用于中间的处理流程, 例如并不需要回复用户的场景。
回复创意性	-	即模型在回复时的发散性思维,数值越小,回答内容 越严谨,数值越大,AI将会更加发散输出
回复字数上 限	-	控制回复字数,根据不同模型有着不同的字数上限设 定
回复结束	布尔型	输出"是/否",可作为下一个组件的触发器,状态 指标,表示当前回复结束
回复内容	字符串类型	将 AI 回复内容进行输出,可以输给用户,也可以作

		为新的模块的输入
模块运行结	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发
束		下游流程

## 关键词识别

 ▲ 关键词识别			
 <ul> <li>○ 联动激活 ①</li> </ul>			
 ○ 任─激活 ①			
		,	
 识别规则 🕕			
 敏感词组 🗊			
 le le			
 识别结果描述 识别敏感词		,	
 包含			
		,	
 不句今			
 + 添加新识别分组			
 ① 识别结果	! <b>0</b>		
 ▲ 1++11//+-+	_		
 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	્૦		
 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			

• 识别文档中是否包含相关关键词

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> <b>Ture 时可激活当前组件执行</b> ,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满 足,则执行该模块"
文档信息	字符串类型	连接"用户提问"模块中,"文档信息"节点输出的 内容。注意使用时需要打开"用户提问"模块中的 "文档审核"开关,即可再输入框左侧打开上传文档 的入口。
模型选择	-	选择该模块运行所使用的大语言模型,不同模块可选择不同的大语言模型进行处理。

识别规则	-	敏感词组:批量输入希望识别的敏感词,中间使用英文","进行分隔
		识别结果描述:即如果识别结果包含以上关键词组中的任意关键词,则会回复"包含"所对应的文本框的内容,否则则回复"不包含"所对应的文本框的内容
		此处可设置多个识别分组,便于进行多样化的关键词 审核,并回复不同的内容。
识别结果	-	始终返回数组,每个结果为用户配置的内容
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

## Agent 对话结束

	,		1					,	
	,			Agent对话结束				,	
	,					,		,	
				Agent运行结束确认	<i>e</i> 7				
				你对当前近回的结果是不进会?				,	
				您们当时返回的妇未在口俩息;	1,	·			
									-
			•	从头执行	я				
	,				ĸ				
	,			从头执行				,	
	,	,			10		, ,	,	
	,					,		,	
	,			满意,执行下——步	к <sup>71</sup>				,
	,								
				满意,执行下一步					
			•		10				
				不满意,重新执行	¥7				
				<b>了进去,手张</b> 师怎					
	,			小满息,里新扒灯	1			,	,
,	,	,						,	
	,							,	
	1							'	
	'								
					/	•		•	
	·								

#### 模块介绍

• 此模块为多 Agents 联动场景中,需要用到的的模块。只有当 Agent 的规划编排中,引入此模块,才可以在"规划"画布左侧 "Agents"处找到此 Agent,并可以拖拽到画布中,实现多 Agent 间的联动

• 记忆变量为当前场景中存储的临时变量,在作为 Agent 出现在其他 Agent 的编排

中时,记忆变量表示改 Agent 输出参数,实现跨 Agent 进行引用。

## 模块参数

您对当前返回的结果是否满意?

从头执行 不满意,重新执行 满意,执行下一步

❷ 输入你的问题,多个问题请使用shift+enter换行处理,方便系统更好识别

作为其他画布规划中的 Agent,运行时会有此弹窗进行确认

7

参数名称	类型	功能介绍
Agent 运行 结束确认	-	如上图所示,设定弹窗的提问话术文案
从头执行	-	Agent 作为画布编排中的一个节点,点击"从头执行"则重置执行记录,从"用户提问"重新执行
满意,执行 下一步	-	该子 Agent 执行完毕,后续用户输入不会再执行此 Agent,按照规划执行下一个模块
不满意, 重 新执行	-	仅重新执行改子 Agent,而不是从头开始执行
-	支持设定布尔型、知识库搜索结果、字符串三种类型	
---	-------------------------------	
	的变量,添加变量后,将需要存储的信息进行连线即	
	可,再执行到此连线时即可完成记忆变量的储存。后	
	续可在其他模块中,通过 {{此处改为设定的 key}} 此	
	格式随时进行变量的调取。	
	_	

# 代码块

· · · · · ·							
	·						
+ 添加入参							
						-	-
🕐 🕐 🕐 javascript 💦 python		,	,	,			
		,					
● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●			,	,			
						-	
					-		
					-	-	-
function userFunction(param) {							
var input1 = param['input_kev']:							Ì
var result = 0.							
	o						
· · · · · · ·							
·····································	D	,					
		,					
	С	,					
		1					
						•	
						•	
						•	
		•			-	-	-

# 模块介绍

• 通过添加 JavaScript 或 python 代码进行数据处理

# 模块参数

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> True 可激活当前组件执行逻辑,即"任一条件满 足,则执行该模块"
添加入参	多种类型	设定需要处理的入参信息,可设置布尔型、字符串型 或知识库搜索结果类型,作为入参
语言选择	_	选择代码语言, 支持 JavaScript 或 python 代码
代码描述	-	针对此次处理进行备注,非必填项
代码内容	-	用户在此填写编写的函数, Python 函数名需指定为 userFunction, 输入输出为 Key-Value 数据类型,

		Key 为 String 类型, Key 即为添加入参和出参所 设置的 key 值
添加出参	多种类型	设定需要处理的出参信息,可设置布尔型、字符串型 或知识库搜索结果类型,作为出参
执行成功	布尔型	即代码执行成功时,此节点为 Ture
执行异常	布尔型	即代码执行异常时,此节点为 Ture
执行结果	字符串	代码执行的全部结果,如果为多个出参,此处输出为 多个出参合并的 Json 串
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

## 信息处理器

															,									
						,							,	,	,									
-																								,
-							信	息	<b></b> 赴現	器														
-																							·	
-					0	联动	加激	活	0													•		
-		-																						
-		-			0	(I		Ξ	0															
-		,	,	,	ĭ	11	1758	14																,
			,	,		1.2	<b>T</b> L-		e .												,		,	,
		,	,	,		+ ;	涂川		•												,			,
															•	+#+	hàæd		÷	~				,
-		,														1実り			I.T.	0				
-																+	添加	n:H:	*					
-	-															'			~					
-	-																							
-	-	-				•				-	-							-	-	•				
-						,					-							-						

## 模块介绍

• 通过正则表达式进行数据处理, 仅支持字符串类型的输入与输出。

## 模块参数

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> <b>Ture 时可激活当前组件执行</b> ,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b>

		<b>True 可激活当前组件执行逻辑</b> ,即"任 <del>一</del> 条件满
		足,则执行该模块"
添加入参	字符串	设定需要处理的入参信息,可设置字符串型作为入参
添加出参	多种类型	设定需要处理的出参信息,可设置字符串型作为出参
转换规则	-	在此输入正则表达式,实现从入参到出参的转化
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

## For Each

<ul> <li>For each</li> <li>联动激活 ①</li> <li>任 一 激活 ①</li> <li>信息输入 ①</li> <li>元素序号 ①</li> <li>7661dedb.index</li> <li>万疡值 ①</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ①</li> <li>7661dedb.length</li> <li>④ 循环单元终点 ①</li> <li>① 循环单元终点 ①</li> </ul>										
<ul> <li>For each</li> <li>联动激活 ①</li> <li>任一激活 ①</li> <li>信息输入 ①</li> <li>元素序号 ①</li> <li>7661dedb.index</li> <li>元素值 ①</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ①</li> <li>7661dedb.length</li> <li>① 循环单元终点 ①</li> <li>① 循环单元终点 ①</li> <li>① 模块运行结束 ○</li> </ul>		,	,					,		•
<ul> <li>联动激活 ●</li> <li>任一激活 ●</li> <li>信息输入 ●</li> <li>元素序号 ●</li> <li>7661dedb.index</li> <li>万疡值 ●</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ●</li> <li>7661dedb.length</li> <li>● 循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元起点 ●</li> <li>● 模块运行结束 ●</li> </ul>		,	,	,	1	For each		,		
<ul> <li>● 联动激活 ●</li> <li>● 任一激活 ●</li> <li>● 信息输入 ●</li> <li>〒赤芽号 ●</li> <li>〒661dedb.index</li> <li>元素值 ●</li> <li>〒661dedb.item</li> <li>数组长度 ●</li> <li>〒661dedb.length</li> <li>● 循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元线点 ●</li> </ul>		,	,	,	1		. ,	,		
<ul> <li>任一激活 ●</li> <li>信息输入 ●</li> <li>元素序号 ●</li> <li>7661dedb.index</li> <li>元素值 ●</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ●</li> <li>7661dedb.length</li> <li>● 循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元起点 ●</li> <li>● 模块运行结束 ●</li> </ul>	-				0	联动激活 ①		,		-
<ul> <li>● 任一激活 ●</li> <li>● 信息输入 ●</li> <li>元素序号 ●</li> <li>7661dedb.index</li> <li>元素值 ●</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ●</li> <li>7661dedb.length</li> <li>● 循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元起点 ●</li> <li>● 模块运行结束 ●</li> </ul>					1					
<ul> <li>信息输入 ●</li> <li>元素序号 ●</li> <li>7661dedb.index</li> <li>元素值 ●</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ●</li> <li>7661dedb.length</li> <li>④ 循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元线点 ●</li> </ul>					0	任一激活 🕕				
<ul> <li>信息输入 ●</li> <li>元素序号 ●</li> <li>7661dedb.index</li> <li>元素值 ●</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ●</li> <li>7661dedb.length</li> <li>循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元起点 ●</li> <li>● 模块运行结束 ●</li> </ul>			,					,		
<ul> <li>元素序号 ①</li> <li>7661dedb.index</li> <li>元素值 ①</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ①</li> <li>7661dedb.length</li> <li>① 循环単元终点 ①</li> <li>① 循环単元终点 ①</li> <li>① 横块运行结束 ○</li> </ul>			,		0	信息输入 🕛		,		
<ul> <li>元素序号 ①</li> <li>7661dedb.index</li> <li>元素值 ①</li> <li>7661dedb.item</li> <li>数组长度 ①</li> <li>7661dedb.length</li> <li>④ 循环单元终点 ①</li> <li>④ 循环单元线点 ○</li> <li>④ 模块运行结束 ○</li> </ul>			,							
7661dedb.index         元素值         7661dedb.item         数组长度         7661dedb.length         7661dedb.length         @ 循环单元终点         @ 循环单元线点         ● 循环单元线点						元素序号 ①	 			
7661dedb.index         元素值         7661dedb.item         数组长度         7661dedb.length         7661dedb.length         ① 循环单元终点         ① 循环单元终点         ① 循环单元结束						7004 1. 11 1. 1.	 			
元素値 7661dedb.item 数组长度 7661dedb.length の 循环単元终点 単 横块运行结束 ・		,				7661dedb.index		,		
元素值 7661dedb.item 数组长度 7661dedb.length ④ 循环単元終点 ④ 循环単元起点 ● 模块运行结束 ●		,	,					,		
7661dedb.item 数组长度 ① 7661dedb.length ① 循环单元终点 ① ④ 循环单元起点 O ④ 模块运行结束 O		,	,			元素值 🖸		,		
7661dedb.item 数组长度 ① 7661dedb.length ① 循环单元终点 ① ④ 循环单元起点 O ④ 模块运行结束 O					1		, ,	,		
* 数组长度 ① 7661dedb.length の 循环单元终点 ① ④ 循环单元起点 〇 ④ 模块运行结束 〇					1	7661dedb.item				
数组长度 ① 7661dedb.length ① 循环单元终点 ① ① 循环单元起点 O ① 模块运行结束 O						10				
数组长度 ● 7661dedb.length ● 循环单元终点 ● ● 循环单元起点 ● ● 模块运行结束 ●		,	,	,				,		
7661dedb.length • 循环单元终点 ① • 循环单元起点 • • 模块运行结束 •		,	,			数组长度 ↓		,		
<ul> <li>循环单元终点 ①</li> <li>① 循环单元起点 ○</li> <li>① 模块运行结束 ○</li> </ul>		,				7661dedb.length		,		
<ul> <li>循环单元终点 ①</li> <li>① 循环单元起点 ○</li> <li>① 模块运行结束 ○</li> </ul>		,		,		//	 			
<ul> <li>● 循环单元终点 ●</li> <li>● 循环单元起点 ●</li> <li>● 模块运行结束 ●</li> </ul>										
<ul> <li>① 循环单元起点 ○</li> <li>① 模块运行结束 ○</li> </ul>					0	循环单元终点 🕕				
<ul> <li>① 循环单元起点 ○</li> <li>② 横块运行结束 ○</li> <li>○ ○</li> </ul>										
● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●		1	,			① 循环单元起点 <b>(</b>				
					•			,		
					1	● 模块运行结束 ●				
					1					

## 模块介绍

• For each 组件用于循环流程,使用者将需要循环处理的流程用 for each 组件的循环起点和循环终点做圈选,启动循环流程

## 模块参数

参数名称	类型	功能介绍
联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> <b>True 可激活当前组件执行逻辑</b> ,即"任 <del>一条</del> 件满 足,则执行该模块"
信息输入	任意类型的 数组	可接收任意类型的,但是循环的输入需要为数组类型,需要保证上游输入为数组类型。
元素符号	-	记录执行循环的第 n 次, 可通过 {{xxxx.index}}将数 组的执行次数引用取值
兀杀阻	-	可通过 {{xxxx.tem}}符该几条 引用取值
数组长度	_	执行数组的长度,可通过 {{xxxx.length}}将该数组长 度引用取值
循环单元起	布尔型	用于触发循环开始执行的模块

点		
循环单元终 点	布尔型	将循环执行最后一个模块的"模块运行结束"连接次 节点,完成整个循环的设计
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

## HTTP 调用

			• _					
			. (					
				S HTTP调用				
 ,								
	,		. 0	) 联动激活 🜗				
			0	)任一激活 ①				
 -		-						
				请求地址 🖖 🖉 🦉				
				post(可选get,post,delete,put,patch)				
				data-type json(可选json,form,query)				
				token xxx				
	-	-						
				header2Key header2Value				
			0	)全部请求参数 🕛				
				+ 添加λ参				
 -		-	-					
				上 法加出分	·	•		
				一府川山参				
				● 请求成切 ○				
	,			① 请求异常 ○		'		
				● 唐求结里 ●				
				● 模块运行结束 ○				
	,					,	,	

## 模块介绍

• 可通过平台发送 POST/GET 等方式的请求, 与第三方系统进行通信

模块参数

参数名称	类型	功能介绍			
------	----	------	--	--	--

联动激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入,当 <b>上游所有条件均为</b> Ture 时可激活当前组件执行,即"全部条件满足 时,则执行该模块"
任一激活	布尔型	该节点可连接多条布尔型输入, <b>上游任一条件传入为</b> <b>True 可激活当前组件执行逻辑</b> ,即"任 <del>一条</del> 件满 足,则执行该模块"
请求地址	-	在此输入发送请求所需的字段
全部请求参 数	字符串	将上游处理好的 JSON 直接发送至接口
添加入参	字符串	通过添加入参,分别传入不同的参数
添加出参	字符串	从返回的 JSON 中,取出某一个字段内的值。仅可取 出最外一个层级的参数数值
请求成功	布尔型	即请求成功时,此节点为 Ture
请求异常	布尔型	即请求异常时,此节点为 Ture
请求结果	字符串	将接口返回的所有信息进行输出
模块运行结 束	布尔型	该模块运行结束,则输出值为 Ture,通常用于触发 下游流程

# 进阶功能

### 模块编辑技巧

在充分了解平台的功能和能力之后,如何将自己的想法变为可视化的 agent 规划就是关键。好的编排方式不仅让 agent 运行起来更加流畅,同时用户在使用过程中也会有更好的体验。

在阅读进阶技巧之前,推荐您先熟悉知识库搭建以及各模块功能两部分的内容,了解 他们将有助于理解接下来的 agent 规划相关内容。整个模块的涉及将涉及以下几个关 键步骤:

- 1. 评估当前需求
- 2. 评估 AI 能力
- 3. 画布编排
- 4. 用户交互设计
- 5. 测试与实验

#### 1、评估当前需求

当我们想利用平台搭建一个具体业务场景时,首先可以针对这个场景定义其具体的目的和目标,以确定在后续的流程设计中,始终围绕着这一目标展开。

#### 2、评估 AI 能力

有了具体的业务需求,接下来需要判断,需要完成这个需求所涉及的 AI 能力以及平 台所支持的 AI 能力是否匹配。目前平台支持"智能对话""知识库搜索""信息分 类""字段提取"等能力,他们在运行过程中,有着不同的用途。此时心中应该对所 用到的模块有基本的认识。

#### 3、画布编排

确认相关需求的可行性后,我们就可以在画布编排中,将心中的想法真正在画布中进行试验。画布编排比较简单,将用到的模块/官方 Agents/工具拖入画布中,并将必要的数据节点进行链接,即完成 Agent 的搭建。这里涉及到的相关模块能力可以参考各模块功能。

#### 4、用户交互设计

Al Agents 最终面向的是使用者,因此我们在画布编排过程中还要考虑用户在使用过程中,是否能理解当前 Al Agents 的能力。如何设计对话的引导内容、当用户未按照要求如何进行回复、为用户发送的问题是否易于理解,等等多种用户可能碰到的问题,应该提前规划,并设计到画布编排中来,为用户提供良好的使用体验。

#### 5、测试与实验

在 Al Agents 编排设计过程中,记得进行多多测试调优,以便随时对 Al Agents 进行测试和调整。测试在第一部中设计的目的和目标是否达成、测试用户使用过程中是 否流畅等等,打造一个体验更好、效果更好的 Al Agents。 冷以上就是在设计 AI Agents 过程中的核心步骤与技巧,在实际尝试过程中,请尽量按照以上步骤进行实操寻经,调整设计自己的 AI Agents,最终利用 AI Agents 实现已有的需求~

### 内置函数/变量说明

## 1、系统内置变量

## 使用语法

# {{var}}表示引用变量

{{cTime}}当前时间 yyyy-MM-dd HH:mm:ss

{{cMills}}当前时间戳

{{cWeekdayNum}}周-数字

{{cWeekdayEn}}周-英文

{{cWeekdayEn2}}周-英文缩写

{{cWeekdayCn}}周-中文

# 2、系统内置函数

### 使用语法

[@["functionName", "args1", "args2",....]@] 表示函数调用

## 日期格式化

[@["DateFormatFromMills","your mills", "your formats"]@]

说明:

符号	含义	表示	示例
а	AM 缆 PM 桥记	Text	输入 am、AM、pm、PM、输出 AM 或 PM
d	一月中的某一天 (1-31)	Number	1, 20
dd	一月中的某一天 (01-31)	Number	01, 31
D	一年中的某一天(1-366)	Number	3, 80, 100
DD	一年中的某一天 (01-366)	Number	03, 80, 366
000	一年中的某一天 (001-366)	Number	003
e	一周中約某一天(1-7) <sup>1</sup>	Number	2
EEE	一周中的某一天1	Text	Tue
EEEE	一周中的某一天1	Text	Tuesday
F	一月中某一周的某一天(1-5)2	Number	2
G	射代	Text	BC 城 AD
h	用 AM 或 PM 表示的小时(1-12)	Number	6
hh	用 AM 或 PM 表示的小时(01-12)	Number	06
н	24 小时格式的时间 (0-23) 3	Number	7
нн	24小时格式的时间(00-23)3	Number	07
i i	ISOA601 日期时间 (鼻系 www.MM.dd"T)中tmm:ss_SSSZZZ)/	Text	2005-10-07712-05-56 568+01-00
iu.	1508601 日期时间(关狱于 I、但是如果时区为 +00:00、 副公 ZZZ 输 出为"Z")*	Text	2006-10-07T12:06:56.568+01:00, 2003-12 -15T15:42:12.000Z
k	24 小时格式的时间(1-24)3	Number	8
kk	24 小时格式的时间 (01-24) 3	Number	08
к	用 AM 或 PM 表示的小时(0-11)	Number	9
КК	用 AM 或 PM 表示的小时 (00-11)	Number	09
m	4	Number	4
mm	4	Number	04
м	日(時間)	Number	5 12
M	日(時間)	Number	05.12
MMM	日 (字冊)	Test	inn Eab
MARI	17 (テル) 日 (今日)	Taxt	Innuny Educary
MOINDO	13 13-40	NGA.	sandary, Petroary
5	seconds	Number	8
55	seconds	Number	us -
3	decisecond <sup>2</sup>	Number	r
55	centsecond	Number	70
SSS	milisecond	Number	700
SSSS	0.0001 850	Number	7000
55555	0.00001 8%	Number	70000
555555	0:000001 秒°	Number	700000
Т	ISO8601 时间(最多为 HH:mm:ss.SSSZZZ) <sup>4</sup>	Text	12:06:56.568+01:00
τυ	ISO8601 时间(类似于 T, 但是 +00:00 时区用 Z 替换) <sup>4</sup>	Text	12:06:56.568+01:00, 15:42:12.000Z
w	一年中的某一周7	Number	7, 53
ww	一年中的某一周节	Number	07、53
W	一月中的某一周。	Number	2
уу	year	Number	06
уууу	year <sup>o</sup>	Number	2006
YY	年: 仅与年中的周结合使用?	Number	06
VYYY	年: 夜与年山的周续会伸用7	Number	2006

示例:

## 日期格式化

[@["DateFormatFromSeconds","your seconds", "your formats"]@]

说明:

符号	含义	表示	示例
а	AM 成 PM 标记	Text	输入 am、AM、pm、PM,输出 AM 或 PM
d		Number	1, 20
dd	一月中的某一天(01-31)	Number	01, 31
D		Number	3. 80. 100
DD	- 年中的第一天 [01-366]	Number	03. 80. 366
000	-#debt#_# (001.366)	Number	003
	- Bobby - E (17) 1		
		TVGHIDE1	2
EEE	一间中的第一天1	1000	104
EEEE	一周中的某一大1	Text	Tuesday
F	一月中某一周的某一天(1-5)*	Number	2
G	时代	Taxt	BC 皖 AD
h	用 AM 或 PM 表示的小时(1-12)	Number	6
bh	用 AM 或 PM 表示的小时(01-12)	Number	06
н	24 小村格式約时间(0-23)3	Number	7
нн	24 小时格式的时间(00-23)3	Number	07
1	ISO8601 日期时间《最多 yyyy-MM-dd'THPtmm:ss. SSSZZZ) <sup>6</sup>	Text	2005-10-07T12:05:56.568+01:00
N.	ISOB601 日期时间(类似于 I、但是如果时区为 +00:00。 那么 ZZZ 输 出为"Z") •	Text	2005-10-07T12:06:56.568+01:00, 2003-12 -15T15;42:12.000Z
k	24 小时格式的时间(1-24)3	Number	8
kk	24 小时格式的时间(01-24)	Number	80
к	用 AM 或 PM 表示的小时(0-11)	Number	9
RK	用 AM 或 PM 表示的小时(00-11)	Number	09
m	\$7	Number	4
mm	9	Number	04
м	8 (2010)	Number	5 12
IM	8 (84)	Number	05 12
-	72 (XAB)	Test	in Tak
MINIM	15 (+Q)	TERC	Jan, Peo
MMMM	月(手型)	1000	January, February
s	seconds	Number	B
55	seconds <sup>a</sup>	Number	05
5	decisecond	Number	7
55	centisecond <sup>4</sup>	Number	70
SSS	milisecond <sup>1</sup>	Number	700
SSSS	0.0001 18**	Number	7000
SSSSS	0.00001 8%	Number	70000
555555	0.000001 👫	Number	700000
Τ.	ISQ8601 时间(最多为 HH:mm:ss.SSSZZZ) <sup>4</sup>	Text	12:06:56.568+01:00
τu	ISO8601 时间(类似于 T, 但是 +00:00 时区用 Z 额换) <sup>4</sup>	Taxt	12:06:56.568+01:00, 15:42:12.000Z
w	一年中的某一周7	Number	7, 53
ww	一年中的某一周?	Number	07, 53
w	一月中的某一周的	Number	2
уу	years	Number	06
<i>YYYY</i>	year®	Number	2006
YY	年: 仅与年中的周结合使用7	Number	06
YYYY	年: 仅与年中的周绪合使用?	Number	2006
ZZZ	封区 (简称) 32	Text	EST
2222	时区 (全称)	Text	东部标准时间
z	影区 (+/-n)	Text	+3
27	NE (+inn)	Text	+07
777	NIZ (diaman)	Tax*	+03:00
77711	11日日 777 1400-00127部時	Tast	40100 7
1111	NIE (MAY LEE, TUNN IE E EIN)	Text	TUDAN, L
1177	by (s. (sant+/-man)	Text	GMT+03:00
22222	时区 (如何 ZZZ, 但是无官号) [+/-mmn]	Text	+0300
	文本的转义		'User text'
127.5	(两个单引号) 转义文本中的单引号		'o''dock',加引号的自定文本

### 日期转换为毫秒

[@["DateStrToMills","your date", "your date format"]@]

#### 日期转换为秒

[@["DateStrToSeconds","your date", "your date format"]@]

#### 提取包围的子字符串

[@["ExtractAroundStr","your text", "your start str", "your end str"]@]

### 提取第一个符合正则的字符串

[@["ExtractStrByRegex","your text", "your regex"]@]

#### 去学习正则怎么写:

https://www.runoob.com/regexp/regexp-tutorial.html

### 提取所有符合正则的字符串

[@["ExtractArrByRegex","your text", "your regex"]@]

#### 去学习正则怎么写:

https://www.runoob.com/regexp/regexp-tutorial.html

### 提取 json 对象

[@["ExtractJsonObj","your text", "your jsonpath"]@]

#### 去学习 JSON Path:

https://jsonpath.com/

### 提取 json 数组

[@["ExtractJsonArr","your text", "your jsonpath"]@]

#### 去学习 JSON Path:

https://jsonpath.com/

#### 正则提取 json

[@["ExtractJsonByRegex","your text", "your json key1", "your json key1 regex",

"your json key2", "your json key2 regex"]@]

#### 去学习正则怎么写:

https://www.runoob.com/regexp/regexp-tutorial.html

#### 日期加减

[@["GetDateFromNow","your add/substract days"]@]

#### URL 编码

• [@["UrlEncode", "your text", "your charset, default is UTF-8"]@]

#### URL 解码

[@["UrlDecode", "your text", "your charset, default is UTF-8"]@]

### 自动检测指定用什么语言回复

[@["AutoSpecifyResponseLanguage", "your text", "your default lang, The optional values are EN,CN, default value is CN"]@]

#### 字符串替换

[@["Replace", "your text", "your old str", "your new str"]@]

#### 字符串正则替换

[@["ReplaceRegex", "your text", "your regex str", "your new str"]@]

#### 去学习正则怎么写:

https://www.runoob.com/regexp/regexp-tutorial.html

#### 字符串转义

[@["EscapeStr", "your text"]@]

#### RSA 加密

[@["RSAEncode", "your text", "your public key"]@]

#### 根据条件赋值

[@["CaseWhenThen","your case value", "when value1", "then value1", "when value2", "then value2"..., "default value"]@]

### 根据条件赋值-区分大小写

[@["CaseWhenThenIgnoreCase", "your case value", "when value1", "then value1", "when value2, optional", "then value2, optional"..., "default value, optional"]@]

### 是否与任意给定的候选值相等

[@["EqualsAny", "your value", "your other value1", "your other value2, optional"...]@]

### 是否与任意给定的候选值相等-区分大小写

[@["EqualsAnyIgnoreCase", "your value", "your other value1", "your other value2, optional"...]@]

### 日期格式转换

[@["DateStrReFormat", "your date", "your target format", "your source format,

optional"]@]

### 字符串拼接

[@["Concat", "your text1", "your text2", "your text3",...]@]

#### 数组拼接

[@["ConcatArray", "your array1", "your arr2", "your arr3",...]@]

#### 自然语言转日期

[@["JionlpParseTime","*your text1*"]@]

[@["JionlpParseTime","今天"]@]

#### 说明文档

时间语义解析-说明文档

# 编排规则及案例

### 入门:角色扮演机器人

角色扮演机器人是一种常见的 Al Agents, 通过让 Al 扮演某个角色, 并赋予它指定 的知识和角色风格, 就能构建出一个角色扮演机器人了。本次我们将以一个扮演"孙 悟空"的 Al Agent 为例, 介绍画布规划的逻辑, 帮你快速熟悉 Agent 的编排逻 辑。

#### 角色定义

下面是一个 Agent 的设置界面,除了需要设定好头像、名称和描述外,我们还需要 在提示词 (Prompt) 中,为我们期望的"孙悟空"角色做一个定义。



#### 画布规划

在首次创建 Agent 时,系统会自动创建一个"用户提问"模块和"智能对话"模块,用于实现本次 AI 角色扮演机器人的功能。它的主要逻辑是:

- 通过"用户提问"模块,获取用户输入信息,并通过"用户提问"输出
- "智能对话"模块通过"信息输入"输入用户的问题,后会执行如下几个步骤:
  - 将提示词、输入信息及聊天上下文(3条)传给天工大模型
  - 大模型进行加工处理,并回复用户

← 🧊 孙悟空		寺 配置 (二、規划	••• 保存
<ul> <li>●</li> <li>●</li></ul>			-
<b>Ç</b> o Agents	④ 用户提问(开始)	○ 联动数法 ●	
24		○知识時限系結果	
		O ₩∕∠E ÞX - 3 +	
		选择模型 天工大模型	
		提示词 (Prompt)  伊尼沙南空,西游记中的齐天大圣。	s
		称"美观王"。你的性格特点是狡黠,"智"、题达、勇猛。	
		8\$0!#1 0 Q3	
			6900
			2000
		•	腹内容 0

### 优化建议

这里我们还调整了大模型回复创意性这个参数,

在机器学习和人工智能的上下文中,温度 (temperature) 即回复创意性通常是指在 生成文本或样本时的一个参数,特别是在使用类似于 Softmax 函数的概率分布时。 这个参数控制了模型生成输出的多样性。

模型会计算每个可能的输出的概率,并选择概率最高的作为最终的输出。温度参数引入了一个控制因子,影响了这些概率分布的平坦程度。较高的温度会导致概率分布更加平均,使得模型更加倾向于生成多样性较大的输出;而较低的温度则会使得概率分布更加尖锐,模型更加倾向于选择最有可能的输出。

我们希望"孙悟空"这个角色的回复内容能够更加活泼有创意,设置数值为 0.8。这 里可以进行一个简单的对比,左右分别为创意性设置为 0 和 0.8 两个场景下的智能 回复。

#### 预览

```
你去西天取经的目的是什么?
```

#### 뗽 孙悟空

: 你

Ē

#### 뗽 孙悟空

Ē

这个嘛,师傅唐僧说要取经西天,解教众生于水深火热之中。我作为他的徒弟,自然义不容辞地要帮他完成 这个伟大使命嘛!西天藏经,我孙悟空闻之起舞,有机缘亲近佛陀,无论对于我个人修行,还是对于世间众 生的福祉,都是一笔宝贵的财富。当然,除了取经的使命,也免不了有许多刺激与冒险,呼风唤雨、神通广 大的美猴王我孙悟空,怎能错过这种机会呢?要知道,冒险才有趣嘛!哈哈哈!

#### 回复创意性设置为 0

预览

```
你去西天取经的目的是什么?
© 回
```

🚱 孙悟空

: 你

嘿嘿,老孙的目的可不是为了吃个西天大餐或是游山玩水。老孙要取经,乃是为了唐僧师傅能够获得真经, 普度众生,消除人间疾苦,让大家都能过上幸福美好的日子。哎呀,修行不易,路途艰险,但是为了舍小家 为大家,老孙愿意义无反顾地闯荡西方,只求给人们带来福音。天底下所有的怪物,都别想阻挡老孙的脚 步,就算是天庭十万神兵,也遭老孙一棍打飞!哈哈哈! ③

🚱 孙悟空

嘿嘿,这个问题正中下怀! 俺西行取经的目的可不简单哦,俺是为了救人于水火之中,消灭妖魔鬼怪,拯救 众生的苦难啊!取经西天,得到经书的智慧和力量,归还给人间,使人间更加和谐美好。俺可是个拯救世界 的大英雄,西行取经也是为了维护和平,传承正义,实现大同世界的理想啊!至于其他的好处嘛,和那一身 神通广大的兄弟们一起闯荡天下,开开心心的做好事,还能增长自己的见识和修行,岂不美哉!总之,取经 西天是为了造福众生,成就大道,一展英雄风采! 司

#### 回复创意性设置为 0.8

可以明显感受到当创意性为 0.8 的时候, AI 回复的答案内容角度会更多, 出现了

"实现世界大同的理想"这类不常见的目的,而创意性为 0 ,则更偏向于更加严谨的

答案,如"保护师傅/斩妖除魔"等目的。

另外,我们在设计 Agent 的过程中,往往需要不断优化提示词设计,以及调整相关 参数,最终就可以得到一个比较满意的专属 AI Agents。

### 初级:知识库 Agent

知识库 Agent 是目前另外一类比较受欢迎的工具,它能将个人/企业专有数据与大模型相结合,进一步扩展大模型的知识库范围,让它与业务结合得更加紧密。

在 Agent 的配置过程中,如果在 Agent 设置页面中选择关联了"知识库",我们 就能够在规划页面中看到新增加的"知识库搜索"模块,本次案例将着重为大家介绍 "知识库搜索"模块的功能设计。

#### 基础配置

本次我们准备做一个"大预言模型助手"的 Agent,将整理好的大语言模型相关资料 作为知识库,这个 Agent 将充当大语言模型方面的专家,回答我们关于大语言模型 方面的提问。具体的配置如下:



#### 画布规划

在 Agent 的画布规划中,此时会增加了一个"知识库搜索"模块,来实现借助"知 识库"中上传的资料,辅助 AI 完成大模型相关问题的回复。它的具体逻辑如下:

• 连线 1: 通过"用户提问"模块,获取用户输入信息,并通过"用户提问"输出

• "知识库搜索"模块通过"信息输入"输入用户的问题,后会执行如下几个步骤:

将"用户提问"进行向量化,并与"大语言模型"的知识库中,与已有的内容切片进行向量检索

• 将搜索结果进行相似度排序,将相似度排名靠前的切片进行返回

 在搜索完成后,"知识库搜索"模块的 3 个输出连线分别走向了 2 个模块,逻 辑如下:

• 连线 2:如果"知识库搜索"结果,没有符合条件的切片内容,将触发"确定 回复"模块,回复用户"抱歉,这个问题暂时无法回复,我还需要更多的学习"

- 连线 3:如果"知识库搜索"结果,搜索到有符合条件的切片内容,将触发
   "智能对话"模块,并将提示词、"知识库搜索结果"(连线 4)与"用户提问"(连线 5)一同传给"智能对话"模块进行处理。
- "智能对话"模块接受到以上3个信息输入后,后会执行如下几个步骤:
  - 将提示词、用户提问及知识库搜索结果传给天工大模型
  - 大模型进行加工处理,并回复用户



在"知识库搜索"模块中,我们可以看到"知识库相似度"和"知识库单次搜索上 **限"**这两个参数,也就是会控制知识库向量搜索的结果(最终匹配切片的数量)和返 回结果(返回切片的数量),在使用过程中相关数值需要进行调整已确保知识库反馈更 优的结果。

#### 知识库相似度

控制用户提问与搜索结果之间的相似度,相似度数值越高,搜索出的匹配结果可能越 少。因此对于用户问题可根据知识库内容,和用户提问的内容,思考场景。通常建议 相似度调整在 0.6-0.9 左右。

#### 单次搜索上限

当需要在知识库进行搜索时,设置最多取 x 条作为搜索结果输出。请注意,所取结果 并非越多越好,受模型最大 Tokens 和知识库内容切片大小等因素的影响,具体可用 数量可通过调整参数并测试,选择更合适的上限数值。



#### 中级: 信息分类

除了知识库外,平台还提供多种文本处理模块,用于更加多元的场景中。

例如"信息分类"模块,能够通过 AI 对信息进行分类,从而针对分类进行不同流程。"字段提取"模块可以将信息中指定字段提取出来,便于在后续需要使用字段相关的场景中使用。"信息加工"模块能够将信息进行加工如组合处理。

#### 画布规划

本次我们以"文学大师"这个 Agent 来演示 AI 如何处理不同的诗歌制作需求,并

以不同的格式实现输出。因此 Agent 的整体规划是首先就需要一个"信息分类"模块,来将用户意图进行分类,再根据不同的分类执行文案创作。

- 连线 1: 通过"用户提问"模块,获取用户输入信息,并通过"用户提问"输出
- "信息分类"模块通过"信息输入"输入用户的问题,后会执行如下几个步骤:

• 将模块的 prompt 与 "用户提问"、聊天上下文进行传给天工大模型进行 分类处理

• 返回分类处理结果,并触发下一个模块的功能

• 连线 2-4: 接下来,根据分类结果,将触发不同的智能对话功能。在本次 Agent 中,3个"智能对话"将分别进行"诗词/儿歌/歌词"的创作,完成用户需求的输 出。

连线 5: 在"信息分类"的模块中,我们建议增加"其他"分类,来承接对于未能识别或没有定义的分类,以便引导用户更加清晰明确的表达自己需求意图。因此当用户的消息不属于以上分类时,触发"确定回复"模块,并回复指定内容。



### 高级:字段提取+HTTP 模块

"字段提取"模块能够将输入的内容进行分析并提取出所需字段,"HTTP调用"工具,则可以连接到第三方,通过设置入参和出参,完成与第三方系统的通信,大大扩展 Agent 的使用场景。

在本次的案例中,我们将主要利用"字段提取"和"HTTP调用"模块进行一个简单的会议室预定 Agent 的搭建,实现通过自然语言的方式,借助 Agent 完成会议室的预定。

#### 基础配置

作为"会议室小预定" Agent,我们希望它能够实现查询会议室状态和预约会议室功能。其中查询和预约会议室的功能需要和现有的会议室预约系统通信,它的基本信息配置如下:



#### 画布规划

Agent 的大概思路是:通过"信息分类"模块判断用户意图(查询会议室/预约会议 室/其他),根据不同的用户意图,触发不同的数据通信,并执行后面的步骤。

#### 查询会议室功能规划

下方为"查询会议室"功能的规划图,核心流程是通过"信息分类"模块判断用户的 意图,如果是"查询会议室"相关的请求,将触发接下来的"HTTP调用",向会议 室系统查询当前的会议室预约状态。



• 连线 1:通过"用户提问"模块,获取用户输入信息,并通过"用户提问"输出

- "信息分类"模块通过"信息输入"输入用户的问题,后会执行如下几个步骤:
  - 将模块的 prompt 与 "用户提问"、聊天上下文进行传给天工大模型进行 分类处理
  - 判断用户信息的类型,返回分类处理结果,并触发下一个模块的功能

• 连线 2: 如果用户意图是"查询会议室",将触发"HTTP调用"模块

- "HTTP调用"模块中填写了"查询会议室"的请求链接,一方面接受查询
   (连线 3),一方面输出查询结果(连线 4),将目前会议室的状态信息传入下一个模块
- 连线 4: "智能对话"模块接收会议室预约状态信息后,将通过
- "智能对话"模块接受到以上3个信息输入后,后会执行如下几个步骤:
  - 将提示词、用户提问及 HTTP 调用查询结果传给天工大模型
  - 大模型进行加工处理,并根据提示词回复信息给用户

#### 预定会议室功能规划

而在"预定会议室"模块中,通过"信息分类"模块判断用户的意图,如果是"预约会议室"相关的请求,将触发接下来的流程,具体连线及功能说明如下:



• 连线 5: 如果用户意图是"预约会议室",将触发"字段提取"模块

• "字段提取"模块的主要功能是将用户输入的信息进行结构化,并输出 JSON 格式的内容

例如输入"预约天空之门,13:00-18:00,预约人:小助手",那么经过字段
 提取后的内容为"{"会议室名称":"天空之门","开始时间":"13:00","结束时间
 ":"18:00","预约人姓名":"小助手"}"

• 连线 6:为了更好的将预约信息传送给会议室预约系统,本次额外增加"信息加工"模块,希望将上方传入的 JSON 进一步处理成接口所需要的格式,通过连线 7 输出给"HTTP 调用"模块,传入会议室预约系统。该步骤可根据实际需要选择性添加

• 连线 8: 一旦发起预约请求成功, 会触发"智能对话模块", 提醒用户已预约完成, 并同步用户预约信息(通过连线 9 将用户的预约信息同步)

• 连线 10:会议室预约需要用户提供必要的用户信息,这里为了防止用户提供的信息。 息缺失,设置了"提取缺失"的提示,提醒用户提供必要的信息

#### 对话测试

• 输入"查询会议室"后, Agent 可以返回当前会议室的相关预定情况

← 🥶 会议室预定	□ 注 副Ⅲ (2 規則 ⑦ 帮助	••• 保存
	<b>预览</b> ▲ 你 查询会议室	
Agent 名称"	0	
会议室预定		
描述。		
一个会议室预定小地手,可以查询会议室状态及预定会议室	俄國目前至以基本心,以下是認当即的起来: 会议家名称:创新空间	
对话背景	已预约时段:9:00-13:00	
为你的应用选择对话背景 ~	预约人姓名:陈雨萱	
191894151X + 15500	会议室各称:蓝天会议室 已预约时段:10:30 - 11:30	
预约天空之门,13:00-18:00,预约人:小助手	预约人姓名:张天宇	
查询会议室 😵	会议室名称:明日之门	
预约会议室	已预约时段: 12:00 - 15:30	
eter danu o	频到入姓名:李梦浩、宋 6 6	
ス」は1993年 天工大模型 ~	会议室名称:灵感角落	
提示词(Prompt)	发送消息给Agent ア	
你是会议室预定助手,请根据目前会议室状态,回复用户童询结 果。	您还剩0次对话	

• 输入"预定会议室"后, Agent 会提示用户输入相关预定信息

← 🥶 会议室预定	葉 配置 C₂ 规划 ⑦ 帮助
<u>.</u>	<b>预</b> 览 ▲ 你
C 换—换 Agent名称 *	廃約会议室 〇 回
会议室预定	④ 会议室预定
描述" 一个会议室预定小助手,可以查询会议室状态及预定会议室	你好,请提供您希望预约的会议室,和预定时间(包含开始时间、结束时间)以及预约人,我将为您预定。
对话背景	ximelyzkaktruzka; men eyzka
为你的应用选择对话背景 / 杨加	
预约天空之门,13:00-18:00,预约人:小助手 💿	
查询会议室     ③       预约会议室     ③	
对话模型。	
天工大模型 V	发送消息给Agent
Restruct rounp.) 你是会议室预定助手,请根据目前会议室状态,回复用户查询结 果。	您还剩0次对话

输入"预约天空之门,下午四点,预约人小助手"后,Agent 会将信息发送给会
 议室预约系统,并在请求成功后,提示"预约成功"相关信息
← 🥶 会议室预定	□ # ■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	••• 保存
с Ю-НА	<b>預览</b> 如需查询会议室及预定状态,请输入"查询会议室" <sup>[]]</sup>	
Agent 名称 *	<b>_</b> 你	
会议室预定	预约天空之门,下午四点,预约人小助手	
描述		
一个会议室预定小助手,可以查询会议室状态及预定会议室	🥶 会议篮预定	
对话背景	您好,根据您的要求,已为您预约成功!	
为你的应用选择对话背景 ~	下面是您预约的会议室信息:	
<b>问题建议</b> + 添加	会议室名称:天空之门	
预约天空之门,13:00-18:00,预约人:小助手 🛛 😵	开始时间: 16:00	
查询会议室 😵	与来时间: 17:00 会议时长: 1/V时	
预约会议室	祝您的会议顺利进行! 如果您还有其他需求、清晰时告诉我.	
对话模型。	D	
天工大模型		
提示词(Prompt)	发送消息给Agent ア	
你是会议鉴预定助手,请根据目前会议室状态,回复用户查询站 果。	您还剩58次对话	

以上就是一个简单的会议室预订 Agent 的搭建介绍, 灵活利用"字段提取"模块与

"HTTP 调用"模块,创建出更多符合个人/工作场景的 Agent。