

SEED-Pro客户管理/验收操作-2D页面

1. 账号注册

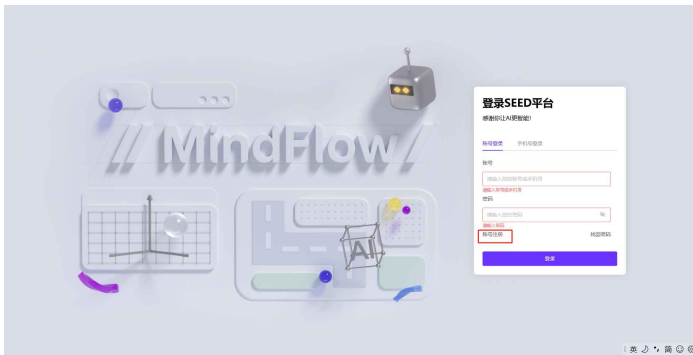
平台链接: <https://customer.mindflow.com.cn/>

1.1 团队管理员

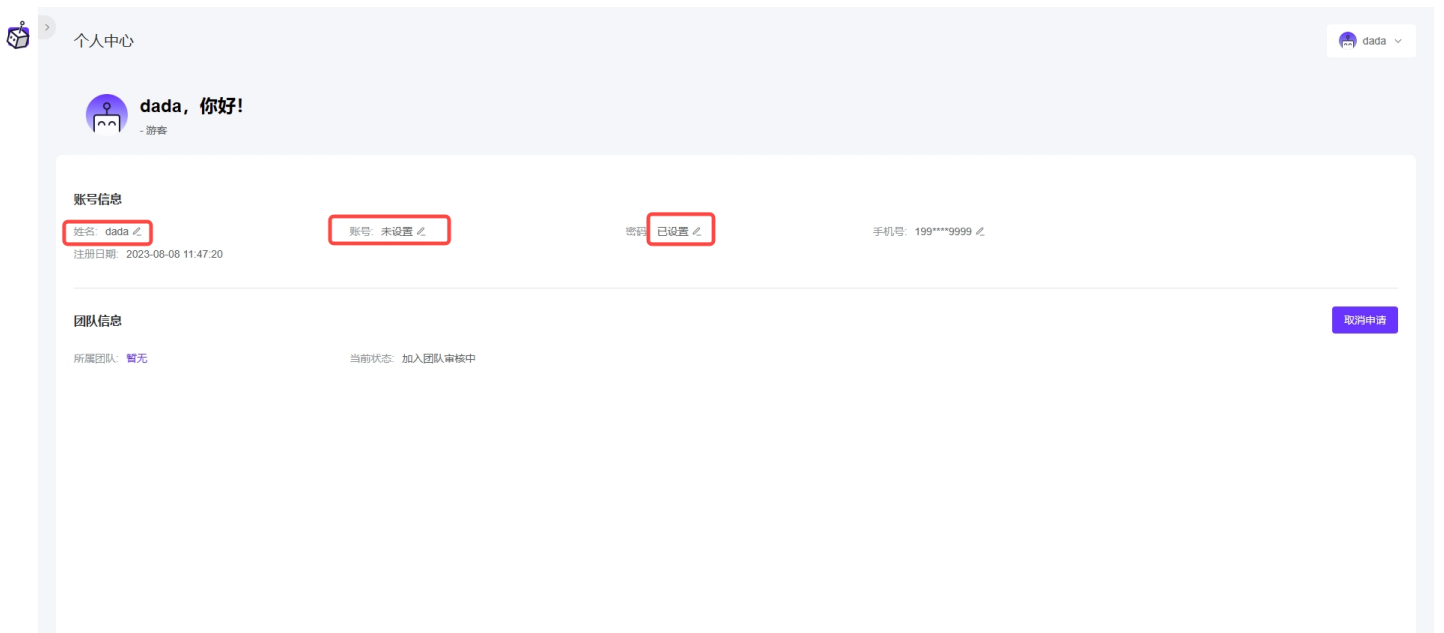
曼孚会提供第一个管理员权限账号以及密码，其余新账号需要自行注册和通过架构邀请链接加入架构，方可配置验收

1.1.1 账号注册

1. 通过手机号注册账号



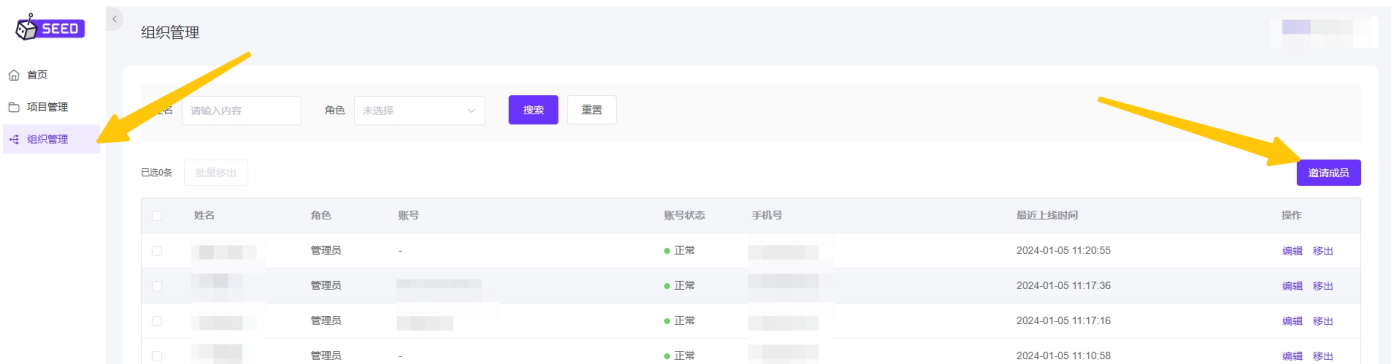
2. 进入平台，对姓名，账号，密码进行修改



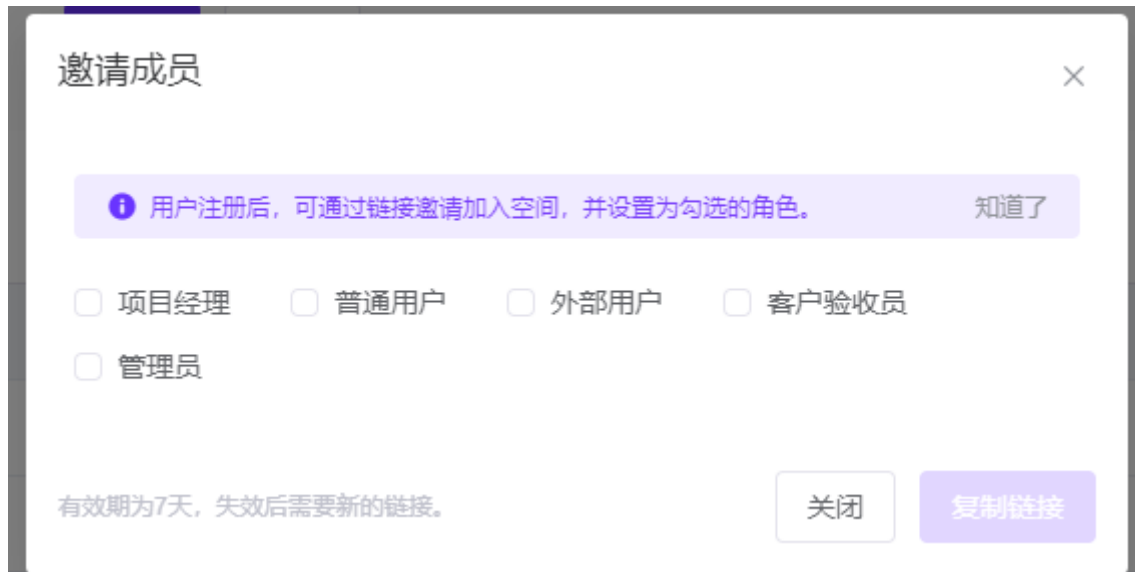
3. 点击架构的邀请链接，加入架构

1.1.2 邀请成员

在【组织管理】中点击【邀请成员】并发送链接

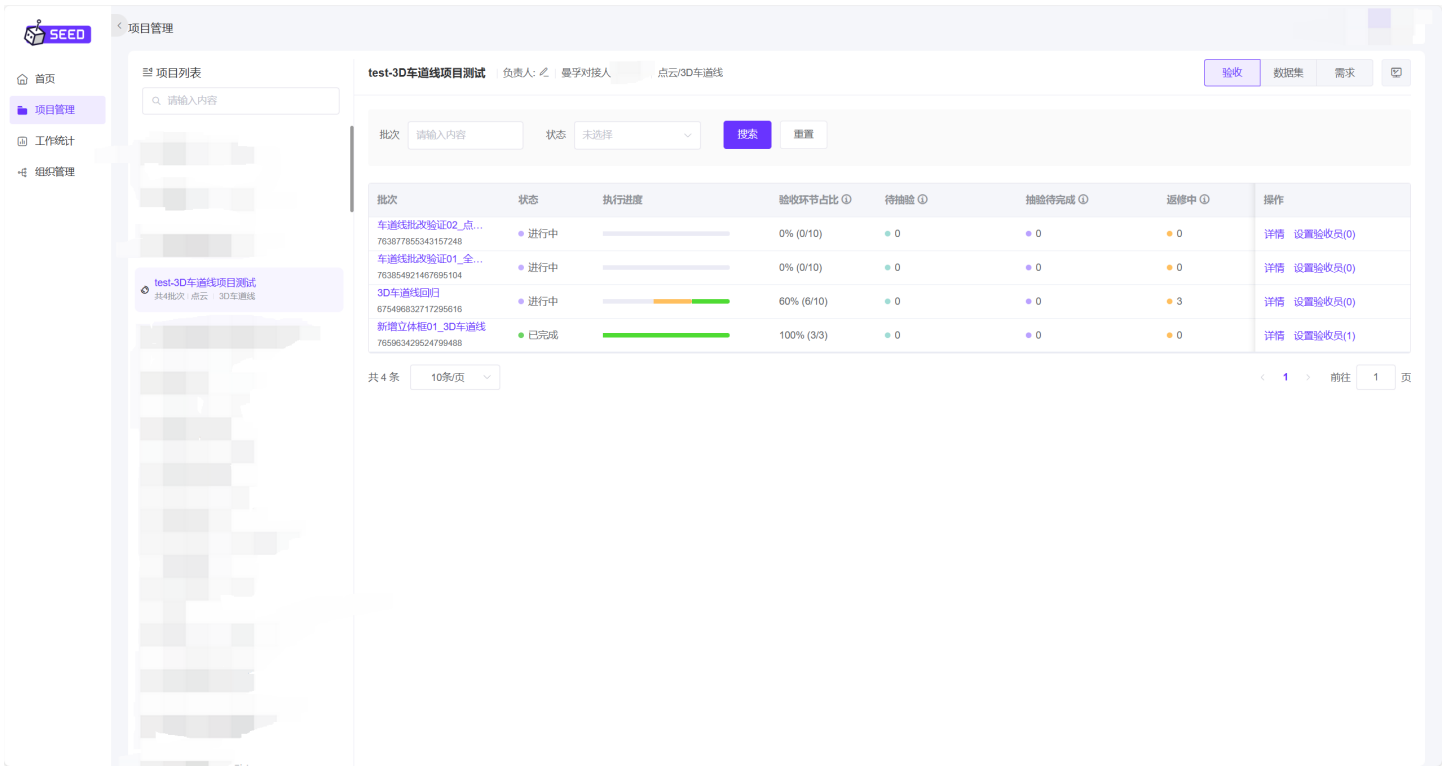


- a. 项目经理：项目的整体管理人员，验收员
- b. 普通用户：验收员
- c. 管理员：拥有组织架构的管理权限



2. 配置验收员

1. 点击页面左侧的【项目管理】，选择需要验收/查看的项目

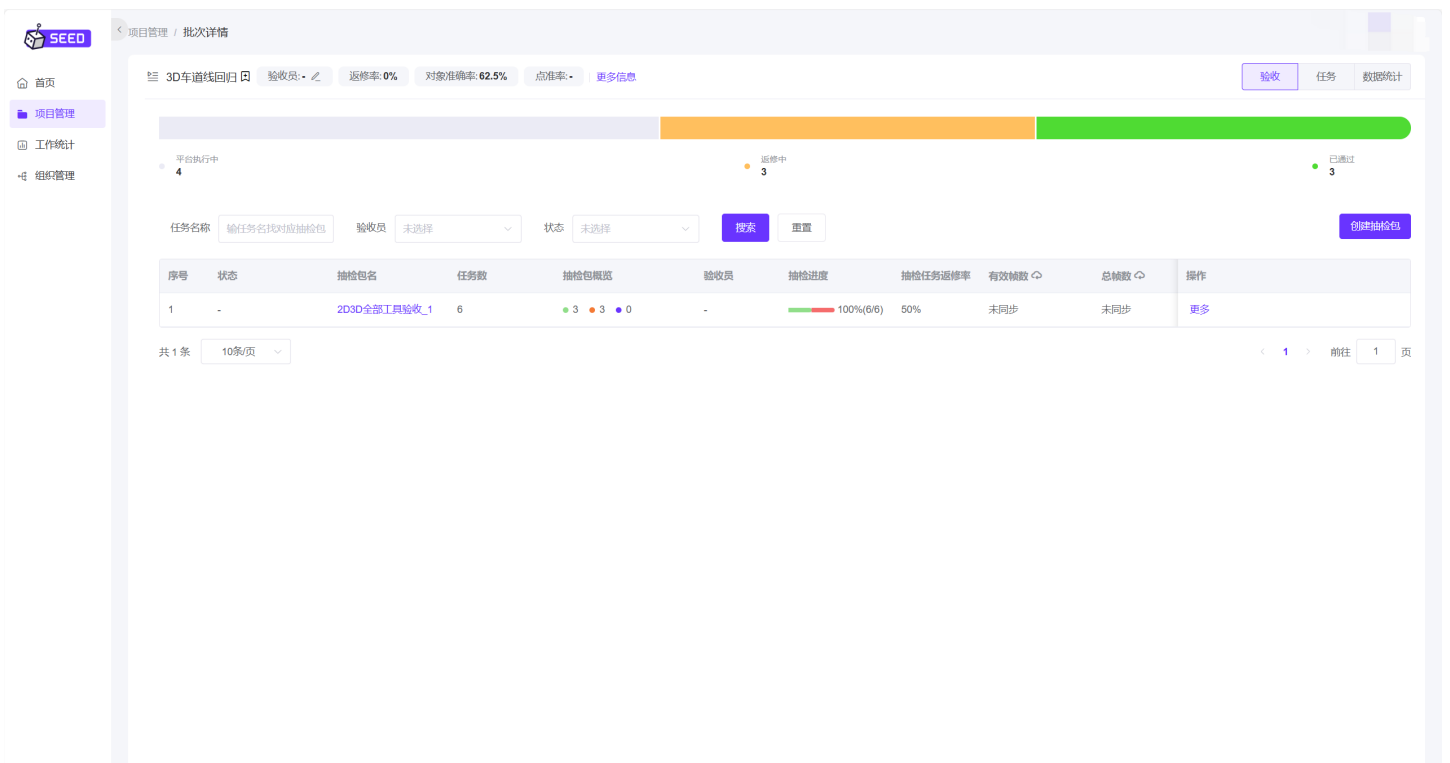


2. 点击表格的操作部分中【设置验收员】，可对验收人员进行设置和管理

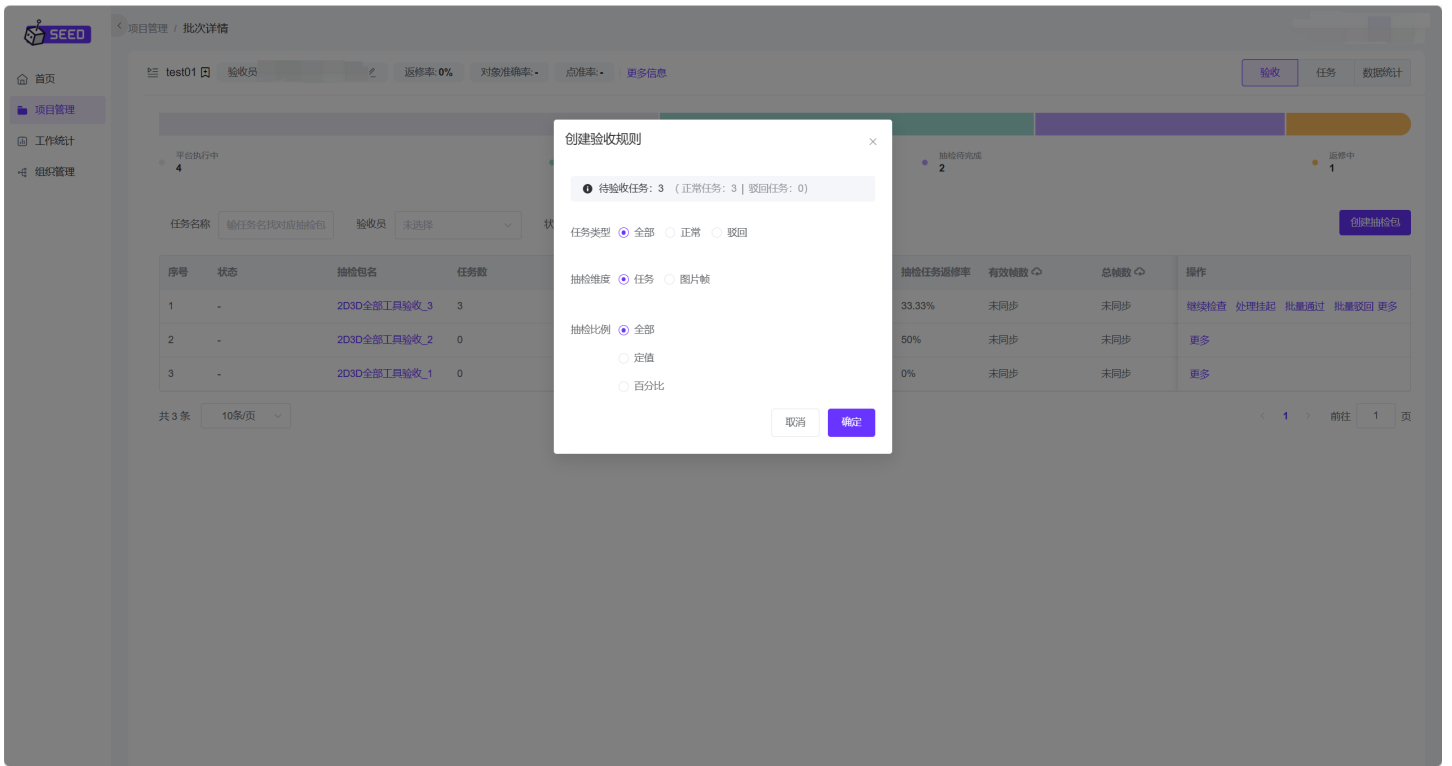
3. 创建验收包

任务范围：当前加入项目批次验收工作单元中待分配的任务

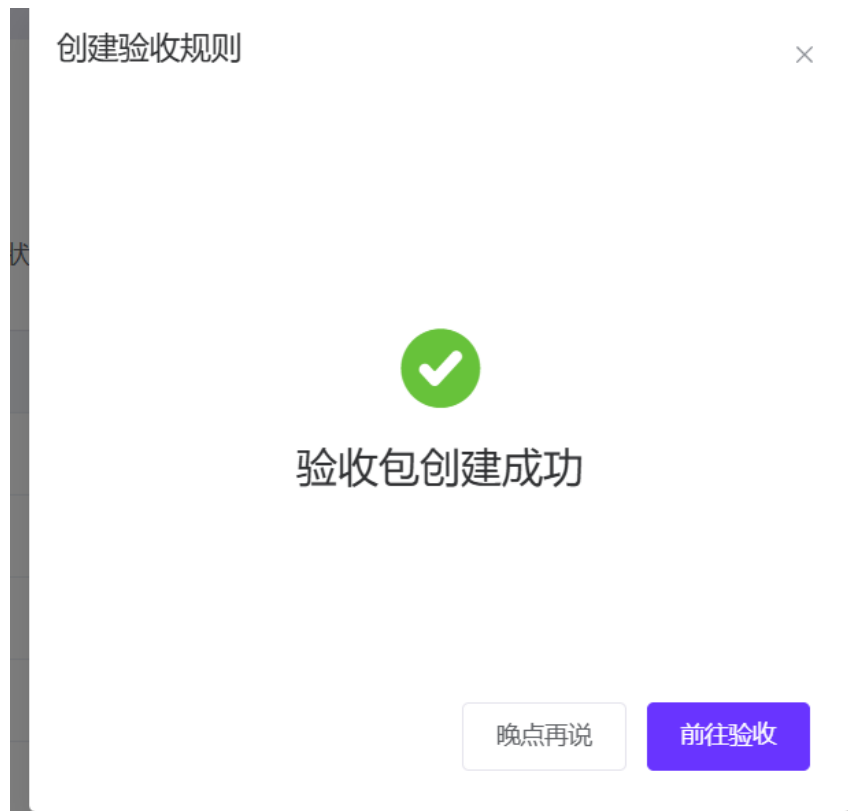
1. 在【项目管理】中，选择需要验收/查看的项目
2. 选择要验收得批次，点击表格的操作部分中【详情】，进入【批次详情页面】

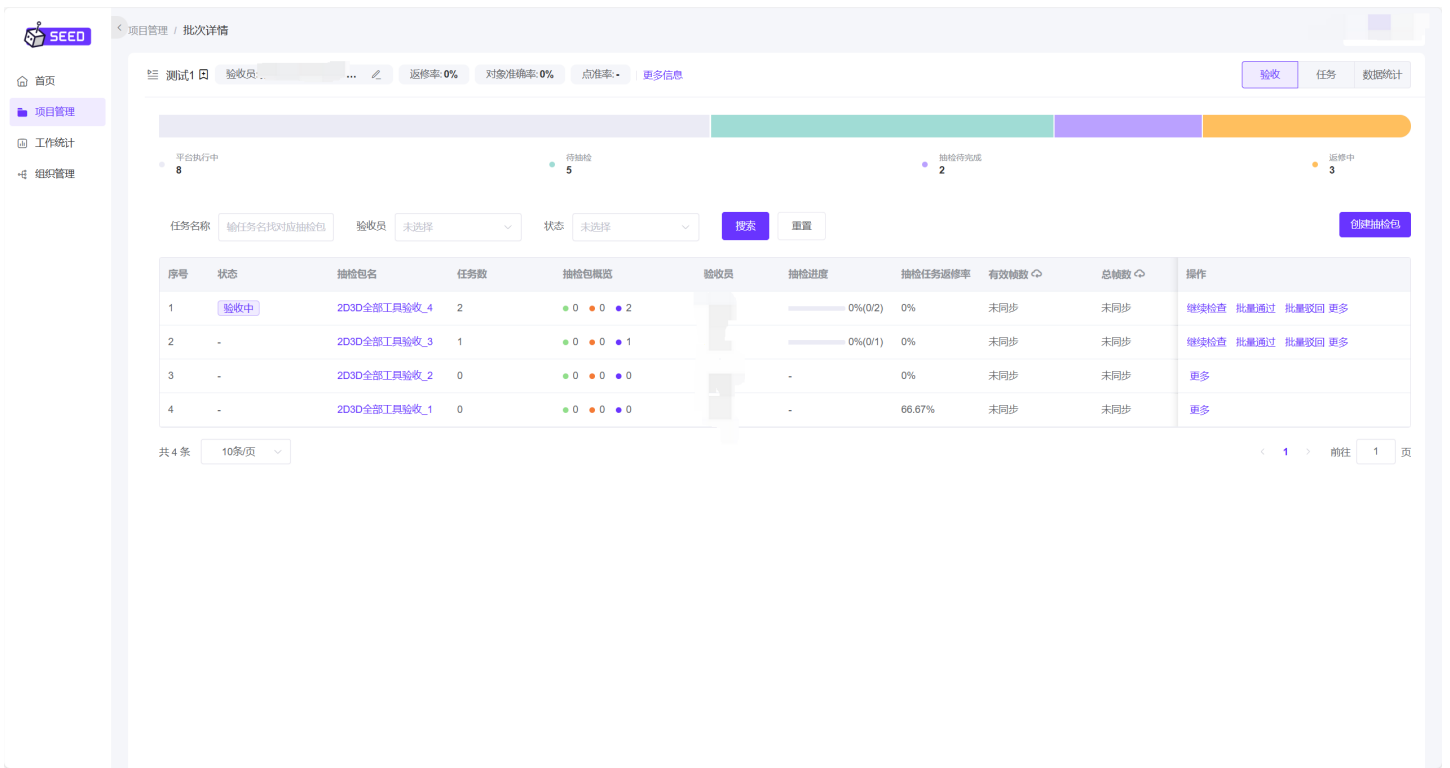


3. 点击【创建抽验包】，设置抽验规则，创建抽验包（验收任务范围）



- 验收包创建成功后，点击【前往验收】即可开始检查；
也可以回到批次详情页面点击【继续检查】进行验收；
点击【批量通过】 / 【批量驳回】即可在抽验完毕后，对验收包其余任务进行状态变更

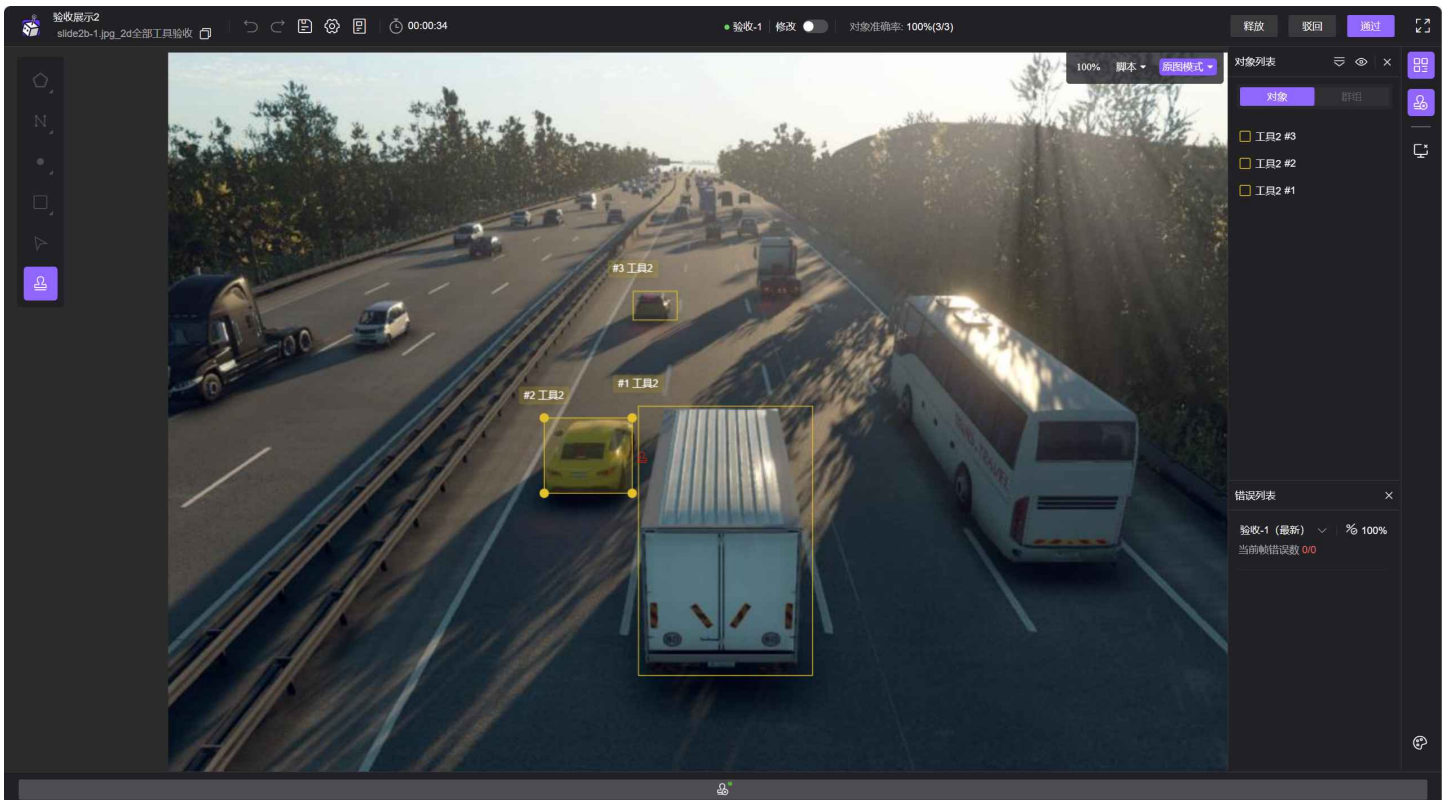




4. 开始验收工作

4.1 快速入门

进入任务后，打开对象列表，验收员会根据交付标准抽检或全检对象的工具、贴边以及属性。



1. 调整视角，定位对象

把鼠标放在图中，滚动**鼠标中键**放大定位需要检查的对象，长按**鼠标右键**平移图把对象拉到屏幕中间

- 视图缩放：滚动鼠标中键
- 视图平移：长按鼠标右键

2. 检查对象的工具

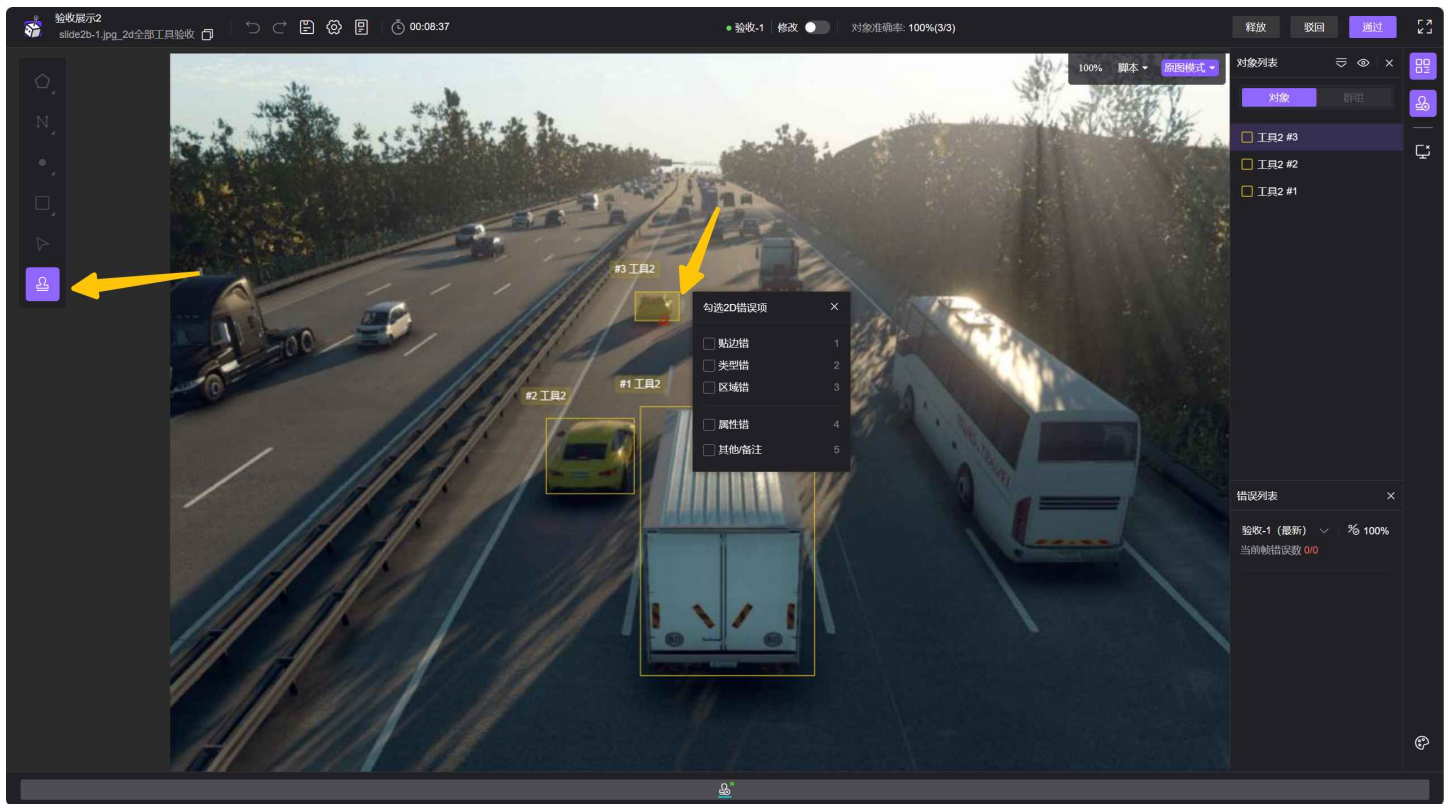
页面右上侧，可以调整蒙版模式和比例



3. 在对象上打批改

验收过程中如发现对象不符合交付标准，就需要给对象打批改。

点击左侧工具栏印章图标，点击需要批改的对象，即出现批改窗口，通过快捷键**1-9**选择具体的错误后，点击空白处以示批改完成。



批改完成后，对象上会生成一个批改小球，错误列表会显示错误对象以及具体的错误



4. 在非对象上打批改

如发现漏标对象或者全局属性有错误，双击即可看到批改窗口。漏标选择【对象错】，全局属性选择【全局属性错】



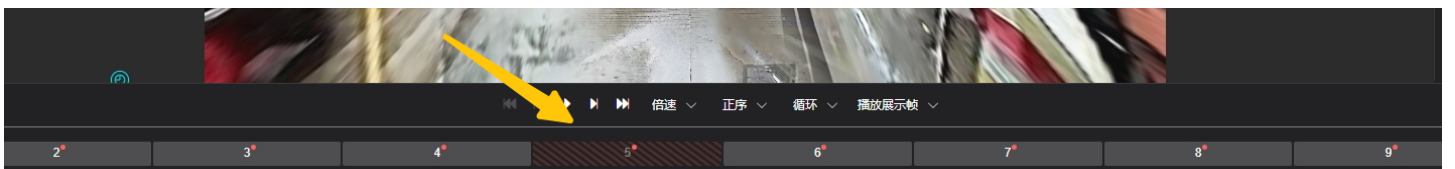
5. 检查完当前帧移至下一帧

在检查连续帧对象时，会需要切帧查看该对象在其他帧是否符合交付标准，通过</>即可切换至上一帧或下一帧

- 上一帧：< (小于号)
- 下一帧：> (大于号)

5. 检查任务中的无效帧

对于需要标注员区分数据是否有无效帧的项目，验收员可通过琴键区的播放按钮快速看一遍所有帧，并检查标注员的判断是否有误。根据验收员的需要，可调节播放的速度、顺序、是否循环以及播放范围。

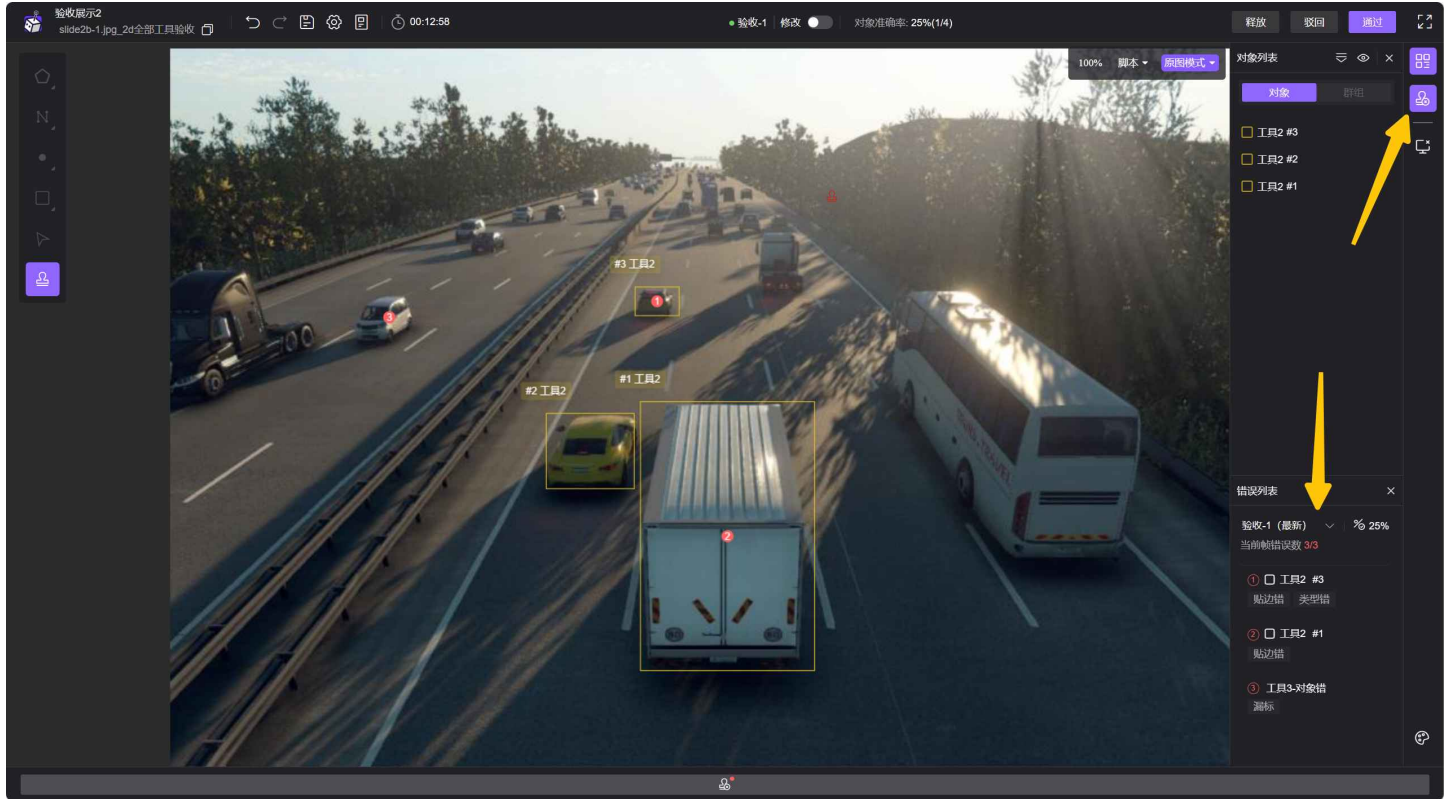


6. 查看创建批改的状况

验收员在进入任务，打开右侧错误列表后，可随时查看批改相关的各种信息。

7. 查看历史批改记录

当被驳回的任务重新回到验收员手里时，验收员可在错误列表中查看上次自己批改的内容，从而检查错误是否被正确更改。



8. 检查的过程中想要微调对象，打开编辑模式

有些微小的错误，验收员如果想亲自进行调整，可以打开页面顶部的开关，进入编辑模式，即可对对象本身以及对象的属性进行修改



9. 验收中想要统计标注范围内漏标对象的漏标率

验收员可以要求项目经理在【标注方案】处设置好需要统计漏标率的对象及统计的范围。在标注页面建立批改后，手动/自动保存后系统会统计并更新漏标率

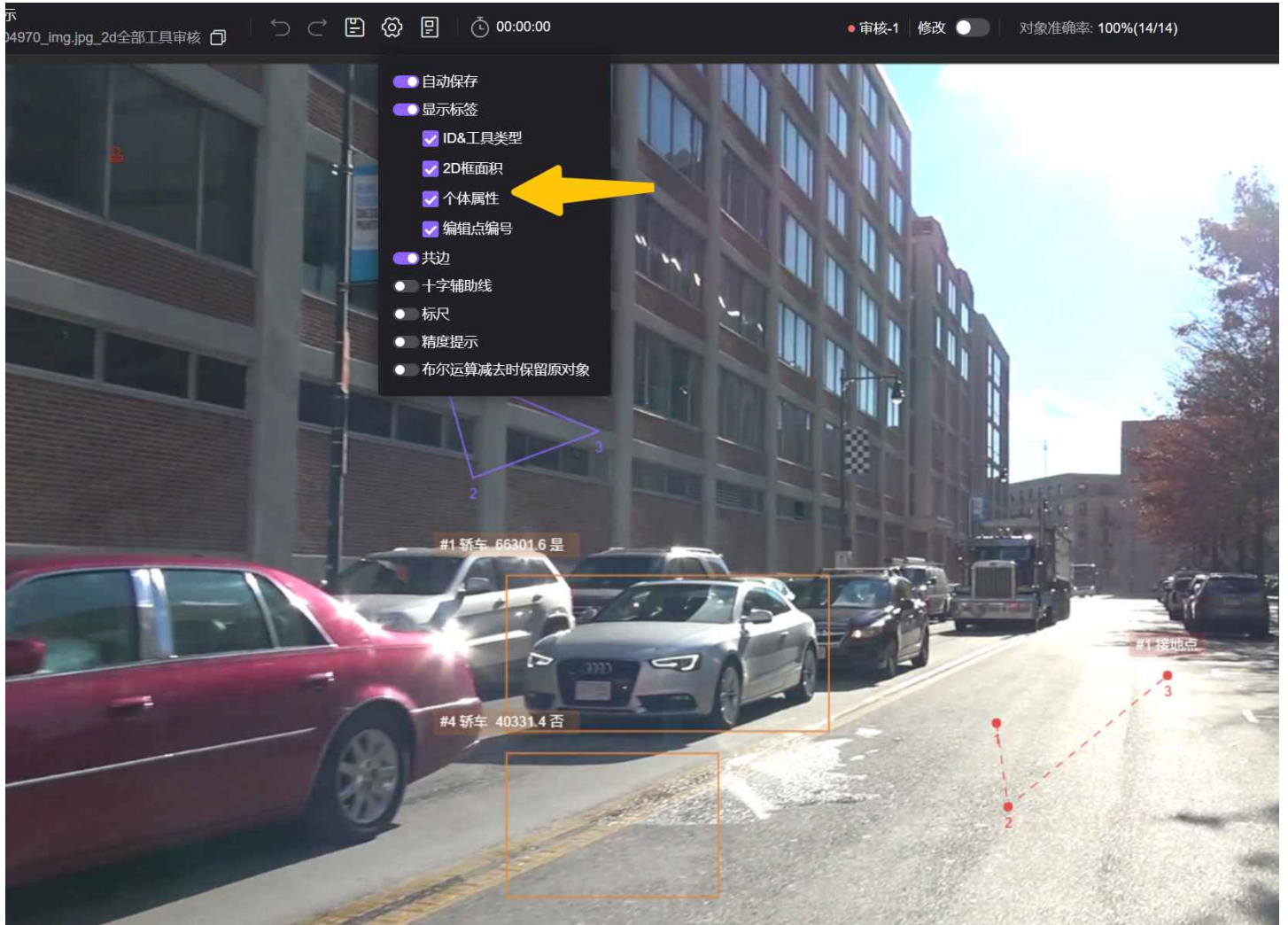


5. 验收场景

进入任务后，会默认打开打开对象列表、错误列表以及相机视角，审核员会根据交付标准抽检或全检对象的工具、贴边、属性等。

5.1 显示对象的标签

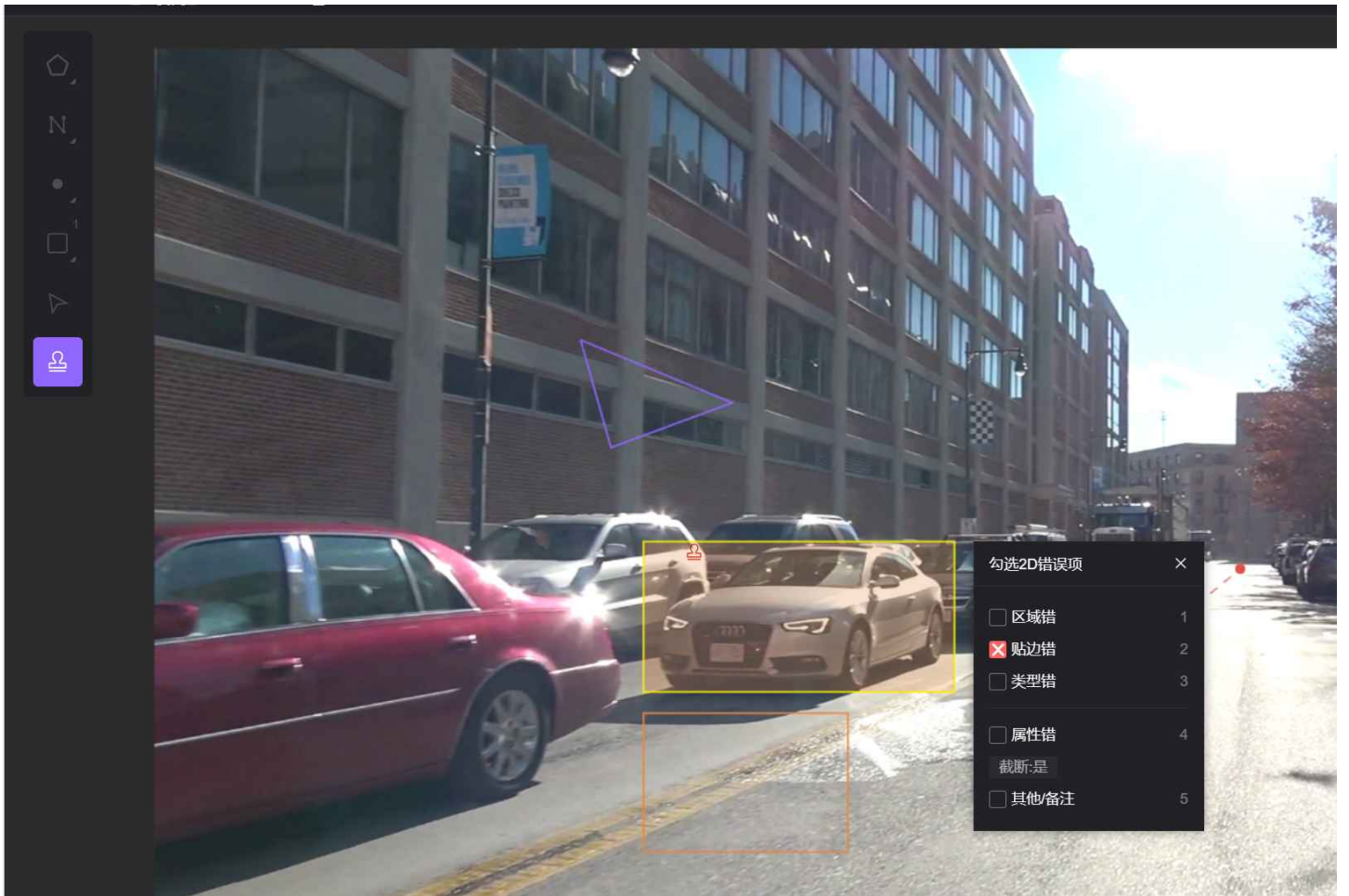
审核/质检流的同学希望可以在审核时能一眼就看到对象的标签，只要在设置项【显示标签】下勾选对应开关，对象上方就会自动显示标签，目前支持显示ID&标注工具类型、个体属性、2D框面积、编辑点编号。



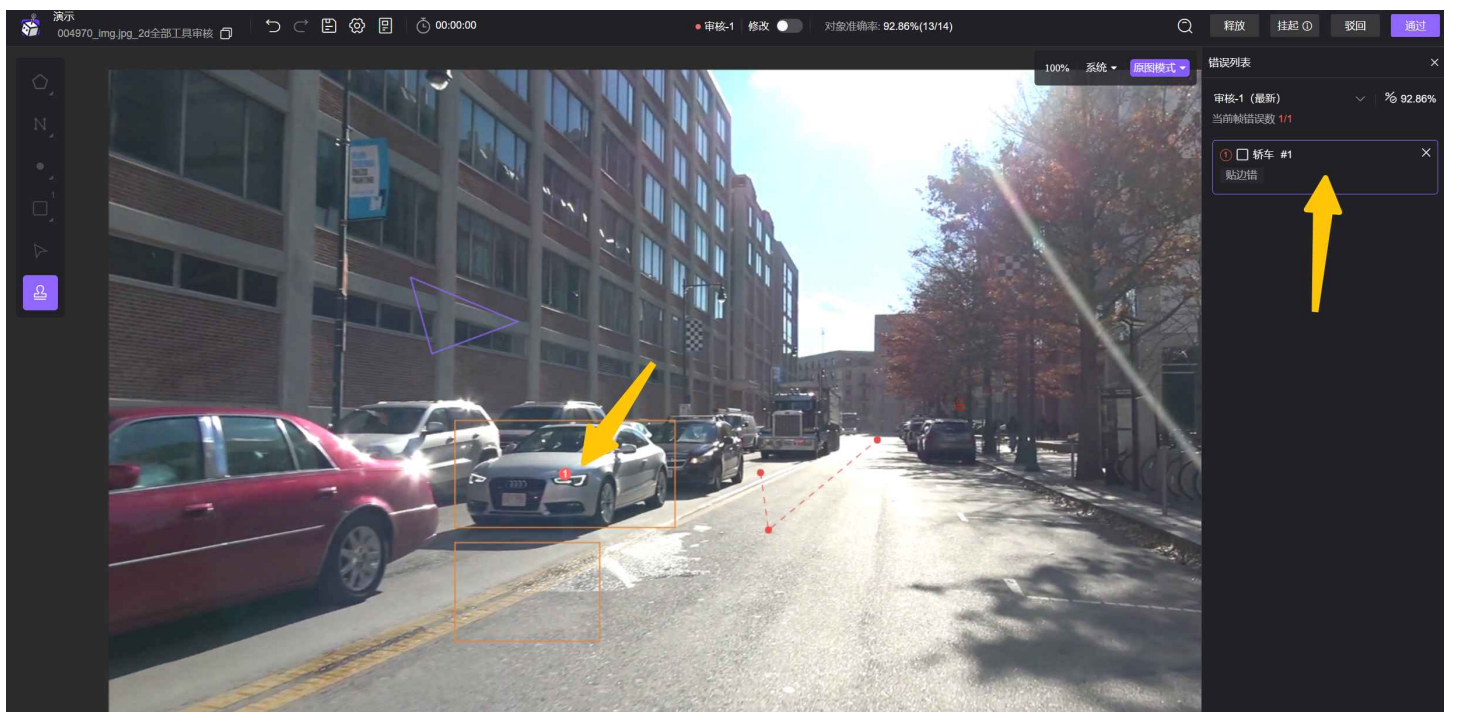
5.2 打批改

给对象打批改

验收过程中如发现对象不符合交付标准，就需要给对象打批改。点击左侧工具栏印章图标或按M切换模式至批改模式，点击需要批改的对象，即出现批改窗口，通过快捷键1-9选择具体的错误后，点击空白处/“×”以示批改完成。



批改完成后，对象上会生成一个批改小球，对象列表中该对象呈现红色小点以示对象有错误，以及错误列表会显示错误对象以及具体的错误



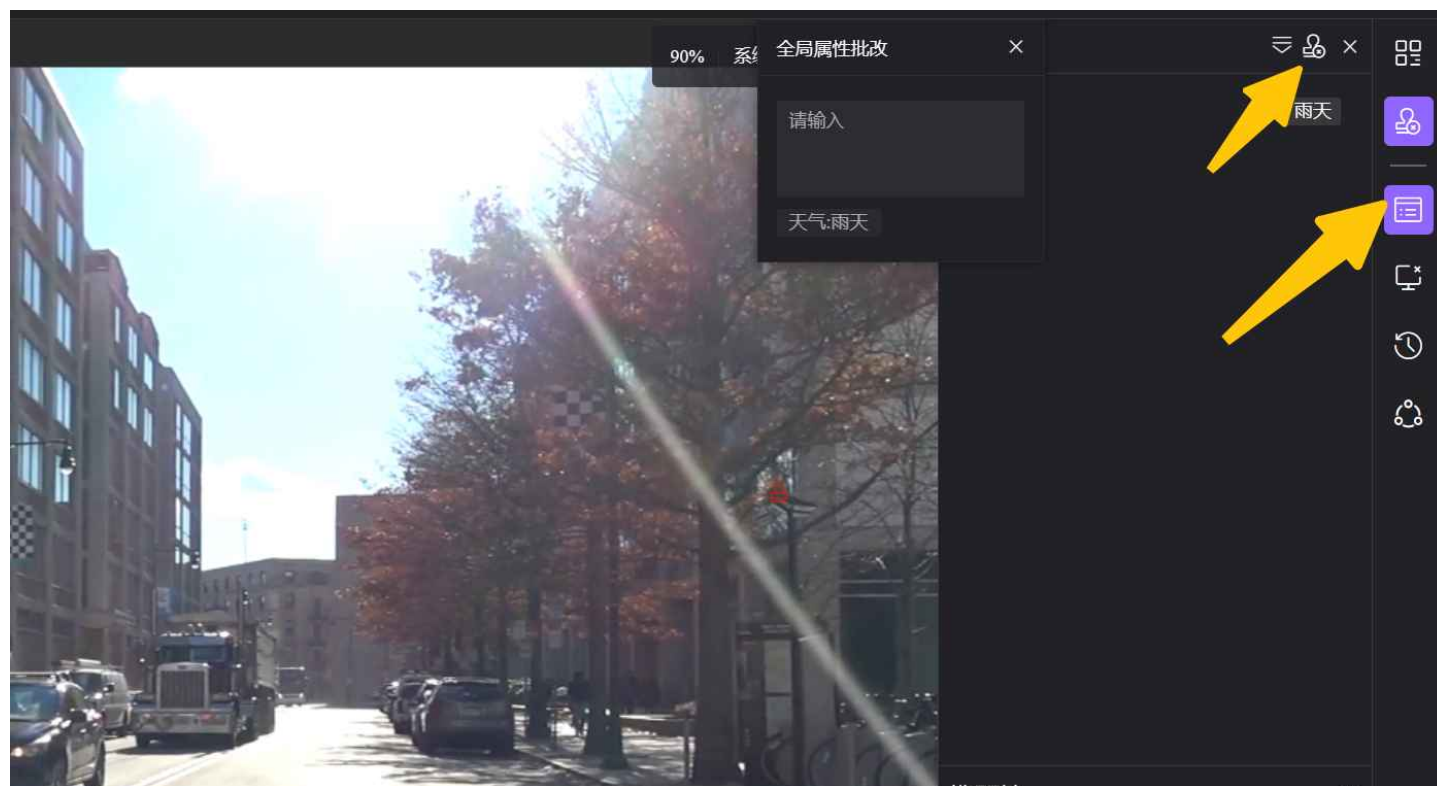
- 批改模式： M
- 批改窗口选择： 1-9

在非对象上打批改

如发现漏标对象或者全局属性有错误，双击即可看到批改窗口。选择对应的标注工具后即默认勾选【漏标】，支持文字备注内容；

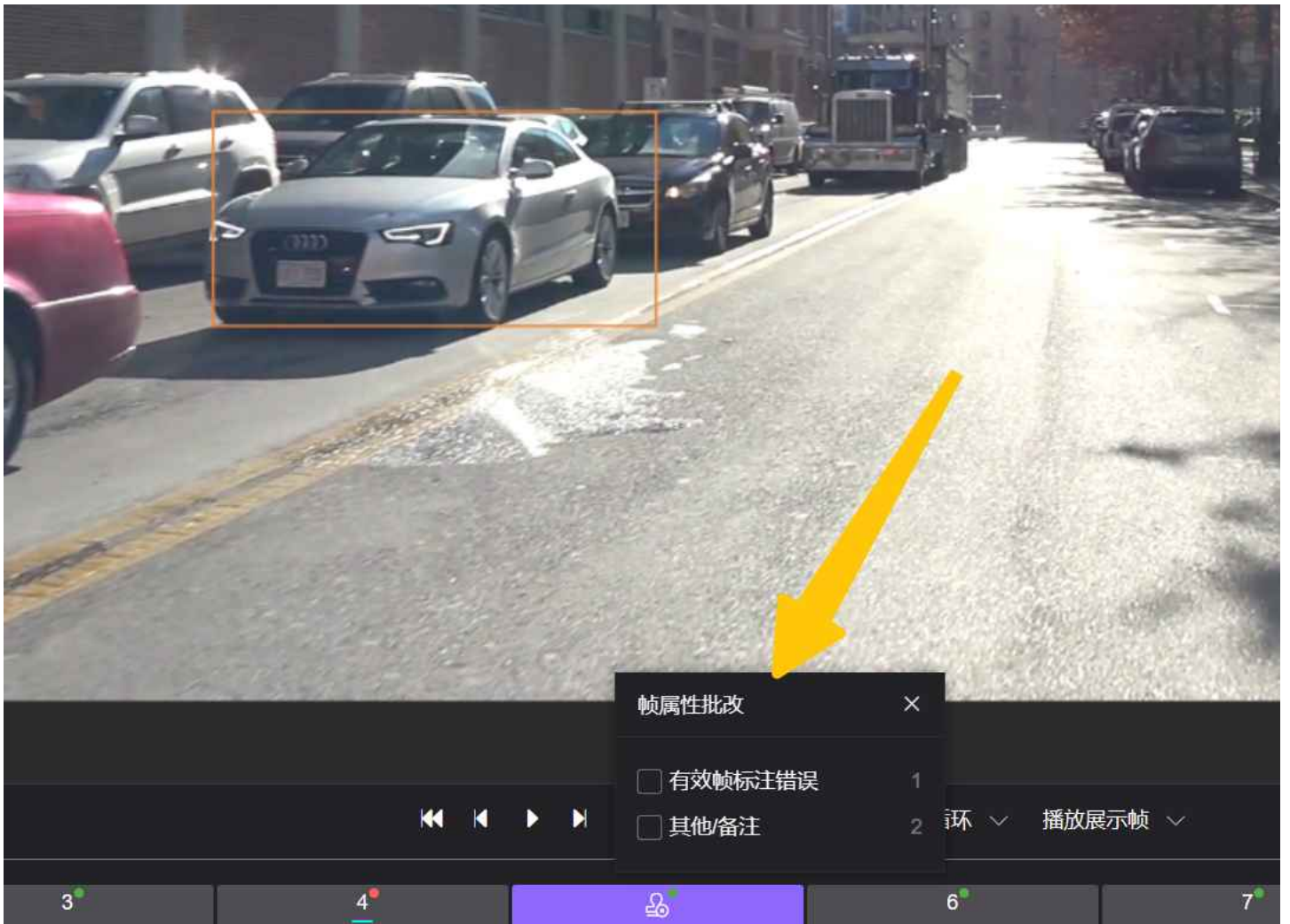
全局属性批改

如全局属性有误或漏标，可打开全局属性窗口，点击列表上方的批改按钮即可弹出批改窗口。



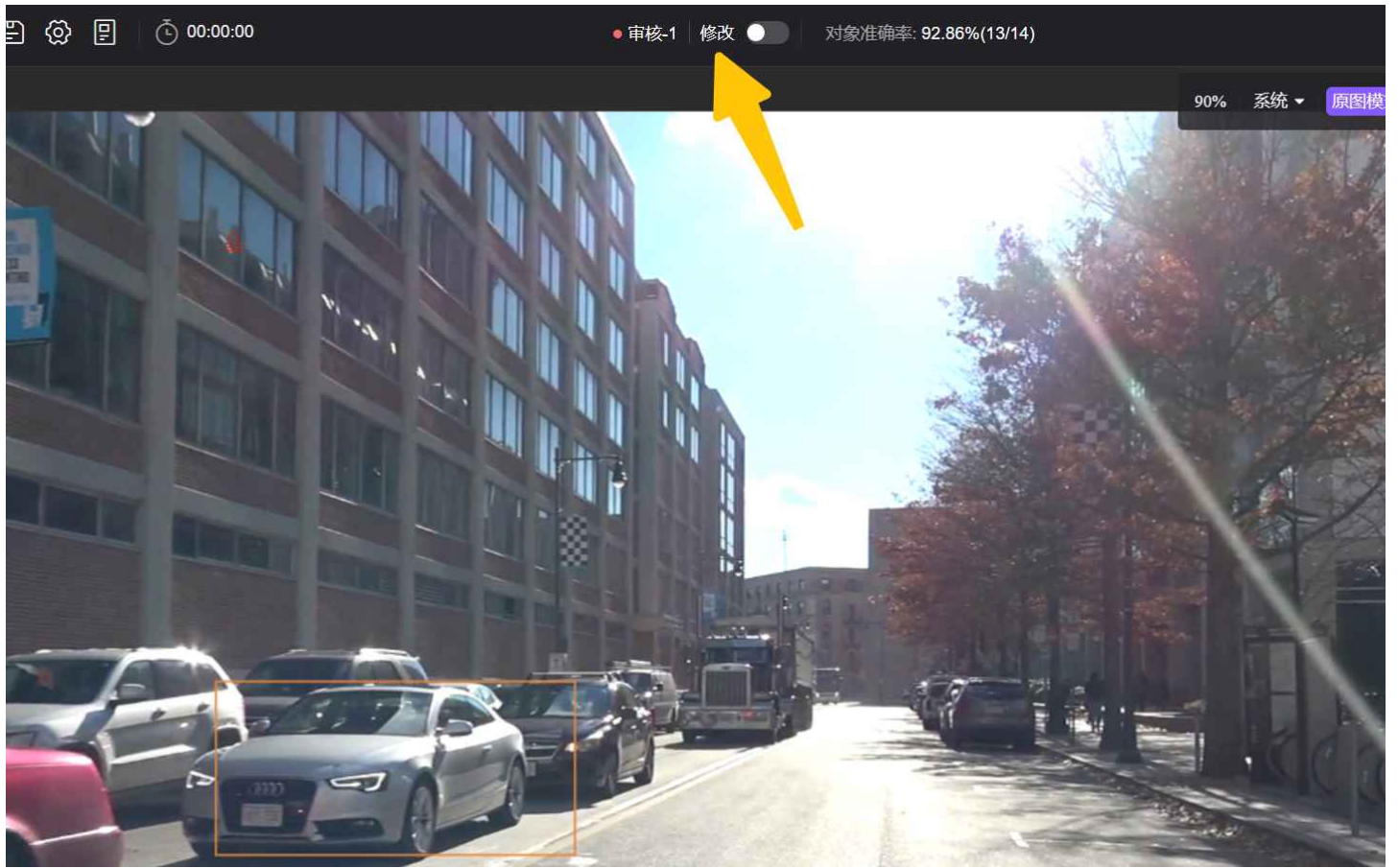
帧属性批改

如帧属性有误，如无效帧标注错误，可先选中对应帧，再用鼠标点击该帧即可弹出批改窗口。



5.3 修改模式

如遇特殊情况需要审核员自己对任务进行修改的，可点击页面上方修改按钮或按M切换至修改模式，具体修改操作与标注操作相同，可参考标注部分教程。



5.4 检查完当前帧移至下一帧

在检查连续帧对象时，会需要切帧查看该对象在其他帧是否符合交付标准，通过 **Alt+A** / **Alt+D** 即可切换至上一帧或下一帧

- 上一帧: **Alt+A**
- 下一帧: **Alt+D**

5.5 辅助功能

平铺视图

在审核/质检/验收流进入标注页面，点击页面顶栏「平铺」按钮，当前任务所有对象展示在平铺页面，该页面内支持原有辅助功能，如「显示标签」、「精度提示」等。

检查对象和属性后，如有错误点击需要批改的对象，即出现批改窗口，通过快捷键 **1-9** 选择具体的错误后，点击空白处/“×”以示批改完成。

