



北京正安维视科技股份有限公司
Innovisgroup.

全时空立体可视化平台 操作手册



正安维视
INNOVISGROUP

北京正安维视科技股份有限公司

2023 年 07 月

版权所有 不得翻印



目 录

1. 前言	2
2. 运行环境	2
2.1. 硬件环境	2
2.2. 系统运行环境	2
2.3. 系统部署要求	2
3. 登录	3
4. 主界面	4
5. 菜单栏	4
5.1 主页	4
5.2 设置	4
5.2.1.场景设置	5
5.2.2.功能设置	8
5.2.3.偏好设置	13
5.2.4 立体显示	17
5.2.5.窗口管理	18
5.2.6.视频过滤	30
5.3 其他	31
5.3.1 报警处理查看	32
5.3.2 用户信息	32
5.3.3 在线状态	33
5.3.4 帮助	34
5.3.5 最小化、还原、关闭	35
6. 快捷键	36
7. 帮助	37
7.1data 数据说明	37
7.2 扩展功能插件说明	38
7.3 扩展功能-视频监控功能	38
7.4 扩展功能-视频轮询功能	40

正安维视
INNOVISGROUP



1. 前言

本平台改变了传统的操作方式，参照当前流行的浏览器地图界面，左键拖动地图旋转，右键拖动地图水平平移，滚轮实现地图拉近拉远变倍控制，对接方式上，开放了对接窗口，实现 url 快捷接入，界面风格以蓝黑色作为主色，增加平台的科技感，视频播放方式改变原有的分镜头固定格式，改为单窗口任意摆放的方式，更灵活方便的拖放位置。

2. 运行环境

2.1. 硬件环境

建议硬件配置参数：

硬件	推荐硬件配置
CPU	双 Intel E5-2643 3.4CHZ
内存	8*8G
硬盘	工业级 SSD 硬盘
显卡	GeForce RTX 2080Ti
网卡	全双工 1000M

2.2. 系统运行环境

运行本软件建议安装操作系统：Windows7 64 位、Windows10 64 位（推荐），推荐使用专业版系统；

2.3. 系统部署要求

系统部署时，分为两部分，sdk 默认安装路径即可（其他盘也可以，无要求），客户端



安装到非 C 盘空间，尤其 win10 系统，运行系统环境推荐使用 win10 专业版，使用超级管理员用户登录。

3. 登录



图 3-1

双击桌面图标，打开 Urbaneye4.1 程序，如图 3-1 所示；

界面图标介绍：

- 用户名：用于输入登录用户名使用；
- 密码：用于输入登录用户名匹配的密码使用；
- 登录 IP：输入中心的 IP 地址，格式为“xxx.xxx.xxx.xxx”；
- 端口：登录中心的端口，一般中心默认使用 8080；
- 保存登录信息：勾选则记录本次登录的用户信息，不勾选则不保存；
- 登录：输入上面信息后，点击登录，登录到平台主界面；

注意：登录用户尽量不要使用平台超级管理员登录，在服务端配置界面，创建一个区域管理员作为平台登录账号。



4. 主界面



图 4-1

登录平台后，进入平台主界面如图 4-1，本平台以三维主展示区域作为底图；

底图上方是菜单栏，主要用于功能窗口控制、报警查询、用户信息展示、在现状态显示、平台版本信息、平台最小化最大化关闭控制键等；

底图左侧为对象列表，用于平台设备、预设点、预设路径等展示调用等；

底图左侧二维地图窗口，用于提供二维地图展示位置及相机点位，辅助展示平台效果作用。

5. 菜单栏

5.1 主页

主页为视频融合显示窗口，切换到主页窗口可以查看三维融合视频效果，当切换到其他功能项后，如果需要再切回到融合界面也是点击“主页”按钮切换到融合界面。

5.2 设置

data/config.xml 文件内 UI_ExtendSetting 修改为 1 则设置列表才会展示个性化设置选项：



场景设置、功能设置、偏好设置、立体显示。

5.2.1.场景设置

5.2.1.1.渲染设置

(1) 渲染设置对三维场景的渲染，包括天空、时间、环境光，如图 5-6 选择的是默认天空类型；



图 5-6

- 天空：天空类型设置，选择默认天空；
- 时间：根据时间不同，环境光随着时间调节，程序退出再登录，时间不会跟随时间改变，主要体现根据实际变化环境光的明暗变化；
- 环境光：手动调节环境光明暗度；
- 海洋、阴影、大气、星空、散射；分别为三维地图特效，根据实际情况配置。

(2) 在渲染设置中天空选择 SilverLining 类型，如图 5-7：



图 5-7

- 天空：选择 SilverLining 类型；
- 时间：根据时间不同，环境光随时间调节，程序退出再登录时间不会跟随时间改变，主要体现根据实际变化环境光的明暗变化；
- 环境光：手动调节环境光明暗度；
- 云类型：根据实际情况选择类型；
- 风速：根据实际情况调节风速的速度。

5.2.1.2. 三维设置

- 勾选显示鼠标经纬信息，在三维窗口显示经纬度与海拔信息；
- 勾选线框模式，在三维窗口三维模型变为透明，只显示线框；如图所示：



图 5-8

- 勾选显示小品，在三维场景中显示所有小品，如图 5-9:
- 当系统当场景中有视频融合时，会自动隐藏小品:



图 5-9

- 重设初始视点：是指重新设定初始点的位置，即登录时默认视点；
- 定位时长：登录客户端后视角跳转到初始视点的时长。

5.2.1.3. 二维设置

在二维设置中，勾选“二三维联动”，操作三维地图联动二维地图，反之操作二维地图联动



三维地图：重设初始点是指重新设定初始点的位置。

5.2.1.4.报警设置

- 报警提醒：勾选开启则 Urbaneye 接收报警信息，不勾选则不接收；
- 报警视点联动：勾选则接受报警后，二维地图自动切换到报警点闪烁，报警结束切换到二维地图初始视点，不勾选则不会自动切换；

5.2.2.功能设置

5.2.2.1.标签

标签设置是针对创建对象列表图标的设置，包括摄像机图标大小、三维地图中位置微调功能，如图 5-10：



图 5-10

5.2.2.2.缩略图

- 尺寸：用于调节缩略图显示窗口的大小；
- 边框：用于调节缩略图显示窗口边框的大小；
- 是否被遮挡：勾选则可以被其他模型或物体遮挡，不勾选则不被遮挡；



如图 5-11:



图 5-11

使用方法:

通过设置>>功能设置>>偏好设置>>相机显示中勾选显示缩略图(选中显示和鼠标悬停显示有排斥, 仅选择一个即可, 默认全局开关中相应的选项需要勾选), 即可查看相应的相机缩略图;

5.2.2.3.视频融合

视频融合设置包括三维地图中相机面片(视频)淡入淡出的时间设置、最大可见视频路数的设置、视点查看面片(视频)距离及张角的设置, 如图 5-12:

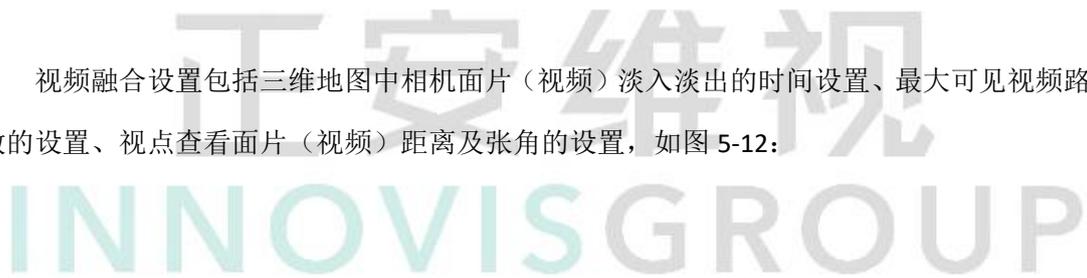




图 5-12

- 淡入时间与淡出时间分别是指三维地图中面片出现的时间与面片消失的时间；
- 在视频融合设置中的最大可见路数，可以设置在三维中融合视频最多同时显示路数。
- 可见距离范围：可见视频融合的距离设置，数字越大看到视频的距离越远（最大 500m）；
- 最大可见张角：可见面片的角度设置。

5.2.2.4.球机控制

（1）球机控制设置是指接入球机在三维地图中位置微调，以及导入球机追视标定数据，标定路线移动速度的设置等，如图 5-13：





图 5-13

(2) 在球机标定软件中生成的 DomeCaliResult.xml 文件导入到球机标定结果中，如图 5-14:



图 5-14

- 移动速度：是指摇杆控制球机的移动速度；
- 是否被遮挡：是指球机追视图标是否被建筑模型遮挡；
- 球机接力：是指例如物体离开 1 号球机后，相邻的 2 号球机自动开启接力追踪（该功能需要特定环境才能实现）；
- 球机本机控制，用于分区域，本地控制操作；
data/config.xml 文件内 DomeCalibration_Is_Local 修改为 1 则使用本地控制，将球机标定文件修改为 DomeCaliResult.xml 名称格式，放入 data 目录内，执行球机追视，只能本机操作；

5.2.2.5. 摄像机设置

摄像机设置中的飞行时间是指点击对象列表中设备，在三维场景中进入设备视角的时间，如图 5-15:



图 5-15

5.2.2.6.电视墙设置

电视墙设置是指控制解码服务器，操作电视墙分屏设置，如图 5-16:



图 5-16



5.2.3. 偏好设置

5.2.3.1. 相机显示

相机显示设置三维地图中相机属性显示，下图标记红色框的相机显示包括默认全局开关、选中显示、鼠标悬停显示，如图 5-17：



图 5-17

- 全局默认开关：勾选需要显示的属性后，进入编辑场景模式，在对象列表中选中摄像机，在属性列表中可见性内勾选对应的属性，进入到自由模式，选择修改的摄像机可看到对应属性的显示，如图 5-18 红框内所示：





图 5-18

- 选中显示：勾选名称、缩略图、视锥、相机信息后，选中摄像机即可看到名称、缩略图、视锥、相机信息；
- 鼠标悬停显示：勾选名称、缩略图、视锥、相机信息，在编辑模式下鼠标悬停摄像机即可看到名称、缩略图、视锥、相机信息。

注意：选中显示与鼠标悬停显示不可同时使用；

5.2.3.2.个性化

个性化设置是指修改三维地图与二维地图中视锥颜色、摄像机名称大小、文字颜色等功能，如图 5-19 中标记红色框所示：





图 5-19

- 三维视锥选中颜色：新创建摄像机视锥被选中的颜色；
- 三维视锥默认颜色：新创建摄像机视锥默认显示的颜色；
- 三维字体大小：根据实际情况设置三维字体大小；
- 三维字体颜色：根据实际情况设置三维字体颜色；
- 二维视点颜色：新创建摄像机二维视点颜色；
- 二维视锥颜色：新创建摄像机二维视锥颜色；
- 二维字体大小：根据实际情况设置二维字体大小；
- 二维文字颜色：根据实际情况设置二维文字颜色。

5.2.3.3.操作

操作设置是指鼠标灵敏度与视点到地面距离等设置，图中标记为红色框所示，如图 5-20：



图 5-20

- 鼠标灵敏度：1 为最大灵敏度，0 位最小灵敏度；
- 视点到底面距离：视角到地面的高度限制，到达一定距离无法继续下沉，视点到底面的距离最小值 0，最大值 30；
- 多层同时选择显示：勾选启用后，可以在工具栏的层显示菜单下同时选择显示多个层；
- 报警弹窗提醒时间间隔：是指报警到达时间间隔后，报警进行弹窗提示。

5.2.3.4. 系统设置

设置使用 CPU 个数及日志调试等级设置，如图 5-21：

- CPU 个数：填写电脑 CPU 的个数，根据实际情况设置，一般无需设置；
- 日志输出等级：设置 0 打印日志信息最多，无需求此处无需设置；



图 5-21

5.2.4 立体显示

立体显示配置是指配置立体显示模式、屏幕比例、人与屏幕距离、是否开启立体显示模式（注：立体显示模式需配合 3D 眼睛使用），图中标记为红色框所示，如图 5-22：



图 5-22



5.2.5. 窗口管理



图 5-23

登录客户端后，鼠标左键点击菜单栏“设置”按钮，打开设置下拉菜单，点击“窗口管理”按钮，弹出“窗口管理”窗口，在三维中显示哪些窗口，则在窗口管理勾选相应的窗口名称，如果没有则按照下面方式进行添加或配置。

5.2.5.1 窗口管理添加



图 5-24



点击窗口管理“+”按钮，弹出“新增窗体”管理窗口，编辑相应参数：

- 窗体名称：窗体显示的名称；
- 窗体 Url：填写需要显示内容的 Url；
- 填写完成，点击确定，在窗口管理界面勾选添加的窗口，则该窗口即可显示在三维界面中。

5.2.5.2 场景操作



图 5-25

打开“窗口管理”窗口，勾选“场景操作”在三维中弹出场景操作按钮，共 7 个按钮其中 6 个功能按钮，一个总按钮；

窗口介绍：

顺序由左到右

- 视频巡查/全景巡查：此按钮为双功能复选式按键，默认为视频巡查按键，点击按钮后切换到全景巡查按键，**视频巡查作用**，双击摄像机三维视角飞向相机视角并显示融合视频，**全景巡查作用**，双击相机，在三维场景内相机位置显示该相机的视频窗口，三维场景不会飞向相机视角。
- 历史视频：默认不开启，点击历史视频按钮，弹出历史视频时间窗口，设定回放开始时间和结束时间，点击确定，进行录像回放，可以进行拖动时间轴播放，可以点击正放按钮进行快放，可以进行暂停和播放等，退出全屏再点击回放按钮退出回放回到实时播放



界面。



图 5-26



图 5-27

- 第一人称：默认不开启，点击第一人称按键，进入三维场景，视角变为第一人称视角，操作键盘上的上下左右箭头按钮，可控制在三维场景中视角。
- 全屏：默认不开启全屏，点击全屏按键，三维区域全屏显示，再次点击则退出全屏显示，也可以按快捷键控制 F12 全屏/退出全屏显示；
- 线框图：默认不开启，点击线框模式，模型变为线框模式，再次点击则恢复模型模式，此功能用于内外通透展示；

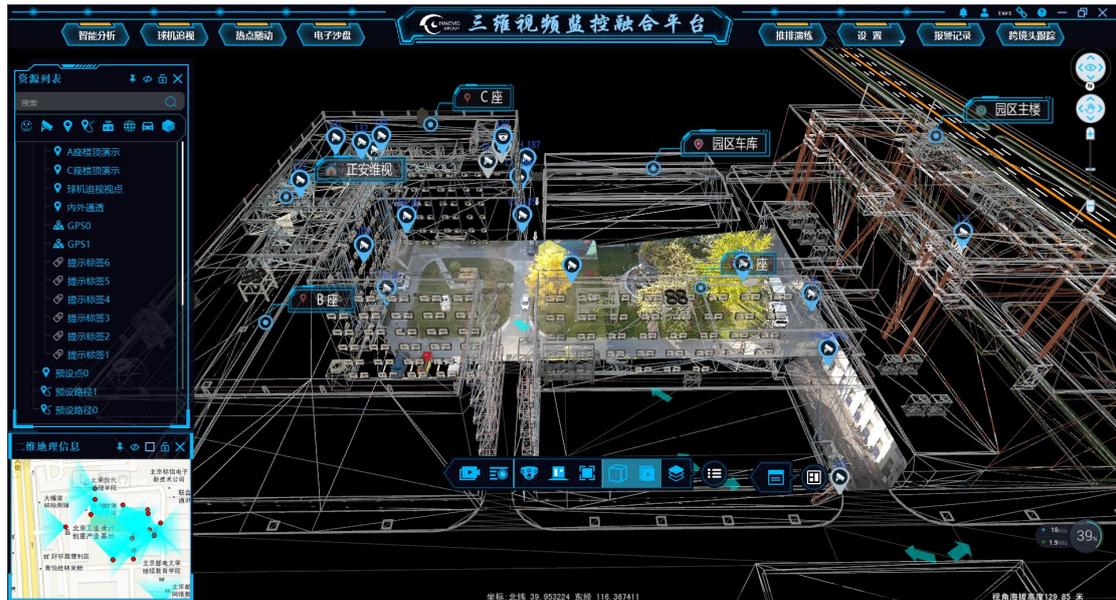


图 5-28

- 融合开关：默认开启，点击关闭融合开关后，三维场景内融合视频被关闭，只显示三维模型，不显示融合视频；
- 分层：点击分层按钮，弹出分层显示下拉窗口，显示各个层的情况，点击层三维场景切换到相应层，并显示相应的内容；



图 5-29

- 场景操作：点击场景操作按钮，其他功能项隐藏收缩到场景操作内，再次点击则展开；



5.2.5.3 自定义



图 5-30

打开“窗口管理”窗口，勾选“自定义”在三维中弹出场景操作按钮，共 2 个按钮其中 1 个功能按钮，1 个总按钮；

窗口介绍：

顺序由左到右：

- 窗口管理：点击窗口管理按钮，开启窗口管理界面窗口，再次点击则关闭窗口；
- 自定义：点击自定义按钮，将窗口管理窗口隐藏到窗口管理里面，再次点击则打开；

正安维视
INNOVISGROUP



5.2.5.4 二维地理信息



图 5-31

打开“窗口管理”窗口，勾选“二维地理信息”在三维中弹出二维地理信息窗口，二维地图窗口有三个按钮，分别为对象操作、对象选择、移动；

窗口介绍：

- 对象操作：默认选择对象操作，鼠标左键在二维地图点击摄像机点，三维及对象列表选择被点击的相机，在二维地图双击点击摄像机点位作用与对象列表及三维作用相同；
- 对象选择：鼠标左键点击对象选择按钮，使用鼠标左键在二维地图进行画框框选，三维和对象列表中会显示相应设备被选择；
- 移动：鼠标左键点击移动，使用鼠标左键在二维中可以进行二维地图拖拽及放大缩小显示；

窗口关闭：

- 点击窗口右上角“X”关闭窗口；
- 在窗口管理界面对二维地理信息勾选取消；
- 如果窗口标题栏隐藏，则右键窗口上边缘，弹出显示标题栏，点击显示标题栏，再点击关闭按钮；



5.2.5.5 资源列表



图 5-32

打开“窗口管理”窗口，勾选“资源列表”在三维中弹出资源列表展示窗口，窗口内包含搜索框、摄像机、预设点、预设路径等信息；

窗口介绍：

- 搜索框：在搜索框中输入设备名称，自动过滤搜索显示相应的设备，搜索框支持盲搜；
- 设备标题栏：包含摄像机、预设点、预设路径、传感器等设备，点击点亮图标则显示相应的设备，点击置灰标题图标，则相应的设备隐藏；
- 项目名称：创建的项目名称（如普天德胜），点击名称前的下拉菜单，可以显隐设备及层内容，名称后方有相应的相机统计，格式为摄像机在线个数/摄像机总个数；
- 层名称：创建层的名称（如园区），点击名称前的下拉菜单，可以显隐本层的设备及内容，名称后方有相应的相机统计，格式为本层摄像机在线个数/本层摄像机总个数；
- 卡口相机类型：显示添加的卡口相机；
- 摄像机：右键摄像机，打开视频，打开视频窗口可以进行截图或者放大显示（双击视频窗口或者点击全屏），双击摄像机可以在三维中调出视频窗口或飞向相机视角，右键点击开始监控，则自动弹出传统客户端的界面窗口，默认四窗口；
- 预设点：双击预设点，三维视角自动飞向预设点视角；
- 预设路径：双击预设路径或者右键点击开始播放，启动漫游，漫游过程中按空格暂停再按空格继续播放，esc 退出漫游，右键菜单中也有暂停、播放、停止及循环播放按钮；



注意：开启视频播放窗口，最多可以开启 5 个窗口，超过 5 个则覆盖显示。

- 传感器：添加的门禁控制器、温湿度传感器；
- 资源：对重点建筑与重点区域的标记；
- 模型：显示添加的模型；

5.2.5.5.1 视频播放



图 5-33

打开客户端，在对象列表中选择需要视频播放的相机，右键点击相机，弹出菜单，点击视频播放，弹出视频播放窗口，在视频播放窗口，可以点击窗口右下边缘处的相机标志截图，可以双击视频播放窗口或点击视频窗口右下方的全屏标志进行全屏显示。

INNOVISGROUP



5.2.5.6 设备状态统计



图 5-34

打开“窗口管理”窗口，默认没有设备状态统计窗口，第一次部署时，需要去部署配置，后期使用时直接在窗口打开即可；

部署方法：

- 点击设置，打开窗口管理窗口，弹出窗口管理界面；
- 点击窗口管理界面“窗口管理”后面的“+”弹出新增窗体添加窗口；
- 添加窗体名称及 Url，url 格式为：
<http://192.168.4.233:8080/innovisgroup/statistics/pieChartsNew.html>，修改 IP 及端口即可，前提现场版本需支持此功能；
- 勾选设备状态统计，三维中显示设备状态统计窗口；
- 弹出窗口可以进行关闭、锁定、放大/缩小、刷新、悬浮/停靠等；



5.2.5.7 视频轮巡



打开“窗口管理”窗口，默认不支持此功能，需要安装相应的功能插件才可显示；

部署方法：

- 点击设置，打开窗口管理窗口，弹出窗口管理界面；
- 勾选视频轮巡功能，程序界面内显示轮巡窗口，默认4分屏展示；
- 点击轮巡窗口设置按钮，弹出分屏切换按键，可以进行1、4、9、16分屏设置，如图：



- 右键点击轮巡视频窗口，弹出功能菜单，点击“配置”，弹出“轮巡配置”窗口，可以设置轮巡间隔时间，通过双击左侧相机列表中的相机，进行相机添加，相机添加后显示在右侧窗口内，配置完成点击“保存配置”进行参数保存，点击“恢复默认”将设置的参数恢复默认设置；



➤ 配置完成，右键视频窗口，点击“轮巡”，视频开始轮巡播放；



➤ 右键视频窗口，弹出子菜单中，点击等比显示，进行等比显示，调节展示视频的窗口，点击全屏显示，该视频窗口最大显示铺满轮巡视频窗口（非显示器窗口），点击“隐藏名称”则将视频窗口下方的摄像机名称隐藏；



5.2.5.8 视频监控



打开“窗口管理”窗口，默认没有设备状态统计窗口，第一次部署时，需要去部署配置，后期使用时直接在窗口打开即可；

部署方法：

- 点击设置，打开窗口管理窗口，弹出窗口管理界面；
- 勾选窗口中“视频监控”按钮，三维场景内弹出“视频监控”窗口；
- 视频监控窗口视频添加，通过拖动对象列表中的相机到指定窗口，或者右键相机，弹出子菜单，点击开始监控；



- 视频监控窗口默认 4 分屏，可以点击视频播放窗口右上角的视频分屏设置，进行 1、4、



9、16分屏设置：



5.2.6.视频过滤



图 5-36

打开“设置”菜单，弹出下拉菜单，点击“视频过滤”弹出视频过滤窗口，此功能需要在热点随动功能同时使用，启用热点随动的视频过滤方案，才可以在视频过滤窗口手动切换视频。

窗口介绍：



- 手动过滤：默认不启用手动过滤，需要手动切换视频时再勾选此项，勾选手动过滤后，GPS 热点随动不再自动过滤视频，需要手动点击视频过滤界面内的摄像机名称进行切换；
- 道路：调用的 data/RoadCameraInfo.xml 中道路名称，此表需要预先配置，如未配置，则在此道路位置无法选择道路，同时不会显示摄像机列表；

注意：此功能仅供特殊环境需求时使用，常规使用不要勾选手动过滤；

5.3 其他



图 5-37

其他配置，包含报警处理查看、用户信息、平台在线状态显示、帮助（操作说明、关于 UrbanEye）、最小化、还原、关闭等按钮；





5.3.1 报警处理查看



图 5-38

报警处理查看，用于显示收到的报警信息，点击报警处理查看，弹出报警处理窗口，在窗口内选择报警信息，右键点击处理，可以进行报警信息处理，处理后的报警信息在报警处理查看中删除；

5.3.2 用户信息



图 5-39



客户端登陆后，在主界面右上角显示登陆用户的名称；

5.3.3 在线状态



图 5-40

客户端登陆后，在主界面右上角显示在线状态，如果客户端连接不上中心服务，则显示离线，并且图标显示断开状态；



图 5-41



5.3.4 帮助



图 5-42

点击主界面右上角帮助按钮，弹出操作说明、关于 UrbanEye 选项，点击【操作说明】，可直接打开用户使用手册；点击【关于 UrbanEye】打开窗口信息包含 SDK 版本、Urbaneye 版本等；



图 5-43



5.3.5 最小化、还原、关闭



图 5-44

点击右上角最小化按钮，可以将主界面最小化到任务栏，点击还原可以还原到上一个窗口大小，点击关闭，可以关闭客户端；

说明：平台中打开窗口无法移动，窗口无标题栏如图 5-45，则可以通过右键窗口上边缘（如图 5-46 中绿框区域）弹出显示菜单栏进行显示如图 5-47，显示标题栏后则可以进行拖动、关闭等操作，本操作适合窗口管理中打开的所有窗口；



图 5-45



图 5-46



图 5-47

6. 快捷键

开启/关闭小品：F2；

开启/关闭线框模式：F3；

开启/关闭球机追视：F4；

开启/关闭跟踪漫游：F5；



开启/关闭色差校正：F8；

客户端窗口最大化/还原：F11；

全屏/退出全屏：F12；

漫游路径过程中暂停：空格；

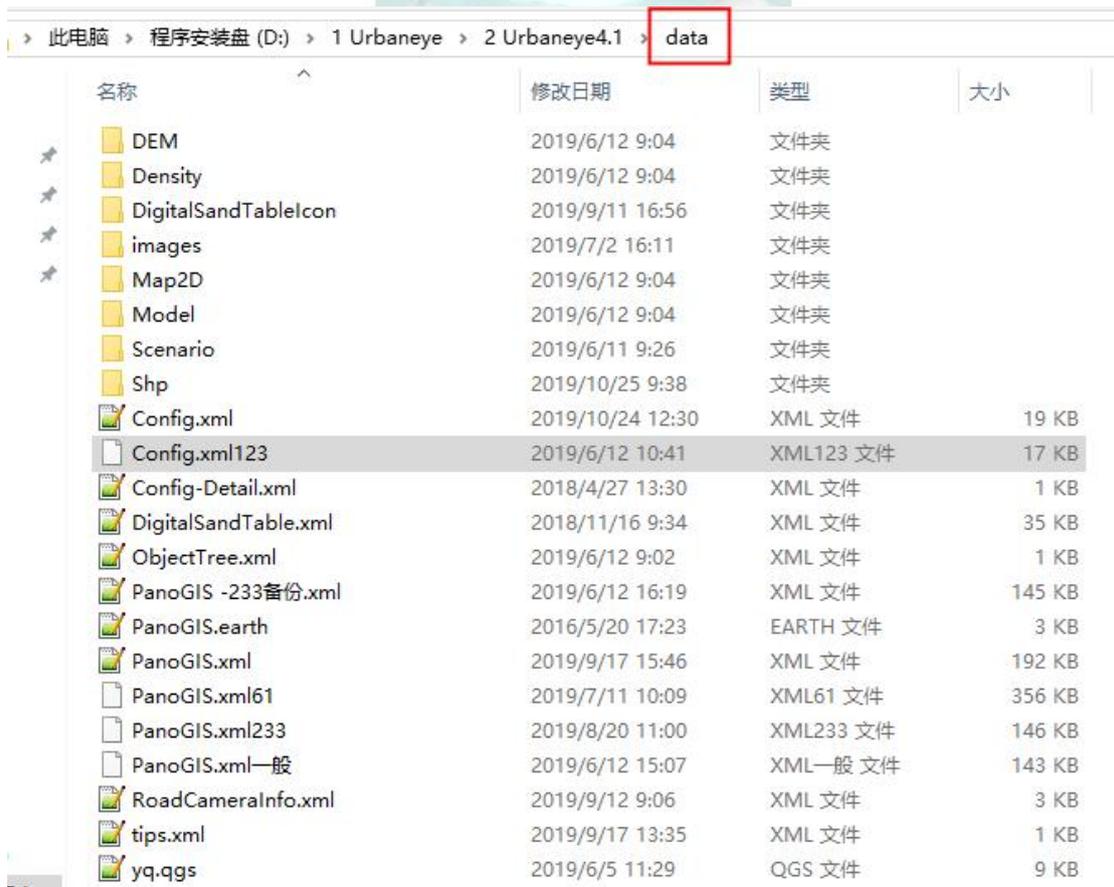
漫游路径过程中停止：esc；

三维回到初始视角：空格；

资源列表窗口显示/隐藏：v；

7. 帮助

7.1 data 数据说明



名称	修改日期	类型	大小
DEM	2019/6/12 9:04	文件夹	
Density	2019/6/12 9:04	文件夹	
DigitalSandTableIcon	2019/9/11 16:56	文件夹	
images	2019/7/2 16:11	文件夹	
Map2D	2019/6/12 9:04	文件夹	
Model	2019/6/12 9:04	文件夹	
Scenario	2019/6/11 9:26	文件夹	
Shp	2019/10/25 9:38	文件夹	
Config.xml	2019/10/24 12:30	XML 文件	19 KB
Config.xml123	2019/6/12 10:41	XML123 文件	17 KB
Config-Detail.xml	2018/4/27 13:30	XML 文件	1 KB
DigitalSandTable.xml	2018/11/16 9:34	XML 文件	35 KB
ObjectTree.xml	2019/6/12 9:02	XML 文件	1 KB
PanoGIS -233备份.xml	2019/6/12 16:19	XML 文件	145 KB
PanoGIS.earth	2016/5/20 17:23	EARTH 文件	3 KB
PanoGIS.xml	2019/9/17 15:46	XML 文件	192 KB
PanoGIS.xml61	2019/7/11 10:09	XML61 文件	356 KB
PanoGIS.xml233	2019/8/20 11:00	XML233 文件	146 KB
PanoGIS.xml一般	2019/6/12 15:07	XML一般 文件	143 KB
RoadCameraInfo.xml	2019/9/12 9:06	XML 文件	3 KB
tips.xml	2019/9/17 13:35	XML 文件	1 KB
yq.qgs	2019/6/5 11:29	QGS 文件	9 KB

图 7-1

窗口介绍：

- DEM 文件夹：高程地图信息；



- DigitalSandTableIcon 文件夹：沙盘文件信息；
- Images 文件夹：地图影像信息；
- Map2D 文件夹：二维地图信息；
- Model 文件夹：三维地图信息；
- Config.xml 文件：用于存储客户端程序的修改信息及参数配置；
- PanoGIS.xml 文件：客户端数据保存文件，包含创建设备、摄像机、预设点、预设路径等信息；

7.2 扩展功能插件说明

客户端需要的扩展功能插件存放在 Urbaneye 根目录下，Plugins 文件夹中，格式为 XXX.dll；

7.3 扩展功能-视频监控功能

插件名称：VideoMonitorPlugin.dll



图 7-2

勾选窗口管理里面的视频播放，弹出视频监控窗口；



图 7-3

右键对象列表中摄像机名称，弹出开始监控按钮，点击开始监控此摄像机视频自动填充至视频监控窗口空余窗口（或直接拖动摄像机至监控窗口中），填充顺序为自左至右，自上至下，只要窗口未填充视频，则会填充新的视频；



图 7-4

可以点击窗口上边缘处的设置分屏数进行修改分屏数量；



图 7-5

右键视频窗口，弹出全屏显示、隐藏名称、重新监控/停止监控、重置等按键，进行相应操作；

7.4 扩展功能-视频轮询功能

插件名称：VideoRoundTourPlugin.dll



图 7-6

勾选窗口管理里面的视频轮询，弹出视频轮询窗口；



图 7-7

右键视频窗口，弹出配置、轮询、等比显示、全屏显示、隐藏/显示名称。点击配置，打开轮询配置窗口，可设置轮询间隔、轮询相机。保存更改之后，右键视频窗口，点击轮询按钮，开始视频轮询。点击其他按钮，可进行相应的操作。



图 7-8

可以点击窗口上边缘处的设置分屏数进行修改分屏数量；