SEED-Pro客户管理/验收操作-2D页面

1. 账号注册

平台链接: https://customer.mindflow.com.cn/

1.1团队管理员

曼孚会提供第一个管理员权限账号以及密码,其余新账号需要**自行注册和通过架构邀请链接**加入架 构,方可配置验收

1.1.1 账号注册

1. 通过手机号注册账号



2. 进入平台,对姓名,账号,密码进行修改

S)	个人中心				😁 dada 🗸
	on dada, 你好!				
	账号信息 姓答: dada ℤ 注册曰题: 2023-08-08 11:47:20	照号: 未设置 く	奈存 己没置 ノ	手机号: 199****9999 2	
	团队信息				取消申请
	所属团队: 智无	当前状态:加入团队审核中			

3. 点击架构的邀请链接,加入架构

1.1.2 邀请成员

在【组织管理】中点击【邀请成员】并发送链接

SEED	< 组织管理					
命 首页						
□ 项目管理	名 请输入内容	角色未选择 >	投资重置			
+4 组织管理						
	已造0条 批量移出					邀请成员
	姓名	角色 账号	账号状态	手机号	最近上线时间	操作
		管理员 -	• 正常		2024-01-05 11:20:55	编辑 移出
		管理员	 正常 		2024-01-05 11:17:36	编辑 移出
		管理员	 正常 		2024-01-05 11:17:16	编辑 移出
		管理员 -	• 正常		2024-01-05 11:10:58	编辑 移出

- a. 项目经理: 项目的整体管理人员, 验收员
- b. 普通用户: 验收员
- c. 管理员: 拥有组织架构的管理权限

邀请成员	×
用户注册后,可通过链接邀请加入空间,并设置为勾选的角色。	知道了
 □ 项目经理 □ 普通用户 □ 外部用户 □ 客户验收员 □ 管理员 	
有效期为7天,失效后需要新的链接。 关闭	

2. 配置验收员

1. 点击页面左侧的【项目管理】,选择需要验收/查看的项目

SEED	〈 项目管理								
命 首页	≅ 项目列表	test-3D车道线项目测试	负责人: ペー 曼守	\$对接人 点云/3D车道线				验收	数据集 需求 🗵
▶ 项目管理	Q 请输入内容								
ⅰ 工作统计		批次 请输入内容	状态	未选择 ~	搜索 重置				
-€ 组织管理									
		批次	状态	执行进度	验收环节占比 ①	待抽验①	抽验待完成 ①	返修中 ①	操作
		车道线批改验证02_点 763877855343157248	• 进行中		0% (0/10)	• 0	• 0	• 0	详情 设置验收员(0)
	test_3D车道线项目测试	车道线批改验证01_全 763854921467695104	• 进行中		0% (0/10)	• 0	• 0	• 0	详情 设置验收员(0)
	◆ 共4批次 点云 3D车道线	3D车道线回归 675496832717295616	• 进行中		60% (6/10)	• 0	• 0	• 3	详情 设置验收员(0)
		新增立体框01_3D车道线 765963429524799488	• 已完成		100% (3/3)	• 0	• 0	• 0	详情 设置验收员(1)
		共4条 10条/页 >							< 1 → 前往 1 页

2. 点击表格的操作部分中【设置验收员】,可对验收人员进行设置和管理

3. 创建验收包

任务范围:当前加入项目批次验收工作单元中待分配的任务

1. 在【项目管理】中,选择需要验收/查看的项目

2. 选择要验收得批次,点击表格的操作部分中【详情】,进入【批次详情页面】

	< 项目管理 / 批次详情	
命 首页	≦ 3D车道线回归日 验收员・ 2 返修率 0% 対象准确率 62.5% 点准率・ 更多信息	任务数据统计
▶ 项目管理		
山 工作统计	平台执行中 延修中	已通过
•€ 组织管理	4 3	3
	任务名称 输任务名块对应抽检图 验权风 未选择 大态 未选择 置	创建抽检包
	序号 状态 抽检包名 任务数 抽检包模算 验收员 抽检出度 抽检任务运修率 有效转数 ① 总转数 ① 操作	
	1 - 2030全部工具验处1 6 ● 3 ● 3 ● 0 - — 100%(6/6) 50% 未同步 未同步 更多	
	共1条 10%页 >	1 > 前往 1 页

	项目管理 / 批次	详情								The second s
命 首页	≌≣ test01 🖪	3 验收员	2 返修率:01	3 对象准确率:-	点准率・更多信息					验收任务数据统计
 项目管理 正作统计 组织管理 	平台执行 4	īφ			创建验收规则	×	· 抽检待完成 2	2		- ^{近然中}
	任务名称	《 输任务名找对应抽检包	验收员末选择	~ 秋	 ● 待验收任务:3 (正常任务:3 驳回任 任务类型 ● 全部 ○ 正常 ○ 驳回 	务: 0)				Openhares
	序号	状态	抽检包名	任务数	抽检维度 💿 任务 🔘 图片帧		抽检任务返修率	有效帧数 🗘	总幀数 ᡐ	操作
	1		2D3D全部工具验收_3 2D3D全部工具验收_2	3	抽检比例 • 全部		33.33% 50%	未同步	未同步	继续检查 处理挂起 批量通过 批量驳回 更多
	3		2D3D全部工具验收_1	0	○ 定值		0%	未同步	未同步	更多
	共3条	10条/页 ~				取消 确定				< 1 > 前往 1 页

4. 验收包创建成功后,点击【前往验收】即可开始检查;

也可以回到批次详情页面点击【继续检查】进行验收;

点击【批量通过】/【批量驳回】即可在抽验完毕后,对验收包其余任务进行状态变更

创建验收规则		×
犬		
	短收包包过建成4J 晚点再说 前往验收	

SEED	〈 项目管	理 / 批次	详情															
命 首页	Þ	测试1 🛙	验收员	/_	返修率:0%	对象准确同	a.0% 点准率	- 更多信息								验收	任务	数据统计
■ 项目管理																		
 ● 组织管理 		 平台执行 8 	īΦ				· 待抽检 5					· 抽检待完成 2					· 返修中 3	
		任务名称	除 输任务名线对应抽检包	验收员	末选择		状态 未选择		搜索	田置							Û	建抽检包
		序号	状态	抽检包名	日	E务数	抽检包概览	I.	验收员	抽检进度		抽检任务返修率	有效帧数 🗘	总帧数 ♀	操作			
		1	验收中	2D3D全部工具引	逾收_4 2		• 0 • 0	• 2			0%(0/2)	0%	未同步	未同步	继续检查	比量通过 批测	城回 更多	
		2	-	2D3D全部工具	逾收_3 1		• 0 • 0	• 1			0%(0/1)	0%	未同步	未同步	继续检查	比制通过 批制	113回 更多	
		3		2D3D全部工具	逾收_2 0		• 0 • 0	• 0		-		0%	未同步	未同步	更多			
		4	-	2D3D全部工具	逾收_1 0		• 0 • 0	• 0		-		66.67%	未同步	未同步	更多			
		共4条	10条/页 🗸													< 1	> 前往	1 页

4. 开始验收工作

4.1 快速入门

进入任务后,打开对象列表,验收员会根据交付标准抽检或全检对象的工具、贴边以及属性。



1. 调整视角,定位对象

把鼠标放在图中,滚动<mark>鼠标中键</mark>放大定位需要检查的对象,长按<mark>鼠标右键</mark>平移图把对象拉到屏幕中间

- 视图缩放:滚动鼠标中键
- 视图平移:长按鼠标右键

2. 检查对象的工具

页面右上侧,可以调整蒙版模式和比例



3. 在对象上打批改

验收过程中如发现对象不符合交付标准,就需要给对象打批改。

点击左侧工具栏印章图标,点击需要批改的对象,即出现批改窗口,通过快捷键<mark>1-9</mark>选择具体的错误 后,点击空白处以示批改完成。



批改完成后,对象上会生成一个批改小球,错误列表会显示错误对象以及具体的错误



4. 在非对象上打批改

如发现漏标对象或者全局属性有错误,双击即可看到批改窗口。漏标选择【对象错】,全局属性选择 【全局属性错】

日本のは、1000000000000000000000000000000000000	今选错误项 × の法错误项 × ① 対象借 工具3 v 満輸入 1				The
 ● 対象措 工具3 ✓ 22 満術入 	 ○ 対象措 工具3 ~ 二具3 ~ 満輸入 	Ta	00	勾选错误项	×U
工具3 ✓ 2 ■ 清输入 ●	工具3 ✓ 1 満輸入 漬輸入 ●			◎ 对象错	_ 7
▲ 漏怀 请输入	→ 漏怀 1 清输入	(D.		工具3	12/
				▲ 漏怀 请输入	

5. 检查完当前帧移至下一帧

在检查连续帧对象时,会需要切帧查看该对象在其他帧是否符合交付标准,通过<mark><</mark> / > 即可切换至上一 帧或下一帧

- 上一帧: < (小于号)
- 下一帧: > (大于号)

5. 检查任务中的无效帧

对于需要标注员区分数据是否有无效帧的项目,验收员可通过琴键区的播放按钮快速看一遍所有帧, 并检查标注员的判断是否有误。根据验收员的需要,可调节播放的速度、顺序、是否循环以及播放范 围。



6. 查看创建批改的状况

验收员在进入任务,打开右侧错误列表后,可随时查看批改相关的各种信息。

7. 查看历史批改记录

当被驳回的任务重新回到验收员手里时,验收员可在错误列表中查看上次自己批改的内容,从而检查 错误是否被正确更改。



8. 检查的过程中想要微调对象,打开编辑模式

有些微小的错误,验收员如果想亲自进行调整,可以打开页面顶部的开关,进入编辑模式,即可对对 象本身以及对象的属性进行修改

9. 验收中想要统计标注范围内漏标对象的漏标率

验收员可以要求项目经理在【标注方案】处设置好需要统计漏标率的对象及统计的范围。在标注页面 建立批改后,手动/自动保存后系统会统计并更新漏标率



5. 验收场景

进入任务后,会默认打开打开对象列表、错误列表以及相机视角,审核员会根据交付标准抽检或全检 对象的工具、贴边、属性等。

5.1 显示对象的标签

审核/质检流的同学希望可以在审核时能一眼就看到对象的标签,只要在设置项【显示标签】下勾选对 应开关,对象上方就会自动显示标签,目前支持显示ID&标注工具类型、个体属性、2D框面积、编辑 点编号。



5.2 打批改

给对象打批改

验收过程中如发现对象不符合交付标准,就需要给对象打批改。点击左侧工具栏印章图标或按<mark>M</mark>切换模 式至批改模式,点击需要批改的对象,即出现批改窗口,通过快捷键<mark>1-9</mark>选择具体的错误后,点击空白 处/"×"以示批改完成。



批改完成后,对象上会生成一个批改小球,对象列表中该对象呈现红色小点以示对象有错误,以及错 误列表会显示错误对象以及具体的错误



- 批改模式: M
- 批改窗口选择: 1-9

在非对象上打批改

如发现漏标对象或者全局属性有错误,双击即可看到批改窗口。选择对应的标注工具后即默认勾选 【漏标】,支持文字备注内容;

全局属性批改

如全局属性有误或漏标,可打开全局属性窗口,点击列表上方的批改按钮即可弹出批改窗口。



帧属性批改

如帧属性有误,如无效帧标注错误,可先选中对应帧,再用鼠标点击该帧即可弹出批改窗口。



5.3 修改模式

如遇特殊情况需要审核员自己对任务进行修改的,可点击页面上方修改按钮或按<mark>M</mark>切换至修改模式,具体修改操作与标注操作相同,可参考标注部分教程。



5.4 检查完当前帧移至下一帧

在检查连续帧对象时,会需要切帧查看该对象在其他帧是否符合交付标准,通过<mark>Alt+A</mark> / <mark>Alt+D</mark> 即可切 换至上一帧或下一帧

- 上一帧:Alt+A
- 下一帧: Alt+D

5.5 辅助功能

平铺视图

在审核/质检/验收流进入标注页面,点击页面顶栏「平铺」按钮,当前任务所有对象展示在平铺页面, 该页面内支持原有辅助功能,如「显示标签」、「精度提示」等。 检查对象和属性后,如有错误点击需要批改的对象,即出现批改窗口,通过快捷键<mark>1-9</mark>选择具体的错误 后,点击空白处/"×"以示批改完成。